

# **TKTKVAP304**

# MANUAL DE INSTALAÇÃO





Data SK\_T: 07/01/2010 Versão de Software 2.2 e superiores

SK:T TD-1/10-012



# PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Leia cuidadosamente este manual antes de colocar em funcionamento o equipamento, e guarde-o para posteriores referências. Siga todas as instruções de funcionamento e de segurança deste guia. Mantenha os equipamentos limpos e secos.

Instale o equipamento directamente no local escolhido para não o danificar.

Use o equipamento com a caixa metálica.

#### **CONDIÇÕES FUNCIONAMENTO:**

O equipamento deve funcionar dentro dos seguintes valores:

Temperatura: Entre 0°C e +65°C Humidade: %95 a +40°C

# **ALIMENTAÇÃO:**

Use o dispositivo apenas com a tensão de alimentação mencionada neste guia. Se não tem a certeza sobre a tensão de alimentação, contacte o seu fornecedor.

# **TERRA**:

Antes de ligar a alimentação, verifique se a ligação á terra está em perfeitas condições e funciona correctamente.

### PROTECÇÃO DOS CABOS DE ALIMENTAÇÃO:

Proteja os cabos de alimentação de forma a evitar que estes sejam cortados ou esmagados.

#### **LIMITE CORRENTE:**

Não ligue outros dispositivos á linha de alimentação, crie uma alimentação independente e protegida individualmente por disjuntor DPN.

#### **ENTRADA de OBJECTOS ou LIQUIDOS:**

Nunca introduza qualquer tipo de objectos ou líquidos dentro do dispositivo, por correr o risco de curtocircuitos e resultar em choques eléctricos ou incêndio.

#### **REPARAÇÕES:**

Não tente repara o dispositivo por iniciativa própria, a abertura ou remoção da tampa pode expô-lo a tensões perigosas ou outros riscos. Deixe todas as detecções de avarias e reparações para técnicos especializados.

#### **CONDIÇÕES DE REPARAÇÃO:**

Contacte o seu fornecedor nas seguintes condições:

- Se o cabo ou as ligações estiverem danificadas.
- Se inseriu ou caiu algum objecto na unidade,
- Se a unidade ficou exposta a água ou chuva,
- Se a unidade caiu ou tem a cobertura danificada,
- o Se se aperceber de que o dispositivo não funciona correctamente,
- Se a unidade não funciona apropriadamente nas condições de funcionamento,

#### **PARTES SEPARARADAS:**

Se alguma(s) parte(s) do dispositivo forem alteradas por exemplo para reparação, certifique-se de que o técnico utiliza peças originais contra choques eléctricos, incêndio, etc.

# **CONTROLO DE SEGURANÇA:**

Para controlar se o seu dispositivo funciona em perfeitas e convenientes condições, peça uma inspecção ao seu fornecedor.

SK:T TD-1/10-012 2 / 74



# **INDICE**

1. INTRODUÇÃO	5
2. CARACTERÍSTICAS	6
3. INSTALAÇÃO	
3.1. GERAL 3.2. LIGAÇÃO SİRENE 3.3. LIGAÇÃO DETECTOR 3.4. LIGAÇÃO TECLADO 3.5. LIGAÇÃO LINHA TELEFÓNICA 3.6. LIGAÇÃO DA SAÍDA PROGRAMÁVEL (PGM) 3.7. LIGAÇÃO ALIMENTAÇÃO	7 8 8 11 11 12 12
4. PROGRAMAÇÃO RÁPIDA E SIMPLES	
4.1. PRIMEIRA OPERAÇÃO 4.2. PROGRAMAÇÃO SIMPLES	13 13
5. PROGRAMAÇÃO DEFINIÇÕES	
<ul> <li>5.1. INTRODUÇÃO</li> <li>5.2. ENTRAR/SAIR PROGRAMAÇÃO INSTALADOR E MESTRE</li> <li>5.3. ALTERAR CÓDIGOS</li> <li>5.4. ATRIBUIR/MOSTRAR ENDEREÇOS TECLADO</li> <li>5.5. ENDEREÇOS PROGRAMAÇÃO</li> <li>5.6. CONFIGURAÇÕES POR DEFEITO</li> </ul>	16 16 17 17 18 21
6. TESTES	
<ul><li>6.1. TESTE CENTRAL ALARMES</li><li>6.2. TESTE COMUNICADOR</li><li>6.3. TESTE SIRENE</li><li>6.4. TESTE SAÍDA PGM</li><li>6.5. TESTE PASSAGEM (WALKING TEST)</li></ul>	26 26 26 26 26
7. CARREGAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA	26
8. APLICAÇÕES	
<ul> <li>8.1. LIGAÇÃO DETECTOR FOGO</li> <li>8.2. LIGAÇÃO SIRENE FOGO</li> <li>8.3. ARMAR AUTOMATICO SEM ACTIVIDADE</li> <li>8.4. ARMAR/DESARMAR POR CHAVE (KEY)</li> <li>8.5. ADICIONAR MODULO CONTROLO REMOTO</li> <li>8.6. ADICIONAR MODULO MENSAGEM VOZ</li> <li>8.7. LIGAÇÃO AO SOFTWARE VAPMAN (PC) VIA PORTA COM</li> <li>8.8. LIGAÇÃO AO SOFTWARE VAPMAN (PC) VIA PORTA USB</li> </ul>	28 28 28 28 29 29 29
9. PROGRAMAÇÃO DETALHADA	30
9.1. CONFIGURAÇÕES PRINCIPAIS 9.1.1. Definições Hora/Data 9.1.2. Atraso Entrada 9.1.3. Atraso Saída 9.1.4. Números Conta da Central Monitorização de Alarmes 9.1.5. Números Telefone da Central Monitorização de Alarmes 9.1.6. Números de Telefone de Utilizadores 9.1.7 Atribuir/Altera Códigos de Utilizador	31 31 31 32 32 32 33 33
<ul> <li>9.2. DEFINIÇÕES DA CENTRAL</li> <li>9.2.1. Definições Principais da Central</li> <li>9.2.2. Temporizador Desligar Sirene</li> <li>9.2.3. Definições Armar/Desarmar Automático</li> <li>9.2.4. Definições Saída PGM</li> <li>9.2.5. Definições Temporizador</li> <li>9.2.6. Definição Zona como Entrada Chave (key)</li> </ul>	34 37 37 40 41 43

SK:T TD-1/10-012 3 / 74

TKVAP304 - MANUAL DE INSTALAÇÃO	teknim° elektronik sanayi ve ticaret a.ş.
9.3. DEFINIÇÕES ZONA	
9.3.1. Ligações Zona 9.3.2. Tipos Zona 9.3.3. Configurações Zona 9.3.4. Atraso Activação Zona	43 44 45 46
9.4. DEFINIÇÕES UTILIZADORES	
9.4.1. Tempo Inicio 9.4.2. Tempo Fim 9.4.3. Dias Utilizador	46 47 47
9.5. DEFINIÇÕES COMUNICAÇÃO E MARCAÇÃO	
9.5.1. Funções Gerais 9.5.2. Registo Eventos 9.5.3. Códigos Eventos	48 50 53
9.6. MÓDULOS OPCIONAIS	
9.6.1. Módulo Controlo Remoto 9.6.2. Módulo Expansão Zona	55 55
9.7. DEFINIÇÕES INTERNAS TECLADO	
<ul><li>9.7.1. Definições Internas Teclado LED VPC-108</li><li>9.7.2. Definições Internas Teclado LCD VPC-301</li></ul>	56 57
10. INSTRUÇÕES TECLADO	
10.1. TECLADO LED - VPC104	
10.1.1. Características 10.1.2. Utilização 10.1.3. Função dos Botões 10.1.4. Significado dos Beeps 10.1.5. Significado dos LEDs 10.1.6. Endereços do Teclado 10.1.7. Relatórios 10.1.8. Códigos de Problema 10.1.9. Códigos de Erro	60 60 62 62 62 62 62 63 63
10.2. TECLADO LED - VPC108	
10.2.1. Características 10.2.2. Utilização 10.2.3. Função dos Botões 10.2.4. Significado dos Beeps 10.2.5. Significado dos LEDs 10.2.6. Endereços do Teclado 10.2.7. Definições Internas Teclado 10.2.8. Relatórios 10.2.9. Problemas	65 65 66 66 67 67 67 67 68
10.2. TECLADO LCD - VPC301	
10.3.1. Características 10.3.2. Utilização 10.3.3. Função dos Botões 10.3.4. Significado dos Beeps 10.3.5. Significado e Função dos LEDs 10.3.6. Endereços do Teclado 10.3.7. Definições Internas Teclado 10.3.8. Relatórios 10.3.9. Problemas	69 70 70 70 70 71 71 71
11. RESOLUÇÃO PROBLEMAS	72

SK:T TD-1/10-012 4 / 74



# 1. INTRODUÇÃO

A central de alarme TKTKVAP304 é uma central de 4+4 zonas que vai de encontro aos requisitos desejados. Tem uma utilização simples e permite com que o técnico configure as necessidades do utilizador facilmente.

#### Instalação Simples

- A central é instalada na parede através dos três orifícios na parte de trás da caixa metálica.
- A caixa da central tem orifícios para passagem de cabos.
- As funções dos terminais estão escritas na placa de circuito impresso. Ligue os cabos nos terminais apropriados.
- o Ligue a linha telefónica.
- Ligue o cabo de alimentação corrente alternada e a bateria.

#### Manutenção Simples

- o O dispositivo monitoriza instantaneamente problemas.
- A função de teste possibilita manutenção simples.
- o Mantém em memória 256 eventos.
- A bateria não necessita manutenção.

#### Programação Simples

- o Os endereços de programação são agrupados por características.
- O instalador pode configurar a central, apenas inserindo os códigos de utilizadores, números de telefone e activar a comunicação.
- Todas as definições podem ser configuradas ou descarregadas do computador, usando o software para PC.

# Utilização Simples

- o Armar/desarmar a central, simplesmente inserindo o código.
- o Armar/Desarmar por Controlo Remoto.
- o Armar/ Desarmar por Chave (key).
- o Função Armar/Desarmar Automático por Temporizadores.

#### Automação Simples

- o Saída PGM pode ser activada por temporizadores.
- Saída PGM pode ser activada pelas zonas atribuídas.
- o Saída PGM pode ser usada como saída armar (ARM) ou sirene (SRN).
- Saída PGM pode ser activada na condição de fogo ou pode ser usada para efectuar o reset dos detectores de fogo.
- Saída PGM pode ser controlada pelo teclado.

#### **Gestão Simples**

o Pode atribuir horários válidos aos utilizadores.

SK:T TD-1/10-012 5 / 74



# 2. CARACTERÍSTICAS

#### **Entradas**

- 4 + 4 zonas programáveis.
- o Zonas NF, NA,1 resistência EOL, 2 resistências EOL ou zona dupla.
- Diferentes tipos de zona (Porta, Janela, Tamper, Fogo, etc.).
- Funções adicionais atribuídas às zonas (zona seguidora, zona final, zona silenciosa, etc).
- Atraso Entrada/Saída.
- As zonas podem ser programadas para armar com chave (key).

#### Saída

- o Saídas programáveis; PGM (NC, NA).
- Saída Sirene; SRN (NC, NA, temporização desligar).

#### Sirene

- o Ligação de sirenes interior ou exterior.
- o Tempo de desligar alarme ajustável.

#### **Teclado**

- o Opções a Led ou LCD (máximo 2).
- Luz teclado ajustável.
- Visualização registo de eventos.
- o Mostra o estado Pronto, Armado, Problema, Fogo.
- o Botões atalho rápido como por exemplo Teste (Test), Relatório (Report), Memória (Memory).
- Visualização do estado da zona.
- Opção som.
- o Dimensões: 150mm(largura) x 120mm(altura) x 22mm(profundidade)

#### **Funções Gerais**

- 5 códigos utilizador, 1 código Mestre, 1 código instalador, 1 código convidado, 1 código emboscada.
- o Relógio em tempo real.
- Registo 256 eventos.
- o 6 números telefone.
- Comunicador (Contact ID).
- o Omissão Manual e Automática.
- o Ligação ao PC por USB ou porta COM
- o 2 Temporizadores

#### Formas de Armar/Desarmar a Central

- o Armar com um simples botão.
- o Armar quando não há actividade.
- Armar/Desarmar automaticamente a central numa hora especifica.
- Armar/Desarmar por chave (key).
- o Armar/Desarmar com controlo remoto (o módulo de controlo remoto deve ser conectado á central).

### **Tipos Alarme**

- o Alarme Sirene: a sirene é activada, a central comunica ao utilizador e á central de monitorização de alarmes.
- o Alarme Silencioso: a sirene não é activada, a central comunica ao utilizador e á central de monitorização de alarmes.

#### Características Eléctricas e Mecânicas

- Tensão 220~230Vac 50Hz.
- Fusível CA 125mA.
- Alimentação para unidades externas com fusível electrónico.
- o 1A (máximo) de corrente na saída 12Vdc (Sirene + AUX + Teclado).
- o Limite de corrente no circuito de carga da bateria.
- Pode ser ligada uma bateria 12Vdc 7Ah.
- 300mA (máximo) de corrente na saída PGM, SRN.
- Dimensões: 212mm (largura) x 302mm (altura) x 83mm (profundidade).
- Peso ( ± 2 gr) : 2230 gr / 2530 gr (embalada).

# **Módulos Opcionais**

- Módulo gravação de voz.
- Módulo mensagem voz (inclui 8 mensagens em inglês).
- Módulo controlo remoto.
- Módulo expansão 4 zonas.
- Módulo ligação PC RS-232.
- Módulo ligação PC USB

SK:T TD-1/10-012 6 / 74



# 3. INSTALAÇÃO

Não lique a alimentação principal á central sem ter efectuado correctamente todas as ligações.

#### **3.1. GERAL**

Instale convenientemente a central á parede. A caixa da central é constituída por duas partes, parte traseira onde fica a placa de circuito impresso e a tampa, a tampa é removida removendo os dois parafusos. Os detectores, sirene, e linha telefónica são ligados á central usando cabos apropriados. Antes de ligar a tensão de alimentação, certifique-se se que estão correctas. Para a alimentação principal pode usar o cabo com secção 3x0.75 mm².

A descrição dos terminais da central é descrita na seguinte figura:

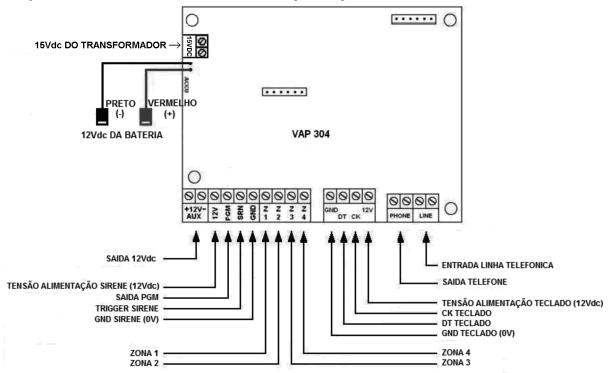
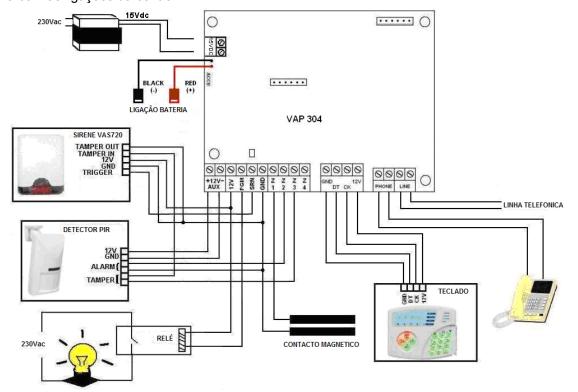


Figura com as ligações da central:



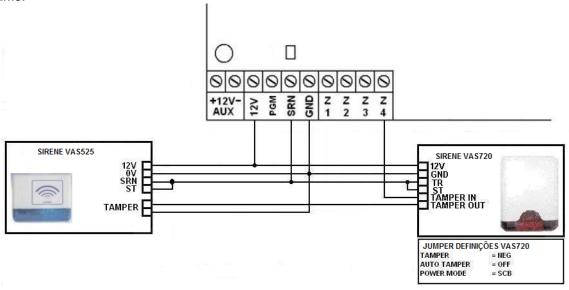
SK:T TD-1/10-012 7 / 74



#### 3.2. LIGAÇÕES SIRENE

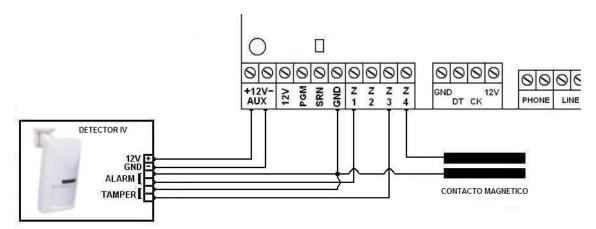
A ligação da sirene é feita nos terminais **12V**, **SRN** e **GND**. **12V** e **GND** são a tensão de alimentação da sirene. A saída de activação da sirene (Trigger) é no terminal **SRN**. A saída de sirene e pode ser programada como normalmente fechado (NC) ou normalmente aberto (NA). Se são ligadas 2 sirene, uma das sirenes deve ser usada no modo SCB.

Quando são ligadas 2 sirenes, uma das sirenes deve estar no modo SCB para aumentar a corrente de consumo:



### 3.3. LIGAÇÕES DETECTOR

As saídas de alarme do detector são NF ou NA. Uma das 2 saídas são ligadas aos terminais Z1, Z2, Z3 ou Z4; a outra saída é ligada ao comum, terminal GND. A alimentação dos detectores é fornecida pela saída **AUX** (12Vdc). As entradas de zona **Z1, Z2, Z3** e **Z4** podem ser programadas como NA, NF, resistência fim de linha (EOL) simples ou dupla resistência fim de linha. A seguinte imagem mostra um exemplo da ligação de um detector de infra-vermelhos e um contacto magnético, não usando qualquer resistência de fim de linha.

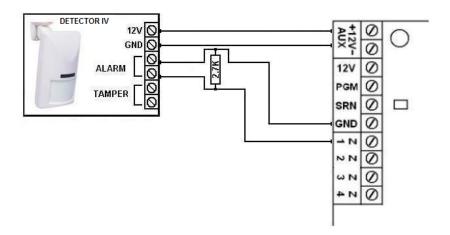


Quando se usa resistência fim de linha (EOL) simples, qualquer falha no cabo para o detector é detectado, quer uma quebra, quer um curto-circuito são notificados. É recomendável usar dupla resistência fim de linha. A resistência de  $\mathbf{2.7k\Omega}$  que é fornecida com a central, pode ser usada para a(s) ligação (ões) da resistência de fim de linha. Estas resistências devem ser ligadas nos detectores. Se pretender utilizar mais do que um contacto no detector ligado em série, a ligação com a resistência fim de linha não pode ser efectuada, deve de ser efectuada a ligação sem resistência.

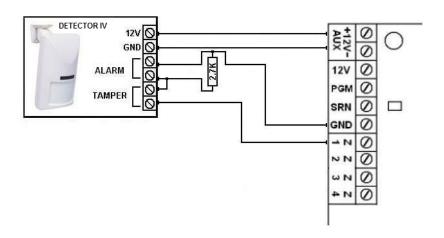
SK:T TD-1/10-012 8 / 74



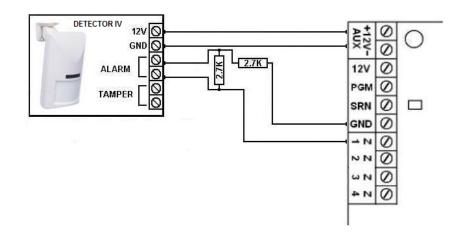
A figura a seguir demonstra a ligação com resistência fim de linha:



A figura a seguir demonstra a ligação com resistência fim de linha (com tamper):



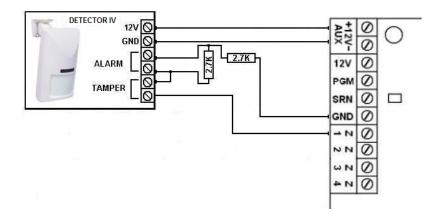
A figura a seguir demonstra a ligação com dupla resistência fim de linha:



SK:T TD-1/10-012 9 / 74

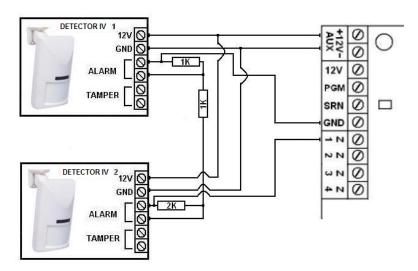


A figura a seguir demonstra a ligação com dupla resistência fim de linha (com tamper):

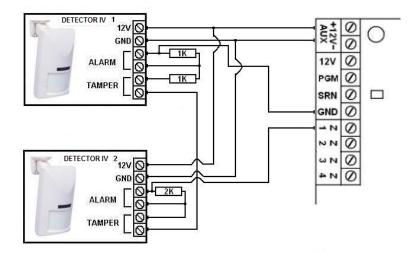


O número de zonas pode ser aumentado para 8 com a função de duplicação. Efectua a duplicação de usando resistências de  $1k\Omega$  e  $2k\Omega$  ligadas às zonas da forma como mostra a figura. A duplicação de zona á activada na secção Ligações Zona na Programação de Instalador. Cada zona física pode ser usada como 2 zonas se duplicada. Os tipos de contacto (NC, NA) das zonas podem ser configurados nos seus endereços. A função de duplicação de zona não pode ser usada se utilizar o módulo de expansão de zona.

A figura a demonstra a ligação com duplicação de zona:



A figura a demonstra a ligação com duplicação de zona (com tamper):



SK:T TD-1/10-012 10 / 74



Nota: Se a ligação do tamper é feita como anteriormente como simples, dupla resistência fim de linha ou duplicação de zona, a central entra em alarme quando o tamper é activado. A central apenas envia o código de problema de zona para a central de monitorização de alarmes, se a central estiver desarmada.

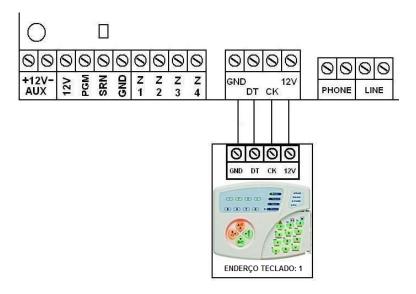
Verifique a secção de Ligações de Zona na secção 9.3.1 para detalhes de programação.

# 3.4. LIGAÇÕES TECLADO

Os terminais **GND**, **DT**, **CK**, **12V** são usados para ligar o teclado. Estes terminais são ligados aos terminais com a mesma denominação no teclado.

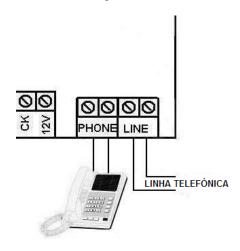
Certifique-se de que a central não está ligada á alimentação e os terminais DT e CK não estão ligados aos 12V para o prevenir danos na central.

Nota: O comprimento máximo entre a Central e o Teclado são 100 metros.



# 3.5. LIGAÇÕES LINHA TELEFONICA

A ligação da linha telefónica é feita no terminal LINE. Não ligue outros dispositivos em paralelo com a entrada de linha – LINE; podendo causar uma mensagem de erro. Os outros dispositivos devem ser ligados á saída TELEFONE. A ligação é demonstrada na figura:



Nota: Se uma linha ADSL é usada, a ligação da linha de telefone deve ser ligada com um filtro, para evitar erros na comunicação.

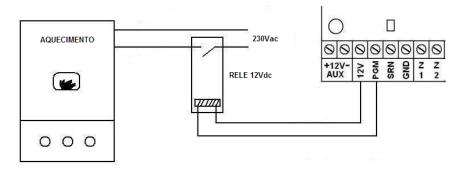
SK:T TD-1/10-012 11 / 74



### 3.6. LIGAÇÃO DA SAIDA PROGRAMAVEL (PGM)

TKTKVAP304 tem 1 saída programável PGM. Esta saída pode ser usada para vários propósitos. Informação mais detalhada poderá ver na Secção de Programação. Ligue apenas dispositivos que não excedam o limite de intensidade de corrente máximo de 300mA da saída PGM.

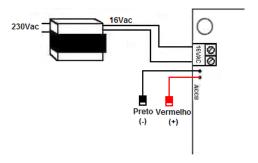
A figura mostra a saída PGM programada como um contacto normalmente aberto (NA):



# 3.7. LIGAÇÃO ALIMENTAÇÃO

Dentro da caixa da central existe um transformador AC 230V/16V - 1,2A. Ligue o secundário do transformador (16Vac) á central e vê um led verde a ligar na placa de circuito impresso da central. Ligue os cabos da bateria 12V 7Ah (seja cuidadoso com a polaridade da bateria). Quando a tensão da bateria diminui até ao valor limite, o teclado entra em modo de economia de energia para que a central consuma menos energia.

O terminal de alimentação principal tem um fusível de 0,125A. Se, por algum motivo o fusível fundir, substitua apenas por um fusível de valor igual, nunca superior.



SK:T TD-1/10-012 12 / 74



# 4. PROGRAMAÇÃO RÁPIDA E SIMPLES

Esta secção inclui a programação rápida e simples da central TKTKVAP304.

### 4.1. PRIMEIRA OPERAÇÃO

Ligações da central. Se, todas as ligações estão correcta, ligue a alimentação principal AC e de seguida a bateria. Depois de inserir a Data/Hora, o led **Problema** desliga-se no teclado se não existir nenhum outro problema na central.

#### 4.2. PROGRAMAÇÃO SIMPLES

- o Insira a hora e a data e verifique se não existe qualquer mensagem de problema ou erro.
- o Insira os números de telefone de utilizador e os números de telefone da central de monitorização de alarme e os números de conta se vai efectuar uma ligação CMA.
- o Introduza os códigos.
- o Teste a sirene.
- o Teste a Marcação/Comunicador.

Definições por defeito: todas as zonas são NF (Normalmente fechadas). A zona Z1 é uma zona de entrada/saída, Z2 é uma zona seguidora, os atrasos de entrada e saída são de 15 segundos, o código de instalador é 9999, o código mestre de utilizador é 1234, o formato da comunicação coma a central de monitorização de alarmes é Contact ID.

De seguida descreve-se a instalação simples. LED significa teclado de LED, LCD significa teclada com LCD.

Descrição detalhada da utilização do teclado na Secção de Programação. Para inserir um endereço, introduza o endereço de 4 dígitos, depois pode ver os dados armazenados anteriormente. Se pretender alterar os dados, introduza os novos dados e pressione o botão  $\sqrt{.}$  No teclado LCD. Use os botões cima-baixo de seta para explorar o menu. Para confirmar a alteração dos dados no item seleccionado, pressione o botão  $\sqrt{.}$ 

#### o Entrar Programação Instalador

LED, LCD Mantenha pressionada tecla 4 (Program) 9999 Código de INSTALADOR por defeito=9999 A luz de Programa liga no LED. No LCD mostra "MENU INSTALADOR".

### o Definir Relógio

LED 01 01 1259  $\sqrt{}$  Hora = 12:59 LCD 0-PROG. BÁSICA  $\rightarrow$  ACERTAR RELÓGIO  $\rightarrow$  HORA: 1259  $\sqrt{}$ 

#### Definir Data

LED 01 02 04 01 10  $\sqrt{\phantom{0}}$  Data = 04 Janeiro 2010 LCD 0-PROG. BÁSICA  $\rightarrow$  ACERTAR RELÓGIO  $\rightarrow$  DATA: 04 01 10  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

#### o Inserir Número de Conta CMA

LED 04 01 1 2 3 4  $\sqrt{\phantom{0}}$  Número Conta = 1234 LCD 0- PROG. BÁSICA  $\rightarrow$  CONTA CMA  $\rightarrow$  01-CONTA CMA NUM  $\rightarrow$  1 2 3 4  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

#### Inserir Número Telefone Central Alarmes

LED 05 01 01234567 √ N.° telefone = 01234567

Para adicionar o tempo de duração, pressione 0 (longo). 05 01 0 (longo) 01234567  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

SK:T TD-1/10-012 13 / 74



LCD 0- PROG. BÁSICA  $\rightarrow$  TELEFONES CMA  $\rightarrow$  01-CMA TELF NUM.  $\rightarrow$  01234567  $\sqrt{\text{Primeiro numero de CMA-1}}$ 

Para adicionar o tempo de duração, pressione 0 (longo). 0 (longo) 01234567  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

Se a CMA tem 2 números de telefone, insira o número secundário no endereço: 05 02 (LED) ou teclado LCD: 0- PROG. BÁSICA  $\rightarrow$  TELEFONES CMA  $\rightarrow$  02-CMA TELF NUM.  $\rightarrow$  número telefone 2  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

Quando o número de telefone CMA é inserido, a comunicação CMA (1ª Opção em 50 01) é automaticamente activada.

### o Inserir Números de Telefone de Utilizador

Os números de utilizador são iniciados pelo primeiro número de utilizador. Quando o número de telefone de utilizador é inserido, a comunicação de telefone (2ª opção em 50 01) é automaticamente activada pela central.

#### Sair da Programação de Instalador

LED, LCD Mantenha pressionada a tecla X (Exit) para sair da programação de instalador.

#### Mudar Código de Instalador

LED, LCD Mantenha pressionada a tecla √ (Password) 9999 3333 3333 √ Novo código = 3333 Código de Instalador por Defeito = 9999

#### Entrar na Programação Mestre (Utilizador)

LED, LCD Mantenha pressionada a tecla 4 (Program) 1234 Código Mestre por Defeito = 1234 A luz Programa pisca no teclado LED e aparece no LCD "MENU CLIENTE".

# o Atribuir Código Utilizador

Podem ser introduzidos 5 códigos de utilizador + 1 código Convidado (Guest).

SK:T TD-1/10-012 14 / 74



# o Atribuir Código Emboscada

LED 07 07 XXXX  $\sqrt{\phantom{0}}$  Código de 4 dígitos = XXXX

LCD 0- PROG. BÁSICA ightarrow CÓDIGOS UTILIZA. ightarrow 07- CÓD. UTILIZAD XXXX  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

# o Alterar o Código de Ligação ao PC

LED 07 08 XXXX √ Código de Ligação ao PC por Defeito = 7777

LCD 0- PROG. BÁSICA → CÓDIGOS UTILIZA. → 08- CÓD. UTILIZAD XXXX √

# o Sair da Programação Mestre

LED, LCD Mantenha pressionada a tecla X (Exit) para sair da programação de utilizador.

# o Alterar o Código Mestre

LED, LCD Mantenha pressionada a tecla  $\sqrt{\text{(Password)}}$  1234 4567 4567  $\sqrt{\text{(Password)}}$ 

Novo Código = 4567; Código Mestre por Defeito = 1234

#### o Teste Sirene

LED,LCD Mantenha pressionada a tecla 8 (Test) 3 1

#### Testar os Números de Telefone de Utilizador

LED, LCD Primeiro Número

Mantenha pressionada a tecla 8 (Test) 2 1

Segundo Número

Mantenha pressionada a tecla 8 (Test) 2 2

.

Sexto Número

Mantenha pressionada a tecla 8 (Test) 2 6

#### NOTA:

As definições de zona são configuradas nos endereços 20 0X, 21 0X, 22 0X, 23 0X. ( X = Número Zona)

Os atrasos de entrada são configurados nos endereços 02 0X, os atrasos de saída são configurados nos endereços 03 0X (X = Número de Partição).

Todos os endereços são referenciados no ponto 5.5 Programação Endereços.

#### Teste Números da Central Monitorização Alarmes (CMA)

LED, LCD Mantenha pressionada a tecla 8 (Test) 1 1; Teste 1º número telefone CMA

Mantenha pressionada a tecla 8 (Test) 1 2 ; Teste 2º número telefone CMA

SK:T TD-1/10-012 15 / 74



# 5. PROGRAMAÇÃO DEFINIÇÕES

# 5.1. INTRODUÇÃO

A TKVAP304 tem duas secções de programação. Uma é a **Programação Instalador <PI>** que é acessível através do código de instalador, a outra secção é a **Programação Mestre <PM>** acessível através do código mestre. A programação de Instalador inclui endereços que são usados pelo técnico que instala a central. A programação Mestre inclui endereços que interessam ao utilizador, como por exemplo hora/data, números de telefone, códigos de utilizador e permissões. Os códigos podem ser limpos, quer na programação mestre, quer de instalador. As definições nos dois tipos de programação apenas podem ser limpas através do modo de programação de instalador.

Para programar, insira os endereços da função que pretende configurar. Se esperar algum tempo, pode ver o valor já definido para esse endereço. Neste momento pode introduzir um novo valor e pressione √.

Os endereços de programação são classificados na central TKVAP304. Os dois primeiros dígitos dos endereços, indicam o grupo de endereços. As configurações principais, incluem endereços que são usados em instalações básica para que a instalação do sistema seja mais simples e fácil.

Definições Principais: 01 - Data/Hora

02 - Atraso Entrada 03 - Atraso Saída

04 - Números de Conta da Central Alarmes05 - Números de Telefone da Central Alarmes06 - Números de Telefone de Utilizador

07 - Códigos de Utilizador

Definições Central: 10 - Definições Gerais Central

11 - Definições Sirene

12 - Armar/Desarmar Automático

13 - Definições PGM

14 - Definições Temporizador16 - Definições Chave (KEY)

Definições Zona: 20 - Ligações Zona

22 - Tipo Zona 23 - Definições Zona 24 - Atraso Activação Zona

Definições Utilizador: 40 - Tempo Inicio

41 - Tempo Fim42 - Dias Autorizados

Comunicador/Marcação: 50 - Definições Gerais

51 - Definições Relatório

52 - Códigos de Eventos da Central Alarmes

Módulos Opcionais: 60 - Definições Controlador Remoto RF

61 - Definições Módulo Adicional Zonas

# 5.2. ENTRAR/SAIR PROGRAMAÇÃO INSTALADOR E MESTRE

Mantenha pressionado o botão **Program** (tecla 4) até ouvir um beep longo e introduza o código de instalador e a central entra no "Programa Instalador". O led de Programa liga e a luz **Pronto** pisca no teclado LED. No teclado LCD aparece "MENU INSTALADOR".

4 (Program) (longo) 9999

Código Instalador por Defeito = 9999

Pressione o botão **Program** (tecla 4) até ouvir um beep longo e introduza o código mestre e a central entra no "Programa Mestre". As luzes Programa e **Pronto** piscam no teclado LED. No teclado LCD aparece "MENU CLIENTE".

SK:T TD-1/10-012 16 / 74



4 (Program) (longo) 1234

Código Mestre por Defeito = 1234

Para sair do modo de programação, mantenha premida a tecla **Exit** (tecla *X*) até ouvir um beep longo, a luz **Programa** desliga-se no LED; e no LCD o ecrã volta ao estado normal.

A central sai do modo de programação se não pressionar nenhum botão durante 3 minutos.

#### **5.3 ALTERAR CÓDIGOS**

O Utilizador pode alterar os códigos (excepto o código de Emboscada e o código de ligação ao PC) simplesmente inserindo no modo normal:

```
√ (Password) (longo) XXXX YYYY YYYY √
```

XXXX = código anterior, YYYY = novo código

### 5.4. ATRIBUIR/MOSTRAR ENDEREÇOS TECLADO

Por defeito de fábrica, o endereço dos teclados é "1".

Faça o seguinte para ver o endereço do teclado:

6 (longo) 4

O teclado mostra o endereço.

O endereço do teclado tem que ser único, a central TKVAP304 apenas suporta dois teclados, um tem de ser configurado com o endereço '1' e outro com o endereço '2'. Faça o seguinte para alterar o endereço do teclado (Esta operação não pode ser efectuado no teclado VPC-104):

Nota: O endereço do teclado VPC-104 é por defeito '1' e NÃO pode ser alterado.

SK:T TD-1/10-012 17 / 74



# 5.5. ENDEREÇOS PROGRAMAÇÃO

ENDEREÇO	FUNÇÃO	VALOR	VALOR POR DEFEITO	VALOR INSERIDO	PAGINA E PROGRAM. PI:Instalador PM:Mestre
01 01	Hora	HH MM HH=hora , MM= minutos	00:00		<b>31</b> PI, PP
01 02	Data	DD MM YY DD=dia, MM=mês, YY=ano (últimos 2 dígitos)	00/00/00		<b>31</b> PI, PM
01 03	Dia	W , W=1~7, 1=Segunda, 7=Domingo, (apenas leitura)			<b>31</b> PI, PM
02 01	Atraso Entrada	0~255 segundos	15		<b>31</b> , PI
03 01	Atraso Saída	0~255 segundos	15		<b>32</b> PI
04 01	N.º Conta Central Alarme	AAAA = número 4 dígitos	0000		<b>32</b> PI
05 01	Números Telefone Central Alarmes	TTTTTTTTTTTT número telefone máx. 15 dígitos  (*) A comunicação CMA é habilitada (1ª opção em			<b>32</b> PI
05 02	Número Secundário Central Alarmes	50 01) automaticamente quando o número de telefone é inserido.			3211
06 01 06 02 06 03 06 04 06 05 06 06	Números Telefone de Utilizador Tel. Utilizador - 1 Tel. Utilizador - 2 Tel. Utilizador - 3 Tel. Utilizador - 4 Tel. Utilizador - 5 Tel. Utilizador - 6	TTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT	  		<b>33</b> PI, PM
07 01 07 02 07 03 07 04 07 05 07 06 07 07 07 08	Códigos de Utilizador Código Utilizador - 1 Código Utilizador - 2 Código Utilizador - 3 Código Utilizador - 4 Código Utilizador - 5 Código Convidado Código Emboscada Código Ligação PC	xxxx = código 4 digitos  Se inserir "0000", esse código de utilizador fica cancelado.	0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 7777		<b>34</b> PM
10 01	Definições Central	1ª opção = Habilitar/Cancelar Auto Teste Sirene 2ª opção = Habilitar/Cancelar Prolongar Atraso Saída	1 =OFF 2 =OFF		<b>34</b> PI
10 02	Tipos Saída	1ª opção = SRN NF/NA (ON = NF, OFF = NA) 2ª opção = PGM NF/NA (ON = NF, OFF = NA)	1 =OFF 2 =OFF		<b>35</b> PI
10 04	Tipos Reset	1ª opção = Restaurar Códigos 2ª opção = Restaurar Definições Central	-		<b>35</b> PI, PM PI
10 06	Habilitar/Cancelar Reset	1ª opção = Habilitar/Cancelar Restauro Códigos 2ª opção = Habilitar/Cancelar Restauro Definições Central	1 = ON 2 = ON		<b>36</b> PI
10 08	Tempo Atraso Chamada Falha AC	0-60 minutos	15		<b>36</b> PI
10 09	Tempo Zona Cruzada	0-255 segundos Introduza "0" para cancelar esta função	0		<b>36</b> PI
11 02	Tempo Alarme Sirene	2~255 minutos	3 minutos		<b>37</b> PI
12 01	Armar Automático	1ª opção = Armar Automático ON/OFF	1 = OFF		<b>37</b> PI, PM
12 02	Dias Armar Automático	1ª opção = Segunda 5ª opção = Sexta 2ª opção = Terça 6ª opção = Sábado 3ª opção = Quarta 7ª opção = Domingo 4ª opção = Quinta	Todos seleccionados		<b>37</b> PI, PM
12 03	Tempo Armar Automático	HH MM HH= hora, MM= minutos	00:00		<b>38</b> PI, PM

SK:T TD-1/10-012 18 / 74



12 04	Desarmar Automático	1ª opção = Auto. Desarmar ON/OFF	1 = OFF	<b>38</b> PI, PM
12 05	Dias Desarmar Automático	1ª opção = Segunda 5ª opção = Sexta 2ª opção = Terça 6ª opção = Sábado 3ª opção = Quarta 7ª opção = Domingo 4ª opção = Quinta	Todos seleccionados	<b>38</b> PI, PM
12 06	Tempo Desarmar Automático	HH MM HH= hora, MM= minutos	00:00	<b>39</b> PI, PM
12 07	Armar Automático Sem Actividade	1ª opção = ON/OFF	1 = OFF	<b>39</b> PI
12 08	Temporizador Sem Actividade (para Armar Automático)	5~255 minutos	30 minutos	<b>39</b> PI
13 01	Tipo Utilização PGM	0 = Fechado 1 = PGM é activa enquanto as zonas seleccionadas estão activas 2 = Não Usado 3 = PGM é activada quando a central é armada 4 = Sirene Fogo 5 = PGM restaura o detector de fogo quando terminar o alarme de fogo 6 = Sirene 7 = PGM é activada nos problemas seleccionados 8 = Não Usado 9 = Temporizado controla PGM	0 =Cancelada	<b>40</b> PI
13 02	Parâmetro PGM	0~255 ,	0	<b>41</b> PI
14 01 14 04	Definição Temporizador 1 Definição Temporizador 2	1ª opção = Habilitar/Cancelar Controlo PGM 2ª opção = Estado PGM (ON/OFF)	-	<b>41</b> PI, PM <b>42</b>
14 02 14 05	Dias Temporizador 1 Dias Temporizador 2	1ª opção = Segunda 5ª opção = Sexta 2ª opção = Terça 6ª opção = Sábado 3ª opção = Quarta 7ª opção = Domingo 4ª opção = Quinta	Todos seleccionados	<b>41</b> PI, PM <b>42</b>
14 03 14 06	Hora Temporizador 1 Hora Temporizador 2	HH MM HH=hora, MM=minutos	00:00	<b>42</b> PI, PM
16 01	Definições Chave (KEY)	2ª opção = Pulso(OFF)/ Contacto Continuo (ON)	Pulso	<b>43</b> PI
20 01 20 02 20 03 20 04 20 05 20 06 20 07 20 08	Ligações Zona Z1 Z2 Z3 Z4 Z5 Z6 Z7	1ª opção = NF/NA (ON/OFF) 2ª opção = EOL Simples, Duplicação Zona ON/OFF * 3ª opção = EOL Dupla, Duplicação Zona ON/OFF * 4ª opção = Habilitar/Cancelar Zona  (*) 2, 3 não devem ser seleccionados, se não for usada qualquer resistência de fim de linha. 2, 3 devem ser seleccionadas se realizar duplicação de zona. Não precisa de activar a duplicação de zona nas zonas Z5, Z6, Z7, Z8, essa função não pode ser usada em conjunto com o módulo de expansão de zonas.	1 = ON 4 = ON	<b>43</b> PI
22 01 22 02 22 03 22 04 22 05 22 06 22 07 22 08	Tipo Zona Z1 Z2 Z3 Z4 Z5 Z6 Z7	1 = Porta* 7 = Pânico 2 = Janela* 8 = Emboscada 3 = Interior* 9 = Tamper (Sabotagem) 4 = Exterior* 10 = Médico 5 = 24 Horas 11 = Personalizada 6 = Fogo 12 = Chave (Key)  Zona Chave é usada como entrada de Chave  * Não existe diferença no funcionamento de zonas de Porta, Janela, Interior, Exterior na central TKVAP304.	Z1 = 1 Z2 = 3 Z3 = 3 Z4 = 3 Z5 = 3 Z6 = 3 Z7 = 3 Z8 = 3	<b>44</b> PI
23 01 23 02 23 03 23 04 23 05 23 06 23 07 23 08	Configurações Zona Z1 Z2 Z3 Z4 Z5 Z6 Z7 Z8	(ON (Ligada)/OFF (Desligada))  1ª opção = Porta final Sim/Não  2ª opção = Zona Seguidor Sim/Não  3ª opção = Zona Entrada/Saída Sim/Não  4ª opção = Zona Silenciosa Sim/Não  5ª opção = Não pode ser Omitida manualmente  Sim/Não  6ª opção = Não pode ser Auto Omitida Sim/Não	Z1 = 3,6 Z2 = 2,6 Z3 = 6 Z4 = 6 Z5 = 6 Z6 = 6 Z7 = 6 Z8 = 6	<b>45</b> PI

SK:T TD-1/10-012



24 01 24 02 24 03 24 04 24 05 24 06 24 07 24 08	Atraso Activação Zona Z1 Z2 Z3 Z4 Z5 Z6 Z7 Z8	2~255, tempo = valor * 30 ms	15	<b>46</b> PI
40 01 40 02 40 03 40 04 40 05 40 06	Tempo Inicial Utilizador Utilizador - 1 Utilizador - 2 Utilizador - 3 Utilizador - 4 Utilizador - 5 Convidado	HH MM , HH=hora, MM=minutos	00:00	<b>46</b> PM
41 01 41 02 41 03 41 04 41 05 41 06	Tempo Final Utilizador Utilizador - 1 Utilizador - 2 Utilizador - 3 Utilizador - 4 Utilizador - 5 Convidado	HH MM , HH=hora, MM=minutos	23:59	<b>47</b> PM
42 01 42 02 42 03 42 04 42 05 42 06	Dias Utilizador Utilizador - 1 Utilizador - 2 Utilizador - 3 Utilizador - 4 Utilizador - 5 Convidado	1ª opção = Segunda 5ª opção = Sexta 2ª opção = Terça 6ª opção = Sábado 3ª opção = Quarta 7ª opção = Domingo 4ª opção = Quinta	Todos seleccionados	<b>47</b> PM
50 01	Definições Central Monitorização Alarmes (CMA) e Definições Telefones de Utilizador	1ª opção = Habilitar/Cancelar Comunicador (*) (Comunicador Central Monitorização Alarmes) 2ª opção = Habilitar/Cancelar Marcação (**) (Marcação Telefones Utilizador) 3ª opção = Habilitar/Cancelar módulo mensagem voz 4ª opção = Cancelar chamadas ao desarmar ON/OFF  (*) 1ª opção é habilitada automaticamente quando qualquer número telefone (05 01 ~ 05 02) é inserido. (**)2ª opção é habilitada automaticamente quando qualquer número utilizador (06 01 ~ 06 06) é inserido.	2 = ON	<b>48</b> PI
50 02	Tentativas Marcação	1~15 vezes	3 vezes	<b>49</b> PI
50 03	Tempo Espera Resposta CMA	10~60 segundos	30 segundos	<b>49</b> PI
50 04	Período Relatório Teste CMA	1~48 horas	24 horas	<b>49</b> PI
50 05	Hora Relatório CMA	HH MM HH=hora, MM=minuto	00:00	<b>49</b> PI, PM
50 06	Intervalo Marcação	1-30 segundos	3 segundos	<b>50</b> PI
51 01 51 02 51 03 51 04 51 05 51 06 51 07 51 08 51 09 51 10 51 11 51 12 51 13 51 14 51 15 51 16 51 17 51 18 51 19 51 20	Registo Eventos  1. Alarme Intrusão  2. Alarme Pânico  3. Alarme Fogo  4. Alarme Emboscada  5. Alarme Sabotagem  6. Alarme Emboscada  8. Desarme Emboscada  8. Desarmar em Alarme  9. Problema Zona  10. Falha AC  11  12  13. Bateria Fraca  14  15. Falha Bateria  16.Falha Comunic. (1)  17.Armar/Desarmar Especial  18. Armar/Desarmar  19. Omitida  20. Entrar Programa	1ª opção = Chamar Central Monitorização Alarmes 2ª opção = Chamar Telefone Utilizador 3ª opção = Chamar Central Monitorização Alarmes para Restaurar 4. opção = Chamar Telefone Utilizador para Restaurar 5. opção = Gravar em Memoria  (1) Falha de Comunicação é apenas gravada em memória  (2) Restauros 33-64 são mostrados na memória de eventos se o evento seleccionado foi para ser memorizado em memória.	1: 1,2,3,5 2: 1,2,3,5 3: 1,2,3,5 4: 1,2,3,5 5: 1,2,3,5 6: 1,2,3,5 7: 1,2,5 8: 1,5 9: 1,5 10: 1,3,5 11: - 12: - 13: 1,3,5 14: - 15: 1,3,5 16: 5 17: 1,3,5 18: 1,3,5 19: 1,3,5 19: 1,3,5 20: 1,5	50 PO 51 52

SK:T TD-1/10-012 20 / 74



51 21 21	1. Sair Programa		21: 1,5	
	2. Relatório Periódico		22:	
	3. Central Reiniciada		23: 5	
	4. Relatório Manual		24: -	
	5		25: -	
	6		26: -	
	7		27: -	
	8		28: -	
	6 9		_	
			29: -	
	0. Alarme Zona		30: 1,2,5	
	ersonalizada		04:	
	1		31: -	
	2. Predefinições Carregadas		32: 5	
	3-64. Restaurar (2)			
	ódigo Evento Contact ID			
	. Alarme Intrusão		1: 1130	
	. Alarme Pânico		2: 1120	
	. Alarme Fogo		3: 1110	
	. Alarme Emboscada		4: 1120	
	. Alarme Sabotagem		5: 1144	
	. Alarme Medico		6: 1100	
	. Desarme Emboscada		7: 1121	
	. Desarmar em Alarme		8: 1406	
	. Problema Zona		9: 1372	
	0. Falha AC		10: 1301	
	1	CCCC Código de Evento 4 dígitos	11: 0000	
	2	ğ ç	12: 0000	
	3. Bateria Fraca	Nota:	13: 1302	
	4	(1) Falha de Comunicação é apenas gravada em	14: 0000	
	5. Falha Bateria	memória	15: 1302	
	6.Falha Comunic. (1)	2) Códigos especiais de Armar/Desarmar são	16: 0000	<b></b>
	7.Armar/Desarmar Especial	enviados para a Central Monitorização Alarmes no	17: 1400	<b>53</b> PI
52 18 (2		Armar Rápido, Armar Sem Actividade,	18: 1402	54
	8. Armar/Desarmar	Armar/Desarmar Automático, Armar/Desarmar por	19: 1570	
	9. Omitida	Chave, Armar/Desarmar por Comando Remoto.	20: 1627	
	0. Entrar Programa		21: 1627	
	1. Sair Programa	(3) Restauros 33~64 são mostrados na memória de	22: 1628	
	2. Relatório Periódico	eventos se o evento seleccionado foi para ser memorizado em memória.	23: 1602	
	3. Central Reiniciada	memonzado em memona.	24: 1305	
-	4. Relatório Manual		25: 1601	
	5		26: 0000	
	6		27: 0000	
-	7		28: 0000	
	8		29: 0000	
	9		30: 0000	
	0. Alarme Zona		31: 0000	
	ersonalizada		32: 0000	
	1		33: 0000	
	2. Predefinições Carregadas		33. 0000	
33	3-64. Restaurar (3)			
D.	efinições Módulo Controlo	1ª opção = Habilitar (ON) / Cancelar (OFF)	1 = OFF	
	lemoto RF	2ª opção = Alarme Sirene em Pânico ON/OFF	2 = OFF	<b>55</b> PI
	-			
			_	
61 04 D	efinições Módulo Zonas	1ª opção = Habilitar (ON) / Cancelar (OFF)	Cancelada	<b>55</b> PI
61 01 De	•			

# 5.6. CONFIGURAÇÕES POR DEFEITO

UTILIZ	ADORES	Mestre	Utiliz. 1	Utiliz. 2	Utiliz. 3	Utiliz. 4	Utiliz. 5	Convidado	Emboscada	Instalador
	Endereço	-	07 01	07 02	07 03	07 04	07 05	07 06	07 07	-
Código	Valor	1234	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	9999
Tamna	Endereço	-	40 01	40 02	40 03	40 04	40 05	40 06	-	-
Tempo Inicio	Valor	-	00:00	00:00	00:00	00:00	00:00	00:00	-	-
Tomno	Endereço	-	41 01	41 02	41 03	41 04	41 05	41 06	-	-
Tempo Fim	Valor	-	23:59	23:59	23:59	23:59	23:59	23:59	-	-
	Endereço	-	42 01	42 02	42 03	42 04	42 05	42 06	-	-
Dias	Valor	-	1,2,3,4,5,6,7	1,2,3,4,5,6,7	1,2,3,4,5,6,7	1,2,3,4,5,6,7	1,2,3,4,5,6,7	1,2,3,4,5,6,7	-	-

SK:T TD-1/10-012 21 / 74



ZONAS		Ligações Zona	Tipo Zona	Configurações Zona	Atraso Activação Zona
	Endereço	20 01	22 01	23 01	24 01
1ª Zona	Valor	1, 4	1 (Porta)	3	15
	Endereço	20 02	22 02	23 02	24 02
2ª. Zona	Valor	1, 4	3 (Interior)	2	15
	Endereço	20 02~04	22 02~04	23 02~04	24 02~04
2ª-4ª Zona	Valor	1, 4	3 (Interior)	-	15
5ª-8ª Zona	Endereço	20 05~08	22 05~08	23 05~08	24 05~08
5 -0 ZOIIa	Valor	1 ,4	3 (Interior)	-	15

ATRASO ENTRADA-SAÍDA Atraso Entra		Atraso Saída	Atraso Saída Prolongado
Endereço	02 01	03 01	2ª opção (10 01)
Valor	15 segundos	15 segundos	OFF

CONFIGURAÇÕES PRINCIPAIS	Hora	Data	Dia	Reset	Permissões Reset
Endereço	01 01	01 02	01 03	10 04	10 06
Valor	00:00	00/00/00	-	-	1, 2

SIRENE (SRN)	SIRENE (SRN) Teste Automático Sirene		Tempo Desligar Sirene
Endereço	1ª opção (10 01)	1ª opção (10 02)	11 02
Valor	OFF	NA	3 minutos

ARMAR/DESARMAR AUTOMATICO		ON/OFF	Dia	Hora
ARMAR Endereço		1ª opção (12 01)	12 02	12 03
ARWAR	Valor		1,2,3,4,5,6,7	00:00
Endereço		1ª opção (12 04)	12 05	12 06
DESARMAR	Valor	1 = OFF	1,2,3,4,5,6,7	00:00
		-		
ARMAR AUTOMATICO SEM ACTIVIDADE		ON/OFF	Tempo Sem Actividad	е
Endereço		1ª opção (12 07)	12 08	
ARMAR	Valor	1 = OFF	30 minutos	

SAÍDA I			
Tino Saída	Endereço	2ª opção (10 02)	
Tipo Saída	Valor	NA	
114:11:	Endereço	13 01	
Utilização	Valor	0 (Fechada)	
	Endereço	13 02	
Parâmetro	Valor	0	

TEMPORIZADOR		1º Temporizador	2 ° Temporizador	
Definições	Endereço	14 01	14 04	
Dennições	Valor	OFF	OFF	
Dias	Endereço	14 02	14 05	
Dias	Valor	1,2,3,4,5,6,7	1,2,3,4,5,6,7	
Horo	Endereço	14 03	14 06	
Hora	Valor	00:00	00:00	

ARMAR/DESARMA	•	
Definicace	Endereço	2ª opção (16 01)
Definições	Valor	Modo Pulso

SK:T TD-1/10-012 22 / 74



TECLA DEFINI INTER	ÇÕES	Abrir Som	Fechar Som	Luz Zonas	Botões Emergência	Beeps Aviso	Beeps Problema
Endereço		99 01	99 02	99 03	99 04	99 05	99 06
TECLADO LED VPC-108	Valor	1ª opç.=1.zona 2ª opç.=2.zona 3ª opç.=3.zona 4ª opç.=4.zona	1ªopç.=1.zona 2ªopç.=2.zona 3ªopç.=3.zona 4ªopç.=4.zona	1ºopç.=1.zona 2ºopç.=2.zona 3ºopç.=3.zona 4ºopç.=4.zona	1ªopç.=Panico 2ªopç.=Fogo 3ªopç.=Embusc. 4ªopç.=Tamper Teclado	1ªopç.=Atraso Saída 2ªopç.=Armado 3ªopç.=Alarme 4ªopç.=Problema 5ªopç =Premir Botão 6ªopç =Confirmar	1ªopç.=Alimentação 2ªopç.=Bateria 3ªopç.=Hora/Data 4ªopç.=Telefone
		Som está cancelado	Som está cancelado	Apenas 1.zona tem luz contraste	Todos os botões estão activos	Todos os beeps estão activos	estão activos

TECLADO – DEFINIÇÕES INTERNAS	Abrir Som	Fechar Som	Luz Zonas	Botões Emergência	Beeps Aviso	Beeps Problema	LINGUAG.	TERMOM.
	SOM ON 1-8	SOM OFF 1-8	LUZ ZONA	BUTÕES	OPÇÃO SOM	OPÇÕES PROBLEMA	LINGUAGEM	CALIBRAR TERMOM.
TECLADO LCD VPC-301	1ªopç.=1.zona 2ªopç.=2.zona 3ªopç.=3.zona  8ªopç.=8.zona	1ªopç.=1.zona 2ªopç.=2.zona 3ªopç.=3.zona  8ªopç.=8.zona	1ªopç.=1.zona 2ªopç.=2.zona 3ªopç.=3.zona  8ªopç.=8.zona Apenas	1ºopç.=Pânico 2ºopç.=Fogo 3ºopç.=Embusc. 4ºopç.= Tamper Teclado	1ªopç.=Atraso saída 2ªopç.=Armado 3ªopç.=Alarme 4ªopç.=Problema 5ªopç.=Premir botão 6ªopç.=Comfirmar	1ªopç.=Alimentação 2ªopç.=Bateria fraca 3ªopç.=Hora/Data 4ªopç.=Telefone 5ªopç.=Zona 6ªopç.=Falha bateria	PORTUG.	10
	fechado	fechado	1.Zona tem luz contraste	botões estão activos	Todos os beeps estão activos	Todos os beeps estão activos		

SK:T TD-1/10-012 23 / 74



	DEFINIÇÕES REGISTO EVENTOS								
Alarmes		Intrusão	Pânico	Fogo	Embosca.	Sabotagem (Tamper)	Medico	Desarme por Passwor d embosca da	Desar me em Alarme
1.opção = CMA	Endereço	51 01	51 02	51 03	51 04	51 05	51 06	51 07	51 08
2. opção = Telefone Utili. 3. opção = Restaur. CMA 4. opção = Rest. Tel. Uti. 5. opção = Gravar Memória	Valor	1, 2, 3, 5	1, 2, 3, 5	1, 2, 3, 5	1, 2, 3, 5	1, 2, 3, 5	1, 2, 3, 5	1, 2, 5	1, 5
Of diag. Francis	Endereço	52 01	52 02	52 03	52 04	52 05	52 06	52 07	52 08
Código Evento	Valor	1130	1120	1110	1120	1144	1100	1121	1406
Problemas	S	Problem a Zona	Falha AC	AC ON	-	Bateria Fraca	Falha Linha	Falha Bateria	Proble ma Com.
1.opção = CMA	Endereço	51 09	51 10	51 11	51 12	51 13	51 14	51 15	51 16
2. opção = Telefone Utili. 3. opção = Restaur. CMA 4. opção = Rest. Tel. Uti. 5. opção = Gravar Memória	Valor	1, 5	1, 3, 5	-	-	1, 3, 5	1, 3, 5	1, 3, 5	Gravado na memória
Código Evento	Endereço	52 09	52 10	52 11	52 12	52 13	52 14	52 15	52 16
Codigo Evento	Valor	1372	1301	-	-	1302	0000	1302	0000
Eventos		Armado	Desarmad o	Omitida	Entrar Programa	Sair Programa	Relatório Periódico	Reset	Relatór io Manual
	Endereço	51 17	51 18	51 19	51 20	51 21	51 22	51 23	51 24
1.opção = CMA 2. opção = Telefone Utili. 3. opção = Restaur. CMA 4. opção = Rest. Tel. Uti. 5. opção = Gravar Memória	Valor	1, 3, 5	1, 3, 5	1, 3, 5	1, 5	1, 5		5	-
Cádina Evente	Endereço	52 17	52 18	52 19	52 20	52 21	52 22	52 23	52 24
Código Evento	Valor	1400	1402	1570	1627	1628	1602	1305	1601
Eventos		Cancela Omitir	Restaur o Zona	-	-	-	Alarme Zona Personaliza da		
1.opção = CMA 2. opção = Telefone Utili.	Endereço	51 25	51 26	51 27	51 28	51 29	51 30	51 31	51 32
3. opção = Restaur. CMA 4. opção = Rest. Tel. Uti. 5. opção = Gravar Memória	Valor	-	-	-	-	-	1, 2, 5	-	5
Ofding France	Endereço	52 25	52 26	52 27	52 28	52 29	52 30	52 31	52 32
Código Evento	Valor	-	-	-	-	-	0000	-	0000

SK:T TD-1/10-012 24 / 74



	COMUNICADOR TELEFONE UTILIZADOR								
Memória 1	Telefone	Mem. 1	Mem. 2	Mem. 3	Mem. 4	Mem. 5	Mem.6		
Número	Endereço	06 01	06 02	06 03	06 04	06 05	06 06		
Telefone	Valor								
Definições Telefone		Comunicador Activo/Desactivo	Modulo Voz Activo	Tentativas Marcação	Cancelar Marcação ao Desarmar				
	Endereço	50 01 2 <sup>-</sup> opção	50 01 3.opção	50 02	50 01 4.opção				
Definições	Valor	OFF	OFF	3 vezes	ON				
		Pausa Nova Tentativa	Atraso Chamada Falha AC						
Dofinicaca	Endereço	50 06	10 08						
Definições	Valor	3 segundos	15 minutos						

	DEFINIÇÕES CENTRAL MONITORIZAÇÃO ALARMES (CMA)							
Números	1. Nº Conta	Central M. Alarmes Tel No	Número Secundário Telefone CMA					
Endereço	04 01	05 01	05 02					
Valor	Valor 0000							
				ı				
Definições	Habilitar/Cancelar Chamada CMA	Cancelar Chamadas em Desarme	Tentativas Marcação	Tempo Espera Resposta				
Endereço	1. opção (50 01)	4.opção (50 01)	50 02	50 03				
Valor	OFF	ON	3 vezes	30 segundos				
	Relatório Periódico	Tempo 1º Teste Periódico	Atraso Chamada Falha AC	Pausa Marcação				
Endereço	50 04	50 05	10 08	50 06				
Valor	24 (horas)	00:00	15 minutos	3 segundos				

	DEFINIÇÕES MODULOS OPCIONAIS		Módulo Controlo	Remoto RF	Módulo Zona
			Habilitar/Cancelar	Alarme Sirene em Pânico	Habilitar/Cancelar
Ī	Endereço Valor		1.opç. (60 01)	2.opç. (60 01)	1.opç. (61 01)
			OFF = Cancelado	OFF	OFF = Cancelado

Nota 1. Indicação dos dias são: 1.Segunda, 2.Terça, 3.Quarta, 4.Quinta, 5.Sexta, 6.Sabado, 7.Domingo Nota 2. "Cancelar" por vezes significa 'fechado' ou 'NA'; "Habilitado" por vezes significa 'aberto' ou 'NC'.

SK:T TD-1/10-012 25 / 74



# 6. TESTES

Os seguintes teste são efectuados em modo Standby.

#### 6.1. Teste Central Monitorização Alarmes

Teste da Central Monitorização Alarmes:

8 (longo) 1 1

Teste do Número Secundário da Central Monitorização Alarmes:

8 (longo) 12

#### 6.2. Teste Marcação

Teste Telefone Utilizador 1:

8 (longo) 2 1

Teste Telefone Utilizador 2:

8 (longo) 2 2

. .

Teste Telefone Utilizador 6:

8 (longo) 2 6

# 6.3. Teste Sirene

8 (longo) 3 1 (A Sirene alarma durante 5 segundos)

#### 6.4. Teste Saída PGM

8 (longo) 4 1 (Saída PGM é activada durante 5 segundos)

# 6.5. Teste Passagem (Walking Test)

Este teste é activado durante 60 segundos ao realizar este comando no modo standby. A sirene é activada durante 1 segundo quando a zona é activada no teste de passagem (walking test).

Teclado	Comando Teste Passagem	Comando Fim Teste Passagem
VPC-104/108	8 (longo) 6 X (*)	8 (longo) 6 0
VPC-301	8 (longo) 6 X	8 (longo) 6 0
(*) X= Um dígito	com o número da zona (1= Zona 1,	, 8=Zona 8)

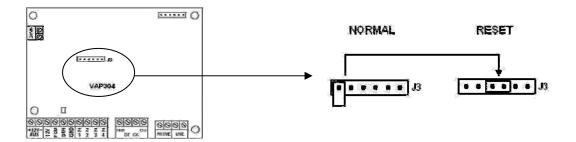
Quando inicia um novo teste, o teste anterior é cancelado.

# 7. CARREGAR CONFIGURAÇÕES FÁBRICA

A central tem dois modos para retornar aos parâmetros de fábrica:

- Carregar os Códigos por Defeito (na Programação Instalador ou Mestre)
- Carregar as Definições da Central por Defeito (apenas na Programação de Instalador)

Primeiro, certifique-se que as permissões para efectuar o reset e seleccione reset e depois active o reset. Ponha o jumper em reset como demonstrado na figura para restaurar a central aos parâmetros de fábrica. Não precisa de alterar o jumper para restaurar os códigos para os de fábrica.



SK:T TD-1/10-012 26 / 74



### RESTAURAR OS CÓDIGOS PARA OS POR DEFEITO DE FÁBRICA

Primeiro, certifique-se de que o código de permissão de reset está habilitado na programação de instalador (está seleccionado por defeito). Execute os seguintes passos para os códigos de reset:

4 (longo) 9999 (Entre na Programação Instalador. Por defeito o código de instalador é 9999).

#### Teclado LED:

10 06 1(ON) √ (Este passo não é necessário fazer se as definições por defeito não foram alteradas)
 10 04 1(ON) √

#### Teclado LCD

LCD 1-PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  PROG. GERAL  $\rightarrow$  PERMITIR RESET 1 (ON)  $\sqrt{}$  (Este passo não é necessário fazer se as definições por defeito não foram alteradas) LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  PROG. GERAL  $\rightarrow$  REQ. CONFIG FAB 1 (ON)  $\sqrt{}$ 

Faça o seguinte para restaurar os códigos, usando código mestre:

Primeiro, certifique-se de que o código de permissão de reset está habilitado na programação de instalador (está seleccionado por defeito).

4 (longo) 1234 (Entre na Programação Mestre. O código mestre por defeito é 1234).

#### **Teclado LED**

10 04 1 (ON) √

#### **Teclado LCD**

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  PROG. GERAL  $\rightarrow$  REQ. CONFIG FAB 1 (ON)  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

# RESTAURAR AS DEFINIÇÕES DA CENTRAL PARA A DEFINIÇÕES DE FÁBRICA

Tem de conhecer o código de instalador. Primeiro, certifique-se que o código de permissão de reset está habilitado (está seleccionado por defeito). Execute os seguintes passos para os códigos de reset:

A disposição do jumper deve ser feita apropriadamente para restaurar as definições da central para as de fábrica. (coloque o jumper como demonstrado na figura anterior)

4 (longo) 9999 (Entre na Programação Instalador. Por defeito o código de instalador é 9999).

#### Teclado LED

10 06 2(ON)  $\sqrt{}$  (Este passo não é necessário fazer se as definições por defeito não foram alteradas) 10 04 2(ON)  $\sqrt{}$ 

### Teclado LCD

LCD 1-PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  PROG. GERAL  $\rightarrow$  PERMITIR RESET **2 (ON)**  $\sqrt{}$  (Este passo não é necessário fazer se as definições por defeito não foram alteradas)

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  PROG. GERAL  $\rightarrow$  REQ. CONFIG FAB 2 (ON)  $\sqrt{}$ 

Se a 1ª e 2ª opções são seleccionadas em simultâneo, as definições da central e os códigos retornam aos parâmetros de fábrica.

#### **NOTAS**

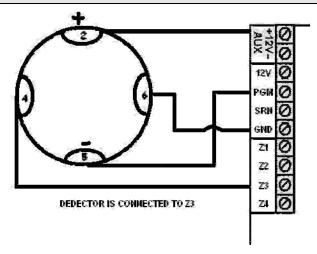
- (1): Se a sirene é ligada á central, faça as medidas necessárias para prevenir o sinal de alarme da sirene, antes de efectuar o restauro das definições.
- (2): Os números de conta da Central Monitorização de Alarmes, números de telefone e códigos de eventos, não podem ser restaurados.
- (3): Não se esqueça de remover o jumper após carregar os parâmetros de fábrica.

SK:T TD-1/10-012 27 / 74



# 8. APLICAÇÕES

# 8.1. LIGAÇÃO DETECTOR FOGO



Execute os seguintes passos para ligar um detector de fogo á central TKVAP304:

 Ligue os contactos das saídas do detector de fogo á zona e ligue a alimentação (+) ao AUX(+) e a alimentação (-) ao PGM

Seleccione o tipo da PGM como alimentação ao detector de fogo

13 01 = 5 página 40

Atribua o tempo de reset do detector em segundos

13 02 = tempo página 41

Seleccione o tipo de zona ligada ao detector de fogo como zona de fogo

22 0X, pág.45 (X=n.º zona)

Nota: O utilizador pode cancelar o alarme de fogo pressionando [0 (longo)] ou introduzindo o código de utilizador.

# 8.2. LIGAÇÕES DA SIRENE DE INCÊNDIO

Siga os seguintes passos para ligar a sirene de incêndio á saída PGM:

o Ligue a sirene a PGM

Seleccione o tipo da saída PGM (NF/NA)
 Seleccione PGM como sirene incêndio

10 02, página 35

13 01 = 4 página 40

# 8.3. ARMAR AUTOMATICO quando NÃO HOUVER ACTIVIDADE

Execute os seguintes passos:

Habilite o Armar Automático quando Não Há Actividade

12 07, página 39.

Definir o Tempo de N\u00e3o Actividade

12 08, página 39.

# 8.4. ARMAR/DESARMAR por CHAVE (KEY)

Para programar uma das zonas como entrada de Chave, faça os seguintes passos:

o Ligue um dos contactos ao GND, o outro na zona

Defina o tipo de contacto no modo de Impulso ou Continuo

16 01, página 43

Defina o tipo de zona como Chave

22 0X, página 44, 45

#### 8.5. ADICIONAR O MÓDULO DE CONTROLO REMOTO

O módulo de controlo remoto, pode ser adicionado á central TKVAP304. Faça os seguintes passos para adicionar o módulo de controlo remoto VAR-144:

SK:T TD-1/10-012 28 / 74



- o Instale o módulo no local correcto dentro da caixa da central.
- o Ligue o módulo á central através do conector que incorpora os módulos.
- o A antena é inserida no local apropriado.
- o O módulo é activado na programação de instalador (1ª opção em 60 01).
- o Os comandos remotos são programados no módulo.

Para mais detalhes e informações, leia o manual do módulo de controlo remoto VAR-144.

#### 8.6. ADICIONAR MODULO MENSAGEM VOZ

Se o módulo de mensagem de voz (VAV-210 ou VAV218) é ligado á central TKVAP304, a central lê as mensagens de voz que o utilizador gravou durante um alarme. Execute os seguintes passos para adicionar o módulo de mensagem de voz:

- Instale o módulo no local correcto dentro da caixa da central.
- Ligue o módulo á central através do conector que incorpora os módulos.
- Active a utilização do módulo de voz na programação da central. (3ª opção no endereço 50 01)
- Gravar mensagem (apenas no VAV210).

Para mais detalhes e informações, leia o manual do módulo de gravação de voz VAV-210.

# 8.7. LIGAÇÃO DO SOFTWARE PC VAPMAN VIA PORTA COM

- Ligue o modulo ligação PC VPL-232 aos 4 pinos na central.
- Ligue o cabo RS-232 do módulo ao PC.

Leia o manual do módulo de ligação PC VPL-232 e o guia do Software VAPMan para mais detalhes.

#### 8.8. LIGAÇÃO DO SOFTWARE PC VAPMAN VIA PORTA USB

- Lique o modulo ligação PC VPL-USB aos 4 pinos na central.
- o Ligue o cabo USB do módulo ao PC.

Leia o manual do módulo de ligação PC VPL-USB e o guia do Software VAPMan para mais detalhes.

SK:T TD-1/10-012 29 / 74



# 9. PROGRAMAÇÃO DETALHADA

A utilização deste manual é explicada de seguida:

4 Pressione "4".

4 (Program) (longo) Pressione "4" até ouvir um beep longo.

HH MM HH= hora MM= minuto. Insira as horas.

Para introduzir 12:59, pressione 1259 nesta ordem.

2 (ON) 3 (OFF) Seleccione a 2ª opção e desactive a 3ª opção.

Enquanto explica as definições, o primeiro endereço das definições e o seu modo de programação, e depois é mostrado como efectuar essa definição no teclado LED e LCD.

PROGRAMAÇÃO MESTRE		PROGRAI	PROGRAMAÇÃO INSTALADOR				
Endereço		Endereço		Endereço			
01 01-03	Hora-data-dia	01 01-03	Hora-data-dia	20 01-08	Ligação Zona		
06 01-06	Telefones Utilizador	02 01-04	Atraso Entrada	22 01-08	Tipos Zona		
07 01-08	Códigos	03 01-04	Atraso Saída	23 01-08	Configurações Zona		
10 04	Tipo Reset	04 01	Nº Conta Centr. Mon. Alarmes	24 01-08	Tempo Activação Zona		
12 01-03	Armar Automático	05 01-02	N.º Telefone Central Monit. Alarmes	50 01	Definições Comunicador		
12 02-04	Auto Desarmar	06 01-06	Telefones Utilizador	50 02	Tentativas Marcação		
14 01-06	Definições Temporizador	10 01	Definições Central	50 03	Tempo Toque Comunic.		
15 01-02	Nomes Zona	10 02	Tipos Saída	50 04	Relatório Periódico Comu.		
40 01-06	Tempo Inicial Utilizador	10 04	Tipo Reset	50 05	Tempo Relatório Periódico Comum.		
41 01-06	Tempo Final Utilizador	10 06	Habilitar/Cancelar Reset	50 06	Pausa remarcação		
42 01-06	Dias Utilizador	10 08	Tempo Chamada Falha AC	51 XX	Registo Eventos		
99 XX	Definições Internas Teclado	10 09	Tempo Detecção Zona Seguidora	52 XX	Cód. Evento Contact ID		
		11 02	Tempo Desligar Sirene	60 01	Definições Comando Remoto		
		12 01-03	Definições PGM	61 01	Definições Modulo Expansão		
		12 04-06	Desarmar Automático	99 XX	Definições Internas Teclado		
		12 07-08	Armar sem actividade				
		13 01-02	Definições PGM				
		14 01-06	Definições Temporizador				
		16 01	Definições Chave				

SK:T TD-1/10-012 30 / 74



### 9.1. CONFIGURAÇÕES PRINCIPAIS

# 9.1.1. Definição Hora/Data

# o Definição Hora

Endereço: 01 01 < PI, PM >

Para ver o valor:

LED 01 01 (espere)

LCD 0- PROG. BÁSICA → ACERTAR RELÓGIO → ACERTAR RELÓGIO (espere) HORA:

Para alterar valor:

LED 0101 HH MM  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

LCD 0- PROG. BÁSICA ightarrow ACERTAR RELÓGIO ightarrow ACERTAR RELÓGIO HORA : HH MM  $\sqrt{}$ 

HH = hora, MM = minuto Valor por defeito: 00:00

Exemplo: Para definir a hora como 17:45 insira "01 01 **1745**  $\sqrt{\ }$ "

#### Definição Data

Endereço: 01 02 < PI, PM >

Para ver o valor:

LED 01 02 (espere),

LCD 0- PROG. BÁSICA → ACERTAR RELÓGIO → ACERTAR RELÓGIO (espere) DATA:

#### Para alterar valor:

LED 01 02 DD MM YY √

LCD 0- PROG. BÁSICA  $\rightarrow$  ACERTAR RELÓGIO  $\rightarrow$  ACERTAR RELÓGIO DATA: dd mm yy

√.

dd = dia, mm = mês, yy = ano Valor por defeito: 00/00/00

Exemplo: Para definir a data para 4 Janeiro 2010 faça "01 02  $\,$  **04 01 10**  $\,$   $\,$  "

#### o Dia da semana

Endereço: 01 03 < PI, PM >

Para ver o valor:

LED 01 03 (espere)

Dia da semana: 1=Segunda, 2=Terça,....., 7=Domingo (escolha única)

Valor por defeito: 1= Segunda

**Nota:** Este endereço é apenas d leitura. A central define a data automaticamente. No teclado LCD a data é mostrada no display.

### 9.1.2. Atraso de Entrada

Esta definição atribui á partição seleccionada o atraso de entrada. A zona seguidora deve ser da mesma partição da zona em atraso (Veja as Definições de Zona).

Endereço: 02 01 < PI >

Para ver o valor:

LED 02 01 (espere)

LCD 0- PROG. BÁSICA → TEMPO ENTRADA → PART TEMP ENT (espere)

#### Para alterar valor:

LED 02 01 ww √

LCD 0- PROG. BÁSICA → TEMPO ENTRADA → PART TEMP ENT www. SEGUNDO(S).  $\sqrt{}$ 

w w = insira o atraso (segundos), (entre 0 e 255 segundos)

Valor por defeito: 15 segundos

Exemplo: Para inserir um atraso da partição A de 20 segundos faça "02 01 20  $\sqrt{}$ "

#### 9.1.3. Atraso Saída

Esta definição atribui á partição seleccionada o atraso de saída. A zona seguidora deve ser da mesma partição da zona em atraso (Veja as Definições de Zona).

SK:T TD-1/10-012 31 / 74



### o Atrasos Saída da Partição A

Atraso de saída é assim configurado:

Endereço: 03 01 < PI >

Para ver valor:

LED 03 01 (espere)

LCD 0- PROG. BÁSICA → TEMPO SAÍDA → PART TEMP SAI (espere)

Para alterar valor:

LED 03 01 www [√]

LCD 0- PROG. BÁSICA → TEMPO SAÍDA → PART TEMP SAI W W SEGUNDO(S) √

w w = atraso saída (segundo), (entre 0 e 255 segundos)

Valor por defeito: 15 segundos

Exemplo: Para inserir um atraso da partição A de 20 segundos faça "02 01 20  $\sqrt{}$ "

#### 9.1.4. Números da Conta Central Alarme

Se a central vai ser ligada á Central Alarmes, o número de Conta é memorizado no seguinte endereço. Pode ligar á central 2 CMA diferentes.

#### o Nº Conta

Endereço: 04 01 < PI >

Para ver valor:

LED 04 01 (espere)

LCD 0- PROG. BÁSICA → CONTA CMA → CONTA CMA NUM (espere)

Para alterar valor

LED 04 01 RRRR√

LCD 0- PROG. BÁSICA ightarrow CONTA CMA ightarrow CONTA CMA NUM RRR R R

R R R R = N° Conta Valor por defeito: 0000

Exemplo: Para definir o nº conta como **2234** faça "04 01 **2234**  $\sqrt{\ }$ "

# 9.1.5. Números de Telefone Central Alarme

Se usar 2 números de telefone da mesma CMA, primeiro número é memorizado no endereço 05 01, o segundo número é memorizado em 05 02 e **o número conta é gravado no endereço 04 01.** Pressione 0 (longo) para adicionar tempo duração. Pressione 0 (longo) para apagar os números telefone.

**Nota:** O **Comunicador Central Monitorização Alarmes** é habilitado (1ª opção em 50 01) automaticamente quando o número CMA (05 01) é inserido.

#### o Número Telefone Central Monitorização Alarmes

Endereço: 05 01 < PI >

Para ver valor:

LED 05 01 (espere)

LCD 0- PROG. BÁSICA → TELEFONES CMA → 01-CMA TELF NUM (espere)

Para alterar valor

LED 05 01 R R.....R R √

LCD  $\,$  0- PROG. BÁSICA ightarrow TELEFONES CMA ightarrow 01-CMA TELF NUM  $\,$  R R........ R R  $\,$   $\,$   $\,$ 

R R......R R = Número Telefone Central Monitorização Alarmes, (máximo 15 dígitos)

Valor por defeito: ---

Exemplo: Para definir Número Telefone CMA-1 para **01234567** faça "05 01 **01234567**  $\sqrt{}$ "

#### Número Telefone Secundário Central Monitorização Alarmes

Endereço: 05 02 < PI >

Para ver valor:

LED 05 02 (espere)

LCD 0- PROG. BÁSICA → TELEFONES CMA → 02-CMA TELF NUM (espere)

Para alterar valor :

SK:T TD-1/10-012 32 / 74



LED 05 02 R R....... R R  $\sqrt{}$  LCD 0- PROG. BÁSICA  $\rightarrow$  TELEFONES CMA  $\rightarrow$  02-CMA TELF NUM R R...... R R  $\sqrt{}$  R R....... R R = Número Telefone Central Monitorização Alarmes, (máximo 15 dígitos) Valor por defeito: --- Exemplo: Para definir Número Telefone Secundário CMA-1 para **76543210** faça " 05 02 **76543210**  $\sqrt{}$ "

#### 9.1.6. Números Telefone Utilizador

A Central TKVAP304 tem 6 números telefone utilizador. Se o utilizador não responder ao telefone ou não insira o código (\*XXXX) a central chama para o número a seguir; pode seleccionar os números que vão ser chamados em todas as condições (veja na secção Registo Eventos).

**Nota: Comunicador Telefone Utilizador** é habilitado (2ª opção em 50 01) automaticamente quando número telefone de utilizador (06 01 ~ 06 06) é inserido.

#### o 1º Número Telefone Utilizador

Endereço: 06 01 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 06 01 (espere)

LCD 0- PROG. BÁSICA → TEF UTILIZADOR → 01- TEL UTIL. NUM (espere)

Para alterar valor:

LED 06 01 R R...... RR √

LCD 0- PROG. BÁSICA  $\rightarrow$  TEF UTILIZADOR  $\rightarrow$  01- TEL UTIL. NUM R R....... R R  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

R R......R R = Número Telefone Utilizador, (máximo 15 dígitos)

Valor por defeito: ---

Exemplo: Para definir o primeiro número de telefone para **01234567** faça "06 01 **01234567**  $\sqrt{}$  " Pressione 0 (longo) para adicionar o tempo duração. "06 01 **0(long0)1234567**  $\sqrt{}$  "

Nota: Números telefone utilizador devem começar a ser inseridos na primeira posição dos endereços de telefone.

#### 2ª Número Telefone Utilizador

Endereço: 06 02 < PI, PM >

Valor por defeito: ---

#### 3º Número Telefone Utilizador

Endereço: 06 03 < PI, PM >

Valor por defeito: ---

#### 4º Número Telefone Utilizador

Endereço: 06 04 < PI, PM >

Valor por defeito: ---

#### o 5º Número Telefone Utilizador

Endereço: 06 05 < PI, PM >

Valor por defeito: ---

#### o 6º Número Telefone Utilizador

Endereço: 06 06 < PI, PM >

Valor por defeito: ---

# 9.1.7. Atribuir e Alterar os Códigos de Utilizador

Os códigos de Utilizador podem ser atribuídos/alterados na Programação Mestre. Quando inserir o código do utilizador, esse utilizador fica automaticamente activado. Se introduzir "0000" como código de utilizador, esse utilizador fica cancelado.

#### o Código Utilizador 1

Endereço: 07 01 < PM >

SK:T TD-1/10-012 33 / 74



Para alterar valor:

LED 07 01 YYYY √

LCD 0- PROG. BÁSICA → CÓDIGOS UTILIZA. → 01-CÓD. UTILIZAD YYYY √

YYYY = Código de Utilizador entre 0001 e 9999 (0000 significa que o utilizador é cancelado).

Valor por defeito: 0000= Cancelado

Exemplo: Para atribuir o código ao utilizador 1 como 2345 faça "07 01 2345  $\sqrt{}$ "

#### o Código Utilizador 2

Endereço: 07 02 < PM > Valor por defeito: 0000 = Cancelado

#### Código Utilizador 3

Endereço = 07 03 < **PM** > Valor por defeito: 0000 = Cancelado

# ○ Código Utilizador 4 ~ 5

Endereço = 07 04 ~ 05 **< PM >** Valor por defeito: 0000 = Cancelado

#### o Código Convidado

Endereço = 07 06 < **PM** > Valor por defeito: 0000 = Cancelado

#### o Código Emboscada

Endereço = 07 07 < **PM** > Valor por defeito: 0000 = Cancelado

Nota: O código Emboscada não é válido se o comunicador (chamada Central Monitorização Alarmes) e a marcação (chamada utilizador) forem cancelados.

# o Código Ligação PC

Endereço = 07 08 < **PM** >

Valor por defeito: 7777

O Utilizador pode simplesmente alterar os códigos (incluindo os códigos de Instalador e Mestre) introduzindo no modo Standby:

XXXX = código antigo, YYYY = novo código

Nota: O código Emboscada e o código de ligação ao PC apenas podem ser atribuídos/alterados na programação mestre.

#### 9.2. DEFINIÇÕES CENTRAL

#### 9.2.1. Definições Principais da Central

Este endereço inclui opções gerais sobre o funcionamento da central. O significado das opções são as seguintes:

	<u>1ª opção</u> Teste Automático Sirene	<u>2ª opção</u> Prolongar Atraso Saída
Habilitado	ON	ON
Cancelado	OFF	OFF

Se o **Teste Automático da Sirene** é habilitado, a sirene entra em alarme durante 2 segundos. O **Atraso de Saída é Prolongado** se a zona entrada/saída é activa.

Endereço: 10 01 . < PI >

Para ver valor:

LED 10 01 (espere)

SK:T TD-1/10-012 34 / 74



LCD 1- PROG. CENTRAL → PROG. GERAL → 01- OPCÕES CENTRAL (espere)

Para alterar valor:

LED 10 01 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL ightarrow PROG. GERAL ightarrow 01- OPCÕES CENTRAL S ....... S  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha (1 ~ 2)

Valor por defeito: 1(OFF)= O teste automático da sirene está cancelado,

2(OFF)= Atraso saída prolongado cancelado

Exemplo: Para habilitar o teste automático da sirene faça "10 01 1(ON)  $\sqrt{}$ "

#### o Tipos Saída

Os tipos de saída SRN e PGM (NC/NA) são configurados neste endereco. O significado das opcões são:

	1ª opção	2ª opção
	SRN (sirene)	PGM
ON	NF	NF
OFF	NA	NA

Endereço: 10 02 < PI >

Para ver valor:

LED 10 02 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → PROG. GERAL → POLARIDADE SAIDA (espere)

Para alterar valor:

LED 10 02 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  PROG. GERAL  $\rightarrow$  POLARIDADE SAIDA S .......S  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha (1, 2)

Valor por defeito: Todas as saídas são NA

Exemplo: Para definir a saída da Sirene como NF, faça: 10 02 1(ON)  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

# o Tipo Restauro (Reset)

Pode seleccionar o tipo de reset que pretender. O significado das opções são:

1ª opção = Reset códigos,

2ª opção = Reset Definições da Central\*

Nota(\*): As definições da central apenas podem ser seleccionadas na programação instalador

Endereço: 10 04 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 10 04 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → PROG. GERAL → REQ. CONFI FAB (espere)

Para alterar valor:

LED 10 04 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL ightarrow PROG. GERAL ightarrow REQ. CONFI FAB S S  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha (1,2)

Valor por defeito: Opções canceladas

Exemplo: Para restaura os códigos e as definições da central faça, " 10 04 **1(ON) 2(ON)**  $\sqrt{}$ "

#### Habilitar/Cancelar Reset

O instalador pode cancelar as permissões de restauro (reset). O significado das opções são:

1ª opção = Reset Códigos,

2ª opção = Reset Definições Central

SK:T TD-1/10-012 35 / 74



Endereço: 10 06 < PI >

Para ver valor:

LED 10 06 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → PROG. GERAL → PERMITIR RESET (espere)

Para alterar valor:

LED 10 06 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  PROG. GERAL  $\rightarrow$  PERMITIR RESET S S  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

S = Selecção múltipla escolha (1,2)

Valor por defeito: Todos os resets estão habilitados

Exemplo: Para cancelar o reset dos códigos, faça: "10 06 **1 (OFF)**  $\sqrt{}$ "

#### Atraso Chamada Falha AC

A central não efectua a chamada para a Central Monitorização Alarmes ou Utilizador durante o tempo introduzido neste endereço, quando a tensão AC da central é desligada.

Endereço: 10 08 < PI >

Para ver valor:

LED 10 08 (espere)

Para alterar valor:

LED 10 08 TT √

TT: Tempo de 2 dígitos em minutos( 0~60 minutos)

Valor por defeito:15 minutos

Exemplo: Para definir o tempo de atraso de chamada para 30 minutos, faça "10 08 30 \sqrt{"

# o Opção Zona Cruzada

A central emite um alarme, se houver mais do que um alarme na mesma zona, ou se houver diferentes alarmes de zonas diferentes num período de tempo determinado (segundos). Se o valor inserido é diferente de "0", a opção de zona cruzada é activada automaticamente.

Endereço: 10 09 < PI >

Para ver valor:

LED 10 09 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → PROG. GERAL → TEMPO DUPLO IMP. TEMPO: .......

Para alterar valor:

LED 10 09 Tempo (insira o tempo entre 0-255 seg.)  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

LCD 1- PROG. CENTRAL → PROG. GERAL → TEMPO DUPLO IMP. TEMPO: TTT

TTT: Tempo em segundos, entre 0-255 seg.

Por defeito: 0 seg.

Exemplo: para definir o tempo de zona cruzada em 20 segundos, faça: "10 09 20 \square"

# 9.2.2. Tempo Desligar (Alarme) Sirene

Endereço: 11 02 < PI >

Para ver valor:

LED 11 02 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → CONFIG. SIRENE→ TEMPO CORTE (espere)

Para alterar valor

LED 11 02 RRR √

LCD 1- PROG. CENTRAL → CONFIG. SIRENE → TEMPO CORTE RRR MINUTO(S) √

RRR = Tempo desligar com 3 dígitos (2~255 minutos)

Valor por defeito: 5 minutos

Exemplo: Para alterar o tempo de cortar a sirene para 12 minutos, faça: "11 02 **12** \"

SK:T TD-1/10-012 36 / 74



### 9.2.3. Definições Armar/Desarmar Automático

A central pode automaticamente armar/desarmar a central numa hora especifica do dia.

### Armar Automaticamente Partições

Quando active esta função, o sistema é armado automaticamente. Para cancelar a função de armar automático, remova esta função. O significado das opções são:

Endereço: 12 01 < PI >

Para ver valor:

LED 12 01 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AUTO ARME/DESARM → ARMAR AUTO (espere) PARTIÇÕES:

Para alterar valor:

LED 12 01 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  AUTO ARME/DESARM  $\rightarrow$  ARMAR AUTO PARTIÇÕES: S .......  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha Valor por defeito: opção 1

Exemplo: Para seleccionar todas as partições para armar automaticamente, faça: "12 01 1(ON) \"

#### o Dias Armar Automático

As partições seleccionadas são armadas é hora definida nos dias seleccionados.

1=Segunda, 2=Terça, 3=Quarta, 4=Quinta, 5=Sexta, 6=Sabado, 7=Domingo

Endereço: 12 02 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 12 02 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AUTO ARME/DESARM → ARMAR AUTO (espere) DIAS:

Para alterar valor : LED 12 02 S .......S  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  AUTO ARME/DESARM  $\rightarrow$  ARMAR AUTO DIAS: S ........ S  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)

Valor por defeito: 1=ON, 2= ON, 3= ON, 4= ON, 5= ON, 6 = ON, 7=ON

Exemplo: Para seleccionar todos os dias excepto Sábado e Domingo, faça:

"12 02 1(ON) 2(ON) 3(ON) 4(ON) 5(ON)  $\sqrt{}$ "

#### Hora Armar Automático

Seleccione as partições para armar numa hora especifica nos dias seleccionados.

Endereço: 12 03 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 12 03 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AUTO ARME/DESARM → ARMAR AUTO (espere) HORA:

Para alterar valor:

LED 12 03 HH MM  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  AUTO ARME/DESARM  $\rightarrow$  ARMAR AUTO HORA: HH MM  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

HH = hora, MM = minutos Valor por defeito: 00:00

Exemplo: Para definir a hora de armar automático para as 17:45 faça: "12 03 17 45 \"

### Desarmar Automático

Quando active esta função, o sistema armar automaticamente. Para cancelar a função desarmar automático, cancele esta função. O significado das opções são:

Endereço: 12 04 < PI >

Para ver valor:

LED 12 04 (espere)

SK:T TD-1/10-012 37 / 74



LCD 1- PROG. CENTRAL → AUTO ARME/DESARM → DESARMAR AUTO (espere) PARTICÕES:

Para alterar valor:

LED 12 04 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  AUTO ARME/DESARM  $\rightarrow$  DESARMAR AUTO PARTIÇÕES: S .......S  $\sqrt{}$  S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: opção 1

Exemplo: Para seleccionar todas as partições para desarmar automaticamente, faça: "12 04 1 (ON)  $\sqrt{}$ "

### o Dias Desarmar Automático

As partições seleccionadas são desarmadas é hora definida nos dias seleccionados.

1=Segunda, 2=Terça, 3=Quarta, 4=Quinta, 5=Sexta, 6=Sabado, 7=Domingo

Endereço: 12 05 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 12 05 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AUTO ARME/DESARM → DESARMAR AUTO (espere) DIAS:

Para alterar valor:

LED 12 05 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  AUTO ARME/DESARM  $\rightarrow$  DESARMAR AUTO DIAS: S ........  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Exemplo: Para seleccionar todos os dias excepto Sábado e Domingo, faça:

"12 05 1(ON) 2(ON) 3(ON) 4(ON) 5(ON)  $\sqrt{}$ "

#### Hora Desarmar Automático

As partições seleccionadas são desarmadas é hora definida nos dias seleccionados.

Endereco: 12 06 < Pl. PM >

Para ver valor:

LED 12 06 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AUTO ARME/DESARM → DESARMAR AUTO (espere) HORA:

Para alterar valor:

LED 12 06 HH MM  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

LCD 1- PROG. CENTRAL ightarrow AUTO ARME/DESARM ightarrow DESARMAR AUTO HORA: HH MM  $\sqrt{}$ 

HH = hora, MM = minutos Valor por defeito: 00:00

Exemplo: Para definir a hora de desarmar para as **07:45**, faça: "12 06 **07 45**  $\sqrt{}$ "

#### o Armar Automático quando Não Actividade

Se a 1ª opção em 12 07 é seleccionada, a central é armada automaticamente quando nenhuma activação ocorre dentro do tempo atribuído. Se a 1ª opção não for seleccionada, esta função é cancelada.

Endereço: 12 07 < PI >

Para ver valor:

LED 12 07 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AUTO ARME/DESARM → ARMAR INACTIVID. (espere) PARTIÇÕES:

Para alterar valor:

LED 12 07 S √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  AUTO ARME/DESARM  $\rightarrow$  ARMAR INACTIVID. S .......S  $\sqrt{}$  PARTIÇÕES:

S = 1 (ON/OFF)

Valor por defeito: Função desactivada

Exemplo: Para activar a função, faça: "12 07 **1 (ON)**  $\sqrt{}$ "

SK:T TD-1/10-012 38 / 74



### o Atraso Não Actividade

Seleccione as partições para armar automaticamente se não houver actividade no tempo definido.

Endereço: 12 08 < PI >

Para ver valor:

LED 12 08 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AUTO ARME/DESARM → ATRASO ARM INAC. (espere)

Para alterar valor:

LED 12 08 RRR √

LCD  $\,\,\,$  1- PROG. CENTRAL ightarrow AUTO ARME/DESARM ightarrow ATRASO ARM INAC.  $\,\,$  R R R  $\,\,$   $\,$   $\,$ 

RRR = tempo 3 dígitos (5 ~ 255 em minutos)

Valor por defeito: 30 minutos

Exemplo: Para definir para 60 minutos, faça: 12 08 **60**  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

# 9.2.4. Definições da Saída PGM

Esta função inclui a utilização da PGM. A PGM tem dois endereços. Um deles é o tipo de utilização, a outra é o parâmetro do endereço.

Tipo Utilização	Descrição	Parâmetro
0	Fechada	0
1	PGM fica activa quando as zonas seleccionadas ficam activas	Zonas
2	Não Usado	-
3	PGM é activada quando a central é armada	Sem parâmetro
4	PGM é activada em fogo. (pode ser ligada a sirene de incêndio)	Sem parâmetro. PGM fica activa em Fogo
5	A alimentação dos detectores de fogo é ligada a PGM	0~255 = Tempo de reset do detector de fogo, em segundos
6	PGM é ligado á sirene adicional	Sem parâmetro
7	PGM é activada quando ocorrer problemas	Problemas
8	Não Usado	0~255 = Tempo bloquear em ON, em segundos
9	PGM é activada/desactivada na hora especificada no Temporizador 1 ou Temporizador 2	0~255 = Tempo PGM "ON" em minutos

Para inserir parâmetros relacionados com as zonas, use a seguinte tabela (código binário->decimal).

Zona	Zona 8	Zona 7	Zona 6	Zona 5	Zona 4	Zona 3	Zona 2	Zona 1
Valor	128	64	32	16	8	4	2	1

### Exemplo:

Insira "6" (4 + 2) para seleccionar a Zona 2 e Zona 3.

O parâmetro de problema é inserido na seguinte tabela. Se mais do que um problema vai activar a saída PGM, cada valor do problema deve ser adicionado ao anterior.

Problema	Falha Bateria	Problema Zona	Falha Linha Telefónica	Perda Hora	Bateria Fraca	Falha AC
Valor	32	16	8	4	2	1

SK:T TD-1/10-012 39 / 74



Exemplo:

Insira "5" (4+1) para seleccionar Perda Hora e Falha AC.

### o Utilização PGM

Endereço: 13 01 < PI >

Para ver valor:

LED 13 01 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AJUSTAR PGM → USAR PGM1 PARA: (espere)

Para alterar valor: LED 13 01 R √

LCD 1- PROG. CENTRAL → AJUSTAR PGM → USAR PGM1 PARA: [VALOR]

(Seleccione usando os botões B(esquerda) e C(direita)) √

R = Número entre 0 e 9

Valor por defeito: 0, Cancelada

Exemplo: Para atribuir PGM às zonas 13 01 **1**  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

### o Parâmetros PGM

Endereço: 13 02 < PI >

Para ver valor:

LED 13 02 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → AJUSTAR PGM → CONFIG. PGM 1 (espere) X

Para alterar valor:

LED 13 02 RRR √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  AJUSTAR PGM  $\rightarrow$  CONFIG. PGM 1 P P P  $\sqrt{}$ 

PPP = Número entre 0 e 255

Valor por defeito: 0

Exemplo: Para configurar o parâmetro como 2, faça: "13 02 2 √"

### 9.2.5. Definições Temporizadores

A saída PGM pode ser controlada pelo Temporizador 1 ou Temporizador 2. A PGM pode ser definida na posição "ON" para o dia específico da semana ou pode ser definido a para a posição "OFF" para o dia específico da semana. Antes definir as definições dos temporizadores, o tipo de utilização da saída PGM, tem de ser seleccionada como "9" (13 01 = 9).

	<u>1ª opção</u> Controlo da PGM	<u>2ª opção</u> Estado PGM
Luz = ON	ON	Posição ON
Luz = OFF	OFF	Posição OFF

### Para activar o Temporizador 1

Endereco: 14 01 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 14 01 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → TEMPOS → CONFIG. TEMPO 1 (espere)

Para alterar valor:

LED 14 01 S......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  TEMPOS  $\rightarrow$  CONFIG. TEMPO 1 S ........  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

S = Selecção múltipla escolha (1,2)

Valor por defeito: Todas definições canceladas

Exemplo: Para activar PGM na hora especifica 14 01 1 (ON) 2 (ON)  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

SK:T TD-1/10-012 40 / 74



### Dias Temporizador 1

Esta definição possibilita seleccionar em que dia(s) controla a saída PGM. O significado das opções são:

1=Segunda, 2=Terça, 3=Quarta, 4=Quinta, 5=Sexta, 6=Sabado, 7=Domingo

Endereço: 14 02 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 14 02 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → TEMPOS → CONFIG. TEMPO 1 (espere) DIAS:

Para alterar valor:

LED 14 02 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL → TEMPOS → CONFIG. TEMPO 1 DIAS: S ......S √

S = Selecção múltipla escolha (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)

Valor por defeito: 1=ON, 2=ON, 3=ON, 4=ON, 5=ON, 6=ON, 7=ON

Exemplo: Para seleccionar todos os dias excepto o Sábado e o Domingo, faça:

" 14 02 1 (ON) 2 (ON) 3 (ON) 4 (ON) 5 (ON) 6 (OFF) 7 (OFF)  $\sqrt{}$  "

#### Hora Temporizador 1

A central controla PGM na hora específica.

Endereço = 14 03 < PI, PM >

Para ver valor:

14 03 (espere) LED

1- PROG. CENTRAL → TEMPOS → CONFIG. TEMPO 1 (espere) LCD

HORA:

Para alterar valor:

LED 14 03 HH MM √

1- PROG. CENTRAL → TEMPOS → CONFIG. TEMPO 1 HORA: HH MM √

HH = hora, MM = minuto Valor por defeito: 00:00

Exemplo: Para alterar para as 17:45, faça: "14 03 17 45  $\sqrt{}$ "

# o Para activar o Temporizador 2

Endereço: 14 04 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 14 04 (espere)

1- PROG. CENTRAL → TEMPOS → CONFIG. TEMPO 2 (espere) LCD

Para alterar valor:

LED 14 04 S ......S √

1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  TEMPOS  $\rightarrow$  CONFIG. TEMPO 2 S .......  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha (1,2)

Valor por defeito: Todas desligadas

Exemplo: Para definir a PGM para a posição OFF na hora especifica, faça: "14 04 1 (ON) 2 (OFF) \( \sqrt{'} \)

# Dias Temporizador 2

Esta definição possibilita seleccionar em que dia(s) em que o temporizador 2 controla a saída PGM. O significado das opções são:

1=Segunda, 2=Terça, 3=Quarta, 4=Quinta, 5=Sexta, 6=Sabado, 7=Domingo

Endereco: 14 05 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 14 05 (espere)

1- PROG. CENTRAL → TEMPOS → CONFIG. TEMPO 2 (espere) LCD

Para alterar valor:

SK:T TD-1/10-012 41 / 74



LED 14 05 S ......S √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  TEMPOS  $\rightarrow$  CONFIG. TEMPO 2 DIAS: S .......S  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)

Valor por defeito: 1=ON, 2=ON, 3=ON, 4=ON, 5=ON, 6=ON, 7=ON

Exemplo: Para seleccionar todos os dias excepto o Sábado e o Domingo, faça:

" 14 05 1 (ON) 2 (ON) 3 (ON) 4 (ON) 5 (ON) 6 (OFF) 7 (OFF)  $\sqrt{\phantom{0}}$ "

### Hora Temporizador 2

A central controla PGM na hora específica.

Endereco: 14 06 < PI, PM >

Para ver valor:

LED 14 06 (espere)

Para alterar valor:

LED 14 06 HH MM  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  TEMPOS  $\rightarrow$  CONFIG. TEMPO 2 HH MM  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

HH = horas, MM = minutos Valor por defeito: 00:00

Exemplo: Para alterar para as **08:30**, faça "14 06 **08 30**  $\sqrt{\phantom{0}}$ "

# 9.2.6. Definições Zona como Entrada Chave (Key)

### o Entrada CHAVE

A opção Chave é definida:

1ª opção = Habilitar/Cancelar CHAVE

2ª opção = OFF (Modo Pulso)/ ON (Modo Continuo)

Endereco: 16 01 < PI >

Para ver valores:

LED 16 01 (espere)

LCD 1- PROG. CENTRAL → CONFIG. TECLAS → CONFIG. TECLA A/D (espere)

Para alterar valores

LED 16 01 SS √

LCD 1- PROG. CENTRAL  $\rightarrow$  CONFIG. TECLAS  $\rightarrow$  CONFIG. TECLA A/D S S  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todas as opções canceladas.

Exemplo: Para activar a entrada de chave no modo de pulso, faça: "16 01 1 (ON) 2 (OFF) \"

### 9.3. DEFINIÇÕES ZONA

#### 9.3.1. Ligações Zona

Cada zona pode ser programada para usar com contactos NF, NA, e resistência EOL simples (fim de linha), dupla resistência EOL podem ser usada na ligação ou optar por não usar qualquer resistência EOL. Pode cancelar qualquer zona que não vai utilizar no mesmo endereço de programação. Significado das opções de instalador no endereço 20 0X (X=Número Zona) são os seguintes:

	<u>1ª opção</u>	4ª opção
ON	contacto NF	Zona ON
OFF	contacto NA	Zona OFF

	2ª opção	3ª opção
Sem resistência EOL	OFF	OFF
Resistência EOL simples	ON	OFF
Dupla resistência EOL	OFF	ON

SK:T TD-1/10-012 42 / 74

teknim

Duplicação Zona

ON

ON (Desde Z1 até Z4)

A quantidade de zonas pode ser aumentada para 8 utilizando a função de duplicação de zona. Realiza a duplicação de zona usando resistências de 1kΩ e 2kΩ ligadas á zona. A duplicação de zona é habilitada na secção de Ligações Zona na Programação Instalador. Cada zona física pode ser usada como 2 zonas realizando a duplicação. Os tipos de contacto (NF, NA) das zonas podem ser configurados nos seus endereços. A função de duplicação de zona não pode ser usada em conjunto com o módulo de expansão de zonas. As zonas duplicadas são: Z1-Z5, Z2-Z6, Z3-Z7, Z4-Z8.

Verifique a secção das Ligações Zona no ponto 9.3.1 para mais detalhes.

Nota: Por defeito, as ligações de zona é NF e sem resistência EOL.

### Ligações Zona 1

Endereço: 20 01 . < PI > Para ver valor:

LED 20 01 (espere)

LCD 2- PROG. ZONAS → TIPO CONEXÃO → 01-TIPO CONEXÃO (espere)

Para alterar valor:

LED 20 01 S ......S √

LCD 2- PROG. ZONAS  $\rightarrow$  TIPO CONEXÃO  $\rightarrow$  01-TIPO CONEXÃO S ......S  $\sqrt{S}$  = Opção(ON/OFF)

Valor por defeito: 1ª opção = ON, 2ª opção = OFF 3ª opção = OFF, 4ª opção = ON

Exemplo: Para definir a 1ª zona para contacto NA, faça:

20 01 1 (OFF) 2 (OFF) 3 (OFF) 4 (ON) √

: Para definir a 1ª zona para contacto **NF** e **dupla resistência EOL**, faça:

20 01 1 (ON) 2 (OFF) 3 (ON) 4 (ON)  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

### Ligações Zona 2

Endereco: 20 02 < PI >

Valor por defeito: 1ª opção = ON, 2ª opção = OFF, 3ª opção = OFF, 4ª opção = ON

#### Ligações Zona 3

Endereço: 20 03 < PI >

Valor por defeito: 1ª opção = ON, 2ª opção = OFF, 3ª opção = OFF, 4ª opção = ON

### o Ligações Zona 4

Endereco: 20 04 < PI >

Valor por defeito: 1ª opção = ON, 2ª opção = OFF, 3ª opção = OFF, 4ª opção = ON

#### ○ Ligações Zona 5 ~ Zona 8

Endereco: 20 05-08 < PI >

Valor por defeito: 1ª opção = ON, 2ª opção = OFF, 3ª opção = OFF, 4ª opção = ON

SK:T TD-1/10-012 43 / 74



# 9.3.2 Tipos Zona

Os tipos de zona são seleccionados neste endereço. Uma zona tem apenas um tipo. Os números dos tipos de zona são os seguintes:

Opção	Tipo Zona	Descrição
01	Porta	Usada com contactos magnéticos ligados às portas. Se a central é configurada com Smart Partição, a central automaticamente atribuir essa zona como uma Partição Porta
02	Janela	Usada com contactos magnéticos ligados às janelas. Se a central é configurada com Smart Partição, a central automaticamente atribuir essa zona como uma Partição Janela
03	Interior	Usada em áreas interiores. Se esta zona é usada como zona seguidora, deve seleccionar a opção de zona seguidora no endereço 23 0X (X= número zona)
04	Exterior	Usada com detectores colocados no exterior da casa
05	24 Horas	Esta zona, cria um alarme quer a central esteja armada, quer desarmada, quando a zona é activa
06	Fogo	Esta zona cria um alarme, quer a central esteja armada, quer desarmada, quando a zona é activa. Para silenciar o alarme desta zona introduza o código de utilizador ou pressione [0(longo)]
07	Pânico	Esta zona cria um alarme, quer a central esteja armada, quer desarmada, quando a zona é activa e o comunicador envia um código de alarme de Pânico para a Central Monitorização de Alarmes
08	Emboscada	Esta zona cria um alarme, quer a central esteja armada, quer desarmada, quando a zona é activa e o comunicador envia um código de alarme de Emboscada para a Central Monitorização de Alarmes
09	Tamper (Sabotagem)	Esta zona cria um alarme, quer a central esteja armada, quer desarmada, quando a zona é activa e o comunicador envia um código de alarme de Tamper para a Central Monitorização de Alarmes
10	Medico	Esta zona cria um alarme, quer a central esteja armada, quer desarmada, quando a zona é activa e o comunicador envia um código de alarme de Médico para a Central Monitorização de Alarmes
11	Zona Personalizada	Testa zona está sempre activa. Esta zona pode ser personalizada de acordo com as necessidades do utilizador. Por exemplo; zona inundação pode ser determinada a esta zona

# o Tipo de Zona 1

Endereço: 22 01 < PI >

Para ver valor:

LED 22 01 (espere)

LCD 2- PROG. ZONAS  $\rightarrow$  TIPO ZONA  $\rightarrow$  01- TIPO ZONA (espere)

Para alterar valor:

LED 22 01 R R √

LCD 2- PROG. ZONAS ightarrow TIPO ZONA ightarrow 01- TIPO ZONA R R ightarrow

RR = Tipo Zona

Valor por defeito: 1 = Porta

Exemplo: Para definir a 1ª zona para Interior faça "22 01 3 \sqrt{"}

### o Tipo de Zona 2

Endereço: 22 02 < PI > Valor por defeito: 03 = Interior

SK:T TD-1/10-012 44 / 74



Tipo de Zona 3

Endereço: 22 03 < PI > Valor por defeito: 03 = Interior

o Tipo de Zona 4

Endereço: 22 04 < PI > Valor por defeito: 03 = Interior

○ Tipo de Zona 5 ~ Zona 8

Endereço: 22 05-08 < PI > Valor por defeito: 03 = Interior

### 9.3.3 Configurações Zona

Os significados das opções na programação instalador no endereço 23 0X (X=Número Zona) são explicados a seguir. Para activar a opção, active o led correspondente.

	1ª opção	2ª opção	<u>3ª opção</u>	4ª opção
ON	Porta Final	Seguidora	Entrada/Saída	Zona Silenciosa
OFF	Normal	Normal	Normal	Normal

5ª opção 6ª opção

ON Não pode ser omitida manualmente Não pode ser omitida manualmente OFF Pode ser omitida manualmente Pode ser omitida manualmente

Se a opção de porta final é seleccionada, o atraso de Saída termina automaticamente quando a porta de saída é fechada. A zona seguidora possibilita o tempo de atraso se primeiro a zona de Entrada/Saída é activada. Se a zona seguidora é activada primeiro, a central entra em alarme. A zona que o utilizador usa para a área de entrada/saída é definida como zona seguidora. Se uma zona é definida como silenciosa, a sirene não alarma, mas o comunicador envia um código de alarme para a Central de Alarmes, quando essa zona é activada. Se 5ª opção é seleccionada, essa zona não pode ser omitida manualmente usando o teclado. Se a 6ª opção não é seleccionada, essa zona é omitida automaticamente quando a zona é activa enquanto arma e depois a omissão é cancelada quando a zona retorna á posição normal. O significado das opções é o seguinte:

Nota: 2º e 3ª opções não podem ser seleccionada em simultâneo.

#### o Zona 1

Endereço: 23 01 < PI >

Para ver valor:

LED 23 01 (espere)

LCD 2- PROG. ZONAS → CONFIG. EXTRA → 01-OPÇÕES ZONA (espere)

Para alterar valor :

LED 23 01 S ......S √

LCD 2- PROG. ZONAS  $\rightarrow$  CONFIG. EXTRA  $\rightarrow$  01-OPÇÕES ZONA S.......S  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

S= Opção(ON/OFF)

Valor por defeito: 3 = ON, 6 = ON

Exemplo: Para definir a 1<sup>a</sup> zona como porta final, faça: "23 01 1(ON)  $\sqrt{}$ "

# o Zona 2

Endereço: 23 02 < PI > Valor por defeito: 2 = ON, 6 = ON

#### o Zona 3 ... Zona 8

Endereço: 23 03-8 < PI > Valor por defeito: 6 = ON

SK:T TD-1/10-012 45 / 74



### 9.3.4. Atraso Activação Zona

As zonas não 'sentem' o alarme até que o tempo de atraso de activação expire.

### o Atraso Activação Zona 1

Endereço: 24 01 < PI >

Para ver valor:

LED 24 01 (espere)

LCD 2- PROG. ZONAS → PROG. ZONAS → 01-ZONA ENTRADA (espere)

Para alterar valor:

LED 24 01 RR √

LCD 2- PROG. ZONAS  $\rightarrow$  PROG. ZONAS  $\rightarrow$  01-ZONA ENTRADA R R  $\sqrt{}$ 

R R = tempo (Atraso Activação = 30 ms x tempo)

Valor por defeito: 15 15x30=450 milissegundos

Exemplo: Para definir o atraso de activação da 1ª zona para 1,5 segundos, faça: "24 01 50  $\sqrt{}$ "

### o Atraso Activação Zona 2 á Zona8

Endereço: 24 02-08 < PI >

Valor por defeito: 15

# 9.4. DEFINIÇÕES UTILIZADOR

As permissões de Armar/Desarmar dos utilizadores podem ser restringidas. O tempo de Inicio/Fim para o(s) Utilizador(es) (no dia seleccionado) pode ser configurado. As permissões dos códigos de Instalador, Mestre e Emboscada não podem ser restringidos.

### 9.4.1. Tempo Inicio

O Utilizador apenas pode iniciar Armar/Desarmar a central a partir de uma determinada hora.

#### o Tempo Inicio Utilizador 1

Endereço: 40 01 < PM >

Para ver valor:

LED 40 01 (espere)

LCD 4- PROG. UTILIZAD → HORA INICIO → 01-INICIO (espere) HORA:

Para alterar valor:

LED 40 01 HH MM  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

LCD 4- PROG. UTILIZAD → HORA INICIO → 01-INICIO HORA: HH MM √

HH = horas, MM = minutos

Valor por defeito: 00:00

Exemplo: Para definir o tempo de Inicio do Utilizador 1 para as **08:00** faça: "40 01 **08 00** \( \sqrt{"} \)"

# Tempo Inicio Utilizador 2

Endereço: 40 02 < PM >

Valor por defeito: 00:00

### o Tempo Inicio Utilizador 3

Endereço: 40 03 < PM >

Valor por defeito: 00:00

# o Tempo Inicio Utilizador 4

Endereço: 40 04 < PM >

Valor por defeito: 00:00

SK:T TD-1/10-012 46 / 74



# o Tempo Inicio Utilizador 5

Endereço = 40 05 < PM >

Valor por defeito: 00:00

### o Tempo Inicio Utilizador Convidado

Endereço: 40 06 < PM >

Valor por defeito: 00:00

# 9.4.2. Tempo Fim

As permissões de Armar/Desarmar do utilizador acabam com o tempo de Fim.

### o Tempo Fim Utilizador 1

Endereço: 41 01 < PM >

Para ver valor:

LED 41 01 (espere)

LCD 4- PROG. UTILIZAD → HORA FIM → FIM (espere) HORA:

Para alterar valor:

LED 4101 HH MM  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

LCD 4- PROG. UTILIZAD  $\rightarrow$  HORA FIM  $\rightarrow$  FIM HORA: HH MM  $\sqrt{}$ 

HH = horas, MM = minutos

Valor por defeito: 00:00

Exemplo: Para definir o tempo de Fim para o Utilizador 1 para as **18:00**, faça: "41 01 **18 00**  $\sqrt{}$ "

### o Tempo Fim Utilizador 2

Endereço: 41 02 < PM >

Valor por defeito: 00:00

### o Tempo Fim Utilizador 3

Endereço: 41 03 < PM >

Valor por defeito: 00:00

# Tempo Fim Utilizador 4

Endereço: 41 04 < PM >

Valor por defeito: 00:00

# o Tempo Fim Utilizador 5

Endereço: 41 05 < PM >

Valor por defeito: 00:00

# o Tempo Fim Utilizador Convidado

Endereco: 41 06 < PM >

Valor por defeito: 00:00

# 9.4.3. Dias Utilizador

O Utilizador apenas pode Armar/Desarmar a central nos dias seleccionados.

1=Segunda, 2=Terça, 3=Quarta, 4=Quinta, 5=Sexta, 6=Sabado, 7=Domingo

SK:T TD-1/10-012 47 / 74



#### o Dias Utilizador 1

Endereço: 42 01 < PM >

Para ver valor:

LED 42 01 (espere)

LCD 4- PROG. UTILIZAD → DIAS → 01-AUTORIZAR (espere)

Para alterar valor:

LED 42 01 S ......S √

LCD 4- PROG. UTILIZAD  $\rightarrow$  DIAS  $\rightarrow$  01-AUTORIZAR D.......D  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

D = Selecção múltipla escolha (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)

Valor por defeito: 1=ON, 2=ON, 3=ON, 4=ON, 5=ON, 6=ON, 7=ON

Exemplo: Para seleccionar todos os dias excepto Sábado e Domingo, faça:

" 42 01 1 (ON) 2 (ON) 3 (ON) 4 (ON) 5 (ON) 6 (OFF) 7 (OFF)  $\sqrt{}$  "

#### Dias Utilizador 2

Endereço: 42 02 < PM > Valor por defeito: 1,2,3,4,5,6,7

#### o Dias Utilizador 3

Endereço: 42 03 < PM >

Valor por defeito: 1=ON, 2=ON, 3=ON, 4=ON, 5=ON, 6=ON, 7=ON

### o Dias Utilizador 4

Endereço: 42 04 < PM >

Valor por defeito: 1=ON, 2=ON, 3=ON, 4=ON, 5=ON, 6=ON, 7=ON

### o Dias Utilizador 5

Endereço: 42 05 < PM > Valor por defeito: 1,2,3,4,5,6,7

### o Dias Utilizador Convidado

Endereço: 42 06 < PM >

Valor por defeito: 1=ON, 2=ON, 3=ON, 4=ON, 5=ON, 6=ON, 7=ON

# 9.5. DEFINIÇÕES DE MARCAÇÃO E COMUNICADOR

# 9.5.1. Funções Gerais

# Funções Principais

Na programação de Instalador, o endereço 50 01 inclui as definições principais da marcação. O significado dessas opções estão representadas na seguinte tabela:

	<u>1ª opção</u> Marcação Central Alarmes	<u>2. opção</u> Marcação Telefone Utilizador	<u>3. opção</u> Modulo Mensagem Voz	<u>4. opção</u> Cancelar chamadas ao desarmar
ON	Habilitada	Habilitada	Habilitada	Habilitada
OFF	Cancelada	Cancelada	Cancelada	Cancelada

Endereço: 50 01 < PI >

Para ver valor:

LED 50 01 (espere)

LCD 5- PROG. COMUNICA → OPÇÕES GERAIS → PROGRAM. GERAL (espere)

SK:T TD-1/10-012 48 / 74



Para alterar valor:

LED 50 01 S......S √

LCD 5- PROG. COMUNICA ightarrow OPÇÕES GERAIS ightarrow PROGRAM. GERAL S.......S  $\sqrt{}$ 

S= Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todas as opções estão a OFF

Exemplo: Para habilitar a marcação para a Central Monitorização Alarmes, faça: "50 01 1(ON) √"

**Nota:** A marcação para Central Monitorização Alarmes é habilitada (1ª opção em 50 01) automaticamente quando o número CMA (05 01 ~ 05 02) é inserido. A marcação para o telefone de Utilizador é habilitada (2ª opção em 50 01) automaticamente se qualquer Número Telefone Utilizador (06 01 ~ 06 06) é inserido.

### o Tentativas Marcação

Endereço: 50 02 < PI >

Para ver valor:

LED 50 02 (espere)

LCD 5- PROG. COMUNICA → OPÇÕES GERAIS → TENT. CHAMADAS (espere)

Para alterar valor:

LED 50 02 RR √

LCD 5- PROG. COMUNICA ightarrow OPÇÕES GERAIS ightarrow TENT. CHAMADAS R R ightarrow R R ightarrow

RR = Número de tentativas de marcação (1 ~ 15)

Valor por defeito: 3

Exemplo: Para definir as tentativas de marcação para **5**, faça: "50 02 **5**  $\sqrt{}$ "

# o Tempo Espera Resposta Central Monitorização Alarmes (CMA)

Endereço: 50 03 < PI >

Para ver valor:

LED 50 03 (espere)

LCD 5- PROG. COMUNICA → OPÇÕES GERAIS → TEMPO ESP. CHAM. (espere)

Para alterar valor

LED 50 03 RR √

LCD 5- PROG. COMUNICA ightarrow OPÇÕES GERAIS ightarrow TEMPO ESP. CHAM. ightarrow R R  $\,$  VEZES  $\,$   $\!$   $\!$ 

RR = Tempo, entre 10 e 60, em segundos

Valor por defeito: 30

Exemplo: Para definir o tempo para 35 segundos, faça "50 03 35 √"

#### Intervalo de Teste Periódico Central Monitorização Alarmes (CMA)

Endereço: 50 04 < PI >

Para ver valor:

LED 50 04 (espere)

LCD 5- PROG. COMUNICA → OPÇÕES GERAIS → TESTE INTERVALO (espere)

Para alterar valor:

LED 50 04 R R √

LCD  $\,$  5- PROG. COMUNICA ightarrow OPÇÕES GERAIS ightarrow TESTE INTERVALO  $\,$  TT  $\,$  HORA(S)  $\,$   $\!$   $\!$   $\!$ 

TT = Tempo de Teste Periódico entre 1 e 48 horas

Valor por defeito: 24

Exemplo: Para definir o intervalo de Tempo de Teste Periódico para 6 horas, faça: "50 04  $6\sqrt{}$ "

### o Tempo de Primeiro Teste Periódico Central Monitorização Alarmes (CMA)

Endereço: 50 05 < PI >

Para ver valor:

LED 50 05 (espere)

LCD 5- PROG. COMUNICA → OPÇÕES GERAIS → PRIMEIRO TESTE (espere)

SK:T TD-1/10-012 49 / 74



Para alterar valor:

LED 50 05 RR √

LCD 5- PROG. COMUNICA ightarrow OPÇÕES GERAIS ightarrow PRIMEIRO TESTE TT TT HORA(S)  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

TT TT= Tempo primeiro Teste Periódico

Valor por defeito: 00:00

Exemplo: Para Tempo primeiro Teste Periódico para as 16:00, faça: "50 05 **1600**  $\sqrt{}$ "

### Pausa Remarcação

Endereço: 50 06 < PI >

Para ver valor:

LED 50 06 (espere)

LCD 5- PROG. COMUNICA → OPÇÕES GERAIS → TEMPO INTER.CHAM (espere)

Para alterar valor:

LED 50 06 RR √

LCD 5- PROG. COMUNICA ightarrow OPÇÕES GERAIS ightarrow TEMPO INTER.CHAM TT SEGUNDO(S)  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

TT = Intervalo Pausa Remarcação

Valor por defeito: 30 seg.

Exemplo: Para definir o Intervalo Pausa Remarcação para 30 seg., faça: " 50 06 30  $\sqrt{\phantom{0}}$ "

### 9.5.2. Registo Eventos

O Instalador decide quais os eventos que serão informados á central alarmes 1-2 e/ou utilizador 1 a 5 e/ou memoria. A explicação das opções está na seguinte tabela:

	<u>1ª opção</u> Chamar Central Alarmes	<u>2ª opção</u> Chamar Telefone Utilizador	<u>3ª opção</u> Enviar Info Restauro á CMA	<u>4ª opção</u> Enviar Info de Restauro para o Telefone	<u>5ª opção</u> Gravar na Memoria
ON	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
OFF	Não	Não	Não	Não	Não

O teclado mostra o registo de eventos na seguinte ordem:

### EE DD HH MM A B

EE: Código Evento
DD: Dia do evento
HH MM: Hora do evento

A, B: Parâmetros

Explicação dos parâmetros:

# o Alarme Intrusão

Endereço: 51 01 < PI >

Para ver valor:

LED 51 01 (espere)

LCD 5- PROG. COMUNICA → REPORTAR → 01-INTRUSÃO (espere)

Para alterar valor:

LED 51 01 S ......S √

LCD 5- PROG. COMUNICA  $\rightarrow$  REPORTAR  $\rightarrow$  01-INTRUSÃO S ....... S

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: 1=ON, 2=ON, 3=ON, 5=ON

Exemplo: Para cancelar a marcação para a Central M. Alarme, faça: "51 01 **1 (OFF)**  $\sqrt{}$ "

SK:T TD-1/10-012 50 / 74



# **Lista Eventos:**

Nº	Evento	Endereço	Menu 5-COMUNICADOR → MASCAR. RELAT. →	Opções	Parâmetro	Prg
1	Alarme Intrusão	51 01	01-ALARME INTRUSÃO	1, 2, 3, 5	= - , B=Zona	PI
2	Alarme Pânico	51 02	02- ALARME PANICO	1, 2, 3, 5	A= - , B=Zona	PI
3	Alarme Fogo	51 03	03- ALARME FOGO	1, 2, 3, 5	A= - , B= A Zona	PI
4	Alarme Emboscada	51 04	04- ALARME EMBUSCADA	1, 2, 3, 5	A= - , B=Zona	PI
5	Alarme Sabotagem-Tamper	51 05	05- ALARME TAMPER	1, 2, 3, 5	A= - , B=Zona	PI
6	Alarme Medico	51 06	06- ALARME MEDICO	1, 2, 3, 5	A= - , B=Zona	PI
7	Desarme por Emboscada	51 07	07-DESARME EMBUSCADA	1, 2, 5	A= - , B= -	PI
8	Desarme em Alarme	51 08	08- DESARM EM ALARME	1, 5	A=N° Teclado B=Utilizador	PI
9	Problema Zona	51 09	09- PROBLEMA ZONA	1, 5	A= - , B=Zona	PI
10	Falha AC	51 10	10-FALHA ALIMENTAÇÃO	1, 3, 5	A= - , B= -	PI
11		51 11	11-RESERVADO	-	-	PI
12		51 12	12-RESERVADO	-	-	PI
13	Bateria Fraca	51 13	13-BATERIA FRACA	1, 3, 5	A= - , B= -	PI
14		51 14	14-RESERVADO	-	-	PI
15	Falha Bateria	51 15	15- FALHA BATERIA	1, 3, 5	A= - , B= -	PI
16	Falha Comunicação	51 16	16-FALHA COM	Gravado em Memória	A= - , B= Tel. No	PI
17	Desarme Especial	51 17	17-DESARME ESPECIAL	1, 3, 5	A= Tipo Desarme (1) B= -	PI
18	Desarme	51 18	18-DESARMADA	1, 3, 5	A= Tipo Desarme (2) B= Utilizador	PI
19	Omitida	51 19	19-OMITIDA/CANCELAR OMITIR	1, 3, 5	A= - , B= Utilizador	PI
20	Entrada Programação	51 20	20-INICIO PROG	1, 5	A= - , B= Utilizador	PI
21	Sair Programação	51 21	21-FIM PROG	1, 5	A= - , B= -	PI
22	Relatório Periódico	51 22	22-RELATORI PERIODICO		A= - , B= -	PI
23	Central Restaurada	51 23	23-CENTRAL RESTAURADA	5	A= - , B= -	PI
24	Relatório Manual	51 24	24-TESTE MANUAL	Não necessita definir	A= - , B= -	PI
25		51 25	25-RESERVADO	-	-	PI
26		51 26	26-RESERVADO	-	-	PI
27		51 27	27-RESERVADO	-	-	
28		51 28	28-RESERVADO	-	-	PI

SK:T TD-1/10-012 51 / 74



	T		T	I		
29		51 29	29-RESERVADO	-	-	PI
30	Alarme Personalizado	51 30	30-EVENT PERSONALIZADO	1, 2, 5	A= - , B= -	PI
31		51 31	31-RESERVADO	-	-	PI
32	Parâmetros Carregados (3)	51 32	32-PAR. FABRICA CARREGADOS	5	A= Origem Reset B= Tipo Reset	PI
33	Alarme Intrusão Restaurado	-	-	-	A= - , B=Zona	PI
34	Alarme Pânico Restaurado	-	-	-	A= - , B=Zona	PI
35	Alarme Fogo Restaurado	-	-	-	A= - , B=Zona	PI
36	Alarme Emboscada Restaurado	-	-	-	A= - , B=Zona	PI
37	Alarme Sabotagem-Tamper Restaurado	-	-	-	A= - , B=Zona	PI
38	Alarme Medico Restaurado	-	-	-	A= - , B=Zona	PI
39- 41		-	-	-	-	PI
42	AC Restaurada	-	-	-	A= - , B= -	PI
43- 44		-	-	-	-	PI
45	Bateria Restaurada	-	-	-	A= - , B= -	PI
46		-	-	-	A= - , B= -	PI
47	Bateria Ligada/Restaurada	-	-	-	A= - , B= -	PI
48		-	-	-	-	PI
49	Armar Especial	-	-	-	A= Tipo Armar (1) B= -	PI
50	Alarme Armado	-	-	-	A= Nº Teclado/ Parâmetro(2) B= Utilizador Nº	PI
51	Cancelar Omitir	-	-	-	A= - , B= Zona	PI
52- 61		-	-	-	-	PI
62	Alarme Zona Personalizada Restaurado	-	-	-	A= - , B= Zona	PI

Nota: (1) A =2 ( Armar sem Actividade )

(2) A = 1 ( Armar/Desarmar pelo Teclado 1 ) 6 (Armar/Desarmar por PC )

3 (Armar/Desarmar Automático)

4 ( Armar/Desarmar por entrada Chave )

7 ( Armar/Desarmar por controlo remoto )

(3) A = 0 (Os parâmetros de fabrica foram carregados pelo Teclado)

1 (Os parâmetros de fabrica foram carregados pelo Vapman)

B = 1 ( Os códigos foram restaurados para os parâmetros de fabrica )

2 ( As definições da Central foram restauradas para as de fabrica )

3 (Os códigos e as definições da Central foram restauradas para as de fabrica )

SK:T TD-1/10-012 52 / 74



### 9.5.3. Códigos de Eventos

Estes códigos são enviados á Central Alarmes. Se os códigos que são usados pela Central Alarmes são diferentes dos códigos pré definidos, introduza os novos códigos na central.(o formato da comunicação da TKVAP304 Contact-ID).

Os códigos do evento TKVAP304 são constituídos por 4 dígitos. Explicação dos parâmetros:

#### Parâmetros de Zona:

001 = Zona 1 002 = Zona 2 003 = Zona 3 004 = Zona 4 ..... 008=Zona 8

Parâmetros do teclado: Pânico, Fogo, Emboscada e Tamper teclado é "000". Parâmetro de Pânico do Controlo Remoto é "000".

#### Parâmetros de Utilizador:

000 = Instalador 001 = Mestre 002 = Utilizador 1 003 = Utilizador 2 004 = Utilizador 3 005 = Utilizador 4 006 = Utilizador 5 007 = Convidado

### o Código Alarme Intrusão

Endereço: 52 01 < PI >

Para ver valor:

LED 52 01 (espere)

LCD 5- PROG. COMUNICA → 52-CONTACT ID COD. → 01-INTRUSÃO (espere)

Para alterar valor:

LED 52 01 RRRR √

LCD 5- PROG. COMUNICA ightarrow 52-CONTACT ID COD. ightarrow 01-INTRUSÃO RRRR  $\sqrt{}$ 

RRRR = código evento de 4 dígitos

Valor por defeito: 1130

Exemplo: Para definir o valor por defeito, faça: " 52 01 1130 √"

Lista dos códigos de eventos na seguinte tabela:

Nº	Evento	Endereço	Menu 5-COMUNICADOR → CODIGOS CONTACT ID→	Códigos Eventos (Valor por Defeito)	Parâmetro	Prg
1	Alarme Intrusão (R) (1)	52 01	01-ALARME INTRUSÃO	1130	Zona	PI
2	Alarme Pânico (R)	52 02	02-ALARME PANICO	1120	Zona	PI
3	Alarme Fogo (R)	52 03	03-ALARME FOGO	1110	Zona	PI
4	Alarme Emboscada (R)	52 04	04-ALARME EMBUSCADA	1120	Zona	PI
5	Alarme Sabotagem-Tamper (R)	52 05	05-ALARME TAMPER	1144	Zona	PI
6	Alarme Medico (R)	52 06	06-ALARME MEDICO	1100	Zona	PI
7	Desarme por Emboscada	52 07	07-DESARME EMBUSCADA	1121	-	PI
8	Desarme em Alarme	52 08	08- DESARME EM ALARME	1406	-	PI
9	Problema Zona	52 09	09-PROBLEMA ZONA	1372	Zona	PI
10	Falha AC (R)	52 10	10-FALHA ALIMENTAÇÃO	1301	-	PI
11		52 11	11- RESERVADO	-	-	PI
12		52 12	12- RESERVADO	-	-	PI
13	Bateria Fraca (R)	52 13	13-BATERIA FRACA	1302	-	PI

SK:T TD-1/10-012 53 / 74



14		52 14	14- RESERVADO		-	PI
15	Falha Bateria (R)	52 15	15- FALHA BATERIA	1302	-	PI
16	Falha Comunicação	52 16	16-FALHA COM	Não é enviado para a CMA	-	PI
17	Desarme Especial (R) (2)	52 17	17- DESARME ESPECIAL	1400	Parâmetro	PI
18	Desarme (R)	52 18	18-DESARMADO	1402	Utilizador	PI
19	Omitida (R)	52 19	19-OMITIDA/ OMISSÃO CANCELADA	1570	Zona	PI
20	Entrada Programação	52 20	20-INICIO PROG	1627	Utilizador	PI
21	Saída Programação	52 21	21-FIM PROG	1628	-	PI
22	Relatório Periódicos	52 22	22-RELATORIO PER.	1602	-	PI
23	Central Restaurada	52 23	23-CENTRAL RESTAURADA	1305	-	PI
24	Relatório Manual	52 24	24-TESTE MANUAL	1601	-	PI
25		52 25	25- RESERVADO	-	-	PI
26		52 26	26- RESERVADO	-	-	PI
27		52 27	27- RESERVADO	-	-	PI
28		52 28	28- RESERVADO	-	-	PI
29		52 29	29- RESERVADO	-	-	PI
30	Alarme Personalizado (R)	52 30	30-EVENTO PERS	0000	Zona	PI
31		52 31	31- RESERVADO	-	-	PI
32	Carregados Valores por Defeito	52 32	32-DEFS CARREGADOS	0000	Tipo de Reset (3)	PI

Nota:

- (3) Tipo de reset: 1 = Os códigos voltaram aos parâmetros de fábrica.

  - 2 = As definições da Central foram restauradas aos parâmetros de fábrica.
    3 = Ambos os códigos e as definições da central foram restauradas aos parâmetros de fábrica.

SK:T TD-1/10-012 54 / 74

<sup>(1)</sup> O ícone "(R)" mostra que o código de restauro do evento é automaticamente memorizado e enviado para a CMA se for seleccionado em 51 XX.

<sup>(2)</sup> Os códigos especiais Armar/Desarmar enviados para a Central Monitorização Alarme ao Armar quando não há actividade, Armar/Desarmar automático, Armar/Desarmar por chave, Armar/Desarmar por Controlo Remoto.



#### 9.6. MODULOS OPCIONAIS

# 9.6.1. Modulo Controlo Remoto

O Instalador pode habilitar ou cancelar o módulo RF. A explicação é descrita na seguinte tabela:

<u>1. opção</u> Modulo Controlo Remoto	<u>2.opção</u> Alarme Sirene em Pânico
ON = Habilitado	ON = Habilitado
OFF= Cancelado	OFF = Cancelado

Endereço: 60 01 < PI >

Para ver valor:

LED 60 01 (espere)

LCD 6- MODULOS → MODULO SEM FIOS → REM. CONT. OPTNS (espere)

Para alterar valor:

LED 60 01 S √

LCD 6- MODULOS  $\rightarrow$  MODULO SEM FIOS  $\rightarrow$  REM. CONT. OPTNS S S  $\sqrt{}$  S = ON/OFF

Valor por defeito: OFF

Exemplo: Para habilitar o Módulo Controlo Remoto, faça: "60 01 1 (ON)  $\sqrt{}$ "

# 9.6.2. Módulo Expansão Zona

O instalador pode habilitar ou cancelar o Módulo Expansão de Zona. A explicação é descrita na seguinte tabela:

<u>1. opção</u> Modulo Zona
ON = Habilitado
OFF = Cancelado

Endereço: 61 01 < PI >

Para ver valor:

LED 61 01 (espere)

LCD 6- MODULOS → EXPANS. ZONA → 01-EXPANS. ZONA (espere)

Para alterar valores:

LED 61 01 S ......S √

LCD 6- MODULOS  $\rightarrow$  EXPANS. ZONA  $\rightarrow$  01-EXPANS. ZONA S  $\sqrt{}$ 

S = ON/OFF

Valor por defeito: OFF

Exemplo: Para habilitar o Módulo Expansão de Zona, faça: "61 01 **1 (ON)**  $\sqrt{}$ "

SK:T TD-1/10-012 55 / 74



# 9.7. DEFINIÇÕES INTERNAS TECLADO

Estas definições são gravadas na memória do teclado. Faça as alterações no teclado que pretende alterar. Endereços da Definições Interna são diferentes no teclado a LED e LCD. As definições no teclado VPC104 NÃO podem ser alteradas.

# 9.7.1 Definições Internas Teclado VPC-108

### Altifalante Zona Aberta

O altifalante activa quando a Zona seleccionada é aberta.

```
1ª opção=1ª Zona, 2ª opção=2ª Zona, 3ª opção=3ª Zona, 4ª opção=4ª Zona 5ª opção=5ª Zona, 6ª opção=6ª Zona, 7ª opção=7ª Zona, 8ª opção=8ª Zona
```

Endereço: 99 01 < PI, PM > Para ver valor: LED 99 01 (espere)

Para alterar valor: LED 99 01 S......S √

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos as opções de altifalante estão para fechada.

Exemplo: Se pretende activar o altifalante quando a Zona 1 e Zona 3 são abertas, faça:

"99 01 **1(ON) 3(ON)** √"

#### Altifalante Zona Fechada

O altifalante activa quando a Zona seleccionada é fechada.

```
1ª opção=1ª Zona, 2ª opção=2ª Zona, 3ª opção=3ª Zona, 4ª opção=4ª Zona 5ª opção=5ª Zona, 6ª opção=6ª Zona, 7ª opção=7ª Zona, 8ª opção=8ª Zona
```

Endereço: 99 02 < PI, PM > Para ver valor: LED 99 02 (espere)

Para alterar valor: LED 99 02 S .......  $\sqrt{\phantom{a}}$ 

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos as opções de altifalante estão para fechada.

Exemplo: Se pretende activar o altifalante quando a Zona 1 e Zona 4 são fechadas, faça:

" 99 02 **1(ON) 4(ON)** √"

### Luz Zonas

Ilumina quando a Zona seleccionada é aberta.

```
1ª opção=1ª Zona, 2ª opção=2ª Zona, 3ª opção=3ª Zona, 4ª opção=4ª Zona 5ª opção=5ª Zona, 6ª opção=6ª Zona, 7ª opção=7ª Zona, 8ª opção=8ª Zona
```

Endereço: 99 03 < PI, PM > Para ver valor: LED 99 03 (espere)

Para alterar valor: LED 99 03 S .......S  $\sqrt{\phantom{0}}$ 

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito:  $1 = 1^a$ Zona

Exemplo: Para activar a luz da Zona 1 e Zona 2, faça: "99 03 1(ON) 2(ON)  $\sqrt{}$ "

### Botões Emergência

Os botões de Pânico, Fogo e Emboscada podem ser configurados. A explicação é a que se segue:

SK:T TD-1/10-012 56 / 74



1ª opção =Pânico (Panic), 2ª opção = Fogo, 3ª opção = Emboscada (Duress), 4ª opção = Tamper Teclado

Endereço: 99 04 < PI, PM > Para ver valor: LED 99 04 (espere)

Para alterar valor: LED 99 04 S ......S √

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: 1= ON, 2= ON, 3= ON, 4= ON

Exemplo: Para cancelar o botão de Fogo do teclado faça: "99 03 **2(OFF)**  $\sqrt{}$ "

### Beeps Aviso

Os beeps de aviso do teclado podem ser configurados neste endereço. Explicação:

1ª opção = Beep Atraso Saída, 2ª opção = Beep Armar, 3ª opção = Beep Alarme, 4ª opção = Beep Problema, 5ª opção = Beep Pressionar Botão, 6ª opção = Beep Confirmação

Endereço: 99 05 < PI, PM > Para ver valor: LED 99 05 (espere)

Para alterar valor: LED 99 05 S ......S  $\sqrt{}$ 

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos os beeps activados

Exemplo: Para silenciar o Beep Problema, faça: "99 05 4 (OFF) √ "

### o Beeps Problema

Os beeps de Problema podem ser configurados neste endereço. Explicação:

1ª opção= Falha AC,2ª opção = Bateria Fraca,3ª opção=Perda Hora-data,4ªopção = Falha Linha Telefónica5ª opção = Problema Zona6ªopção = Perda Bateria

Endereço: 99 06 < PI, PM > Para ver valor: LED 99 06 (espere)

Para alterar valor: LED 99 06 S......S √

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos os beeps activados

Exemplo: Para silenciar a falha da linha telefónica, faça: "99 06 **4(OFF)**  $\sqrt{}$ "

# 9.7.2. Definições Internas Teclado VPC-301 LCD

### Altifalante Zona Aberta

O altifalante activa quando a Zona seleccionada é aberta.

< PI, PM > Para ver valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → CAMP. ON 1-8 (espere) ZONAS:

Para alterar valor:

LCD 3- PROG. TECLADO  $\rightarrow$  PERSONALIZAR  $\rightarrow$  CAMP. ON 1-8 ZONAS: S ......S  $\sqrt{}$  S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos as opções de altifalante estão para fechada.

Exemplo: Para activar a 1ª Zona, faça:

LCD 3- PROG. TECLADO  $\rightarrow$  PERSONALIZAR  $\rightarrow$  CAMP. ON 1-8 ZONAS: 1(ON)  $\sqrt{}$ 

SK:T TD-1/10-012 57 / 74



#### o Altifalante Zona Fechada

O altifalante activa quando a Zona seleccionada é fechada.

< PI, PM >

Para ver valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → CAMP. OFF 1-8 (espere) ZONAS:

Para alterar valor:

LCD 3- PROG. TECLADO  $\rightarrow$  PERSONALIZAR  $\rightarrow$  CAMP. OFF 1-8 ZONAS: S .......S  $\sqrt{}$  S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos as opções de altifalante estão para fechada.

Exemplo: Para activar a 1ª Zona, faça:

LCD 3- PROG. TECLADO  $\rightarrow$  PERSONALIZAR  $\rightarrow$  CAMP. OFF 1-8 ZONAS: **1(ON)**  $\sqrt{}$ 

### Luz Zonas

Ilumina quando a Zona seleccionada é aberta.

< PI. PM >

Para ver valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → LUZ ON 1-8 (espere) ZONAS:

Para alterar valor:

LCD 3- PROG. TECLADO  $\rightarrow$  PERSONALIZAR  $\rightarrow$  LUZ ON 1-8 ZONAS: S .......S  $\sqrt{S}$  = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: 1

Exemplo: Para activar a luz da Zona1 e Zona 2

LCD 3- PROG. TECLADO ightarrow PERSONALIZAR ightarrow LUZ ON 1-8 ZONAS: 1 (ON) 2 (ON) ightarrow

### o Botões Emergência

Os botões de Pânico, Fogo e Emboscada podem ser configurados. A explicação é a que se segue:

1ª opção =Pânico (Panic), 2ª opção = Fogo, 3ª opção = Emboscada (Duress), 4ª opção = Tamper Teclado

< PI, PM >

Para ver valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → BOTÕES (espere)

Para alterar valor:

LCD 3- PROG. TECLADO  $\rightarrow$  PERSONALIZAR  $\rightarrow$  BOTÕES S .......S  $\sqrt{}$  S= Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos os botões de emergência estão activos.

Exemplo: Para cancelar o botão de Fogo do teclado faça:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → BOTÕES 2 (OFF) √

### Opções Som

Os beeps de aviso do teclado podem ser configurados neste endereço. Explicação:

1ª opção = Beep Atraso Saída, 2ª opção = Beep Armar, 3ª opção = Beep Alarme, 4ª opção = Beep Problema, 5ª opção = Beep Pressionar Botão, 6ª opção = Beep Confirmação

< PI, PM >

Para ver valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → OPÇÃO SONS (espere)

SK:T TD-1/10-012 58 / 74

### TKVAP304 - MANUAL DE INSTALAÇÃO



Para alterar valor:

3- PROG. TECLADO  $\rightarrow$  PERSONALIZAR  $\rightarrow$  OPÇÃO SONS S ......S √

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos os beeps activos

Exemplo: Para silenciar o som pressionar tecla, faça:

3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → OPÇÃO SONS 5 **(OFF)** √

# **Beeps Problema**

Os beeps de Problema podem ser configurados neste endereço. Explicação:

1ª opção= Falha AC, 2ª opção = Bateria Fraca, 3ª opção=Perda Hora-data, 5ª opção = Problema Zona 6ªopção = Perda Bateria

4ªopção = Falha Linha Telefónica

< PI. PM > Para ver valor:

3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → OPÇÕES PROBL. (espere) LCD

Para alterar valor:

S ......S √ LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → OPÇÕES PROBL.

S = Selecção múltipla escolha

Valor por defeito: Todos os beeps activos

Exemplo: Para silenciar a falha de linha telefónica, faça:

3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → OPÇÕES PROBL. 4 (OFF) √

# Selecção Linguagem

A linguagem no ecrã LCD é configurada neste endereço.

< PI, PM >

Para ver valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → IDIOMA (espere)

Para alterar valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → IDIOMA

[XXXXXXXXX]

Pressione os botões B (esquerda) e C (direita) para seleccionar o idioma.

# o Definições Termómetro

A calibração do valor do termómetro valor é feita neste endereço. Este valor é calibrado por defeito.

< PI, PM >

Para ver valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → CALIB. TERM. (espere)

Para alterar valor:

LCD 3- PROG. TECLADO → PERSONALIZAR → CALIB. TERM. RRR√

RRR: Valor calibração ( 0 ~ 255)

Valor por defeito: 10

Exemplo: Para definir o valor de calibração para 9, faça:

LCD 3- PROG. TECLADO  $\rightarrow$  PERSONALIZAR  $\rightarrow$  CALIB. TERM. 9 √

SK:T TD-1/10-012 59 / 74



# 10. INSTRUÇÕES TECLADO

#### 10.1. TECLADO LED - VPC104

# 10.1.1 Funções

- Número zonas: 8
- Teclas silicone retro iluminadas, multifuncionais.
- o Display de LED 7 segmentos de Zonas e mensagens.
- o Altifalante Interno.
- Habilitado para ler registo de eventos.
- o Teclas especiais para alarme pânico (panic), fogo (fire) e emboscada (duress).
- o Modo poupança energia em falha de alimentação principal.
- Luz automática teclas guando é detectada detecção de movimento numa determinada zona.
- o Função som (chime) (aviso com som e luz quando uma zona está activa ou inactiva).
- o Restauro (reset) detector fumo, ligado á saída PGM. (não é necessário cabos adicionais).
- o Funciona com todas as centrais da série VAP. Pode ser usado com os teclados VPC-108 e VPC-301.
- o Luzes para mostras relatórios (**Pronto, Armado, Problema, Fogo**).
- o Luzes para mostrar o estado da zona.
- Protecção tamper sem cabos adicionais.
- Sistema de bloqueio teclado ao errar 5 vezes o código (password).



Nota: Central Alarme TKVAP304 pode ser usado como Teclado 1. O endereço deste teclado deve ser "1". Pressione [4 (longo)] [1] [ $\sqrt{\phantom{0}}$ ] para definir o endereço do Teclado para "1", se o endereço do teclado foi alterado.

### 10.1.2. Utilização

O VPC104 possibilita o armar/desarmar a programação da central usando os botões e o display. Quando mantém premida a tecla (longo), a segunda função do botão é activada. Quando está a fazer uma operação, se a operação é finalizada correctamente, são emitidos dois beeps curtos e um "o" é mostrado no display led. Se alguma operação correr mal, é soado um beep longo e é mostrado um código de erro no display. Para verificar o significado desses códigos de erro, verifique a secção de Códigos de Erros.

Quando introduz um código, um "o" é descrito no sentido dos ponteiros do relógio passo a passo, um dos quatro dígitos é mostrado, cada vez que uma tecla é pressionada.

SK:T TD-1/10-012 60 / 74



Quando ocorre um problema, a luz Problema fica activa e o código problema é mostrado (a letra "t" e depois um número significa que existe mais do que um problema). Se pretende sair do modo de amostragem dos problemas, pressione [X].

O teclado mostra as zonas armadas, no formato: primeiro aparece a letra "A" e depois os números das zonas são mostrados, quando armar ou precisar de relatório, o teclado mostra o registo de eventos na seguinte forma:

#### H EC-DA.MO.YE-HO.MI-AP-BP

H: "H" letra que indica o evento a mostrar.

EC : Código evento, dois dígitos.

DA: Dia do mês.

MO : Mês.

YE: Últimos dois dígitos do ano.

HO: Hora
MI: Minutos
AP: Parâmetro A
BP: Parâmetro B

Se pretender ver o evento anterior ou seguinte, pressione o botão [8] para 'próximo' e o botão [2] para 'anterior'. Vê o registo do evento pelo número evento,  $[\sqrt{}]$  [número evento (0-255)]  $[\sqrt{}]$ . Se pretende sair do modo de visualização do registo de eventos, pressione [X].

O altifalante é activado ao pressionar [7 "longo" (Chime)], faça a mesma coisa para cancelar a sua função. Se o altifalante está activo, o teclada emite um som quando é detectado um movimento numa zona.

O utilizador pode alterar o seu próprio código, pressionando [ $\sqrt{$  "longo" (Password)], depois, aparece no display a letra "E" e após aparecer a letra, introduza o código antigo, se inserindo correctamente, aparece a letra "Y" no display, e pode inserir o novo código duas vezes seguidas (uma para inserir, e outra para confirmar), o código antigo do utilizador é alterado para o novo código.

No modo de programação:

A letra "P" é mostrada, e indica de que está á espera da introdução de um endereço através do teclado.

Se o código mestre é usado para entrar no modo de programação, o ponto no display pisca.

Se o código de instalador é usado para entrar no modo de programação, o ponto no display mantém-se ligado.

No modo de programação quando insere um dado de 4 dígitos num endereço, pode ver a alteração do valor nesse endereço.

Pressione o botão [X] para sair do endereço. Após alterar o valor, pressione o botão  $[\sqrt{\ }]$  para confirmar o novo valor.

Se introduzir um endereço errado, vai ouvir um beep curto e vê um código de erro h1. Quando introduzir o endereço, vê o valor desse endereço. Para alterar os valores no endereço, insira o novo valor e pressione o botão  $[\sqrt]$ . Se o valor inserido é correcto, ouve dois beeps curtos, caso contrário, ouve um beep longo e um código de erro. Para verificar os códigos de erros, veja a Secção de Códigos de Erros 10.1.9..

Os teclados mostram os conteúdos de qualquer endereço adicionado uma letra de descrição no inicio da amostragem. Significados das letras:

<u>Letra</u>	<u>Definição Tipo</u>	<u>Significado</u>
n	Número	Ver/Definir o número
r	Escolha	Ver/Definir escolha um dos números 1 a 8
u	Selecção	Ver/Definir selecção escolha números 1 a 8

Se pretende remover todas as selecções no endereço, pressione '0' √.

Para sair do modo de programação, pressione X "longo" (Exit).

SK:T TD-1/10-012 61 / 74



# 10.1.3. Botões Funções

BOTÃO	FUNÇÕES PRINCIPAIS	FUNÇÕES SECUNDARIAS
1	"1"	Pânico (Panic)
2	"2"	Fogo (Fire)
3	"3"	Emboscada (Duress)
4	"4"	Programa (Program ) – Para entrar no modo programação
5	"5"	Omitir (Bypass)
6	"6"	Relatório (Report)
7	"7"	Altifalante (Chime) – Função Abrir/Fechar
8	"8"	Teste (Test)
9	"9"	Memória (Memory) – Para mostrar o registo eventos
0	"0"	Restaurar (Reset) – Para desarmar o alarme de fogo
X	Cancelar	Sair (Exit)
√	OK - Entrar	Password – Para alterar códigos

NOTA: As funções secundárias dos botões são activadas ao manter pressionado (longo) o botão.

# 10.1.4. Significado dos Sons (Beeps)

BEEP	SIGNIFICADO
Beep longo	Erro na última operação
Dois beeps curtos	Confirmação da operação
Beep curto periódico	Tempo Entrada/Saída
Beep longo periódico	Alarme

# 10.1.5. Significado da Luzes

LUZES	FUNÇÕES PRINCIPAIS	FUNÇÕES SECUNDÁRIAS	SIGNIFICADO PROBLEMA (Em conjunto com a luz problema)
1 - 8	Movimento Zona	Número ou dígito	Com a letra "t" (veja nos códigos problema)
Pronto	Central está preparada a armar	-	-
Armado	Central está armada	-	-
Problema	Existe um problema na central	-	-
Fogo	Alarme Fogo	-	-

SK:T TD-1/10-012 62 / 74



### 10.1.6. Endereço Teclado

O endereço do teclado é 1 para o VPC104 e é impossível alterar.

# 10.1.7. Relatórios

O teclado mostra os tipos de relatórios quando pressiona os seguintes botões.

6 (Report)(longo) 1	Mostra as zonas armadas (Mostra a letra "A" e depois o número da zona)
6 (Report)(longo) 2	Mostra a última zona que activou alarme (Mostra a letra "A" e o número da zona)
6 (Report)(longo) 4	Mostra o endereço do teclado (Mostra "1")
6 (Report)(longo) 5	Mostra as zonas omitidas (Mostra a letra "b" e depois o número da zona)
6 (Report)(longo) 6	Mostra os problemas (Mostra a letra "t" e depois o código para cada problema
	quando a luz Problema está ligada)

# 10.1.8. Códigos Problema

Um problema é indicado e permanece ON até a condição de problema seja limpa. Para ver o tipo do problema, pressione 6 (Report)(longo) 6.

Tipos de Problemas na seguinte tabela:

CODIGO	SIGNIFICADO
t1	Perda alimentação ou falha alimentação principal
t2	Bateria fraca
t3	Deve inserir a hora e a data
t4	Falha linha telefónica
t5	Falha zona, veja a mensagem seguinte para ver o número da zona que falhou
t6	Falha bateria
t9	Zona 1 circuito aberto
t10	Zona 1 curto-circuito
t11	Zona 2 circuito aberto
t12	Zona 2 curto-circuito
t13	Zona 3 circuito aberto
t14	Zona 3 curto-circuito
t15	Zona 4 circuito aberto
t16	Zona 4 curto-circuito
t17	Zona 5 circuito aberto
t18	Zona 5 curto-circuito
t19	Zona 6 circuito aberto
t20	Zona 6 curto-circuito
t21	Zona 7 circuito aberto
t22	Zona 7 curto-circuito
t23	Zona 8 circuito aberto
t24	Zona 8 curto-circuito
С	Não há comunicação entre o teclado e a central

SK:T TD-1/10-012 63 / 74



# 10.1.9. Códigos Erros

Os códigos de erros são mostrados com a letra "h". Tipos de Erros na seguinte tabela:

CÓDIGOS ERROS				
Significado Código		Razão		
Endereço Invalido	h1	Foi inserido um endereço inválido		
Dados Inválidos	h2	Os dados introduzidos não são os esperados		
Sem Permissão	h3	As suas permissões estão limitadas		
A central não pode ser armada	h4	Há uma zona activa		
A central já foi armada	h5	A central já foi armada anteriormente		
Código Invalido	h6	Uma password errada foi introduzida		
For a dos limites	h7	O valor que foi inserido está fora dos limites		
O comprimento dos dados está errado	h8	O comprimento dos dados que inseriu está errado		
Função bloqueada	h9	A função que tentou aceder está bloqueada		
Função Invalida	h10	O parâmetro da função que tentou usar é inválido. Exemplo: Se tentar testa A CMA n.º 3, o teclado mostra um problema		
Parâmetro Invalido	h11	Se o utilizador tenta usar o teclado fora do tempo definido como inicial e final, o teclado mostra este problema		
Fora do limite de tempo	h12	Se o utilizador tenta usar o teclado fora do tempo definido como inicial e final, o teclado mostra este problema		
Sem acesso a este teclado	h13	O utilizador não tem acesso a este teclado		
Definição Invalida	h14	A definição que inseriu não vai de encontro ao esperado		
Erro desconhecido	h15	O erro não é conhecido		

SK:T TD-1/10-012 64 / 74



#### 10.2. TECLADO LED - VPC108

### 10.2.1 Funções

- o Número zonas: 8
- Número Partições: 4 (a central TKTKVAP304 não tem a função de partições).
- o Retro-iluminação programável.
- o Altifalante programável.
- Armar/Desarmar parcial
- o Luzes para mostrar relatórios (Alimentação, Programa, Omitir, Memoria, Pronto, Armado, Problema, Fogo).
- o Luzes para mostrar o estado da zona.
- o Todos os números podem ser mostrados através de leds.
- o Botões Test, Bypass, Report, Memory, Chime, Program de fácil utilização.
- o Botões **Panic**, **Fire**, **Duress** possibilitam acesso fácil a sinal de alarme.
- Protecção tamper sem cabos adicionais.
- Sistema de bloqueio teclado ao errar 3 vezes o código (password).

### 10.2.2. Utilização



O teclado VPC108 possibilita armar e programar a central usando os botões e as luzes. Quando mantém premida a tecla (longo), a segunda função do botão é activada. Quando está a fazer uma operação, se a operação é finalizada correctamente, são emitidos dois beeps curtos. Se alguma operação correr mal, é soado um beep longo.

No modo de programação quando insere os dados de 4 dígitos no endereço, pode ver e alterar o valor desse endereço.

Pressione o botão X (Exit) para sair do modo de programação. Após alterar o valor, carregue no botão " $\sqrt{}$ " para confirmar o novo valor.

Liga a luz com o número de zona do dígito que foi inserido, enquanto introduz o número, ou mostra as opções de escolha simples ou multi-escolha.

# Na Programação Instalador:

A luz Pronto a piscar, significa que o teclado está á espera que introduza um endereço, a luz Armado a piscar, diz que o teclado está á espera que introduza um valor e as luzes de Problema e Fogo que ligam em simultâneo com a luz Armado, significa que o teclado está é espera que insira um valor e as luzes de

SK:T TD-1/10-012 65 / 74



Problema e Fogo ligam em simultâneo com a luz Armado, identificando o tipo de valor que o utilizador vai introduzir.

Problema	Fogo	Tipo do Valor
Off	Off	Número
Piscar	Off	Escolha simples
Off	Piscar	Escolha Múltipla

O utilizador pressiona o número para seleccionar/cancelar a opção.

Insira o valor do endereço de 4 dígitos para entrar no endereço específico.

Exemplo: 01 02

Se inserir mal o endereço, vai ouvir um beep curto e vê as luzes de Problema e da 1ª zona a piscar. Para verificar o significado desses problemas, reveja a secção de Códigos de Problema.

Para sair do endereço, pressione o botão X.

Quando entra no endereço, vê o valor que está nesse endereço e quando o teclado mostra o último dígito do valor do endereço, todos os leds de zona piscam e começam a mostrar o valor do endereço desde o inicio.

Para alterar os valores no endereço, introduza o novo valor e pressione o botão √. Se inserir um valor correcto, ouve 2 beeps curtos, senão ouve um beep longo e vê a luz de Problema a piscar. Para verificar o significado desses problemas, reveja a secção de Códigos de Problema.

# 10.2.3. Funções dos Botões

BOTÃO	FUNÇÕES PRINCIPAIS	FUNÇÕES SECUNDARIAS
1	"1"	Pânico (Panic)
2	"2"	Fogo (Fire)
3	"3"	Emboscada (Duress)
4	"4"	Programa (Program) – Para entrar no modo programação
5	"5"	Omitir (Bypass)
6	"6"	Relatório (Report)
7	"7"	Altifalante (Chime) – Função Abrir/Fechar
8	"8"	Teste (Test)
9	"9"	Memória (Memory) – Para mostrar o registo eventos
0	"0"	Restaurar (Reset) – Para desarmar o alarme de fogo
X	Cancelar	Sair (Exit)
	OK - Entrar	Password – Para alterar códigos

**NOTA:** As funções secundárias dos botões são activadas ao manter pressionado (longo) o botão. A central TKTKVAP304 não tem a função de partições, por isso não tem a função de armar/desarmar a partição A, B, C, D.

### 10.2.4. Significado dos Sons (Beeps)

BEEP	SIGNIFICADO
Beep longo	Erro na última operação
Dois beeps curtos	Confirmação da operação
Beep curto periódico	Tempo Entrada/Saída
Beep longo periódico	Alarme

SK:T TD-1/10-012 66 / 74



# 10.2.5. Significado da Luzes

LUZ	FUNÇÃO PRINCIPAL	ÇÃO PRINCIPAL FUNÇÃO SECUNDARIA		
1-8	Detecção Movimento Mostra os valores no modo de programação		Veja os Códigos de Problema	
Alimentação	Detecção Alimentação AC	-	Sem Alimentação AC	
Programa	Mostra que está no modo de programação	-	Bateria fraca (com o led alimentação)	
Omitir	Há pelo menos uma zona omitida na central	"0"	Problema Hora e Data	
Memoria	Mostra o registo de eventos	"9"	Sem linha telefónica	
Pronto	A central está pronto para armar	-	-	
Armado	Central Armada	-	-	
Problema	Há um problema na central	-	-	
Fogo	Alarme fogo	-	-	

Nota: A central TKTKVAP304 não tem a função de partições, por isso só o botão A liga quando a(s) zona(s) é activada no teclado VPC-108.

### 10.2.6. Endereços Teclado

Verifique a secção de DEFINIÇÕES PROGRAMAÇÃO.

### 10.2.7. Definições Internas do Teclado

Verifique a secção PROGRAMAÇÃO DETALHADA.

#### 10.2.8. Relatórios

O teclado pode mostrar vários tipos de relatórios quando pressionar os seguintes botões:

6 (Report)(longo) 1 Mostra Zonas Armadas e Partições

6 (Report)(longo) 2 Mostra a ultima Zona e partição que fizeram activar o alarme

6 (Report)(longo) 4 Mostra endereço Teclado

6 (Report)(longo) 5 Mostra Zonas e partições Omitidas

6 (Report)(longo) 6 Mostra problemas

### 10.2.9. Problemas

Um problema é indicado pela luz Problema, e permanece ON até a condição de problema seja limpa. Para ver o tipo do problema, pressione 6 (Report)(longo) 6. Se a luz **Alimentação** pisca com a luz de Problema, indica a perda de alimentação AC. E as luzes de **Alimentação** e **Programa** piscam com a luz Problema, indicam a bateria fraca. Se a luz **Omitir** pisca com a luz Problema, indica perda da hora no sistema. Se a luz **Memoria** pisca, indica problema na linha telefónica.

SK:T TD-1/10-012 67 / 74



Os Tipos de Problemas explicado sucintamente na seguinte tabela:

PROBLEMAS	Luz Zonas			B						
Tipo de Problema	1	2	3	4	5	6	7	8	Razão	
Endereço inválido	•								Foi inserido um endereço inválido	
Dados inválidos		•							Os dados introduzidos não são os esperados	
Sem permissões			•						As suas permissões estão limitadas	
A Central não pode ser armada				•					Há uma zona activa	
A Central já foi armada					•				A central já foi armada anteriormente	
Password inválida						•			Uma password errada foi introduzida	
Fora dos limites							•		O valor que foi inserido está fora dos limites	
Comprimento dos dados errado								•	O comprimento dos dados que inseriu está errado	
Função cancelada	•	•							A função que tentou aceder está bloqueada	
Função inválida			•	•					Tentou usar uma função que não está disponível	
Parâmetros inválidos					•	•			O parâmetro da função que tentou usar é inválido. Exemplo: Se tentar testa A CMA n.º 3, o teclado mostra um problema	
Fora do tempo limite							•	•	Se o utilizador tenta usar o teclado fora do tempo definido como inicial e final, o teclado mostra este problema	
Não permitido neste teclado	•	•	•	•					O utilizador não tem acesso a este teclado	
Definições inválidas					•	•	•	•	A definição que inseriu não vai de encontro ao esperado	
Problema desconhecido		•		•		•		•	O erro não é conhecido	
Erro comunicação	•	•	•	•	•	•	•	•	O teclado não consegue comunicar com a central.	

SK:T TD-1/10-012 68 / 74



#### 10.3. TECLADO LCD - VPC301

### 10.3.1. Funções

- o Número zonas: 16
- Número Partições: 4 (a central TKTKVAP304 não tem a função de partições).
- o Retro-iluminação programável.
- o Altifalante programável.
- Armar/Desarmar parcial
- o Luzes para mostrar informações de estado (Pronto, Armado, Problema, Fogo).
- Luzes para mostrar o estado da zona.
- Botões Test, Bypass, Report, Memory, Chime, Program de fácil utilização.
- o Botões **Panic**, **Fire**, **Duress** possibilitam acesso fácil a sinal de alarme.
- o Protecção tamper sem cabos adicionais.
- Sistema de bloqueio teclado ao errar 3 vezes o código (password).



# 10.3.2. Utilização

O teclado VPC301 tem ecrã LCD. Efectua a gestão da central através dos botões e do LCD. Quando pressiona (curto) os botões, ouve um beep curto e a função principal dos botões é activada. Quando mantém (longo) pressionado o botão, a função secundária do botão é activada. Se alterar os valores correctamente, ouve dois beeps curtos. Se o valor não pode ser alterado, ouve um beep longo.

Pode explorar os menus com os botões  $\blacktriangle$  e  $\blacktriangledown$ . Para entrar em qualquer menu, pressione o botão  $\checkmark$ . Para sair do menu, pressione o botão  $\bigstar$ . Quando entra num submenu, use os botões  $\blacktriangle$  e  $\blacktriangledown$  para explorar os submenus, pressione o botão  $\checkmark$  para entrar no endereço, pressione o botão  $\bigstar$  para sair do endereço. Para alterar o valor nesse endereço, insira o valor e pressione o botão  $\checkmark$ .

Enquanto insere os números, o número inserido, é mostrado no ecrã LCD.

Quando em opção simples ou múltipla, insira o número que pretende para activar, depois vê o número que inseriu no ecrã.

Se inserir um endereço inválido, vê no ecrã "ENDEREÇO INVALIDO" no ecrã.

Pressione o botão X para sair do endereço. Quando entra no endereço, o valor desse endereço é mostrado no ecrã. Se pretende alterar o valor, insira o novo valor e pressione o botão  $\sqrt{}$  e ouve dois beeps curtos se

SK:T TD-1/10-012 69 / 74



introduzir os dados correctamente; se introduzir dados inválidos, ouve um beep longo e no ecrã aparece a mensagem de problema.

Para ver os códigos de Problema, verifique na secção específica.

# 10.3.3. Funções dos Botões

BOTÃO	FUNÇÕES PRINCIPAIS	FUNÇÕES SECUNDARIAS
1	"1"	Pânico (Panic)
2	"2"	Fogo (Fire)
3	"3"	Emboscada (Duress)
4	"4"	Programa (Program) – Para entrar no modo programação
5	"5"	Omitir (Bypass)
6	"6"	Relatório (Report)
7	"7"	Altifalante (Chime) – Função Abrir/Fechar
8	"8"	Teste (Test)
9	"9"	Memória (Memory) – Para mostrar o registo eventos
0	"0"	Restaurar (Reset) – Para desarmar o alarme de fogo
X	Cancelar	Sair (Exit)
	OK - Entrar	Password – Para alterar códigos

**NOTA:** As funções secundárias dos botões são activadas ao manter pressionado (longo) o botão. A central TKTKVAP304 não tem a função de partições, por isso não tem a função de armar/desarmar a partição A, B, C, D.

### 10.3.4. Significado dos Sons (Beeps)

BEEP	SIGNIFICADO	
Beep longo	Erro na ultima operação	
Dois beeps curtos	Confirmação da operação	
Beep curto periódico	Tempo Entrada/Saída	
Beep longo periódico	Alarme	

# 10.3.5. Significado da Luzes

LUZ	FUNÇÃO PRINCIPAL	FUNÇÃO SECUNDARIA
Pronto	A central está pronto para armar	-
Armado	Central Armada	-
Problema	Há um problema na central	-
Fogo Alarme fogo		-
A, B, C, D	Detecção de movimento na partição	Mostrar as partições seleccionadas

Nota: A central TKTKVAP304 não tem a função de partições, por isso só o botão A liga quando a(s) zona(s) é activada no teclado VPC-301.

SK:T TD-1/10-012 70 / 74



### 10.3.6. Endereços Teclado

Verifique a secção de DEFINIÇÕES PROGRAMAÇÃO.

# 10.3.7. Definições Internas Teclado

Verifique a secção PROGRAMAÇÃO DETALHADA.

### 10.3.8. Relatórios

O teclado pode mostrar vários tipos de relatórios quando pressionar os seguintes botões:

- 6 (Report)(longo) 1 Mostra Zonas Armadas e Partições
- 6 (Report)(longo) 2 Mostra a ultima Zona e partição que fizeram activar o alarme
- 6 (Report)(longo) 4 Mostra endereço Teclado
- 6 (Report)(longo) 5 Mostra Zonas e partições Omitidas
- 6 (Report)(longo) 6 Mostra problemas

# 10.3.9. Problemas

Um problema é indicado pela luz Problema, e permanece ON até a condição de problema seja limpa e o tipo de problema é mostrado sequencialmente no ecrã.

Os Tipos de Problemas explicado sucintamente na seguinte tabela:

PROBLEMAS	Razão		
Endereço inválido	Foi inserido um endereço inválido		
Dados inválidos	Os dados introduzidos não são os esperados		
Sem permissões	As suas permissões estão limitadas		
A Central não pode ser armada	Há uma zona activa		
A Central já foi armada	A central já foi armada anteriormente		
Password inválida	Uma password errada foi introduzida		
Fora dos limites	O valor que foi inserido está fora dos limites		
Comprimento dos dados errado	O comprimento dos dados que inseriu está errado		
Função cancelada	A função que tentou aceder está bloqueada		
Função inválida	Tentou usar uma função que não está disponível		
Parâmetros inválidos	O parâmetro da função que tentou usar é inválido. Exemplo: Se tentar testa A CMA n.º 3, o teclado mostra um problema		
Fora do tempo limite	Se o utilizador tenta usar o teclado fora do tempo definido como inicial e final, o teclado mostra este problema		
Não permitido neste teclado	O utilizador não tem acesso a este teclado		
Definições inválidas	A definição que inseriu não vai de encontro ao esperado		
Problema desconhecido	O erro não é conhecido		
Erro Comunicação	O teclado não consegue comunicar com a central.		

SK:T TD-1/10-012 71 / 74



# 11. RESOLUÇÃO PROBLEMAS

Sintoma	Medidas		
"C" está a piscar no teclado VPC-104	Verifique a ligação do teclado e o endereço do teclado O comprimento do cabo desde a central até ao teclado não deve exceder os 100 metros		
Primeiro um "t", e depois um "6" piscam no teclado VPC-104	A bateria não está ligada á central ou a bateria avariou		
A central não liga para os telefones	Introduza os números de telefone no endereço 06 01-06. Certifique-se que a 2ª opção no endereço 50 01 está seleccionada (para os telefones de utilizador)		
A central não consegue comunicar com a Central de Monitorização de Alarmes (CMA)	Introduza o número de conta no endereço 04 01 na programação de instalador Depois insira os números de telefone da CMA no endereço 05 01-05 02 Certifique-se de que a 1ª opção no endereço 50 01 está seleccionada		
A central liga continuamente para os telefones dos utilizadores	Verifique o tempo das tentativas de marcação		
Como posso configurar a zona de entrada/saída e a zona seguidora?	Seleccione a 3ª opção no endereço 23 0 X (X= número zona) para configurar a zona como de entrada/saída Seleccione a 2ª opção no endereço 23 0X para configurar a zona como zona seguidora		

SK:T TD-1/10-012 72 / 74

TKVAP304 - MANUAL DE INSTALAÇÃO

NOTAS:



SK:T TD-1/10-012 73 / 74



http://www.teknim.pt



SK:T TD-1/10-012 74 / 74