

# clarion®

Manual do utilizador

*MAP560*

---

*MAP360*

---

■ **Navegação**

**Redatores responsáveis**

As informações e os dados que constam nos presentes documentos podem ser alterados sem aviso prévio. Sem a autorização expressa por escrito da Clarion nenhuma parte dos presentes documentos deverá ser multiplicada para qualquer fim ou transferida, independente do tipo e do modo ou dos meios electrónicos ou mecânicos com que isso for efectuado. Todas as informações técnicas, desenhos, etc. estão sujeitos à protecção dos direitos autorais.

Copyright 2006, Clarion

Todos os direitos reservados.

# Índice do conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução .....</b>	<b>3</b>
1.1	Acesso a ajuda e convenções.....	4
1.2	Garantia de qualidade .....	4
1.3	Marcas registadas .....	5
<b>2</b>	<b>Antes de iniciar .....</b>	<b>7</b>
2.1	Funcionamento do seu sistema de navegação .....	8
2.2	Indicações de segurança importantes .....	9
2.2.1	Indicações de segurança para a navegação .....	9
2.2.2	Indicações de segurança para o manuseamento do PNA .....	9
2.2.3	Indicações de segurança para a aplicação no automóvel .....	10
<b>3</b>	<b>Utilização do software de navegação .....</b>	<b>11</b>
3.1	Teclado de software .....	12
3.1.1	Introduzir dados com o teclado normal .....	12
3.1.2	Introduzir dados com o teclado de telemóvel .....	13
3.2	Sensores de superfície .....	15
3.2.1	Sensores de superfície com inscrição .....	18
3.3	Listas .....	19
<b>4</b>	<b>Modo do utilizador .....</b>	<b>23</b>
4.1	Dois modos do utilizador .....	24
4.2	Alterar modo do utilizador .....	24
4.3	Modo Padrão .....	26
4.4	Modo Avançado .....	26
<b>5</b>	<b>Navegação .....</b>	<b>27</b>
5.1	Indicações gerais de navegação .....	28
5.2	Iniciar o Mobile Map .....	28
5.2.1	Modo avançado .....	29
5.2.2	Modo padrão.....	31
5.3	Efectuar os ajustes básicos.....	32
5.4	Entrar um destino .....	35
5.4.1	Entrar um endereço de destino .....	36
5.4.2	Seleccionar destino especial.....	38
5.4.3	Transferir um destino do mapa .....	45
5.4.4	Transferir um destino da lista Preferências .....	48
5.4.5	Transferir um destino dos últimos destinos indicados .....	50
5.4.6	Utilizar endereço próprio.....	51
5.5	Administrar destinos .....	52
5.5.1	Memorizar destino .....	52
5.5.2	Alterar designação de destino.....	53
5.5.3	Apagar destino.....	54
5.6	Inserir vários locais de destino (plano de rota por etapas) ...	55

5.6.1	Entrar pontos de destino .....	55
5.6.2	Trabalhar, memorizar e administrar rotas .....	57
5.6.3	Calcular rotas .....	62
5.6.4	Mostrar rota no mapa.....	64
5.6.5	Simular rota .....	64
5.7	Iniciar a navegação.....	66
<b>6</b>	<b>Trabalhar com o mapa .....</b>	<b>69</b>
6.1	Seleccionar mapa .....	70
6.2	Utilização do mapa.....	71
6.3	Apresentação do mapa durante uma navegação.....	76
6.4	Mostrar informações adicionais de mapas.....	78
<b>7</b>	<b>Funções úteis durante a navegação .....</b>	<b>83</b>
7.1	Inserir destino intermediário.....	84
7.2	Seguir para o próximo destino .....	85
7.3	Bloquear partes do trajecto .....	85
<b>8</b>	<b>Configurar o Mobile Map .....</b>	<b>87</b>
8.1	Ajustes.....	88
8.1.1	Modo do utilizador .....	89
8.1.2	Informação do mapa.....	89
8.1.3	Informação da rota .....	90
8.1.4	Informação do sentido .....	90
8.1.5	Informação de velocidade .....	91
8.1.6	Volume de som .....	92
8.1.7	Representação .....	92
8.1.8	Touchscreen .....	92
8.1.9	Modo automático.....	92
8.1.10	Opções routing.....	93
8.1.11	Planeamento da rota.....	94
8.1.12	Fuso horário .....	94
8.1.13	Formato .....	95
8.1.14	Endereço próprio .....	95
8.1.15	Ajuste mudo do rádio.....	95
8.1.16	Informação sobre o produto.....	95
<b>9</b>	<b>Glossário.....</b>	<b>97</b>
<b>10</b>	<b>Índice remissivo .....</b>	<b>99</b>

# 1 Introdução

**Neste capítulo encontra informações sobre os seguintes temas:**

---

1.1	Acesso a ajuda e convenções	pág. 4
1.2	Garantia de qualidade	pág. 4
1.3	Marcas registadas	pág. 5

---

## 1.1 Acesso a ajuda e convenções

*Encontrar informações rapidamente*

O manual oferece-lhe acesso a estas ajudas:

- ⇔ No rodapé do manual pode consultar em que capítulo e secção se encontra no momento.
- ⇔ No fim do manual encontra um glossário, onde são explicados os termos técnicos.
- ⇔ Também no fim do manual encontra um índice remissivo com indicação de página, para procurar eficazmente informações no manual.

*Convenções*

Neste manual são utilizados vários recursos de escrita e símbolos gráficos, para melhor realçar partes de texto importantes e facilitar o manuseamento do manual.

Estilo	
<b>Negrito</b>	Sensores de superfície, campos e elementos de superfície do software. Realce de alertas e instruções.
<b><i>Negrito e cursivo</i></b>	Nomes protegidos por lei.
<b>LETRAS MAIÚSCULAS</b>	Janelas e nomes de diálogo.
<b><i><u>Itálico e sublinhado</u></i></b>	Designação do modo do utilizador que se aplica ao respectivo segmento. Não necessita de ler segmentos que não correspondem ao seu modo de utilizador actual.

Símbolo	Aplicação
	Este símbolo dá instruções e sugestões que facilitam o trabalho com o <b>Mobile Map</b> .
	Este símbolo remete para um local no manual onde se encontram informações relacionadas.
	Este símbolo alerta para perigos que poderão conduzir a danos pessoais ou materiais.

## 1.2 Garantia de qualidade

*Restrição da garantia de qualidade*

Está reservado o direito a alterações da documentação e de software sem aviso prévio. A Clarion não se responsabiliza pela exactidão do conteúdo ou por perdas e danos resultantes da utilização do manual.

Agradecemos desde já qualquer indicação de erro ou sugestão de melhoramento, a fim de futuramente lhe podermos proporcionar produtos com ainda maior capacidade de desempenho.

## 1.3 Marcas registadas

---

### *Produtos registados protegidos*

Todos os produtos e marcas registadas protegidos, eventualmente por terceiros, mencionados no manual, estão sujeitos sem excepção às regras dos direitos de marca de identificação válidos correspondentes e direitos de propriedade dos respectivos proprietários registados. Todos os produtos registados, nomes comerciais ou nomes de empresas aqui mencionados são ou podem ser produtos de marca ou produtos de marca registada dos seus respectivos proprietários. Todos os direitos que aqui não foram expressamente concedidos, estão reservados.

Da omissão de uma marca de identificação explícita de um produto de marca registada utilizado neste manual não poderá resultar a consideração de um qualquer nome como sendo livre do direito de terceiros.

⇔ Windows e ActiveSync são marcas registadas da Microsoft Corporation



## 2 Antes de iniciar

**Neste capítulo encontra informações sobre os seguintes temas:**

---

2.1	Funcionamento do seu sistema de navegação	pág. 8
2.2	Indicações de segurança importantes	pág. 9
	Indicações de segurança para a navegação	
	Indicações de segurança para o manuseamento do PNA	
	Indicações de segurança para a aplicação no automóvel	

---

## 2.1 Funcionamento do seu sistema de navegação

---

### *Mobile Map*

Acabou o tempo em que você procurava trabalhosamente e com grossas cartas desdobráveis o caminho certo. Agora, o seu sistema de navegação **Mobile Map** leva-o quase sem folhear rapidamente e fielmente ao seu destino.

### *Função GPS*

O **Global Positioning System (GPS)** foi desenvolvido nos anos 70 pelo exército americano, para servir como sistema de desvio de armas.

GPS baseia-se num total de 24 satélites, que circundam a Terra emitindo sinais. O receptor GPS recebe estes sinais e equaciona, a partir das diferenças de distância eléctrica dos sinais, a distância entre cada um dos satélites. Pode assim determinar a sua posição geográfica actual.

Para definir uma posição são necessários sinais de pelo menos três satélites, a partir do quarto é também possível determinar a altitude acima do nível das águas do mar. A determinação da posição efectua-se deste modo até exactamente 3 metros.

### *Navegação com GPS*

Os mapas incluídos também facultam as coordenadas geográficas dos destinos especiais apresentados, ruas e lugares. Desta forma, o sistema de navegação pode calcular o percurso de um ponto de saída até um ponto de destino.

Quando o seu sistema de navegação receber os sinais de pelo menos 3 satélites, pode determinar a sua posição e indicá-la no mapa. Esta posição pode assim servir de ponto de saída para um cálculo de percurso.

Como é possível determinar e apresentar uma posição uma vez por segundo, poderá assim seguir no mapa o seu próprio movimento.

## 2.2 Indicações de segurança importantes

---

### Preste atenção

No seu próprio interesse, leia atentamente as seguintes instruções de segurança e advertências antes de accionar o seu sistema de navegação.

### 2.2.1 Indicações de segurança para a navegação

---

A utilização do **Mobile Map** ocorre por sua conta e risco.



**Atenção:** Não utilize o sistema de navegação durante a viagem, proteja-se a si e aos outros evitando acidentes!

---



**Atenção:** Observe o ecrã apenas quando se encontrar numa situação de tráfego segura!

---



**Atenção:** O código de estrada e os sinais de trânsito têm supremacia em relação às indicações do sistema de navegação.

---



**Atenção:** Siga as instruções do **Mobile Map** apenas quando as condições e as regras de trânsito o permitem! O **Mobile Map** conduzi-lo-á ao seu destino, mesmo que seja necessário alterar o percurso planeado.

---



**Nota:** Planeie as rotas de preferência antes de partir. Se desejar introduzir uma nova rota durante a viagem saia no próximo parque de estacionamento ou estação de serviço!

---



**Nota:** No caso de ter entendido as indicações verbais ou não estar seguro do que fazer no próximo cruzamento, pode orientar-se rapidamente através da apresentação do mapa e das setas.

---

### 2.2.2 Indicações de segurança para o manuseamento do PNA

---



**Atenção:** O aparelho não é à prova de água. Proteja o aparelho de humidades, por exemplo de chuva ou granizo, quando o utilizar na bicicleta ou a pé.

---



**Atenção:** Desligue a ficha da corrente eléctrica do PNA quando estacionar o seu automóvel, porque o receptor utiliza corrente ininterruptamente e pode assim descarregar a bateria do automóvel.

---



**Nota:** Não utilize produtos abrasivos para a limpeza do seu aparelho, mas apenas um pano liso e húmido.

---



---

**Nota:** Não puxe a ficha pelo cabo ao desligá-la da tomada. Isto pode danificar o cabo!

---

### 2.2.3 Indicações de segurança para a aplicação no automóvel

---



---

**Atenção:** Não fixe o suporte do *Mobile Map* na zona de funcionamento do airbag.

---



---

**Atenção:** Durante a instalação certifique-se que o suporte não representa riscos de segurança, também em caso de acidente.

---

# 3 Utilização do software de navegação

Neste capítulo encontra informações sobre os seguintes temas:

---

3.1	Teclado de software	pág. 12
	Introduzir dados com o teclado normal	
	Introduzir dados com o teclado de telemóvel	
3.2	Sensores de superfície	pág. 15
	Sensores de superfície com inscrição	
3.3	Listas	pág. 19

---

## 3.1 Teclado de software

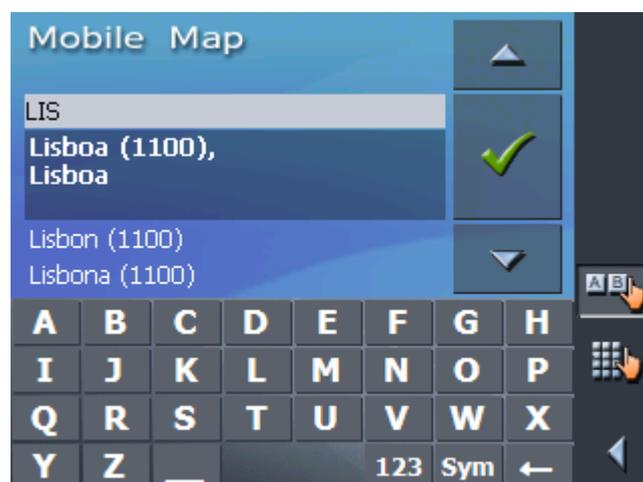
### Indicações gerais



Quando são necessárias introduções de texto surge na parte inferior do ecrã um teclado de software. Este pode ser um teclado normal ou um teclado de telemóvel.

Pode alternar entre os teclados através dos sensores de superfície. Os sensores de superfície do teclado activo surgem seleccionados.

### 3.1.1 Introduzir dados com o teclado normal



Com o teclado normal é possível introduzir todos os dados com o dedo. Com o teclado normal só é possível inserir letras maiúsculas.

Não é necessária a utilização de caracteres especiais ou acentuação para a introdução de nomes de lugares e de ruas. O **Mobile Map** completa esses caracteres automaticamente. Se você por exemplo procurar o lugar "Würzburg", então insira simplesmente "WURZBURG".

#### Introduzir espaços vazios, apagar caracteres isolados

Para a introdução de um espaço vazio toque na tecla



Para apagar o carácter antes da marca de introdução, toque na tecla



#### Comutar entre a introdução de números e letras

Para introduzir caracteres numéricos, por exemplo um código postal, toque na tecla



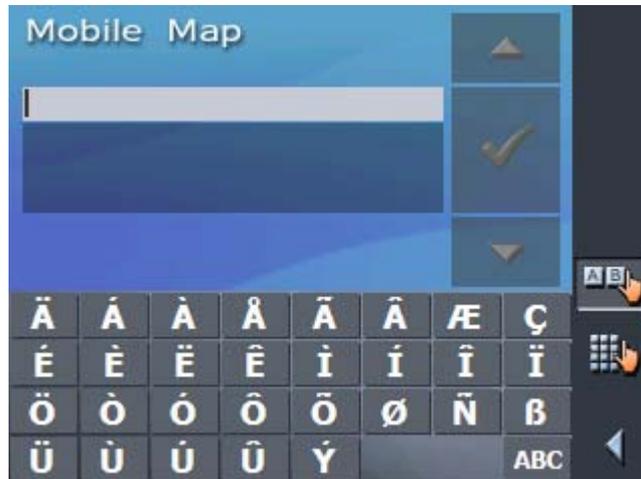
Para voltar à introdução de letras, toque em



*Caracteres especiais* Para introduzir um símbolo toque na tecla

**Sym**

Surge o teclado de símbolos.



Logo que introduza um símbolo, é apresentado automaticamente de novo o teclado de letras.

Símbolos não têm de ser inseridos na introdução de endereços, mas podem ser úteis nas designações de destinos e rotas memorizados.

*Deslocar o cursor*

Se desejar apagar um carácter que não o último ou desejar introduzir um carácter num outro local que não no fim, é necessário mover o cursor até o colocar no respectivo local.

Para isso toque no local onde deseja colocar o cursor.

### 3.1.2 Introduzir dados com o teclado de telemóvel



No teclado de telemóvel pode inserir todos os dados com o seu dedo. Com o teclado de telemóvel só é possível inserir letras maiúsculas.

Tal como no telemóvel, cada tecla tem mais do que uma letra. Toque numa tecla tantas vezes quantas forem necessárias até surgir a letra desejada. (Por exemplo para inserir um "S", toque

quatro vezes na tecla "PQRS".

Não é necessária a utilização de caracteres especiais ou acentuação para a introdução de nomes de lugares e de ruas. O **Mobile Map** completa esses caracteres automaticamente. Se você por exemplo procurar o lugar "Würzburg", então insira simplesmente "WURZBURG".

*Introduzir espaços vazios, apagar caracteres isolados*

Para a introdução de um espaço vazio toque na tecla



Para apagar o carácter antes da marca de introdução, toque na tecla



*Comutar entre a introdução de números e letras*

Para introduzir caracteres numéricos, por exemplo um código postal, toque na tecla

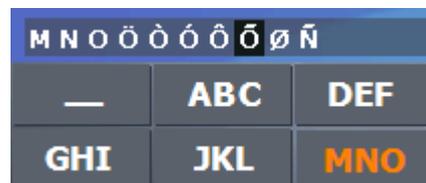


Para voltar à introdução de letras, toque em



*Caracteres especiais*

Quando toca numa tecla, surge no teclado de software uma linha na qual são apresentadas todas as letras e caracteres especiais que podem ser inseridos com essa tecla. A letra activa é marcada.



Se deseja inserir por exemplo um "Ø", toque tantas vezes quantas necessárias na tecla "MNO", até a linha estar marcada sob a tecla da letra "Ø".

Símbolos não têm de ser inseridos na introdução de endereços, mas podem ser úteis nas designações de destinos e rotas memorizados.

*Deslocar o cursor*

Se desejar apagar um carácter que não o último ou desejar introduzir um carácter num outro local que não no fim, é necessário mover o cursor até o colocar no respectivo local.

Para isso toque no local onde deseja colocar o cursor.

## 3.2 Sensores de superfície

### Sensores de superfície

Em todas as máscaras do **Mobile Map** encontram-se os seguintes sensores de superfície de função:



#### Voltar

Toque neste sensor de superfície para voltar à máscara aberta em último lugar. Este sensor de superfície encontra-se apenas presente quando você não se encontra no **MENU PRINCIPAL**.



#### Menu principal

Toque neste sensor de superfície para abrir a **MENU PRINCIPAL**. Este sensor de superfície encontra-se apenas presente quando você não se encontra na **MENU PRINCIPAL**.

#### GPS

O sensor de superfície **GPS** encontra-se no canto direito superior do ecrã. Os vários símbolos no sensor de superfície têm os seguintes significados:

Símbolo	Significado
 <b>Sem GPS</b>	O receptor-GPS está desligado - OU - um receptor-GPS externo não está conectado correctamente.
 <b>Sem Signal</b>	O receptor GPS está ligado, mas o sinal é inadequado para uma navegação. Este é por exemplo o caso quando você se encontra num edifício fechado.
 <b>GPS pronto</b>	O sinal GPS existe. A navegação pode ser executada.

Você pode tocar nestes sensores de superfície GPS para obter informações sobre o estado actual GPS:



Informação	Significado
GMT	<b>Greenwich Mean Time</b> Horário londrino sem hora de Verão.
Longitude/Latitude	Posição actual. Dados da longitude a leste e da latitude a norte.
Satélites	Número de satélites recebidos. Para uma navegação são necessários os sinais de pelo menos três satélites.
HDOP	<b>Horizontal Dilution of Precision</b> Indica a qualidade da determinação da posição. Teoricamente são possíveis valores entre 0 e 50, mas no geral aplica-se a regra: quanto mais baixo o valor, mais exacta a determinação da posição (valor 0= sem variação da posição real). Valores até 8 são aceitáveis para uma navegação.
Veloc.	Indica a velocidade actual do veículo.
Posição	Indica a posição actual.
Memorizar a posição	Toque neste sensor de superfície para copiar a posição actual na memória de destinos.
Fechar a janela	Toque neste sensor de superfície para fechar a janela GPS.

## Energia

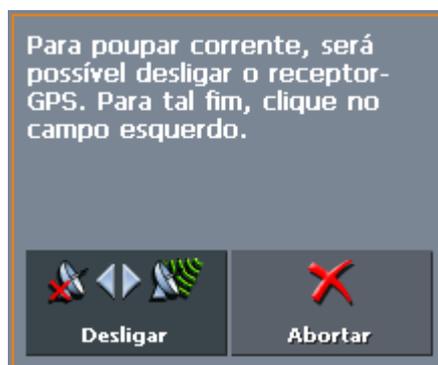
O sensor de superfície **Energia** encontra-se no canto inferior direito do ecrã. Os símbolos no sensor de superfície têm o seguinte significado:

Símbolo	Significado
	O aparelho é alimentado por uma fonte de energia externa. A bateria está completamente carregada. A LED no aparelho está verde.
	O aparelho é alimentado por uma fonte de energia externa. A bateria está a ser carregada. A LED no aparelho está amarela.
	O aparelho é alimentado pela sua bateria interna. O estado da bateria é suficiente. O número de segmentos de bloco verdes na bateria indica o estado da bateria (2 até 3 segmentos).
	O aparelho é alimentado pela sua bateria interna. O estado da bateria é fraco. O número de segmentos de bloco verdes na bateria indica o estado da bateria (0 até 1 segmento). Quando o estado da bateria se torna fraco você é avisado por um sinal sonoro.

## Desligar e ligar receptor GPS

O receptor GPS gasta energia. Desligue o receptor GPS sempre que não o utilize por bastante tempo, para prolongar a duração da bateria.

1. Toque no sensor de superfície **Energia**, que se encontra no canto inferior direito de cada máscara.



2. Toque no sensor de superfície **Desligado**, para desligar o receptor GPS.

O sensor de superfície **Desligado** torna-se em sensor de superfície **Ligado**. O símbolo GPS no canto superior direito torna-se vermelho.

3. Toque no sensor de superfície **Abortar**.



---

**Nota:** Desta forma também pode voltar a ligar o receptor GPS.

---

### 3.2.1 Sensores de superfície com inscrição

---

#### *Sensores de superfície*

Em quase todas as máscaras do **Mobile Map** encontram-se sensores de superfície com uma inscrição. Estes sensores de superfície dividem-se em três grupos:

1. Sensores de superfície com uma função definida.

Estes sensores de superfície executam uma função que é denominada pelos seus nomes. Tratam-se de sensores de superfície como **Memorizar**, **OK**, **Abortar**, **Seleccionar mapa**, **Navegação** etc.

Se tocar num destes sensores de superfície, fecha-se por regra a máscara de introdução actual, e você avança um nível no processo.

2. Sensores de superfície para definição de uma de duas possibilidades.

Estes sensores de superfície servem para seleccionar uma de dois possíveis estados. Por regra está descrito no sensor de superfície o estado em que está definido. Tratam-se de sensores de superfície como por exemplo modo de utilizador **Padrão - Avançado**, **Sim - Não**, **Ligado - Desligado**.

Se tocar num destes sensores de superfície, modifica-se a inscrição para a respectiva opção oposta. A alteração tem ainda de ser confirmada através do toque no outro sensor de superfície (geralmente **OK** ou **Memorizar**), antes de fechar a máscara actual.

3. Sensores de superfície para introdução de dados.

Estes sensores de superfície são designados seguidamente por campos de preenchimento. Tratam-se de sensores de superfície como **Localidade ou código postal**, **Rua**, **Categoria** (de um POI) etc.

Se tocar num campo de preenchimento abre-se uma máscara com um teclado, uma lista ou ambas. Lá pode introduzir os dados necessários. A introdução tem ainda de ser confirmada através do toque noutro sensor de superfície (geralmente **OK** ou **Memorizar**), antes de fechar a máscara de introdução de dados. A sua introdução é depois recolhida no campo de preenchimento.



---

Informações acerca da utilização do teclado encontram-se no capítulo „Teclado de software“ na página 12.

Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.

---

## 3.3 Listas

---

### *Indicações gerais*

Em muitos casos surgem listas das quais pode seleccionar uma introdução.

Este é por exemplo o caso, quando ao introduzir uma localidade não introduz o nome completo da mesma. Neste caso surge uma lista de todas as localidades que nos respectivos nomes contêm o texto que deu, ou começam por ele. Para poder escolher o nome certo entre várias localidades com o mesmo nome, acrescente ao nome o código postal.

### *Introdução de lista marcada*

Uma introdução numa lista é sempre marcada. A introdução marcada encontra-se a negrito. Para além disso, existe geralmente uma linha com informações adicionais às introduções marcadas. Por exemplo a uma cidade, é acrescentado o distrito a que pertence a cidade marcada.

### *Sensores de superfície*



À direita dessas listas encontram-se 3 sensores de superfície:

**OK:** Toque neste sensor de superfície para retomar a introdução marcada (portanto que se encontra directamente à esquerda deste sensor de superfície).



**Para cima:** Toque neste sensor de superfície para se deslocar na lista um elemento para cima.



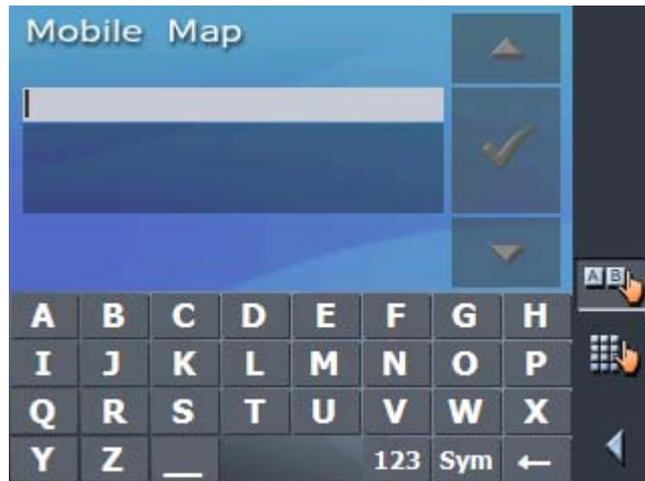
**Para baixo:** Toque neste sensor de superfície para se deslocar na lista um elemento para baixo.

Para deslocar a lista vários elementos para cima ou para baixo toque várias vezes no respectivo sensor de superfície.

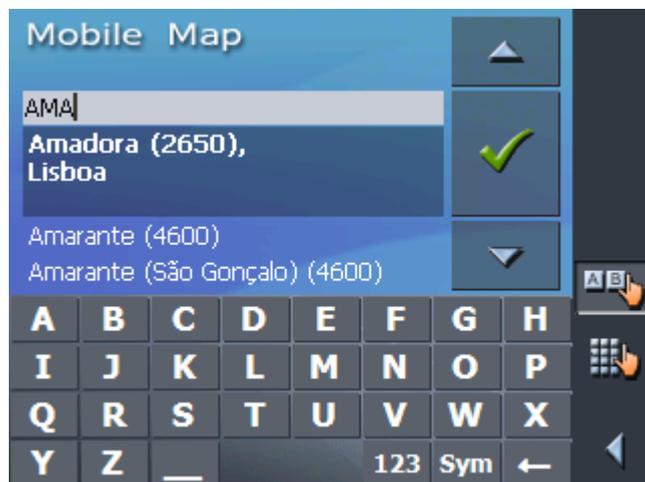
*Exemplo*

Exemplo: Procure a cidade AMARES.

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.  
Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.
2. Toque no sensor de superfície **Endereço**.  
Surge a máscara **ENTRAR UM ENDEREÇO**.
3. Toque no sensor de superfície **Localidade ou código postal**.  
Surge a máscara de preenchimento.



4. Toque nas letras AMA.  
Surge uma lista de todas as cidades que começam por AMA ou que contêm no AMA nos respectivos nomes.

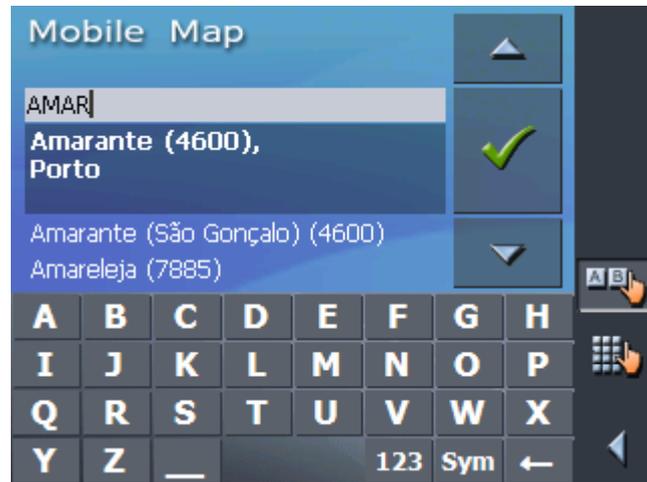


Quando a lista é muito longa, pode a qualquer momento acrescentar mais uma letra. A lista é de novo calculada e são apresentadas menos cidades.

5. Toque na letra R.

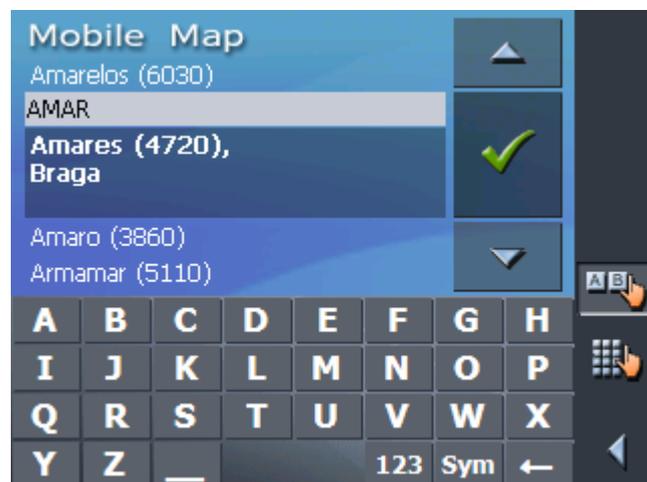
No campo de preenchimento encontra-se agora o texto AMAR.

Surge uma lista de todas as cidades que começam por AMAR ou que contêm no AMAR nos respectivos nomes.



6. Toque tantas vezes quantas necessárias no sensor de superfície **Para baixo**, até a cidade AMARES aparecer directamente debaixo do campo de preenchimento.

A introdução AMARES é então marcada.



7. Toque em .

Surge a máscara **ENTRAR UM ENDEREÇO**. AMARES é introduzido no campo **Localidade ou código postal**.



# 4 Modo do utilizador

**Neste capítulo encontra informações sobre os seguintes temas:**

---

4.1	Dois modos do utilizador	pág. 24
4.2	Alterar modo do utilizador	pág. 24
4.3	Modo Padrão	pág. 26
4.4	Modo Avançado	pág. 26

---

## 4.1 Dois modos do utilizador

---

### *Indicações gerais*

O **Mobile Map** pode ser utilizado em dois modos de utilizador diferentes: Padrão e Avançado. Garante-se desta forma que cada grupo de utilizador possa funcionar o melhor possível com o sistema: os utilizadores menos experientes ou os utilizadores que não necessitam de todas as funções trabalham em modo padrão. Os utilizadores experientes que também estão dispostos a uma relativa familiarização, trabalham em modo avançado.

Algumas definições de configuração, que também são válidas para o modo padrão, só podem ser modificadas no modo avançado. Para obter mais informações sobre isto consulte por favor "Configurar o Mobile Map" na página 87.

## 4.2 Alterar modo do utilizador

---

Você pode alterar o modo do utilizador a qualquer altura.

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** em **Ajustes**.

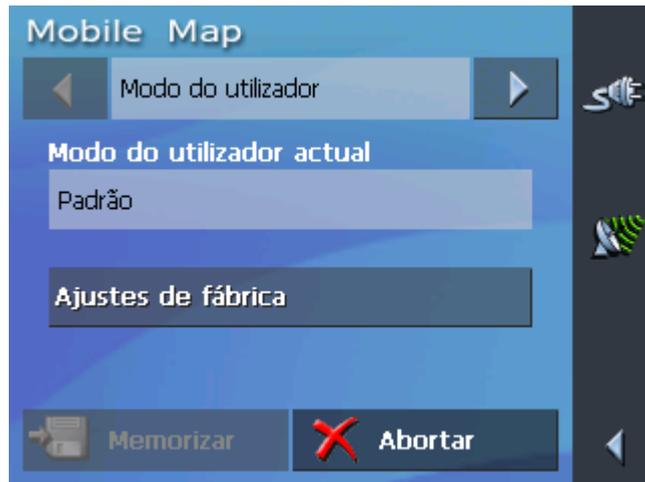
Surge a máscara **AJUSTES**:



A introdução Modo do utilizador encontra-se no topo da lista.

2. Toque em .

Surge a máscara **MODO DO UTILIZADOR**:



No sensor de superfície **Modo do utilizador actual** pode ver a designação do modo em que se encontra nesse momento.

3. Toque no sensor de superfície **Modo do utilizador actual** para mudar para o outro modo do utilizador.

O nome do modo do utilizador para o qual mude surge no sensor de superfície.

4. Toque em **Memorizar**, para memorizar alterações.



**Nota:** Quando mudar para o modo padrão surgirá a pergunta se deseja manter definições modificadas. Esta pergunta surge mesmo que não tenha modificado nenhuma definição. Toque em , se desejar manter as alterações.

A máscara **MODO DO UTILIZADOR** fecha-se e você encontra-se no **MENU PRINCIPAL** do modo do utilizador que acabou de seleccionar.

## 4.3 Modo Padrão

---

*Indicações gerais* O Modo Padrão é o modo mais fácil de utilizar dos dois modos. Em relação ao Modo Avançado, a extensão de funções é mais reduzida, o que permite utilizar as funções disponíveis mais rapidamente. Portanto, é aconselhável trabalhar com o Modo Padrão sempre que possa prescindir de um plano de rota ou inserção de destino no mapa.

*Extensão de funções* No Modo Padrão é possível:

- ⇔ Seleccionar um outro mapa
- ⇔ Inserir um destino para a navegação (Endereço, Destino especial)
- ⇔ Deixar-se conduzir para casa
- ⇔ Seleccionar um dos destinos memorizados
- ⇔ Seleccionar um dos últimos destinos introduzidos
- ⇔ Alterar em parte a configuração

## 4.4 Modo Avançado

---

*Indicações gerais* No Modo Avançado encontra-se disponível a funcionalidade total do **Mobile Map**. O Modo permite, por exemplo, a inserção de vários destinos consecutivos a atingir (planeamento de rotas por etapas) e a alteração de todos os parâmetros de configuração não restritos. Se deseja utilizar todas as funções é aconselhável trabalhar com o Modo Avançado.

*Extensão de funções* No Modo Avançado, para além das funções do Modo Padrão, é possível:

- ⇔ Seleccionar um destino directamente no mapa
- ⇔ Mostrar a sua posição actual
- ⇔ Planear e memorizar uma rota com várias etapas
- ⇔ Definir as opções routing antes de cada navegação
- ⇔ Alterar a configuração de forma ainda mais detalhada

# 5 Navegação

Neste capítulo encontra informações sobre os seguintes temas:

---

5.1	Indicações gerais de navegação	pág. 28
5.2	Iniciar o Mobile Map	pág. 28
	Modo avançado	
	Modo padrão	
5.3	Efectuar os ajustes básicos	pág. 32
5.4	Entrar um destino	pág. 35
	Entrar um endereço de destino	
	Seleccionar destino especial	
	Transferir um destino do mapa	
	Transferir um destino da lista Preferências	
	Transferir um destino dos últimos destinos indicados	
	Utilizar endereço próprio	
5.5	Administrar destinos	pág. 52
	Memorizar destino	
	Alterar designação de destino	
	Apagar destino	
5.6	Inserir vários locais de destino (plano de rota por etapas)	pág. 55
	Entrar pontos de destino	
	Trabalhar, memorizar e administrar rotas	
	Calcular rotas	
	Mostrar rota no mapa	
	Simular rota	
5.7	Iniciar a navegação	pág. 66

---

## 5.1 Indicações gerais de navegação

---

A utilização do **Mobile Map** ocorre por sua conta e risco.



**Atenção:** Não utilize o sistema de navegação durante a viagem, proteja-se a si e aos outros evitando acidentes!



**Atenção:** Observe o ecrã apenas quando se encontrar numa situação de tráfego segura!



**Atenção:** O código de estrada e os sinais de trânsito têm supremacia em relação às indicações do sistema de navegação.



**Atenção:** Siga as instruções do **Mobile Map** apenas quando as condições e as regras de trânsito o permitem! O **Mobile Map** conduzi-lo-á ao seu destino, mesmo que seja necessário alterar o percurso planeado.

*Recepção GPS com interferências*

Se desligar o receptor GPS antes de chegar ao destino ou se a recepção GPS estiver com interferências, o programa **Mobile Map** continua aberto e a navegação mantém-se.

Logo que o aparelho se encontre pronto a funcionar, o sistema de navegação reconhece automaticamente se a sua posição se alterou e se necessário calcula a rota novamente. Pode assim simplesmente continuar a navegação.

*Terminar a navegação*

Se terminar a navegação enquanto está a decorrer, abre-se o **MENU PRINCIPAL**. Pode inserir um novo destino a partir da **MENU PRINCIPAL** ou continuar a navegação ao destino inicial, seleccionando o destino inicial novamente, a partir dos últimos destinos.

*Chegar ao destino*

Logo que chegue ao destino será dada a informação „Você chegou ao destino“.

Em vez do mapa apresentado até aí, surge agora apenas no mapa a sua posição actual (seta verde).

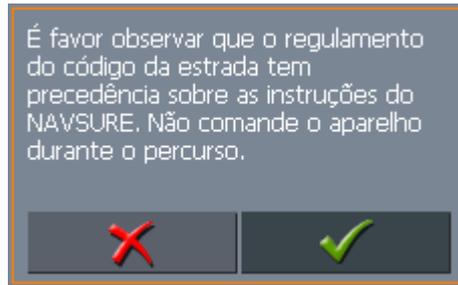
## 5.2 Iniciar o Mobile Map

---

*Assim inicia o Mobile Map*

1. Ligue o seu PNA.

No primeiro arranque (e sempre que o **Mobile Map** e o sensor de superfície **Terminar** é terminado) surge uma janela de diálogo com a seguinte mensagem:



2. Toque no sensor de superfície  **OK**.

Se não aceitar e tocar no sensor de superfície  **Abortar** o software desliga-se de novo.

## 5.2.1 Modo avançado

---

É aberto o **MENU PRINCIPAL**:

*Menu principal*



A partir do **MENU PRINCIPAL** pode aceder a todas as funções do programa.



**Nota:** O *Mobile Map* abre-se sempre com o ecrã, que estava activo quando este foi desligado. Mas você pode aceder de qualquer outro ecrã ao **MENU PRINCIPAL** tocando no sensor de superfície .

---

*Entrar um destino*

Toque no sensor de superfície **Navegação** para inserir um destino para a navegação.



Acerca disto leia por favor o segmento "Entrar um destino" na página 35.

*Navegar para casa*

Toque no sensor de superfície **Para casa**, para utilizar o seu endereço próprio arquivado como destino da navegação.



Acerca disto leia por favor o segmento "Utilizar endereço próprio" na página 51.

*Planeamento de rota*

Toque no sensor de superfície **Planeamento da rota** para proceder a um planeamento de rota.



Acerca disto leia por favor o segmento "Inserir vários locais de destino (plano de rota por etapas)" na página 55.

*Mostrar mapa*

Toque no sensor de superfície **Expor mapa** para mostrar o mapa activo que carregou.



*Seleccionar mapa*

Toque no sensor de superfície **Mapa** para seleccionar um outro mapa disponível na sua placa de memória.



Acerca disto leia por favor o segmento "Trabalhar com o mapa" na página 69.

*Ajustes*

Toque no sensor de superfície **Ajustes** para ajustar as definições do seu **Mobile Map**.



Acerca disto leia por favor o segmento "Ajustes" na página 88.

*Terminar*

Toque neste sensor de superfície para terminar o **Mobile Map**.



## 5.2.2 Modo padrão

O **MENU PRINCIPAL** é aberto:

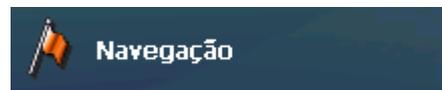
*Menu principal*



**Nota:** O **Mobile Map** abre-se sempre com o ecrã, que estava activo quando este foi desligado. Mas você pode aceder de qualquer outro ecrã ao **MENU PRINCIPAL** tocando no sensor de superfície .

*Entrar um destino*

Toque no sensor de superfície **Navegação** para inserir um destino para a navegação.



Acerca disto leia por favor o segmento "Entrar um destino" na página 35.

*Navegar para casa*

Toque no sensor de superfície **Para casa**, para utilizar o seu endereço próprio arquivado como destino da navegação.



Acerca disto leia por favor o segmento "Utilizar endereço próprio" na página 51.

*Memória de destinos*

Toque no sensor de superfície **Preferências** para seleccionar um destino memorizado.



Acerca disto leia por favor o segmento "Transferir um destino da lista Preferências" na página 48.

### Últimos destinos

Toque no sensor de superfície **Últimos destinos** para seleccionar um dos últimos destinos que indicou.



Acerca disto leia por favor o segmento "Transferir um destino dos últimos destinos indicados" na página 50.

### Seleccionar mapa

Toque no sensor de superfície **Mapa** para seleccionar um outro mapa disponível na sua placa de memória.



Acerca disto leia por favor o segmento "Trabalhar com o mapa" na página 69.

### Ajustes

Toque no sensor de superfície **Ajustes** para ajustar as definições do seu **Mobile Map**.



Acerca disto leia por favor o segmento "Ajustes" na página 88.

### Terminar

Toque neste sensor de superfície para terminar o **Mobile Map**.



## 5.3 Efectuar os ajustes básicos

---

### Ajustes básicos

Antes de trabalhar com o **Mobile Map**, você deverá

- ⇔ ajustar o fuso horário válido para a sua posição, para poder indicar os tempos de chegada correctos e
- ⇔ entrar o seu endereço próprio, para poder navegar rapidamente para casa, vindo de qualquer lugar.

1. Pressione no campo **Ajustes** na máscara principal



A máscara **AJUSTES** se abrirá.

*Ajustar o fuso horário*

2. Seleccione a máscara de ajuste **FUSO HORÁRIO**, por meio do campo de seta.



3. Pressione no campo **Fuso horário**.

A máscara para a selecção do fuso horário se abrirá.



4. Seleccione o fuso horário válido para o seu país (GMT sem tempo de verão). A indicação das capitais dos países no respectivo fuso horário facilita a selecção.
5. Pressione no campo **Ok**.
6. Se o tempo de verão actualmente for válido para o seu país, pressione no campo **Tempo de verão**. A inscrição do campo mudará para **Sim**.



**Instrução:** Se o tempo for mudado na sua posição ou se você viajar para um outro fuso horário, você deverá adaptar os ajustes correspondentes.

*Entrar o endereço próprio*

7. Seleccione a máscara de ajuste **ENDEREÇO PRÓPRIO**, por meio do campo de seta.



8. Pressione no campo Entrar o endereço próprio. A máscara **ESCOLHA DE DESTINO** se abrirá.



9. Pressione no campo **Endereço** e entre o seu próprio endereço. (Siehe "Entrar um endereço de destino", Seite 36)



10. Pressione no campo Ajustar endereço de origem. O endereço será aceite como seu **ENDEREÇO DE ORIGEM**.



11. Pressione no campo **Memorizar**.

O **MENU PRINCIPAL** se abrirá.

## 5.4 Entrar um destino

---

### *Base de navegação*

Os dados dos destinos representam a base para um navegação ou um plano de rota posterior. Neste segmento são apresentadas as várias hipóteses existentes para poder seleccionar e administrar destinos no **Mobile Map**.

Um descrição detalhada de como utilizar um destino para uma navegação posterior encontra-se no capítulo "Iniciar a navegação" na página 66.

### *Escolha de destino*

Você pode introduzir ou transferir destinos no **Mobile Map** das mais variadas formas:

- ⇔ Entrar um endereço de destino, pág. 36
- ⇔ Seleccionar destino especial, pág. 38
- ⇔ Transferir um destino do mapa, pág. 45
- ⇔ Transferir um destino da lista Preferências, pág. 48
- ⇔ Transferir um destino dos últimos destinos indicados, pág. 50
- ⇔ Utilizar endereço próprio, pág. 51

## 5.4.1 Entrar um endereço de destino

### Modo Avançado

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.



**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **Endereço**.

### Modo Padrão

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.



**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **Endereço**.

*Como inserir um destino.....*

Surge a máscara **ENTRAR UM ENDEREÇO**.

2. Insira o destino na tabela **Localidade ou código postal**. Pode introduzir ou o código postal ou o nome da cidade.



Acerca da elaboração de listas encontram-se informações no capítulo "Listas" na página 19.

3. Toque na tabela **Rua** e insira a rua.  
 4. Se conhecer o número da casa do seu destino insira no campo **Nº**, que se encontra à direita da rua, o número da casa.



**Nota:** Se existirem números de casa da rua seleccionada em arquivo é possível tocar no número da casa. Será apresentada numa lista todos os números de casa da rua, da qual pode seleccionar o número correspondente. Se não existirem números de casa da rua, a tabela encontra-se desactivada e o **Mobile Map** conduzi-lo-á à rua seleccionada.

5. Se desejar definir um cruzamento como destino (por exemplo quando o número de casa não se encontrava disponível), então seleccione na tabela **Travessa** a travessa à rua acima indicada.



Indicações de como memorizar um destino dado encontram-se no capítulo "Memorizar destino" na página 52.

## 5.4.2 Seleccionar destino especial

### *Destinos especiais*

Destinos especiais, também denominados POI (**P**oint **o**f **i**nterest), são parte integrante do mapa e podem ser lá apresentados. Entre os destinos especiais encontram-se aeroportos e portos de ferry-boat, restaurantes, hotéis, bombas de gasolina, instituições públicas e outros. Os destinos especiais podem ser utilizados como destinos de navegação.

### Destinos especiais da vizinhança actual



**Nota:** Destinos especiais da vizinhança actual podem apenas ser seleccionados quando o seu receptor GPS se encontra ligado e a recepção é suficiente para a determinação da sua posição.

### Modo Avançado

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



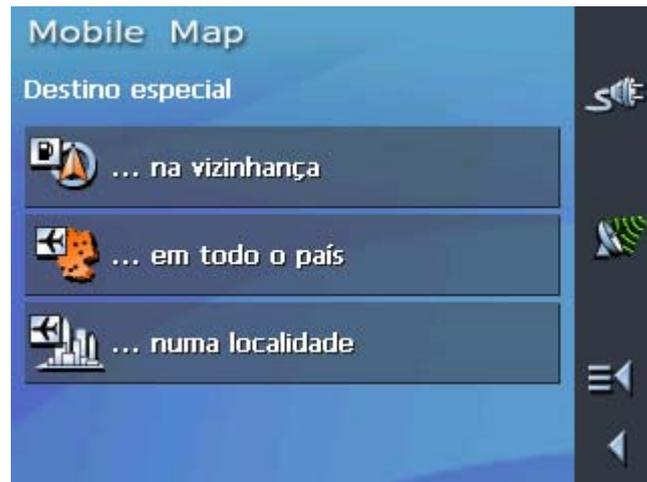
- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.



**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **Destino especial**.

Surge a máscara **DESTINO ESPECIAL**:



- 1c Toque na máscara **DESTINO ESPECIAL** no sensor de superfície **Na vizinhança**.

### Modo Padrão

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.

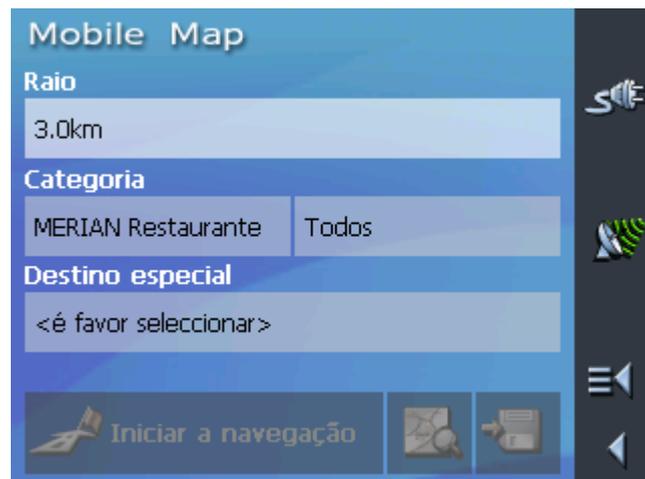


**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **...na vizinhança**.

*Como seleccionar um destino especial na vizinhança...*

Surge a máscara **DESTINO ESPECIAL NA VIZINHANÇA**:



2. Insira no campo **Raio** os arredores em quilómetros nos quais procura um destino especial.
3. Selecciona da tabela **Categoria** uma categoria principal (por ex. Oficina automóvel). São apresentados somente os destinos especiais disponíveis na vizinhança actual.
4. Toque no campo ao lado e seccione uma **Subcategoria** (por ex. Audi VW Seat Skoda).

Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.



---

**Nota:** É possível deixar o campo **Subcategoria** em branco. Desta forma serão apresentados no campo **Destino especial** todos os destinos especiais da categoria principal na vizinhança dada.

---

5. Selecciona da tabela **Destino especial** o destino especial para onde se quer dirigir.



---

**Nota:** Não é necessário preencher os campos **Categoria** e **Subcategoria**. Eles têm apenas como propósito limitar as listas dos destinos especiais no campo **Destino especial**. Esta lista pode tornar-se muito vasta, principalmente em grandes cidades.

---



Indicações de como memorizar um destino dado encontram-se no capítulo "Memorizar destino" na página 52.

## Destino especial de uma determinada cidade

### Modo Avançado

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



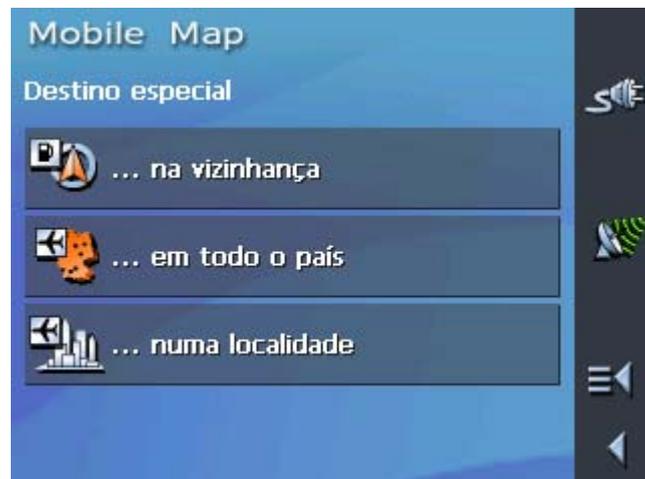
- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.



**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **Destino especial**.

Surge a máscara **DESTINO ESPECIAL**:



- 1c Toque na máscara **DESTINO ESPECIAL** no sensor de superfície **...numa localidade**.

Modo Padrão

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.



**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **...numa localidade**.

Surge a máscara **DESTINO ESPECIAL NUMA DETERMINADA CIDADE:**

*Como seleccionar um destino especial de uma determinada cidade...*



2. Insira no campo **Localidade ou código postal** a cidade, na qual quer procurar um destino especial.
3. Seleccione da tabela **Categoria** uma categoria principal (por ex. Vida nocturna). São apresentados somente os destinos especiais disponíveis na cidade dada.
4. Toque no campo ao lado e seleccione uma **Subcategoria** (por ex. Cinema).
5. Seleccione da tabela **Destino especial** o destino especial para onde se quer dirigir.



Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.



**Nota:** Não é necessário preencher os campos **Categoria** e **Subcategoria**. Eles têm apenas como propósito limitar as listas dos destinos especiais no campo **Destino especial**. Esta lista pode tornar-se muito vasta, principalmente em grandes cidades.



Indicações de como memorizar um destino dado encontram-se no capítulo "Memorizar destino" na página 52.

## Destino especial supra regional



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

### Modo Avançado

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



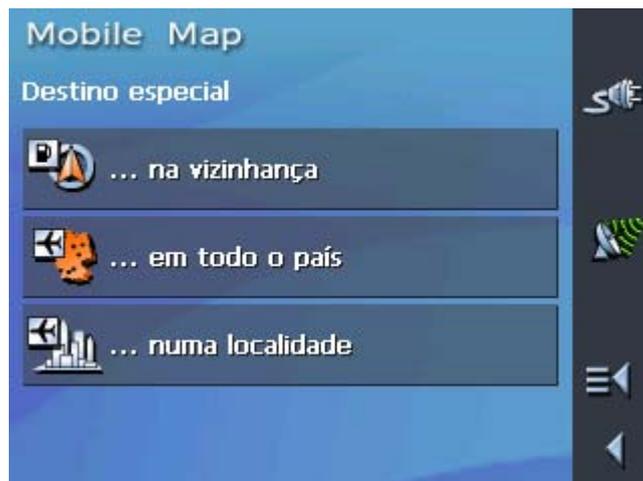
- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.



**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **Destino especial**.

Surge a máscara **DESTINO ESPECIAL**:



- 1c Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO ESPECIAL** no sensor de superfície **...em todo o país**.

*Como seleccionar um destino especial supra regional...*

Surge a máscara **DESTINO ESPECIAL DE SIGNIFICÂNCIA SUPRAREGIONAL**:



2. Selecciona da tabela **Categoria** o tipo de destino especial (por ex. aeroporto).
3. Selecciona da tabela **Destino especial** o destino especial para onde se quer dirigir.



Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.



**Nota:** Não é necessário preencher o campo **Categoria**. Ele tem apenas como propósito limitar as listas dos destinos especiais no campo **Destino especial**. Esta lista pode, dependendo do mapa que está a utilizar, tornar-se muito vasta.



Indicações de como memorizar um destino dado encontram-se no capítulo "Memorizar destino" na página 52.

### 5.4.3 Transferir um destino do mapa

Com esta função pode seleccionar o destino para uma navegação directamente no mapa. Assim, para além de cidades e ruas pode também seleccionar rapidamente destinos especiais.

Esta função encontra-se apenas disponível se trabalhar em "Modo Avançado".



Indicações de como alterar o modo encontram-se no capítulo "Alterar modo do utilizador" na página 24.

#### Modo Avançado

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.

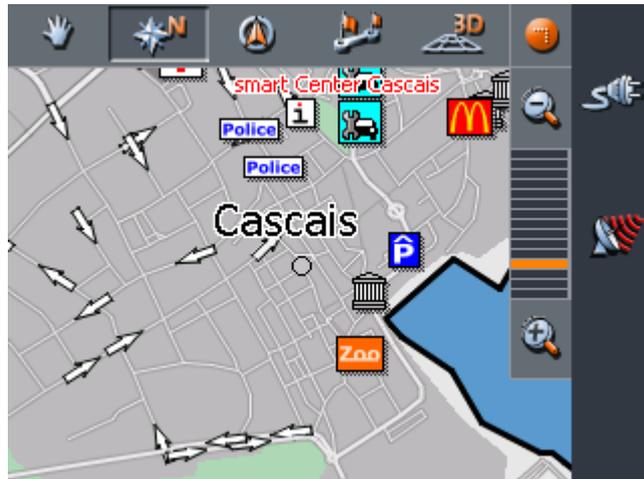


**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

*Como transferir um destino do mapa...*

2. Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **Selecionar mapa**.

O mapa é apresentado:



3. Toque longamente no local (a rua ou o destino especial), que deseja definir como destino.

O local é anotado com um círculo pontado a laranja:



As informações da base de dados sobre o local seleccionado são recolhidas e apresentadas. Por debaixo da faixa de informação encontram-se sensores de superfície através dos quais várias funções, que se encontram disponíveis para o ponto de rota indicado, podem ser aplicadas.



Você tem as seguintes hipóteses:



Esta função só se encontra disponível com recepção GPS.

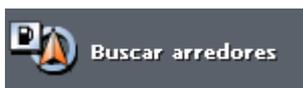
Toque no sensor de superfície **Iniciar a navegação** para utilizar a cidade seleccionada como destino para a navegação.



**Atenção:** Se aplicar esta função durante uma navegação, todos os pontos de rota determinados até à altura (etapas e destino) são apagados!



Toque no sensor de superfície **Memorizar** para memorizar o ponto de rota seleccionado. Também pode em qualquer altura seleccionar o ponto de rota da lista **Preferências**.



Toque no sensor de superfície **Buscar nos arredores**, para procurar um destino especial próximo do ponto de rota indicado.



Esta função só se encontra disponível em Modo Avançado.

Toque no sensor de superfície **Juntar** para inserir o ponto de rota à rota (como destino). O ponto de rota é a partir daí assinalado no mapa com uma bandeira e ao mesmo tempo inserido na máscara **PLANEAMENTO DE ROTAS** na lista de pontos de rota.

Se utilizar esta função durante uma navegação a rota é calculada de novo imediatamente e de seguida a navegação procede.



Esta função só se encontra disponível em Modo Avançado.

Toque no sensor de superfície **Destino intermediário** para acrescentar o ponto de rota seleccionado à rota (como próxima etapa a atingir). A rota é calculada de novo imediatamente e de seguida a navegação procede.

## 5.4.4 Transferir um destino da lista Preferências

### *Preferências*

Na lista **Preferências** encontram-se todos os destinos que memorizou através do sensor de superfície **Memorizar**. Nesta máscara pode:

- ⇔ Transferir destinos para a navegação,
- ⇔ Alterar designações de destinos e
- ⇔ Apagar destinos memorizados.

### *Modo Avançado*

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.



**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

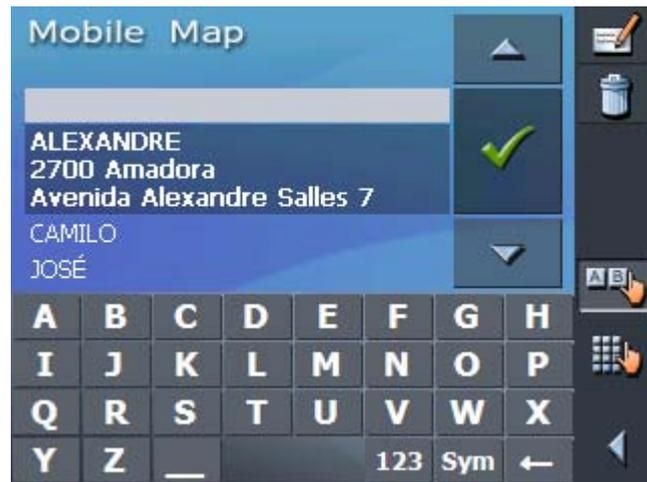
- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **Preferências**.

### *Modo Padrão*

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Preferências**.

*Transferir destino*

Surge a máscara **PREFERÊNCIAS**.



2. Marque o destino desejado.



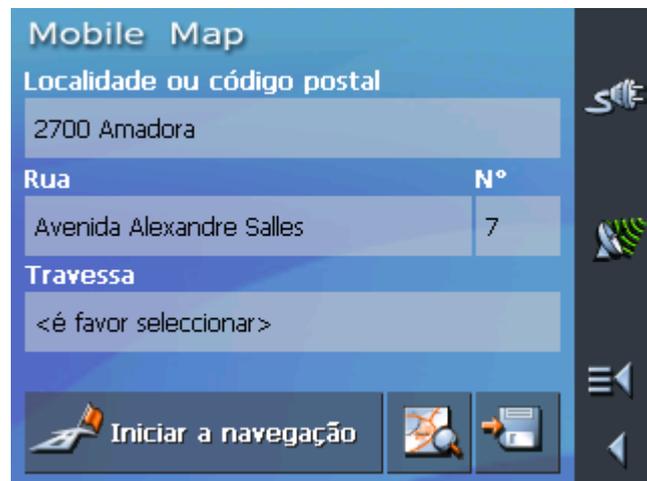
**Nota:** Uma estrelinha atrás do nome indica que para esse nome também se encontra arquivada uma gravação de voz.



Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.

3. Toque no sensor de superfície .

Surge a máscara **ENTRAR UM ENDEREÇO**. O endereço do destino seleccionado é introduzida no respectivo campo.



Indicações de como apagar ou alterar a designação de um destino memorizado encontram-se no capítulo "Administrar destinos" na página 52.

## 5.4.5 Transferir um destino dos últimos destinos indicados

### *Últimos destinos*

Os últimos destinos aos quais se dirige são memorizados automaticamente na lista **ÚLTIMOS DESTINOS**. Nesta máscara pode:

- ⇔ Transferir um destino para a navegação,
- ⇔ Memorizar um destino de navegação nos **FAVORITOS** e
- ⇔ Apagar entradas da lista **ÚLTIMOS DESTINOS**.

### *Modo Avançado*

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Navegação**.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.



- 1a Se na tabela **País** ainda não estiver mencionado o país onde se encontra o seu destino, toque na tabela e seleccione o país correcto.



**Nota:** Só pode seleccionar países dos quais pelo menos uma parte seja apresentada no mapa de momento que carregou.

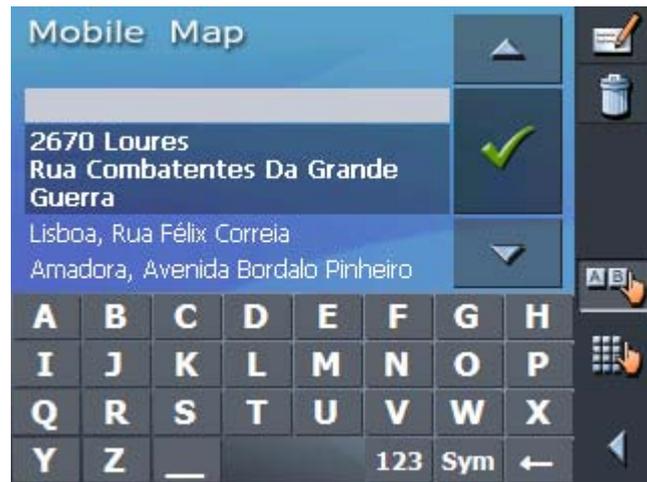
- 1b Toque na máscara **ESCOLHA DE DESTINO** no sensor de superfície **Últimos destinos**.

### *Modo Padrão*

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Últimos destinos**.

*Transferir destino*

Surge a máscara **ÚLTIMOS DESTINOS**.



2. Marque o destino desejado.



Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.

3. Toque no sensor de superfície .

O destino é transferido e o endereço introduzido no respectivo campo.

## 5.4.6 Utilizar endereço próprio

*Indicações gerais*

Se memorizar o seu endereço pode navegar para casa rapidamente a partir de qualquer lugar.

Indicações de como memorizar o endereço próprio encontram-se no capítulo "Endereço próprio" na página 95.

*Como navegar para casa...*

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Para casa**.



O cálculo de rota é efectuado e a navegação é iniciada.

Para o cálculo da rota é seleccionado automaticamente como tipo de rota o ajuste que você definiu na máscara de ajustes **OPÇÕES DE ROTA**.



Acerca disto leia por favor o segmento "Ajustes" na página 88.

## 5.5 Administrar destinos

---

### Indicações gerais

Destinos individuais são memorizados em duas listas:

- ⇔ Na lista **PREFERÊNCIAS**
- ⇔ Na lista **ÚLTIMOS DESTINOS**

Cada destino que é introduzido, assim como os destinos da lista **ÚLTIMOS DESTINOS**, pode ser memorizado na lista **PREFERÊNCIAS**. Isto é especialmente aconselhável, quando se dirige a esse destino com frequência.

Pode alterar a designação de destinos da lista **PREFERÊNCIAS**.

Pode apagar novamente destinos individuais de ambas as listas.

### 5.5.1 Memorizar destino

---

#### Condição

Você introduziu o destino como é descrito no capítulo "Entrar um destino" na página 35

- OU -

Você abriu a lista **ÚLTIMOS DESTINOS**, como é descrito no capítulo "Transferir um destino dos últimos destinos indicados" na página 50.

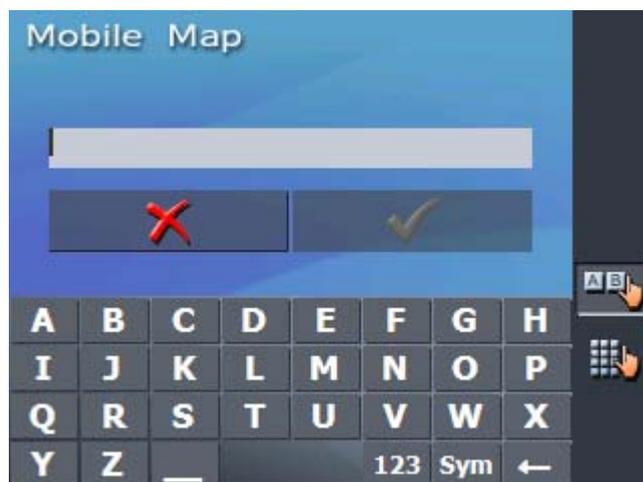
1. Toque no sensor de superfície **Memorizar**.



Se tiver aberto a lista **ÚLTIMOS DESTINOS** toque no sensor de superfície **Trabalhar**



Surge a máscara **DESIGNAÇÃO DO DESTINO**.



2. Insira um nome para o destino.



Informações sobre o trabalho com o teclado de Software encontram-se no capítulo "Teclado de software" na página 12.

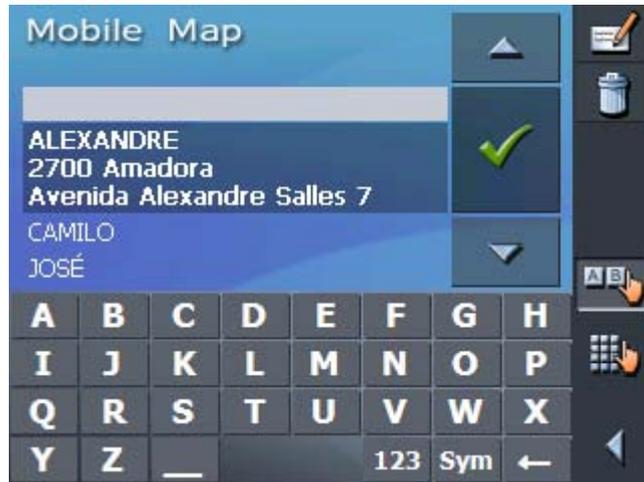
3. Toque no sensor de superfície .

O destino é memorizado na lista **PREFERÊNCIAS**.

## 5.5.2 Alterar designação de destino

*Alterar designação de destino*

1. Abra a lista **PREFERÊNCIAS**.

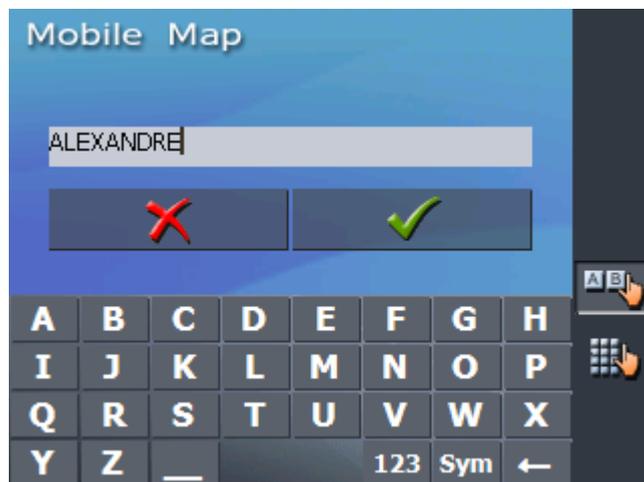


2. Marque o destino cuja designação deseja alterar.

Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.

3. Toque no sensor de superfície **Trabalhar**.

Surge a caixa de diálogo **Designação do destino**.



4. Insira a nova designação para o destino.

Informações sobre o trabalho com o teclado de Software encontram-se no capítulo "Teclado de software" na página 12.

5. Toque no sensor de superfície .

A designação do destino foi alterada.

### 5.5.3 Apagar destino

---

#### Condição

Você abriu a lista **PREFERÊNCIAS** como é descrito no capítulo "Transferir um destino da lista Preferências" na página 48 - OU -  
Você abriu a lista **ÚLTIMOS DESTINOS**, como é descrito no capítulo "Transferir um destino dos últimos destinos indicados" na página 50.

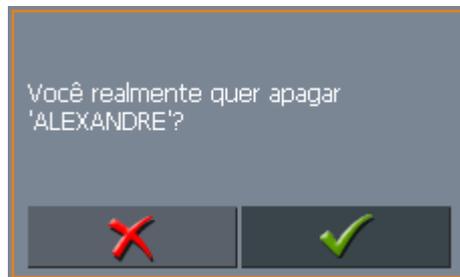


1. Marque o destino que deseja apagar da lista.

Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.

2. Toque no sensor de superfície **Apagar**.

Surge a máscara **CONFIRMAR**.



3. Toque no sensor de superfície , para apagar o destino.  
O destino foi apagado da lista.

## 5.6 Inserir vários locais de destino (plano de rota por etapas)

---



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

### *Planeamento da rota*

Podem proceder ao planeamento de rotas sem receptor GPS, por exemplo confortavelmente em casa. As rotas concebidas podem ser memorizadas para reutilização e pode assim planear tantas rotas quantas quiser, por exemplo para as suas férias.

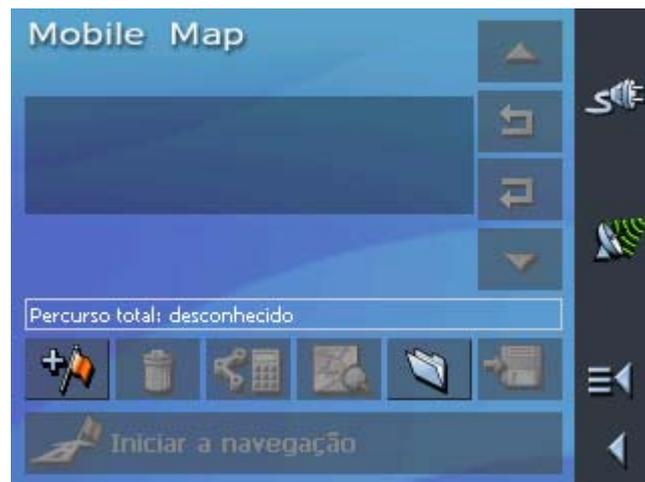
### 5.6.1 Entrar pontos de destino

---

#### *Como planear uma rota...*

1. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Planeamento da rota**.

Surge a máscara **PLANEAMENTO DA ROTA**:



2. Toque no sensor de superfície **Inserir ponto da rota**, para inserir o primeiro destino da rota.

Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.

3. Insira o destino. Mais informações encontram-se no capítulo "Entrar um destino" na página 35.



4. Toque no sensor de superfície **Juntar**.

Surge de novo a máscara **PLANEAMENTO DA ROTA**. O destino inserido é listado como Ponto da rota 1.



5. Repita os passos 2 a 4 para todos os outros destinos que desejar incluir na rota.



## 5.6.2 Trabalhar, memorizar e administrar rotas

---

### *Indicações gerais*

Pode planear tantas rotas quantas quiser, por exemplo para as suas férias. Estas podem ser memorizadas e mais tarde utilizadas para a navegação.

Pode inserir nas rotas a qualquer altura outros pontos da rota, alterar a ordem dos pontos da rota ou visualizar a rota no mapa.

Para isso encontram-se disponíveis na máscara **PLANEAMENTO DA ROTA** os seguintes sensores de superfície:

### **Marcar**

Pode marcar pontos da rota apenas se tiver introduzido na lista pontos da rota. De outra forma estes sensores de superfície encontram-se desactivados.

#### *Para cima*



Toque neste sensor de superfície para marcar o ponto da rota que se encontra directamente acima do ponto da rota que acabou de marcar.

Toque várias vezes neste sensor de superfície para marcar um ponto da rota que se encontra ainda mais acima.

#### *Para baixo*



Toque neste sensor de superfície para marcar o ponto da rota que se encontra directamente abaixo do ponto da rota que acabou de marcar.

Toque várias vezes neste sensor de superfície para marcar um ponto da rota que se encontra ainda mais abaixo.

### **Alterar ordem**

Pode alterar a ordem de pontos da rota apenas se tiver introduzido na lista pontos da rota. De outra forma estes sensores de superfície encontram-se desactivados.

#### *Ponto da rota para cima*



Toque neste sensor de superfície para se dirigir mais cedo ao ponto da rota seleccionado (exemplo: o ponto da rota 2 torna-se ponto da rota 1).

#### *Ponto da rota para baixo*



Toque neste sensor de superfície para se dirigir mais tarde cedo ao ponto da rota seleccionado (exemplo: o ponto da rota 1 torna-se ponto da rota 2).

## Apagar, juntar pontos da rota

### Apagar ponto da rota



Toque neste sensor de superfície para apagar o ponto de rota marcado.

Este sensor de superfície encontra-se desactivado quando não está marcado nenhum ponto de rota.

### Juntar ponto de rota



Toque neste sensor de superfície para juntar um novo ponto da rota. O ponto da rota novo será inserido em frente do ponto da rota marcado. Com o campo **Ponto da rota para cima** e **Ponto da rota para baixo**, você poderá deslocá-lo para a posição desejada.

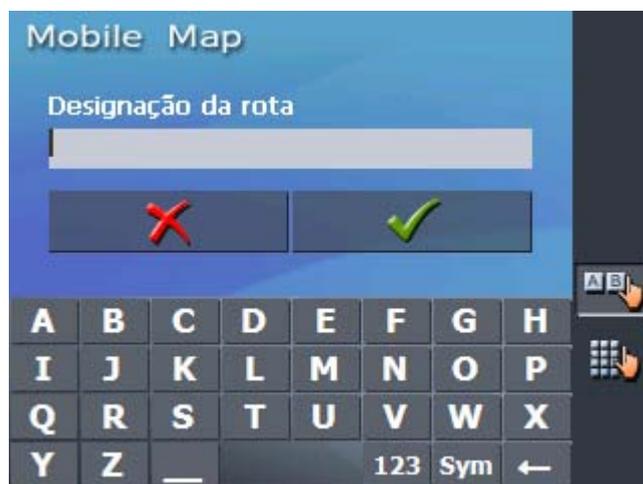
## Administrar rotas

### Memorizar rotas



1. Toque neste sensor de superfície para memorizar uma nova rota concebida.

Surge a máscara **DESIGNAÇÃO DA ROTA**.



2. Insira uma designação para a rota.



Informações sobre o trabalho com o teclado de Software encontram-se no capítulo "Teclado de software" na página 12.

3. Toque em .



**Nota:** São apenas memorizados os pontos de rota. Quando carregar uma rota esta tem de ser calculada novamente.

*Carregar rotas*

1. Toque neste sensor de superfície para carregar uma rota memorizada, que deseja trabalhar ou utilizar para a navegação.

Surge a máscara **ESCOLHA DA ROTA**:



2. Marque a rota desejada.

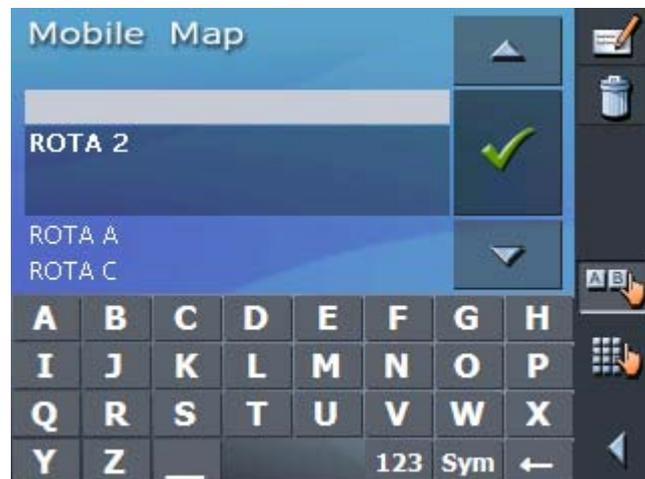
Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.

3. Toque em .

*Alterar designação da rota*

1. Toque no sensor de superfície **Carregar rota**.

Surge a máscara **ESCOLHA DA ROTA**:



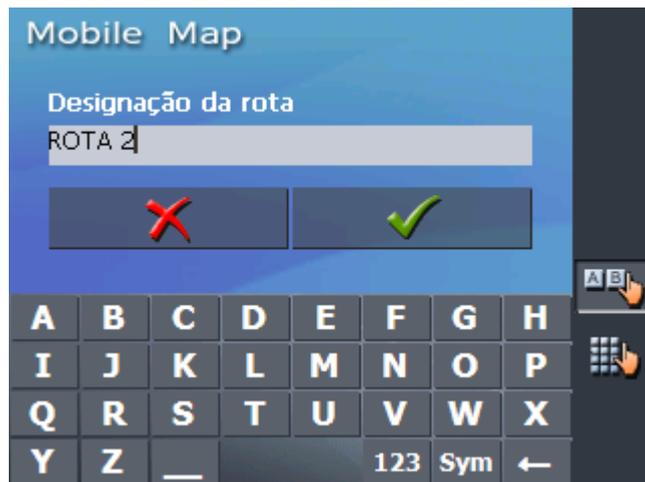
2. Marque a rota à qual deseja alterar a designação.

Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.

3. Toque no sensor de superfície **Trabalhar**.

Surge a máscara **DESIGNAÇÃO DA ROTA**:





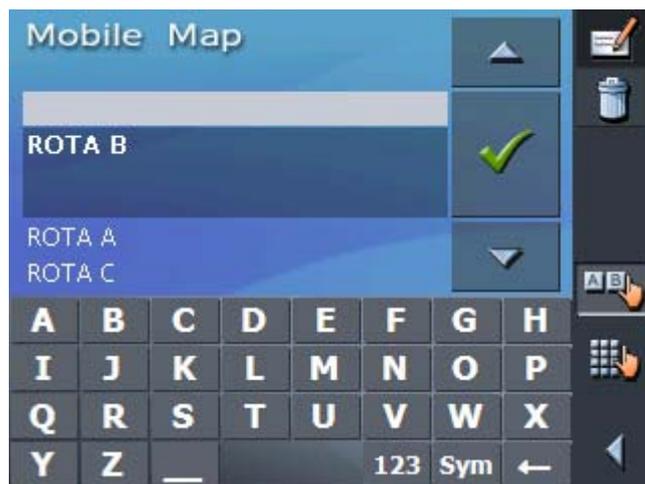
4. Altere a designação da rota.



Informações sobre o trabalho com o teclado de Software encontram-se no capítulo "Teclado de software" na página 12.

5. Toque em .

Surge novamente a máscara **ESCOLHA DA ROTA**. A designação da rota é alterada.



6. Toque em **OK** para carregar uma rota à qual alterou a designação

- OU -

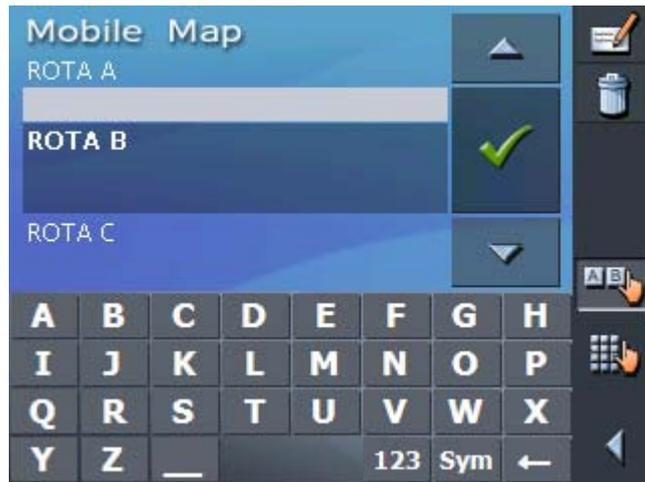
Toque no sensor de superfície **Voltar**, para aceder à máscara **PLANEAMENTO DA ROTA** sem ter de carregar a rota à qual alterou a designação.

#### Apagar rota



1. Toque no sensor de superfície **Carregar rota**.

Surge a máscara **ESCOLHA DA ROTA**.



Marque a rota que deseja apagar.

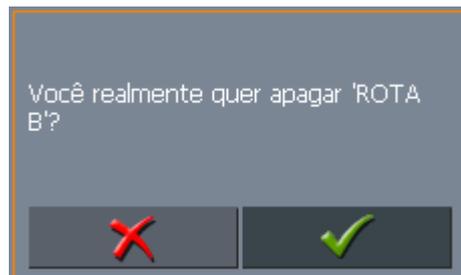


Informações sobre o trabalho com listas encontram-se no capítulo "Listas" na página 19.



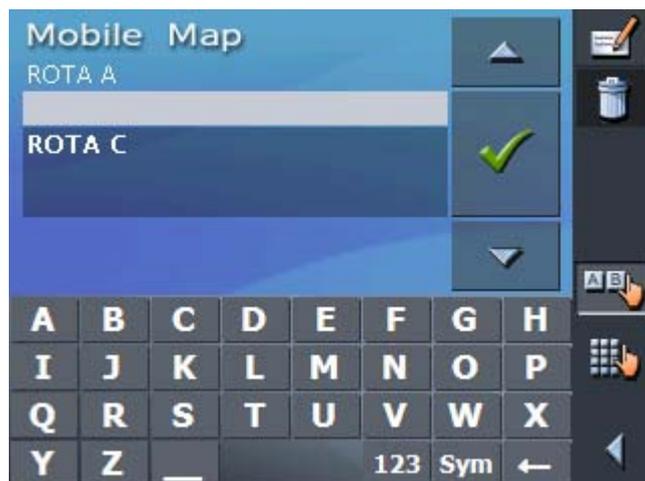
2. Toque no sensor de superfície **Apagar** para apagar a rota marcada.

Surge a máscara **CONFIRMAR**.



3. Toque em .

Surge novamente a máscara **ESCOLHA DA ROTA**. A rota apagada já não consta da lista.



### 5.6.3 Calcular rotas

---

Uma rota planeada também pode ser calculada sem receptor GPS, para que possa obter uma visão geral do percurso.

Desta forma, o primeiro ponto da rota indicado é adoptado como ponto de partida.



**Nota:** O ponto actual numa navegação é o ponto de começo. A primeira etapa é assim a viagem até ao primeiro ponto de rota dado.

---



1. Toque neste sensor de superfície para calcular o percurso total assim como a duração prevista da rota.

Surge a máscara **OPÇÕES ROUTING**:



2. Determine as definições desejadas.



Informações detalhadas sobre a configuração de opções de rota encontram-se no capítulo "Opções routing" na página 93.

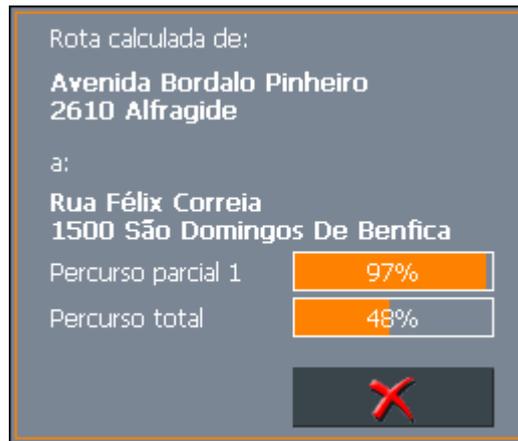


**Nota:** As definições padrão para as opções de rota podem ser alteradas através da máscara **OPÇÕES ROUTING**. Informações detalhadas encontram-se no capítulo "Configurar o Mobile Map" na página 87.

---

3. Toque em **Calcular a rota**.

A rota é calculada. Uma janela informa-o acerca do decorrer do cálculo.



Quando o cálculo termina são apresentados na máscara debaixo da lista o percurso total do primeiro ao último ponto da rota e o tempo previsto de duração da viagem para esse percurso.

Percurso total: 20km Tempo: 00 h 29 min

Para o ponto de rota marcado, são também apresentados a distância do ponto da rota anterior e o tempo previsto de viagem para essa etapa.



## 5.6.4 Mostrar rota no mapa

---

### *Mostrar no mapa*

Toque no sensor de superfície **Indicar no mapa** para apresentar no mapa a rota total.

O mapa abre-se.



A rota é destacada a laranja.

Os pontos de rota dados são assinalados com bandeirinhas.

Informações sobre o trabalho com mapas encontram-se no capítulo "Trabalhar com o mapa" na página 69.

## 5.6.5 Simular rota

---

### *Simula*

Terminado o cálculo da rota, existe a possibilidade de apresentar uma navegação simulada.



**Nota:** Para uma simulação da rota não é necessária a recepção GPS.

Só rotas com um comprimento máximo de 100 km poderão ser simuladas.

---

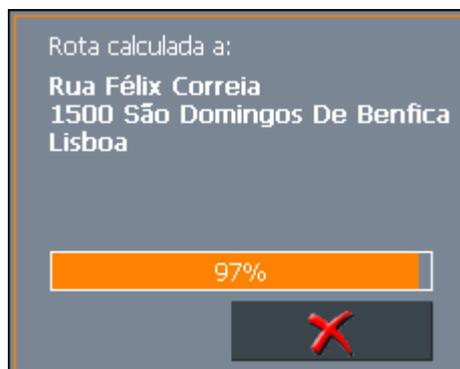
1. Toque no sensor de superfície **Mostrar no mapa**.  
A rota é apresentada no mapa.



2. Toque brevemente numa qualquer parte do mapa.  
Surge a máscara **FUNÇÕES ADICIONAIS**.



3. Toque no sensor de superfície **Simulação**.  
A rota é novamente calculada para a simulação.



Terminado o cálculo inicia-se a simulação.

#### *Parar a simulação*

A simulação pode ser terminada a qualquer altura.

1. Toque brevemente numa qualquer parte do mapa.  
Surge a máscara **FUNÇÕES ADICIONAIS**.

2. Toque no sensor de superfície **Terminar a navegação**.

## 5.7 Iniciar a navegação

---

### *Condição*

Você inseriu um destino como é descrito no capítulo "Entrar um destino" na página 35,

- OU -

Você seleccionou um destinos da lista **PREFERÊNCIAS**, como é descrito no capítulo "Transferir um destino da lista Preferências" na página 48,

- OU -

Você escolheu um destino da lista **ÚLTIMOS DESTINOS**, como é descrito no capítulo "Transferir um destino dos últimos destinos indicados" na página 50.

- OU -

Você planeou ou carregou uma rota (como é descrito no capítulo "Inserir vários locais de destino (plano de rota por etapas)", página 55).

### *Modo Avançado*

1. Toque no sensor de superfície **Iniciar a navegação**.

Surge a máscara **OPÇÕES ROUTING**:



2. Determine as definições desejadas.



Informações detalhadas sobre a configuração de opções de rota encontram-se no capítulo "Opções routing" na página 93.



**Nota:** As definições padrão para as opções de rota podem ser alteradas através da máscara **OPÇÕES ROUTING**. Informações detalhadas encontram-se no capítulo "Configurar o Mobile Map" na página 87.

---

A rota é calculada. A sua posição actual é assinalada por um triângulo verde. A rota é destacada a laranja.



**Nota:** Quando se inicia a navegação para uma rota o ponto de partida é sempre a posição actual. A primeira etapa da rota é o primeiro ponto de rota dado.

### Modo Padrão

1. Toque no sensor de superfície **Iniciar a navegação**.

A rota é calculada.

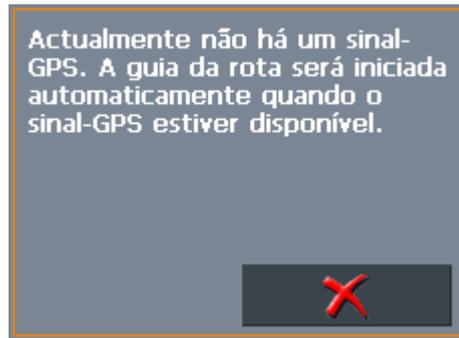
O mapa é apresentado. A sua posição actual é assinalada por um triângulo verde. A rota é destacada a laranja.



**Nota:** A rota vai ser calculada com as definições para o cálculo de rota válidas do momento. Estas definições para as opções de rota podem ser observadas e alteradas na máscara **OPÇÕES ROUTING**. Informações detalhadas encontram-se no capítulo "Configurar o Mobile Map" na página 87.

*Sem recepção GPS?*

Quando não é recebido um sinal GPS suficiente, surge a seguinte mensagem:



Você tem as seguintes hipóteses:

- ⇔ Você espera, até a navegação iniciar. Isso acontece automaticamente, logo que a recepção GPS seja suficiente.
- ⇔ Você toca em  **Abortar** e inicia a navegação manualmente de novo, logo que reconheça no símbolo GPS que a recepção GPS é suficiente.

# 6 Trabalhar com o mapa

**Neste capítulo encontra informações sobre os seguintes temas:**

---

6.1	Seleccionar mapa	pág. 70
6.2	Utilização do mapa	pág. 71
6.3	Apresentação do mapa durante uma navegação	pág. 76
6.4	Mostrar informações adicionais de mapa	pág. 78

---

## 6.1 Seleccionar mapa

### Seleccionar mapa



Se desejar seleccionar um outro mapa, disponível numa placa de memória, proceda da seguinte forma:

1. Se o mapa se encontra numa outra placa de memória que não a que está inserida de momento, toque na **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Terminar**.

Surge o **MENU PRINCIPAL**.

1a Introduza a nova placa de memória na entrada respectiva.

1b Reinicie o **Mobile Map**.

1b Toque no ecrã principal no sensor de superfície **Navegação**, para iniciar o **Mobile Map**.

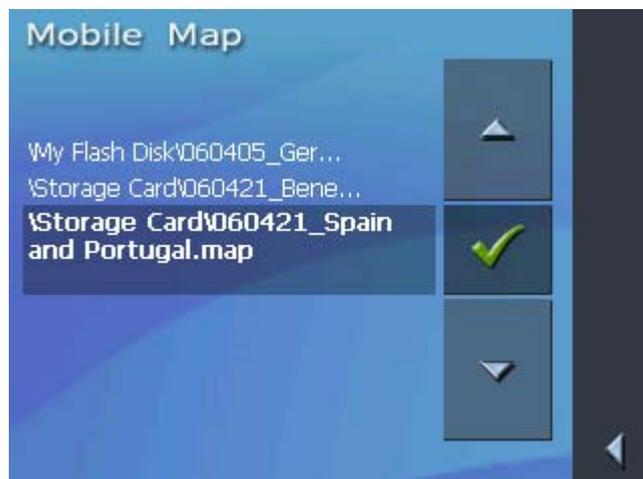


**Nota:** Só necessita seguir os passos 2 a 4 se estiverem mais do que um mapa na placa de memória introduzida.

2. Toque no **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Mapa**.



Surge a máscara **Mapas disponíveis**:



3. Marque o mapa desejado.

4. Toque no sensor de superfície .

O mapa escolhido é activado. Surge o **MENU PRINCIPAL**.

## 6.2 Utilização do mapa

### *Indicações gerais*

Este segmento mostra-lhe quais as informações e possibilidades de manuseamento estão disponíveis na apresentação de mapas. Dependendo do facto de apresentar o mapa durante a navegação ou não, há várias hipóteses de utilização à sua disposição.

### *Apresentar mapa*

O mapa pode ser apresentado,

- ⇔ Durante o planeamento de rota,
- ⇔ Para indicar destinos no mapa, ou
- ⇔ Para transferir destinos do mapa para a navegação.

### *Modo Avançado*

Em Modo Avançado pode aceder à visualização do mapa:

- ⇔ através do sensor de superfície **Expor mapa** da **MENU PRINCIPAL**
- ⇔ através do sensor de superfície **Seleccionar mapa** da máscara **ESCOLHA DO DESTINO**
- ⇔ através do sensor de superfície **Indicar no mapa** da máscara **ENTRAR UM ENDEREÇO**, depois de ter seleccionado um destino.

### *Modo Padrão*

Em Modo Padrão pode aceder à visualização do mapa:

- ⇔ através do sensor de superfície **Indicar no mapa** da máscara **ENTRAR UM ENDEREÇO**, depois de ter seleccionado um destino.

Na máscara **ESCOLHA DO DESTINO** pode tocar no sensor de superfície **Seleccionar mapa** para visualização do mapa.



Durante uma navegação o mapa é apresentado automaticamente.

### *Tocar no mapa*

Se tocar brevemente no mapa são apresentadas funções adicionais. Dependendo do facto de se encontrar numa navegação activa ou apenas a visualizar o mapa, existem apenas certas funções ao seu dispor.

Se tocar longamente no mapa são apresentadas informações da cidade que tocou e pode, por exemplo, seleccioná-las como destino de navegação.



Leia mais sobre isto no segmento "Transferir um destino do mapa" na página 45.

## Sensores de superfície

### *Indicações gerais*

Na visualização do mapa estão disponíveis vários sensores de superfície, com os quais pode adaptar a visualização às suas necessidades.



Visualização do mapa sem recepção GPS

### **Sensores de superfície visíveis/invisíveis**

Com este sensor de superfície é possível tornar outros sensores de superfície invisíveis, para uma melhor visualização geral do mapa. Toque mais uma vez neste sensor de superfície para tornar visíveis os outros sensores de superfície.

Visualização do mapa com recepção GPS

### **Modo automático**

Toque neste sensor de superfície para recuperar a visualização padrão do mapa após alterações. Desta forma são aplicadas as definições para a orientação do mapa e para o Autozoom, os sensores de superfície de ajuda tornam-se invisíveis e o mapa é centrado na sua posição.

### *Fixar posição / Fixar mapa*

Este sensor de superfície só se encontra activo durante uma navegação. Toque no sensor de superfície **Fixar posição / Fixar mapa**



para alternar entre a visualização do mapa "Posição fixa" e "Mapa fixo".



### **Mapa fixo**

Neste modo (sensor de superfície não seleccionado) o mapa encontra-se fixo e a posição actual (seta verde) move-se sobre o mapa.

Este modo é definido automaticamente assim que desloque o mapa, ou de outra forma o mapa voltaria sempre à posição actual.

Defina este modo também quando deseja seleccionar pontos de destino do mapa durante a navegação.



### Posição fixa (definição padrão)

Neste modo (sensor de superfície seleccionado) o mapa desloca-se continuamente, de forma que a posição actual (seta verde) seja apresentada sempre o mais centrada possível na terça parte inferior do mapa.

*Zoom / Deslocar*

Toque no sensor de superfície **Zoom / Deslocar**



para alternar entre Modo de Zoom e Modo de Deslocação.



### Zoom

No Modo de Zoom (sensor de superfície não seleccionado) é possível aproximar e afastar o zoom no mapa. Para aproximar o zoom, ou seja aumentar, puxe um rectângulo que começa no canto superior esquerdo. Para afastar o zoom, ou seja diminuir, puxe o rectângulo que começa no canto inferior direito.



### Deslocar

No Modo de Deslocação (sensor de superfície seleccionado) é possível deslocar o mapa. Toque para isso no mapa, mantendo pressionado o pino de contacto ou o seu dedo, e desloque a parte do mapa na direcção desejada.



### Mostrar rota completa

Toque neste sensor de superfície para visualizar a rota total no mapa.

*Mapa em sentido do percurso / Mapa ajustado ao norte*

Toque no sensor de superfície **Em sentido do percurso / Ajustado ao norte**



para alternar entre a visualização ajustada ao norte e a visualização em sentido do percurso.



### Orientar na direcção do norte

Toque neste sensor de superfície para orientar o mapa na direcção do norte.



### Orientar no sentido do percurso

Toque neste sensor de superfície para orientar o mapa no sentido do percurso.



### Visão 3D

Toque neste sensor de superfície para apresentação do mapa em três dimensões, em perspectiva aérea.



### Visão 2D

Toque neste sensor de superfície para voltar à apresentação do mapa em duas dimensões.



### Reduzir

Toque neste sensor de superfície para afastar o zoom no mapa.



### Faixa de nível de zoom

Toque num dos segmentos da faixa para aproximar ou afastar o zoom no mapa.



### Aumentar

Toque neste sensor de superfície para aproximar o zoom no mapa.

### Funções adicionais

Toque brevemente numa qualquer parte do mapa para activar funções adicionais. Dependendo do facto de se encontrar numa navegação activa ou apenas a visualizar o mapa, existem apenas certas funções ao seu dispor.

A variedade das funções disponíveis também depende do facto de trabalhar no Modo Padrão ou no Modo Avançado.



Instruções para alterar o modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

Surge a máscara **FUNÇÕES ADICIONAIS**:



Toque neste sensor de superfície para ajustar a apresentação do mapa "Noite" ou "Dia".



Toque neste sensor de superfície para ligar ou desligar as mensagens de voz.



Ajustes

### Ajustes

Selecione a entrada **Ajustes** para mudar para a máscara **AJUSTES**. Leia mais sobre isto no segmento "Ajustes" na página 88.



Terminar naveg.

### Terminar a navegação

Esta função só se encontra disponível durante uma navegação activa. Selecione a entrada **Terminar a navegação** para cancelar a navegação.

### Bloqueio, Eliminar bloqueio



Bloqueio



Eliminar o bloqueio

Esta função só se encontra disponível durante uma navegação.



Leia mais sobre isto no segmento "Bloquear partes do trajecto" na página 85.



Destino intermed...

### Inserir destino intermediário

Esta função só se encontra disponível durante uma navegação em Modo Avançado. Selecione a entrada **Destino intermediário** para inserir um novo destino intermediário durante a navegação. A rota é calculada novamente, de forma que o próximo destino a atingir seja esse destino intermediário. Todos os outros pontos do percurso serão controlados a partir daí.



Leia mais sobre isto no segmento "Inserir destino intermediário" na página 84.



Opções da rota

### Opções routing

Esta função só se encontra disponível durante uma navegação em Modo Avançado. Selecione a entrada **Opções a rota** para modificar as opções da rota.



Leia mais sobre isto no segmento "Opções routing" na página 93.



Próximo destino

### Próximo destino

Esta função só se encontra disponível em Modo Avançado durante uma navegação numa rota com pelo menos um ponto intermediário.

Utilize esta função se desejar avançar o ponto de rota seguinte.

Exemplo: Você planeou uma rota do seu escritório que passa pelo "cliente A" e segue para o "cliente B" e já iniciou a viagem. Antes de chegar à "cliente A" é-lhe comunicado que não precisa de lá ir.

Toque no sensor de superfície **Próximo destino** para seguir para o segundo ponto de rota (por exemplo: "cliente B").

A rota é calculada novamente de forma que o segundo ponto de rota possa ser o próximo destino para onde seguir.



Leia mais sobre isto no segmento "Seguir para o próximo destino" na página 85.

## 6.3 Apresentação do mapa durante uma navegação

Durante uma navegação são apresentadas no mapa várias ajudas de navegação, informações da rota e um outro sensor de superfície:

*Ajudas de navegação* Na parte inferior esquerda do mapa são apresentadas as seguintes ajudas de navegação:



Zona	Informação
①	No pequeno campo com seta é apresentada a segunda próxima acção através de curtas acções a efectuar por ordem.
②	O triângulo verde indica a sua posição no mapa. Uma alteração contínua de parte do mapa garante que a sua posição seja apresentada no mapa da forma mais centrada possível (Moving Map).
③	No campo de seta grande é indicada a próxima acção.
④	No campo da distância é indicada a distância até à próxima acção. À medida que se aproxima do local de acção, a apresentação modifica-se em formato de barras: <div style="text-align: center;">  </div> Quantas mais barras amarelas forem apresentadas, mais perto se encontra o local da próxima acção.
⑤	No campo de ruas superior é indicado o nome da próxima rua.
⑥	No campo de ruas inferior é indicado o nome da rua actual.

### Sinalização

Na parte superior do mapa encontram-se informações sobre a sinalização a seguir:

**LISBOA**



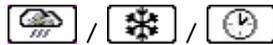
**Nota:** Esta informação só pode surgir quando parte integrante do material do mapa.

### Limite de velocidade

Na parte esquerda do mapa é assinalada um eventual limite de velocidade aplicado:



Abaixo disso será exposta uma eventual limitação da validade vigente (p.ex. em caso de chuva, neve, só durante certas horas, etc.):



**Nota:** Esta informação só pode surgir quando parte integrante do material do mapa.



**Atenção:** As informações no material do mapa podem estar erradas devido a alterações de última hora (obras na via pública, etc.)!

A situação do tráfego e a sinalização locais têm prioridade em relação às informações do sistema de navegação.

### Informações da rota

Na zona direita do mapa são apresentadas as seguintes informações da rota:

16:37
00h08'
5.5km

Zona	Informação
	Este símbolo representa as etapas. Todas as informações que inclui dizem respeito ao próximo destino.
16:37	Hora de chegada prevista.
00h08'	Tempo restante de viagem previsto.
5.5km	Restantes quilómetros até ao destino.



Toque neste sensor de superfície para ouvir novamente as instruções actuais de navegação. Para além disso são indicadas todas as informações da rota.

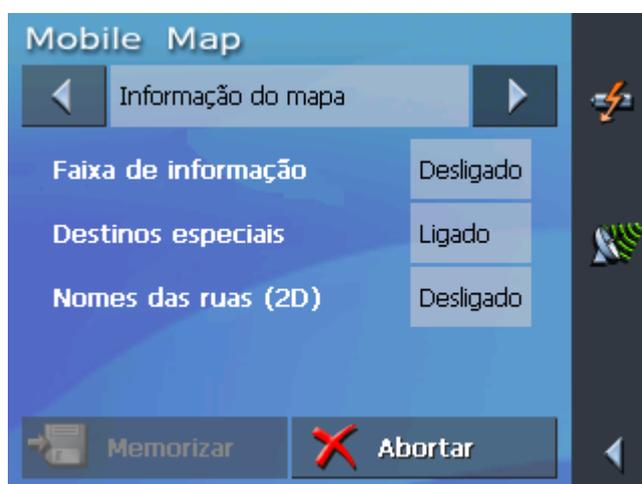
As informações adicionais tornam-se novamente invisíveis após alguns segundos.

## 6.4 Mostrar informações adicionais de mapas

No **Mobile Map** é possível determinar quais as informações devem ser apresentadas no mapa. Todas as definições devem ser executadas na máscara **AJUSTES**.

*Como ligar as informações adicionais do mapa...*

1. Abra a máscara **AJUSTES**
  - ⇔ ou através do **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Ajustes**,
  - ⇔ ou tocando brevemente numa qualquer parte do mapa e depois seleccionando a entrada **Ajustes**.
2. Selecciono o ajuste **Informação do mapa**:



- Faixa de informação*
3. Active a entrada **Faixa de informação** para que sejam apresentados no canto inferior direito do mapa a escala do mapa, a bússola e a sua velocidade actual.



- Destinos especiais*
4. Active a entrada **Destinos especiais** para que sejam apresentados no mapa todos os destinos especiais (Points of Interest).

- Nomes de ruas*
5. Active esta entrada para que sejam apresentados no mapa os nomes das ruas
  6. Selecciono o ajuste **Informação da rota** através das setas sensores de superfície:



7. Active as informações de rota desejadas.

No mapa são apresentadas as respectivas informações da rota total (zona superior) e da próxima etapa (zona inferior).



Zona	Informação
	Este símbolo representa o percurso total. Todas as informações nas linhas abaixo dizem respeito à rota total.
	Este símbolo representa as etapas. Todas as informações nas linhas abaixo dizem respeito ao próximo destino. A chegada a um destino esta zona não é apresentada.
2. linha	Hora de chegada prevista.
3. linha	Tempo restante de viagem previsto.
4. linha	Restantes quilómetros até ao destino.

8. Seleccione o ajuste **Informação do sentido** com as setas sensores de superfície.



No sensor de superfície **Indicar as placas** é assinalado se de momento a visualização dos sinais de saída está ou não activada.

9. Toque no sensor de superfície **Indicar as placas** para mudar para o outro modo.

O modo para o qual muda surge no sensor de superfície.

10. Seleccione o ajuste **Informação de velocidade** com as setas sensores de superfície.



Na máscara de ajustes **INFORMAÇÃO DE VELOCIDADE** pode definir se durante a navegação os limites de velocidade devem ser visualizados e se deseja ser avisado com sinais sonoros no caso de os ultrapassar.

Ajuste	Significado
Indicar as placas	<p>No sensor de superfície <b>Indicar as placas</b> é assinalado se de momento a visualização dos sinais de saída está ou não activada</p> <p>Toque no sensor de superfície <b>Indicar as placas</b> e seleccione se os sinais devem ser visualizados sempre, só quando ultrapassados os limites de velocidade ou nunca.</p>
Aviso dentro da cidade	<p>No sensor de superfície <b>Aviso dentro da cidade</b> é assinalado o valor da ultrapassagem do limite de velocidade a partir do qual você é avisado com sinais sonoros dentro de localidades.</p> <p>Toque no sensor de superfície <b>Aviso dentro da cidade</b> para modificar esse valor ou para o colocar em <b>Nunca</b>.</p>
Aviso fora da cidade	<p>No sensor de superfície <b>Aviso fora da cidade</b> é assinalado o valor da ultrapassagem do limite de velocidade a partir do qual você é avisado com sinais sonoros fora de localidades.</p> <p>Toque no sensor de superfície <b>Aviso fora da cidade</b> para modificar esse valor ou para o colocar em <b>Nunca</b>.</p>
Aviso	<p>Do campo <b>Aviso</b> também consta, se você também será avisado acusticamente em caso de limitações de velocidade só válidas para chuva, nevada ou durante certas horas.</p> <p>Pressione o campo <b>Aviso</b>, para ajustar o valor em <b>Sim</b> ou <b>Não</b>.</p>

11. Toque no sensor de superfície **Memorizar** para memorizar os seus ajustes.

Os seus ajustes são aceites e indicados no mapa.



# 7 Funções úteis durante a navegação

Neste capítulo encontra informações sobre os seguintes temas:

---

7.1	Inserir destino intermediário	pág. 84
7.2	Seguir para o próximo destino	pág. 85
7.3	Bloquear partes do trajecto	pág. 85

---

### *Informações gerais*

As seguintes funções podem ser utilizadas no **Mobile Map** durante uma navegação:

- ⇔ Mostrar lista dos trajectos, ver em baixo
- ⇔ Inserir destino intermediário durante uma navegação, ver página 84
- ⇔ Seguir para o próximo destino, ver página 85
- ⇔ Bloquear partes do trajecto, ver página 85

## **7.1 Inserir destino intermediário**

---



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

### *Destino intermediário durante a navegação*

Durante a navegação pode inserir a qualquer altura um novo destino intermediário. A rota é calculada novamente, de forma que o próximo destino a atingir seja esse destino intermediário. Após chegada ao destino intermediário, todos os outros pontos do percurso serão controlados a partir daí.

### *Como introduzir um destino intermediário...*

Condição: Você encontra-se na apresentação do mapa durante uma navegação.

1. Toque brevemente numa qualquer parte do mapa.
2. Selecciona a entrada **Destino intermediário**.  
Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.
3. Insira um destino da forma habitual, que deseja inserir como destino intermediário.
4. Toque no sensor de superfície **Ajustar como destino intermediário**.

A rota é calculada novamente e o destino intermediário dado é conduzido como próximo ponto de rota.



---

**Nota:** Em alternativa também pode seleccionar o destino directamente do mapa, como é descrito no segmento "Transferir um destino do mapa" na página 45. Neste caso, seleccione a entrada **Destino intermediário**.

---

## 7.2 Seguir para o próximo destino

---



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em ""Alterar modo do utilizador" na página 24.

### *Próximo destino*

Esta função só se encontra disponível durante uma navegação numa rota com pelo menos um ponto intermediário.

Utilize esta função se desejar avançar o ponto de rota seguinte.

Exemplo: Você planeou uma rota do seu escritório que passa pelo "cliente A" e segue para o "cliente B" e já iniciou a viagem. Antes de chegar à "Firma A" é-lhe comunicado que não precisa de lá ir.

Toque no sensor de superfície **Próximo destino** para seguir para o segundo ponto de rota (por exemplo: "Firma B").

A rota é calculada novamente de forma que o segundo ponto de rota possa ser o próximo destino para onde seguir.

## 7.3 Bloquear partes do trajecto

---

### *Bloqueio manual*

É possível bloquear uma parte do trajecto de uma rota manualmente, para assim circular essa parte do trajecto bloqueada à navegação. Após um bloqueio manual a rota é de novo calculada.

Se por exemplo se encontrar na auto-estrada e ouvir na rádio uma informação de tráfego na sua rota com 5 km de fila, então tem a possibilidade de evitar essa fila através do bloqueio manual dessa parte do trajecto.

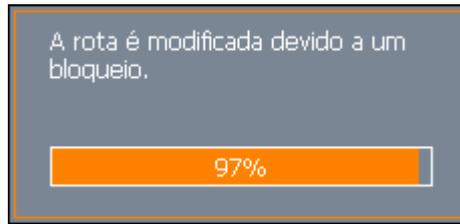
O bloqueio manual só tem validade para a navegação actual e desaparece numa nova navegação ou após reiniciar o programa.

### *Como bloquear partes do trajecto...*

Condição: Você encontra-se na apresentação do mapa durante uma navegação.

1. Toque brevemente numa qualquer parte do mapa.
2. Selecciona a entrada **Bloqueio**.  
Surge a máscara **BLOQUEIO**.
3. Selecciona quantos quilómetros deseja bloquear, a partir da sua posição actual.

A rota é calculada novamente e a parte do trajecto bloqueada é evitada. O percurso bloqueado é assinalado a vermelho.



*Eliminar o bloqueio*

1. Toque brevemente numa qualquer parte do mapa.
2. Selecciona a entrada **Eliminar o bloqueio**.

O bloqueio é eliminado e o programa reutiliza a rota calculada anteriormente.

# 8 Configurar o Mobile Map

Neste capítulo encontra informações sobre os seguintes temas:

---

8.1	Ajustes	pág. 88
	Modo do utilizador	
	Informação do mapa	
	Informação da rota	
	Informação do sentido	
	Informação de velocidade	
	Volume de som	
	Representação	
	Touchscreen	
	Modo automático	
	Opções routing	
	Planeamento da rota	
	Fuso horário	
	Formato	
	Endereço próprio	
	Ajuste mudo do rádio	
	Informação sobre o produto	

---

## 8.1 Ajustes

---

### *Ajustes*

É possível efectuar ajustes no **Mobile Map** para os seguintes domínios:

- ⇔ Modo do utilizador, ver página 89
- ⇔ Informação do mapa, ver página 89
- ⇔ Informação da rota, ver página 90
- ⇔ Informação do sentido, ver página 90
- ⇔ Informação de velocidade, ver página 91
- ⇔ Volume de som, ver página 92
- ⇔ Representação, ver página 92
- ⇔ Touchscreen, ver página 92
- ⇔ Modo automático, ver página 92
- ⇔ Opções routing, ver página 93
- ⇔ Planeamento da rota, ver página 94
- ⇔ Fuso horário, ver página 94
- ⇔ Formato, ver página 95
- ⇔ Endereço próprio, ver página 95
- ⇔ Ajuste mudo do rádio, ver página 95
- ⇔ Informação sobre o produto, ver página 95

Toque na **MENU PRINCIPAL** no sensor de superfície **Ajustes** para configurar o **Mobile Map**.

Se proceder a alterações nas definições é necessário tocar na máscara **AJUSTES** no sensor de superfície **Memorizar**, para que as alterações nas definições sejam aceites.

## 8.1.1 Modo do utilizador

### Modo do utilizador

Na máscara de ajustes **MODO DO UTILIZADOR** pode proceder às seguintes definições:

No sensor de superfície **Modo do utilizador actual** pode ver a designação do modo em que se encontra nesse momento.

Toque no sensor de superfície **Modo do utilizador actual** para mudar para o outro modo do utilizador.

O nome do modo do utilizador para o qual mude surge no sensor de superfície.



**Nota:** Quando mudar para o modo padrão surgirá a pergunta se deseja manter definições modificadas. Esta pergunta surge mesmo que não tenha modificado nenhuma definição. Toque em , se desejar manter as alterações.

### Repor nos ajustes de fábrica

Se desejar repor as definições originais toque no sensor de superfície **Ajustes de fábrica**.

Confirme a reposição.

## 8.1.2 Informação do mapa



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

### Informação do mapa

Na máscara de ajustes **INFORMAÇÃO DO MAPA** pode proceder aos seguintes ajustes:

Ajuste	Significado
Faixa de informação	Activando a entrada é apresentada uma faixa adicional no canto inferior direito do mapa com a escala do mapa, a bússola e a sua velocidade actual. 
Destinos especiais	Activando a entrada são apresentados no mapa todos os destinos especiais (Points of Interest).
Nomes das ruas	Activando a entrada são apresentados no mapa os nomes das ruas.

### 8.1.3 Informação da rota



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

#### Informação da rota

Na máscara de ajustes **INFORMAÇÃO DA ROTA** pode proceder aos seguintes ajustes:

Ajuste	Significado
Distância total Duração total Chegada total	Activando a entrada são apresentados no mapa a hora de chegada prevista, o tempo restante de viagem previsto e os restantes quilómetros de todos os destinos em aberto da rota. As informações surgem apenas quando navega para vários locais, porque de outra forma as informações são idênticas às das informações das etapas (ver em baixo). 
Distância etapa Duração etapa Chegada etapa	Activando a entrada são apresentados no mapa a hora de chegada prevista, o tempo restante de viagem previsto e os restantes quilómetros do próximo destino por etapa. 

### 8.1.4 Informação do sentido

#### Sinalização

Na máscara de ajustes **INFORMAÇÃO DO SENTIDO** pode definir se devem ou não ser visualizadas informações sobre a sinalização a seguir durante a navegação.

No sensor de superfície **Indicar as placas** é assinalado se a visualização das informações se encontra ligada ou desligada.

Toque no sensor de superfície **Indicar as placas** para mudar para o outro modo.

O modo para o qual muda surge no sensor de superfície.



**Nota:** Esta informação só pode surgir quando parte integrante do material do mapa.

## 8.1.5 Informação de velocidade

*Limite de velocidade* Na máscara de ajustes **INFORMAÇÃO DE VELOCIDADE** pode definir se durante a navegação os limites de velocidade devem ser visualizados e se deseja ser avisado com sinais sonoros no caso de os ultrapassar.

Ajuste	Significado
Indicar as placas	<p>No sensor de superfície <b>Indicar as placas</b> é assinalado se de momento a visualização dos sinais de saída está ou não activada</p> <p>Toque no sensor de superfície <b>Indicar as placas</b> e seleccione se os sinais devem ser visualizados sempre, só quando ultrapassados os limites de velocidade ou nunca.</p>
Aviso dentro da cidade	<p>No sensor de superfície <b>Aviso dentro da cidade</b> é assinalado o valor da ultrapassagem do limite de velocidade a partir do qual você é avisado com sinais sonoros dentro de localidades.</p> <p>Toque no sensor de superfície <b>Aviso dentro da cidade</b> para modificar esse valor ou para o colocar em <b>Nunca</b>.</p>
Aviso fora da cidade	<p>No sensor de superfície <b>Aviso fora da cidade</b> é assinalado o valor da ultrapassagem do limite de velocidade a partir do qual você é avisado com sinais sonoros fora de localidades.</p> <p>Toque no sensor de superfície <b>Aviso fora da cidade</b> para modificar esse valor ou para o colocar em <b>Nunca</b>.</p>
Aviso	<p>Do campo <b>Aviso</b> também consta, se você também será avisado acusticamente em caso de limitações de velocidade só válidas para chuva, nevada ou durante certas horas.</p> <p>Pressione o campo <b>Aviso</b>, para ajustar o valor em <b>Sim</b> ou <b>Não</b>.</p>



**Nota:** Esta informação só pode surgir quando parte integrante do material do mapa.



**Atenção:** As informações no material do mapa podem estar erradas devido a alterações de última hora (obras na via pública, etc.)!

A situação do tráfego e a sinalização locais têm prioridade em relação às informações do sistema de navegação.

## 8.1.6 Volume de som

---

### *Volume de som*

Na máscara de ajustes **VOLUME DE SOM** pode definir o volume de som das mensagens de voz.

Toque no campo **Volume de som** e seleccione um outro valor.

## 8.1.7 Representação

---



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

### *Representação*

Na máscara de ajustes **REPRESENTAÇÃO** pode proceder aos seguintes ajustes:

Ajuste	Significado
Skin	Toque neste campo para seleccionar um outro design para o <b>Mobile Map</b> .
Escurecer à noite	Insira neste campo se o brilho do ecrã do seu Pocket PC deve ser escurecido à noite ou não.

## 8.1.8 Touchscreen

---

### *Calibração Touchscreen*

Na máscara de ajuste **CALIBRAÇÃO TOUCHSCREEN** você poderá calibrar o Touchscreen novamente (ajustar), se ele reagir inexactamente aos contactos.

Pressione o campo **Iniciar calibração** e siga as instruções no visor.

## 8.1.9 Modo automático

---



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

### *Modo automático*

Na máscara de ajustes **MODO AUTOMÁTICO** pode proceder aos seguintes ajustes:

Ajuste	Significado
Iniciar com	Seleccione o mapa que deverá ser exposto normalmente na <b>visualização-3D</b> ou na <b>visualização-2D</b> .

3D Autozoom	<p>Seleccione, se normalmente você deseja o <b>zoom automático</b> ou se você não deseja o <b>zoom automático</b> durante uma navegação com visualização-3D.</p> <p>Em caso de zoom automático, a profundidade do zoom será modificada, dependendo da sua velocidade: ao conduzir lentamente, a escala ficará menor. Ao conduzir mais rapidamente, a escala ficará maior.</p>
2D Autozoom	<p>Seleccione, se normalmente você deseja o <b>zoom automático profundo, normal, grande</b> ou se você não deseja o <b>zoom automático</b> durante uma navegação com visualização-2D.</p> <p>Em caso de zoom automático, a profundidade do zoom será modificada, dependendo da sua velocidade: ao conduzir lentamente, a escala ficará menor. Ao conduzir mais rapidamente, a escala ficará maior.</p> <p>Quanto mais profundo o zoom automático for, tanto menor será a escala do mapa.</p>
Apresentação 2D	<p>Seleccione se o mapa deverá orientar-se pelo <b>norte</b> ou pela <b>direcção</b> durante uma navegação com visualização-2D.</p>

### 8.1.10 Opções routing

#### *Perfil de viagem*

Na máscara de ajustes **OPÇÕES ROUTING** pode configurar o seu perfil de viagem. O ajuste aqui efectuado tem consequências nos cálculos do tempo de viagem previsto.

Toque no campo **Perfil de velocidade** e seleccione uma entrada correspondente à sua forma de viajar.

Toque no campo **Tipo do rota** e seleccione uma das seguintes opções:

Opção	Significado
Rota rápida	Nesta opção é calculada a rota que necessite do menor espaço de tempo.
Rota curta	Nesta opção é calculada a rota mais curta em termos de quilometragem.

- Toque por esta ordem nos campos **Auto-estradas**, **Barcos** e **Estradas sujeitas a portagem** e seleccione uma das seguintes opções:

Opção	Significado
Permitido	Nesta opção é incluído no cálculo da rota o respectivo tipo de estrada.
Evitar	Nesta opção é evitado no cálculo da rota, se possível, o respectivo tipo de estrada.
Proibido	Nesta opção é excluído do cálculo da rota o respectivo tipo de estrada.

### 8.1.11 Planeamento da rota



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

#### *Cálculo de etapas*

Na máscara de ajustes **PLANEAMENTO DA ROTA** pode definir se, após a chegada a uma etapa o cálculo para a próxima etapa se deve ou não efectuar automaticamente.

Se o cálculo automático estiver activado, a rota para a próxima etapa de destino é calculada automaticamente logo após a chegada a uma etapa.

Se o cálculo automático estiver desactivado, pode navegar para a próxima etapa tocando numa qualquer parte do mapa e seleccionando a opção **Próximo destino**.

### 8.1.12 Fuso horário

#### *Cálculo do tempo*

Na máscara de ajuste **FUSO HORÁRIO** você poderá ajustar o fuso horário válido para a sua posição. Este ajuste é importante para o cálculo correcto dos tempos de chegada previsíveis.

Ajuste	Significado
Fuso horário	Pressione este campo para ajustar o fuso horário válido para a sua posição.
Hora de verão	Pressione neste campo para mudar entre tempo de verão (sim) e tempo de inverno (não). Se a hora se modificar, você terá de efectuar este ajuste novamente.

### 8.1.13 Formato

---

*Unidades de medida* Na máscara de ajustes **FORMATO** pode definir quais as unidades de medidas para tempo e distância que devem ser utilizadas.

Ajuste	Significado
Tempo	Toque neste campo para mudar entre visualização de 12 horas e visualização de 24 horas.
Distância	Toque neste campo para mudar entre visualização de quilómetros e visualização de milhas.

### 8.1.14 Endereço próprio

---

*Endereço próprio* Na máscara de ajustes **ENDEREÇO PRÓPRIO** pode introduzir o seu endereço e assim navegar para casa rapidamente a partir de qualquer lugar.

1. Toque no sensor de superfície **Entrar o endereço próprio**.  
Surge a máscara **ESCOLHA DE DESTINO**.
2. Toque no sensor de superfície **Endereço** e introduza o seu endereço, tal como é descrito no segmento "Entrar um endereço de destino" na página 36.
3. Toque no sensor de superfície **Ajustar como endereço próprio**.

O endereço é introduzido na máscara de ajustes.

### 8.1.15 Ajuste mudo do rádio

---



Esta função só se encontra disponível se trabalhar em Modo Avançado.

Informações sobre a alteração do modo do utilizador encontram-se em "Alterar modo do utilizador" na página 24.

*Rádio-mudo*

Na máscara de ajustes **RÁDIO-MUDO** pode activar o rádio-mudo conectado. Pode assim assegurar que atrasos na instalação mãos-livres não serão negativos para os anúncios orais de navegação.

### 8.1.16 Informação sobre o produto

---

*Informação sobre o produto*

Na máscara de ajustes **INFORMAÇÃO SOBRE O PRODUTO** são indicados o nome e a versão do software.

Pressione o campo **Mostrar introdução**, para receber explicações sobre as funções mais importantes do software.



## 9 Glossário

<i>Porta-COM</i>	Porta-Com é a designação de uma interface série. Com o numeral atrás de COM são numeradas as ligações. Uma interface série é uma ligação a que podem ser associados equipamentos como um Rato ou um receptor GPS.
<i>GMT</i>	<p>GMT é a abreviatura de <b>Greenwich Mean Time</b>.</p> <p>GMT é o tempo de sol médio no meridiano zero. Teoricamente, o sol atravessa às 12:00 GMT o meridiano e tem aí o seu ponto mais elevado no céu. GMT foi até ao começo de 1972 o tempo oficial mundial. Mas como a rotação da Terra não é exactamente regular, foi entretanto substituído pelo UTC (<b>Universal Time Coordinated</b>), medido com relógios atómicos.</p>
<i>GPS</i>	<p>GPS é a abreviatura de <b>Global Positioning System</b>.</p> <p>GPS equaciona com o apoio de satélites a sua posição geográfica actual. Baseia-se num total de 24 satélites, que circundam a Terra emitindo sinais. O receptor GPS recebe estes sinais e equaciona, a partir das diferenças de distância eléctrica dos sinais, a distância entre cada um dos satélites e determina assim a sua posição geográfica actual em termos de longitude e latitude. Para definir uma posição são necessários sinais de pelo menos três satélites, a partir do quarto é também possível determinar a altitude actual. A determinação da posição efectua-se deste modo até exactamente 3 metros.</p>
<i>HDOP</i>	<p>HDOP é a abreviatura de <b>Horizontal Dilution of Precision</b>.</p> <p>HDOP dá a qualidade da determinação da posição. Teoricamente são possíveis valores de 0 a 50, e por regra vale: quanto mais pequeno for o valor, mais exacta é a determinação da posição (valor 0= nenhum desvio da posição real). Valores até 8 são aceitáveis para a navegação.</p>
<i>POI</i>	POI é abreviatura de <b>Point of interest</b> . Ver também →Destino especial.
<i>Destino especial</i>	Destinos especiais, também denominados POI (Point of interest), são parte integrante dos mapas e podem ser lá apresentados. Entre os destinos especiais encontram-se aeroportos e portos de ferry-boat, restaurantes, hotéis, bombas de gasolina, instituições públicas e outros. Os destinos especiais podem ser utilizados como destinos de navegação.



# 10 Índice remissivo

---

## A

Acesso a ajuda .....	4
Ajudas de navegação .....	76
Ajustes .....	75, 88
Ajustes de fábrica .....	89
Endereço próprio .....	95
Formato .....	95
Informação da rota .....	79, 90
Informação de velocidade .....	80, 91
Informação do mapa .....	78, 89
Informação do sentido .....	80
Informação do sentido .....	90
Limite de velocidade .....	80, 91
Modo automático .....	92
Modo do utilizador .....	24, 89
Opções routing .....	93
Perfil de velocidade .....	93
Perfil de viagem .....	93
Planeamento da rota .....	94
Rádio-mudo .....	95
Representação .....	92
Sinalização .....	80, 90
Unidades de medida .....	95
Volume de som .....	92
Ajustes de fábrica .....	89
Anúncio de voz .....	77
Apresentar destinos especiais .....	78

---

## B

Batterie	
Batteriestatus .....	17
Bloqueio .....	85
eliminar .....	86

---

## C

Chegada etapa .....	90
Chegada total .....	90

---

## D

Designs .....	92
Destino	
administrar .....	52
alterar designação .....	53
apagar .....	54
Destino especial .....	38
...em todo o país .....	43

...na vizinhança .....	38
...numa localidade .....	41
Destino intermediário .....	75
do mapa .....	45
Endereço .....	37
Endereço próprio .....	51
memorizar .....	52
Últimos destinos .....	50
Destino especial .....	38
...em todo o país .....	43
...na vizinhança .....	38, 40
...numa localidade .....	41, 42
Destino intermediário .....	75, 84
Destinos especiais .....	89
Distância etapa .....	90
Distância total .....	90
Duração etapa .....	90
Duração total .....	90

---

## E

Endereço próprio .....	51, 95
Energie .....	17
Entrar um destino	
Preferências .....	48
Etapa .....	79
próximo destino .....	75, 85
Etapas .....	94

---

## F

Faixa de informação .....	89
Formato .....	95
Funções adicionais .....	74

---

## G

GMT .....	16
GPS .....	8
Símbolo GPS .....	15
Sinais .....	8

---

## H

HDOP .....	16
------------	----

---

## I

Informação da rota .....	77, 90
Informação de velocidade .....	91

Informação do mapa.....	89
Informação do sentido .....	90
Informação sobre o produto.....	95
Informações de etapas.....	77
Instruções de segurança .....	9
Introdução .....	95

---

**L**

Limite de velocidade .....	77, 80, 91
----------------------------	------------

---

**M**

## Mapa

apresentar.....	71
aumentar .....	74
deslocar .....	73
Destinos especiais .....	78, 89
diminuir .....	74
Faixa de informação.....	78
Faixa de nível de zoom.....	74
fixar .....	72
Funções adicionais.....	74
Informação da rota.....	78
Informação do mapa.....	77, 78
Limite de velocidade .....	77
Modo automático.....	72
mostrar.....	30
mostrar rota .....	73
Nomes das ruas .....	78, 89
orientar na direcção do norte .....	73
orientar no sentido do percurso .....	73
seleccionar .....	70
Sensores de superfície .....	72
Sensores de superfície tornar visíveis/invisíveis .....	72
Sinalização .....	77
utilizar .....	71
Visão 2D .....	73
Visão 3D .....	73
Zoom.....	73

## Máscara

Ajustes .....	88
Destino especial .....	39, 41, 44
Destino especial de significância supraregional .....	44
Destino especial de uma determinada cidade.....	42
Destino especial na vizinhança .....	40
Entrar um endereço .....	37
Escolha de destino.....	36, 38, 39, 42
Funções adicionais.....	74
Informação da rota.....	79
Informação de velocidade.....	80
Informação do mapa.....	78
Informação do sentido .....	80
Mapas disponíveis.....	70

Planeamento da rota .....	55
Preferências.....	49
Últimos destinos .....	51
Mensagens de voz .....	74
Menu principal .....	29, 31
Mobile Map	
Iniciar .....	28
Terminar .....	30, 32
Modo automático.....	92
Modo do utilizador .....	24

---

**N**

## Navegação

iniciar .....	66
Opções routing.....	66
sem recepção GPS .....	68
terminar.....	75
Nomes das ruas .....	89

---

**O**

Opções a rota .....	75
Opções routing.....	67, 93

---

**P**

## Partes do trajecto

bloquear.....	85
Percurso total .....	79
Perfil de velocidade.....	93
Perfil de viagem .....	93
Planeamento da rota.....	94
próximo destino.....	94
POI .....	38
Posição	
actual .....	76
fixar.....	73
Preferências.....	48
Próximo destino .....	75, 85

---

**R**

Rádio-mudo.....	95
Receptor GPS.....	28
Representação .....	92
Rotas	
administrar .....	55, 57
alterar designação .....	59
apagar .....	60
calcular .....	62
carregar .....	59
indicar no mapa.....	64
memorizar .....	58
simular.....	65

trabalhar ..... 57

---

**S**

Simulação ..... 65

  parar ..... 66

Sinalização .....77, 80, 90

---

**T**

Teclado..... 12

Teclado de software..... 12

---

**U**

Últimos destinos ..... 50

Unidades de medida ..... 95

---

**V**

Volume de som..... 92