

Comunicador SD3

Manual de Instalação e Utilização

 **COOPER Security**



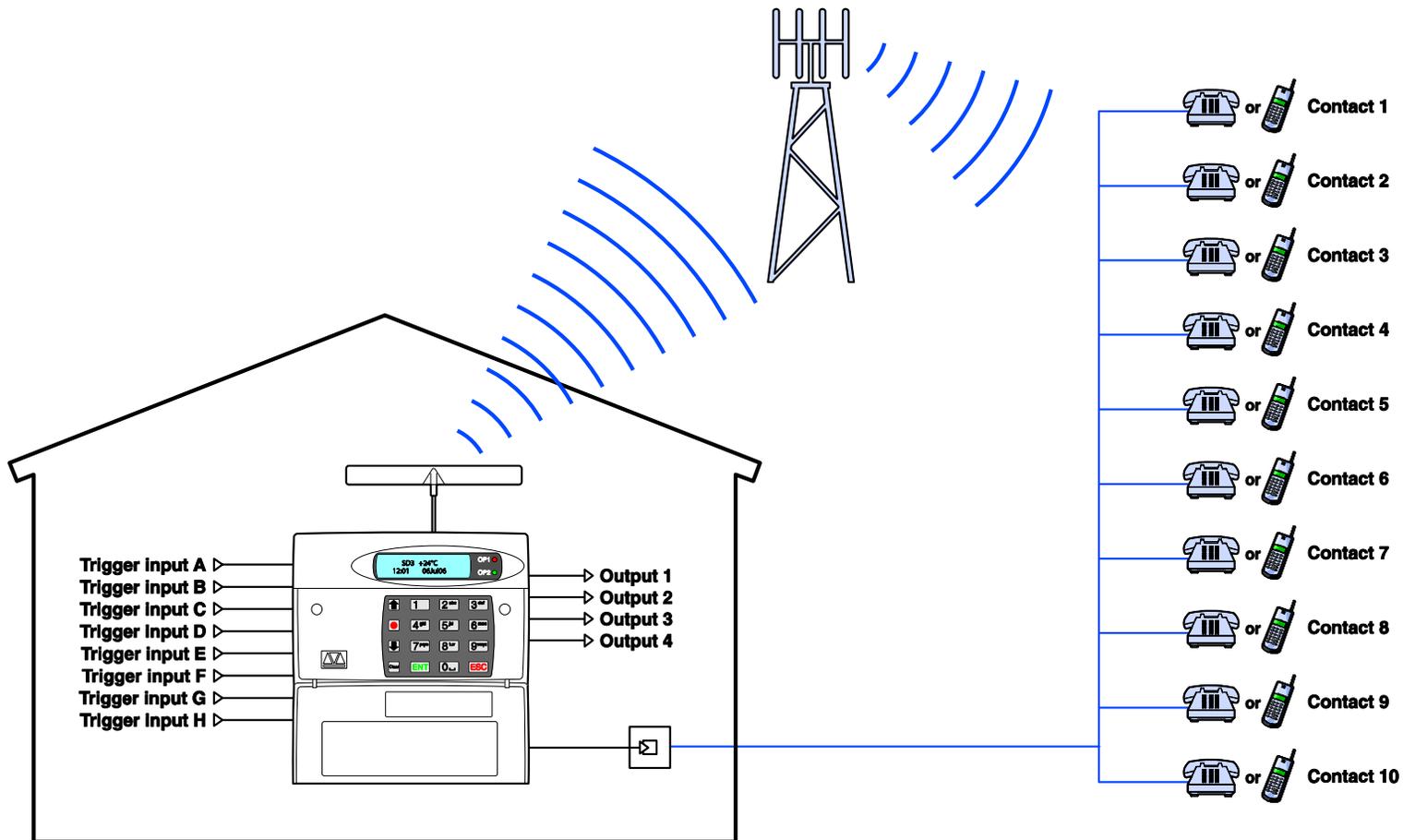
Índice

Introdução	2
Funções principais	3
Especificações	4
Aspecto do painel	4
Instalação	5
Geral	5
Instruções de montagem	5
Placa de ligações do SD3	5
Ligações ao painel de controlo	6
Ligações à linha telefónica	7
Instalação do módulo GSM	8
Funcionamento módulo GSM	10
Programação	11
Início	11
Utilizar o menu de programação	12
Aceder ao menu de programação	12
Sair do menu de programação	12
Opções do menu de programação	12
Programação básica	12
Lista de opções do menu de programação	13
Detalhes do contactos	14
Mensagens	15
Mensagens de voz	15
Mensagens de texto	16
Opções do sistema	17
Polaridade do disparo	17
Opções de acesso remoto	17
Opções de SMS	18
Opções do ecrã	18
Níveis de alarme	19
Opções de gravação	19
Opções de relatório	19
Prioridade de linha	19
Códigos de acesso	20
Opções de reconhecimento e cancelar	21
Opções de cancelar	21
Opções de reconhecimento	21
Saídas	22
Encaminhamento de chamadas	23
Acertar hora e data	23

Histórico	24
Opções de teste	25
Testar mensagens	25
Testar saídas	26
Testar disparos	26
Testar linha	27
Testar alimentação	27
Testar GSM	27
Versão de software	28
Utilização	29
Como reconhecer uma mensagem de voz	29
Cancelar uma chamada de alarme	29
Gravar e ouvir a mensagem na memória	29
Utilizar a função de acesso remoto	30
Acesso remoto através de chamada externa	30
Acesso remoto após chamada de alarme	30
Menu de acesso remoto	31
Editar texto	32
Declaração de conformidade	33

Introdução

O Comunicador SD3 possibilita uma forma de comunicar através de linha telefônica, móvel e fixa. Você pode ligar o SD3 a um painel de alarme (tirando partido da sua fonte de alimentação e bateria) ou utilizá-lo como um produto autônomo.



Funções principais

Disparos

O SD3 tem oito entradas de disparo e você pode associar uma mensagem de voz e/ou texto a cada entrada. A unidade pode também enviar uma mensagem de voz e/ou texto quando os disparos são desactivados.

Na maior parte das aplicações, você normalmente liga estas entradas às saídas de comunicador (ou sirene) de um painel de alarme. No entanto, você pode também ligá-las a outros dispositivos. A unidade permite-lhe programar a polaridade das entradas como positivo ou negativo, aplicado/removido.

Contactos

O SD3 permite-lhe guardar até 10 contactos: você pode associar a cada um nome, número de telefone, tipo de mensagem e opção de reconhecimento.

IMPORTANTE: NÃO utilize o SD3 para chamar a Polícia através dos números de emergência.

Mensagens de Voz

O SD3 tem um microfone incorporado que lhe permite gravar e ouvir mensagens áudio directamente da unidade.

O SD3 pode guardar até 8 mensagens de alarme, 8 de reposição de alarme e uma mensagem comum (utilizada normalmente para identificar o nome e local das instalações). Cada mensagem pode ter até 30 segundos.

Mensagens de Texto

O SD3 pode também enviar mensagens de texto para telefones móveis através do serviço SMS. A unidade faz isto chamando para um serviço central de SMS, que recebe a mensagem de texto do SD3 e a reencaminha para o contacto móvel associado. O SD3 pode guardar até 8 mensagens de alarme, 8 de reposição de alarme e uma mensagem comum (utilizada normalmente para identificar o nome e local das instalações). Cada mensagem pode ter até 40 caracteres.

Reconhecimento

Quando recebe uma chamada de voz do SD3, a pessoa contactada pode reconhecer-la pressionando a tecla **8** no seu telefone. Se não reconhecer a chamada, o SD3 repete a mensagem várias vezes, após as quais abandona a chamada e liga para o próximo contacto disponível.

Abortar Chamada

O SD3 tem diversas opções para abortar uma chamada, que incluem repor a entrada de disparo ou introduzir o código de utilizador. Cada a unidade aborta uma chamada, imediatamente desliga e retorna a modo normal.

Saídas

O SD3 tem quatro saídas programáveis que pode utilizar para indicar o estado da unidade. Pode também programar as saídas para controlo remoto. Por exemplo, pode utilizar esta função para remotamente ligar e desligar saídas com um telefone.

Sensor de Temperatura

O SD3 tem um sensor de temperatura. Pode programar níveis máximos e mínimo de temperatura, e associa-los a duas saídas correspondentes.

Data e Hora

A unidade possui um relógio interno, com data e hora.

A data e hora serão acrescentadas às mensagens do histórico, melhorando a sua consulta.

Modo Ouvir

O SD3 tem um modo ouvir, que liga um microfone interno à linha telefónica, de forma a ser possível ouvir qualquer actividade na área protegida.

Este modo pode ser activado quando se recebe uma chamada ou ligando para o SD3 utilizando a função [Acesso Remoto](#).

Modo Falar

O SD3 tem um modo falar, que liga um microfone interno à linha telefónica, de forma a ser possível falar para a área protegida.

Este modo pode ser activado quando se recebe uma chamada ou ligando para o SD3 utilizando a função [Acesso Remoto](#).

Mensagem

O SD3 permite gravar mensagens áudio curtas, tanto localmente na unidade, como remotamente, através de um telefone. Após gravar uma nova mensagem a unidade vai indicar essa acção no ecrã, e opcionalmente emitir um aviso sonoro. Pode também programar a função mensagem, para gravar quando uma entrada de disparo é activada.

Acesso Remoto

Se activar esta função, pode aceder ao SD3 remotamente através de um telefone. Uma vez ligado pode ligar e desligar as saídas, activar os modos ouvir/falar, ouvir mensagem, gravar uma nova mensagem, testar disparos ou números de telefone.

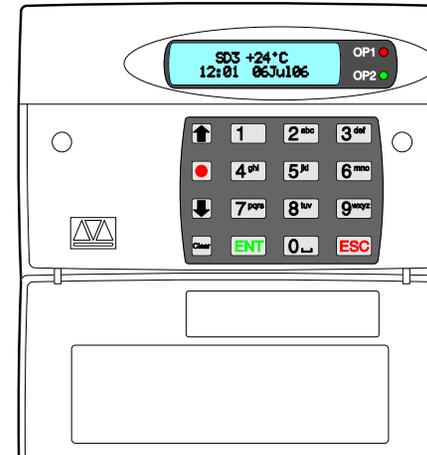
Especificações

Alimentação:	10.5 - 28VDC
Consumo (@12VDC):	50mA (Standby), 170mA (Alarme)
Entradas de disparo:	Oito: positivo/negativo aplicado ou positivo/negativo removido (5 - 24VDC)
Saídas:	Colector aberto -ve @100mA
Aprovações:	CTR21
Nível REN:	1
Formato chamada:	DTMF
Dimensões:	140mm x 115mm x 30mm
Peso:	360g (aproximadamente)
Condições ambientais:	-10°C to +55°C

Aspecto do painel

LCD
Retroiluminado 2
linhas

Teclado



Indicador vermelho
indica estado da Saída
1

Indicador verde indica
estado da Saída 2

Funções das teclas

- A Mover cima
- B Gravar / caracter especial
- C Mover baixo
- D Limpar ecrã
- E Enter / Reproduzir
- F Sair

Instalação

Geral

O SD3 foi projectado para ser ligado a um sistema de alarme de intrusão ou similar.

O SD3 necessita de uma fonte de alimentação (de uma central ou separada) entre os 10.5V e os 28V, com capacidade de suportar 100mA no mínimo.

O SD3 é fornecido com um cabo telefónico de 2 metros, que liga directamente nas fichas telefónicas standard. A Cooper Security recomenda que instale a unidade o mais perto possível da ficha telefónica. Se não for possível, utilize uma extensão aprovada ou ligue permanentemente a unidade à linha telefónica (verifique a secção 'Ligações à Linha Telefónica').

Instruções de Montagem

- 1 Separe a tampa da base com uma chave de fendas empurrando com cuidado os dois clips.
- 2 Retire toda a electrónica e guarde-a num local seguro.
- 3 Segure a base na posição certa, e marque os três pontos de fixação. Remova a base e faça os furos.
- 4 Passe os cabos através das entradas específicas e fixe a base.

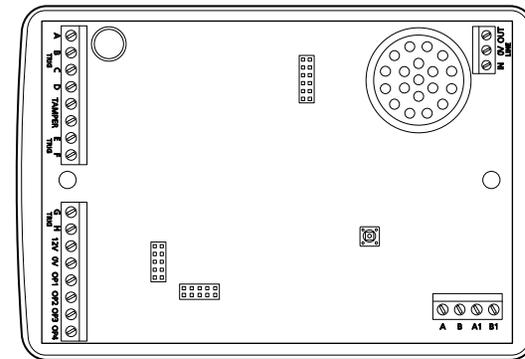
Placa de Ligações do SD3

Terminais superiores para disparos e circuito de sabotagem

Microfone

Ligador de Linha

Altifalante



Terminais inferiores para disparos, alimentação e saída.

Ligadores Módulo GSM

Terminais Linha Telefónica Interruptor anti-sabotagem

Ligações ao painel de controlo

Antes de fazer quaisquer ligações, desligue todas as alimentações. Não continue se existir alimentação no painel de controlo.

+12V & 0V

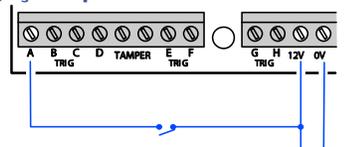
Ligue estes terminais aos 12V auxiliares do painel de controlo ou à fonte independente, se necessário.

Entradas de disparo (A - H)

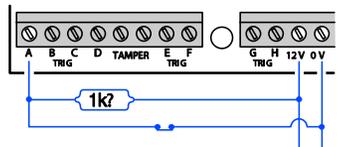
Ligue estes terminais às respectivas saídas do painel de controlo. Quando uma central de alarme activa uma entrada, o SD3 inicia a sequência de chamada e emite a mensagem de voz e/ou texto associada. Os esquemas abaixo indicam as várias opções para ligar as entradas de disparo.

Nota: Todas as entradas têm de utilizar a mesma polaridade. A escolha desta polaridade e feita nas Opções do Sistema > [Polaridade Disparo](#).

Ligações para funcionamento com positivo

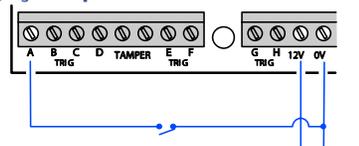


Normalmente aberto Aliment. 12V

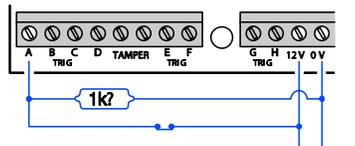


Normalmente fechado Aliment. 12V

Ligações para funcionamento com negativo



Normalmente aberto Aliment. 12V



Normalmente fechado Aliment. 12V

Tabela de Ligações a Centrais de Alarme

A tabela abaixo mostra as ligações do SD3 a uma série de centrais de alarme:

Central de Alarme	Entradas			Polaridade disparo	12V	0V
	A Fogo	B Pânico	C Intrusão			
ADE Accenta 6	N/A	N/A	B	-ve	13V+	13V-
ADE Concept 6	N/A	N/A	B	-ve	13V+	13V-
ADE Optima 6	N/A	N/A	B	-ve	13V+	13V-
ADE Optima XM	N/A	N/A	B	-ve	13V+	13V-
C&K 800L	N/A	N/A	S-	-ve	Aux +	Aux -
CQR Premier 9	FA*	PA	IA	+ve	Aux 12V	Aux 0V
DA Abacus 6	N/A	N/A	Bell	-ve	+12V	-0V
DA Abacus 8	N/A	N/A	Bell	-ve	+12V	-0V
Gardtec 500 Series	N/A	N/A	Bell-	-ve	12V	0V
Gardtec 800 Series	D1*	PA	12Hr	-ve	12V	0V
Menvier TS400/410	Cct 4	Cct5	ALM	-ve	Aux +	Aux -
Menvier TS Range	Comm. 1	Comm. 2	Comm. 3	-ve	Aux +	Aux -
Pyronix Octagon	N/A	PA	ALM	-ve	Aux +	Aux -
Pyronix Conqueror	N/A	N/A	BA	-ve	Aux +	Aux -
Scantronic 9448	N/A	COM 2	COM 3	-ve	12V	0V
Scantronic 9X5X Series	Pin 1	Pin 2	Pin 3	-ve	Pin 9	Pin 10
Texecom Veritas 8/R8/	N/A	N/A	B	-ve	Aux +	Aux -
Texecom Veritas R8 Plus	Com1	Com2	Com3	-ve	Aux +	Aux -
Texecom Veritas Excel	Com1	Com2	Com3	-ve	Aux +	Aux -
Texecom Premier 48/88/168Digi1*		Digi2*	Digi3*	-ve	Aux +	Aux -

*Pode ser necessário configurar as saídas das centrais de alarme para um funcionamento correcto.

Sabotagem (Tamper)

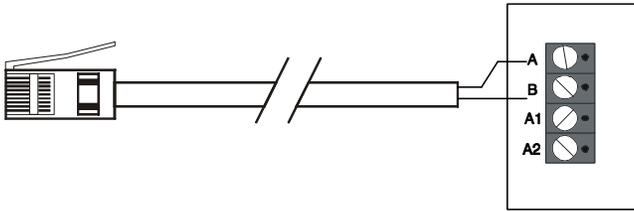
Estes terminais fornecem protecção anti-sabotagem ao SD3, e devem ser ligados ao circuito de tamper do painel de controlo.

OP1 - OP4

Quatro saídas programáveis, activas a negativo @100mA.

Ligações à Linha Telefónica

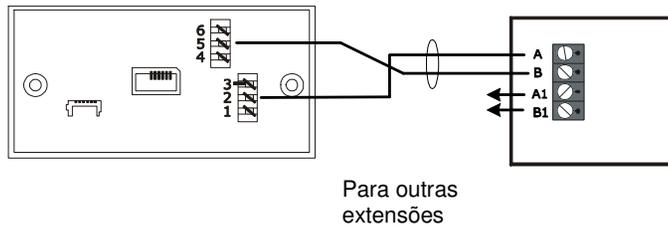
A forma mais simples de ligar o SD3 à linha telefónica, é utilizar o cabo respectivo fornecido com a unidade, da forma abaixo demonstrada:



No entanto, se o cabo não tiver comprimento suficiente, ou se for necessário fazer uma ligação série, o SD3 pode ser ligado à tomada telefónica, da forma abaixo demonstrada:

Tomada telefónica(NTE5)
Ligações acessíveis

Cabo tipo 1/0.5 CW1308



Instalação do Módulo GSM

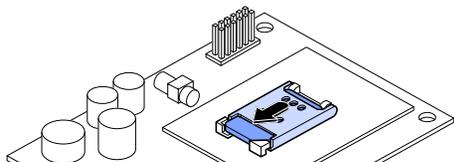
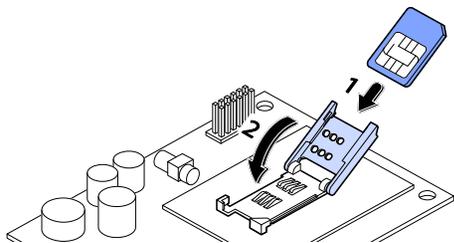
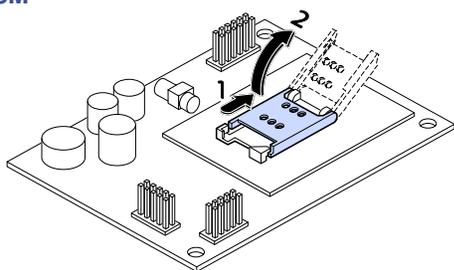
O módulo GSM é uma placa plug-in para o comunicador SD3 que permite comunicar via uma linha de telefone móvel. Adicionalmente o modulo GSM permite ao SD3 enviar mensagens SMS.

Este capítulo mostra como instalar o modulo GSM dentro do SD3. Para preparar o SD3 para funcionar com o modulo GSM, consulte a secção [programação](#) mais à frente neste manual.

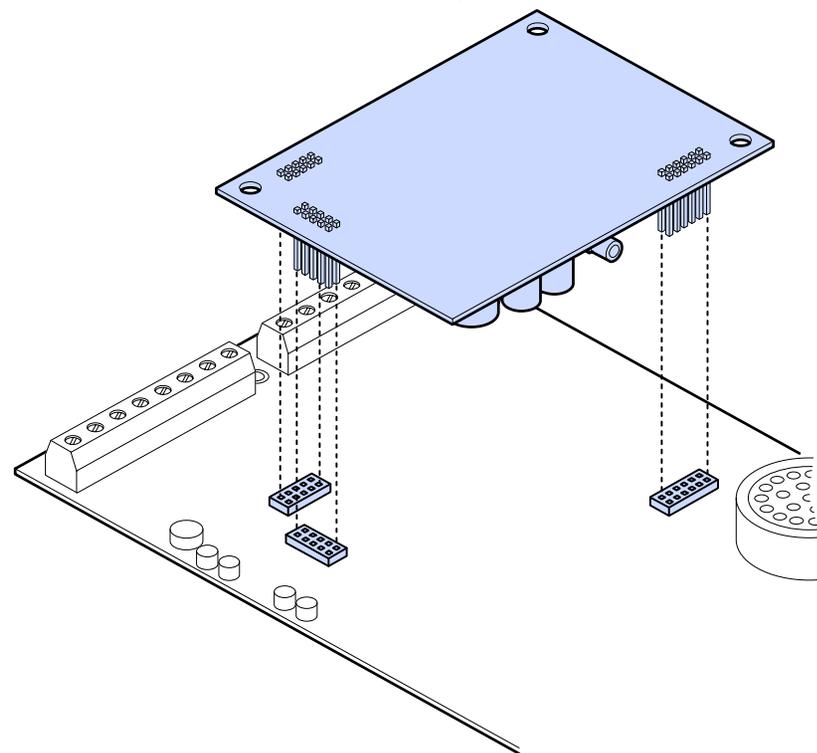
Nota: Se adicionar um modulo GSM a um SD3 já instalado certifique-se que o sistema está desarmado para evitar falsos alarmes, no momento em abre a unidade.

Instalar o modulo GSM

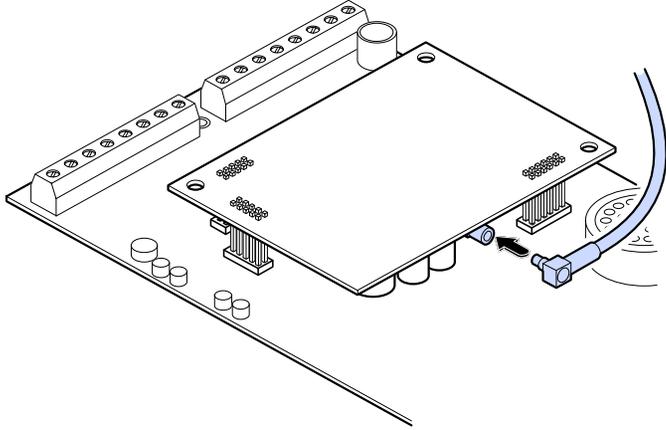
- 1 Retire o módulo e a antena da caixa.
- 2 Introduza o seu cartão SIM no local respectivo, conforme a figura. Confirme que o cartão está orientado correctamente.



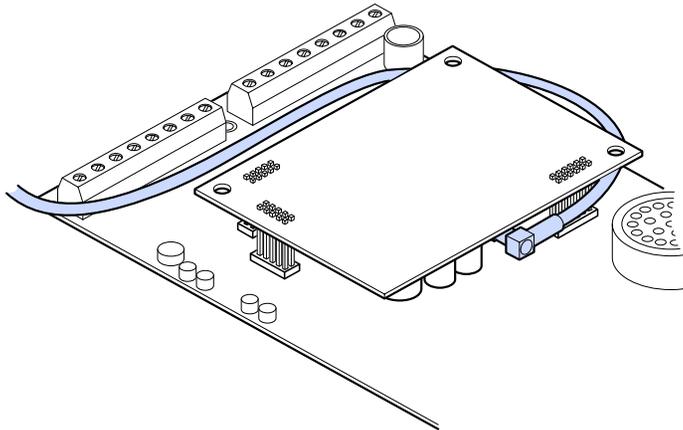
- 3 Se necessário, retire a unidade da parede, segurando o painel frontal e a caixa juntas.
- 4 Separe o painel frontal e caixa do SD3, e desligue a alimentação e os restantes fios.
- 5 Ligue o modulo GSM nos pontos respectivos da placa do SD3.



6 Ligue o cabo da antena na conexão conforme a figura.

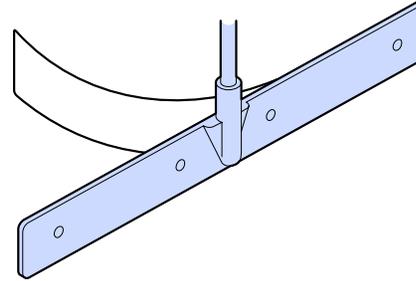


7 Passe o cabo da antena pelo topo e lado do módulo. Cuidado para não desligar o cabo enquanto passa o cabo.



8 Limpe a superfície onde pretende colar a antena.

9 Retire a protecção da antena. Fixe a antena na superfície limpa. *Nota: O adesivo da antena é de actuação rápida. Não lhe será possível reposicionar a antena depois de a colocar num local.*



10 Refaça todas as ligações, incluindo a alimentação.

11 Volte a montar toda a estrutura do SD3

12 Fixe a unidade à parede.

Funcionamento do modulo GSM

Utilizar as funções do módulo GSM

- 1 Aplicar alimentação à unidade SD3.
- 2 Introduza o código de utilizador, depois com as teclas A, C ou 0 para seleccionar o menu Opções de Teste:

→| ENT to Select
Test Options

Pressione **E** para seleccionar. No ecrã aparece a primeira opção: Test Messages

3 Pressione **C** ou **6** para mostrar: GSM Telef. Utils.

4 Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar a primeira opção: Make Call.

5 Utilize as teclas (**A** ou **C**) e depois **E**, para seleccionar uma das seguintes opções:

Make Call	Permite-lhe introduzir um número e fazer uma chamada via ligação GSM. O SD3 vai comportar-se como um telefone mãos livres.
Signal Strength	Se o nível for baixo pode ter de recolocar a unidade, ou escolher outro operador.
GSM Number	(Pode não aparecer se estiver a utilizar a Vodafone.) Guarde este número, porque vai-lhe ser pedido para registar o cartão SIM.
IMEI Number	Deve guardar este número porque pode ser necessário para registar o seu cartão SIM.

Registar o seu cartão SIM

Depois de instalar o seu modulo GSM e o cartão SIM, tem de registar esse cartão na rede pretendida. Para fazer isso tem de efectuar uma chamada do SD3 através do módulo GSM recentemente instalado.

- 1 Utilizando o método acima descrito, seleccione a opção *Fazer Chamada*.
- 2 Marque o número próprio da rede para registar o cartão SIM, e siga as instruções do operador.

Programação

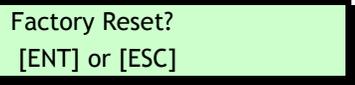
Depois de todas as ligações no SD3 estarem concluídas, pode fechá-lo, tendo o cuidado de não esmagar nenhuns cabos.

Início

Quando inicia uma nova instalação, é aconselhável fazer um reset de fábrica, de forma a garantir o correcto funcionamento da unidade.

Fazer um reset de fábrica

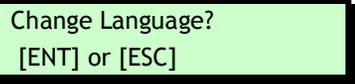
1 Pressione a tecla **9** enquanto liga a alimentação. O ecrã de reset de fábrica aparece no SD3:



Factory Reset?
[ENT] or [ESC]

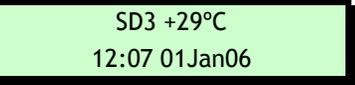
Neste ponto:

- Pressione **E** para colocar os parâmetros de fábrica, e mostrar o ecrã de alteração de língua:



Change Language?
[ENT] or [ESC]

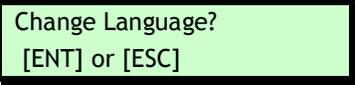
- Pressione **F** para cancelar e sair deste modo:



SD3 +29°C
12:07 01Jan06

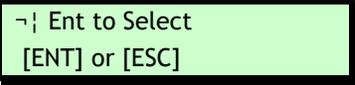
Alterar a língua

1 Após o reset de fábrica, pressione **E**:



Change Language?
[ENT] or [ESC]

2 Pressione **E** para:



-| Ent to Select
[ENT] or [ESC]

3 Utilize o **A** ou **C** para alterar para a língua pretendida.

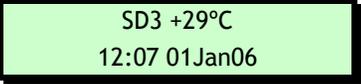
4 Pressione **E** para seleccionar.

Utilizar o menu de programação

O menu de programação vai-lhe permitir configurar o funcionamento do SD3, e executar uma série de testes.

Aceder ao menu de programação

Quando o SD3 está em modo de repouso, mostra a temperatura, hora e data, por exemplo:



SD3 +29°C
12:07 01Jan06

Para aceder ao menu de programação

1 Introduza o código de utilizador (*1234 de fábrica*). Quando o código é introduzido, a linha de baixo do ecrã mostra a primeira de dez opções de programação:



-| Ent to Select
Contact Details

Pode escolher as diversas opções através das teclas A ou C, ou saltar directamente para uma opção através da tecla respectiva. Por exemplo, tecla 9 para o histórico.

Ao lado tem uma lista das teclas de atalho para cada uma das opções de programação.

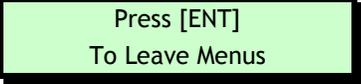
Sair do menu de programação

Quando está em modo de programação, o SD3 tem as suas entradas desactivas, pelo que em caso de alarme, não será efectuada nenhuma chamada.

Nota: Para um correcto funcionamento, é necessário sair de programação da maneira a seguir descrita.

Para sair do modo de programação

1 Quando em programação, pressione F repetidamente até aparecer no ecrã:



Press [ENT]
To Leave Menus

2 Pressione E para sair de programação e regressar ao modo de repouso.

Opções do menu de programação

Após entrar na programação, as seguintes opções ficam disponíveis:

- 1 [Contact Details](#) Permite introduzir ou alterar até dez contactos (nome, telefone, tipo de mensagem).
- 2 [Messages](#) Permite criar as mensagens de voz e texto que vão ser enviadas para cada tipo de alarme.
- 3 [System Options](#) Configura as diversas opções do comunicador.
- 4 [Access Codes](#) Altera os códigos de utilizador do comunicador.
- 5 [Ack & Abort](#) Altera as opções de reconhecimento e abortar do comunicador.
- 6 [Outputs](#) Configurar as duas saídas do comunicador.
- 7 [Call Routing](#) Configurar as opções de encaminhamento das chamadas.
- 8 [Date & Time](#) Permite alterar a data e a hora do comunicador.
- 9 [View Log](#) Visualização do histórico do comunicador.
- 0 [Test Options](#) Acede às funções de teste do sistema.

Programação básica

Na maioria das instalações, pode configurar o SD3 de forma simples, utilizando as seguintes opções:

- 1 [Contact Details](#) Configure os números de telefone para os quais o SD3 deve fazer as chamadas.
- 2 [Messages](#) Configure as mensagens de texto ou voz que o SD3 deve enviar para os diversos contactos.
- 4 [Access Codes](#) Altere os seus códigos de utilizador e acesso à programação.
- 8 [Date & Time](#) Introduza a data e hora, de forma a ter um histórico correcto.

Na programação de fábrica, o SD3 envia a mensagem associada à entrada activa para todos os contactos.

As restantes opções, permitem programar o SD3 de forma mais detalhada. Nas páginas seguintes pode verificar como é feita essa programação.

Lista de opções do menu de programação

1 Contactos

- 1 Contacto 01 Nome
- 2 Contacto 02 Nome
- ...
- 0 Contacto 10 Nome

2 Mensagens

1 Mensagem Voz

- 1 Alarme Voz A
- ...
- 8 Alarme Voz H
- 9 Reposta Voz A
- ...
- Reposta Voz H

2 Mensagem Texto

- 1 Alarme Texto A
- ...
- 8 Alarme Texto H
- 9 Reposta Texto A
- ...
- Reposta texto H

3 Opções Sistema

1 Polaridade Disparo

- 1 Negativa
- 2 Positiva

2 Opções Remotas

- 1 Acesso Remoto
- 2 Toques para resposta
- 3 Resposta após 1 toque

3 Opções SMS

- 1 SMS Num. Chamada
- 2 SMS Formato
- 3 SMS Protocolo
- 4 SD3 Num. Telefone

4 Opções Ecrã

- 1 Pisca com Mensagem
- 2 Sonoro com Mensagem
- 3 Temperatura
- 4 Falha de Linha

5 Níveis de Alarme

- 1 Temperatura Alta
- 2 Temperatura Baixa
- 3 Alimentação Baixa
- 4 Sinal Fraco.

6 Gravação

- 1 Reprodução Longa
- 2 Gravação Automática

7 Opções Relatório

- 1 Relatório Automático
- 2 Hora Relatório

8 Prioridade

- 1 Somente PSTN
- 2 Somente GSM
- 3 PSTN primeiro
- 4 GSM primeiro

4 Códigos

- 1 Editar Código Utilizador
- 2 Editar Código Remoto

5 Rec & Abortar

- 1 Opções Abortar
 - Nunca
 - Somente código
 - Código ou reposição
 - Somente reposição
- 2 Opção Reconhecimento
 - Qualquer uma
 - Nenhuma

6 Saídas

Saída 1

- Desliga
 - Aguarda Mensagem
 - Acesso Remoto
 - Temperatura Alta
 - Temperatura Baixa
 - Ouvir Activo
 - Falar Activo
 - Falha Linha Telefónica
 - PSTN em Uso
 - GSM em Uso
 - Chamada Activa
 - Chamada bem Sucedida
 - Chamada Falhou
 - Controlo Remoto 1
 - Controlo Remoto 2
 - Controlo Remoto 3
 - Controlo Remoto 4
 - Alimentação Baixa
 - Sinal GSM Fraco
- Saída 2 *como saída 1*
Saída 3 *como saída 1*
Saída 4 *como saída 1*

7 Encaminhamento

- 1 Disparo Alarme
 - Encaminhar Alarme A para
 - Encaminhar Alarme B para
 - ...
 - Encaminhar Alarme H para
- 2 Disparo Reposição
 - Encaminhar Alarme A para
 - Encaminhar Alarme B para
 - ...
 - Encaminhar Alarme H para
- 3 Relatório Automático
 - Encaminhar Rel. Autom.
 - para

8 Data & Hora

- Introduzir Nova Data
- Introduzir Nova Hora

9 Histórico

- (A para recente, C para antigo)

0 Opções Teste

1 Testar Mensagens

- Enviar Alarme A para
- ...
- Enviar Alarme H para
- Enviar Reposição A para
- ...
- Enviar Reposição H para

2 Testar Saídas

(pressione 1 a 4 para activar saídas)

3 Testar Disparos

(active cada entrada à vez)

4 Testar Linha

5 Testar Alimentação

6 GSM

- 1 Fazer Chamada
- 2 Força Sinal
- 3 Número GSM
- 4 Número IMEI
- 5 Número IMSI
- 6 Tipo Modulo
- 7 Serviço

7 Versão Software

Contactos

O SD3 pode armazenar até 10 contactos, cada um deles associado aos seguintes parâmetros.

Nome

Cada nome de contacto pode ter até 16 caracteres.

Número de Telefone

Cada número de telefone de um contacto pode ter até 24 dígitos. Quando está a ser programado um número de telefone, a tecla B pode ser utilizada para introduzir os seguintes caracteres:

- * Asterisco: Introduce um * no número de telefone.
- # Cardinal: Introduce um # no número de telefone.
- , Pausa: Se a unidade estiver ligada a uma central telefónica, é por vezes necessário ligar um número para chamar linha, aguardar uns segundos, e depois marcar o número de telefone. O comando de pausa pode ser utilizado para introduzir um atraso de 3 segundos, por exemplo e.g., 9,211111111.

Tipo Contacto

Os contactos podem ser programados com os seguintes tipos:

Voice Only

O SD3 chama para o número de telefone e passa as mensagens de voz programadas, repetindo 4 vezes.

Text Only

O SD3 chama para o centro de mensagens SMS e encaminha as mensagens para o número de telefone.

Adicionar/Modificar Contacto

1 A partir do modo de repouso, introduza o código de utilizador:



→ Ent to Select
Contact Details

Pressione E para seleccionar. O ecrã vai mostrar Contact 01.

2 Pressione as teclas 1 a 0 para o contacto pretendido, ex.: 4



Contact 04
Name 04

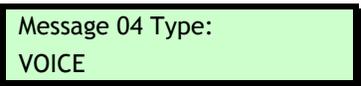
3 Pressione E para modificar o contacto seleccionado. Utilize as [teclas de edição de texto](#) para introduzir o nome do contacto (16 caracteres máximo).

4 Pressione E para confirmar. Agora pode alterar o número de telefone:
Contact 04 Tel.>

5 Utilize as teclas 0 a 9 para introduzir o número de telefone.

- A tecla B pode ser utilizada para introduzir caracteres especiais: * # ou ,
- Se um número de telefone já estiver programado ou existir um erro, pode limpar o último dígito pressionando a tecla D.

6 Pressione E para confirmar o número de telefone. No ecrã aparece o tipo de mensagem para o contacto seleccionado:



Message 04 Type:
VOICE

Esta opção permite-lhe determinar se o SD3 deve enviar uma mensagem de voz ou uma mensagem de texto SMS para o contacto seleccionado.

7 Pressione as teclas A ou C para alterar o tipo de mensagem pretendida.

8 Pressione E para confirmar.

9 Repita os passos 2 – 8 para outros contactos, ou pressione F para sair deste menu.

Mensagens

O SD3 utiliza mensagens tanto de voz como de [texto](#) para alertar os seus contactos. Pode guardar até 8 mensagens de voz e/ou texto diferentes que correspondem às oito entradas de alarme (A a H). Pode também guardar localmente uma mensagem de voz ou texto que pode ser reproduzido/enviada após a mensagem de alerta. Como função adicional, quando um alarme é cancelado, o SD3 pode também ser programado para enviar uma mensagem de reposição, para informar os seus contactos. Para mensagens de reposição, tem de activar a função *Disparo* Reposição no menu [encaminhamento](#).

Mensagem Voz

Cada mensagem de voz pode ter até 30 segundos. A unidade tem um microfone e um altifalante internos, que são utilizados para gravar e reproduzir as mensagens de voz. As mensagens devem ser gravadas de forma a identificar que tipo de alarme foi activado.

Nota: Por vezes em algumas redes moveis, existe alguma demora em na ligação, por este motivo é aconselhável que tanto a mensagem geral como a mensagem de disparo não tenham menos de oito segundos cada uma, de forma a evitar que o SD3 passe para o contacto seguinte antes de estabelecer ligação.

Gravar mensagens de voz

1 Do modo de repouso introduza o código de utilizador seguido da tecla 2:



→| Ent to Select
Messages

Pressione E para seleccionar. No ecrã aparece: Mensagem Voz.

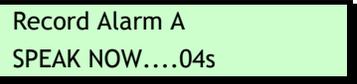
2 Pressione E para seleccionar. No ecrã aparece:



Voice Alarm A
¶=Play., μ=Record

3 Pressione as teclas 1 – 8 para seleccionar a mensagem pretendida (A to H).

4 Pressione B para iniciar a gravação e fale claramente para a unidade, a unidade mostra quanto tempo passou:



Record Alarm A
SPEAK NOW...04s

5 Pressione B para parar a gravação.

6 Para reproduzir a mensagem pressione a tecla E.

Nota: Se desejar regravar ou apagar a mensagem pressione a tecla D.

7 Repita os passos 3 – 6 para outras mensagens de voz.

8 Gravação de outras mensagens:

- Gravar uma mensagem local. A partir do ponto 3, utilize as teclas A e C até localizar Voice Site e grave uma mensagem comum que identifique o local do alarme (ex. morada, detalhes, etc).
- Gravar mensagens de reposição. Para cada entrada de alarme, pode gravar uma mensagem de reposição que será enviada para os contactos quando a situação de alarme é resolvida. A partir do ponto 3, utilize as teclas A e C até localizar Vice Restore e grave uma mensagem apropriada.

9 Pressione F para sair deste menu.

Mensagem Texto

O SD3 pode enviar mensagens de texto para telemóveis através do serviço SMS. Pode guardar até 8 mensagens de alarme cada uma com um máximo de 40 caracteres.

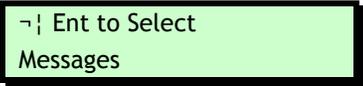
Nota: Para permitir este tipo de mensagens, a linha GSM tem de estar disponível.

Quando envia uma mensagem de texto, adiciona à “mensagem local” a data e hora. (veja [Acertar data e hora](#)).

As mensagens devem conter o nome e todos os detalhes do local protegido.

Editar mensagens de texto

1 Do modo de repouso introduza o código de utilizador seguido da tecla 2:

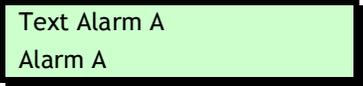


-| Ent to Select
Messages

Pressione a tecla E para seleccionar. No ecrã aparece: Voice Message.

2 Utiliza as teclas A ou C até aparecer: Text Message.

3 Pressione E para seleccionar. No ecrã aparece:



Text Alarm A
Alarm A

4 Pressione as teclas 1 – 8 para seleccionar a mensagem pretendida (A to H).

5 Pressione E para editar. Utilize as teclas de edição de texto.

6 Pressione E para confirmar.

7 Repita os passos 4 – 6 para outras mensagens.

8 Criar outras mensagens:

- Criar uma mensagem local. A partir do ponto 4 utilize as teclas A ou C até localizar Text Site e introduza uma mensagem comum com as informações sobre o local.
- Criar mensagens de reposição. Para cada entrada de alarme, pode gravar uma mensagem de reposição que será enviada para os contactos quando a situação de alarme é resolvida. A partir do ponto 4, utilize as teclas A e C até localizar Text Restore e configure uma mensagem apropriada.

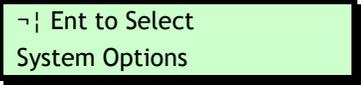
9 Pressione F para sair deste menu.

Opções do Sistema

As opções do sistema são um conjunto de funções relacionadas com diversos aspectos do funcionamento do SD3.

Utilizar o menu de opções do sistema

1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador seguido de 3:



→ Ent to Select
System Options

Pressione E para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Trigger Polarity.

2 Pressione 1 – 8, e depois E para seleccionar as seguintes opções:

- | | |
|-----------------------------------|--|
| 1 Trigger Polarity | Define a polaridade das entradas de disparo ⇨ |
| 2 Remote Options | Funções relacionadas com aceder ao SD3 a partir de um local remoto ⇨ |
| 3 SMS Options | Funções relacionadas com mensagens SMS. |
| 4 Display Options | Funções relacionadas com o ecrã do SD3. |
| 5 Alarm Levels | Disparos internos: temperatura e alimentação. |
| 6 Record Options | Funções relacionadas com gravação de voz. |
| 7 Report Options | Funções relacionadas com o histórico. |
| 8 Line Priority | Define a ligação telefónica (fixa ou móvel) a ser usada. |

Todas as opções são explicadas a seguir.

Polaridade do Disparo

O SD3 pode ser configurado tanto para utilizar disparos por aplicação de negativo (origem) como de positivo. Esta configuração tem em conta a ligação das entradas, veja [Ligações ao painel de controlo](#) do capítulo Instalação.

Nota: Todas as entradas têm de usar a mesma polaridade.

Opções Acesso Remoto

Acesso Remoto

Se activo, o SD3 permite ser acedido através de linha telefónica.

(Veja [Utilizar a função de acesso remoto](#)).

Se desactivo, o SD3 não permite acesso remoto (original).

Toques para atender

Esta opção permite aceder remotamente ao SD3 (Veja [Utilizar a função de acesso remoto](#)) atendendo todas as chamadas após um determinado número de toques (5 de origem). Pode ser programado desde 'Never' (Opção de acesso remoto desactiva) até 20 toques.

Resposta Um Toque

Se active, esta função permite entrar em comunicação com o SD3, mesmo quando a linha é partilhada por outros dispositivos. Tem de garantir, que os toques para atender, estão configurados de forma mais elevada do que o necessário para outros dispositivos.

Obter acesso remoto:

- 1 Ligue para o SD3 com um telefone. Deixe o telefone chamar duas ou três vezes, e depois desligue. Não deixe tocar mais do que o número de vezes programado em *Toques para atender* nem de quaisquer outros dispositivos.
- 2 Aguarde cerca de 10 segundos e faça uma nova chamada para o SD3. O SD3 vai agora atender a sua chamada após o primeiro toque, e você vai ouvir um série de beeps. Se o SD3 não atender, aguarde dois minutos e repita o processo.
- 3 Nesta altura introduza o seu [código remoto](#) no telefone; se o código estiver correcto, vai ouvir um som tripla a aceitá-lo. O [menu acesso remoto](#) está seleccionado.

Se esta função não estiver active, o SD3 vai atender todas as chamadas após o número de toques para atender pré-definido.

Opções SMS

Telefone SMS

Esta opção permite configurar o número de telefone do serviço SMS, para o qual o SD3 deverá ligar para enviar as suas mensagens de texto. Este número deve ser pedido ao seu fornecedor de linha.

Formato SMS

O SD3 deve ser configurado para comunicar com o serviço SMS mediante um determinado formato. Contacte o seu fornecedor de linha.

Protocolo SMS

O protocolo das mensagens varia conforme o fornecedor, contacte o seu par configurar correctamente o seu SD3.

Número de telefone SD3

Se utilizar o protocolo UCP pode guardar um número no SD3 que vai ser transmitido como parte integrante de uma SMS.

Opções Ecrã

Piscar com Mensagem

- Se activo, o ecrã SD3 vai piscar quando tem uma mensagem em memória à espera (origem). Ouvir a mensagem para o piscar.
- Se desactivo, o ecrã do SD3 não pisca quando tem mensagem em memória.

Beep com Mensagem

- Se activo, o SD3 vai emitir um beep a cada minuto quando tem uma mensagem em memória à espera (origem). Ouvir a mensagem para o piscar.
- Se desactivo, o SD3 não emite beep quando tem mensagem em memória.

Temperatura

- Se activo, o SD3 vai mostrar a temperatura actual no seu ecrã.
- Se desactivo, o SD3's não mostra a temperatura.

Falha Linha

- Se activo (Ecrã e Beep) o SD3 coloca no histórico e mostra no ecrã 'line fault'; também emite um sinal sonoro a cada 60 segundos. Entrar em programação silencia o sinal sonoro se a falha de linha persistir.
(Nota: o SD3 pode demorar até 60 segundos a identificar a falha.)
- Se estiver configurado como Display On o SD3 coloca no histórico e mostra a falha de linha, mas não emite nenhum sinal sonoro.
- Se desactivo (Display Off) o SD3 coloca no histórico todas as falhas de linha.

Níveis de alarme

Temperatura Alta

Configura a temperatura máxima, a partir da qual é gerado um alarme na saída programada para o efeito (ver [Saídas](#)). Funciona de 0°C a 50°C (origem 40°C).

Temperature Baixa

Configura a temperatura mínima, a baixo da qual é gerado um alarme na saída programada para o efeito (ver [Saídas](#)). Funciona de 0°C a 50°C (origem 5°C).

Alimentação Baixa

Configura o nível mínimo da tensão de alimentação, abaixo do qual é gerado um alarme na saída programada para o efeito (ver [Saídas](#)). Uma mensagem Alimentação Baixa vai ser colocada no histórico.

Sinal Fraco

Configura o nível mínimo de sinal GSM abaixo do qual é gerado um alarme na saída programada para o efeito (ver [Saídas](#)). Uma mensagem GSM Sig. Low é colocada no histórico.

Opções de Gravação

Reprodução Longa

- Se activo, as mensagens podem ter uma duração máxima de 30 segundos.
- Se desactivo, as mensagens podem ter uma duração máxima de 15 segundos; o som tem melhor definição.

Gravação Automática

- Se activa, o SD3 vai automaticamente ligar o microfone e começar a gravar durante 15 ou 30 segundos, assim que uma entrada for activada. A gravação é armazenada na memória interna, e pode ser acedida local (ver [Gravar e ouvir a mensagem na memória](#)) ou remotamente (ver [Utilizar a função de acesso remoto](#)). A saída [Mensagem em Espera](#) pode também ser utilizada.
- Se desactiva, o SD3 não faz a gravação automática.

Opções de Relatório

Relatório Automático

Se activo, o SD3 liga automaticamente para qualquer número programado no menu 'Call Routing> Auto Report > Route Auto Rep.' – todas as 24 horas. (Ver [Encaminhamento](#)) e envia a mensagem local. A hora a que é enviado pode ser configurada.

Nota: A mensagem de relatório automático exige reconhecimento da chamada.

Hora do Relatório

Esta opção permite definir a hora a que mensagem do relatório automático é enviada.

Prioridade de Linha

Define que linha deve ser utilizada para efectuar as chamadas de alarme, podendo ser definidas das seguintes formas:

Somente PSTN

As chamadas são efectuadas somente via linha fixa.

Somente GSM

As chamadas são efectuadas somente via linha GSM.

PSTN Primeiro

Primeiro é feita uma tentativa de efectuar chamadas via linha fixa. Se existir uma falha de linha o SD3 muda para linha GSM.

GSM Primeiro

Primeiro é feita uma tentativa de efectuar chamadas via linha GSM. Se existir uma falha de linha o SD3 muda para linha fixa.

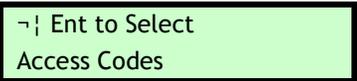
Códigos de Acesso

O SD3 é protegido por dois códigos principais:

- Código de utilizador: código de 4 dígitos necessário, quando se pretende aceder localmente aos menus de programação. É também utilizado para cancelar chamadas. O código de origem é '1234'.
- Código remoto: código de 4 dígitos necessário, quando se faz uma chamada externa para o comunicador, para aceder ao menu de acesso remoto (veja [Utilizar a função de acesso remoto](#)). O código de origem é '5678'.

Modificar código de utilizador

1 Do modo de repouso introduza o código de utilizador seguido da tecla 2:



↵ Ent to Select
Access Codes

Pressione E para seleccionar. O Ecrã vai mostrar: Edit User Code.

2 Pressione E para seleccionar. O Ecrã vai mostrar:



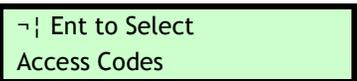
New User Code ?

3 Introduza um novo código seguido de E.

4 Pressione F para sair deste menu.

Modificar código remoto

1 Do modo de repouso introduza o código de utilizador seguido da tecla 2:



↵ Ent to Select
Access Codes

Pressione E para seleccionar. O Ecrã vai mostrar: Edit User Code.

2 Pressione C ou 2 para: Edit Remote Code.

3 Pressione E para seleccionar. O Ecrã vai mostrar:



New Remote Code ?

4 Introduza um novo código seguido de E.

5 Pressione F para sair deste menu.

Opções Reconhecimento e Cancelar

Opções Cancelar

Caso o SD3 active acidentalmente, existem uma série de opções que permitem cancelar chamadas não pretendidas. Quando uma chamada é cancelada, o SD3 imediatamente desliga e regressa ao modo de repouso.

Nota: A mensagem inicial não pode ser cancelada, uma vez que é enviada logo a seguir à ocorrência de um alarme.

Seleccionar opções para cancelar

1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador seguido de 5:

~| Ent to Select
Ack & Abort

Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Abort Options.

2 Pressione **E** para seleccionar. O ecrã mostrar a opção actual: None (*origem*).

3 Utilize as teclas **A** ou **C**, seguido de **E** para escolher uma das seguintes opções:

None	Nunca se podem cancelar chamadas.
Passcode Only	As chamadas são canceladas introduzindo o código de utilizador no SD3.
Code or Restore	As chamadas são canceladas tanto introduzindo o código de utilizador no SD3, como repondo a entrada de disparo para o seu estado de repouso.
Restore Only	As chamadas são canceladas quando a entrada de disparo é reposta no seu estado de repouso.

Opções Reconhecimento

Depois de ter feito uma chamada e enviado a sua mensagem, o SD3 necessita de um sinal da pessoa contactada que confirme que a mensagem foi correctamente recebida. Para enviar esse sinal, a pessoa contactada deverá pressionar a tecla 8 no seu telefone. Se a esse sinal não for recebido, o SD3 faz a chamada para o próximo número da lista de contactos.

As 'Opções Reconhecimento' permitem-lhe definir se o SD3 deve ou não parar de chamar para outros contactos após o primeiro reconhecimento.

Seleccionar opções de reconhecimento

1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador seguido de 5:

~| Ent to Select
Ack & Abort

Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Abort Options.

2 Pressione **C**. O ecrã mostra: Clear By Options.

3 Pressione **E** para seleccionar. O ecrã mostra a opção actual: Anyone (*origem*).

4 Utilize as teclas **A** ou **C**, seguido de **E** para escolher uma das seguintes opções:

Anyone	Quando o SD3 recebe um reconhecimento, desliga até ao próximo alarme.
No One	O SD3 liga sempre para todos os contactos.

Saídas

O SD3 tem quatro saídas programáveis (OP1 - OP4) que podem ser acedidas remotamente e utilizadas para diversas funções.

Programar uma saída

1 Do modo de repouso introduza o código de utilizador, seguido de 6:

→| Ent to Select
Outputs

Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Output 1.

2 Se necessário seleccione a saída pretendida com as teclas **A** e **C** seguido de **E** para confirmar. O ecrã mostra a opção actual.

3 Utilize as teclas **A** e **C** seguido de **E**, para seleccionar uma das seguintes opções:

OFF	A saída mantém-se inactiva.
Message Waiting	Activa quando o SD3 tem uma mensagem em memória.
Remote Access	Activa quando o SD3 é acedido remotamente através de um telefone.
Temperature High	Activa quando o nível de temperatura alta é atingido (ver Níveis Alarme).
Temperature Low	Activa quando o nível de temperatura baixa é atingido (ver Níveis Alarme).
Listen Active	Activa quando o SD3 está em modo de <i>ouvir</i> (ver Modo Ouvir e Responder).
Speech Active	Activa quando o SD3 está em modo de <i>responder</i> (ver Modo Ouvir e Responder).
Phone Line Fault	Activa existe uma falha na linha telefónica fixa.
PSTN in Use	Activa quando o SD3 está a utilizar a linha telefónica fixa.
GSM in Use	Activa quando o SD3 está a utilizar a linha GSM.
Call Active	Activa quando o SD3 está a fazer uma chamada.
Call Successful	Activa quando o SD3 entrega com sucesso uma mensagem. Desactiva quando o SD3 receber o próximo sinal de alarme.
Call Fail	Activa quando existe uma falha na entrega de uma mensagem. Desactiva quando o SD3 receber o próximo sinal de alarme.

Remote Controle 1-4

Estas saídas podem ser ligadas ou desligadas remotamente através de um telefone.

Supply Volts Low

Activa quando a alimentação do SD3 baixa dos 10,5V. (ver [Níveis Alarme](#)).

GSM Signal Low

Activa quando o sinal de GSM baixa do nível pré-definido (ver [Níveis Alarme](#)).

Encaminhamento de chamadas

Ao configurar o encaminhamento de chamadas, determina que contactos devem receber determinadas mensagens (voz ou texto). Existem três opções de encaminhamento, cada uma configurada de maneira específica:

- **Diparo Alarme** Determina que contactos (1 a 10) devem ser notificados em caso de alarme.
- **Disparo Reposição** Determina que contactos (1 a 10) devem ser notificados quando uma entrada de alarme é reposta no seu estado normal.
- **Relatório Automático** Determina que contactos (1 a 10) devem ser notificados todas as 24 horas pela função de teste.

Programar as opções de encaminhamento

1 Do modo de repouso introduza o código de utilizador seguido de 7:

→ Ent to Select
Call Routing

Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostra: Trigger Alarm. Utilize as teclas **A** e **C** para outras opções.

2 Pressione **E** para seleccionar:

Route A Alarm
Para 1234567890

Nota: Diparo reposição vai mostrar! Route A Restore e Relatório Automático vai mostrar: Route Auto Rep..

3 Cada numero representa um contacto (1 a 10). Com as teclas numéricas (1 a 0) exclua ou inclua os contactos que pretender. No exemplo em baixo, o sinal de alarme da entrada A é encaminhado para os contactos 1,3,4,6,,7,9 e 10 da sua lista. Os contactos 2,5 e 8 estão excluídos.

Route A Alarm
Para 1*34*67*90

4 Para passar para uma mensagem diferente, utilize as teclas **A** e **C**.

5 Quando tiver configurado as diversas opções, pressione **E** para guardar e sair. Depois pressione **F** para sair do menu.

Acertar hora e data

Esta opção permite-lhe acertar a hora e a data do SD3. Trata-se de um relógio com formato 24 horas que é utilizado para o histórico, mensagens de texto e em modo de repouso.

Acertar hora e data

1 Do modo de repouso introduza o código de utilizador, seguido de 8:

→ Ent to Select
Date & Time

Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar a data actual.

2 Com as teclas numéricas introduza a nova data (formato: dd/mm/aa) e pressione **E**. O ecrã mostra a hora actual.

3 Com as teclas numéricas introduza a hora actual (formato 24 horas) e pressione **E**.

4 Pressione **F** para sair.

Histórico

O SD3 tem histórico com data e hora que lhe permite gravar uma série de ocorrências. Tem a capacidade de armazenar até 128 eventos, mantendo-os em memória mesmo se acontecer uma falha na alimentação.

Visualizar o histórico

1 Do modo de repouso, introduzir o código de utilizador seguido de 9:

→| Ent to Select
View Log

Pressione E para seleccionar. O ecrã mostra a entrada mais recente:

Núm, Entrada

Hora e data

→| Ent Selecciona
View Log

Tipo de evento

2 Utilize as teclas A e C para navegar no histórico.

3 Pressione F para sair.

Tipo de evento

Ecrã

Trig A Alarm
Trig A Clear
Call 1
Call PSTN (GSM)
Call Fail
Ack> Contact 8
No Ack 8
Abt> Contact 8
User Abort
Time (Date) Changed
Temp High Alarm
Temp Low Alarm
Temp High (Low) Clear

Line OK
Line Fault
Line Restored
Remote Access
Remote Start
Remote Clear
Memo Left
Memo Clear
GSM Sig. Low
GSM Sig. OK
Supply OK
Supply Low
Sys Restart
Log Cleared
Auto Report

Descrição

Entrada A a H foi activada.
Entrada A a H foi reposta.
Chamada efectuada para contacto 1 a 10.
Chamada efectuado via linha fixa (ou móvel).
Chamada falhou.
Chamada reconhecida pelo contacto 1 a 10.
Chamada não reconhecida pelo contacto 1 a 10.
Chamada cancelada (remotamente pelo contacto).
Chamada cancelada (no SD3).
Hora (ou data) foi modificada.
O valor máximo de temperatura foi atingido.
O valor mínimo de temperatura foi atingido.
A temperatura máxima (mínima) regressou para os valores pré-definidos.
Linha telefónica a funcionar correctamente.
Falha de linha telefónica superior a 40 segundos.
Linha telefónica reposta.
Efectuado um acesso remoto as sistema.
Chamada remota iniciada.
Chamada remota finalizada.
Mensagem em memória.
Mensagem em memória apagada.
Sinal de GSM abaixo do nível mínimo definido.
Sinal GSM detectado.
Alimentação dentro dos valores definidos.
Alimentação abaixo do valor mínimo definido.
A unidade foi ligada.
O histórico foi apagado.
Relatório automático enviado.

Opções de Teste

O SD3 tem sete opções de teste:

- 1 Testar Mensagens ⇨
- 2 [Testar Saídas](#)
- 3 [Testar Disparos](#)
- 4 [Testar Linha](#)
- 5 [Testar Alimentação](#)
- 6 [GSM](#)
- 7 [Versão Software](#)

Testar Mensagens

Permite-lhe testar as mensagens de voz. O SD3 vai ligar para os contactos, e reproduzir as mensagens seleccionadas.

Para testar mensagens

- 1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador, seguido de 0:



↵ Ent to Select
Test Options

Pressione E para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Test Messages.

- 2 Pressione E para seleccionar. O ecrã vai mostrar:

Alarme seleccionado

Use | e ↵ para
modificar para um
alarme diferente(ou
repor mensagem).



Send Alarm A
To *****

Contactos para os quais a mensagem deve ser enviada

Nesta fase nenhum
contacto está
seleccionado.

- 3 Para o alarme seleccionado (utilize as teclas A e C para alterar), pressione as teclas numéricas 1, 2, 3, etc. para incluir ou excluir os contactos para os quais a mensagem deve ser enviada durante a fase de teste.
- 4 Pressione E para iniciar o teste. Para cancelar, pressione F.
- 5 O ecrã indica cada fase do teste de forma similar à mostrada em baixo:
Idle > Clearing Call > Waiting for dialtone > Dialling number > Wait for ring>
Paying message > Ack received
O ponto final (Ack received) indica que a pessoa chamada pressionou a tecla 8 no seu telefone para reconhecer a chamada de alarme.
- 6 Repita passos 3 a 5 para outras mensagens/contactos, se necessário.
Pressione F para sair.

Testar Saídas

Este menu permite-lhe testar as saídas do SD3 conforme necessário.

Para testar as saídas

1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador seguido de 0:

→| Ent to Select
Test Options

Pressione E para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Test Messages.

2 Pressione C ou 2 para: Test Outputs.

3 Pressione E para seleccionar:

Test Outputs

//*/*

4 Pressione 1, 2, 3 ou 4 para ligar/desligar cada uma das saídas individualmente.

5 Pressione F para sair.

Testar Disparos

Este menu permite-lhe testar a resposta a qualquer entrada activa.

Para testar os disparos

1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador seguido de 0:

→| Ent to Select
Test Options

Pressione E para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Test Messages.

2 Pressione C ou 3 para: Test Triggers.

3 Pressione E para seleccionar:

Test Triggers

//*/*/*/*/*/*

2 Active cada um das entradas com as teclas 1 a 8 (entrada A a H).

Nota: Não são efectuadas chamadas de alarme durante este teste..

3 Pressione F para sair.

Testar Linha

Este menu permite-lhe testar a linha fixa ligada ao SD3.

Para testar a linha

1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador seguido de 0:

↵ Ent to Select
Test Options

- Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Test Messages.
- Pressione **C** ou **4** para: Test Line.
- Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar: LINE OK ou LINE FAIL, conforme o caso.
- Pressione **F** para sair.

Testar Alimentação

Este menu permite-lhe testar a alimentação do SD3.

Para testar a alimentação

1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador seguido de 0:

↵ Ent to Select
Test Options

- Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Test Messages.
- Pressione **C** ou **5** para: Test Supply.
- Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar o valor actual: ex. 11.8V.
Nota: A tensão pode ter valores entre os 10.5V e os 28V, no entanto o valor de leitura nunca será superior a 25.5V.
- Pressione **F** para sair.

Testar GSM

Este menu permite-lhe diversas funções do módulo GSM.

Como testar o GSM

1 Do modo de repouso, introduza o código de utilizador seguido de 0:

↵ Ent to Select
Test Options

- Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Test Messages.
- Pressione **C** ou **6** para: GSM Phone Utils.
- Pressione **E** para seleccionar. O ecrã mostra: Make Call.
- Utilize as teclas **A** e **C** seguido de **E**, para seleccionar uma das seguintes opções:

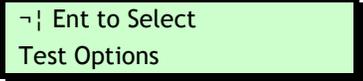
Make Call	Permite introduzir um número e fazer uma chamada, como se fosse de um telefone mãos livres.
Signal Strength	Teste o nível de sinal, similar às barras num telemóvel.
GSM Number	Verifica o número de telefone do cartão SIM.
IMEI Number	Número de identificação do módulo GSM.
IMSI Number	Número de identificação do cartão SIM.
Module Type	O tipo de módulo GSM instalado.
Call Provider	Fornecedor do serviço GSM.

Versão de software

Esta opção permite ver a versão do software interno no seu SD3.

Ver versão de software

1 Do modo de repouso introduza o código de utilizador seguido de 0:



-| Ent to Select
Test Options

Pressione **E** para seleccionar. O ecrã vai mostrar: Test Messages.

2 Pressione **C** ou **7** para: Software Version.

3 Pressione **E** para seleccionar. No ecrã aparece a versão actual de software:



Version 1.0ac
June 18 2006 21:38:32

4 Pressione **F** para sair.

Utilização

Como reconhecer uma mensagem de voz

O SD3 necessita de um reconhecimento de forma a confirmar que a chamada foi recebida. Todos os contactos devem ser informado de que devem pressionar a tecla 8 no seu telefone para reconhecer a chamada. Se uma chamada não for reconhecida, o SD3 prossegue para o número seguinte da lista de contactos.

Para reconhecer uma chamada

- 1 Quando o telefone toca, atenda normalmente. Oiça a mensagem (que é repetida algumas vezes).
- 2 Quando perceber a mensagem, pressione a tecla 8 do seu telefone de forma a reconhecer a chamada. Vai ouvir um sinal de reconhecimento do SD3 e a unidade desliga.
- 3 Tome as acções necessárias para responder à situação de alarme.

Cancelar uma Chamada de Alarme

Se o SD3 disparar acidentalmente, ou se quiser parar a sequência de chamadas, pode utilizar um dos seguintes métodos:

Introduza o código de utilizador

Para cancelar a sequência de chamadas, introduza o seu código.

Nota: Tem de programar o SD3 para que esta função esteja activa, veja

[Opções de reconhecimento e cancelar](#).

Repor a entrada de disparo

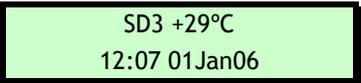
Para cancelar a sequência de chamadas, reponha a entrada de disparo para o seu estado normal. Normalmente esta é uma forma simples de fazer o rearme da central de alarme. Os métodos de cancelar podem ser utilizados se o SD3 estiver estas funções activas. Veja [Opções de reconhecimento e cancelar](#).

Gravar e ouvir a mensagem na memória

O SD3 tem uma memória interna onde é possível gravar uma mensagem de voz com um máximo de 16 segundos. Depois de gravada, o ecrã vai indicar que existem uma mensagem em memória.

Gravar a mensagem

- 1 Com o SD3 em modo de repouso:



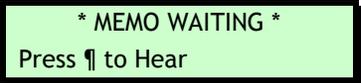
SD3 +29°C
12:07 01Jan06

- 2 Pressione B para gravar a mensagem. Fale claramente para o SD3. O ecrã indica quanto tempo já passou:



Recording Memo
SPEAK NOW....04S

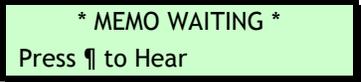
- 3 Pressione B para parar a gravação. O ecrã mostra que existe uma mensagem à espera de ser ouvida.



* MEMO WAITING *
Press F to Hear

Ouvir a mensagem

- 1 O ecrã mostra que existe uma mensagem:



* MEMO WAITING *
Press F to Hear

- 2 Pressione E para ouvir a mensagem. Pressione F para parar de ouvir.
- 3 Pressione E para ouvir novamente ou D para apagar a mensagem.

Utilizar a função de acesso remoto

A função de acesso remoto permite-lhe aceder remotamente, via telefone, a uma série de funções. Utilizando o acesso remoto pode: gravar mensagens, ouvir o que se passa nas instalações após um alarme, ligar ou desligar saídas, etc. Pode aceder a esta função por um dos seguintes métodos:

Acesso remoto através de chamada externa

Este método necessita que faça uma chamada para o SD3 de forma a seleccionar o [menu acesso remoto](#). Depois tem de introduzir o [código remoto](#) (origem: 5678). O SD3 foi projectado para funcionar em linhas dedicadas, ou em linhas partilhadas, utilizando a função [Resposta após 1 toque](#).

Nota: A opção 'Acesso Remoto' tem de estar activa. Ver 'Programação'.

Fazer chamada externa para acesso remoto (sem resposta após 1 toque):

1 Faça a chamada para o SD3 utilizando o seu telefone.

O SD3 vai responder à sua chamada após o número de toque definidos (ver 'Programação'). Vai ouvir uma série de beeps.

2 Introduza o seu [código remoto](#) no telefone; vai ouvir um sinal de OK. O [menu de acesso remoto](#) está agora seleccionado, veja na página seguinte as diversas opções.

Fazer chamada externa para acesso remoto (com resposta após 1 toque):

Nota: Esta função tem de ser ligada na Programação.

1 Faça a chamada para o SD3 utilizando o seu telefone.

2 Permita que toque duas ou três vezes e desligue.

3 Aguarde cerca de 10 segundos e volte a fazer a chamada. O SD3 vai agora atender após o primeiro toque e vai ouvir uma série de beeps.

4 Introduza o seu [código remoto](#) no telefone; vai ouvir um sinal de OK. O [menu de acesso remoto](#) está agora seleccionado, veja na página seguinte as diversas opções.

Acesso remoto após chamada de alarme

Se existir um alarme, quando o SD3 fizer a chamada, é possível a quem recebe reconhecer e de seguida a seleccionar o modo de Acesso Remoto.

Nota: A opção 'Acesso Remoto' tem de estar activa. Ver 'Programação'.

Reconhecer uma chamada e entrar no modo de acesso remoto

1 Quando o telefone tocar, atenda normalmente.

2 Ouça a mensagem de voz.

3 Quando entender a mensagem, pode:

- Pressionar * para reconhecer a chamada e entrar em acesso remoto. ou

- Pressionar a tecla 8 e somente reconhecer a chamada.

4 Vai ouvir uma série de beeps. Introduza o [código remoto](#) no seu telefone, vai ouvir um sinal de resposta. O [menu de acesso remoto](#) está agora seleccionado, veja na página seguinte as diversas opções.

Menu de acesso remoto

Após entrar no modo de acesso remoto, tem disponíveis as seguintes funções:

Function	Phone key sequence	
Alterar Estado Saída 1	* 11	
Alterar Estado Saída 2	* 12	
Alterar Estado Saída 3	* 13	
Alterar Estado Saída 4	* 14	
Modo Ouvir / Falar	* 3	<i>Depois 3 para mudar entrar Falar e Ouvir. 0 para sair deste modo.</i>
Ouvir mensagens de alarme 1 a 8	4	<i>Seguido de 1 a 8</i>
Gravar mensagens de alarme 1 a 8	* 4	<i>Seguido de 1 a 8 (0 para parar)</i>
Ouvir mensagens de reposição 1 to 8	5	<i>Seguido de 1 a 8</i>
Gravar mensagens de reposição 1 to 8	* 5	<i>Seguido de 1 a 8 (0 para parar)</i>
Introduzir números de contacto 1 a 10	* 7	<i>Seguido de 1 a 0 (0 = 10) e depois o número duas vezes seguido de # de cada vez.</i>
Testar mensagens de alarme 1 a 8 após acesso remoto terminar	* 8	<i>Seguido de 1 a 0 (0 = 10).</i>
Ouvir mensagem em memória	0	
Gravar mensagem em memória	* 0	<i>Depois 0 ou outra tecla para parar de gravar e ouvir.</i>
Sair de acesso remoto e desligar	#	

Nota:

Se após 60 segundos, não for introduzido nenhum comando, o SD3 desliga a chamada. Depois de seleccionado um comando, a unidade mantém-se em linha por 5 minutos, ou até a chamada ser terminada.

Editar Texto

O texto é programado de uma forma similar à utilizada nos telemóveis. Os caracteres são seleccionados pressionando a tecla respectiva um determinado número de vezes. A tabela seguinte mostra os diversos caracteres associados a cada uma das teclas do SD3:

Tecla Caracteres

1	.	,	?	!	1	@	“	-	&	‘
2	a	b	c	2	A	B	C			
3	d	e	f	3	D	E	F			
4	g	h	i	4	G	H	I			
5	j	k	l	5	J	K	L			
6	m	n	o	6	M	N	O			
7	p	q	r	s	7	P	Q	R	S	
8	t	u	v	8	T	U	V			
9	w	x	y	z	9	W	X	Y	Z	
0		0	,	#	*					

A C Mover cursor para esquerda e direita

D Apagar caracter

E Confirmar caracter

Declaração de conformidade

This product complies with the 1995/5/EC R&TTE Directive.
For further details, please see: www.coopersecurity.co.uk



© Cooper Security Ltd. 2006
Part Number 11702491 Issue 1

Every effort has been made to ensure that the contents of this book are correct. However, neither the authors nor Cooper Security Limited accept any liability for loss or damage caused or alleged to be caused directly or indirectly by this book. The contents of this book are subject to change without notice.

Created in the U.K.

Cooper Security Ltd.
Security House
Vantage Point Business Village
Mitcheldean
Gloucestershire
GL17 0SZ

www.coopersecurity.co.uk

Product Support (UK) Tel: +44 (0) 870 757 5400.

Available between:

08:15 and 17:00 Monday to Friday.

Product Support Fax: (01594) 545401