

MANUAL DO UTILIZADOR



RETRO N⁵

FOR GBA / SNES / NES / GENESIS / FAMICOM

Para obter informações adicionais, visite www.RetroN5.com

 **HYPERKIN**[®]
PLAY WELL. LIVE WELL.

PORTUGUÊS/ÍNDICE ANALÍTICO

Aviso	2
Conteúdo da Embalagem	3
RetroN 5 Consola	4
RetroN 5 Configuração	5
Inserindo Converter Base de Dados de Energia	6
Menu de Navegação	7
Configurações de Áudio	9
Configurações de Controlador	10
Definições de Entrada	12
Menu do Jogo	14
The In-game Menu / Menu do Jogo	15
Controlador sem fio Bluetooth	16
Emparelhando os Comandos ou Controladores a consola	17
Carregar a Bateria	18

Obrigado por comprar o RetroN 5. Desfrute de todos os seus clássicos em HD e com áudio interpolado. Com o RetroN 5 poderá jogar Gameboy, Gameboy Color, Gameboy Advanced, Famicom, Super Famicom, Nintendo, Super Nintendo, Sega Genesis, e Mega Drive de cartuchos com saída HDMI (Alta Definição), melhoramento do som interpolado, captura de imagens da sua tela, e com capacidade de salvar em tempo real o seu estado. O RetroN 5 é a consola de jogos retro que lhe trás de volta a um mundo onde carregar as suas vidas é batotice, poderá ter quantas armas quiser, e as suas conquistas não são apenas números numa tela. Certifique-se que está sempre atualizado com as últimas notícias e firmware em www.RetroN5.com.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Jogos

Algumas pessoas podem sofrer um ataque quando expostas a determinadas imagens visuais. Mesmo as pessoas que não têm histórico de convulsões ou epilepsia podem ter uma condição não diagnosticada que pode provocar estes “ataques de epilepsia fotossensível”.

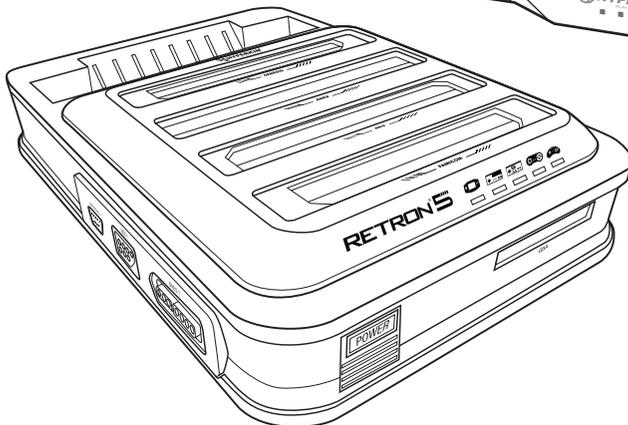
Estes ataques podem ter uma variedade de sintomas, incluindo tonturas, visão alterada, olhos ou rosto se contraindo, ou tremores de braços e pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se sentir algum destes sintomas. Crianças e adolescentes são mais propensos do que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando as seguintes precauções: sentar-se mais longe da tela, use uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada, e não jogar quando estiver sonolento ou cansado.

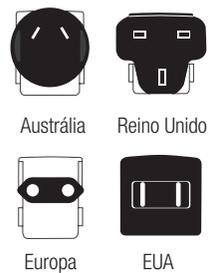
Se você ou algum de seus parentes têm um histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

1 - Controlador sem fios RetroN 5



1 - Consola RetroN 5



Adaptador de Corrente AC

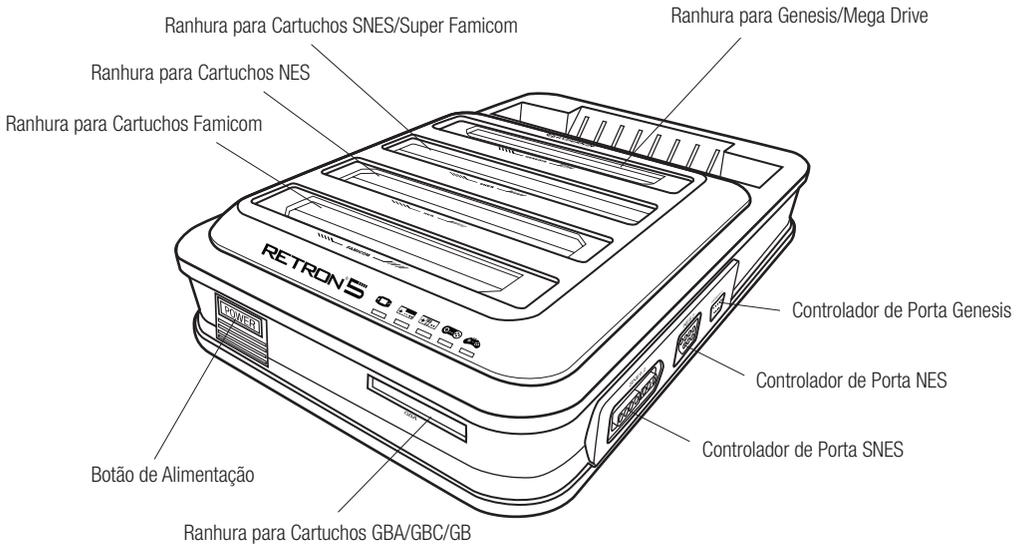


Controlador de carga
RetroN 5

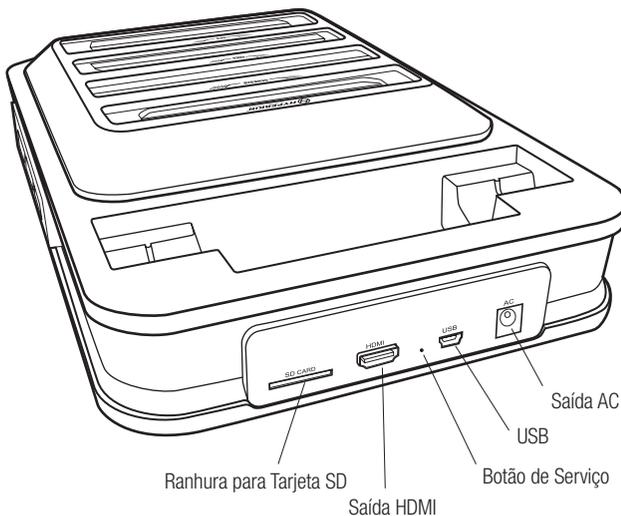


Cabo HDMI
(Alta Definição)

RetroN 5 CONSOLA FRENTE / ATRÁS

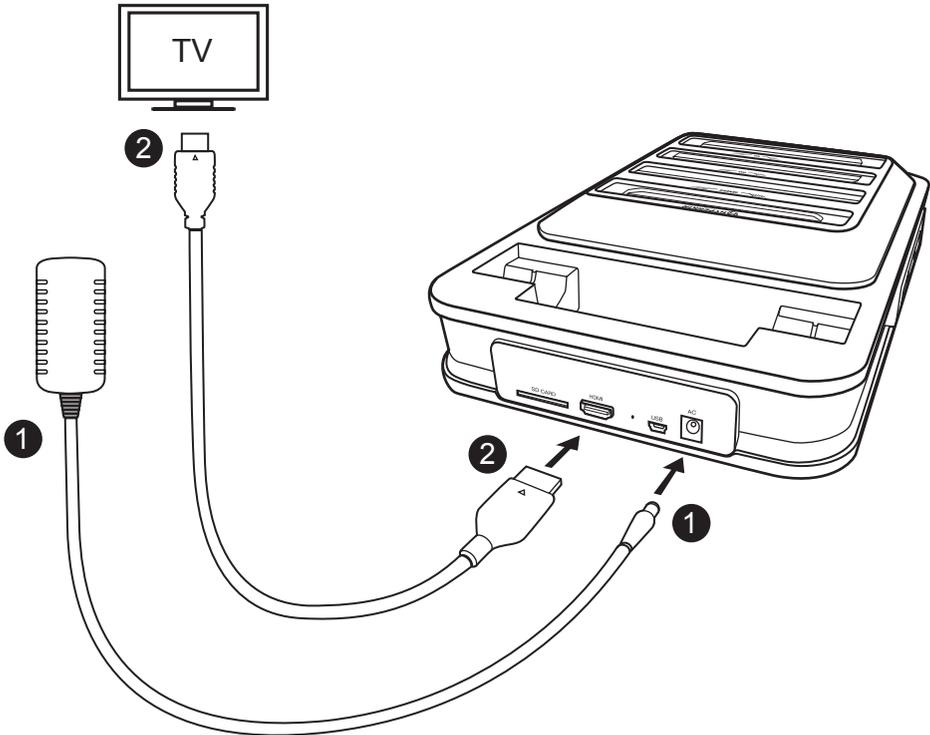


***NÃO INSIRA MAIS DE UM CARTUCHO, SIMULTANEAMENTE, OU PODE CAUSAR DANOS AO SEU RETRON 5.**



* Nunca, em hipótese alguma, pressione o serviço a menos que dirigido por um suporte técnico de Hyperkin.

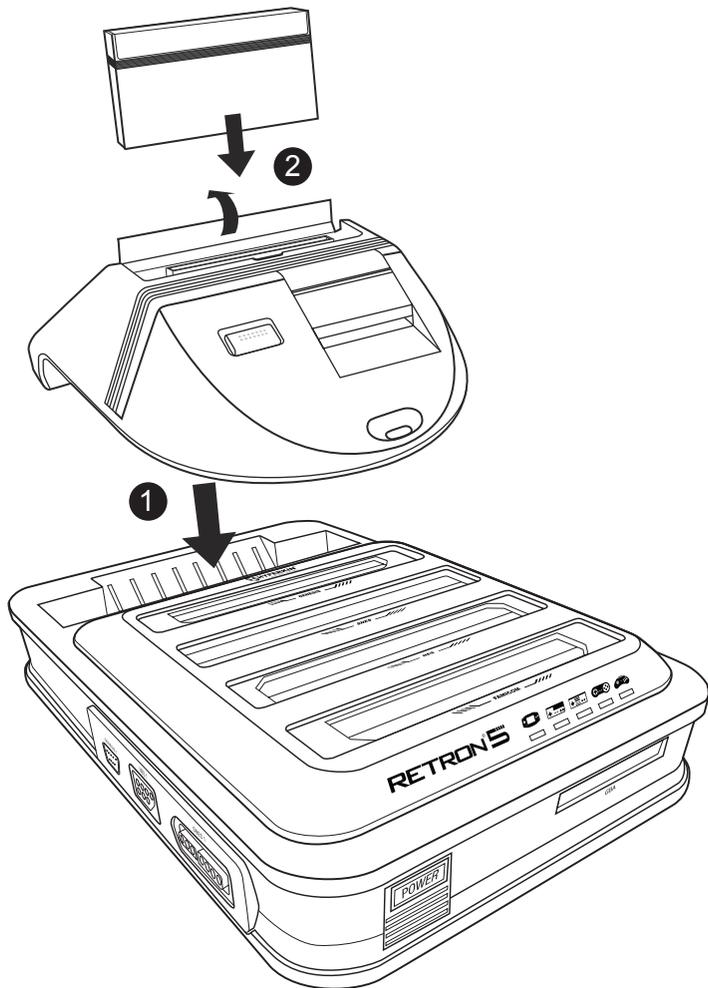
Configuração do RetroN 5



1. Insira o adaptador de corrente no adaptador da porta do RetroN 5, depois ligue o adaptador na tomada.*
2. Insira o cabo HDMI na porta HDMI de saída da consola RetroN 5, e depois insira a outra parte do cabo HDMI na entrada HDMI do seu televisor, moniro ou projetor.**
3. Pressione o botão POWER (Ligar) na consola RetroN 5.
4. Na primeira vez que ligar o RetroN 5, será apresentado um pequeno manual, em que lhe irá ajudar a emparelhar a sua consola RetroN 5 sem fios e a calibrar o tamanho da sua tela.

*A consola RetroN 5 inclui 4 ranhuras variáveis; por favor use a ranhura adequada para a sua região, ou poderá danificar a sua consola RetroN 5.

Inserindo o Conversor na Base



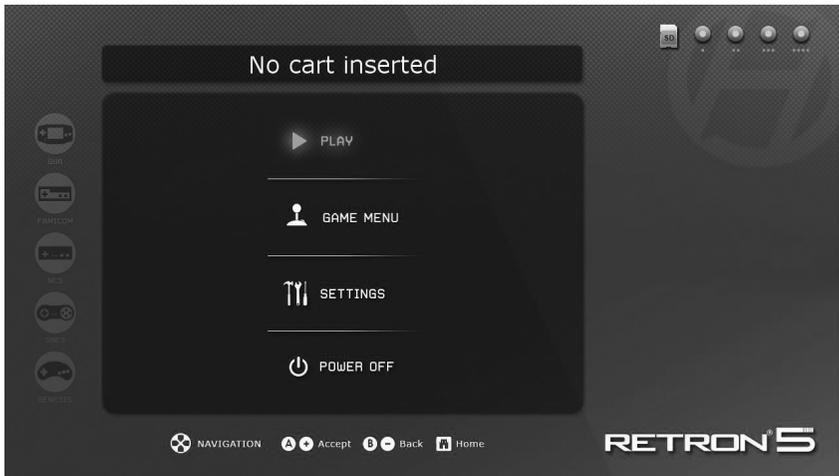
*Pode apenas ser projetada com uma televisão HD com capacidade de 720p or uma resolução maior.
Inserindo o conversor na base de ligação.**

- 1. Insira o conversor na ranhura de cartuchos do Genesis da consola RetroN 5.*
- 2. Levante a patilha da ranhura do cartucho do conversor, e depois insira na ranhura do cartucho Master System.*

**A base do conversor é vendida em separado.*

NAVEGANDO NO MENU

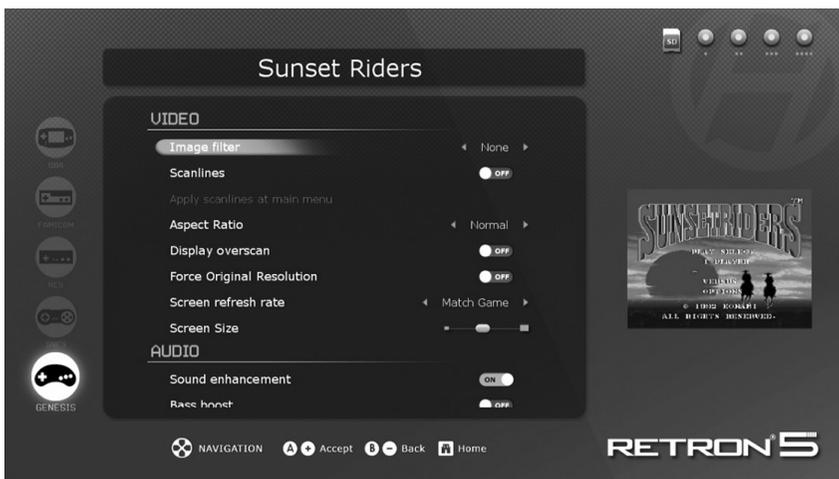
:: PLAY / JOGA



Insira o cartucho e espere que o jogo carregue. Depois selecione PLAY (JOGAR). Não insira mais do que um cartucho simultaneamente pois poderá danificar a sua consola.

:: SETTING / DEFINIÇÕES

O Menu de Definições está dividido em 4 categorias: Video, Aúdio, Controladores e Sistema.



Video

Filtro de Imagem

Existem vários e diferentes filtros, que pode escolher para melhorar a saída de video.

Scanlines (Linha de Varredura)

Permite uma fileira de linhas em um padrão de digitalização gráfico que prevalecia no CRT TV e monitor. Este filtro emula a sensação de jogar seus jogos em um modelo de TV mais antigo. Você pode alternar esse recurso ligando ou desligando a qualquer momento durante o jogo.

Formato

Os usuários serão capazes de alterar as definições de relação de aspecto entre três configurações diferentes:

- Normal – Muda o aspeto de 4:3 video para 16:9 exibindo o aspeto original com, 2 faixas pretas em ambos os lados da tela.
- Esticar a imagem – Progressivamente estica a imagem horizontalmente, resultando num formato 16:9 mas sem as barras pretas. Contudo, isto poderá alterar um pouco o aspeto original.
- Zoom (Aumentar) – Uniformemente estica a imagem horizontalmente e verticalmente até que a imagem preencha toda a largura da tela.

Overscan

Os televisores CRT TV usados durante a era dos jogos clássicos podem não mostrar toda a imagem fornecida por consolas de jogos, e poderá ser cortada uma pequena borda de cada lado da imagem. Ligar o overscan fará RetroN 5 a reproduzir esse comportamento cortando a borda externa da imagem exibida. Desligando Overscan irá exibir a área total da imagem, garantindo que cada último pixel é visível.

Force Original Resolution - Forçar a resolução Original

Quando Ligado, o jogo exibe com ele a resolução original, no entanto, pode preencher toda a HDTV. Quando desligado, o jogo é dimensionada para caber todo na HDTV.

Screen Refresh Rate – Taxa de atualização das imagens

O número de vezes por segundo que um hardware de exibição redesenha a imagem na tela. Existem dois principais sistemas de codificação, TV NTSC e PAL. NTSC produz uma frequência de imagem de 60Hz, e PAL produz uma frequência de imagem de 50Hz.

- Match Game – O RetroN 5 detecta automaticamente a região do jogo é, e produzir uma frequência de imagem que corresponde ao cartucho.
- Forçar 60Hz – Selecionando esta opção terá todos os jogos rodam em uma frequência de 60 Hz, independentemente da sua codificação região.
- Forçar 50Hz – Selecionando esta opção terá todos os jogos rodam em uma frequência de 50Hz, independentemente da sua codificação região.

Tamanho da Tela

Os usuários são capazes de ajustar manualmente o tamanho da tela com o cursor.

Audio

Melhoramento do Som

Passando esse recurso permitirá Áudio interpolação, um método de tomar a amostra de áudio original e criando maior amostra de qualidade, criando, assim, um produto de limpeza, saída de áudio mais suave.

Bass Boost

Passando esse recurso irá melhorar o nível dos sinais sonoros de baixa frequência.

Aumento dos Agudos

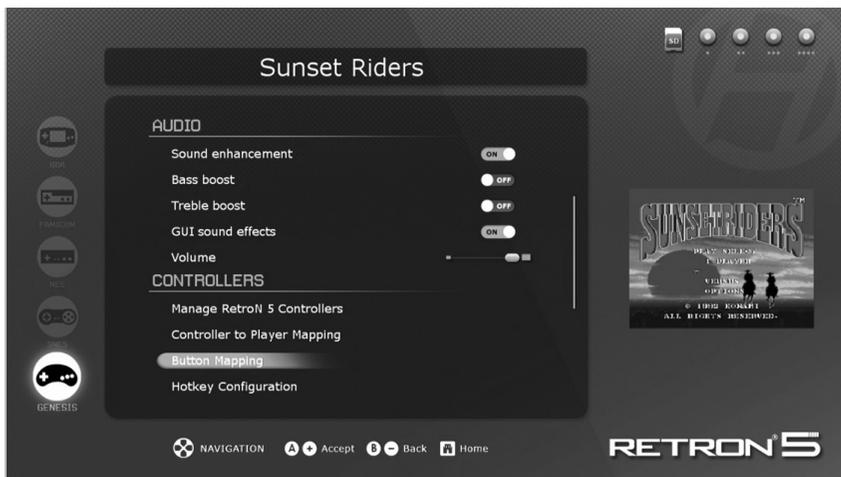
Passando esse recurso irá aumentar o nível de tons de áudio de alta frequência.

GUI Efeitos Sonoros

Passando esse recurso permitirá que os efeitos sonoros e transições dentro da interface de usuário.

Volume

Os usuários são capazes de ajustar o volume de saída com o controle deslizante.



Controladores

Gerenciar os controladores RetroN 5

- Controlador de Emparelhamento – Emparelha qualquer controlador sem fios a consola RetroN 5.
- Botão esquerdo atalho – Altera e mapeia botão macro esquerda do RetroN 5 sem fio para o comando desejado.
- Botão de Atalho direita – Altera e mapeia o botão direito do macro RetroN 5 sem fio para o comando desejado.
- Controlador Auto-off – Define a duração para que o controlador se desligar quando inativo.
- Power-off – Desligue qualquer controlador sem fios ligado a consola RetroN 5.

Controlador para Mapeamento do Jogador

O RetroN 5 suporta um sistema de mapeamento de controladores sofisticado, através do qual você pode selecionar manualmente qual dos controladores com e sem fios para atribuir a cada jogador. Isso permite que você crie um virtual "multi-toque", por exemplo, se estiver a jogar um título SNES para 4 jogadores você pode atribuir controladores com fio porta SNES 1 a 1 Jogador , porta SNES 2 a Jogador 2, porta Gênese 1 a 3 eo jogador Retron 5 controlador sem fio para player 4.

- Utilize o sistema de Jogar para selecionar o sistema que você deseja configurar e quais os controladores necessários (cada tipo de sistema tem a sua própria configuração).
- Use o D-PAD (Comando) CIMA/PARA BAIXO para selecionar o número do jogador que você deseja atribuir, em seguida, no controlador de pessoa que você deseja atribuir ao jogador em particular, pressione o botão "A"/"+".

Botão de Mapeamento

RetroN 5 também suporta um sistema de re-mapeamento através de um poderoso botão, que permite que você configure mapeamentos personalizados entre botões em seus controladores físicos e os botões correspondentes no sistema de destino. Por exemplo, você pode decidir que para jogar jogos NES , que você deseja usar um controlador de SNES e re-mapeia o controlador Y SNES para NES B, SNES controlador X para NES Uma etc... funções dos botões são criados como perfis, cada um dos quais especifica uma relação entre um único tipo de controlador físico e um único sistema de destino.

- Sistema de Jogo – Selecione o sistema de jogo que pretende jogar.
- Controller Utilizado – Selecione o controlador físico que quer usar para esse sistema.
- Perfil Atual – Selecione o perfil que pretende usar.
- Gerenciar Perfis – A partir daqui pode adicionar um novo perfil, consulte o mapeamento dos botões padrão ou editar / remover um perfil existente.

Para adicionar ou editar um perfil de mapeamento dos botões, use o D-PAD para configurar o novo mapeamento de botão e, em seguida, pressione "B"/"- " para salvar as alterações e voltar ao menu anterior.

Configuração Teclas de atalho

RetroN 5 permite aos usuários criar atalhos para recursos comuns (como abrir o menu do jogo, ativando o modo fast-forward e salvar estados/carga), que podem ser ativados durante o jogo com uma combinação de botões nos controladores com fio. Selecione uma combinação de botões para ativar cada um desses recursos durante o jogo:

- Controlador Utilizado – Indique que comando está a utilizar.
- No Menu do Jogo – Escolha uma combinação de teclas para abrir o menu durante o jogo.
- Avanço rápido – Escolha uma combinação de teclas para o jogo o avançar mais rapidamente. (Você pode avançar o jogo a qualquer momento. O recurso acelera o jogo, a fim de pular as animações longas ou conversas de texto no jogo.)
- Guardar Estado – Escolha uma combinação de teclas para salvar etapas. (Você pode gravar um estado e gravar a qualquer momento durante o jogo.)
- Carregar Salvar Estado – Escolha uma combinação de teclas de atalho para carregar um nível ou salvar. (Você pode carregar um nível ou salvar a qualquer momento durante o jogo. A última Gravação será carregado a menos que você selecione outro slot no menu do jogo.)
- Captura de tela – Escolha uma combinação de teclas para screenshots. (Você pode ter uma imagem em qualquer momento durante o jogo.)

Nota: A maioria desses recursos também estão disponíveis para uso a partir do menu do jogo a qualquer momento durante o jogo.



Sistema

Regiões da Consola

RetroN 5 dá-lhe a opção de seleccionar automaticamente a região baseado no jogo atual (ou seja, a região do EUA serão seleccionados para cartuchos EUA), mas também permite que você selecione manualmente entre três diferentes regiões : EUA, Europa e Japão.

Auto-Carregamento Último Estado

RetroN 5 tem a capacidade de salvar o jogo a qualquer momento durante o jogo. Alternando esse recurso, os usuários serão capazes de começar o jogo em que eles pararam após o lançamento do jogo a partir do menu principal. Alternando esse recurso irá resultar no carregamento do jogo desde o início para a tela título do jogo.

Auto-start cartridge on insertion

With this feature ON, RetroN 5 will automatically begin playing a cartridge on insertion. Toggling this OFF will mean that you will need to manually select "Play" from the Main Menu to begin game play after inserting a cartridge.

Leitura automática dos Cartuchos

Com esse recurso, RetroN 5 começará a rodar automaticamente após a inserção do cartucho. Alternando para Desligado significa que você terá que seleccionar manualmente o "Play" no menu principal para começar o jogo após a inserção de um cartucho.

Salvar os Dados

RetroN 5 oferece a possibilidade de gravar os seus jogos internamente ou num cartão SD.

Gestor de Ficheiros

Esta opção permite que você gereencie os seus ficheiros internos ou num cartão SD, seja copiando de uma localização para outra ou removendo os seus ficheiros para libertar espaço.

Informação rápida do RetroN 5 na inicialização

Ligando esta função irá ter acesso a uma informação rápida no inicio do arranque. Esta informação mostra a atual configuração dos botões para abrir o menu no jogo, assim como a última gravação. Desligando esta função, esta informação não voltara a ser exibida no arranque, irá diretamente para o Menu Principal.

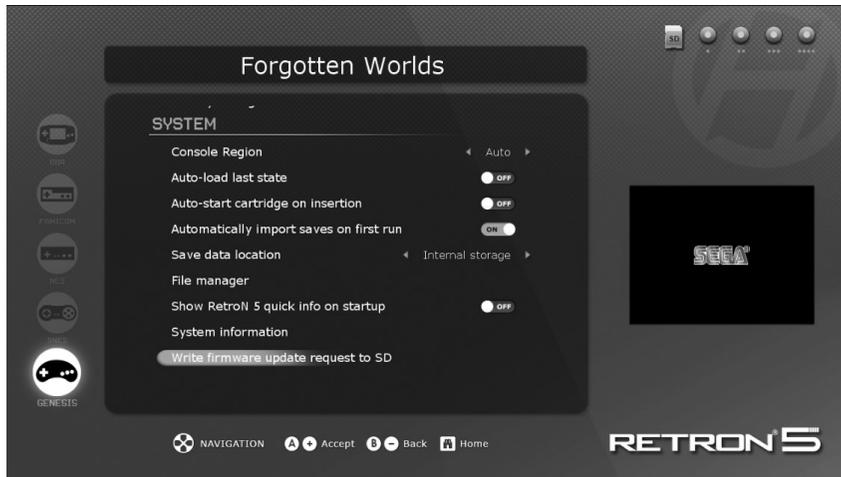
Informação do Sistema

Mostra a versão da sua consola RetroN 5 (incluindo a versão do software e Hardware) assim como o estado (capacidade total e espaço seja da memória interna ou externa).

Solicitar atualização para SD

As atualizações estarão disponíveis para melhorar o firmware encontrado no RetroN5.com onde pequenos problemas podem ser corrigidos, onde os problemas de compatibilidade pode ser resolvidos, e novas funcionalidades podem ser adicionadas. Para ver um vídeo tutorial sobre como atualizar o firmware do seu aparelho, visite <http://www.youtube.com/hyperkingames>.

- Insira um cartão SD na ranhura para cartões SD do RetroN 5.
- Selecione "Pedido de atualização para SD".
- O arquivo de solicitação de atualização será escrito no seu cartão SD. Este arquivo será necessário a fim de obter a atualização para o seu sistema RetroN 5.
- Remova o cartão SD do RetroN 5 e conecte ao seu PC através de um leitor de SD.
- Você vai encontrar um arquivo chamado "retron-update-request.dat" no seu cartão SD, copie isso para o seu PC.
- Vá até <http://www.retron5.com>.
- Localize a atualização de firmware mais recente e, quando solicitado, procure o seu PC e selecione o arquivo "retron-update-request.dat" que você copiou anteriormente a partir do cartão SD.
- Um download de um arquivo chamado "retron-update.bin" começará. Depois de concluído, copie este arquivo para a raiz do seu cartão SD (o que significa não colocá-lo em todas as pastas/diretórios).
- Remova com segurança o SD do seu PC e insira-o de volta no slot SD do RetroN 5.
- Se o seu RetroN 5 não estiver ligado, ligue-o agora.
- Você será apresentado com uma mensagem explicando que uma atualização foi encontrado no cartão SD. Selecione "Instalar" para iniciar o procedimento de atualização.



:: GAME MENU / MENU DO JOGO

(um cartucho deverá ser inserido para ter acesso ao menu de jogo)



Cheats (Batota): RetroN 5 vem com suporte para códigos de cheats trapaças que podem ser acessados e ativados a qualquer momento durante o jogo. Se os códigos estão disponíveis para o cartucho inserido, no menu de cheats batotas você pode alternar individualmente.

NOTA: Os códigos de trapaça estão disponíveis como arquivos de banco de dados que devem ser baixados separadamente e copiados para o cartão SD - eles não vem empacotados com RetroN 5.

Copiar e Salvar com o RetroN 5: RetroN 5 irá permitir que você salve seus jogos para o armazenamento interno, bem como para o cartão SD. Ao fazer isso, os usuários serão capazes de extrair os seus jogos gravados através do cartão SD e armazená-los em seu PC. Isso também permite que os usuários usem jogos gravados de outros usuários entre outros proprietários do RetroN 5.

Copiar e Salvar para Cartuchos: A RetroN 5 permitirá que você transfira seus jogos gravados do armazenamento interno ou cartão SD para o seu cartucho, o que lhe permite jogar os seus jogos sem perder suas gravações em qualquer outra consola ou portátil console or handheld.

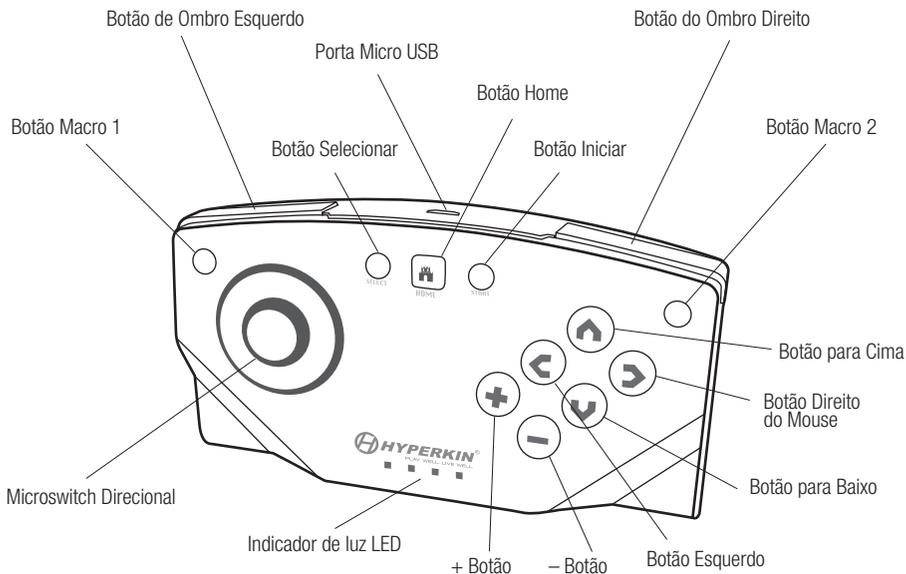
THE IN-GAME MENU / O MENU DO JOGO

Acesse o menu do jogo, pressionando o botão home do RetroN 5.



- Ranhura para gravar Estado – Escolha uma das 10 slots (ranhuras) diferentes para que o estado atual do jogo se salve ou carregue a partir daí.
- Estado da Gravação – Salve o jogo neste estado para a ranhura pretendida.
- Estado do Carregamento – Carrega a ranhura escolhida.
- Filtro – Alterne o filtro de vídeo durante o jogo.
- Scanlines – Linha de Varredura- Alterne estas linhas antes ou durante o jogo.
- Tire fotos das tela – Salve o jogo atual e as capturas de tela no seu cartão SD.
- Volume – Controle o nível do volume de jogo.
- Voltar ao menu principal - Sai do jogo e volta para o menu principal do RetroN 5.
- Reiniciar – Reinicia o jogo atual.

RetroN 5 CONTROLADOR SEM FIOS (WIRELESS)

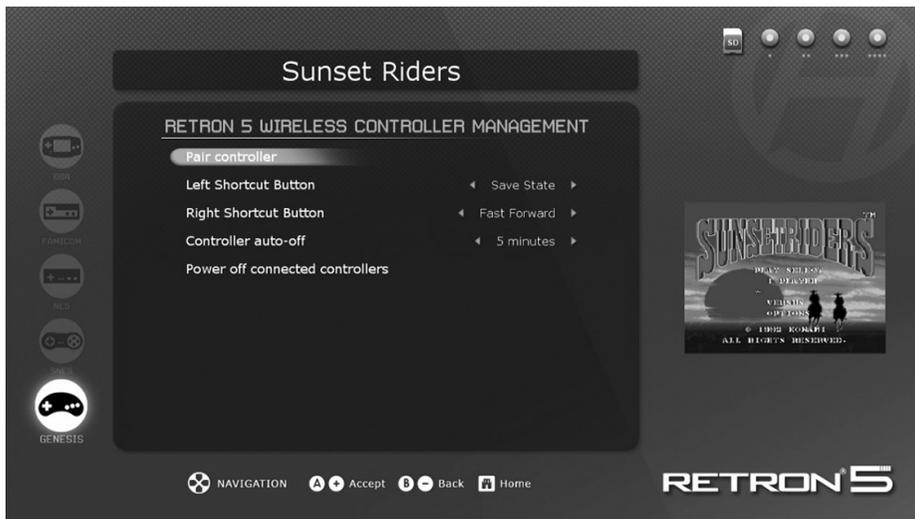


Cada RetroN 5 inclui um controlador sem fios, que tem uma distância jogável de até 30 metros sem perder sincronia e tem uma bateria de lítio recarregável que pode ser carregada através de qualquer porta USB Mini via cabo Micro USB. Os usuários serão capazes de emparelhar até 4 RetroN 5 Controladores sem fio a um único sistema.

O controlador tem um pad microinterruptor direcional, com 6 botões em cima, dois botões de lado, um botão Iniciar (Start) seleccione o botão, 4 indicadores LED, dois botões macro, e um botão Home.

- Home Button Botão Iniciar – Em qualquer ponto, durante o jogo, você pode acessar no jogo o Menu pressionando este botão. Este botão permite também que emparelhe um controlador a consola.
- Botões Macro – No canto superior esquerdo e superior direito dos controladores, os usuários serão capazes de programar recursos para usar no jogo e criar combinações e mapeá-las.
- 4 LED's Indicadores – Estas luzes servem para que saiba a que jogador pertence cada ranhura ou commando.

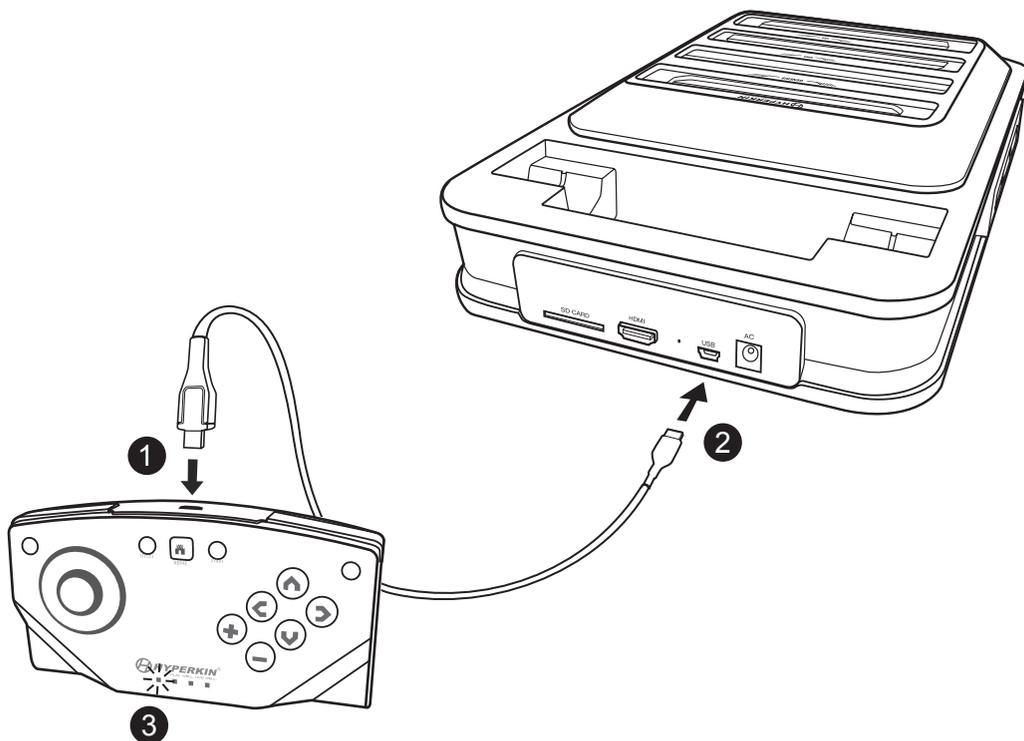
Emparelhando os Comandos ou Controladores a consola



1. Vá até Settings > Manage RetroN 5 Controller > Pair Controller.
2. Pressione e Segure o botão Home no controlador que você deseja emparelhar até que as 4 luzes comecem a piscar.
3. A interface do usuário irá exibir uma caixa de diálogo informando se o emparelhamento foi bem sucedido ou não.

Uma vez que um controlador é emparelhado com a consola, um sincronia é criado. Posteriormente você pode conectar o controlador com a consola simplesmente pressionando brevemente qualquer um dos botões que fará com que o controlador inicie uma conexão, você não precisará associar um controlador novo.

Carregar a Bateria

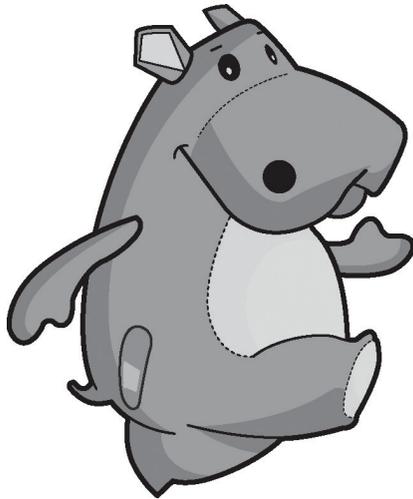


1. Insira o cabo Micro USB na ranhura Micro USB do controlador.
2. Insira o cabo Micro USB na ranhura Mini USB da consola RetroN 5.
3. As luzes indicadoras irão piscar indicando que a carga esta em progresso.

Para resolução de problemas, veja os nossos vídeos do YouTube em <http://youtube.com/hyperkingames>, ou contacte-nos através support@hyperkin.com.

RETRO^N 5

FOR GBA / SNES / NES / GENESIS / FAMICOM



www.hyperkin.com

