



REGRAS

Versao 1.1

Ultima Actualizaçãõ: 20h15 GMT 01/04/06

Índice

1.	Geral.....	2
2.	Requisitos para registo no campeonato.....	2
3.	Procedimento das Provas.....	3
3.1.	Formato	3
3.2.	Horários Gerais	3
3.3.	Qualificação (Qualify)	3
3.4.	Formação das Grelhas de Partida.....	4
3.5.	Procedimentos de Partida (Largadas).....	4
3.6.	Paragens nas Boxes (Pit Stops).....	4
4.	Campeonato e Pontuações	5
5.	Organização das Provas	6
5.1.	Reinício/repetição da prova	6
6.	Pilotos e Equipas.....	6
7.	Skins dos Carros	7
8.	Configurações do Simulador e das Provas.....	8
8.1.	Ajudas de Condução	8
8.2.	Configurações das Provas	8
9.	Comportamento On-line e em Pista.....	9
9.1.	Comportamento On-line	9
9.2.	Conduta dos Pilotos em Pista.....	9
9.3.	Cortes/Atalhos	10
9.4.	Comportamento Pós-corrída	10
10.	Protestos e Penalizações	11
10.1.	Incidentes e Protestos	11
10.2.	Apelações.....	11
10.3.	Grupo de Avaliação de Incidentes e Penalizações.....	11

1. Geral

- 1.1. O campeonato rFactor rF3 do SimRacing Portugal (referido a partir daqui como SRP rF3) é um campeonato online, que utiliza o simulador rFactor.
- 1.2. Todos os pilotos devem ler e ter conhecimento das seguintes regras, sendo que qualquer piloto que viole as mesmas sofrerá as penalizações descritas neste documento.
- 1.3. Todos os pilotos devem visitar regularmente o fórum e site do campeonato para ter conhecimento de toda a informação importante.
- 1.4. Toda a informação sobre os updates e patches necessários à participação no campeonato será dada pela administração.
- 1.5. Todos os participantes instalam os updates e patches por sua conta e risco, não tendo a organização do SRP rF3 qualquer responsabilidade nesse campo.
- 1.6. Os pilotos não devem alterar ficheiros originais do jogo ou updates/patches de forma a não terem mismatches no servidor e assim serem excluídos da prova.
- 1.7. A administração reserva-se ao direito de alterar as seguintes regras em qualquer altura informando sempre os participantes das mudanças/actualizações feitas

2. Requisitos para registo no campeonato

- 2.1. Os participantes devem utilizar uma cópia válida e legal do rFactor. A única forma de o obter é através de download e compra da licença em www.rfactor.net
- 2.2. Deve estar instalado o último patch/versão do rFactor. Se em qualquer altura no decorrer do campeonato aparecer outra actualização, a próxima corrida já o utilizará, desde que prove ser estável.
- 2.3. Deve inscrever-se no tópico do fórum SRP criado para o efeito disponibilizando no acto a seguinte informação:
 - Nome e Apelido
 - Nick
 - Equipa Virtual
 - Número
- 2.4. Deve registar-se no site do campeonato SRP-rF3 – www.simracingportugal.net/rfactor. Deixando as notificações por e-mail ligadas pois as passwords para acederem às provas e outra info importante será enviada para o e-mail.

3. Procedimento das Provas

- Apenas os pilotos inscritos no campeonato podem participar nas provas do mesmo.
- A duração das provas (treino, qualify e corrida) será de aproximadamente 1h e 20 min.

3.1. Formato

- Treino 15 min
- Qualify 20 min
- Warm-up 5 min
- Race 40 min aproximadamente

O número de voltas será adaptado para que a race tenha aproximadamente a duração indicada.

3.2. Horários Gerais

- Dia das provas segunda-feira
- Hora de largada virtual 14:00h
- Início das sessões 21:30h
- Início da qualificação 21:45h
- Início da corrida 22:10h
- Fim da corrida 22:50h

- 3.2.1. Todos os horários referidos são previsões caso tudo corra normalmente.
- 3.2.2. Caso haja atrasos por motivos técnicos e/ou logísticos o fim de todas as sessões nunca excederá as 24:00h aproximadamente
- 3.2.3. Todos os horários são referentes ao horário de Portugal Continental (GMT + 1).

3.3. Qualificação (Qualify)

- 3.3.1. Durante o tempo da Sessão de Qualificação os pilotos poderão efectuar as suas voltas na altura que acharem mais conveniente;
- 3.3.2. Os pilotos têm um limite de 7 voltas que podem efectuar para obtenção do seu tempo de Qualificação.

3.4. Formação das Grelhas de Partida

- Grelha formada pela classificação na Sessão de Qualify
- Os pilotos que não participaram na sessão de Qualify ou que não obtiveram nenhum tempo na mesma partirão dos últimos lugares da grelha pela ordem dada pelo jogo.

3.5. Procedimentos de Partida (Largadas)

- Race – Volta de formação e partida lançada.
 - O Pace car controla todos os participantes durante a volta de formação mantendo uma velocidade baixa constante;
 - No fim da volta de formação este entra para as boxes e é dada Green Flag sendo este o sinal de inicio da corrida;
 - Os pilotos devem manter a sua posição durante toda a volta de formação.

3.6. Paragens nas Boxes (Pit Stops)

- Race – Não é obrigatório efectuar qualquer paragem nas boxes

4. Campeonato e Pontuações

- 4.1. Haverá uma Classificação por pilotos e por equipas; esta última resulta da soma dos pontos dos membros de cada equipa;
- 4.2. A pontuação é a seguinte para a corrida:

Posições de Corrida	
1º	12 Pontos
2º	10 Pontos
3º	8 Pontos
4º	7 Pontos
5º	6 Pontos
6º	5 Pontos
7º	4 Pontos
8º	3 Pontos
9º	2 Pontos
10º	1 Ponto

- 4.3. Apenas pontuarão os pilotos que completarem no mínimo 75% das VOLTAS COMPLETAS pelo vencedor da prova;
- 4.4. O piloto com maior número de pontos será declarado campeão rF3 de Pilotos, com os critérios de desempate a serem pela ordem seguinte:
- Maior número de vitórias;
 - Segundos lugares;
 - Terceiro lugares;
 - E assim sucessivamente...
- 4.5. A equipa com maior número de pontos será declarada campeã rF3 de Equipas, com os critérios de desempate a serem os mesmos referidos acima para os pilotos.
- 4.6. Os pontos de um piloto que mude de equipa mantêm-se na equipa com que foram conquistados.

5. Organização das Provas

- A lista definitiva de provas será publicada antes do início do campeonato.
- A administração reserva-se o direito de remover/reorganizar provas devido a problemas técnicos e/ou logísticos avisando os pilotos com a devida antecedência.
- As provas serão realizadas no servidor de rFactor do SRP e estarão protegidas por password só divulgada por e-mail aos participantes no campeonato.
- Detalhes sobre cada prova serão afixados em local próprio.
- As provas só se poderão realizar se pelos menos um administrador do campeonato estiver presente.
- A data e hora específica de cada prova, esta disponível na área de Calendário do Campeonato SRP-rF3.
- Em cada prova haverá pelo menos um Marshall (Admin ou não) que estará presente para velar pelo bom funcionamento das provas.
- As ordens do Marshall são para ser respeitadas e obedecidas em todas as sessões das Provas.

5.1. Reinício/repetição da prova

Uma prova será reiniciada nas seguintes condições:

- Se o server cair com menos de 35% da corrida concluída.
 - Caso contrário será dada como terminada e a classificação será atribuída pelas posições dos pilotos na última volta concluída. Sendo a pontuação atribuída conforme os seguintes casos:
 - Caso o server caia entre 35% e menos de 75% da distancia total de corrida a pontuação atribuída será metade da pontuação normal.
 - Com mais de 75% da corrida concluída será atribuída a pontuação normal de uma corrida 100% concluída.

A prova será repetida noutra data caso:

- Os atrasos (reinícios do server, etc) não permitam terminar todas as provas pelas 24:00 GMT+1 aproximadamente.
- O server não esteja disponível na data da prova.

6. Pilotos e Equipas

- 6.1. Este campeonato é direccionado a pilotos de língua portuguesa porém é permitido que pilotos de outras línguas participem.
- 6.2. Os pilotos/equipas podem inscrever-se em qualquer altura do campeonato, desde que existam lugares disponíveis.
- 6.3. O número máximo de carros é de 40 devido a limites do servidor.
- 6.4. O número máximo de equipas é de 20.

- 6.5. Cada equipa é constituída por um máximo de 2 pilotos.
- 6.6. Cada equipa partilha a mesma box.
- 6.7. Cada equipa deverá ser formada e registada até 24h antes da próxima prova.
- 6.8. Os pilotos podem trocar de equipa sempre que quiserem desde que essa transferência seja efectuada e anunciada até 24h antes da próxima prova. Caso seja efectuada depois da data limite a transferência só será concluída e válida após o término da próxima prova.
- 6.9. Cada equipa escolhe dois números, sendo os números disponíveis de 3 a 99 (1 e 2 não disponíveis devido a ser a primeira época, e assim, ainda não há equipa e piloto campeão).
- 6.10. O piloto que faltar em 3 corridas seguidas sem qualquer justificação válida será automaticamente **EXCLUÍDO** do campeonato. Os pilotos caso saibam que não poderão comparecer à próxima prova **DEVE AVISAR** com antecedência, caso assim não o faça deverá posteriormente dar uma justificação pela causa da sua falta de comparência à prova com a qual se comprometeu.
- 6.11. Todos os pilotos **DEVEM CONFIRMAR** a sua presença na prova seguinte no tópico do fórum, que será criado para o efeito com no mínimo 6 dias de antecedência, até 48h antes da prova.
- 6.12. Todos os pilotos estão sujeitos a estas regras e às penalizações provenientes do não cumprimento das mesmas.

7. Skins dos Carros

- 7.1. É obrigatório cada equipa criar as skins para os seus carros devendo estas obedecer às regras referidas em seguida.
- 7.2. Devem ser entregues o mais rápido possível até uma semana antes da 1ª prova do campeonato.
- 7.3. Após o início do campeonato, novas equipas que se inscrevam devem enviar as suas skins até 3 dias antes da próxima prova em que queiram participar.
- 7.4. Não são permitidas quaisquer referências a entidades ou empresas com as quais não têm qualquer tipo de acordo, ou seja, não podem constar na pintura quaisquer logotipo ou nome de "supostos" patrocinadores.
- 7.5. Não são permitidas imagens com conteúdo Sexual, Erótico, Racista, Xenófobo e/ou Difamatórias.
- 7.6. As skins terão que ser validadas pela administração. Caso não sejam aceites a administração informará a equipa das razões que levaram a essa decisão pedindo a correcção das anomalias encontradas.
- 7.7. Será feito e disponibilizado um *car pack/patch* do campeonato, contendo todas as skins, que terá que ser obrigatoriamente instalado pelos participantes na sua versão mais recente.
- 7.8. Recomenda-se a instalação do *car pack/patch* do campeonato numa instalação nova do rFactor.
- 7.9. A instalação do *car pack/patch* deve ser feito segundo o Manual de Instalação.
- 7.10. As skins devem ser entregues no mail: rfactor@simracingportugal.net.

8. Configurações do Simulador e das Provas

8.1. Ajudas de Condução

Steering help	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Opposite lock	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Braking help	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Stability control	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Spin recovery	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Invulnerability	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Auto shifting	Allowed (Permitido)
Traction control	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Anti-lock braking	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Auto Pit Stop	<u>Disallowed (Não permitido)</u>
Auto Clutch	Allowed (Permitido)

8.2. Configurações das Provas

Race Name	SRP-rF3
Flag Rules	Full
Fuel Usage	Normal
Tire Usage	Normal
Mechanical Failures	Time Scaled
Damage Multiplier	80%
Qualify Time	20 min
Qualify Laps	7
Race Length	Laps and Time
Race Laps	N voltas adaptado ao tempo de race
Race Time	0:40:00
Race Start Time	2:00 pm
Race Time Scale	Normal
# of AI	No AIs

9. Comportamento On-line e em Pista

9.1. Comportamento On-line

- 9.1.1. Certifique-se que todos os programas que estejam a correr em background são fechados (ex. kaazaa, msn, icq, etc)
- 9.1.2. Certifique-se que se liga 10 minutos antes da hora marcada para a qualificação. A qualificação, bem como a corrida são fechadas. É permitido entrar em qualquer uma das outras sessões (Treino, Warm-up e Intervalo).
- 9.1.3. Pilotos que apresentem problemas técnicos que prejudiquem o bom desenrolar das provas irão ser excluídos da Prova caso não seja possível resolver esses problemas em tempo útil com a ajuda da Administração.
- 9.1.4. Não é permitido chat durante a qualificação e corrida, exceptuando comunicações da Administração/Marshalls e auto-chat:

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Exclusão da Próxima Prova

- 9.1.5. Instruções da Administração/Marshalls devem ser seguidas:

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Exclusão da Próxima Prova

- 9.1.6. Não abandone a sessão se se retirar. Pode acompanhar o resto da corrida, ou fazer algo, desde que não afecte a largura de banda:

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Exclusão da Próxima Prova

9.2. Conduta dos Pilotos em Pista

- 9.2.1. Quando em luta pela posição com outros pilotos certifique-se que deixa sempre algum espaço para todos e para algum lag que exista. Recordem-se que no outro carro esta um ser humano, com decisões próprias e sentimentos.
- 9.2.2. Não tente vencer a corrida na primeira volta. Lembre-se que a regularidade é muito mais importante que a velocidade em qualquer desporto motorizado, real ou virtual.
- 9.2.3. As bandeiras devem ser obedecidas. Se houver bandeira amarela (acidente) diminua a velocidade. Se lhe for mostrada bandeira azul, deixe espaço para ser dobrado logo que possível.
- 9.2.4. Use os espelhos retrovisores, evite acidentes.
- 9.2.5. Nunca ande no sentido contrário da pista.

Penalização: i- Desqualificação ii- Exclusão da Próxima Prova iii- Exclusão do Campeonato

- 9.2.6. Ao voltar à pista depois de uma saída de pista, lembre-se que a prioridade é de quem já está nela.

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Exclusão da Próxima Prova

- 9.2.7. Ao sair dos boxes preste atenção à luz azul que indica carros se aproximando, a prioridade é sempre de quem está na pista.

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Exclusão da Próxima Prova

9.2.8. Respeite a linha de saída das boxes.

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Exclusão da Próxima Prova

9.2.9. Se está com o seu carro em inferioridade (ex.: uma asa partida), volte para as boxes fora da linha normal de corrida. Se alguém se aproximar desacelere e facilite a passagem. Não lute por posições com o carro desequilibrado.

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Exclusão da Próxima Prova

9.2.10. Se bater em outro adversário por trás, é à partida classificado como culpado, seja qual for a sua visão do sucedido. Em raras exceções, após análise do incidente pelo Grupo de Avaliação, a culpa poder-lhe-á ser retirada.

Penalização: conforme os casos poderá ser Penalização de 10 segundos ao seu tempo de Prova (mínimo) até Desqualificação da Prova (máximo).

9.2.11. É permitido bloquear outros concorrentes que estejam na mesma volta (luta por posição), mesmo que tenha uma estratégia diferente de corrida. Mas só nas seguintes condições:

- Só pode mudar de linha uma vez por cada recta. Se decidir usar a linha de dentro deve-se manter na mesma, inclusive na zona de travagem.
- Se estiver lado a lado com outro concorrente não pode mudar de linha.

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Exclusão da Próxima Prova

9.2.12. Nas Largadas em andamento (Partida Lançada) só é permitido ultrapassar após a volta de formação e depois de passar a linha de meta.

Penalização: i- Aviso ii- Penalização de 10 segundos ao seu tempo de Prova por cada ultrapassagem ilegal iii- Exclusão da Próxima Prova se provocar acidentes

9.3. Cortes/Atalhos

9.3.1. As duas rodas de dentro devem estar na pista a todo o momento. Os correctores são considerados pista.

9.3.2. É permitido alargar trajectórias. Quer isto dizer que pode usar as zonas de asfalto extra-pista à saída das curvas.

9.3.3. Se atalhar na qualificação será penalizado da seguinte forma:

Penalização: i- Aviso ii- Partir do último lugar da grelha iii- Desclassificação da Prova

9.4. Comportamento Pós-corrída

9.4.1. Não é permitido os pilotos discutirem incidentes de corrida no fórum SRP ou em qualquer outro lugar público do SRP ou deste campeonato.

9.4.2. Não é permitido os pilotos discutirem decisões do SRP-rF3.

9.4.3. A única forma permitida para Protestos e Apelações está descrita abaixo.

Penalização: i- Aviso ii- Perda de 10 posições na grelha de partida da Próxima Prova iii- Desclassificação da Prova

10. Protestos e Penalizações

10.1. Incidentes e Protestos

- 10.1.1. Para cada prova a administração analisará a primeira volta para qualquer tipo de incidentes.
- 10.1.2. Todos os restantes incidentes devem ser declarados pelos pilotos na secção do fórum destinada. Deverão redigir um breve resumo sobre o sucedido e qual o número do participante envolvido.
- 10.1.3. Os incidentes devem ser reportados num prazo máximo de 24 horas após o fim da prova.
- 10.1.4. Todos os pilotos têm direito a apresentar um protesto nas 24 horas seguintes à saída dos resultados oficiais.
- 10.1.5. Findo os prazos, todos os protestos entregues depois serão ignorados.
- 10.1.6. Depois de receber um protesto o Grupo de Avaliação do SRP-rF3 irá analisar o incidente e proceder ao anúncio da decisão.

10.2. Apelações

- 10.2.1. Todos os pilotos têm o direito de recorrer ao Grupo de Avaliação se sentirem que foram tratados de forma injusta.
- 10.2.2. Os pilotos que desejem recorrer têm de obedecer às seguintes regras:
 - Formulem o protesto contra a decisão oficial dos Administradores de Corrida 24 horas depois de a decisão ser publicada;
 - Apresentem o protesto na secção respectiva do fórum;
 - Adicione uma pequena descrição do que aconteceu e o porquê de acharem que a decisão é errada.
- 10.2.3. O Grupo investigará e anunciará a decisão. Mais nenhum protesto é aceite depois.

10.3. Grupo de Avaliação de Incidentes e Penalizações

- 10.3.1. O Grupo de Avaliação para cada incidente será composto por elementos que não sejam intervenientes no mesmo nem sejam companheiros de equipa dos intervenientes.
- 10.3.2. Caso este Grupo observe que as regras foram infringidas, estes penalizarão os infractores conforme o descrito nas Regras.
- 10.3.3. As penalizações a aplicar a todo o tipo de incidentes não cobertos por estas Regras serão da responsabilidade deste Grupo.
- 10.3.4. Este Grupo tem o direito a aplicar Penalizações mais duras que as descritas neste documento em casos de elevada gravidade.
- 10.3.5. É da responsabilidade do Marshall as Penalizações durante as corridas.
- 10.3.6. As penalizações de tempos atribuídas pelo Grupo serão entre 10 a 60 segundos conforme a gravidade e reincidência das situações.
- 10.3.7. As desclassificações serão atribuídas em casos que tal o exija e podem ser apenas na prova realizada ou por todo o campeonato.