# Manual do Utilizador



XDpeolpe Lda. - Versão 1.0



## **Bem-vindo ao XDRest**

O XDrest é um aplicativo inovador destinado à gestão de Restaurantes e Bares, multi plataforma e multibase de dados que apresenta ao utilizador uma interface fácil de usar e configurar á medida das exigências do seu negócio.



Toda a organização do Frontoffice do XDrest é baseada em conceitos de páginas, botões e funções.

**Páginas** – Apresentam vários butões, (que ao pressionar executam determinada tarefa Função). A página de arranque do XDRest é a página nº1, não existindo limite de páginas. As páginas são configuráveis conforme desejamos, sejam páginas para registo de artigos ou para consultas diversas.

**Botões** – Os botões ao serem clicados accionam uma tarefa/Função, (por exemplo o registo de um produto, o fecho de uma conta, o encerramento de dia). Os botões podem ser totalmente configurados a nível de aspecto (cor de fundo, imagem, texto, tamanho) assim como podemos configurar no botão uma função para este executar.

**Funções** – As funções são acções pré-programadas e são designadas por um nome. Podemos escolher entre dezenas de funções disponíveis, desde a função de registar um produto (ITEM), á função de executar o fecho de dia (FDIA).



Navegação do XDRest



**Área A** – Ao clicar no logotipo o utilizador vai para a página inicial do XD Rest

**Área B** – Zona onde ficam disponíveis os botões do XDrest. Ao carregar no botão é executada uma função, por exemplo o registo de um artigo, ou o pedido de conta.

**Área C** – Zona fixa do XDrest onde são apresentados os registos efectuados possuindo icones que activam diversas funcionalidades



Permite escolher o empregado que irá realizar as operações.

Permite escolher a mesa pra onde se vai registar artigos ou pedir a conta.



Permite navegar entre páginas. Opção não muito utilizada no normal registo, usualmente usada a quando da parametrização do programa.



Entra em modo de configuração visual. Nesta opção o utilizador pode criar páginas, alterar o aspecto dos botões e indicar funções nos botões.



Entra nas configurações de tabelas e sistema, nesta opção o utilizador define o hardware do sistema, o comportamento do aplicativo e cria as tabelas (ex Artigos) necessárias ao funcionamento do aplicativo.



Esta opção chama um executavél externo, por padrão em sistema Multimédia onde o utilizador activa tocador de músicas.



Opção de relatórios. Aqui o utilizador poderá tirar diversos mapas e gráficos de resultados das vendas que tem no sistema



Chama página de funções especiais (por padrão a 1000). Aqui encontrará funções diversas como sair do programa ou executar o fecho do dia. O conteúdo desta página é totalmente parametrizável.

**Operações Fundamentais** 

#### Como registar um artigo para a mesa ?

Carregue nos seguintes botões: Empregado M, escolha a mesa , escolha o produto

e carregue no botão Enviar <sup>Enviar Mesa</sup>

Esta acção irá enviar para a mesa o produto, ou produtos que indicou. Se o sistema estiver configurado com impressoras de cozinha, irá ser impresso nestas o pedido efectuado para que o mesmo seja preparado.



**INFO:**Depois de selecionar o empregado e a mesa, poderá pressionar em vários produtos antes de carregar no botão de envio para a mesa.



**INFO:**Normalmente um cliente não pede os artigos todos de uma vez, (Por exemplo as entradas, as comidas e sobremesas) deverá, então, efectuar a operação anterior sempre que o cliente faça um pedido de um ou vários artigos.

#### Como efectuar o fecho de mesa e tirar a factura ?

Carregue nos seguintes botões: Empregado 🔟, escolha a mesa 🖂, e carregue no botão

Fechar Conta

Ao executar esta operação, irá ser impresso uma factura com os movimentos enviados para a mesa, e a mesa ficará novamente livre para ser utilizada para outro cliente.

#### Como efectuar o fecho de dia ?

Carregue nos seguintes botões: Empregado III, escolha o icone de funções especiais III carregue no botão Fecho de dia



**NOTA:**Quando efectuar um registo ou chama uma mesa, poderá alterar as quantidades clicando com os botões de "+" e "-", para confirmar clicar no botão de visto.

# Configurador visual do XDRest

**INFO:**O XD Rest cria em automático todo o aspecto visual de funcionamento do aplicativo, bastando ao utilizador criar as tabelas de familias e artigos e executar uma das seguintes funções:

- AUTOPLU Configura em automático todo o sistema criando páginas com botões para os artigos.
- **AUTOFAMI** Configura em automático o sistema de registo baseado numa pesquisa por família.

Carregando no botão e terá acesso a um painel que lhe permitirá criar, alterar ou apagar novas páginas, botões e as características das mesmas.



i

Comece por criar uma nova página carregando no Botão "Nova" do Tabulador Páginas. Surgirá uma janela em que terá que indicar qual o numero de página a criar (por exemplo a página 50) e com quantos botões deseja na horizontal e na vertical.

	🔝 Nova 🛙	Página 🦰	٢
	Página	50	
ļ	Linhas	6	
	Colunas	6	
		Cancelar OK	

Irá surgir, então, a Página 50 com o espaço de botões em branco para que adicione os botões que desejar. Poderá adicionar botões escolhendo do tabulador "Botões" a opção "Adicionar".

Exercicio: Adicione 3 botões à página 50 carregando na opção "Adicionar"

Agora que adicionou botões, poderá alterar todo o aspecto desse botão, desde o tamanho à sua localização. Com o rato escolha o botão a modificar e escolha do tabulador a opção "movimentação e tamanho " Movimentação e tamanho para deslocar o botão pelo ecrãn e/ou modificar o seu tamanho.

Para mudar a cor de fundo do botão, a imagem ou indicar a função que esse botão vai executar, selecione o botão e escolha do tabulador a opção "Configurações" Configurações". Irá surgir então uma janela onde poderá definir as propriedades desse botão



### Nesta janela as propriedades são as seguintes:

**Texto** – Texto que aparece no botão **Fundo** – Cor/Imagem de fundo do botão

Imagem – Imagem do artigo

Alinhamento – Alinhamento do Texto do botão

**Fonte** – Fonte, tamanho e cor do texto do botão

**Função**: Função executada, por exemplo "ITEM" regista um artigo, "FDIA" executa o fecho de dia

**Parâmetros**: Executa a função com determinado parâmetro, por exemplo com a função "ITEM", colocar o parâmetro 5, irá registar o artigo 5.

**Página**: Indica ao sistema que após ter executado uma função, deverá "saltar" para a página "N", por exemplo se após registar o produto Pizza, deverá saltar para a página de ingredientes à escolha como bacon, cebola (...)

**Script**: Indica ao sistema que após ter executado uma função, deverá executar um script. Os scripts são fórmulas de programação definidas pelo utilizador, imagine que deseja sempre que é registado um Whisky raríssimo o dono do Restaurante deseja receber um SMS, essa tarefa poderá ser executada através de um script.

**Password**: Obriga o sistema a pedir password em antes de executar a função do botão.

Configuração do Botão				
Visualização	Café			
Propriedades				
Texto	Café			
Fundo	blue-azul-azul			
Imagem	😍 bebida_cafe 🔹 🗣			
Alinhamento	Bottom			
Fonte	Sans Normal 14			
Ações				
Função	ITEM			
Script	[Select]			
Password				
	Cancelar OK			



# XDRest - Funções Configuráveis Função Parametro Descrição

		Registo	
(ITEM_N		Regista o artigo N	$\supset$
MESA	$\supset$	Seleciona a Mesa (Pedindo o numero em caixa)	$\square$
MESA_N		Seleciona uma mesa em especifico - N	$\square$
MESA_PNL	$\supset$	Mostra Janela com várias mesas e permite ao operador escolher a mesa	$\square$
MESA_IMG	$\supset$	Mostra Janela com várias mesas e permite ao operador escolher a mesa (Gráfico)	$\square$
EMPR	$\supset$	Seleciona o Empregado (Pedindo o numero em caixa)	$\square$
EMPR_N		Seleciona Empregado em especifico - N	$\square$
EMPR_PNL	$\supset$	Mostra Janela com vários empregados para selecção	$\square$
EMPR_I	$\supset \square$	Indica o empregado directamente e volta para a página anterior	$\square$
EMPRF	$\supset$	Seleciona o Empregado (Pedindo o numero em caixa) (Fixando o empregado)	$\square$
EMPRF_N		Seleciona Empregado em especifico - N (Fixando o empregado)	$\square$
EMPRF_PNL	$\supset$	Mostra Janela com vários empregados para selecção (Fixando o empregado)	$\square$
EMPRF_I	$\supset \square$	Indica o empregado directamente como empregado fixo e volta para página anterior	$\square$
QNT	$\supset$	Altera a quantidade do próximo artigo a registar	$\square$
QNT_N		Altera a quantidade do próximo artigo a registar para quantidade em especifico N	$\square$
PUNIT	$\supset$	Altera o preço unitário do próximo artigo a registar	$\square$
FAMI_N		Regista artigo, mostra para selecção todos os artigos da familia N	$\square$
FAMI_X		Exibe ecra com PLUS/FAMILIAS de forma dinâmica.	$\supset$
BALANCA	$\supset \square$	Lê a quantidade de determinado artigo a uma balança	$\square$
CODBAR	$\supset$	Regista artigo por pesquisa de código de barras	$\square$
CLIE	$\supset$	Permite selecionar/criar cliente para determinada Factura	$\square$
GAVETA	$\supset$	Abre a gaveta de dinheiro.	$\square$
APAGAT	$\supset$	Cancela os pedidos actuais (pedidos que ainda não foram para a mesa)	$\square$
APAGA	$\supset$	Anula um item de mesa ou quantidade indicada	$\square$
ADICIONA	$\supset$	Adiciona itens na mesa ou quantidades	$\square$
BAR	$\supset$	Abre o teclado para indicar o número do bar	$\supset$
BAR		Indica o numero do bar directamente pelo parâmetro	$\supset$
DESCONTO	$\supset$	Atribui um desconto fechando a conta	$\square$
MAUTO	$\supset$	Seleciona uma mesa/cartão automaticamente (Numero de terminal)	$\square$
MOVDIAAB	$\supset$	Mostra janela com todos os artigos ainda em aberto.	$\square$
MOVMESA	$\supset$	Mostra os movimentos da mesa selecionada e se não tiver nenhuma pede uma mesa.	$\square$
OFERTA	$\supset$	Permite pedir um produto a preço 0	$\square$
PCONSUMO		Encerra cartão aplicando consumo mínimo.	$\square$
TRAN	$\supset$	Transfere de uma mesa para a outra via teclado	$\supset$



Função	Parametro	Descrição
ALTERARPRECO		Troca o preço do item
ITEMGENERICO		Permite ao utilizador inserir uma PLU com a descrição e preços desejados.
SOMA		Apresenta o somatório de varios cartão na discoteca.
		Contas e Fechos de dia
ENVIA		Envia os artigos pedidos para a Mesa (imprimindo talões de cozinha)
DIVCONTA		Fecha conta permitindo dividir o valor por várias pessoas
SCONTA		Emite Consulta de movimentos da mesa (Sub Total)
FCONTA		Fecha a conta de mesa emitindo Factura
FCONTA_N		Fecha a conta de mesa emitindo Factura para vários tipos de pagamento
SEGVIA		Mostra janela para impressão de segunda via
CDIA		Consulta total registado no Dia
FDIA		Fecha o dia
RFDIA		Reimpressão de fecho do dia
FTURNO		Encerra Turno
SAIR		Termina a utilização do XD Rest saindo para o sistema operativo
SAIR_SO		Sair do programa e faz shutdown do sistema operativo
CAIXA		Operações de caixa
SEGVIA		Imprime segunda via de uma factura
GRAVATMP		Grava o pedido temporáriamente
REPOEMTMP		Permite voltar um pedido gravado anteriormente
DELTMP		Apaga o arquivo de pedido temporário
ANULADOC		Anula um documento (Factura)
CTURNO		Consulta de turno
		Relatórios Especiais
SAFT		Gera documento fiscal SAFT-PT
TOTDIA		Mostra totais por Factura do dia actual
MOVDIA		Mostra detalhes de Facturas do dia actual
TOTDIAT		Mostra totais por Factura de intervalo de datas
MOVDIAT		Mostra detalhes de Facturas de intervalo de datas
MABERTAS		Imprime mapa com os movimentos existentes em todas as mesas
MOVANUL		Mostra mapa com as anulações efectuadas pelos empregados do dia actual
MOVANULT		Mostra todos os documentos anulados
CONTABILIDADE		Mapa para efeitos contabilísticos



Função	Parametro	Descrição
		Módulos
DELIVERY		Executa módulo de TakeWay / Delivery
RESERVAS		Executa módulo de reservas
TRANMESA		Exceuta módulo de transferências de mesa
		Design
AUTOPLU	$) \bigcirc$	Gera Visual do XD Rest em automático com páginas para os produtos
AUTOFAMI	$) \bigcirc$	Gera Visual do XD Rest em automático baseado nas familias
PAG_T	$) \bigcirc$	Muda o ecran de registo para página - Pede o numero de página (USO INTERNO)
PAG_N	) (N	Muda o ecran de registo para página N
		Outras Funções
LIMPA_BASE		Limpa todos os registos da base de dados
TESTE_N	) (N (	Executa teste exautivo ao aplicativo criando dados demonstrativos para N dias
BACKUP		Executa backup da base de dados do XD Rest
RESTORE		Executa restore da base de dados do XD Rest
PAPEL		Imprime / Não imprime documento de venda
SUPORTE		Envia dados do programa para o suporte técnico.
EXTERNO	$) \bigcirc$	Execução de uma aplicação externa