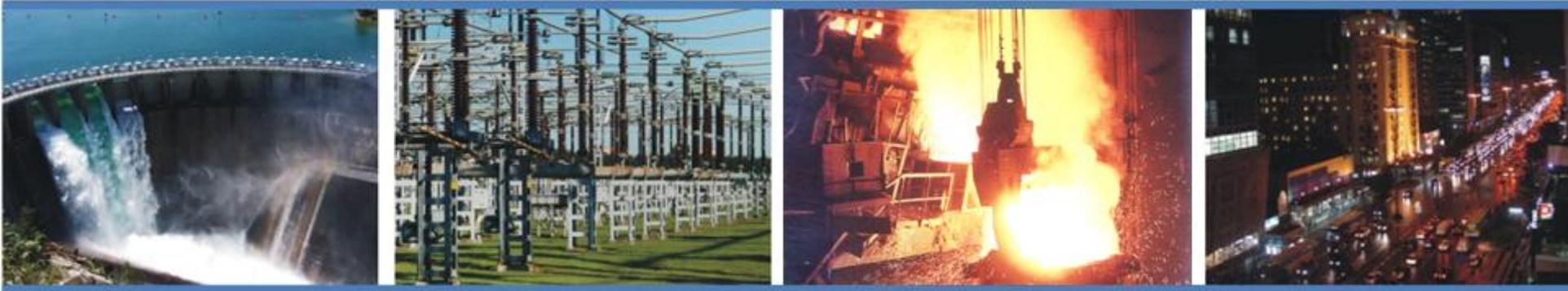


# TUT130

## CP DUO – Iniciando uma Aplicação

Suporte Técnico

Rev: A



altus

evolution in automation

# Considerações Gerais



# Tutorial de Produtos

## Considerações Gerais

- Este documento descreve a utilização do CP Duo e seus recursos de hardware e software.
- O objetivo principal é orientar como iniciar uma aplicação, explicando os componentes que compõem o software MasterTool IEC.
- A Altus sempre recomenda que um novo projeto seja iniciado a partir do modelo fornecido. Neste modelo todas as configurações iniciais necessárias para o funcionamento dos recursos como teclado e display estão ajustadas.
- Para o entendimento total do funcionamento dos equipamentos é recomendado que os manuais dos produtos sejam consultados. A mesma recomendação aplica-se caso seja necessário modificar a arquitetura proposta como exemplo.



# Itens Utilizados na Aplicação



# Tutorial de Produtos

## Itens Utilizados na Aplicação:

- Controlador Programável: [Duo DU351](#)
- Cabo de Programação do CP: [AL-1715](#)
- Software de Programação do CP: [MasterTool IEC](#)
- Fonte de alimentação 24VDC: [AL-1535](#)



# Arquitetura

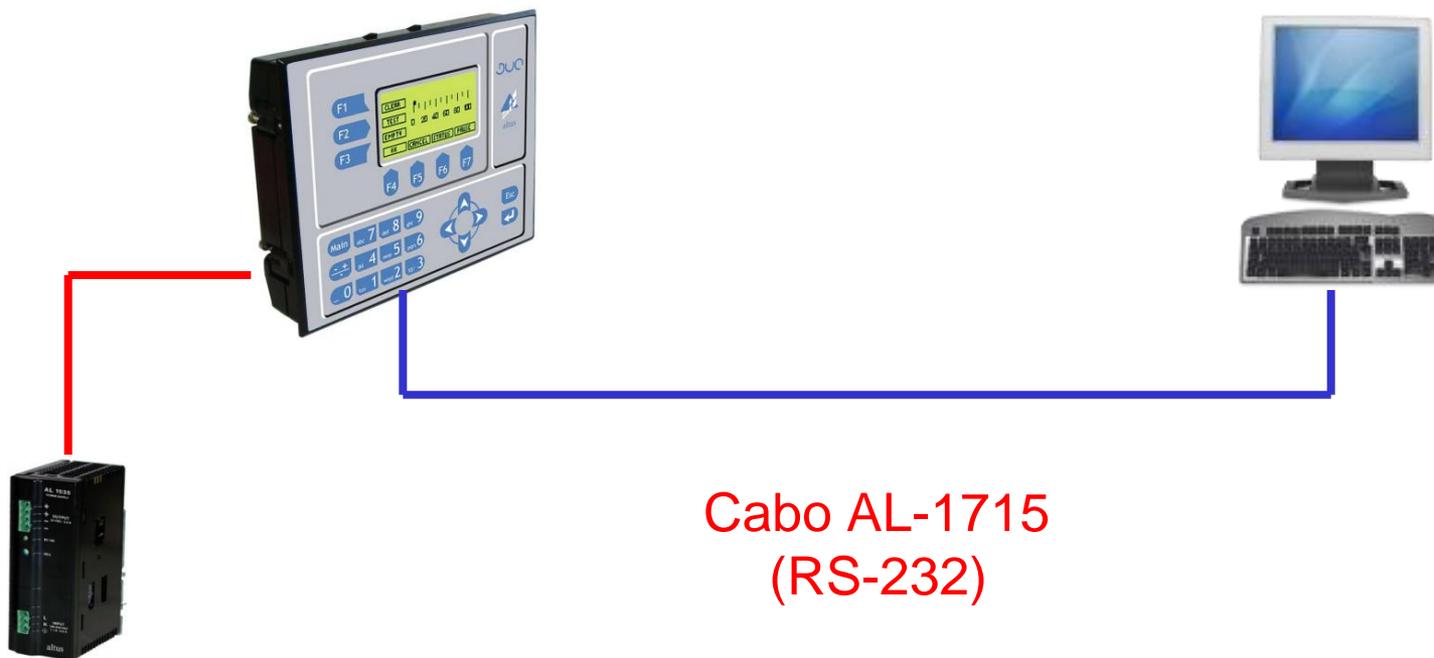


# Tutorial de Produtos

## Arquitetura

DUO (COM1 RS-232)

Computador (MasterTool IEC)



Fonte de alimentação  
24VDC AL-1535

Cabo AL-1715  
(RS-232)



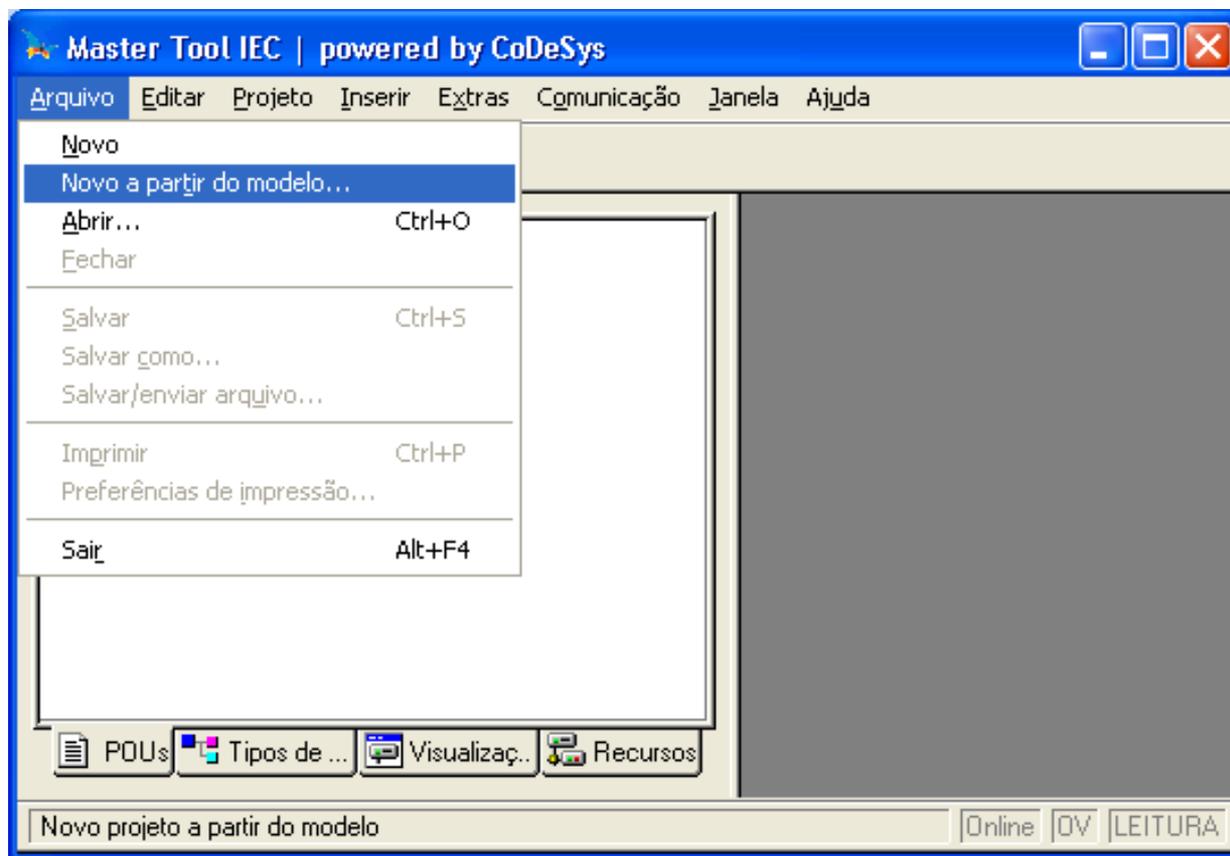
# Iniciando uma Aplicação



# Tutorial de Produtos

## Iniciando um novo projeto

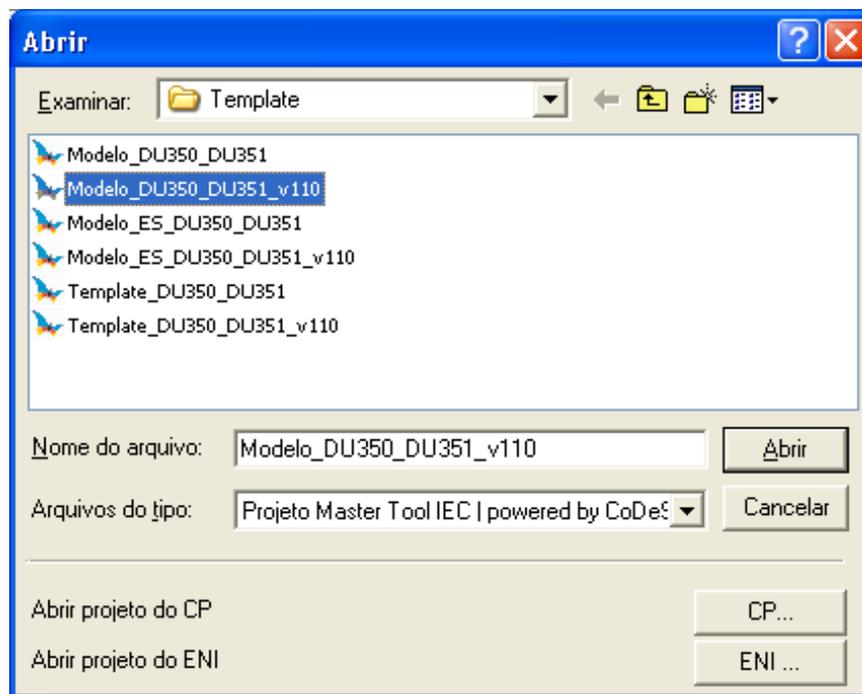
- Abrir o software MasterTool IEC.
- Ao iniciar um novo projeto, recomenda-se a utilização do modelo fornecido, pois este já possui as configurações básicas necessárias (teclado, display...).
- Para iniciar a partir do modelo ir ao menu: **Arquivo -> Novo a partir do modelo**.



# Tutorial de Produtos

## Iniciando um novo projeto

- Selecionar a opção **Modelo\_DU350\_DU351** se o equipamento possuir versão de software **1.02 ou inferior**.
- Para versões de software **1.10 ou superior** selecionar a opção **Modelo\_DU350\_DU351\_v110**.
- Clicar em **Abrir**.



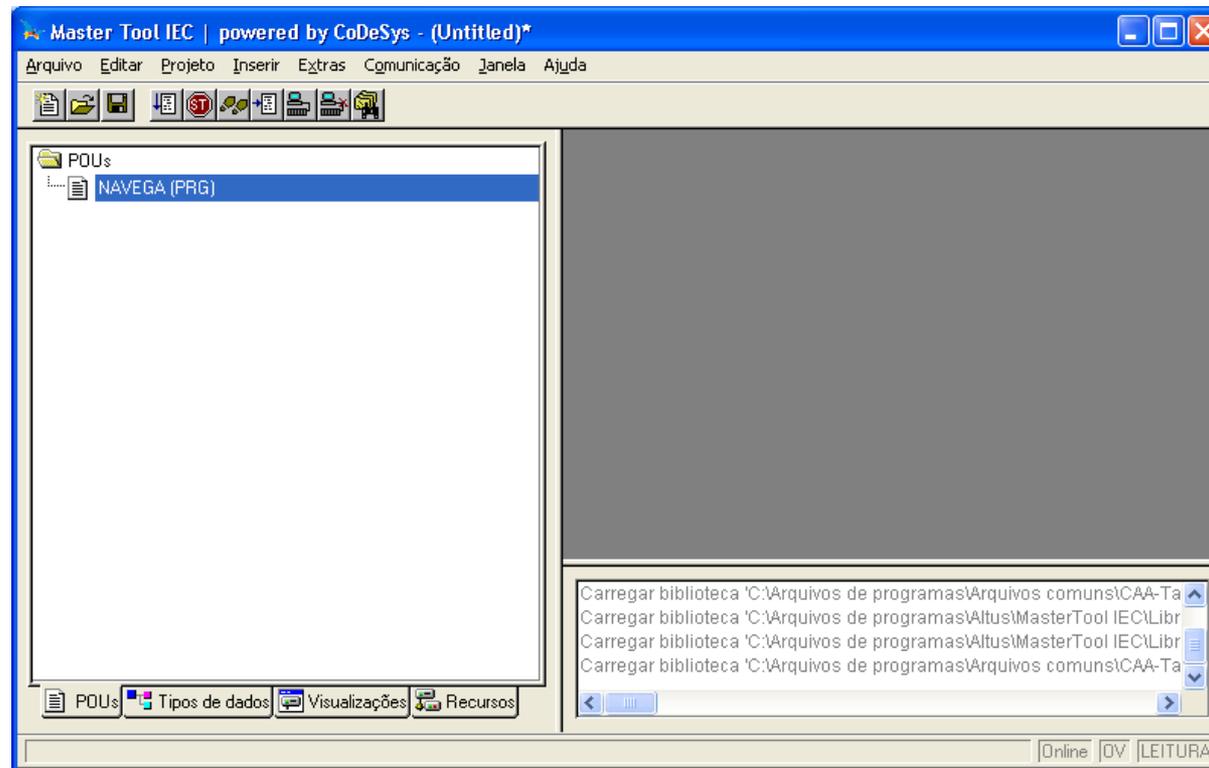
- Para verificar a versão do equipamento pressionar simultaneamente as teclas **MAIN + seta para cima** do teclado do Duo.
- Para sair da tela de versão pressionar **MAIN + seta para cima** novamente.



# Tutorial de Produtos

## Área de trabalho

- A janela principal do software será apresentada. Na parte inferior existem 4 abas:
- POU's: Local onde são criados os programas nas linguagens da norma IEC61131.
- Tipo de dados: Permite ao usuário criar novos tipos de dados ou estruturas.
- Visualizações: Local onde o usuário desenvolve as telas e configuração do teclado.
- Recursos: Local para configuração dos recursos dos equipamento como canais analógicos e portas de comunicação.

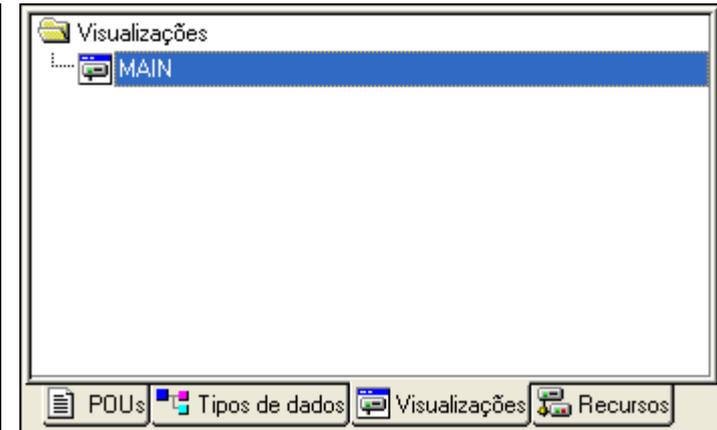


# Tutorial de Produtos

## Analisando o Modelo

- O modelo possui uma **POU** chamada **NAVEGA** onde o usuário pode declarar o nome das telas permitindo navegar entre elas usando as setas para cima e para baixo do teclado do Duo.
- Na aba Visualização existe uma tela chamada **MAIN**. Esta é a primeira tela apresentada quando ligamos o equipamento e esta vinculada a tecla **MAIN** do teclado do Duo.

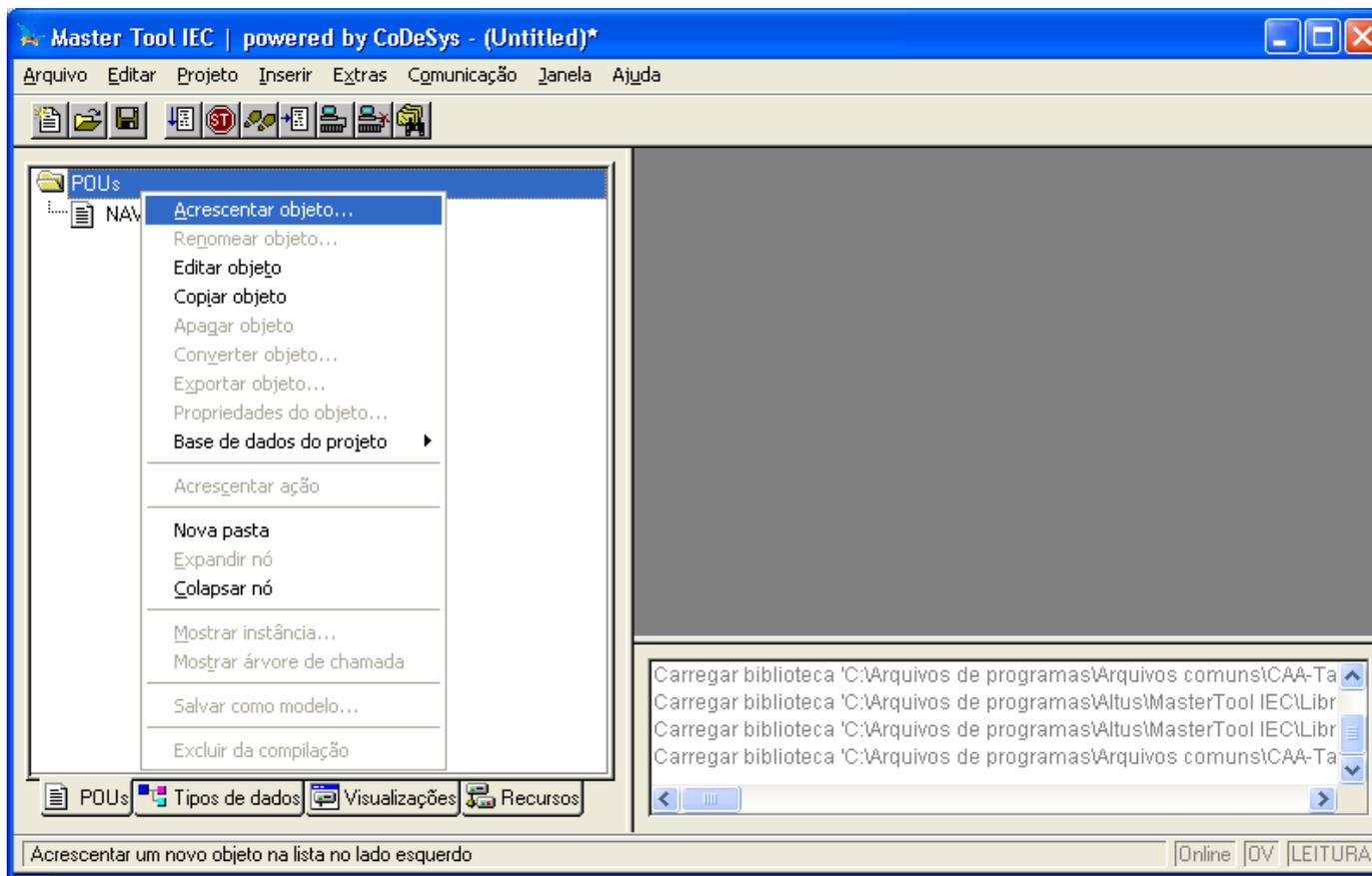
```
0001 PROGRAM NAVEGA
0002 VAR
0003     ControleTelas : NAVIGATION;
0004     ListaTelas    : ARRAY [0..30] OF STRING(10);
0005 END_VAR
0006
0007
0001 (* Adiciona a tela MAIN como tela principal *)
0002 ListaTelas[0] := 'MAIN';
0003 ListaTelas[1] := 'TELA1';
0004 ListaTelas[1] := 'TELA2';
0005 ListaTelas[1] := 'TELA3';
0006 ListaTelas[1] := 'TELA4';
0007 ListaTelas[1] := 'TELA5';
0008 (* Ativa o controle automático de navegação somente pelo teclado *)
0009 ControleTelas(ENABLE_UPDW := FALSE, VISU_LIST := ListaTelas, UP := FALSE, DOWN := FALSE);
0010
0011
```



# Tutorial de Produtos

## Criando uma POU

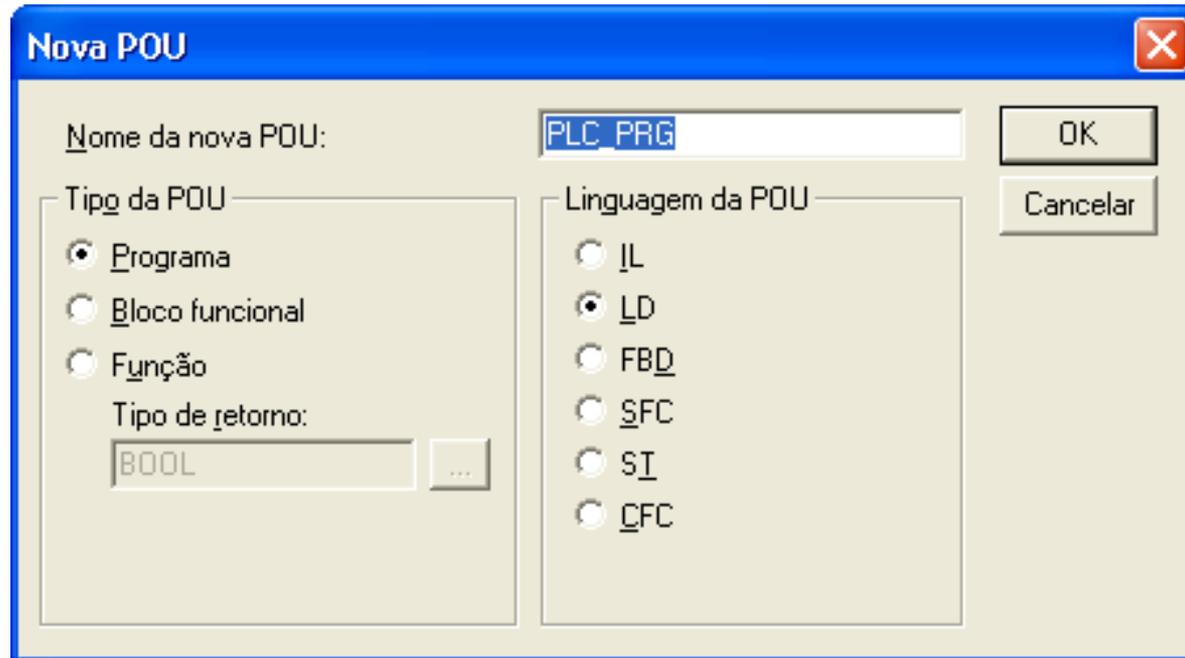
- Uma POU (**Program Organization Unit**) pode ser um programa, uma função ou um bloco funcional escrito em qualquer uma das linguagens da normal IEC 61131.
- Para inserir uma POU clicar com o botão direito do mouse sobre a pasta POUs e selecionar a opção **Acrescentar objeto**.



# Tutorial de Produtos

## Criando uma POU

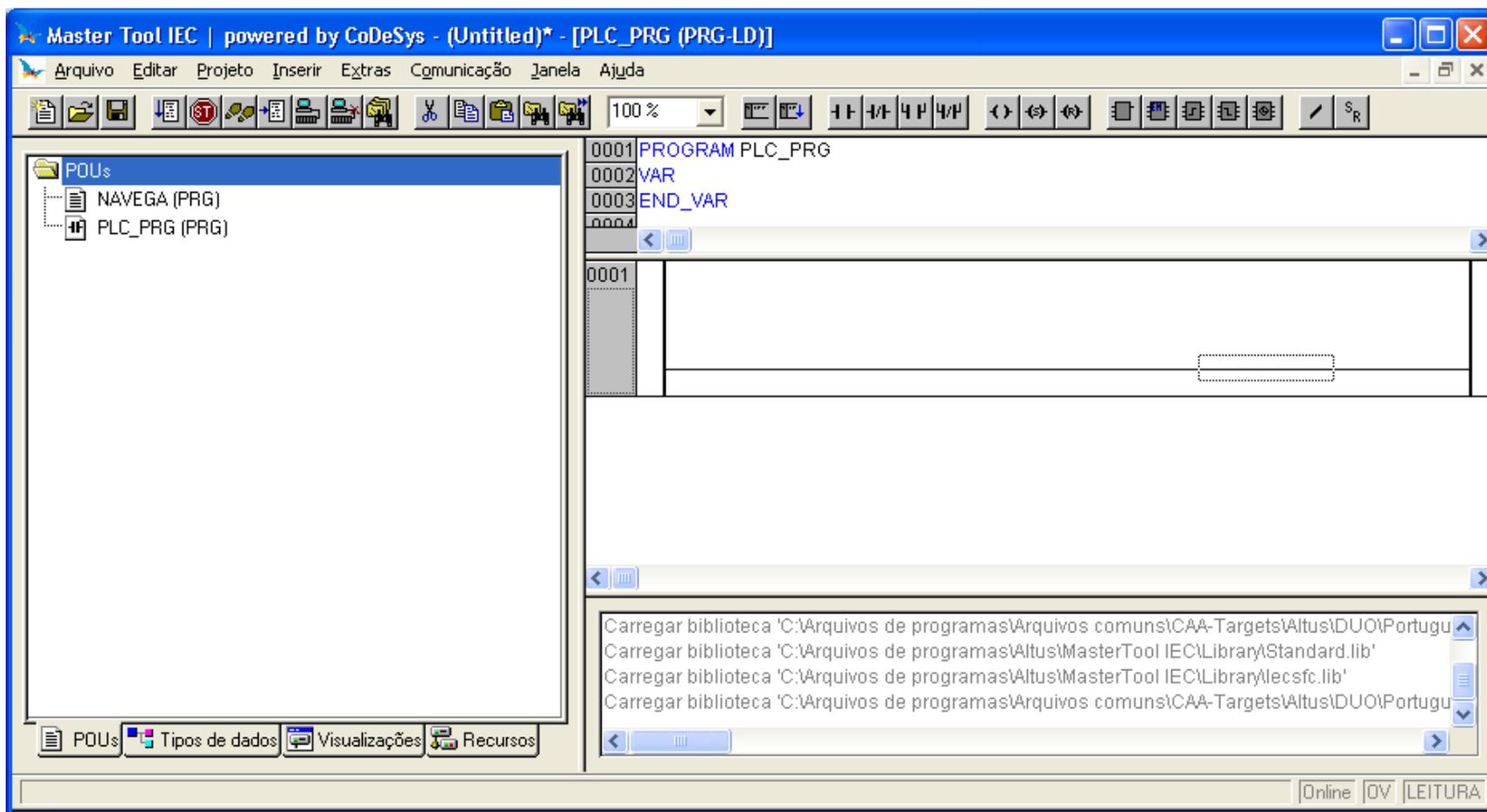
- A janela **Nova POU** será aberta. Onde em:
- Tipo da POU: Selecionar o tipo desejado. No tutorial foi utilizada a opção **Programa**.
- Nome da nova POU: Nome para a identificação da POU. A primeira POU do projeto deve possuir o nome **PLC\_PRG**.
- Linguagem: Selecionar a linguagem na qual se deseja criar a POU. No tutorial será utilizada a linguagem **Ladder (LD)**.
- Clicar em **OK**.



# Tutorial de Produtos

## Criando uma POU

- A área de edição do programa e suas ferramentas serão apresentadas:



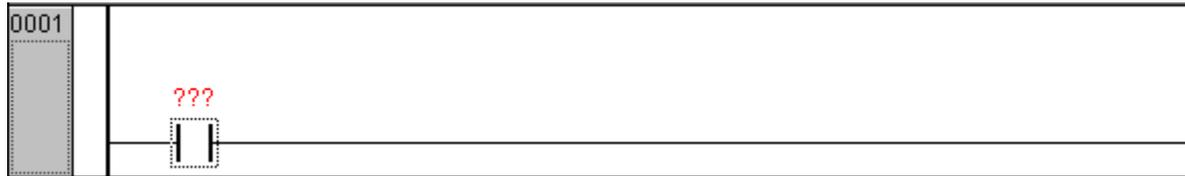
# Tutorial de Produtos

## Inserir objetos e declarar variáveis.

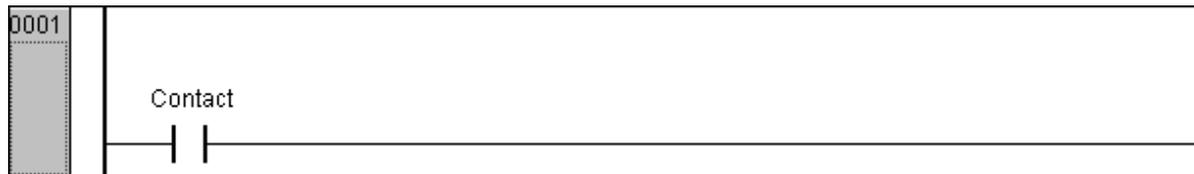
- Abaixo a barra de ferramentas da linguagem Ladder:



- Clicar uma vez sobre a lógica 001 e após selecionar o botão contato aberto (destacado em vermelho na barra de ferramentas).
- Um contato com o símbolo ??? inserido na lógica.



- Clicar sobre ??? e adicionar um nome (identificador) para o objeto e pressionar a tecla <ENTER> do computador.



- A janela **Declarar variável** será apresentada:



# Tutorial de Produtos

## Criando uma POU

- Na janela **Declarar Variável** configurar os parâmetros da variável adicionada..

The screenshot shows a dialog box titled "Declarar variável" with the following fields and options:

- Classe:** VAR
- Nome:** Contato
- Tipo:** BOOL
- Lista de símbolos:** Variáveis globais
- Valor inicial:** 0
- Endereço:** %IX0.0
- Comentário:** Contato aberto
- Buttons:** OK, Cancelar
- Options:**  Const.,  Retent.,  Persist.

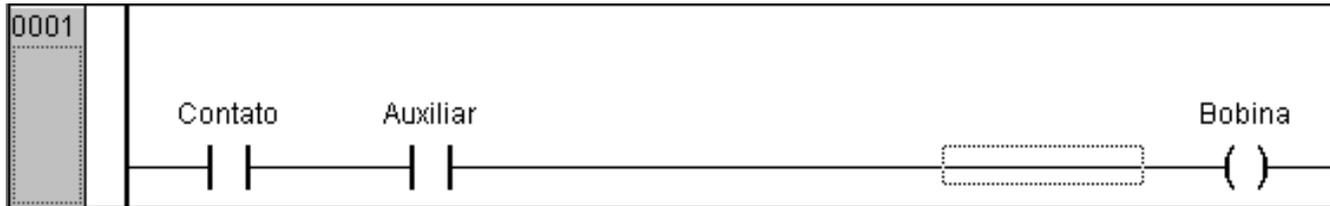
- Onde:
- **Classe:** Classe a qual pertence o objeto. Ex: Variável de entrada = VAR\_INPUT
- **Nome:** Nome para identificação do objeto.
- **Tipo:** Tipo do objeto. Ex: Booleano, Inteiro, Word...
- **Valor inicial:** Valor que será assumido pela variável quando o CP for energizado. Caso não seja inserido um valor, o valor default será assumido. Tipicamente valor **0** ou **false**.
- **Endereço:** Endereço físico do CP. Ex: **%IX0.0** = endereço da entrada digital zero.
- **Comentário:** Descrição opcional sobre a instrução.
- Realizada a configuração, clicar em **OK**.



# Tutorial de Produtos

## Criando uma POU

- Para exemplificar a utilização de outros elementos será utilizada a lógica abaixo onde a mesma possui um elemento com endereço de entrada, um auxiliar e um endereço de saída.



- Janela de declaração das variáveis:

The dialog box 'Declarar variável' is shown for the variable 'Bobina'. The 'Classe' is set to 'VAR' and the 'Tipo' is 'BOOL'. The 'Lista de símbolos' is 'Variáveis globais', 'Valor inicial' is '0', and 'Endereço' is '%QX0.0'. The 'Comentário' field contains 'Saída Digital 0'. There are checkboxes for 'Const.', 'Retent.', and 'Persist.', all of which are currently unchecked.

The dialog box 'Declarar variável' is shown for the variable 'Auxiliar'. The 'Classe' is set to 'VAR' and the 'Tipo' is 'BOOL'. The 'Lista de símbolos' is 'Variáveis globais', 'Valor inicial' is empty, and 'Endereço' is empty. The 'Comentário' field contains 'Contato auxiliar'. There are checkboxes for 'Const.', 'Retent.', and 'Persist.', all of which are currently unchecked.

- Declaração das variáveis:

```
0001 PROGRAM PLC_PRG
0002 VAR
0003     Contato AT %IX0.0: BOOL := 0;      (*Contato aberto*)
0004     Bobina AT %QX0.0: BOOL := 0;      (*Saída Digital 0*)
0005     Auxiliar: BOOL;                  (*Contato auxiliar*)
0006 END_VAR
0007
```

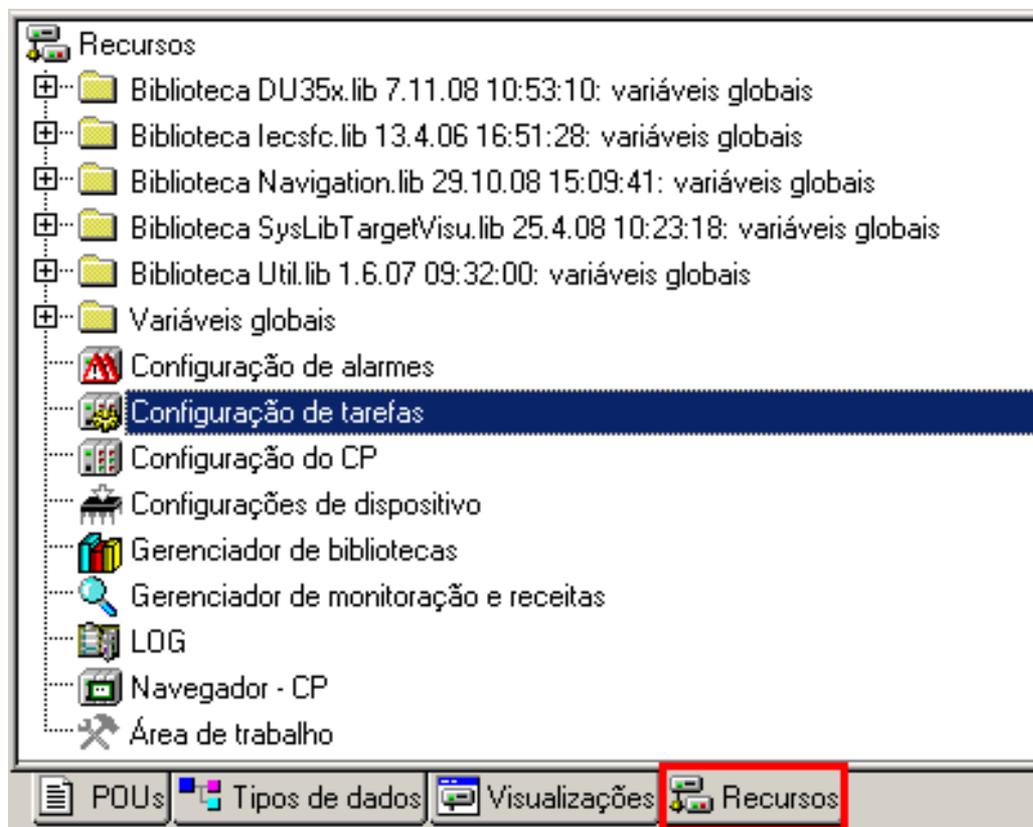
- Para variáveis que não referenciam entradas ou saídas não é necessário inserir endereço do CLP (Variável dinâmica)



# Tutorial de Produtos

## Configuração de Tarefas

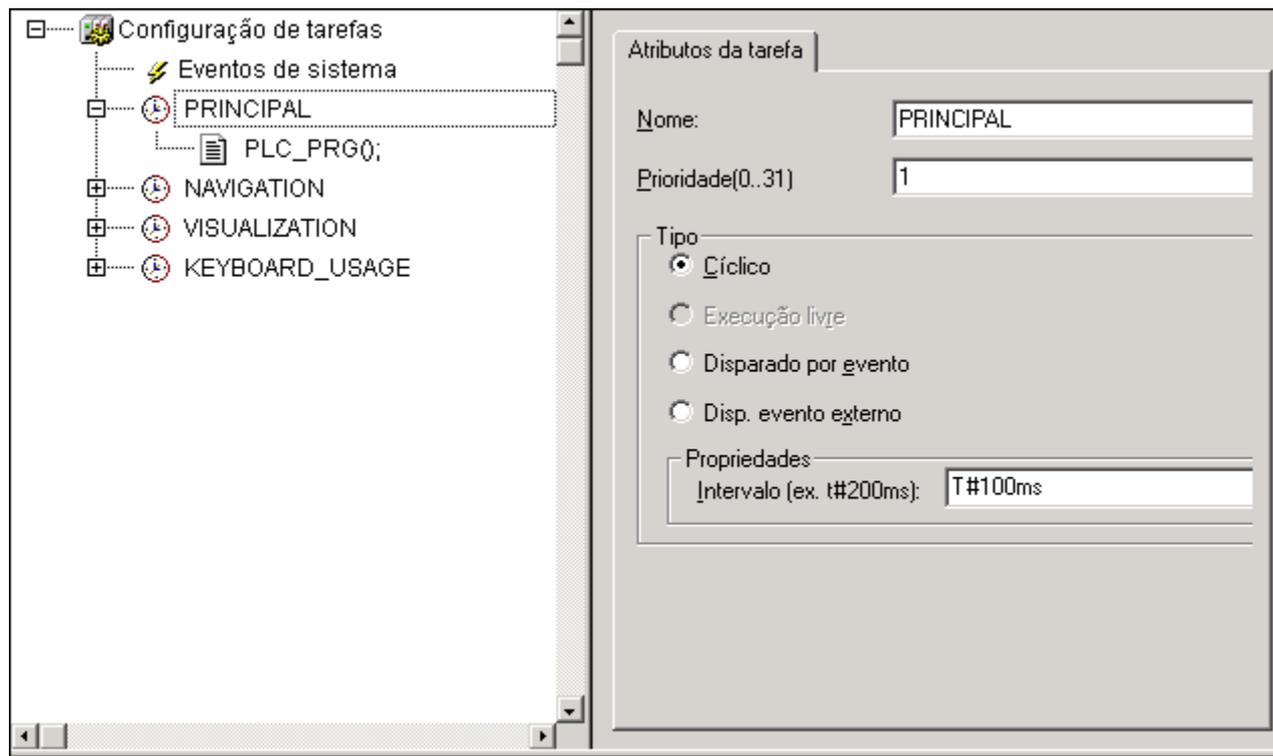
- Com o projeto estruturado, devem-se configurar as tarefas que o CP irá executar.
- As tarefas podem ser executadas por ciclo de tempo, ou por eventos (trigger).
- Ir à aba **Recursos** localizada na parte inferior do software e selecionar a opção **Configuração de tarefas**.



# Tutorial de Produtos

## Configurando Tarefas

- Selecionar a opção **PRINCIPAL** e configurar os atributos da tarefa.



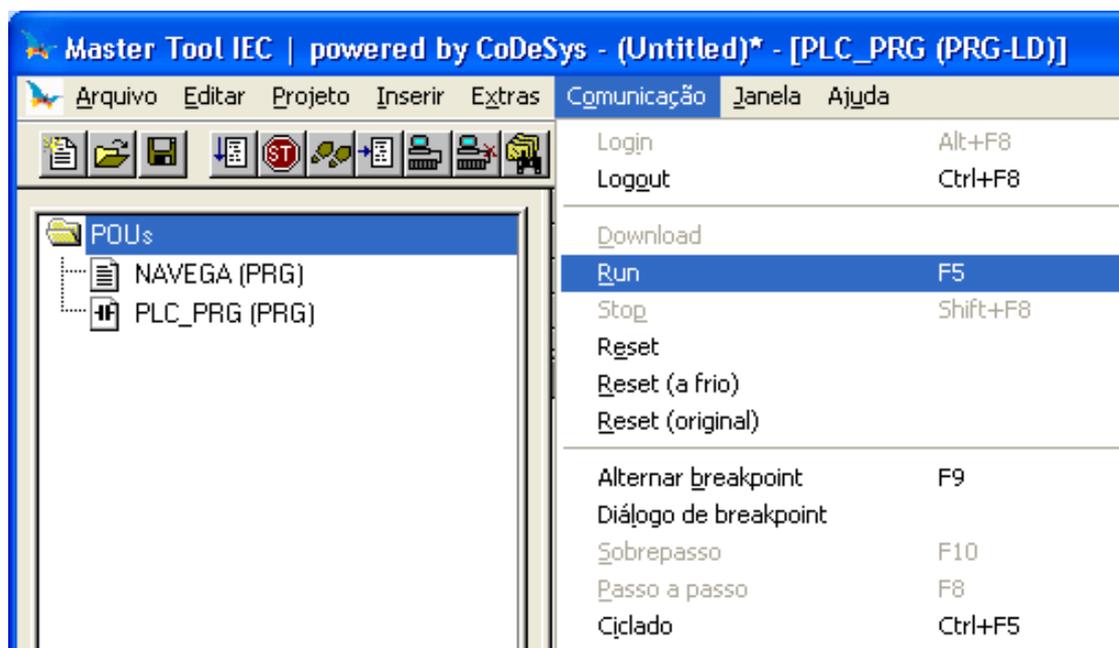
- No tutorial foi atribuído que a função será do tipo **Cíclico** e o intervalo de tempo que será executada será a cada 100ms.



# Tutorial de Produtos

## Colocando o CP em modo RUN

- Com o projeto carregado no CP é necessário dar o comando para executar a aplicação, ou seja, colocar o CP em modo **RUN**.
- Para colocar o CP em RUN ir ao menu: **Comunicação -> Run**, ou pressione a tecla **F5** do teclado do computador.
- A aplicação será executada no CP, sendo permitido através do software de programação, monitorar e forçar valores no CP.



# Informações Gerais



# Tutorial de Produtos

## Manuais e Informações:

- Para informações mais detalhadas consultar os seguintes documentos:
- MU213100: Manual de Utilização da Série Duo.
- CT113100 : Características Técnicas da Série Duo.
- MU299606: Manual de Utilização do MasterTool IEC.
- Estas informações podem ser acessadas no site: <http://www.altus.com.br/>
- Em anexo a este documento encontra-se a aplicação de exemplo.



---

## **Altus - Matriz**

Av. Theodomiro Porto da Fonseca, 3101 lote 01  
Duque de Caxias – São Leopoldo – RS - 93020-080  
Fone: +55 51 3589-9500 ou 0800 510-9500

**e-mail: [altus@altus.com.br](mailto:altus@altus.com.br)**

**[www.altus.com.br](http://www.altus.com.br)**

---



**altus**

evolution in automation