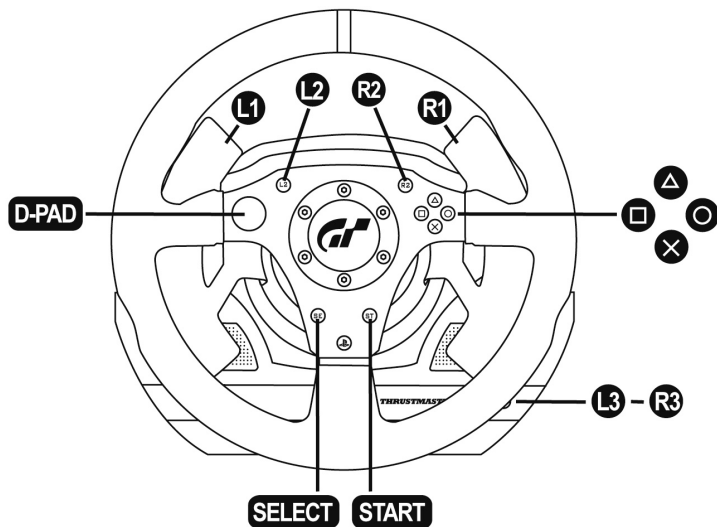
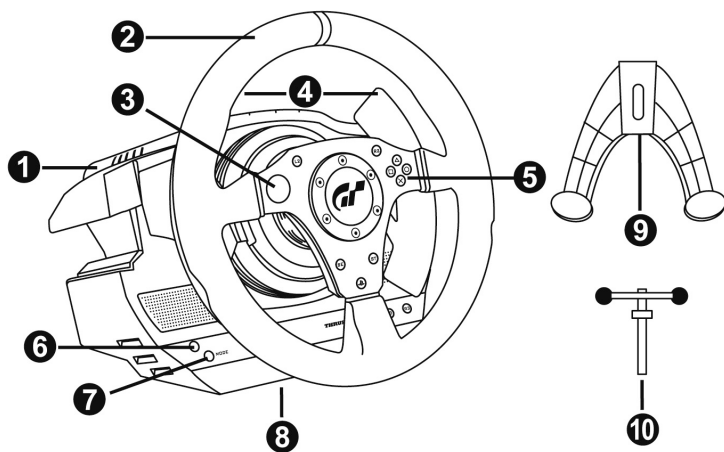


T500RS

Para: PlayStation®3

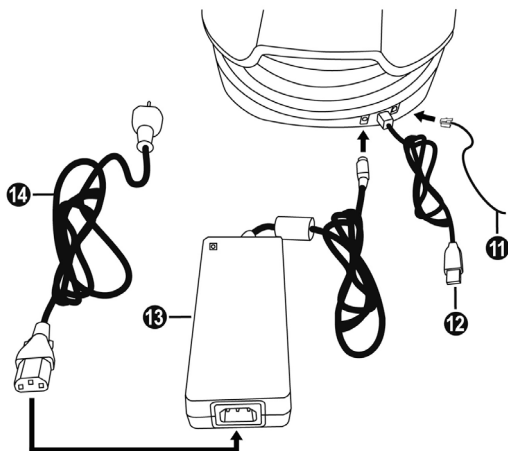
Manual do Utilizador





CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- | | |
|--|---|
| 1 Base do volante | 6 LED |
| 2 Volante | 7 Botão MODE |
| 3 D-Pad | 8 Rosca de parafuso grande (para o sistema de fixação e o parafuso do grampo) |
| 4 2 alavancas digitais de mudança de velocidades (Up e Down) | 9 Sistema de fixação |
| 5 Botões de ações | 10 Parafuso do grampo de metal |

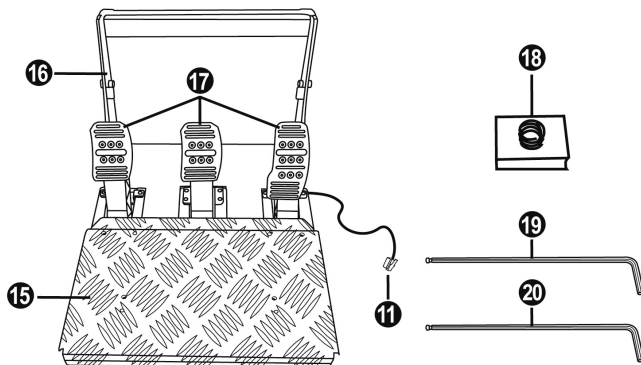


11 Cabo e conector do conjunto de pedais

12 Cabo e conector USB do volante

13 Transformador de corrente

14 Cabo de alimentação do transformador de corrente



11 Cabo e conector do conjunto de pedais

15 Descanso amovível dos pés

16 Arco

17 Cabeça amovível do pedal

18 "Realistic Brake" MOD amovível
(não instalada por predefinição)

19 Chave sextavada de 2 mm, incluída

20 Chave sextavada de 2,5 mm, incluída

ATENÇÃO

Antes de utilizar este produto, leia atentamente a presente documentação e guarde-a num local seguro para o caso de necessitar de consultá-la mais tarde.



Atenção – Choque eléctrico

- * Guarde o produto num local seco e não o exponha ao pó nem à luz do sol.
- * Respeite as instruções de ligação.
- * Não torça nem puxe os conectores e os cabos.
- * Não derrame líquidos sobre o produto ou os respectivos conectores.
- * Não provoque um curto-circuito no produto.
- * Nunca desmonte o produto (excepto para ajustar o pedal, se necessário); não o atire para o fogo nem o exponha a temperaturas elevadas.
- * Não utilize outros transformadores além do transformador de corrente fornecido com o "T500 RS".
- * Não utilize o transformador de corrente se os respectivos conectores ou cabos estiverem danificados, separados ou partidos.
- * Certifique-se de que o cabo de alimentação do transformador de corrente está inserido correctamente na tomada eléctrica.
- * Se o volante estiver a funcionar de forma anormal (se emitir quaisquer sons, calor ou cheiros anormais), pare imediatamente de utilizá-lo, desligue o cabo de alimentação da tomada e desligue os outros cabos.
- * Se previr que não vai utilizar o volante durante um período de tempo alargado, desligue o transformador de corrente da tomada eléctrica.



Aberturas de ventilação

Certifique-se de que não tapa nenhuma abertura de ventilação na base do volante. Para uma ventilação ideal, respeite os pontos abaixo:

- * Posicione a base a pelo menos 10 cm de distância de quaisquer paredes.
- * Não coloque a base em espaços apertados.
- * Não tape a base.
- * Não deixe acumular-se pó nas aberturas de ventilação.



Atenção – Ferimentos devido à força reactiva e aos movimentos repetidos

Jogar com um volante de força reactiva pode causar dores musculares ou articulares. Para evitar quaisquer problemas:

- * Evitar jogar durante longos períodos de tempo.
- * Faça um intervalo de 10 a 15 minutos após cada hora de jogo.
- * Se sentir cansaço ou dores nas mãos, pulsos, braços pés ou pernas, pare de jogar e descanse durante algumas horas antes de recomeçar a jogar.
- * Se os sintomas ou as dores acima indicados persistirem quando recomeçar a jogar, pare de jogar e consulte o seu médico.
- * Guarde o volante fora do alcance das crianças.
- * Durante as fases do jogo, mantenha sempre ambas as mãos posicionadas correctamente no volante sem largá-lo por completo.
- * Durante as fases de calibragem do jogo, nunca coloque a mão ou o braço dentro do volante.



SEMPRE



NUNCA



NUNCA

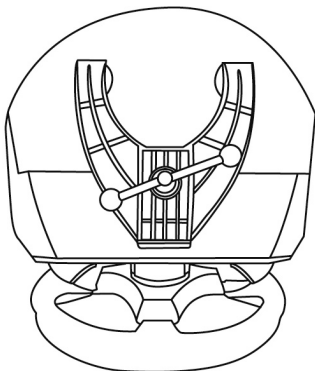


INSTALAR O VOLANTE

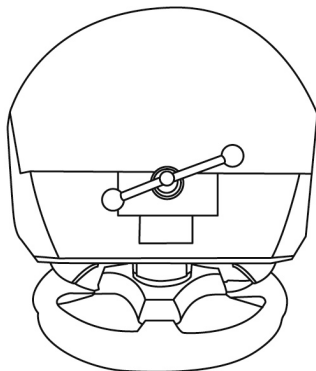
Fixar o volante a uma mesa ou secretária

1. Coloque o volante numa mesa ou noutra superfície plana.
2. Coloque o parafuso do grampo (10) no grampo de fixação à mesa (9) e enrosque a unidade de fixação (no sentido contrário ao dos ponteiros de um relógio) na rosca de parafuso grande (8) situada por baixo do volante até estar perfeitamente estável.

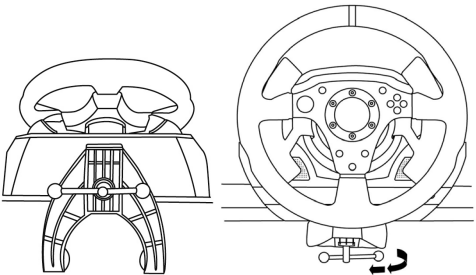
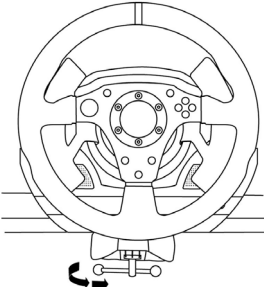
SEMPRE



NUNCA



ATENÇÃO: Nunca enrosque o parafuso do grampo sozinho no sistema de fixação!
(Se o fizer, poderá danificar o volante.)

MONTAGEM / DESMONTAGEM	
<u>Para apertar:</u> <i>Enrosque no sentido contrário ao dos ponteiros de um relógio</i>	
<u>Para desapertar:</u> <i>Desenrosque no sentido dos ponteiros de um relógio</i>	

Fixar o volante e o conjunto de pedais a um cockpit

1. Coloque o volante na mesa do cockpit.
2. Aperte 2 parafusos "M6" (não incluídos) na mesa do cockpit e nas 2 roscas de parafuso pequenas por baixo do volante.
Nota importante sobre o volante: Estes parafusos não devem ser mais compridos do que 12 mm para evitar danificar os componentes no interior da base.
3. Se necessário, enrosque no sistema de fixação normal (na rosca de parafuso grande).
4. Da mesma forma, fixe o conjunto de pedais com as roscas de parafuso pequenas situadas por baixo.

Nota sobre o conjunto de pedais: Em certos cockpits, a "posição no chão" (estilo F1) será de mais fácil utilização. Noutros, a "posição suspensa" (estilo GT/rally) será mais confortável. Não hesite em testar as diferentes configurações possíveis para obter mais conforto.

INSTALAÇÃO NA PLAYSTATION®3

1. Ligue o conjunto de pedais ao volante através da ligação do respectivo conector **(11)** à parte posterior do volante.
2. Ligue o transformador de corrente ao volante **(11)** através da ligação do respectivo conector à parte posterior do volante.
3. Ligue o transformador de corrente ao respectivo cabo de alimentação **(14)**.
Nota: Para ter a certeza de que os 2 elementos estão perfeitamente ligados, pressione firmemente o conector do cabo de alimentação para dentro da tomada do transformador de corrente.
4. Ligue o cabo de alimentação **(14)** a uma tomada.
5. Ligue o conector USB do volante **(12)** à porta N.º 1 da consola.

Está pronto para começar a jogar!

CALIBRAGEM AUTOMÁTICA DO VOLANTE E DOS PEDAIS

O volante calibra-se automaticamente assim que o transformador de corrente e o conector USB são ligados.

Esta operação fará o volante mover-se rapidamente 1080° para a esquerda e direita antes de se deter na sua posição final ao centro.



Os pedais também são programados automaticamente depois de serem pressionados várias vezes.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS E SUGESTÕES

- O meu volante e os pedais não funcionam correctamente ou parecem estar mal calibrados.

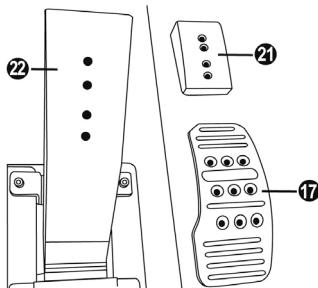
Desligue a consola, desligue completamente o volante, incluindo todos os cabos (com o transformador de corrente e o conjunto de pedais) e reinicie o jogo.

- Estão disponíveis várias sugestões e artigos de ajuda (não incluídos neste manual) no sítio Web <http://ts.thrustmaster.com>, sob a categoria **Technical Support**.

CONFIGURAR OS PEDAIS

Cada um dos 3 pedais possui:

- Uma "cabeça de metal" (17) com várias perfurações (9 para o acelerador – 6 para o travão – 6 para a embraiagem)
- Um "apoio de plástico da cabeça" (21) (entre a cabeça e o braço) com 4 perfurações
- Um "braço de metal" (22) com 4 perfurações

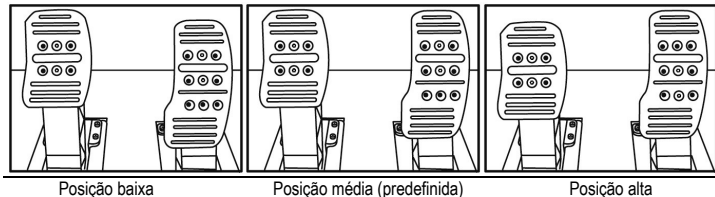


ATENÇÃO: Para evitar quaisquer problemas de calibragem, desligue sempre o cabo USB do volante antes de ajustar as definições no conjunto de pedais.

Ajustar a ALTURA dos pedais

- Com a chave sextavada de 2,5 mm incluída (20), desaperte os 2 parafusos que fixam a "cabeça de metal" (17) e o respectivo apoio (21).
- Quando tiver terminado, seleccione a altura que pretende e reaperte os parafusos.

Exemplos para o pedal do acelerador:



Posição baixa

Posição média (predefinida)

Posição alta

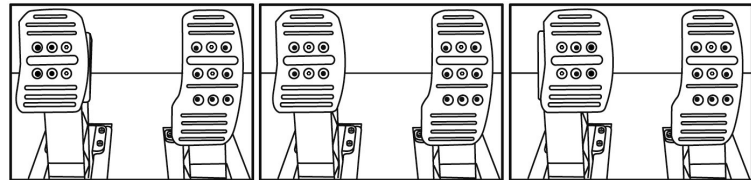
Número de posições de altura possíveis por pedal:

- 4 para o pedal do acelerador
- 2 para o pedal do travão
- 2 para o pedal da embraiagem

Ajustar o ESPAÇAMENTO dos pedais

- Com a chave sextavada de 2,5 mm incluída (20), desaperte os 2 parafusos que fixam a “cabeça de metal” (17) e o respectivo apoio(21).
- Quando tiver terminado, seleccione a posição (à esquerda, ao centro ou à direita) e reaperte os parafusos.

Exemplos para o pedal do travão:



Posição à esquerda

Posição central (predefinida)

Posição à direita

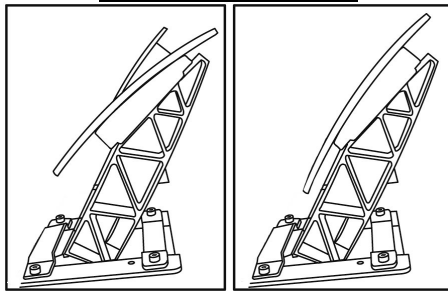
Número de posições de espaçamento possíveis por pedal:

- 3 para o pedal do acelerador
- 3 para o pedal do travão
- 3 para o pedal da embraiagem

Ajustar a INCLINAÇÃO dos pedais

- Com a chave sextavada de 2,5 mm incluída (20), desaperte os 2 parafusos que fixam a “cabeça de metal” (17) e o respectivo apoio(21).
- Quando tiver terminado, rode o “apoio de plástico da cabeça” (21) 180° e reaperte os parafusos.

Exemplos para o pedal do acelerador:



Posição menos inclinada

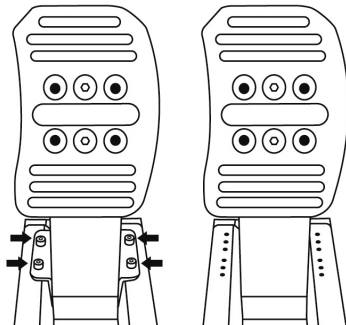
Posição mais inclinada (predefinida)

Número de posições de inclinação possíveis por pedal:

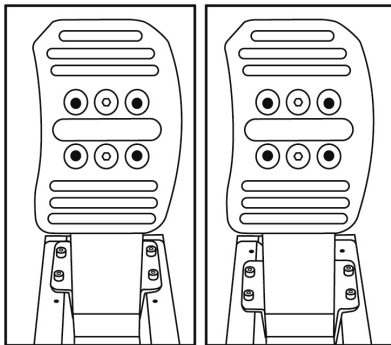
- 2 para o pedal do acelerador
- 2 para o pedal do travão
- 2 para o pedal da embraiagem

Ajustar o CURSO e a FORÇA da resistência do pedal do travão

- Com a chave sextavada de 2,5 mm incluída **(20)**, desaperte os 4 parafusos que fixam o "batente de metal" à parte posterior do braço do pedal do travão.



- Quando tiver terminado, seleccione a posição (em cima, ao centro ou em baixo) e reaperte os parafusos.



Posição de curso longo e alta resistência (predefinida) e baixa resistência Posição de curso curto e baixa resistência

Número de posições de curso ou resistência possíveis:

- Curso longo com resistência de aproximadamente 10 kg
- Curso médio com resistência de aproximadamente 8,5 kg
- Curso curto com resistência de aproximadamente 7 kg

Nota: Quanto mais longo for o curso, maior será a resistência do pedal (e vice-versa).

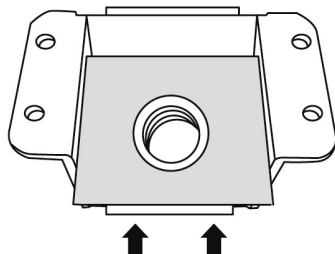
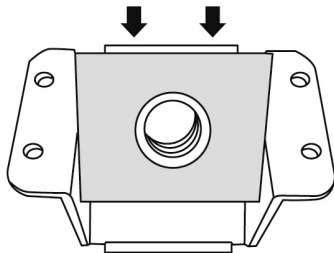
Instalar a “Realistic Brake” MOD

Esta MOD possibilita diferentes sensações e resistências ao travar.

Cabe a cada utilizador decidir se pretende ou não instalá-la em função das suas preferências.

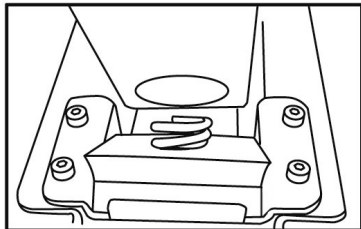
- Desaperte e remova o “batente de metal” (situado na parte posterior do braço do pedal do travão).
- Instale a MOD de forma total e firme no fundo da cavidade do “batente de metal”.
- Para uma resistência forte: posicione a MOD contra a parede superior.
- Para uma resistência ainda mais forte: posicione a MOD contra a parede inferior.

Posição contra a parede superior
(resistência de aproximadamente 14 kg)

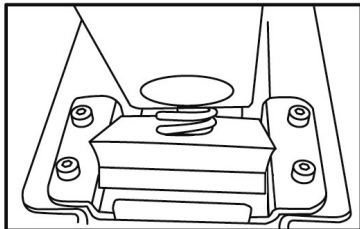


Posição contra a parede inferior
(resistência de aproximadamente 16 kg)

- Quando tiver terminado, reaperte o “batente de metal” na parte posterior do braço do pedal.



Posição contra a parede superior
(resistência de aproximadamente 14 kg)



Posição contra a parede inferior
(resistência de aproximadamente 16 kg)

Nota importante:

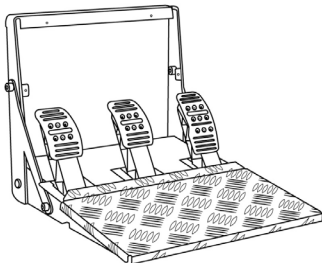
Para evitar quaisquer problemas de calibragem, a “Realistic Brake” MOD apenas deverá ser instalada na posição de “curso longo” (não a instale na posição de “curso médio” ou de “curso curto”).

RODAR A POSIÇÃO DO CONJUNTO DE PEDAIS

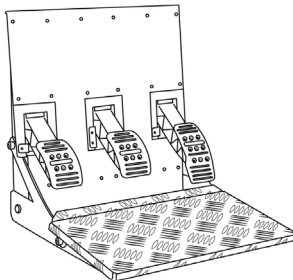
O conjunto de pedais "T500 RS" tem um design único (a aguardar patente) que permite escolher entre 2 posições:

- Posição no chão (estilo F1)
- Posição suspensa (estilo GT/rally)

Por predefinição, o conjunto de pedais é fornecido na posição "Chão" (estilo F1)



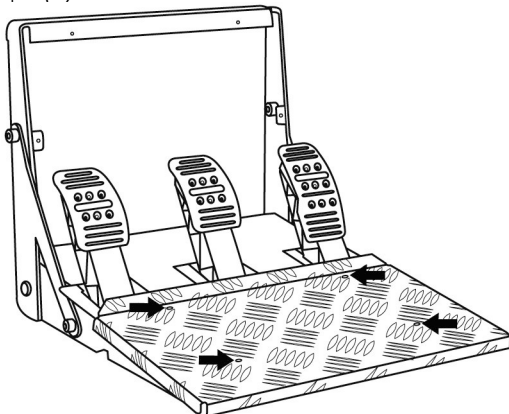
Posição no chão (estilo F1)



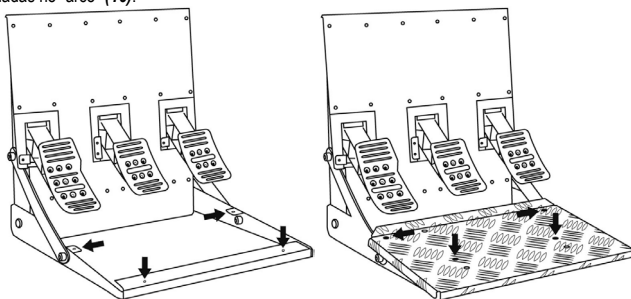
Posição suspensa (estilo GT/rally)

INVERTER O CONJUNTO DE PEDAIS FISICAMENTE

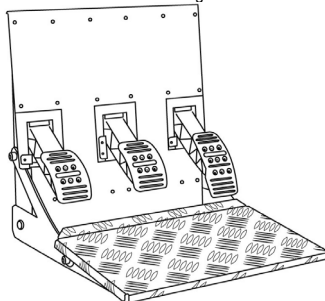
- Com a chave sextavada de 2 mm incluída (19), desaperte os 4 parafusos que fixam o "descanso amovível dos pés" (15).



- Rode o conjunto de pedais 90° e reaperte o "descanso dos pés" nas 4 rosas de parafusos situadas no "arco" (16).



- Com a chave sextavada de 2,5 mm (20), desaperte as 3 "cabecãs de metal" (17) para rodá-las 180° e inverta as cabeças do acelerador e da embraiagem.



Está pronto para começar a jogar!

INVERSÃO ELECTRÓNICA dos pedais do acelerador e travão

Quando rodar a posição do conjunto de pedais: prima simplesmente o botão MODE (7) para inverter electronicamente os pedais do acelerador e travão (a cor do LED indica a posição que escolheu).

POSIÇÃO DO CONJUNTO DE PEDAIS	Cor do LED (6)
NO CHÃO (estilo F1) <i>(instalação predefinida)</i>	VERMELHO
SUSPENSA (estilo GT/rally)	VERDE

Quando tiver terminado, a posição seleccionada será guardada imediatamente na memória interna do volante.

SUPOORTE TÉCNICO

Se surgir algum problema com o seu produto, vá até <http://ts.thrustmaster.com> e clique em **Technical Support**. A partir daqui pode aceder a vários utilitários, como as perguntas mais frequentes (FAQ) ou as versões mais recentes dos controladores e do software, capazes de ajudá-lo a resolver o seu problema. Se o problema se mantiver, contacte o serviço de suporte técnico dos produtos Thrustmaster ("Technical Support"):

Por correio electrónico:

Para tirar partido do suporte técnico por correio electrónico, primeiro tem de se registar online. As informações que fornecer ajudarão os agentes a resolver mais rapidamente o seu problema. Clique em **Registration** no lado esquerdo da página Technical Support e siga as instruções que surgirem no ecrã. Se já tiver feito o seu registo, preencha os campos **Username** e **Password** e clique em **Login**.

GARANTIA

A Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garante ao consumidor, a nível mundial, que este produto Thrustmaster está isento de defeitos de material e de falhas de fabrico durante um período de dois (2) anos a partir da data de compra original. Se o produto apresentar algum defeito dentro do período da garantia, contacte imediatamente o Suporte Técnico, que lhe indicará o procedimento a seguir. A confirmar-se o defeito, devolva o produto ao respectivo local de compra (ou qualquer outro local indicado pelo Suporte Técnico).

No âmbito do contexto desta garantia, e por decisão do Suporte Técnico, o produto defeituoso do consumidor será reparado ou substituído. Sempre que a lei em vigor o autorizar, a responsabilidade máxima da Guillemot e das suas filiais (incluindo nos danos indirectos) limitar-se-á à reparação ou substituição do produto Thrustmaster. Os direitos legais do consumidor em relação à legislação aplicável à venda de bens de consumo não são afectados por esta garantia.

Esta garantia não se aplicará: (1) se o produto tiver sido modificado, aberto, alterado ou sofrido danos em resultado de uso inadequado ou abusivo, negligência, acidente, desgaste normal ou qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito de material ou uma falha de fabrico; (2) no caso de incumprimento das instruções fornecidas pelo Suporte Técnico; (3) ao software que não tenha sido publicado pela Guillemot, o qual estará sujeito a uma garantia específica fornecida pela respectiva editora.

DIREITOS DE AUTOR

© 2010 Guillemot Corporation S.A. Todos os direitos reservados. Thrustmaster® é uma marca registada da Guillemot Corporation S.A.

PS e PlayStation são marcas registadas da Sony Computer Entertainment Inc. PS3 é uma marca comercial da Sony Computer Entertainment Inc. GT e Gran Turismo são marcas registadas da Sony Computer Entertainment Inc. Todos os direitos reservados.

Todas as outras marcas comerciais e nomes de marcas são por este meio reconhecidas e pertencem aos respectivos proprietários. As ilustrações não são vinculativas. Os conteúdos, desenhos e especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio e podem variar de país para país. Fabricado na China.

Tecnologia TouchSense® sob licença da Immersion Corporation. Protegida por uma ou mais das seguintes patentes:

Patentes norte-americanas: 5185561, 5389865, 5459382, 5589854, 5629594, 5691898, 5721566, 5734373, 5767839, 5805140, 5831408, 5844392, 5857986, 5907487, 5929607, 5929846, 5959613, 6020875, 6020876, 6057828, 6078308, 6088017, 6100874, 6104158, 6104382, 6128006, 6147674, 6154198, 6184868, 6191774, 6201533, 6211861, 6219032, 6219033, 6243078, 6246390, 6252579, 6252583, 6271833, 6275213, 6278439, 6288705, 6292170, 6292174, 6310605, 6317116, 6343349, 6348911, 6380925, 6400352, 6411276, 6424333, 6437771, 6448977, 6469692, 6486872, 6563487, 6580417, 6636197, 6639581, 6661403, 6680729, 6693626, 6697044, 6697048, 6704001, 6705871, 6707443, 6715045, 6717573, 6801008, 6816148, 6850222, 6864877, 6894678, 6903721, 6956558, 6982700, 7023423, 7024625, 7039866, 7091950, 7106305, 7106313, 7131073, 7154470, 7182691, 7193607, 7199790, 7209117, 7209118, 7218310, 7233476, 7249951, 7253803, 7283123, 7299321, 7327348, 7345672, 7423631, 7425675, 7446752, 7447604, 7456821, 7477237, 7502011, 7557794, 7564444, 7567232, 7623114, 7659473, 7688310, RE40341 e RE40808.

RECOMENDAÇÕES DE PROTECÇÃO AMBIENTAL



Na União Europeia: Quando este produto chegar ao fim da sua vida útil, não o elimine juntamente com os resíduos domésticos normais; em vez disso, deixe-o num ponto de recolha de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico (REEE) para posterior reciclagem.

O símbolo presente no produto, no manual de utilizador ou na caixa confirma-o.

Os materiais podem ser reciclados, dependendo das suas características. Através da reciclagem e de outras formas de processamento de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico, pode dar um importante contributo no sentido de ajudar a proteger o ambiente.

Contacte as autoridades locais para saber onde fica o ponto de recolha mais perto da sua área de residência.

Relativamente a todos os outros países: Respeite a legislação local sobre a reciclagem de equipamento eléctrico e electrónico.

Informações a reter. As cores e as decorações podem variar.

Os fechos e os adesivos devem ser removidos do produto antes da utilização.

Referência do produto: 5075840

www.thrustmaster.com

N2035 C€