

GARMIN®

GPSMAP® série 700 manual do utilizador



Todos os direitos reservados. Excepto nos casos aqui indicados, nenhuma parte deste manual pode ser reproduzida, copiada, transmitida, divulgada, transferida ou armazenada num suporte de armazenamento com qualquer propósito, sem prévia autorização escrita da Garmin. Pela presente, a Garmin autoriza a transferência de uma única cópia deste manual para um disco rígido ou outro meio de armazenamento electrónico para fins de consulta, de impressão de uma cópia deste manual e de eventuais revisões do mesmo, desde que a cópia electrónica ou impressa deste manual contenha o texto completo do presente aviso de direitos de autor, proibindo-se a distribuição comercial não autorizada deste manual ou de eventuais revisões do mesmo.

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem notificação prévia. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações nesse sentido, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite o website da Garmin (www.garmin.com) para obter as actualizações mais recentes, assim como informação adicional acerca do uso e funcionamento deste e de outros produtos da Garmin.

Garmin®, o logótipo Garmin, GPSPMAP®, BlueChart®, g2 Vision®, e MapSource® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, sendo registadas nos E.U.A. e noutros países. GFS™, GHP™, GMR™, GSD™, HomePort™ e UltraScroll™ são marcas comerciais registadas da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin. NMEA 2000® e o logótipo NMEA 2000 são marcas registadas da National Maritime Electronics Association. Windows® é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e noutros países. XM® e XM WX Satellite Weather® são marcas comerciais registadas da XM Satellite Radio Inc.

Introdução



Consulte o guia *Informações Importantes de Segurança e do Produto* na embalagem do produto quanto a avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Este manual contém informação acerca dos seguintes produtos:

- GPSMAP® 720/720s
- GPSMAP 740/740s
- GPSMAP 750/750s

Sugestões e atalhos

- Prima **Home** a partir de qualquer ecrã para regressar ao ecrã inicial.
- Seleccione **Menu** a partir de qualquer ecrã principal para aceder às definições adicionais.
- Prima e liberte o botão  para ajustar as definições de retroiluminação e de modo de cores.
- Prima e mantenha o botão  para ligar ou desligar o plotter cartográfico.

Convenções do manual

Neste manual, quando lhe for pedido que seleccione um item, utilize o seu dedo para tocar no item apresentado no ecrã para o seleccionar. As setas pequenas (>) no texto indicam que deve seleccionar cada item por ordem. Por exemplo, se ler “seleccione **Cartas** > **Carta de Navegação**”, deve tocar em **Cartas** e, em seguida, tocar em **Carta de Navegação**.

Índice

Introdução	i
Sugestões e atalhos.....	i
Convenções do manual.....	i
Como começar	1
Painéis dianteiros e traseiros.....	1
Ligar o plotter cartográfico.....	1
Desligar o plotter cartográfico.....	1
Definições iniciais do plotter cartográfico.....	2
Aquisição de sinal de satélite GPS.....	2
Ajustar a retroiluminação.....	2
Ajustar o Modo de Cores.....	2
Inserir e remover cartões de dados e de memória.....	2
Ver a informação do sistema.....	3
Acerca do ecrã inicial.....	3
Cartas e vistas 3D de cartas	4
Carta de Navegação.....	4
Sistema de identificação automática.....	12
Perspective 3D.....	15
BlueChart g2 Vision.....	16
Mariner's Eye 3D.....	17
Fish Eye 3D.....	18
Carta de pesca.....	19
Mostrar imagens de satélite na carta de navegação.....	19
Ver fotografias aéreas de pontos de referência terrestres.....	20
Indicadores animados de marés e correntes.....	21
Dados de estradas e pontos de interesse detalhados.....	21
Orientação Automática.....	21
Combinações	22
Acerca do ecrã de combinação.....	22
Configuração do ecrã de combinação.....	22
Navegação	25
Questões básicas acerca da navegação.....	25
Navegação com um plotter cartográfico.....	25
Pontos de passagem.....	26
Rotas.....	28
Trajectos.....	30
Navegar com um piloto automático Garmin.....	32
Para Onde?	33
Destinos de serviços marítimos.....	33
Dados de almanaque, na embarcação e ambientais	36
Dados de almanaque.....	36
Dados na embarcação.....	38
Dados ambientais.....	41
Configuração do dispositivo	44
Questões básicas da configuração do dispositivo.....	44
Modo de simulador.....	44
Ligar automaticamente o plotter cartográfico.....	44
Configuração do ecrã.....	45
Preferências de navegação.....	45
Informação acerca da sua embarcação.....	50
Alarmes.....	51
Gestão de dados do plotter cartográfico.....	52
Radar	54
Transmitir sinais de radar.....	54
Ajustar a escala do zoom no ecrã Radar.....	54
Modos do ecrã Radar.....	55
Pontos de passagem e rotas no ecrã Radar.....	60
Acerca da Sobreposição do radar.....	61
Optimizar o ecrã do radar.....	62
Aspecto do ecrã do radar.....	66
Aspecto do ecrã de sobreposição do radar.....	69
Sonda	71
Vistas da sonda.....	71
Registo profundidade.....	73
Registo de temperaturas do transdutor.....	73
Pontos de passagem no ecrã da sonda.....	74
Aspecto do ecrã da sonda.....	74
Alarmes da sonda.....	77
Configuração do transdutor.....	78
Chamadas digitais selectivas - DSC	79
Funcionalidade do plotter cartográfico e do rádio VHF.....	79
Ligar DSC.....	79
Acerca da lista DSC.....	79
Chamadas de socorro recebidas.....	80
Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF.....	80
Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um plotter cartográfico.....	80
Acompanhamento da posição.....	81
Chamadas de rotina individuais.....	83
Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS.....	83
Anexo	84
Especificações.....	84
Calibrar o ecrã táctil.....	84
Imagens de ecrã.....	85
Ver posições de satélite GPS.....	85
Utilizar WAAS/EGNOS.....	85
Informação do Sistema.....	85
NMEA 0183 e NMEA 2000.....	86
Registar o seu dispositivo.....	89
Contactar a Assistência ao Produto Garmin.....	89
Declaração de Conformidade.....	89
Acordo de Licenciamento do Software.....	89
Índice remissivo	90

Como começar

Painéis dianteiros e traseiros



Visão dianteira do GPSMAP série 700

①	Tecla de alimentação
②	Sensor de retroiluminação automático
③	Ranhura para cartão SD



Visão traseira do GPSMAP série 700

①	Conector do NMEA 2000
②	Conector de alimentação/dados
③	Ranhura para cartão SD
④	Conector da antena GPS externa

Ligar o plotter cartográfico

Prima e liberta o botão .

Desligar o plotter cartográfico

Prima e mantenha premido o botão .

Definições iniciais do plotter cartográfico

Quando ligar o plotter cartográfico pela primeira vez, tem de configurar uma série de definições iniciais. Deve também configurar estas definições quando restaurar as definições de fábrica originais (página 86). Pode actualizar cada uma destas definições mais tarde. Siga as instruções no ecrã para configurar as definições iniciais.

Aquisição de sinal de satélite GPS

Quando liga o plotter cartográfico, o receptor de GPS recolhe dados de satélite e determina a sua posição actual. Quando o plotter cartográfico adquire sinais de satélite, as barras de potência do sinal na parte superior do ecrã inicial surgem a verde . Quando o plotter cartográfico perde os sinais de satélite, as barras verdes desaparecem  e um ponto de interrogação intermitente aparece no ícone do veículo (embarcação) no ecrã da carta.

Para obter mais informações acerca do GPS, consulte www.garmin.com/aboutGPS.

Ajustar a retroiluminação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Sinal sonoro/Ecrã** > **Ecrã**.

DICA: prima e liberte o botão  de qualquer ecrã para abrir o ecrã de apresentação.

2. Ajuste a retroiluminação:

- Seleccione **Retroiluminação** > **Automático** para permitir ao plotter cartográfico ajustar a retroiluminação automaticamente, com base na luz envolvente.
- Utilize a barra de deslize para ajustar manualmente a retroiluminação.

Selecione **Retroiluminação** para alternar entre os modos Automático e Manual.

Ajustar o Modo de Cores

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Sinal sonoro/Ecrã** > **Ecrã**.

DICA: prima e liberte o botão  de qualquer ecrã para abrir o ecrã de apresentação.

2. Seleccione **Modo de cores**.

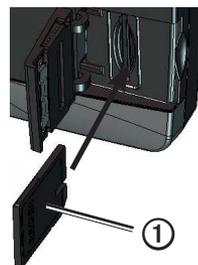
3. Seleccione **Cores diurnas**, **Cores nocturnas** ou **Auto**.

A definição Automática altera automaticamente o esquema de cores consoante as horas do nascer e do pôr-do-sol.

Inserir e remover cartões de dados e de memória

Pode introduzir cartões de dados BlueChart® g2 Vision® opcionais para ver imagens de satélite de alta resolução, assim como fotografias aéreas de portos, marinas e outros pontos de interesse. Pode inserir cartões de memória SD vazios para transferir dados, tais como pontos de passagem, rotas e trajectos para outro plotter cartográfico Garmin compatível ou para um computador (página 52). A ranhura para cartão SD encontra-se na frente do plotter cartográfico.

- Abra a porta de acesso, insira o cartão de dados ou o cartão de memória (com a etiqueta ① voltada para a direita) na ranhura e pressione o cartão até encaixar com um estalido.
- Pressione novamente o cartão de dados ou o cartão de memória na ranhura e liberte-o para ejectar o cartão.



Ver a informação do sistema

É possível ver a versão do software, a versão do mapa de base, quaisquer informações do mapa adicionais (se aplicável), a versão do software para um radar Garmin opcional (se aplicável) e o número ID da unidade. Esta informação é necessária para actualizar o software de sistema ou comprar dados do mapa adicionais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Informação do Sistema**.

Acerca do ecrã inicial

Pode utilizar o ecrã inicial para aceder aos restantes ecrãs.

NOTA: as opções neste ecrã variam de acordo com o tipo de plotter cartográfico e os dispositivos opcionais ligados.



- **Cartas**—permite-lhe aceder à Carta de navegação, à Perspective 3D, ao Mariner's Eye 3D, ao Fish Eye 3D, à Carta de pesca e à sobreposição do radar.
NOTA: As vistas das cartas Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D estão apenas disponíveis se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision (página 16). A carta de pesca está disponível se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou um cartão SD BlueChart g2, ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.
- **Sonda**—configura e fornece informações da sonda (apenas disponível com uma unidade de série "S", tal como um GPSMAP 720s) (página 71).
- **Combinações**—configura um ecrã dividido, apresentando carta/carta, carta/sonda, carta/radar, sonda/radar ou sonda/registo de temperatura (página 22).
- **Informações**—apresenta informações como marés, correntes, dados celestes, dados de utilizador, informações acerca de outras embarcações e calibres (página 36).
- **Mark**—marca, edita ou elimina a sua posição actual como um ponto de passagem ou uma localização homem-ao-mar (página 27).
- **Para Onde?**—fornece funcionalidades de navegação (página 33).
- **Radar**—configura e apresenta o radar (apenas disponível se o plotter cartográfico estiver ligado a um radar marítimo Garmin) (página 54).
- **Tempo**—(apenas na América do Norte) define e apresenta vários parâmetros de tempo, como precipitação, previsão, pesca, condições do mar e visibilidade (apenas disponível se o plotter cartográfico estiver ligado a um módulo de tempo e possuir uma subscrição XM®). Consulte o *GPSMAP série 700 Weather®* e o *Suplemento XM Satellite Radio* (apenas na América do Norte).
- **Configurar**—permite-lhe ver e editar as definições do seu plotter cartográfico e do seu sistema (página 44).
- **Homem-ao-mar**—marca a sua posição actual como um ponto de passagem e estabelece o percurso até à posição marcada (página 27).

Cartas e vistas 3D de cartas

Os plotters cartográficos GPSMAP série 700 possuem um mapa de imagens básico. As cartas e as vistas 3D de cartas apresentadas na lista abaixo estão disponíveis no plotter cartográfico.

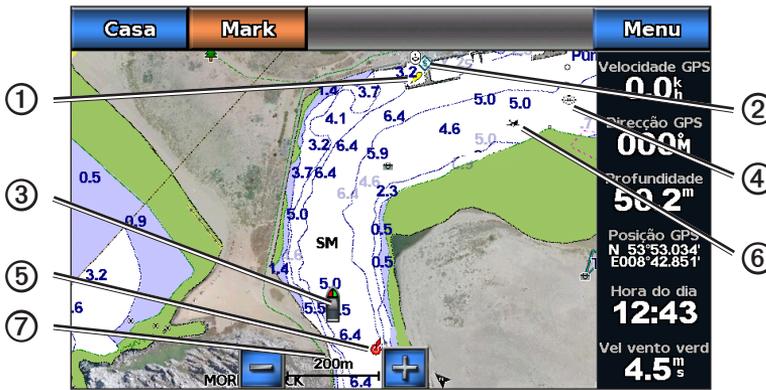
NOTA: As vistas das cartas Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D estão apenas disponíveis se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision (página 16). A carta de pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

- **Carta de Navegação**—apresenta os dados de navegação disponíveis nos seus mapas pré-carregados e dos mapas suplementares, se disponíveis. Os dados incluem bóias, luzes, cabos, sondagens de profundidade, marinas e estações de observação de marés numa vista superior (página 4).
- **Perspective 3D**—apresenta uma perspectiva aérea superior e traseira da sua embarcação para um auxílio visual de navegação (página 15).
- **Mariner's Eye 3D**—apresenta uma perspectiva detalhada e em três-dimensões por cima e por trás da embarcação para um auxílio visual de navegação (página 17).
- **Fish Eye 3D**—fornece uma vista subaquática que representa visualmente o fundo do mar de acordo com a informação na carta (página 18).
- **Carta de Pesca**—retira os dados de navegação da carta e aumenta os contornos do fundo para um reconhecimento da profundidade (página 19).
- **Sobreposição do radar**—sobre põe as informações do radar na carta de navegação ou na carta de pesca (página 61).

Carta de Navegação

Utilize a Carta de Navegação para planear o seu percurso, ver informações do mapa e utilizar como auxiliar de navegação.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de Navegação**.



Carta de navegação com dados BlueChart g2 Vision

①	Luz	②	Serviços de marina
③	A sua embarcação	④	Destroços submersos
⑤	Bóia	⑥	Destroços expostos
⑦	Escala do zoom		

Aumentar e reduzir o zoom no mapa

O nível do zoom é indicado pelo número de escala na parte inferior da Carta de Navegação (200m). A barra sob o número de escala corresponde à distância no mapa.

Selecione os botões  e  para diminuir e aumentar o zoom.

Mudar de uma carta para outra carta

1. A partir de uma carta ou de uma vista 3D de carta, seleccione **Menu > Alterar carta**.
2. Seleccione uma carta diferente.

Símbolos da carta

As cartas BlueChart g2 e BlueChart g2 Vision utilizam símbolos gráficos para indicar as funcionalidades do mapa, que seguem as normas das cartas norte-americanas e internacionais. Entre outros, pode ver os símbolos comuns apresentados abaixo.

Ícone	Descrição	Ícone	Descrição	Ícone	Descrição
	Estação de observação de correntes		Serviços marítimos		Fotografia aérea disponível
	Informações		Estação de observação de marés		Fotografia de perspectiva disponível

Entre as restantes funcionalidades comuns à maioria das cartas estão as linhas de contorno de profundidade (com as águas profundas indicadas a branco), zonas inter-marés, sonda local (tal como assinalada na carta original em papel), auxiliares e símbolos de navegação, obstáculos e áreas com cabos.

Navegar para um ponto na carta

⚠ ATENÇÃO

A função de Orientação Automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou profundidade insuficiente. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no percurso.

Quando utiliza a função Ir para, um percurso directo e um percurso rectificadado podem atravessar terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

NOTA: a Carta de Pesca está disponível se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Toque na carta para seleccionar a posição utilizando o cursor
4. Seleccione **Navegar para**.
5. Complete uma acção:
 - Seleccione **Ir para** para navegar directamente para a posição.
 - Seleccione **Rota para** para criar uma rota até à localização, incluindo curvas ([página 28](#)).
 - Seleccione **Orientação para** para utilizar a orientação automática ([página 21](#)).
6. Analise o percurso indicado pela linha magenta.

NOTA: ao utilizar a Orientação Automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação Automática não consegue calcular parte da linha da Orientação Automática. Isto deve-se às definições da profundidade de segurança mínima da água e da elevação de segurança mínima de obstáculos ([página 46](#)).
7. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Percorrer a Carta de Navegação, Carta de Pesca ou Sobreposição do Radar

Pode afastar-se da sua posição actual e ir para outras áreas da sua Carta de Navegação, Carta de Pesca ou Sobreposição do Radar.

NOTA: a Carta de Pesca está disponível se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca. A sobreposição do radar está disponível se o dispositivo estiver ligado a um radar compatível.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.
3. Toque e arraste o ecrã de Navegação para deslocar o mapa.

Quando atingir o limite da visualização do mapa, o ecrã avança proporcionando a continuidade da cobertura.
4. Seleccione **Parar a panorâmica** para parar a deslocação e repor o ecrã na sua posição actual.

Configurar o aspecto dos símbolos de pontos de passagem

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Mostrar ponto passagem**.
4. Seleccione um símbolo de um ponto de passagem.
5. Complete uma acção:
 - Seleccione **Etiqueta** para apresentar o nome e o símbolo.
 - Seleccione **Apenas Símbolo** para apresentar apenas o símbolo.
 - Seleccione **Comentário** para apresentar qualquer comentário que tenha adicionado ([página 27](#)).
 - Seleccione **Esconder** para ocultar o símbolo.

Definir a cor do trajecto activo

Consulte ([página 31](#)).

Mostrar ou ocultar os trajectos coloridos

Pode especificar a cor dos trajectos ([página 31](#)) e depois mostrar ou ocultar todos os trajectos dessa cor.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Ecrã de Trajectos**.
4. Seleccione uma cor para mostrar ou ocultar todos os trajectos dessa cor.

Ver informações de local e objecto numa carta

Pode ver informações acerca de um local ou objecto na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Toque num local ou objecto.

É apresentada uma lista de opções no lado direito da carta. As opções que aparecem variam consoante o local ou objecto que seleccionou.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Revisão** para ver os detalhes dos objectos que se encontram nas proximidades do cursor. (A opção **Revisão** não aparece se o cursor não estiver perto de um objecto. Se o cursor estiver perto de apenas um objecto, aparece o nome do objecto.)
 - Seleccione **Navegar para** para navegar para o local seleccionado ([página 5](#)).
 - Seleccione **Criar Ponto** para marcar um ponto de passagem na posição do cursor.
 - Seleccione **Medir Distância** para ver a distância e o rumo para o objecto a partir da sua posição actual. A informação aparece no canto superior esquerdo do ecrã. Seleccione **Definir Referência** para medir a partir da posição seleccionada, em vez de medir a partir da sua posição actual.
 - Seleccione **Informação** para visualizar informações de marés ([página 36](#)), correntes ([página 37](#)), celestial ([página 38](#)), notas cartográficas, ou serviços locais perto do cursor.
 - Seleccione **Parar orientação** para retirar o ponteiro do ecrã. Seleccione **Parar a panorâmica** para parar a deslocação e repor o ecrã na sua posição actual.

Ver informação adicional sobre objectos

Pode ver informações sobre os itens do mapa no ecrã, pontos de passagem e cartas.

NOTA: As vistas das cartas Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D estão apenas disponíveis se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ([página 16](#)). A carta de pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.

3. Toque num objecto ①.
4. Seleccione o botão com o nome do item ② para ver as informações.



Ver informação da estação de observação de marés

A informação da estação de observação de marés aparece na carta com um ícone de estação de observação de marés (📏). Pode ver um gráfico detalhado de uma estação de observação de marés para o ajudar a prever o nível da maré numa hora diferente ou noutra dia (página 36).

NOTA: Os ícones de estações de observação de marés estão apenas disponíveis se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision (página 16). A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione um ícone de estação de observação de marés (📏).

As informações da direcção da maré ① e do nível da maré ② aparecem junto do ícone.

4. Complete uma acção:
 - Seleccione o botão com o nome da estação ③.
 - Seleccione **Revisão** se houver mais do que um item nas proximidades e seleccione o botão com o nome da estação.



Mostrar e configurar marés e correntes

Pode mostrar e configurar informações de marés e correntes na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione **Configuração da carta navegação** ou **Configuração da carta de pesca**.
5. Seleccione **Marés/Correntes**.
6. Complete uma acção:
 - Seleccione **Ligar** para apresentar os indicadores de estação de observação de correntes e os indicadores de estação de observação de marés na carta ou seleccione **Desligar** para ocultar todos estes indicadores.
 - Seleccione **Animados** para apresentar indicadores de estação de observação de marés animados e indicadores da direcção da corrente animados na carta ([página 21](#)).

Ver detalhes dos auxiliares à navegação

A partir da Carta de Navegação, da Carta de Pesca, da Perspective 3D ou do Mariner's Eye 3D, pode ver detalhes dos vários tipos de auxiliares à navegação, como rádio-faróis, luzes e obstruções. Consultar ([página 10](#)) para configurar o aspecto de símbolos de auxiliar à navegação.

NOTA: A vista da carta Mariner's Eye 3D está disponível apenas se utilizar um cartão BlueChart g2 Vision ([página 16](#)). A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione um auxiliar à navegação com o cursor .
É apresentada uma opção que descreve o auxiliar à navegação, como **Rádio-farol** ou **Luz**.
4. Seleccione o nome do auxiliar à navegação (ou **Revisão** e depois o nome do auxiliar à navegação) para ver os detalhes do auxiliar à navegação.

Aspecto da Carta de Navegação

Alterar a orientação do mapa

Pode definir a perspectiva do mapa na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione **Configuração da carta navegação** ou **Configuração da carta de pesca**.
5. Seleccione **Aspecto da Carta > Orientação**.
6. Complete uma acção:
 - Seleccione **Norte no topo** para fazer com que o topo do mapa represente sempre uma direcção norte.
 - Seleccione **Destino no Topo** para definir o topo do mapa de acordo com os dados da direcção recebidos a partir de um sensor de rumo, também conhecido por direcção magnética, ou para utilizar dados de rumo do GPS. A linha de proa aparece na vertical no ecrã.
 - Seleccione **Rumo Proa** para definir o mapa de modo a que a direcção de navegação seja sempre para cima.

Alterar os detalhes de zoom do mapa

Pode ajustar a quantidade de detalhes apresentados no mapa, em diferentes níveis de zoom, na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione **Configuração da carta navegação** ou **Configuração da carta de pesca**.

5. Seleccione **Aspecto da Carta > Detalhe**.
6. Utilize a barra para seleccionar um nível de detalhe.

Seleccionar um mapa do mundo

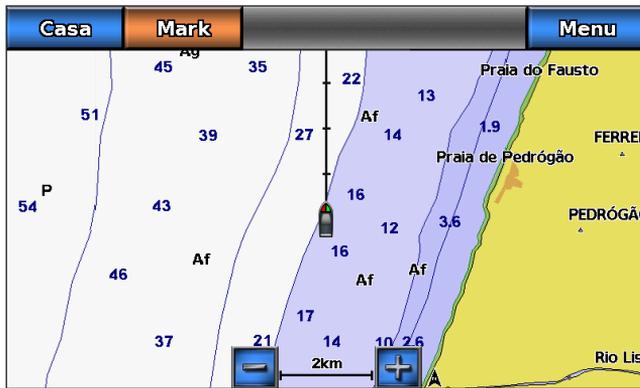
Pode utilizar um mapa do mundo básico ou um mapa de relevo sombreado na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca. Estas diferenças são visíveis apenas quando o zoom é tão reduzido (afastado) que não permite ver as cartas detalhadas.

NOTA: os mapas de relevo sombreado estão disponíveis se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca. O mapa do mundo básico encontra-se disponível em todos os plotters cartográficos GPSMAP série 700.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione **Configuração da carta navegação** ou **Configuração da carta de pesca**.
5. Seleccione **Aspecto da Carta**.
6. Complete uma acção:
 - Seleccione **Mapa Mundo > Cheio** para apresentar o relevo sombreado na carta.
 - Seleccione **Mapa Mundo > Básico** para apresentar os dados do mapa básicos na carta.

Mostrar e configurar a Linha de Proa

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direcção da viagem. Pode configurar o aspecto da linha de proa da Carta de Navegação ou da Carta de Pesca.



Linha de Proa

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione **Configuração da carta navegação** ou **Configuração da carta de pesca**.
5. Seleccione **Aspecto da Carta > Linha de Proa > Ecrã**.
6. Complete uma acção:
 - Seleccione **Distância > Alterar Distância**, introduza a distância até ao final da linha de proa e seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Hora > Alterar Hora**, introduza a quantidade de tempo até atingir o final da linha de proa e seleccione **Feito**.

Seleccionar a fonte de linha de proa

A fonte para a apresentação da linha de proa no plotter cartográfico é determinada pela definição da fonte da linha de proa (**Auto** ou **Direcção GPS**) e se as informações de rumo estiverem disponíveis a partir de um sensor de rumo.

- Se as informações de rumo estiverem disponíveis a partir de um sensor de rumo e a fonte de direcção estiver definida para **Auto**, tanto a linha de proa como o ícone do veículo serão alinhados com a direcção do sensor.
 - Se as informações de rumo estiverem disponíveis a partir de um sensor de rumo e a fonte de direcção estiver definida para **Direcção GPS**, a linha de proa será alinhada com o rumo do GPS, mas o ícone do veículo será alinhado com a direcção do sensor.
 - Se as informações de rumo não estiverem disponíveis a partir de um sensor de rumo, tanto a linha de proa como o ícone do veículo serão alinhados com o rumo do GPS.
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
 2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
 3. Seleccione **Menu**.
 4. Seleccione **Configuração da carta navegação** ou **Configuração da carta de pesca**.
 5. Seleccione **Aspecto da Carta > Linha de Proa > Fonte**.
 6. Complete uma acção:
 - Seleccione **Direcção GPS**.
 - Seleccione **Auto**.

Mostrar e configurar sondagens de profundidades locais

Na Carta de Navegação, pode activar a sonda local e definir uma profundidade perigosa. As profundidades no local que equivalem ou que são mais rasas do que a profundidade perigosa serão indicadas a texto vermelho.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de Navegação > Menu > Configuração da carta navegação > Aspecto da Carta > Profundidades Locais > Ligar**.
2. Seleccione **Profundidades Locais > Perigoso**.
3. Introduza a profundidade perigosa.
4. Seleccione **Feito**.

Configurar sombreados de profundidade

Pode personalizar o aspecto dos sombreados de profundidade na Carta de Navegação.

NOTA: os sombreados de profundidade estão disponíveis com um cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas > Carta de Navegação > Menu > Configuração da carta navegação > Aspecto da Carta > Sombreado de segurança**.
2. Complete uma acção:
 - Introduza a profundidade e seleccione **Feito**. As áreas na carta com profundidades mais rasas do que o valor especificado estão sombreadas a azul, enquanto as áreas com profundidades superiores ao valor especificado estão sombreadas a branco. O contorno é sempre traçado sobre a profundidade seleccionada ou superior.
 - Seleccione **Auto** para utilizar a profundidade da carta g2 Vision.

Mostrar e configurar símbolos de auxiliar de navegação

Pode apresentar e configurar o aspecto dos símbolos de auxiliar de navegação na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione **Configuração da carta navegação** ou **Configuração da carta de pesca**.
5. Seleccione **Aspecto da Carta > Símbolos**.

6. Complete uma acção:

- Selecione **Tamanho da ajuda de navegação** para definir o tamanho dos símbolos de auxiliar à navegação apresentados no mapa e selecione um tamanho.
- Selecione **Tipo de ajuda de navegação > NOAA** para mostrar o conjunto de símbolos de auxiliar à navegação NOAA no mapa.
- Selecione **Tipo de ajuda de navegação > IALA** para mostrar o conjunto de símbolos de auxiliar à navegação da Associação Internacional de Sinalização Marítima (IALA) no mapa.

Mostrar detalhes da carta adicionais

Pode mostrar os POIs de terra, sectores de luz e pontos de fotografia na Carta de Navegação.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas > Carta de Navegação > Menu > Configuração da carta navegação > Aspecto da Carta > Símbolos**.
2. Complete uma acção:
 - Selecione **POIs terra > Ligar** para apresentar os pontos de interesse (POIs) de terra.
 - Selecione **Sectores de luz** para apresentar o sector onde a de navegação seja visível. Selecione **Ligar** para apresentar sempre os sectores de luz ou selecione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico exclua automaticamente os sectores de luz consoante o nível de zoom.
 - Selecione **Pontos fotografia > Ligar** para apresentar os ícones de câmara quando utilizar o cartão de dados BlueChart g2 Vision. Isto permite-lhe visualizar fotografias aéreas de marcos terrestres (página 20).

Alterar o ícone do veículo

Pode seleccionar uma embarcação ou triângulo grande, médio ou pequeno como ícone do veículo na carta.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas > Carta de Navegação > Menu > Configuração da carta navegação > Aspecto da Carta > Símbolos > Ícone do veículo**.
2. Selecione o ícone que pretende para representar a sua embarcação na Carta de navegação e na Carta de pesca.

Mostrar pontos de serviços marítimos

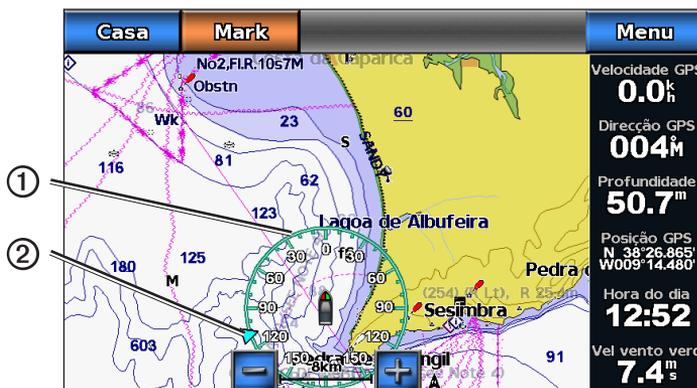
Os pontos de serviço indicam as posições onde os serviços de manutenção e reparação marítimas poderão ser obtidos.

A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas > Carta de Navegação > Menu > Configuração da carta navegação > Pontos de serviço > Ligar**.

Mostrar e configurar rosas

Na Carta de navegação ou Carta de pesca, pode apresentar uma rosa-dos-ventos ① na sua embarcação, indicando a direcção da bússola orientada para a direcção da embarcação. A direcção do vento verdadeiro ou do vento aparente é apresentada ② se o plotter cartográfico estiver ligado a um sensor de vento marítimo compatível.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Selecione **Menu**.
4. Selecione **Configuração da carta navegação** ou **Configuração da carta de pesca**.
5. Selecione **Rosas**.
6. Selecione um tipo de rosa (**Bússola**, **Vento real** ou **Vento aparente**).



Mostrar outras embarcações

Consultar “Configurar o aspecto de outras embarcações” (página 50).

Mostrar e configurar sobreposição de dados

Consultar “Acerca dos algarismos sobrepostos da carta” (página 48).

Utilizar pontos de passagem

Consultar “Pontos de passagem” (página 26).

Utilizar trajectos

Consultar “Trajectos” (página 30).

Sistema de identificação automática

O Sistema de Identificação Automática (AIS) permite-lhe identificar e registar outras embarcações.

Acerca do AIS

O AIS informa-o do tráfego na área. Quando está ligado a um dispositivo AIS externo, o plotter cartográfico pode apresentar alguma informação AIS acerca de outras embarcações que se encontrem dentro do seu alcance, que estejam equipadas com um transponder e que estejam a transmitir activamente informações AIS. A informação comunicada de cada embarcação inclui a Identificação do Serviço Móvel Marítimo (MMSI), o local, a velocidade do GPS, o rumo do GPS, o tempo decorrido desde a última vez que a posição da embarcação foi comunicada, a aproximação mais próxima e o tempo até à aproximação mais próxima.



Criação de alvos AIS na Carta de Navegação

Acerca da Pesquisa AIS e dos Transmissores de salvamento

A Pesquisa AIS e os Transmissores de salvamento (AIS-SART ou SART) são dispositivos independentes que, quando activados, transmitem relatórios de posição de emergência. As transmissões SART são diferentes das transmissões AIS padrão o que, por sua vez, faz com que a forma como são apresentadas no plotter cartográfico também seja diferente dos símbolos AIS comuns. Em vez de acompanhar uma transmissão SART para evitar colisões, acompanha uma transmissão SART para localizar e prestar auxílio a uma embarcação.

Navegar para uma transmissão SART

Quando recebe uma transmissão SART, será apresentado um alarme de pedido de ajuda.

Selecione **Rever > Ir Para** para iniciar a navegação até à transmissão SART.

Símbolos de alvo AIS

Símbolo	Descrição
①	O alvo AIS está activado. O alvo aparece com um tamanho maior na carta. Uma linha verde ligada ao alvo indica a direcção do alvo. O MMSI, a velocidade e a direcção da embarcação são apresentados por baixo do alvo se estiver definido para Mostrar (página 14). Se perder a transmissão AIS, uma mensagem é apresentada.
②	Perda do alvo perigoso. Um X verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perigoso perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
③	Embarcação AIS. A embarcação comunica informação AIS. A direcção para a qual o triângulo aponta indica a direcção para onde a embarcação AIS se está a deslocar.

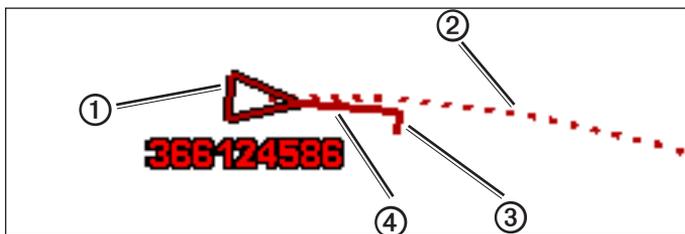
④		A posição deste símbolo indica o ponto de abordagem mais próximo de um alvo perigoso e os números próximos do símbolo indicam o tempo até ao ponto de abordagem mais próximo desse alvo.
⑤		Alvo perigoso ao seu alcance. O alvo pisca enquanto um alarme soa e uma mensagem é apresentada. Após o alarme ter sido reconhecido, um triângulo vermelho sólido com uma linha vermelha ligada indica a localização e a direcção do alvo. Se o alarme de colisão de zona de segurança estiver definido como Desligado , o alvo pisca mas o alarme sonoro não será activado e não aparecerá a mensagem de alarme (página 15). Se perder a transmissão AIS, uma mensagem é apresentada.
⑥		Perda do alvo. Um X verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
		O alvo está seleccionado.
		Transmissão AIS-SART. Pode seleccionar este símbolo para obter mais informações sobre a transmissão SART e dar início à navegação.
		Transmissão AIS-SART perdida.
		Teste de transmissão AIS-SART. Este símbolo é apresentado quando uma embarcação dá início a um teste do dispositivo SART e não representa uma emergência verdadeira. Pode desactivar estes símbolos e alertas de teste (página 14).
		Teste de transmissão AIS-SART perdido.

Percurso projectado e de direcção de alvos AIS activados

Quando são fornecidas por um alvo AIS informações acerca da direcção e percurso sobre terra, a direcção do alvo é apresentado numa carta na forma de uma linha sólida ligada ao símbolo do alvo AIS. A linha de proa não é apresentada numa vista a 3D da carta.

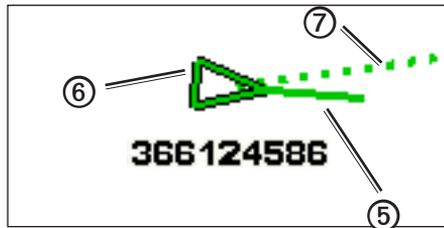
O percurso projectado de um alvo AIS activado, surge como uma linha pontilhada numa carta ou numa vista a 3D de uma carta. O comprimento da linha de percurso projectada é baseada no valor da definição de direcção projectada (página 14). Se um alvo AIS activado não transmite informações sobre a velocidade, ou se a embarcação não se move, a linha de percurso projectada não é apresentada. As alterações nas informações de velocidade, percursos sobre terra ou taxa de curvas transmitidas pela embarcação podem afectar o cálculo da linha de percurso projectada.

Durante o percurso sobre terra, as informações de direcção e de taxa de viragem são fornecidas por um alvo AIS activado ①, o percurso projectado ② do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra e na taxa de viragem. A direcção para onde o alvo se está a virar, que também se baseia nas informações da taxa de viragem, é indicada pela direcção da seta ③ na extremidade da linha de proa ④. O comprimento da seta não se altera.



Alvo com projecção de percurso, direcção e direcção de curva

Quando o percurso sobre terra e as informações de rumo ⑤ são fornecidas por um alvo AIS activado ⑥, mas as informações da taxa de viragem não são fornecidas, o percurso projectado ⑦ do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra.



Alvo com projecção de percurso e direcção

Desligar a recepção AIS

A recepção do sinal AIS encontra-se ligada por predefinição.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Outras embarcações > AIS > Desligar**.

Todas as funcionalidades AIS em todas as cartas e em todas as vistas a 3D das cartas são desactivadas. Isto inclui a criação de alvos e registo de embarcações AIS, alarmes de colisão que resultam da criação de alvos e registo de embarcações AIS e informações acerca das embarcações AIS.

Activar alertas de transmissão AIS-SART

Para evitar o aparecimento de demasiados alertas de teste e símbolos em áreas de densa ocupação, como marinas, os alertas de teste AIS-SART serão ignorados por pré-definição. Para testar um dispositivo AIS SART, deve activar a recepção de alertas de teste no plotter cartográfico.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Outras embarcações > Teste de SART AIS**.

Apresentar embarcações AIS numa Carta ou numa vista a 3D da Carta

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais activos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar como as outras embarcações aparecem numa carta ou numa vista a 3D da carta. A escala de apresentação configurada para uma carta ou para uma vista a 3D da carta aplica-se apenas a essa carta ou a essa vista a 3D da carta. As definições dos detalhes, da direcção projectada e das definições de trilhos configuradas para uma carta ou para uma vista a 3D, aplicam-se a todas as cartas e a todas as vistas a 3D das cartas.

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível, se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação, Carta de pesca, Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu > Outras embarcações > Config. do ecrã AIS**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alcance do ecrã AIS** para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem. Seleccione uma distância ou seleccione **Mostrar tudo**.
 - Seleccione **Detalhes > Mostrar** para apresentar detalhes sobre outras embarcações activadas por AIS.
 - Seleccione **Direcção projectada**, introduza a duração da direcção projectada para as embarcações activadas por AIS e seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Trilhos** para apresentar os trajectos das embarcações AIS e seleccione o comprimento do trajecto que aparece utilizando um trilho.

Activar um alvo de uma embarcação AIS

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação, Carta de pesca, Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Toque numa embarcação AIS.
4. Seleccione **Navio AIS > Activar Alvo**.

Ver informações de uma embarcação-alvo AIS

Pode ver o estado do sinal AIS, MMSI, a velocidade do GPS, o rumo do GPS e outras informações comunicadas acerca de uma embarcação-alvo AIS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação, Carta de pesca, Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.

3. Toque numa embarcação AIS.
4. Seleccione **Navio AIS**.

Desactivar um alvo de uma embarcação AIS

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Toque na embarcação AIS.
4. Seleccione **Navio AIS > Desactivar alvo**.

Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

O alarme de colisão da zona de segurança é apenas utilizado com AIS. A zona de segurança é utilizada para evitar colisões e pode ser personalizada. Todas as definições do alarme de colisão da zona de segurança aplicam-se a todas as cartas, vistas em 3D das cartas, modos de radar e sobreposições do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Outras embarcações > Alarme AIS > Ligar**.
Uma mensagem é apresentada e é emitido um alarme quando uma embarcação activada por AIS entra no anel da zona de segurança à volta da embarcação. O objecto é também identificado como perigoso no ecrã. A definição **Desligar** desactiva a mensagem e o alarme audível, mas o objecto continua a ser identificado como perigoso no ecrã.
2. Seleccione **Alcance** para definir o raio do anel da zona de segurança para uma distância especificada de 500 pés. a 2,0 mn (ou de 150 m a 3,0 km, ou 500 pés a 2,0 mi.).
3. Seleccione uma distância.
4. Seleccione **Tempo para** para que seja emitido um alarme se o AIS determinar a chegada de uma embarcação à zona de segurança num dado período de tempo (de 1 a 24 minutos).
5. Seleccione um tempo.

Ver uma lista de alvos AIS

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível, se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu > Outras embarcações > Lista da AIS**.

Efectuar uma chamada para um alvo AIS

Consultar "Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS" ([página 83](#)).

Perspective 3D

A Perspective 3D disponibiliza uma perspectiva aérea sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspectiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Perspective 3D**.



Perspective 3D



Carta de Navegação

Ajustar a vista

- Selecione  para aproximar a vista da sua embarcação e da água.
- Selecione  para afastar a vista da embarcação.

A escala () é momentaneamente apresentada na zona inferior do ecrã.

Percorrer as vistas Perspective 3D, Mariner's Eye 3D ou Fish Eye 3D

Pode percorrer pela sua posição actual nas vistas Perspective 3D, Mariner's Eye 3D ou Fish Eye 3D.

NOTA: As vistas das cartas Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D estão apenas disponíveis se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ([página 16](#)).

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Mariner's Eye 3D, Perspective 3D ou Fish Eye 3D**.
3. Toque e arraste o ecrã para a esquerda ou para a direita para rodar a vista a 3D.
4. Selecione **Parar a panorâmica** para parar a deslocação e repor o ecrã na sua posição actual.

Aspecto da carta Perspective 3D e Mariner's Eye 3D

Mostrar anéis de alcance

Os anéis de alcance ajudam-no a ver as distâncias na Perspective 3D ou no Mariner's Eye 3D.

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D**.
3. Selecione **Menu > Aspecto da Carta > Anéis de alcance > Ligar**.

Seleccionar uma largura da linha de navegação

A linha de navegação é a linha magenta na vista Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D que indica o percurso para o seu destino, enquanto está a navegar. Pode especificar a largura da linha de navegação.

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D**.
3. Selecione **Menu > Aspecto da Carta > Largura da linha de navegação**.
4. Introduza a largura.
5. Selecione **Feito**.

Mostrar outras embarcações

Consultar “Configurar o aspecto de outras embarcações” ([página 50](#)).

Mostrar e configurar sobreposição de dados

Consultar “Algarismos sobrepostos” ([página 48](#)).

Utilizar pontos de passagem e trajectos

Consultar “Pontos de passagem” ([página 26](#)) ou “Trajectos” ([página 30](#)).

BlueChart g2 Vision

Um cartão de dados BlueChart g2 Vision opcional e pré-programado permite explorar todo o potencial do seu plotter cartográfico. Além de cartas marítimas detalhadas, BlueChart g2 Vision integra as seguintes funcionalidades:

- **Mariner's Eye 3D** ([página 17](#))—fornece uma perspectiva aérea superior e traseira da sua embarcação que funciona como auxiliar tridimensional à navegação-. O BlueChart g2 Vision Mariner's Eye 3D é mais detalhado do que os dados pré-carregados.
- **Fish Eye 3D** ([página 18](#))—fornece uma perspectiva subaquática tridimensional que representa visualmente o fundo do mar de acordo com a informação na carta.
- **Cartas de pesca** ([página 19](#))—mostra a carta com contornos do fundo aumentados e sem dados de navegação. Esta carta é mais eficaz para a pesca ao largo e de profundidade.
- **Imagens de satélite de alta resolução** ([página 20](#))—fornece imagens de satélite de alta resolução para uma visualização realística da terra e da água na carta de navegação.

- **Fotografias aéreas** (página 20)—mostra marinas e outras fotografias aéreas relevantes à navegação para o ajudar a visualizar a área envolvente.
- **Dados de estradas e POIs detalhados** (página 21)—apresenta estradas, restaurantes e outros pontos de interesse (POIs) ao longo da costa.
- **Orientação automática** (página 21)—utiliza a profundidade segura, elevação segura e os dados cartográficos especificados para determinar o melhor percurso até ao seu destino.

Cartões de dados BlueChart g2 Vision

AVISO

Os cartões de dados BlueChart g2 Vision não são à prova de água. Quando não estiver a utilizar o cartão, guarde-o na embalagem original para salvaguardá-lo e armazene-o num local afastado do sol e da chuva para evitar danos no cartão.

Os cartões de dados BlueChart g2 Vision são susceptíveis a danos provocados pela electricidade estática. Em ambientes de baixa humidade, deve tocar num objecto de metal grande antes de manusear o cartão para evitar danos no cartão.

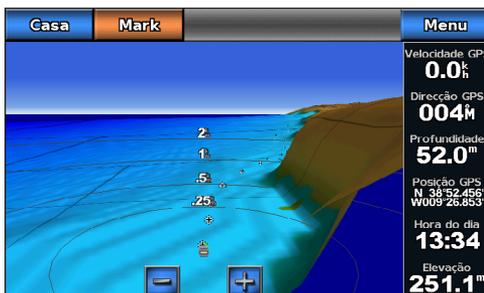
Não é possível transferir dados BlueChart g2 Vision do cartão de dados para o seu computador para fins de cópia de segurança ou visualização. Só é possível utilizar o cartão de dados em unidades de GPS Garmin compatíveis com BlueChart g2 Vision ou Garmin HomePort™.

Pode inserir ou remover um cartão de dados BlueChart g2 Vision (página 2) enquanto o seu plotter cartográfico está ligado ou desligado.

Mariner's Eye 3D

Um cartão de dados BlueChart g2 Vision oferece o Mariner's Eye 3D, que fornece uma vista detalhada e em três-dimensões por cima e por trás da embarcação (de acordo com o percurso) e desempenha a função de auxiliar à navegação visual. É uma perspectiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Mariner's Eye 3D**.



Mariner's Eye 3D com anéis de alcance



Carta de Navegação

Ajustar a vista

Consultar “Ajustar a vista” (página 16).

Ver detalhes dos auxiliares à navegação

Consultar “Ver detalhes dos auxiliares à navegação” (página 8).

Aspecto da carta Mariner's Eye 3D

Personalizar o aspecto do terreno a 3D

Pode seleccionar como pretende que os dados da carta apareçam no terreno em 3D.

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menu > Aspecto da Carta > Estilo**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Clássico** para utilizar esquemas de cores para indicar o terreno em 3D.
 - Seleccione **Cartas** para fornecer informações da carta numa vista a 3D.
 - Seleccione **Fotos** para fornecer imagens de satélite e informações da carta numa vista a 3D.

Mostrar ou esconder cores de perigo

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menu > Aspecto da Carta > Cores de Perigo**.
2. Complete uma acção:
 - Selecione **Ligar** para ver águas rasas e terra utilizando uma escala de cores. Azul corresponde a águas profundas, amarelo a águas rasas e vermelho a águas muito rasas.
 - Selecione **Desligar** para ver a terra tal como é vista da água.



**Mariner's Eye 3D,
Cores de perigo desactivadas**



**Mariner's Eye 3D,
Cores de perigo activadas**

Mostrar anéis de alcance

Consultar “Mostrar anéis de alcance” (página 16).

Seleccionar uma profundidade segura

Pode definir o aspecto de uma profundidade segura no Mariner's Eye 3D.

NOTA: Esta definição afecta apenas o aspecto das cores de perigo no Mariner's Eye 3D. Não afecta a definição da profundidade de segurança da água na orientação automática (página 46) nem a definição do alarme de águas rasas da sonda (página 77).

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menu > Aspecto da Carta > Profundidade segura**.
2. Introduza a profundidade.
3. Selecione **Feito**.

Seleccionar uma largura da linha de navegação

Consultar “Seleccionar uma largura da linha de navegação” (página 16).

Mostrar outras embarcações

Consultar “Configurar o aspecto de outras embarcações” (página 50).

Mostrar e configurar algarismos sobrepostos

Consultar “Algarismos sobrepostos” (página 48).

Utilizar pontos de passagem e trajectos

Consultar “Pontos de passagem” (página 26) ou “Trajectos” (página 30).

Fish Eye 3D

Utilizando as linhas de contorno de profundidade da cartografia BlueChart g2 Vision, o Fish Eye 3D oferece uma perspectiva subaquática do leito do mar ou do fundo de um lago.

Quando um transdutor da sonda está ligado, os alvos suspensos (como o peixe) são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde os menores.



Fish Eye 3D com um cone da sonda

Ajustar a vista

Consultar “Ajustar a vista” (página 16).

Aspecto da carta Fish Eye 3D

Indicar a direcção da vista da carta Fish Eye 3D

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Fish Eye 3D > Menu > Ver**.
2. Seleccione **Proa, Popa, Bombordo** ou **Estibordo**.

Mostrar um cone da sonda na carta

Pode apresentar um cone que indica a área coberta pelo seu transdutor.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Fish Eye 3D > Menu > Cone da sonda > Ligar**.

Mostrar alvos suspensos

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Fish Eye 3D > Menu > Símbolos de pesca > Ligar**.

Mostrar Trajectos

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Fish Eye 3D > Menu > Trajectos > Ligar**.

Mostrar algarismos sobrepostos

Consultar “Algarismos sobrepostos” (página 48).

Carta de pesca

Utilize a Carta de pesca para obter uma perspectiva detalhada dos contornos do fundo e das sondagens de profundidade na carta.



Carta de Pesca



Carta de Navegação

A Carta de pesca utiliza dados batimétricos detalhados, apresentando melhor desempenho na pesca em águas profundas ao largo.

Aspecto da Carta de pesca

Utilizar pontos de passagem

Consultar “Pontos de passagem” (página 26).

Utilizar trajectos

Consultar “Trajectos” (página 30).

Mostrar outras embarcações

Consultar “Configurar o aspecto de outras embarcações” (página 50).

Mostrar auxiliares à navegação

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de pesca > Menu > Auxiliares à navegação > Ligar**.

Mostrar algarismos sobrepostos

Consultar “Algarismos sobrepostos” (página 48).

Mostrar imagens de satélite na carta de navegação

Ao utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado, é possível sobrepor imagens de satélite de alta resolução à terra, mar ou ambas as zonas da Carta de Navegação.

NOTA: quando activadas, as imagens de satélite de alta resolução são apresentadas apenas a níveis reduzidos de zoom. Se não conseguir ver as imagens de alta resolução na sua região BlueChart g2 Vision, pode aumentar o zoom premindo o botão **+**. Pode também aumentar o nível de detalhe alterando os detalhes de zoom do mapa (página 8).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de Navegação > Menu > Configuração da carta navegação > Fotos**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Terra** para apresentar informações da carta comuns na água com fotografias sobrepostas à terra.
 - Seleccione **Combinação de fotos no mapa** para apresentar as fotografias na água e na terra com um nível de opacidade especificado. Utilize a barra para ajustar o nível de opacidade da fotografia. Quanto mais elevada for a percentagem, maior área de terra e água será coberta pelas fotografias de satélite.



Sobreposição de fotografias desligada



Sobreposição de fotografias apenas na terra



Fotografias no mapa a 50%



Fotografias no mapa a 100%

Ver fotografias aéreas de pontos de referência terrestres

Antes de poder ver fotografias aéreas na carta de navegação, tem de activar a definição de pontos de fotografia (página 11).

Os cartões de dados BlueChart g2 Vision SD pré-programados contêm fotografias aéreas de inúmeros marcos terrestres, marinas e portos. Utilize estas fotografias para se orientar ou familiarizar com uma marina ou porto antes da chegada.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de Navegação**.
2. Seleccione um ícone de câmara.
 - Um ícone de câmara comum () representa uma fotografia aérea.
 - Um ícone de câmara com um cone () representa uma fotografia de perspectiva. A fotografia foi tirada a partir da posição da câmara, na direcção do cone.
3. Seleccione **Revisão > Fotografia Aérea**.
NOTA: seleccione  e  para diminuir e aumentar o zoom durante a visualização da fotografia aérea no ecrã total.

Indicadores animados de marés e correntes

Pode ver indicadores animados de estação de observação de marés e de direcção de corrente na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca. Para este efeito, as informações acerca da estação de observação de marés e da direcção da corrente devem encontrar-se disponíveis no seu mapa pré-carregado ou na região BlueChart g2 Vision. Tem também de seleccionar o valor animado para a definição de marés/correntes ([página 8](#)).

Um indicador da estação de observação de marés surge na carta sob a forma de um gráfico de barras verticais com uma seta. A seta vermelha a apontar para baixo indica uma maré vazante e uma seta azul a apontar para cima indica uma maré ascendente. Quando desloca o cursor sobre o indicador da estação de observação de marés, a altura da maré na estação surge acima do indicador da estação.

Os indicadores da direcção da corrente são apresentados sob a forma de setas na carta. A direcção de cada seta indica a direcção da corrente num local específico na carta. A cor da seta de corrente indica o intervalo de velocidade da corrente nesse local. Quando desloca o cursor sobre o indicador da direcção da corrente, a velocidade específica da corrente no local surge acima do indicador de direcção.



Estação de observação de marés com maré-baixa

Indicador de direcção	Cor	Intervalo de velocidade actual
	Amarelo	0 a 1 nó
	Laranja	1 a 2 nós
	Vermelho	2 ou mais nós

Ver informação de estações de observação de correntes

Consultar “Informação relativa às correntes” ([página 37](#)).

Dados de estradas e pontos de interesse detalhados

A função BlueChart g2 Vision contém dados de estradas e pontos de interesse (POIs) detalhados, incluindo estradas costeiras e POIs bastante detalhados (por exemplo, restaurantes, alojamento, atracções locais, entre outros).

Procurar e navegar até POIs

Consultar “Para onde?” ([página 33](#)).

Orientação Automática

A Orientação Automática cria e sugere automaticamente o melhor percurso até um destino, com base nas informações da carta BlueChart g2 Vision disponíveis. A Orientação automática está disponível quando navega para um destino utilizando Orientação para ([página 26](#)).

Configurar Definições da Orientação Automática

Consultar “Configurações da linha de Orientação automática” ([página 45](#)).

Combinções

Acerca do ecrã de combinação

O ecrã de combinações mostra uma combinação de diferentes ecrãs ao mesmo tempo. O número de opções disponíveis no ecrã de combinações depende dos dispositivos opcionais que estejam ligados ao plotter cartográfico e depende também se está a utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision opcional.

Configuração do ecrã de combinação

Seleccionar uma combinação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinções**.
2. Seleccione uma combinação.

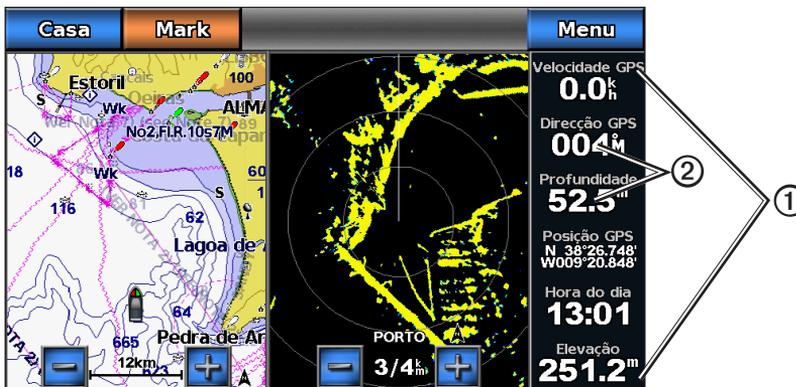
Personalizar o ecrã de combinação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinções**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione o ecrã que pretende personalizar.
5. Ajuste as definições tal como descrito em “Cartas e vistas 3D de cartas” (página 4), “Radar” (página 54), ou “Sonda” (página 71).

Algarismos sobrepostos no ecrã de combinação

Os algarismos sobrepostos com seleccionáveis podem ser apresentados nos ecrãs de combinação e fornecem informações em tempo real e resumidas. A sobreposição de dados ① para cada combinação pode ser configurada em separado.

Encontram-se disponíveis várias sobreposições de dados no ecrã de combinação. Pode seleccionar os campos de dados ② a serem apresentados em cada sobreposição de dados.



Quando os algarismos sobrepostos são apresentados no ecrã de combinação, a inserção de navegação ③ é apresentada durante a navegação. A fita de bússola ④ pode ser mostrada ou ocultada em cada sobreposição.



Ecrã de combinação com sobreposição de dados

Selecionar uma sobreposição de dados num ecrã de combinação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinções**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione **<** ou **>** para seleccionar uma sobreposição de dados.

Configurar os seleccionáveis num ecrã de combinação

Pode seleccionar um tipo de dados a serem apresentados num campo de dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinções**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione **<** ou **>** para seleccionar uma sobreposição de dados.
5. Toque num campo de dados.
6. Seleccione uma categoria de dados.
7. Seleccione os dados a apresentar.

Configurar a inserção de navegação num ecrã de combinação

A inserção de navegação é apenas apresentada quando a embarcação estiver a navegar para um destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinções**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione **<** ou **>** para seleccionar uma sobreposição de dados.
5. Seleccione **Inserção navegação** > **Configuração da inserção de navegação**.
6. Complete uma acção:
 - Seleccione **Detalhes de percurso da rota** > **Ligar** para apresentar a velocidade verdadeira (VMG) do ponto de passagem ao navegar uma rota com mais do que um percurso.
 - Seleccione **Próxima guinada** > **Distância** para mostrar os dados para a próxima curva com base na distância.
 - Seleccione **Próxima guinada** > **Tempo** para mostrar os dados para a próxima curva com base no tempo.
 - Seleccione **Destino** e, em seguida, seleccione **Distância**, **Tempo para destino** ou **Chegada** para indicar como os dados de destino surgem.

Apresentar a fita da bússola num ecrã de combinação

A fita da bússola é apresentada numa fila no topo do ecrã de combinação. Mostra a direcção actual e, durante a navegação, surge um indicador que mostra o rumo do percurso desejado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu > Algarismos sobrepostos > Mostrar fita da bússola**.

Usar a vista de ecrã total

Pode ver o conteúdo de qualquer ecrã de combinação no ecrã total do plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Toque no ecrã que pretende ver no ecrã total do plotter cartográfico.
4. Seleccione **Parar orientação** para retirar o ponteiro do ecrã.
5. Seleccione **Parar a panorâmica** para regressar ao ecrã de combinação.

Regressar ao ecrã de combinação a partir da vista de ecrã total

1. A partir da vista de ecrã total, seleccione **Parar orientação** para remover o ponteiro do ecrã.
2. Seleccione **Parar a panorâmica** para regressar ao ecrã de combinação.

Navegação

Questões básicas acerca da navegação

Questão	Resposta
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me indique a direcção para onde pretendo ir (rumo)?	Navegue utilizando Ir para. Consultar "Configurar e seguir um percurso directo utilizando Ir para" (página 26).
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me oriente ao longo de uma linha recta (minimizando trajectos cruzados) para uma localização com a distância mais curta a partir da localização actual?	Crie uma rota com um percurso único e navegue nela utilizando Rota para (página 28).
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me oriente para uma localização, evitando ao mesmo tempo obstáculos?	Crie uma rota com um percurso múltiplo e navegue nela utilizando Rota para. Consultar "Criar e navegar uma rota desde a sua localização actual" (página 28).
O que devo fazer para que o plotter cartográfico governe o meu piloto automático?	Navegar utilizando Rota para (página 28).
É possível que o plotter cartográfico crie um percurso para mim?	Se tem um cartão de dados BlueChart g2 Vision, navegue utilizando a Orientação automática. Consultar "Configurar e seguir um percurso utilizando a orientação automática" (página 26).
Como altero as definições de Orientação automática na minha embarcação?	Consultar "Configurações da linha de orientação automática" (página 45).

Navegação com um plotter cartográfico

Para navegar utilizando um plotter cartográfico GPSMAP série 700, deve escolher primeiro um destino, definir um percurso ou criar uma rota e seguir o percurso ou a rota. Pode seguir o percurso ou a rota na Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D.

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível, se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

Destinos

Pode seleccionar destinos utilizando a carta de navegação ou a carta de pesca ou pode seleccionar um destino, utilizando a funcionalidade Para Onde?

Seleccionar um destino utilizando a carta de navegação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de Navegação**.
2. Toque na carta de navegação para seleccionar o destino.

Parar a navegação durante a utilização da carta de navegação

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de Navegação > Menu > Parar navegação**.

Escolher um destino utilizando Para Onde?

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?**
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Pontos de passagem** para visualizar uma lista de localizações pré-carregadas e localizações que marcou previamente ([página 26](#)).
 - Seleccione **Rotas** para visualizar uma lista de rotas que gravou previamente ([página 28](#)).
 - Seleccione **Trajectos** para visualizar uma lista de trajectos guardados ([página 30](#)).
 - Seleccione **Serviços offshore** para visualizar uma lista de marinas e outros pontos de interesse ao largo, listados por nome ([página 33](#)).
 - Seleccione **Pesquisar por Nome** para pesquisar pontos de passagem, rotas, trajectos e pontos de interesse ao largo por nome ([página 33](#)).
3. Seleccione um destino.

Percursos

Pode definir e seguir um percurso até ao destino, utilizando um dos três métodos: Ir para, Rota para ou Orientação para.

- **Ir para**—navegação directa ao destino.
- **Rota para**—cria uma rota a partir da sua posição até ao destino, permitindo-lhe adicionar viragens ao longo do percurso.
- **Orientação para**—utiliza os dados da carta BlueChart g2 Vision para sugerir o melhor percurso até ao destino utilizando a Orientação automática. Tem de utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision para que esta opção seja apresentada.

Configurar e seguir um percurso directo utilizando Ir para

ATENÇÃO

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificadado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode definir e seguir um percurso directo a partir da sua posição actual para um destino seleccionado.

1. Selecciona um destino utilizando uma carta ou a função Para onde? (página 25).
2. Selecciona **Navegar para > Ir para**.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correcto desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificadado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia do rumo.

3. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

NOTA: quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificadado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

Criar e seguir uma nova rota utilizando Rota para

Consultar “Criar e navegar uma rota desde a sua localização actual” (página 28).

Seguir uma rota guardada utilizando Rota para

Consultar “Percorrer e navegar por um trajecto gravado” (página 34).

Configurar e seguir um percurso utilizando a Orientação automática

ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

1. Selecciona um destino utilizando uma carta ou a função Para onde? (página 25).
2. Selecciona **Navegar para > Orientação para**.

3. Reveja o percurso indicado pela linha magenta da Orientação automática.

NOTA: uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições da profundidade de segurança mínima da água e da elevação de segurança mínima de obstáculos (página 46).

4. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Pontos de passagem

É possível guardar um máximo de 3000 pontos de passagem, definindo um nome, símbolo, profundidade, temperatura da água e comentário para cada um.

Marcar a sua Localização Actual como Ponto de Passagem

A partir do Ecrã inicial, selecciona **Mark**.

Marque a sua posição actual a partir de qualquer outro ecrã, tocando em **Mark** no topo do ecrã.

Criar um ponto de passagem num local diferente

1. A partir do ecrã inicial, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.

3. Complete uma acção:
 - Toque numa localização na carta.
 - Toque e arraste o ecrã para percorrer até uma nova posição. Toque numa localização na carta.
4. Selecciona **Criar ponto**.
5. Se necessário, pode dar um nome ao ponto de passagem e fornecer outras informações acerca do mesmo. Selecciona o ponto de passagem no lado direito do ecrã e selecciona **Editar ponto de passagem**.
 - Selecciona **Nome**, introduza o nome e selecciona **Feito**.
 - Selecciona **Símbolo** e selecciona um símbolo.
 - Selecciona **Profundidade**, introduza a profundidade e selecciona **Feito**.
 - Selecciona **Temperatura da Água**, introduza a temperatura da água e selecciona **Feito**.
 - Selecciona **Comentário**, introduza o comentário e selecciona **Concluído**.

Marcar e navegar para uma localização MOB

Quando marcar a sua posição actual como um ponto de passagem, pode designá-lo como uma localização homem-ao-mar (MOB).

Complete uma acção:

- A partir de qualquer ecrã, selecciona **Mark > Homem-ao-Mar**.
- A partir do ecrã inicial, selecciona **Homem-ao-Mar**.

Um símbolo MOB (homem-ao-mar) internacional marca o ponto MOB activo e o plotter cartográfico estabelece o percurso até ao local marcado utilizando a função Ir para.

Ver uma lista de todos os Pontos de passagem

A partir do ecrã inicial, selecciona **Informações > Dados de utilizador > Lista de pontos de passagem**.

Editar um ponto de passagem guardado

1. A partir do ecrã inicial, selecciona **Informações > Dados de utilizador > Lista de pontos de passagem**.
2. Selecciona um ponto de passagem.
3. Selecciona **Editar ponto de passagem**.
4. Complete uma acção:
 - Selecciona **Nome**, altere o nome e selecciona **Feito**.
 - Selecciona **Símbolo** e selecciona um novo símbolo.
 - Selecciona **Profundidade**, altere a profundidade e selecciona **Feito**.
 - Selecciona **Temperatura da Água**, altere a temperatura da água e selecciona **Feito**.
 - Selecciona **Comentário**, altere o comentário e selecciona **Feito**.

Criar um novo ponto de passagem a partir da lista de pontos de passagem

1. A partir do ecrã inicial, selecciona **Informações > Dados de utilizador > Lista de pontos de passagem > Novo ponto passagem**.
2. Complete uma acção:
 - Selecciona **Introduzir Coordenadas** para criar um novo ponto de passagem, introduzindo coordenadas da grelha.
 - Selecciona **Use Carta** para seleccionar um novo ponto de passagem na carta.
 - Selecciona **Utilizar pos. actual** para criar um novo ponto de passagem na sua posição actual.

Mover um ponto de passagem guardado

1. A partir do ecrã inicial, selecciona **Informações > Dados de utilizador > Lista de pontos de passagem**.
2. Selecciona um ponto de passagem.
3. Selecciona **Editar ponto de passagem > Posição**.
4. Indique a nova posição do ponto de passagem:
 - Selecciona **Utilizar Carta** para mover o ponto de passagem enquanto visualiza uma carta, toque numa nova posição na carta e selecciona **Mover ponto de passagem**.
 - Selecciona **Introduzir Coordenadas**, mova o ponto de passagem e selecciona **Feito**.

Eliminar um ponto de passagem ou um MOB

Pode eliminar um ponto de passagem ou um MOB que foi guardado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Lista de pontos de passagem**.
2. Seleccione um ponto de passagem ou MOB.
3. Seleccione **Apagar**.

Eliminar todos os pontos de interesse

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Limpar Dados do Utilizador** > **Pontos de passagem** > **Tudo**.

Copiar pontos de passagem

Consultar “Gestão de dados do plotter cartográfico” (página 52).

Rotas

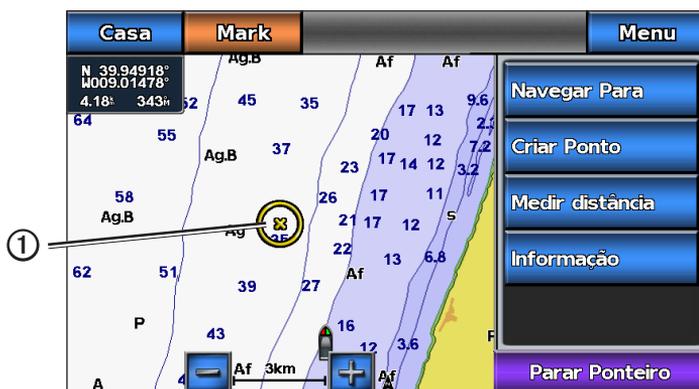
Pode criar e guardar um máximo de 100 rotas. Cada rota pode conter um máximo de 250 pontos de passagem.

Criar e Navegar uma Rota desde a sua Localização Actual

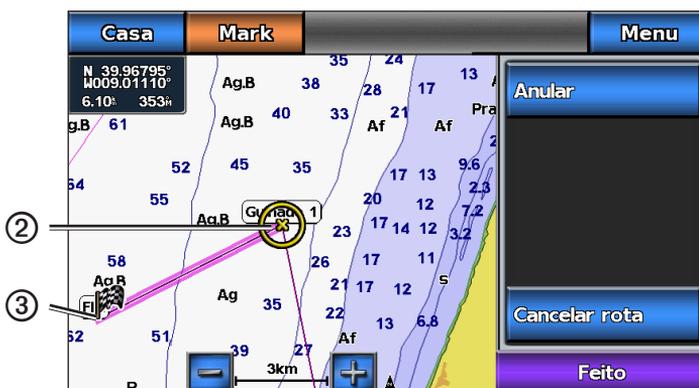
Pode criar e navegar imediatamente numa rota na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Quando alcançar o destino, tem a possibilidade de guardar a rota.

NOTA: a Carta de Pesca está disponível se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Toque num destino ①.



4. Seleccione **Navegar para** > **Rota para**.
5. Toque na localização ② onde pretende realizar a última curva em direcção ao seu destino ③.
6. Seleccione **Adicionar Viragem**.



7. Se necessário, repita os passos 5 e 6 para adicionar mais curvas, retrocedendo do seu destino até à posição actual da sua embarcação.
A última curva que adicionar deve encontrar-se no local onde deseja realizar a primeira viragem a partir da sua posição actual. Esta curva deve ser a mais próxima da sua embarcação.
8. Seleccione **Feito** quando a rota estiver completa.
9. Leia o percurso indicado pela linha magenta.
10. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
Quando alcançar o destino, ser-lhe-á pedido que guarde a rota.
11. Complete uma acção:
 - Seleccione **Não**.
 - Seleccione **Sim** > **Editar rota** > **Nome**, introduza o nome da rota e seleccione **Feito**.

Criar e guardar uma rota

Este procedimento guarda a rota e todos os seus pontos de passagem. O ponto de partida pode ser a sua posição actual ou outra posição.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados do Utilizador** > **Rotas** > **Nova Rota** > **Utilizar Carta**.
2. Seleccione o ponto de partida ① da rota.



3. Seleccione **Adicionar Viragem** para marcar o ponto de partida da rota.
4. Toque numa localização na carta onde pretende realizar a próxima curva.
5. Seleccione **Adicionar Viragem**. O plotter cartográfico marca a posição da viragem com um ponto de passagem.
6. Se necessário, repita os passos 4 e 5 para adicionar mais curvas.
7. Seleccione o destino final.
8. Seleccione **Feito**.
9. Se necessário, seleccione **Editar rota** > **Nome** para introduzir o nome da rota.

Ver uma lista de rotas guardadas

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de Utilizador** > **Rotas**.

Editar uma rota guardada

Pode mudar o nome de uma rota ou alterar as viragens que a rota contém.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de Utilizador** > **Rotas**.
2. Toque na rota que quer editar.
3. Seleccione **Editar Rota**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Nome** e introduza o nome da rota.
 - Seleccione **Editar guinadas** > **Utilizar Carta** e toque numa posição de mudança de direcção na carta.
 - Seleccione **Editar guinadas** > **Utilizar lista de curvas** e seleccione um ponto de passagem da lista.

5. Selecione **Feito**.

Eliminar uma rota guardada

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Informações > Dados de Utilizador > Rotas**.
2. Selecione uma rota.
3. Selecione **Apagar**.

Eliminar todas as rotas guardadas

A partir do ecrã inicial, selecione **Informações > Dados de utilizador > Limpar Dados do Utilizador > Rotas > OK**.

Ignorar um ponto de passagem numa rota guardada

Pode iniciar a navegação numa rota guardada a partir de qualquer ponto de passagem na rota.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Para Onde? > Rotas**.
2. Selecione uma rota.
3. Selecione **Navegar para**.
4. Complete uma acção:
 - Selecione **Para Vante** para navegar na rota próxima do ponto de início utilizado quando a rota foi criada.
 - Selecione **Para Trás** para navegar na rota próxima do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.
 - Selecione **Desvio** para navegar em paralelo à rota, desviado da mesma a uma distância específica ([página 35](#)).
5. Selecione o ponto de passagem que pretende que seja a próxima curva na sua rota.
6. Selecione **Navegar para > Percurso para**.
7. Leia o percurso indicado pela linha magenta.
8. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Copiar rotas

Consultar “Gestão de dados do plotter cartográfico” ([página 52](#)).

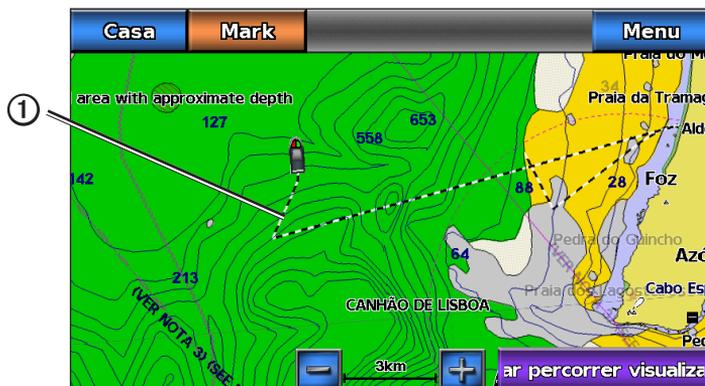
Trajectos

Um trajecto é uma gravação do caminho da sua embarcação. O trajecto em gravação denomina-se trajecto activo e pode ser guardado. Pode apresentar os trajectos em cada carta ou em vista 3D de carta.

Mostrar Trajectos

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Selecione **Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Trajectos > Ligar**.

O seu trajecto é assinalado na carta através de uma linha de trilho ①.



Definir a cor do trajecto activo

Pode seleccionar a cor do seu trajecto actual durante a visualização da carta de navegação ou da carta de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Opções do trajecto activo > Cor do Trajecto**.
2. Seleccione uma cor para o trajecto.

Guardar o trajecto activo

O trajecto em gravação denomina-se trajecto activo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Gravar trajecto activo**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione a hora de início do trajecto activo ou **Meia noite**, se apresentada.
 - Seleccione **Registo completo**.
3. Seleccione **Guardar**.

Ver uma lista de trajectos guardados

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Trajectos guardados**.

Editar um trajecto guardado

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Editar Trajecto**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Nome**, introduza o novo nome e seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Cor do Trajecto** e seleccione uma cor.

Guardar um trajecto como rota

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Editar Trajecto > Gravar Rota**.

Eliminar um trajecto guardado

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Apagar**.

Eliminar todos os trajectos guardados

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Limpar Dados de Utilizador > Trajectos guardados**.

Seguir novamente o trajecto activo

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Seguir trajecto activo**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione a hora de início do trajecto activo ou **Meia Noite**, se apresentada.
 - Seleccione **Registo Completo**.
3. Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
4. Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Limpar o trajecto activo

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Limpar Trajecto Activo**.

A memória de trajectos é limpa e o trajecto activo continua a ser gravado.

Gerir a memória de registo de trajectos durante a gravação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Opções de Trajecto Activo** > **Modo de registo**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Preencher** para gravar um registo de trajectos até que a memória de trajectos esteja cheia.
 - Seleccione **Substituir** para gravar continuamente um registo de trajectos, substituindo os dados de trajecto mais antigos com novos dados.

Configurar o intervalo de gravação do registo de trajectos

Pode indicar a frequência de gravação do registo de trajectos. A gravação de um registo de frequência elevada é mais rigorosa, mas ocupa rapidamente a memória do registo de trajectos. O intervalo **Resolução** é recomendado para uma utilização mais eficiente da memória.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Opções de Trajecto Activo** > **Intervalo** > **Intervalo**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Distância** para gravar o trajecto com base na distância entre pontos, seleccione **Alterar** e introduza a distância.
 - Seleccione **Tempo** para gravar o trajecto com base num intervalo de tempo, seleccione **Alterar** e introduza o intervalo de tempo.
 - Seleccione **Resolução** para gravar o registo de trajectos com base numa variação do seu percurso. Seleccione **Alterar** para introduzir o erro máximo permitido do percurso verdadeiro antes de gravar um ponto de trajecto.
3. Seleccione **Feito**.

Copiar trajectos

Consultar “Gestão de dados do plotter cartográfico” ([página 52](#)).

Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajectos guardados

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Limpar Dados de Utilizador** > **Tudo** > **OK**.

Navegar com um piloto automático Garmin

Quando inicia a navegação (Ir para, Rota para ou Orientação para), se estiver ligado através de uma rede National Marine Electronics Association (NMEA) 2000 a um piloto automático Garmin (tal como o GHP™ 10), ser-lhe-á pedido que active o piloto automático.

Para Onde?

Utilize a opção **Para Onde?** no ecrã inicial para pesquisar e navegar para o combustível, reparações e outros serviços próximos, bem como para os pontos de passagem e rotas que criou.

Destinos de serviços marítimos

O plotter cartográfico contém informações de centenas de destinos que fornecem serviços marítimos.

NOTA: esta funcionalidade poderá não estar disponível em todas as regiões.

Navegar para um Destino de Serviços Marítimos

⚠ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificativo podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

NOTA: a Orientação Automática está disponível com um cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde? > Serviços offshore**.
2. Toque na categoria de serviços marítimos para a qual deseja navegar.
O plotter cartográfico apresenta uma lista dos 50 locais mais próximos e a distância e direcção de cada um.
3. Seleccione um destino.

DICA: Seleccione  ou  para ver informações adicionais ou para apresentar a localização numa carta.

4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Ir para**.
 - Seleccione **Rota para**.
 - Seleccione **Orientação para** para utilizar a Orientação automática.

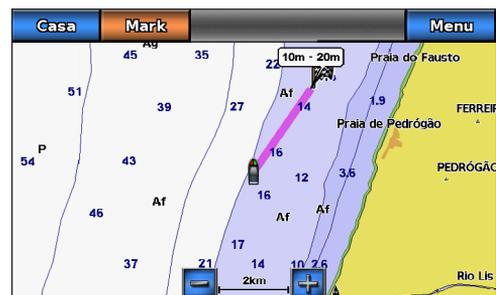
5. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

NOTA: ao utilizar a Orientação Automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação Automática não consegue calcular parte da linha da Orientação Automática. Isto deve-se às definições da profundidade de segurança mínima da água e da elevação de segurança mínima de obstáculos ([página 46](#)).

6. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.



Ecrã Ir para



Ecrã Orientações para

Parar a navegação

No ecrã inicial, seleccione **Para Onde? > Parar navegação**.

Procurar e navegar até a um destino

⚠ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificadado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode procurar pontos de passagem guardados, percursos guardados, trajectos guardados e destinos de serviços marítimos por nome.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Procura por Nome**.
2. Introduza pelo menos uma parte do nome do seu destino.
3. Seleccione **Feito**.

São apresentados os 50 destinos mais próximos que correspondem aos seus critérios de busca.

4. Seleccione o local.
5. Complete uma acção:
 - Seleccione **Ir para**.
 - Seleccione **Rota para**.
 - Seleccione **Orientação para** para utilizar a Orientação automática.
6. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

NOTA: durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições da profundidade de segurança mínima da água e da elevação de segurança mínima de obstáculos (página 46).

7. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Percorrer e navegar para um ponto de passagem guardado

ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificadado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Antes de poder percorrer uma lista de pontos de passagem e navegar até aos mesmos, tem de criar e guardar, no mínimo, um ponto de passagem (página 26).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Pontos de passagem**.
2. Seleccione um ponto de passagem.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Ir para**.
 - Seleccione **Rota para**.
 - Seleccione **Orientação para** para utilizar a Orientação automática.
5. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

NOTA: durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições da profundidade de segurança mínima da água e da elevação de segurança mínima de obstáculos (página 46).

6. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Percorrer e navegar por uma rota guardada

Antes de poder percorrer uma lista de rotas e navegar até aos mesmos, tem de criar e guardar, no mínimo, um ponto de passagem (página 29).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.

4. Complete uma acção:

- Selecione **Para Vante** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada.
- Selecione **Para Trás** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correcto desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificadado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.

5. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

6. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

NOTA: quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificadado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

Percorrer e navegar paralelamente numa rota guardada

Antes de poder percorrer uma lista de rotas e navegar até aos mesmos, tem de criar e guardar, no mínimo, um ponto de passagem ([página 29](#)).

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Para Onde? > Rotas**.

2. Selecione uma rota.

3. Selecione **Navegar para**.4. Selecione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota, desviando-se dela a uma distância específica.

5. Indique a forma de navegar a rota:

- Selecione **Frente - bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
- Selecione **Frente - estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.
- Selecione **Trás - bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
- Selecione **Trás - estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.

6. Introduza a distância de desvio.

7. Selecione **Feito**.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correcto desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificadado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.

8. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

9. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

NOTA: quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificadado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

Percorrer e navegar por um trajecto gravado

Antes de poder percorrer uma lista de trajectos e navegar até aos mesmos, tem de registar e guardar, no mínimo, um trajecto ([página 31](#)).

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Para Onde? > Trajectos**.

2. Selecione um trajecto.

3. Selecione **Seguir trajecto**.

4. Complete uma acção:

- Selecione **Para Vante** para navegar no trajecto a partir do ponto de partida utilizado quando o trajecto foi criado.
- Selecione **Para Trás** para navegar no trajecto a partir do ponto de destino utilizado quando o trajecto foi criado.

5. Reveja o percurso indicado pela linha colorida.

6. Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Dados de almanaque, na embarcação e ambientais

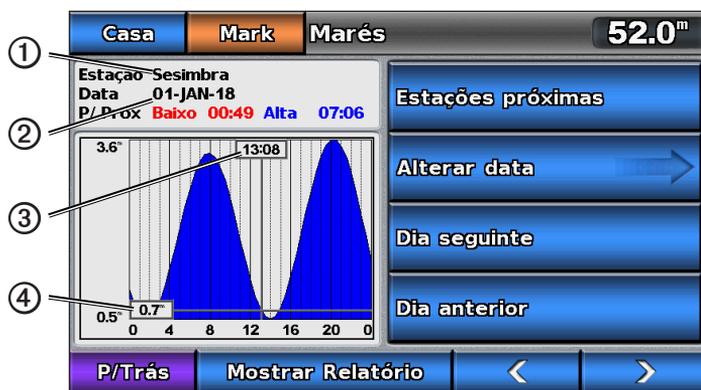
O ecrã de Informações apresenta informações acerca de marés, correntes, dados celestes e calibres.

Dados de almanaque

Informação da estação de observação de marés

O ecrã de Marés apresenta informações acerca de uma estação de observação de marés ① numa data ② e hora específicas ③, incluindo a altura da maré ④ e quando ocorrerão as próximas marés altas e baixas. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações de marés para a estação de observação de marés mais recentemente vista e para a data e hora actuais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Marés**.



Informações de estação de observação de marés

Ver informações de uma estação de observação de marés próxima

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Marés > Estações próximas**.
2. Seleccione uma estação.

Ver informações da estação de observação de marés para uma data diferente

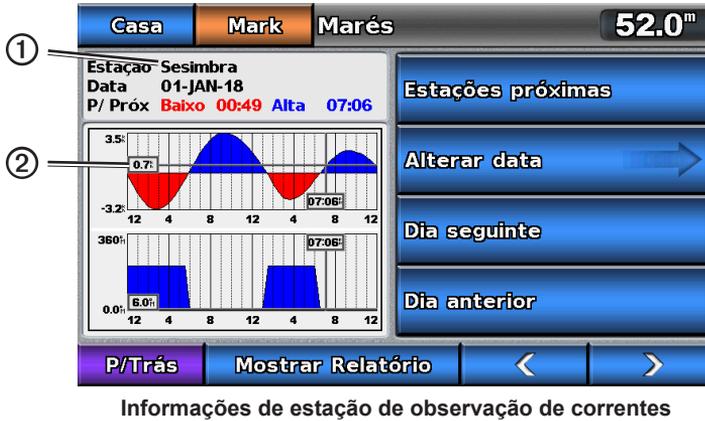
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Marés > Estações próximas**.
2. Seleccione uma estação.
3. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alterar data > Manual** para ver informações de marés para uma data diferente, introduza a data e seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Dia seguinte** para ver as informações de marés para o dia seguinte à data apresentada.
 - Seleccione **Dia anterior** para ver as informações de marés para o dia anterior à data apresentada.

Informação relativa às correntes

NOTA: as informações das estações de observação de correntes estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

O ecrã de Correntes apresenta informações acerca de uma estação de marés ① numa data e hora específicas, incluindo a velocidade actual e nível da corrente ②. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações das correntes da estação de marés mais recentemente vista e para a data e hora actuais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Correntes**.



Ver informações de uma estação de observação de correntes próxima

NOTA: as informações das estações de observação de correntes estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Correntes > Estações próximas**.
2. Seleccione uma estação.

Configurar informações de estações de observação de correntes

Pode indicar a data das informações de estação de observação de correntes a ver e pode ver as informações numa carta ou num formato de relatório.

NOTA: as informações das estações de observação de correntes estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Correntes > Estações próximas**.
2. Seleccione uma estação.
3. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alterar data > Manual** para ver informações de marés para uma data diferente, introduza uma data e seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Mostrar Relatório** para ver o relatório de correntes para a estação seleccionada. O relatório inclui níveis de águas paradas, inundações e maré-baixa.
 - Seleccione **Dia seguinte** para ver informações sobre as correntes no dia a seguir à data apresentada.
 - Seleccione **Dia anterior** para ver informações sobre as correntes no dia antes da data apresentada.
 - Seleccione  ou  para alterar a hora em intervalos de 4 a 5 minutos.

Informação celeste

O ecrã Celeste apresenta informações acerca do nascer-do-sol, pôr-do-sol, nascer da lua, pôr da lua, da fase da lua e da posição de vista do céu aproximada do sol ① e da lua ②. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações celestes na data e hora actuais. O centro do ecrã ③ representa uma perspectiva superior do céu e os anéis mais exteriores ④ representam o horizonte.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Celeste**.



Informações celestes

Ver informações celestes para uma data diferente

Pode seleccionar uma data e hora para ver informações celestes e pode ver a fase da lua na data e hora seleccionadas.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Celeste**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alterar data > Manual** para ver informações para uma data diferente. Introduza uma data. Seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Mostrar fase da lua** para ver a fase da lua na hora e data especificadas.
 - Seleccione **<** ou **>** para alterar a hora em intervalos de 1 hora.

Seleccionar informações de marés, correntes e celestes a partir da Carta de navegação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação**.
2. Seleccione uma área próxima de uma estação de informações de marés, correntes ou celestes.
3. Seleccione **Informações**.
4. Seleccione **Marés, Correntes** ou **Celeste**.

Dados na embarcação

Manómetros do motor e de combustível

Ver manómetros do motor

Deve estar ligado a uma rede NMEA 2000 com capacidade para detectar dados do motor para ver os manómetros do motor. Consulte as *Instruções de Instalação GPSMAP série 700* para obter detalhes.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor**.

Percorrer os ecrãs de calibre do motor e calibre de combustível

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor**.
2. Seleccione as setas esquerda e direita para passar de um ecrã de calibre para o próximo.
3. Repita o passo 2 para percorrer ao longo de todos os ecrãs do calibre do motor e de calibre de combustível.

Personalizar os limites do calibre do motor e de combustível

Para estabelecer os limites superior e inferior de um calibre e o alcance do funcionamento normal desejado, é possível configurar até quatro valores no calibre do motor ou no calibre de combustível. Quando um valor ultrapassa o intervalo de funcionamento normal, a face ou barra do calibre torna-se vermelha.

Definição	Descrição
Escala mínima	Este valor é menor do que o nominal mínimo e representa o limite inferior do calibre. Esta definição não se encontra disponível em todos os calibres.
Escala máxima	Este valor é superior ao nominal máximo e representa o limite superior do calibre. Esta definição não se encontra disponível em todos os calibres.
Nominal mínimo	Representa o valor mínimo do intervalo de funcionamento normal.
Nominal máximo	Representa o valor máximo do intervalo de funcionamento comum.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor > Menu > Configuração do manómetro > Definir limites do manómetro**.
2. Seleccione um manómetro.
3. Seleccione **Manómetro > Definir > Editar limites**.
4. Seleccione o limite que pretende definir (**Escala mínima, Escala máxima, Mínimo nominal** ou **Máximo nominal**).
NOTA: algumas destas opções poderão não estar disponíveis em todos os calibres.
5. Seleccione o limite do calibre.
6. Repita os passos 4 e 5 para definir os limites do calibre adicionais.

Activar alarmes de estado para os calibres do motor e de combustível

Quando o motor envia uma mensagem de aviso de estado pela rede NMEA 2000, é apresentada uma mensagem de alarme de estado do calibre se tiver activado os alarmes de estado do calibre. A face ou barra do calibre pode tornar-se vermelha consoante o tipo de alarme.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor > Menu > Configuração do manómetro > Alarmes de estado > Ligar**.

Personalizar os alarmes de estado do calibre do motor e do combustível

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel instrum. > Motor > Menu > Configuração do manómetro > Alarmes de estado > Definir**.
2. Seleccione um ou mais alarmes do calibre do motor ou do calibre de combustível que pretende ligar ou desligar.
3. Seleccione **Voltar**.

Seleccionar o número de motores apresentados nos calibres

Os calibres do motor podem apresentar informações até quatro motores.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor > Menu > Configuração do manómetro > Selecção do motor > Número de motores**.
2. Seleccione o número de motores.
3. Complete uma acção:
 - Seleccione **Voltar**.
 - Seleccione **Editar motores** e siga os passos de 2 a 5 de “Seleccionar os motores apresentados nos calibres” ([página 39](#)) para seleccionar os motores para os quais aparecem informações nos calibres.

Seleccionar os motores apresentados nos calibres

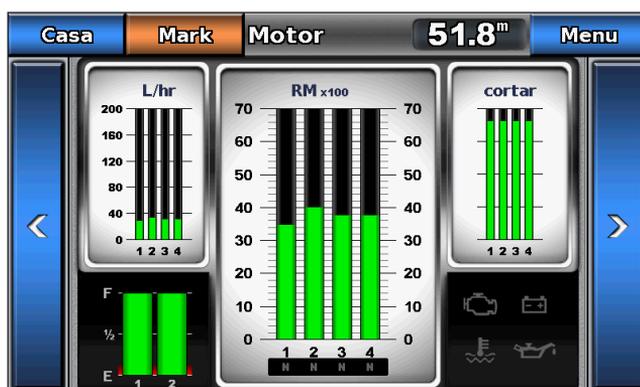
Tem de seleccionar manualmente o número de motores indicados nos calibres do motor ([página 39](#)) antes de seleccionar os motores para os quais aparecem informações nos calibres.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor > Menu > Configuração do manómetro > Selecção do motor > Editar motores**.
2. Seleccione **Primeiro motor**.
3. Introduza o número do motor no qual pretende ver informações no primeiro manómetro ou barra.
Por exemplo, se seleccionar “3”, a primeira barra do motor apresenta informações do motor identificado como “Motor3” na rede NMEA 2000.
4. Repita o passo 3 para a segunda, terceira e quarta barra do motor, conforme necessário.
5. Seleccione **Voltar**.

Ver indicadores de combustível

Para ver informação do combustível, o seu plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor externo de combustível, como um Garmin GFS™ 10.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor**.



Configurar os calibres de combustível

A quantidade de combustível a bordo pode ser representada pelo nível total de combustível (numérico) ou pelo nível individual do tanque (gráfico).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor > Menu > Configuração do manómetro > Indicador de combustível**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Utilizar combustível total a bordo** para apresentar um valor numérico do nível total de combustível.
 - Seleccione **Usar níveis do depósito de combustível > Número de depósitos de combustível** para apresentar uma representação gráfica de todos os depósitos especificados.

Personalizar os limites do calibre

Consultar “Personalizar os limites do calibre do motor e de combustível” (página 38).

Activar e personalizar os alarmes de calibre

Consultar “Activar os alarmes de estado do calibre do motor e de combustível” (página 39) e “Personalizar os alarmes de estado do calibre do motor e de combustível” (página 39).

Sincronizar as leituras do calibre de combustível com níveis de combustível

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Motor > Menu**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Atestar todos os depósitos** quando os seus depósitos estão cheios. O nível de combustível é repostado à capacidade máxima. Ajuste, se necessário.
 - Seleccione **Adicionar combustível à embarcação** quando tiver adicionado menos de um tanque cheio, introduza a quantidade de combustível adicionado e seleccione **Feito**. É apresentada uma estimativa do combustível adicionado. Ajuste, se necessário.
 - Seleccione **Definir combustível total a bordo** para especificar o combustível total nos depósitos e seleccione **Feito**.

Indicadores de viagem

Ver indicadores de viagem

Os indicadores de viagem apresentam informações do odómetro, de velocidade, de tempo e de combustível da sua viagem actual.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Viagem**.

Repor indicadores de viagem

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Viagem > Menu**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Reiniciar Viagem** para definir todas as leituras da viagem actual a 0,0.
 - Seleccione **Repor velocidade máxima** para definir a leitura de velocidade máxima a 0,0.
 - Seleccione **Reiniciar Odómetro** para definir a leitura do odómetro a 0,0.
 - Seleccione **Repor tudo** para definir todas as leituras a 0,0.

Bússola

Ver a bússola

Enquanto navega para um destino, a bússola apresenta informações acerca da distância a que se encontra fora de rumo, a distância até ao destino final, o tempo até ao próximo ponto de passagem e a distância até ao próximo ponto de passagem.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Bússola**.

Dados ambientais

Indicadores de vento

Ver indicadores de vento

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Vento**.



Seleccionar vento verdadeiro ou aparente para os calibres de vento.

O plotter cartográfico deve estar ligado aos dispositivos periféricos indicados abaixo para capturar os dados apresentados no gráfico da velocidade do vento.

Velocidade do vento	Descrição	Sensores necessários
Vento aparente	Apresenta dados da velocidade do vento baseados no fluxo de ar sentido numa embarcação em movimento.	Um sensor de vento.
Vento real	Apresenta dados da velocidade do vento baseados no fluxo de ar sentido numa embarcação estática. Para obter os dados mais precisos, a definição Fonte VMG deve estar definida para Auto (página 42).	Um sensor de vento e um de velocidade na água; ou um sensor de vento e uma antena GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Vento > Menu**.
2. Seleccione **Mostrar Vento real** ou **Mostrar vento aparente**.

Configurar a fonte VMG

Pode especificar a fonte dos dados da velocidade verdadeira (VMG) utilizada para calcular a velocidade do vento verdadeiro. Antes de configurar a fonte VMG, o calibre de vento tem de estar definido para **Mostrar vento verdadeiro** (página 41). A velocidade na água é a leitura da velocidade de um sensor da velocidade na água e a velocidade do GPS é calculada a partir da posição de GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Vento > Menu > Fonte VMG**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Velocidade do GPS**.
 - Seleccione **Velocidade da Água**.
 - Seleccione **Auto** para permitir ao plotter cartográfico seleccionar a fonte.

Configurar a fonte de velocidade do vento

Pode especificar se os dados de velocidade da embarcação apresentados na bússola baseiam-se na velocidade da água ou na velocidade GPS. A leitura da velocidade da água de um sensor da velocidade da água e a velocidade do GPS é calculada a partir da posição do GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Vento > Menu**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Ecrã de velocidade > Velocidade do GPS** para apresentar a velocidade da embarcação com base nas leituras de GPS.
 - Seleccione **Ecrã de velocidade > Velocidade da Água** para apresentar a velocidade da embarcação com base na leitura de um sensor de velocidade da água.

Configurar a fonte de direcção do calibre de vento

É possível especificar a fonte da direcção apresentada no calibre de vento. A direcção magnética consiste nos dados de direcção recebidos a partir de um sensor de rumo e os dados de direcção do GPS são calculados pelo seu GPS do plotter cartográfico (percursos sobre o solo).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Ambiente > Menu**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Fonte de direcção > Direcção GPS**.
 - Seleccione **Fonte de direcção > Magnética**.

Seleccionar o alcance do calibre de vento mais próximo da direcção do vento

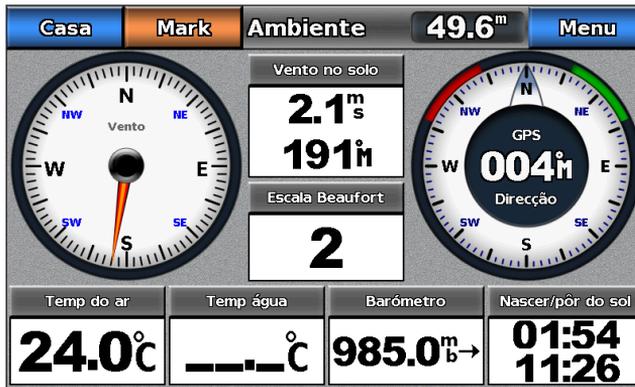
Pode especificar o intervalo do calibre de vento mais próximo da direcção do vento tanto para a escala contra o vento como para a escala a favor do vento.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Vento > Menu**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alterar escala sotavento**. Defina os valores máximos e mínimos que são apresentados no calibre de vento mais próximo da direcção do vento contra.
 - Seleccione **Alterar escala ascendente**. Defina os valores máximos e mínimos que são apresentados no calibre de vento mais próximo da direcção do vento a favor.

Indicadores ambientais

Ver indicadores ambientais

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Ambiente**.



Configurar o alinhamento do indicador de vento

Pode especificar o alinhamento do indicador de vento na página Ambiente.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Ambiente > Menu**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alinhamento > Norte no topo** para definir o topo do indicador de vento para uma direcção a norte.
 - Seleccione **Alinhamento > Destino no Topo** para definir a rotação do indicador de vento para corresponder à orientação do ecrã da bússola.

Configurar a fonte de direcção do indicador de vento

Consulte (página 42).

Definir o tempo de referência do barómetro

É possível especificar o tempo de referência utilizado para calcular a tendência do barómetro. A tendência é indicada no campo do barómetro.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Indicadores do painel de instrumentos > Ambiente > Menu > Tempo de referência da pressão**.

Configuração do dispositivo

Questões básicas da configuração do dispositivo

Questão	Resposta
Como ajusto o número de detalhes mostrados no mapa?	Consultar "Alterar os detalhes de zoom do mapa" (página 8).
Como altero a definição do fuso horário?	Consultar "Configurar a hora" (página 47).
Como altero a definição do idioma?	Consultar "Definir o idioma" (página 45).
Como ajusto o brilho da retroiluminação?	Consultar "Ajustar a retroiluminação" (página 2).
Como mostro uma bússola/fita na parte superior da carta?	Consultar "Apresentar a fita da bússola numa carta" (página 49).
Como mudo a cor do trajecto activo?	Consultar "Definir a cor do trajecto activo" (página 31).
Como elimino o registo de trajectos do mapa?	Consultar "Limpar o trajecto activo" (página 31).
Como transfiro pontos de passagem para um cartão de memória?	Consultar "Gestão de dados do plotter cartográfico" (página 52).
Como elimino pontos de passagens, rotas e trajectos?	Consultar "Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajectos guardados" (página 32).
Como verifico a versão do software e a versão do mapa do plotter cartográfico?	Consultar "Ver a informação do sistema" (página 3).

Modo de simulador



Não tente navegar utilizando o modo simulador, pois o receptor de GPS está desligado. As barras de potência do sinal são simulações e não representam a potência de sinais de satélite reais.

O modo de Simulador desliga o receptor de GPS para utilização no interior ou para actividades de treino com o plotter cartográfico. No modo de Simulador, o plotter cartográfico não detecta sinais de satélite.

Ligar o modo de Simulador

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Simulador > Ligar**.

Configurar o modo de Simulador

- A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Simulador > Configuração**.
- Complete uma acção:
 - Selecione **Velocidade**, introduza a velocidade da sua embarcação no modo de simulador e seleccione **Feito**.
 - Selecione **Controlo Trajecto**. Selecione **Trajecto Automático** para permitir que o plotter cartográfico defina a direcção automaticamente, ou seleccione **Trajecto do Utilizador** para definir a direcção manualmente.
 - Selecione **Definir posição**, seleccione a posição simulada da sua embarcação e escolha **Selecionar**.
 - Selecione **Definir hora**, introduza a hora simulada e seleccione **Feito**.
 - Selecione **Definir data**, introduza a data simulada e seleccione **Feito**.

Ligar automaticamente o plotter cartográfico

Pode definir o plotter cartográfico de forma a activar automaticamente quando está ligado. Caso contrário, o plotter cartográfico tem de ser activado, utilizando o botão .

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Alimentação Auto > Ligar**.

NOTA: se a Alimentação Auto estiver **Ligada** e o plotter cartográfico estiver desligado, utilizando o botão , sendo a alimentação desligada e ligada novamente em menos de dois minutos, poderá ter de premir o botão  para reiniciar o plotter cartográfico.

Configuração do ecrã

Configurar o som

Pode definir quando o plotter cartográfico emite sinais sonoros.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Sinal sonoro/Ecrã > Sinal sonoro**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Só Alarmes** para fazer com que o plotter cartográfico emita sinais sonoros apenas quando os alarmes forem activados (predefinição).
 - Seleccione **Ligado (toque e alarmes)** para fazer com que o plotter cartográfico emita sinais sonoros quando o ecrã for tocado e quando os alarmes forem activados.

Definir o idioma

Pode seleccionar um idioma a apresentar no plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Idioma**.
2. Seleccione um idioma.

Preferências de navegação

Definições de Rota

Seleccionar o Tipo de etiquetas de rota

Pode escolher o tipo de etiquetas que aparecem nas curvas da rota do mapa.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Navegação > Etiquetas Rota**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Mostrar Nome** para identificar as viragens da rota utilizando nomes de pontos de passagem.
 - Seleccione **Mostrar Número** para identificar as viragens da rota utilizando números, tais como Curva 1 e Curva 2.

Configurar transições de curvas da rota

Pode definir a distância a que deve transitar para a próxima rota antes de um percurso. Aumentar este valor poderá ajudar a melhorar a precisão do piloto automático se navegar numa rota ou linha de orientação automática com várias curvas frequentes ou a velocidades superiores. Para rotas mais directas ou a velocidades inferiores, reduzir este valor poderá melhorar a precisão do piloto automático.

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Configurar > Navegação > Alteração da Transição de Viragem**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Tempo > Tempo de Transição de Viragem** e introduza o tempo.
 - Seleccione **Distância > Distância de Transição de Viragem** e introduza a distância.
3. Seleccione **Feito**.

Configurar fontes de dados de velocidade

Pode especificar a fonte dos dados da velocidade utilizada para calcular a velocidade real do vento ou a poupança/economia de combustível. A velocidade da água é a leitura de velocidade de um sensor de velocidade da água, sendo que a velocidade de GPS é calculada a partir da sua posição de GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Fontes velocidade**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Vento** e indique se os dados de velocidade do vento calculados são originários do sensor de **Velocidade da água**, se se baseiam na **Velocidade do GPS** ou se o plotter cartográfico selecciona uma fonte de dados de velocidade automaticamente.
 - Seleccione **Economia de combustível** e indique se os dados de velocidade utilizados para calcular a economia de combustível são originários do sensor de **Velocidade da Água** ou se se baseiam na **Velocidade do GPS**.

Configurações da linha de Orientação automática

Pode definir os parâmetros que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de uma linha de Orientação automática.

NOTA: a Orientação Automática está disponível com um cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

Profundidade de segurança da água e altura de segurança de obstáculos

ATENÇÃO

As definições **Profundidade Segura** e **Altura Segura** influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula uma linha de Orientação automática. Se uma área possuir uma profundidade de água ou uma altura de obstáculos desconhecida, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Se uma área no início ou no final de uma linha de Orientação automática for mais rasa do que a profundidade segura da água ou for inferior à elevação segura dos obstáculos, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Na carta, o percurso ao longo dessas áreas é apresentado como uma linha cinzenta. Quando a sua embarcação entrar numa destas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso.

Configurar a profundidade segura da água e a elevação segura de obstáculos

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Navegação > Orientação Automática**.
2. Seleccione **Profundidade Segura** para definir a profundidade mínima (dados de referência da carta) que o plotter cartográfico utilizará durante o cálculo de uma linha de Orientação automática.
3. Introduza a profundidade de segurança mínima.
4. Seleccione **Feito**.
5. Seleccione **Altura Segura** para definir a altura mínima (dados de referência da carta) de uma ponte para que a sua embarcação passe em segurança sob a mesma.
6. Introduza a elevação segura mínima.
7. Seleccione **Feito**.

Definição Orientação Automática Distância Linha Costeira

A definição da Distância linha costeira indica a distância à linha costeira onde pretende colocar a linha de Orientação automática. A linha de Orientação automática pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação.

Configurar a distância da linha costeira

Os valores disponíveis para a definição Distância Linha Costeira (Mais perto, Perto, Normal, Longe, ou Mais longe) são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da linha costeira, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.

1. Atrique a sua embarcação ou largue a âncora.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Navegação > Orientação Automática > Distância Linha Costeira > Normal**.
3. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de Navegação**.
4. Seleccione um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
5. Seleccione **Navegar Para > Orientação para**.
6. Reveja o posicionamento da linha de orientação automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.
7. Complete uma acção:
 - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, seleccione **Menu > Parar navegação**. Avance para o passo 11.
 - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos reconhecidos, seleccione, a partir do ecrã inicial, **Configurar > Navegação > Orientação Automática > Distância Linha Costeira > Longe**.
 - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, seleccione, a partir do ecrã inicial, **Configurar > Navegação > Orientação Automática > Distância Linha Costeira > Perto de**.
8. Se seleccionou **Perto de** ou **Longe** no passo 7, reveja a colocação da linha de Orientação Automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância de linha costeira para **Perto de** ou **O mais próximo**. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, excepto se o destino seleccionado no passo 3 requerer navegação através de um curso de água estreito.

9. Complete uma acção:
 - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, seleccione **Menu > Parar navegação**. Avance para o passo 11.
 - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos reconhecidos, seleccione, a partir do ecrã inicial, **Configurar > Navegação > Orientação Automática > Distância Linha Costeira > O mais longe**.
 - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, seleccione, a partir do ecrã inicial, **Configurar > Navegação > Orientação Automática > Distância Linha Costeira > O mais próximo**.
10. Se seleccionou **O mais longe** ou **O mais próximo** no passo 9, reveja a colocação da linha de Orientação automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente. A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância de linha costeira para **Perto de** ou **O mais próximo**. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, excepto se o destino seleccionado no passo 4 requerer navegação através de um curso de água estreito.
11. Repita os passos 1-10 pelo menos mais uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de Distância de linha costeira.

Configurar a referência de direcção

Pode definir a referência direccional utilizada para o cálculo da informação de direcção.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Unidades > Direcção**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Varição magnética automática** para definir automaticamente a declinação magnética para a sua posição.
 - Seleccione **Verdadeiro** para definir o norte verdadeiro como a referência de direcção.
 - Seleccione **Grelha** para definir o norte da grelha como a referência de direcção (000°).
 - Seleccione **Varição magnética do utilizador** para definir o valor da variação magnética manualmente, introduza a variação magnética e seleccione **Feito**.

Sistemas de coordenadas

Configurar o formato da posição ou os sistemas de coordenadas dos dados de referência do mapa

Pode definir o formato da posição onde é apresentada uma leitura de um determinado local e o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado. O sistema de coordenadas predefinido é WGS 84.

NOTA: não altere o formato da posição ou o sistema de coordenadas dos dados de referência do mapa, excepto se estiver a utilizar um mapa ou carta que especifique um formato da posição diferente.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Unidades**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Formato da Posição** para definir o formato da posição onde é apresentada uma leitura de um determinado local e seleccione um formato da posição.
 - Seleccione **Dados de referência do mapa** para definir o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado e seleccione um sistema de coordenadas.

Configurar a hora

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Unidades > Tempo**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Formato das Horas** para definir uma marcação do tempo comum e seleccione **12 horas**, **24 horas** ou **UTC** (código de hora universal).
 - Seleccione **Fuso horário > Fuso horário automático** para permitir que o plotter cartográfico defina automaticamente o fuso horário.
 - Seleccione **Fuso horário > Fuso horário personalizado** para definir o fuso horário manualmente, introduza o ajuste da hora de fuso horário e seleccione **Feito**.

Unidades de medida

Pode definir as unidades de medida que o plotter cartográfico apresenta, utilizando um sistema de medições normalizado ou criando um sistema personalizado de medições.

Seleccionar um sistema normalizado de medição

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Unidades > Unidades do Sistema**.
2. Seleccione **Imperial (mh, ft, °F)**, **Métrico (kh, m, °C)** ou **Náutico (kt, ft, °F)**.

Criar um sistema personalizado de medição

É necessário que esteja a receber dados de profundidade da sonda NMEA ou a utilizar um plotter cartográfico de série "S" (como um GPSMAP 720s) com um sonar integrado para aceder às informações de profundidade e temperatura.

Pode seleccionar unidades de medida individuais para criar um sistema de medida para o ecrã do plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Unidades > Unidades do sistema > Definir**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Profundidade** e seleccione **Pés, Braças** ou **Metros**.
 - Seleccione **Temperatura** e seleccione **Fahrenheit (°F)** ou **Celsius (°C)**.
 - Seleccione **Distância** e seleccione **Milhas, Quilómetros, Náutico (mn, pés)** ou **Náutico (mn, m)**.
 - Seleccione **Velocidade > Velocidade da embarcação** e seleccione **Milhas por hora, Quilómetros por hora** ou **Nós**.
 - Seleccione **Velocidade > Velocidade do vento** e seleccione **Milhas por hora, Metros por segundo** ou **Nós**.
 - Seleccione **Elevação** e seleccione **Pés** ou **Metros**.
 - Seleccione **Volume** e seleccione **Litros, Galões (EUA)** ou **Galões (RU)**.
 - Seleccione **Pressão > Pressão medida** e seleccione **kPa** ou **psi**.
 - Seleccione **Pressão > Pressão atmosférica** e seleccione **Milibares** ou **Polegadas de mercúrio**.

Acerca dos algarismos sobrepostos da carta

Os algarismos sobrepostos com campos de dados ① podem surgir em cartas específicas, cartas 3D, vistas de radar (página 66) e ecrãs de combinação (página 22). Os algarismos sobrepostos para todas as cartas ou vistas a 3D de cartas devem ser configuradas em separado.



Carta de navegação com sobreposição de dados

Encontram-se disponíveis várias sobreposições de dados. Pode seleccionar os seleccionáveis a serem apresentados em cada sobreposição de dados.

Quando os algarismos sobrepostos são apresentados na carta, a inserção de navegação é apresentada durante a navegação. A fita da bússola pode ser mostrada ou ocultada em cada sobreposição.

Seleccionar uma sobreposição de dados

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Configuração da carta navegação > Algarismos sobrepostos**.
 - Seleccione **Configuração da carta de pesca > Algarismos sobrepostos**.
 - Seleccione **Algarismos sobrepostos**.
5. Seleccione  ou  para seleccionar uma sobreposição de dados.

Configurar os seleccionáveis numa carta

Pode seleccionar um tipo de dados a serem apresentados num campo de dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Configuração da carta navegação > Algarismos sobrepostos**.
 - Seleccione **Configuração da carta de pesca > Algarismos sobrepostos**.
 - Seleccione **Algarismos sobrepostos**.
5. Seleccione  ou  para seleccionar uma sobreposição de dados.
6. Toque num campo de dados.
7. Seleccione uma categoria de dados.
8. Seleccione os dados que serão apresentados.

Configurar a inserção de navegação numa carta

A inserção de navegação é apenas apresentada quando a embarcação estiver a navegar para um destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Configuração da carta navegação > Algarismos sobrepostos**.
 - Seleccione **Configuração da carta de pesca > Algarismos sobrepostos**.
 - Seleccione **Algarismos sobrepostos**.
5. Seleccione  ou  para seleccionar uma sobreposição de dados.
6. Seleccione **Inserção navegação > Configuração da inserção de navegação**.
7. Complete uma acção:
 - Seleccione **Detalhes de percurso da rota > Ligar** para apresentar a velocidade verdadeira (VMG) do ponto de passagem ao navegar uma rota com mais do que um percurso.
 - Seleccione **Próxima Guinada > Distância** para mostrar os dados para a próxima curva com base na distância.
 - Seleccione **Próxima Guinada > Tempo** para mostrar os dados para a próxima viragem com base no tempo.
 - Seleccione **Destino** e, em seguida, seleccione **Distância**, **Tempo para destino** ou **Chegada** para indicar como os dados de destino surgem.

Apresentar a fita da bússola numa carta

A fita da bússola é apresentada numa fila no topo de uma carta ou de uma vista a 3D de uma carta. Mostra a direcção actual e, durante a navegação, surge um indicador que mostra o rumo do percurso desejado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu**.

4. Complete uma acção:
 - Selecione **Configuração da carta navegação > Algarismos sobrepostos**.
 - Selecione **Configuração da carta de pesca > Algarismos sobrepostos**.
 - Selecione **Algarismos sobrepostos**.
5. Selecione **Mostrar fita da bússola**.

Utilizar o filtro de velocidade

O filtro de velocidade calcula a velocidade média da embarcação durante um curto período de tempo para obter valores de velocidade mais suaves.

1. A partir do menu inicial, selecione **Configurar > Sistema > GPS**.
2. Complete uma acção:
 - Selecione **Filtro de velocidade > Ligar** para manter o filtro de velocidade continuamente ligado, introduza a duração do filtro de velocidade e selecione **Feito**.
 - Selecione **Filtro de velocidade > Auto** para permitir que a unidade forneça o desempenho otimizado conforme requerido pela sua situação, como em deslocções numa velocidade constante ou em velocidades com mudanças frequentes.

Outras embarcações

Pode mostrar e configurar informações acerca de outras embarcações para a carta de navegação, a carta de pesca, Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D.

NOTA: para configurar a informação do Sistema de identificação automática (AIS) para as outras embarcações, o seu plotter cartográfico deve estar ligado a um dispositivo AIS externo.

Ver uma lista de alvos AIS

Consultar “Ver uma lista de alvos AIS” ([página 15](#)).

Configurar o aspecto de outras embarcações

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível, se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Carta de Navegação, Carta de pesca, Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D**.
3. Selecione **Menu > Outras embarcações > Configuração do ecrã**.
4. Complete uma acção:
 - Selecione **Lista da AIS** para visualizar uma lista de alvos AIS ([página 12](#)).
 - Selecione **Lista DSC** para visualizar um registo das chamadas DSC mais recentes e de outros contactos DSC introduzidos ([página 79](#)).
 - Selecione **Configuração do ecrã AIS** para configurar a forma como as embarcações AIS são apresentadas numa carta ([página 14](#)).
 - Selecione **Trilhos DSC** para apresentar os trajectos das embarcações DSC e selecione o comprimento do trajecto que aparece utilizando um trilho ([página 82](#)).
 - Selecione **Alarme AIS** para configurar um alarme de colisão da zona de segurança para embarcações AIS ([página 15](#)).

Informação acerca da sua embarcação

Calibrar um dispositivo de velocidade na água

Se possui um transdutor de detecção de velocidade, pode calibrar esse dispositivo de detecção de velocidade.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Configurar > A minha embarcação > Calibrar Velocidade da Água**.
2. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

NOTA: se a embarcação não se movimentar a uma velocidade suficiente ou se o sensor de velocidade não registar a velocidade, é apresentada a mensagem “Velocidade demasiado baixa”. Selecione **OK** e aumente a velocidade em segurança. Se a mensagem for apresentada de novo, pare a embarcação e certifique-se de que o mecanismo do sensor de velocidade não está preso. Se o mecanismo rodar livremente, verifique as ligações dos cabos. Se continuar a receber a mensagem, contacte a Assistência ao Produto Garmin.

Configurar a capacidade de combustível da sua embarcação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **A minha embarcação** > **Capacidade combustível**.
2. Introduza a capacidade de combustível combinada de todos os motores da sua embarcação.
3. Seleccione **Feito**.

Alarmes

Todos os alarmes estão desligados, excepto os alarmes de destino e meteorológicos, por predefinição. O plotter cartográfico deve estar ligado para os alarmes funcionarem.

NOTA: consulte o *GPSMAP série 700 XM WX Satellite Weather® e o Suplemento XM Satellite Radio* (apenas na América do Norte) para obter informações acerca dos alarmes meteorológicos.

Alarmes de navegação

Configurar um alarme de chegada

Pode definir a activação de um alarme quando se encontra a uma determinada distância (espacial ou temporal) de um ponto de curva ou de destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Navegação** > **Chegada**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Tipo** e indique se pretende a activação de um alarme só quando se aproxima de **Destinos** ou quando se aproxima de **Destino e viragens**.
 - Seleccione **Activação** e indique se o alarme de chegada é accionado com base na **Hora** de chegada ou com base na **Distância** até à chegada.
 - Seleccione **Alterar hora** (se a Activação estiver definida para **Hora**) ou **Alterar distância** (se a Activação estiver definida para **Distância**) para indicar quanto tempo falta para a chegada (em minutos) ou quanto falta para a chegada (em unidades de distância) para o alarme ser disparado. Introduza a hora ou a distância e seleccione **Feito**.

Configurar o alarme de garrar

Pode definir a activação de um alarme quando ultrapassa uma determinada distância de deriva enquanto está ancorado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Navegação** > **Garrar** > **Ligar**.
2. Introduza a distância de deriva que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

Configurar o alarme de fora de percurso

Pode definir a activação de um alarme quando se encontra a uma determinada distância fora de rumo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Navegação** > **Fora de rumo** > **Ligar**.
2. Introduza a distância fora de rumo que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

Alarmes do sistema

Configurar o despertador

Pode definir um alarme utilizando o relógio (GPS) do sistema.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Sistema** > **Relógio** > **Ligar**.
2. Introduza a hora que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

Configurar o alarme de tensão da unidade

Pode definir um alarme que é activado quando a bateria atinge uma voltagem inferior à especificada.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Sistema** > **Tensão da unidade** > **Ligar**.
2. Introduza a tensão que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

Configurar o alarme de erro de precisão do GPS

Pode definir a activação de um alarme quando a precisão de posição do GPS se encontra fora do valor especificado pelo utilizador.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sistema > Precisão GPS > Ligar**.
2. Introduza a precisão da localização de GPS que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

Definir o alarme Combustível total a bordo

O plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor de combustível externo para capturar os dados de combustível.

Pode definir a activação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Combustível > Total de combustível a bordo > Ligar**.
2. Introduza a quantidade de combustível que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

Alarme de colisão

Consultar “Configurar o alarme de colisão da zona de segurança” ([página 15](#)).

Definir alarmes de sonda

Consultar “Alarmes da sonda” ([página 77](#)).

Configurar os alarmes de intempéries

Consulte o *GPSMAP série 700 XM WX Satellite Weather®* e o *Suplemento XM Satellite Radio* (apenas na América do Norte).

Gestão de dados do plotter cartográfico

Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para um plotter cartográfico

Antes de copiar os dados de MapSource® ou HomePort para um plotter cartográfico, deve concluir as seguintes acções:

- A primeira vez que utilizar um cartão de memória para copiar os dados de HomePort ou MapSource® para um plotter cartográfico, deve preparar o cartão de memória introduzindo-o no plotter cartográfico para que este possa guardar um ficheiro no cartão. Este ficheiro fornece informações ao HomePort ou MapSource de formatação de dados.
 - Verifique a versão do MapSource no seu computador, clicando em **Ajuda > Acerca do MapSource**. Se a versão do software for anterior a 6.12.2, obtenha a actualização actual, clicando em **Ajuda > Procurar actualizações de software**.
1. Complete uma acção:
 - Copie os dados do HomePort para o cartão de memória preparado (utilizando um leitor de cartões SD ligado ao computador) de acordo com o procedimento descrito no sistema de ajuda HomePort.
 - Copie os dados do MapSource para o cartão de memória preparado (utilizando um leitor de cartões SD ligado ao computador) de acordo com o procedimento descrito no sistema de ajuda MapSource.
 2. Copie os dados do cartão de dados para o plotter cartográfico. Consultar “Copiar dados de um cartão de dados” ([página 52](#)).

Copiar dados de um cartão de dados

1. Introduza um cartão de dados numa ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão**.
3. Complete uma acção:
 - Seleccione **Inserir a partir do cartão** para transferir dados do cartão de dados para o plotter cartográfico e combiná-los com os dados do utilizador existentes.
 - Seleccione **Substituir do cartão** para transferir os dados de um cartão de dados para o plotter cartográfico e substituir os dados de utilizador existentes no plotter cartográfico.
4. Seleccione o nome do ficheiro a partir da lista se forem apresentados múltiplos ficheiros.

Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para um cartão de memória

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão > Gravar no Cartão**.
3. Seleccione uma acção para indicar o nome do novo ficheiro:
 - Seleccione um nome de ficheiro da lista.
 - Seleccione **Adicionar novo ficheiro** para criar um novo ficheiro, introduza o nome do ficheiro e seleccione **Feito**.
4. Seleccione **Guardar no cartão**.
O nome do ficheiro é guardado com uma extensão .ADM.

Copiar mapas incorporados para um cartão de memória

Pode copiar mapas do plotter cartográfico para um cartão de memória para utilizar com HomePort.

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão**.
3. Seleccione **Copiar dados do mapa** para copiar os mapas que foram carregados para o plotter cartográfico para o cartão de memória.

Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para ou a partir de plotters cartográficos numa rede NMEA 2000

É possível transferir informações acerca de pontos de passagem, rotas e trajectos de um plotter cartográfico ligado a uma rede NMEA 2000 para todos os outros plotters cartográficos ligados à rede. A transferência poderá demorar algum tempo, consoante o número de pontos de passagem a serem transferidos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > NMEA 2000**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Clonar dados do utilizador** para transferir os dados do plotter cartográfico para outros plotters cartográficos ligados à rede. Os dados existentes são substituídos nesses plotters cartográficos.
 - Seleccione **Unir dados do utilizador** para transferir dados entre todos os plotters cartográficos ligados à rede. Os dados exclusivos são combinados com os dados existentes em cada plotter cartográfico.

Fazer cópias de segurança para um computador

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão > Guardar no cartão**.
3. Realize uma das seguintes acções para indicar o nome do ficheiro do qual pretende fazer uma cópia de segurança:
 - Seleccione um nome de ficheiro da lista.
 - Seleccione **Adicionar novo ficheiro** para criar um novo ficheiro, introduza o nome do ficheiro e seleccione **Feito**.
4. Seleccione **Guardar no cartão**.
O nome do ficheiro é guardado com uma extensão .ADM.
5. Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e insira-o num leitor de cartões SD ligado a um computador.
6. A partir do Explorador do Windows®, abra a pasta Garmin\UserData no cartão de memória.
7. Copie o ficheiro de cópia de segurança do cartão e cole-o num destino do computador.

Restaurar cópias de segurança de dados para um plotter cartográfico

1. Insira um cartão de memória num leitor de cartões SD ligado ao computador.
2. Copie o ficheiro de memória de segurança do computador para o cartão de memória, para uma pasta denominada Garmin\UserData.
3. Insira o cartão de memória num leitor de cartões SD do plotter cartográfico.
4. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão > Substituição do cartão**.

Radar



O radar marítimo transmite energia de microondas, que pode ser potencialmente nociva para os seres humanos e animais. Antes de iniciar a transmissão do radar, verifique se a área em torno do radar está desimpedida. O radar transmite um feixe a cerca de 12° acima e abaixo da linha que se estende na horizontal a partir do centro do radar. Evite olhar directamente para o radar, uma vez que os olhos são a parte mais susceptível do corpo.

Ao ligar o seu plotter cartográfico a um radar marítimo Garmin opcional, tal como um GMR™ 404/406 ou um GMR 18/24, pode ver mais informações acerca do ambiente que o rodeia.

O GMR transmite um feixe estreito de energia de microondas ao rodar num padrão de 360°. Quando a energia transmitida entra em contacto com um alvo, alguma dessa energia é reflectida e devolvida ao radar.

Transmitir sinais de radar

1. Com o plotter cartográfico desligado, ligue o seu radar conforme descrito nas instruções de instalação do radar.
2. Ligue o plotter cartográfico.

O radar aquece-se e uma contagem decrescente é fornecida para alertá-lo de que o radar está pronto.

NOTA: como medida de segurança, o radar entra no modo standby após a fase de aquecimento. Assim, é dada a oportunidade para verificar se a área em torno do radar está desimpedida antes de iniciar a transmissão do radar.

3. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
4. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo** ou **Sentinela**.
É apresentada uma mensagem de contagem decrescente enquanto o radar efectua o arranque e a mensagem "Pronto a Transmitir" é apresentada.
5. Seleccione **Transmitir**.
É apresentada a mensagem "A rodar" por alguns momentos e, em seguida, o radar começa a preencher uma imagem.

Parar a transmissão de sinais de radar

A partir do ecrã Radar, seleccione **Para modo de espera**.

Transmitir sinais de radar a partir de qualquer ecrã

1. Prima e liberte o botão para abrir o ecrã de apresentação.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Transmissão radar**.
 - Seleccione **Radar para modo de espera**.

Ajustar a escala do zoom no ecrã Radar

A escala do zoom, também denominada por alcance do radar, representa a distância da sua posição (o centro) até ao anel mais exterior. Cada anel representa uma divisão uniforme da escala do zoom. Por exemplo, se a escala do zoom estiver definida a três milhas, cada anel representa uma milha a partir do centro.

Toque em e para diminuir e aumentar o zoom.

Modos do ecrã Radar

O ecrã Radar possui cinco modos de funcionamento comum. Cada modo encontra-se apenas disponível para utilização com um radar compatível.

- **Modo Cruzeiro**—apresenta uma imagem em ecrã total das informações do radar recolhidas.
- **Modo Porto**—destinado para ser utilizado em águas terrestres, este modo funciona melhor com sinais de radar de curto alcance (2 mn ou menos).
- **Modo Ao largo**—destinado para ser utilizado em águas abertas, este modo funciona melhor com sinais de radar de longo alcance.
- **Modo Sentinela**—coloca o radar em modo de transmissão temporizada, no qual pode configurar um ciclo de transmissão e um ciclo de espera para poupar energia. Pode também activar uma zona de segurança no modo Sentinela, que identifique uma área de segurança à volta da sua embarcação.

Modo radar	Radar compatível			
	GMR 20, 21, 40, 41	GMR 18, 18 HD, 24, 24 HD	GMR 404/406	GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD, 1206 xHD
Cruzeiro	X	X	X	
Porto				X
Ao largo				X
Sentinela	X	X	X	X

Modo Cruzeiro

O modo Cruzeiro é o funcionamento comum do radar GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 e 406.

NOTA: se passar do modo Sentinela para o modo Cruzeiro, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva as zonas de segurança.

Mostrar modo Cruzeiro

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Cruzeiro**.

Uma imagem em ecrã total das informações do radar recolhidas. A sua posição está no centro do ecrã e os anéis de alcance ① fornecem medições de distância. A distância entre os anéis ② e o alcance do radar ③ é apresentada na parte inferior do ecrã.



Modo Cruzeiro

Modo Porto

O modo Porto é o funcionamento normal do radar para utilização em águas terrestres com um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD. O modo Porto funciona melhor com sinais de radar de curto alcance (2 mn ou menos).

NOTA: se passar do modo Sentinela para o modo Porto, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva todas as zonas de segurança.

Mostrar modo Porto

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Porto**.



Modo Porto

Modo Ao Largo

O modo Ao Largo é o funcionamento normal do radar para utilização em águas abertas com um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

NOTA: se passar do modo Sentinela para o modo Ao largo, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva todas as zonas de segurança.

Mostrar modo Ao Largo

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Ao largo**.



Modo Ao Largo

Modo Sentinela

O modo Sentinela coloca o radar em modo de transmissão temporizada, no qual pode configurar um ciclo de transmissão e um ciclo de espera para poupar energia. Pode também activar uma zona de segurança neste modo, que identifica uma zona de segurança à volta da sua embarcação e emite um alarme quando é detectada a entrada de um objecto nesta zona. O modo Sentinela funciona com todos os radares Garmin de modelo GMR.

Mostrar modo Sentinela

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela**.

Activar Transmissão Temporizada

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela > Menu > Configuração Sentinela > Transmissão temporizada > Ligar**.

Configurar os tempos em espera e transmissão

Deve activar a transmissão temporizada, antes de definir os tempos em espera e de transmissão ([página 57](#)).

Para ajudar na poupança de energia, pode indicar o tempo em espera e transmissão do radar para implementar transmissões periódicas de sinais de radar a intervalos definidos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela > Menu > Configuração Sentinela**.
2. Seleccione **Tempo em espera**.
3. Introduza o intervalo de tempo entre as transmissões de sinais de radar.
4. Seleccione **Feito**.
5. Seleccione **Transmissão Temporizada**.
6. Introduza a duração de cada transmissão de sinais de radar.
7. Seleccione **Feito**.

Activar uma Zona de Segurança

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela > Menu > Configuração Sentinela > Activar zona de segurança**.

Definir uma Zona de Segurança Parcial

Deve activar uma zona de segurança, antes de definir os limites da zona ([página 57](#)).

Pode definir os limites de uma zona de segurança que não englobam completamente a sua embarcação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela > Menu > Configuração Sentinela > Ajustar zona de segurança > Mover Zona Segurança > Canto 1**.
2. Toque e arraste a localização do canto exterior da zona de segurança (⊗).



3. Seleccione **Canto 2**.

4. Toque na localização do canto interior da zona de segurança.



5. Selecciona **Feito**.

Definir uma Zona de Segurança Circular

Deve activar uma zona de segurança, antes de definir os limites da zona (página 57).

Pode definir uma zona de segurança circular que engloba completamente a sua embarcação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Sentinela** > **Menu** > **Configuração Sentinela** > **Ajustar zona de segurança** > **Mover zona de segurança** > **Círculo**.
2. Toque e arraste a localização do círculo exterior da zona de segurança (⊗).
3. Selecciona **Canto 2**.
4. Toque e arraste a localização do canto interior da zona de segurança.
5. Selecciona **Círculo**.



Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

Consultar “Configurar o alarme de colisão da zona de segurança (página 15).

Ver uma lista de ameaças AIS

A partir de qualquer vista de radar ou da Sobreposição do Radar, pode ver e personalizar o aspecto de uma lista de ameaças AIS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Selecciona **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo**, **Sentinela** ou **Sobreposição do radar**.
3. Selecciona **Menu** > **Outras embarcações** > **Lista da AIS**.

Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais activos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar a forma como as embarcações aparecem no ecrã Radar. Se alguma definição (à excepção do alcance do ecrã AIS) estiver configurada para um modo de radar, a definição é aplicada em todos os outros modos de radar. Os detalhes e as definições da direcção projectada configuradas num modo de radar aplicam-se a todos os outros modos de radar e à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Outras embarcações > Configuração do ecrã AIS**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alcance do ecrã AIS** para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem e seleccione uma distância.
 - Seleccione **Detalhes > Mostrar** para apresentar detalhes sobre outras embarcações activadas por AIS.
 - Seleccione **Direcção projectada**, introduza a duração da direcção projectada para as embarcações activadas por AIS e seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Trilhos** para apresentar os trajectos das embarcações AIS e seleccione o comprimento do trajecto que aparece utilizando um trilho.

VRM e EBL

O variable range marker (VRM) e a electronic bearing line (EBL) medem a distância e o rumo a partir da sua embarcação até ao objecto-alvo. No ecrã Radar, o VRM aparece como um círculo centrado na posição actual da sua embarcação e a EBL aparece como uma linha que começa na posição actual da sua embarcação e cruza-se com o VRM. O ponto de cruzamento é o alvo do VRM e da EBL.

Mostrar o VRM e EBL

O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Mostrar VRM/EBL**.

Ajustar o VRM e EBL

Tem de mostrar o VRM e EBL, antes de ajustá-los ([página 59](#)).

Pode ajustar o diâmetro do VRM e o ângulo da EBL, que deslocam o ponto de cruzamento do VRM e da EBL. O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Ajustar VRM/EBL > Mover VRM/EBL**.
4. Seleccione uma nova posição no ponto de intersecção do VRM e da EBL.
5. Seleccione **Feito**.

Medir o alcance e o rumo até um objecto-alvo

Tem de mostrar o VRM e EBL, antes de ajustá-los ([página 59](#)).

O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Ajustar VRM/EBL > Mover VRM/EBL**.
4. Toque na localização do alvo.

O alcance e o rumo para a localização do alvo são apresentados no canto superior esquerdo do ecrã.

5. Seleccione **Feito**.

Ocultar o VRM e EBL

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Ajustar VRM/EBL > Ocultar VRM/EBL**.

Medir o alcance e rumo para um objecto-alvo enquanto o VRM e EBL estão ocultados

Se ocultou o VRM e EBL ([página 60](#)), pode apresentar rapidamente o alcance e o rumo para uma posição, tocando no ecrã.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Toque numa localização.
4. Seleccione **Largar VRM/EBL**.

Medir a distância para um ponto no ecrã Radar

Pode tocar num ponto no ecrã do radar para apresentar a distância e o rumo dessa localização a partir da sua localização actual no canto superior esquerdo do ecrã.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Toque numa localização no ecrã.
4. Seleccione **Medir Distância**.
5. Se necessário, seleccione **Definir Referência** para medir a partir da posição seleccionada, em vez de medir a partir da sua posição actual.

Pontos de passagem e rotas no ecrã Radar

Marcas um ponto de passagem no ecrã Radar

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione um modo de radar.
3. Toque numa localização.
4. Seleccione **Criar ponto**.

Mostrar Pontos de passagem no ecrã Radar

Pode apresentar pontos de passagem que estão dentro do alcance apresentado no ecrã Radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Aspecto > Pontos de passagem**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Mostrar** para apresentar todos os pontos de passagem.
 - Seleccione **Apenas navegação** para apresentar apenas os pontos de passagem associados à rota actualmente activa.

Ocultar Pontos de passagem no ecrã Radar

Pode ocultar os pontos de passagem que estão dentro do alcance apresentado no ecrã Radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Aspecto > Pontos de passagem > Seleccione Ocultar**.

Navegar uma Rota guardada no ecrã Radar

Antes de poder percorrer uma lista de rotas e navegar até às mesmas, tem de registar e guardar, no mínimo, uma rota ([página 28](#)). As linhas de navegação têm de estar visíveis, de modo a visualizar uma rota no ecrã Radar ([página 68](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde? > Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Para Vante** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada.
 - Seleccione **Para Trás** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.
5. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.

6. Selecione **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.

A rota é apresentada como uma linha magenta com a indicação do ponto de partida, do destino e das curvas.

7. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

8. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Navegar paralelamente até uma Rota guardada no ecrã Radar

Antes de poder percorrer uma lista de rotas e navegar até às mesmas, tem de registar e guardar, no mínimo, uma rota ([página 28](#)). As linhas de navegação têm de estar visíveis, de modo a visualizar uma rota no ecrã Radar ([página 68](#)).

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Para Onde? > Rotas**.

2. Selecione uma rota.

3. Selecione **Navegar para > Desvio**.

4. Complete uma acção:

- Selecione **Frente - bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
- Selecione **Frente - estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.
- Selecione **Trás - bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
- Selecione **Trás - estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.

5. Introduza a distância de desvio.

6. Selecione **Feito**.

7. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.

8. Selecione **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.

A rota é apresentada como uma linha magenta com a indicação do ponto de partida, do destino e das curvas.

9. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

10. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Acerca da Sobreposição do radar

A Sobreposição do radar sobrepõe as informações do radar na Carta de Navegação ou na Carta de pesca. Os dados são apresentados na Sobreposição do radar com base no modo de radar utilizado mais recentemente (**Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**) e todas as configurações das definições aplicadas à Sobreposição do radar também se aplicam ao modo de radar utilizado pela última vez. Por exemplo, se utilizar o modo **Porto** e, em seguida, passar para a Sobreposição do radar, a Sobreposição do radar apresentará os dados de radar do modo **Porto**. Se alterou a definição de ganho utilizando o menu **Sobreposição do radar**, a definição de ganho do modo **Porto** altera-se automaticamente.



Sobreposição do Radar na Carta de Navegação

Sobreposição do radar e alinhamento de dados da carta

Durante a utilização da Sobreposição do radar, o plotter cartográfico alinha os dados do radar com os dados da carta baseando-se nos dados recolhidos de um sensor de direcção magnético ligado utilizando uma rede NMEA 0183 ou NMEA 2000. Se um sensor de direcção não estiver disponível, a direcção da embarcação baseia-se nos dados de registo de GPS.

Os dados de registo de GPS indicam a direcção para onde a embarcação se desloca mas não a direcção para onde a embarcação aponta. Se a embarcação estiver a desviar-se para trás ou para os lados devido a uma corrente ou vento, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta. Deve evitar-se esta situação utilizando dados da direcção da embarcação de uma bússola electrónica.

Se a direcção da embarcação se basear em dados de um sensor de direcção magnético ou de um piloto automático, os dados de direcção podem ficar comprometidos devido a uma configuração incorrecta, anomalia mecânica, interferência magnética ou outros factores. Se os dados de direcção ficarem comprometidos, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta.

Mostrar a Sobreposição do radar

A Sobreposição do radar apresenta dados baseados no modo de radar utilizado mais recentemente.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sobreposição do radar**.

A imagem do radar aparece a laranja e sobrepõe-se à Carta de Navegação.

Aumentar ou reduzir o zoom na Sobreposição do radar

Aplicar o zoom enquanto percorre o mapa só afecta a escala de zoom no mapa. O intervalo do radar permanece o mesmo. Aplicar o zoom enquanto o mapa está bloqueado na embarcação (sem percorrer a visualização) afecta a escala do zoom do mapa e do alcance do radar.

Toque nos botões  e  para diminuir e aumentar o zoom.

Optimizar o ecrã do radar

Pode otimizar o ecrã do radar em cada modo de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione um alcance do radar ([página 62](#)).
4. Restaure o valor predefinido da definição de ganho ([página 63](#)).
5. Restaure o valor predefinido da definição da interferência de mar ([página 64](#)).
6. Restaure o valor predefinido da definição de interferências ([página 65](#)).
7. Restaure o valor predefinido da definição de FTC ([página 65](#)).
8. Restaure o valor predefinido da definição de interferência cruzada ([página 66](#)).
9. Ajuste manualmente a definição de ganho ([página 64](#)).
10. Ajuste manualmente a definição da interferência de mar ([página 65](#)).
11. Ajuste manualmente as definições de interferências e FTC ([página 65](#)).

Acerca do Alcance dos Sinais de radar

O alcance do sinal do radar indica o comprimento do sinal de impulso transmitido e recebido pelo radar. À medida que o alcance aumenta, o radar transmite impulsos mais longos para alcançar os alvos distantes. Os alvos mais próximos, especialmente chuva e ondas, reflectem também os impulsos mais longos, que podem acrescentar ruído à Sobreposição do radar. A visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais longo pode também diminuir a quantidade de espaço disponível no ecrã Radar para a visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais curto.

Dicas para seleccionar um Alcance do Radar

- Determine que informações pretende ver no ecrã do radar. Por exemplo, necessita de informações acerca das condições climáticas próximas ou de alvos e tráfego, ou preocupa-se mais com as condições climáticas distantes?
- Avalie as condições ambientais nas quais o radar é utilizado. Especialmente em condições climáticas inclementes, os sinais de radar de maior alcance podem aumentar as interferências no ecrã Radar e dificultar ainda mais a visualização de informações acerca dos alvos de menor alcance. Com chuva, os sinais de radar de menor alcance podem ajudá-lo a ver com mais eficiência as informações de objectos próximos, se as interferências e as definições de FTC estiverem configuradas idealmente.
- Selecione o alcance mais curto eficaz, dadas as suas razões para utilizar o radar e as condições ambientais actuais.

Seleccionar um Alcance do Radar

Consultar “Ajustar a escala do zoom no ecrã Radar” (página 54).

Acerca do Ganho e Interferência

O ganho controla a sensibilidade do receptor de radar. A definição predefinida do ganho, Automático, define o ganho automaticamente de uma só vez, baseando-se nas condições médias, no alcance do sinal do radar e no modo de radar seleccionado. O plotter cartográfico não reajusta automaticamente o ganho em resposta às condições em constante mudança. Para otimizar o aspecto do radar para condições específicas, ajuste manualmente o ganho (página 64).

As interferências são causadas pelo reflexo indesejado de sinais de radar gerados por alvos sem importância. As fontes comuns de interferências incluem precipitação, ondas marítimas e fontes de radar próximas.

Configurações das Definições e Tipo de Radar

Quando utilizar um GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 ou 406, todas as definições configuradas de ganho e interferência para utilização num modo de radar aplicam-se a todos os outros modos de radar e à Sobreposição do radar.

Quando utilizar um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD, as definições configuradas de ganho, FTC, interferências e interferências de mar para utilização num modo de radar, devem ser configuradas em separado para cada modo. As definições de interferência cruzada configuradas para utilização num modo aplicam-se a todos os outros modos de radar. As últimas definições de ganho e de interferências, configuradas para serem utilizadas em qualquer modo de radar, são aplicadas automaticamente na Sobreposição do radar. Por exemplo, se o ganho do modo Porto está definido para 50%, o ganho da Sobreposição do radar é definido automaticamente para 50%. Posteriormente, se o ganho do modo Ao Largo é definido para 40%, o ganho da Sobreposição do radar é automaticamente definido para 40%.

Predefinições do Ganho e Interferências

Definição	Valor predefinido	Instruções
Ganho	Auto	Consultar “Ajustar automaticamente o ganho no ecrã Radar” (página 63).
Interferências do mar	Calma, Média ou Forte	Consultar “Restaurar a predefinição das interferências de mar” (página 64).
Interferências	Desligar	Consultar “Restaurar a predefinição das interferências” (página 65).
FTC	Desligar	Consultar “Restaurar a predefinição de FTC” (página 65).
Interferência cruzada	Ligar	Consultar “Ajustar interferências cruzadas no ecrã Radar” (página 66).

Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar

Auto é o valor predefinido da definição para o ganho. A definição do ganho automático em cada modo de radar é otimizada para esse modo e pode diferir da definição do ganho automático utilizada noutro modo.

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de ganho configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar (página 63).

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.
2. Selecione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Selecione **Menu > Ganho > Auto**.

O plotter cartográfico define automaticamente o ganho uma vez, baseando-se nas condições médias, no alcance do sinal do radar e no modo de radar seleccionado. O plotter cartográfico não reajusta automaticamente o ganho em resposta às condições em constante mudança.

Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar

Para obter um desempenho ideal do radar tendo em conta as condições actuais, pode ajustar manualmente o ganho.

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de ganho configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Ganho**.
4. Seleccione **Cima** para aumentar o ganho até que surjam salpicos de luz pelo ecrã Radar.
Os dados no ecrã Radar são actualizados periodicamente. Como resultado, os efeitos do ajuste manual do ganho podem não surgir instantaneamente. Ajuste lentamente o ganho.
5. Seleccione **Baixo** para diminuir o ganho até que os salpicos desapareçam.
6. Se embarcações, terra ou outros alvos estiverem dentro do alcance, seleccione **Baixo** para diminuir o ganho até os alvos ficarem intermitentes.
7. Seleccione **Cima** para aumentar o ganho até que as embarcações, terra ou outros alvos apareçam regularmente acesos no ecrã Radar.
8. Se necessário, minimize o aspecto de objectos grandes nas proximidades ([página 64](#)).
9. Se necessário, minimize o aspecto dos ecos do lobo lateral ([página 64](#)).

Minimizar a interferência de objectos grandes próximos

Os objectos próximos com um tamanho significativo, como paredes de terminais, podem causar uma imagem muito brilhante do alvo que aparece no ecrã Radar. Esta imagem pode obscurecer os alvos mais pequenos situados perto dessa mesma imagem.

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de ganho configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Ganho**.
4. Seleccione **Baixo** para diminuir o ganho até os alvos mais pequenos ficarem claramente visíveis no ecrã Radar.
A redução do ganho, para eliminar a interferência de grandes objectos, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes pisquem ou desapareçam do ecrã Radar.

Minimizar a interferência de lobos laterais no ecrã Radar

A interferência dos lobos laterais pode dar a impressão de serem disparados de um alvo num padrão semi-circular. Os efeitos dos lobos laterais podem ser evitados através da redução do ganho ou do alcance do radar.

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de ganho configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Ganho**.
4. Seleccione **Baixo** para diminuir o ganho até que o padrão semi-circular e radiado desapareça do ecrã Radar.
A redução do ganho para eliminar a interferência dos lobos laterais, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes pisquem ou desapareçam do ecrã Radar.

Restaurar a Predefinição das Interferências de Mar

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de interferência de mar configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do mar > Predefinições**.
4. Seleccione uma definição que reflecta as condições do mar actuais: **Forte, Médio** ou **Calmo**.

Ajustar as interferências do mar no ecrã Radar

Pode ajustar o aspecto das interferências causada por condições de mar picado. A definição da interferência de mar afecta o aspecto da interferência e dos alvos próximos mais do que o aspecto das interferências e dos alvos distantes. Uma definição mais elevada da interferência de mar reduz o aspecto da interferência causada por ondas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o aspecto dos alvos próximos.

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de interferência de mar configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do mar > Predefinições**.
4. Seleccione uma definição que reflecta as condições do mar actuais: **Forte, Médio** ou **Calmo**.
5. Seleccione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do mar**.
6. Seleccione **Cima** ou **Baixo** para diminuir ou aumentar o aspecto das interferências do mar até que os outros alvos fiquem claramente visíveis no ecrã Radar.

As interferências causadas pelas condições marítimas podem ainda estar visíveis.

Restaurar a predefinição de FTC

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de FTC configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Rejeição de Ruído > FTC > Desligar**.

Repor a predefinição de Interferências

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de interferências configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências > Desligar**.

Ajustar Interferências no ecrã Radar

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas pela chuva. Reduzir o alcance do radar, pode também reduzir as interferências ([página 54](#)).

Definição	Descrição
FTC	Esta definição afecta o aspecto de massas de interferências difusas e grandes causadas pela chuva, a qualquer distância.
Interferências	Esta definição afecta mais o aspecto de interferências e alvos próximos do que o de interferências e alvos distantes. Uma definição de Interferências alta reduz o surgimento de interferências causadas por chuvas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento de alvos próximos.

NOTA: Dependendo do radar em utilização, as definições de interferências e FTC configuradas para um modo do radar, podem não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Rejeição de Ruído > FTC**.

4. Complete uma acção:
 - Selecione **Alta**, **Média** ou **Baixa** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências, se usar um radar GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 ou 406. Os outros alvos devem ficar claramente visíveis no ecrã Radar.
 - Selecione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências se estiver a usar um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD. Os outros alvos devem ficar claramente visíveis no ecrã Radar. Se a definição de FTC for superior a 50%, deverá pensar em reduzir o alcance do radar.
5. Selecione **Menu > Rejeição de ruído > Interferências**.
6. Selecione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências próximas até que outros alvos estejam claramente visíveis no ecrã Radar.
As interferências causadas pela chuva podem continuar visíveis.

Ajustar Interferências cruzadas no ecrã Radar

Pode reduzir o surgimento de interferências causadas por outra fonte de radar próxima. O valor predefinido para interferência cruzada é Ligado.

NOTA: Dependendo do radar em utilização, a definição de interferência cruzada configurada para um modo do radar, pode não se aplicar a outros modos de radar ou à sobreposição de radar ([página 63](#)).

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.
2. Selecione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Selecione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferência cruzada > Ligar**.

Aspecto do ecrã do radar

Algarismos sobrepostos do radar

Os algarismos sobrepostos com campos de dados ① podem ser apresentados em todos os modos de radar, fornecendo informações em tempo real e resumidas. Todas as barras de dados configuradas para serem usadas num determinado modo de radar também aparecem nos outros modos. Todas as barras de dados configuradas para uso em Sobreposição de radar aparecem apenas nessa função e devem ser configuradas à parte.

Encontram-se disponíveis várias sobreposições de dados do radar. Pode seleccionar os seleccionáveis a serem apresentados em cada sobreposição de dados.

Quando os algarismos sobrepostos são exibidos no ecrã do radar, a inserção de navegação ② é apresentada durante a navegação. A fita da bússola ③ pode ser mostrada ou ocultada em cada sobreposição.



Radar com sobreposição de dados

Seleccionar uma sobreposição de dados

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.
2. Selecione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Selecione **Menu > Configurar Radar > Algarismos sobrepostos**.
4. Selecione  ou  para seleccionar uma sobreposição de dados.

Configurar os seleccionáveis num radar

Pode seleccionar um tipo de dados a serem apresentados num campo de dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Configurar Radar > Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione  ou  para seleccionar uma sobreposição de dados.
5. Toque num campo de dados.
6. Seleccione uma categoria de dados.
7. Seleccione os dados a apresentar.

Configurar a Inserção de navegação no ecrã Radar

A inserção de navegação é apenas apresentada quando a embarcação estiver a navegar para um destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Configurar Radar > Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione  ou  para seleccionar uma sobreposição de dados.
5. Seleccione **Inserção navegação**.
6. Seleccione **Configuração da inserção de navegação**.
7. Complete uma acção:
 - Seleccione **Detaches de percurso da rota > Ligar** para apresentar a velocidade verdadeira (VMG) do ponto de passagem ao navegar uma rota com mais do que um percurso.
 - Seleccione **Próxima Guinada > Distância** para mostrar os dados para a próxima curva com base na distância.
 - Seleccione **Próxima Guinada > Tempo** para mostrar os dados para a próxima curva com base no tempo.
 - Seleccione **Destino** e, em seguida, seleccione **Distância, Tempo para destino** ou **Chegada** para indicar como os dados de destino surgem.

Apresentar a Fita da bússola no ecrã Radar

A fita da bússola é apresentada numa fila no topo do ecrã do radar. Mostra a direcção actual e, durante a navegação, surge um indicador que mostra o rumo do percurso desejado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu > Configurar Radar > Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione **Mostrar fita da bússola**.

Definições do ecrã Radar

Definir o Esquema de cores do radar

Pode definir o esquema de cores usado em todos os ecrãs do radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Aspecto > Esquema de cores**.
2. Seleccione **Branco, Preto** ou **Azul**.

Definir a orientação do ecrã do radar

Pode definir a perspectiva do ecrã do radar. A definição de orientação aplica-se a todos os modos de radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Orientação**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Norte no topo** para definir o topo do radar para uma direcção a norte.
 - Seleccione **Destino no Topo** para definir o topo do radar de acordo com os dados de direcção recebidos do sensor de rumo, também conhecido como direcção magnética. A linha de proa aparece na vertical no ecrã.
 - Seleccione **Rumo Proa** para definir o radar de modo a que a direcção de navegação seja sempre para cima.

Mudar o Campo de vista no ecrã Radar

Pode mudar automaticamente a sua posição actual para a parte inferior do ecrã, assim que a velocidade aumenta. Introduza a sua velocidade máxima para obter os melhores resultados. Esta definição aplica-se a todos os modos de radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Aspecto > Velocidade avante > Ligar**.
2. Introduza a velocidade máxima a que pretende navegar.
3. Seleccione **Feito**.

Definições do Radar de navegação

Mostrar a linha de proa no ecrã Radar

Pode mostrar uma extensão desde a proa da embarcação na direcção da viagem no ecrã Radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Aspecto > Linha de proa > Mostrar**.

Mostrar e ocultar os Anéis de alcance no ecrã Radar

Os anéis de alcance ajudam-no a ver as distâncias no ecrã Radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Aspecto > Anéis > Mostrar**.

Mostrar Linhas de navegação no ecrã Radar

As linhas de navegação indicam o percurso que definiu usando as funções de Rota para, Navegar para ou Ir para. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Aspecto > Linhas de navegação > Mostrar**.

Definições do Analisador e da Antena do radar

Definir a Velocidade de rotação da antena

NOTA: só pode definir a velocidade de rotação dos radares GMR 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404, 406, 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Velocidade de rotação**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Velocidade normal**.
 - Seleccione **Alta velocidade** para aumentar a velocidade a que a antena roda, o que aumenta a velocidade das actualizações do ecrã.

Definir o Tamanho da antena do radar

Pode indicar o tamanho da antena do radar de modo a otimizar a imagem do mesmo. A mensagem “O Radar tem de ser configurado” surge enquanto não especificar o tamanho da antena.

NOTA: só pode definir o tamanho da antena nos radares GMR 404, 406, 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Tamanho da antena**.
2. Seleccione **4 pés** ou **6 pés**.

Ligar e configurar a Zona do radar sem transmissão

Pode indicar uma área na qual o analisador do radar não transmite sinais.

NOTA: só pode definir uma zona do radar sem transmissão nos radares GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Ajustar Sem Zona de Transmissão > Mover zona sem limite de transmissão**.
A zona sem transmissão é indicada pela área sombreada no ecrã Radar.
2. Seleccione **Ângulo 1**.
3. Toque e arraste o cursor para ajustar o ângulo de não transmissão a estibordo.
4. Seleccione **Ângulo 2**.
5. Toque e arraste o cursor para ajustar o ângulo de não transmissão a bombordo.

Desvio da proa

O desvio da proa compensa a localização física do analisador do radar numa embarcação, caso ele não fique alinhado com o eixo proa-popa.

Medir o potencial Desvio da proa

1. Com uma bússola magnética, faça um rumo óptico de um alvo estático que esteja no seu alcance visual.
2. Meça o rumo ao alvo no radar.
3. Se o desvio do rumo for superior a $\pm 1^\circ$, configure o desvio da proa.

Definir o desvio da proa

Antes de ser possível definir o desvio da proa, deve medir o potencial desvio da proa (consulte o procedimento anterior).

A definição do desvio da proa configurada para o uso num modo de radar aplica-se a todos os outros modos de radar, bem como à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configurar Radar > Frente da embarcação**.
2. Seleccione e mantenha premido os botões **Cima** ou **Baixo** para ajustar o desvio.

Aspecto do ecrã de sobreposição do radar**Mostrar trajectos na sobreposição do radar**

Pode definir se quer que apareçam, ou não, os trajectos de embarcações na sobreposição do radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Trajectos > Ligar**.

Seleccionar um tipo de etiqueta no ponto de passagem

Pode escolher o tipo de etiquetas que aparecem nos pontos de passagem na sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Mostrar ponto de passagem**.
2. Seleccione um ponto de passagem.
3. Complete uma acção:
 - Seleccione **Etiqueta** para identificar os pontos de passagem, usando etiquetas.
 - Seleccione **Comentário** para mostrar os comentários como etiquetas de ponto de passagem.
 - Seleccione **Símbolo** para identificar os pontos de passagem, usando símbolos.

Mostrar outras embarcações na sobreposição do radar

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais activos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar como as outras embarcações surgem na sobreposição de radares. A definição da escala do ecrã configurada para a Sobreposição de radar só se aplica nesta última. Os pormenores e as definições de direcção projectadas configuradas para a Sobreposição do radar também se aplicam aos outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Outras embarcações > Configuração do ecrã AIS**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alcance do ecrã AIS** para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem e seleccione uma distância.
 - Seleccione **Detalhes > Mostrar** para apresentar detalhes sobre outras embarcações activadas por AIS.
 - Seleccione **Direcção projectada** para definir o tempo de direcção projectada das embarcações activadas por AIS e seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Trilhos** para apresentar os trajectos das embarcações AIS e seleccione o comprimento do trajecto que aparece utilizando um trilho.

Definições do Ecrã de navegação de sobreposição do radar

Alterar os detalhes de zoom do mapa

Pode ajustar o grau de detalhe mostrado no mapa, em diferentes níveis de zoom, para a sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da Carta > Detalhe**.
2. Seleccione um nível de detalhe.

Mostrar e configurar a Linha de proa

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direcção da viagem. Pode configurar o aspecto da linha de proa na Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da Carta > Linha de proa**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Distância > Alterar distância** e introduza a distância até ao final da linha de proa.
 - Seleccione **Hora > Alterar hora** e introduza a quantidade de tempo até atingir o final da linha de proa.
3. Seleccione **Feito**.

Sonda

Se ligadas a um transdutor, os seguintes modelos de série 700 podem ser utilizados como localizadores de pescado (fishfinders):

- GPSMAP 720s
- GPSMAP 740s
- GPSMAP 750s

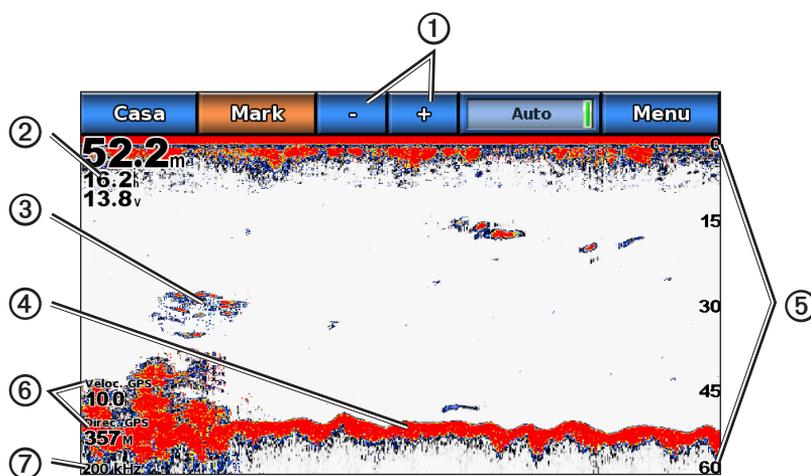
Vistas da sonda

O plotter cartográfico mostra os dados da sonda usando três vistas diferentes: uma vista de ecrã total, uma vista de zoom dividido e uma vista de frequência dividida.

Vista de sonda em ecrã total

A vista da sonda em ecrã total mostra um gráfico em ecrã total das leituras da sonda através de um transdutor. A escala ao longo do lado direito do ecrã mostra a profundidade dos objectos detectados à medida que o ecrã se desloca da direita para a esquerda.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Ecrã Total**.



Vista de sonda em ecrã total

①	Botões de ajuste do alcance	②	Profundidade, velocidade da água e tensão da unidade
③	Alvo suspenso	④	Fundo
⑤	Intervalo	⑥	Velocidade e rumo do GPS
⑦	Frequência do transdutor		

Definir o Nível de zoom da Vista em ecrã total

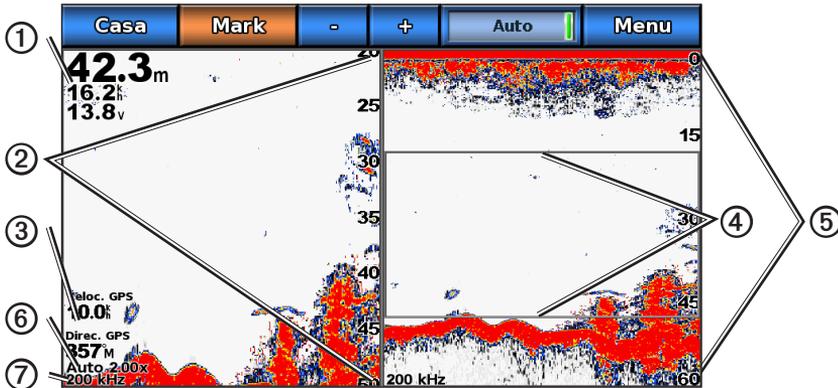
Pode fazer zoom sobre uma secção da vista da sonda em ecrã total.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Ecrã total > Menu > Zoom**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **2x Zoom automático** para aumentar o zoom dos dados da sonda em duas vezes.
 - Seleccione **4x Zoom automático** para aumentar o zoom dos dados da sonda em quatro vezes.
 - Seleccione **Zoom manual** para definir manualmente o intervalo de profundidade da área ampliada. Seleccione **Ver para cima** ou **Ver para baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada, seleccione **Aumentar o zoom** ou **Diminuir o zoom** para aumentar ou diminuir a ampliação da área ampliada e seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Bloqueio do fundo** para aumentar o zoom dos dados da sonda a partir da profundidade do fundo, seleccione **Cima** ou **Baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada e seleccione **Feito**.

Vista de zoom dividido da sonda

O zoom dividido da vista da sonda apresenta um gráfico em ecrã total das leituras da sonda, bem como uma parte ampliada desse gráfico no mesmo ecrã.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Zoom Dividido**.



Vista de zoom dividido da sonda

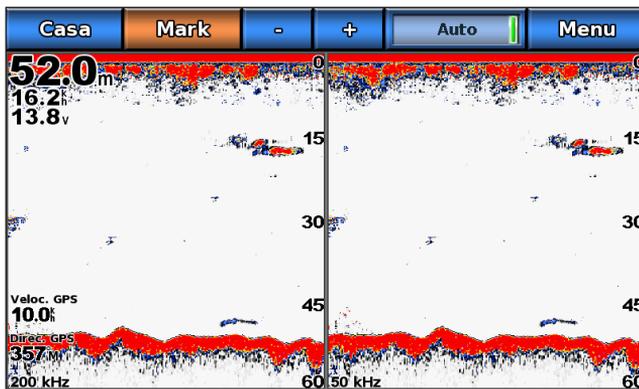
①	Profundidade, velocidade da água e tensão da unidade	②	Escala de profundidade ampliada
③	Velocidade e rumo do GPS	④	Janela de zoom
⑤	Intervalo	⑥	Janela de zoom
⑦	Frequência do transdutor		

Vista de frequência dividida da sonda

Na vista de sonda com frequência dividida, a esquerda do ecrã mostra um gráfico em ecrã total com os dados da sonda de frequência de 200 kHz e a direita do ecrã mostra um gráfico em ecrã total com os dados da sonda de frequência de 50 kHz.

NOTA: a vista da sonda com frequência dividida necessita de um transdutor de Dupla frequência.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Frequência Dividida**.



Vista de frequência dividida da sonda

Mudar de uma vista da sonda para outra vista da sonda

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Alterar sonda**.
4. Seleccione uma vista da sonda diferente.

Registo profundidade

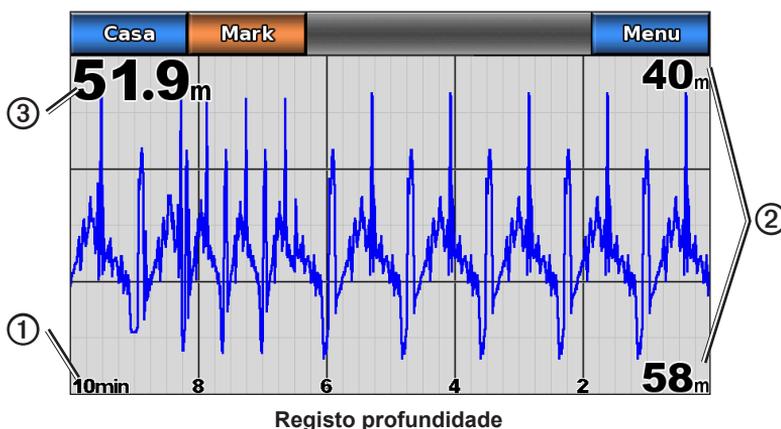
Se estiver a utilizar um transdutor compatível com profundidade ou a receber informações de profundidade da água através do NMEA 0183 ou NMEA 2000, o Registo de profundidade apresenta um registo gráfico das leituras de profundidade ao longo do tempo. A profundidade é apresentada no canto superior esquerdo do ecrã. O gráfico desloca-se para a esquerda à medida que as informações são recebidas.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Registo profundidade**.

Definir o intervalo do registo de profundidade e tempo

Pode indicar a quantidade de tempo e o intervalo de profundidade que surgem no registo de profundidade.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Registo profundidade**.
2. Seleccione **Menu**.
3. Complete uma acção:
 - Seleccione **Duração** para definir a escala de tempo decorrido ①. O valor predefinido é de 10 minutos. Ao aumentar a escala de tempo decorrido, pode ver as variações de profundidade num período de tempo maior. Ao diminuir a escala de tempo decorrido, pode ver mais pormenores num período de tempo menor.
 - Seleccione **Escala** para definir a escala do intervalo de profundidade ②. Ao aumentar a escala do intervalo de profundidade, pode ver mais variação na profundidade. Ao diminuir a escala do intervalo de profundidade, pode ver mais pormenores na variação. A profundidade actual é indicada no canto superior esquerdo ③.
 - Seleccione **Repor** para recalcular o intervalo de escala de profundidade. A opção **Repor** surge apenas se a escala do intervalo de profundidade estiver definida para **Auto**.



Registo de temperaturas do transdutor

Se estiver a utilizar um transdutor compatível com temperatura ou a receber dados da temperatura da água através do NMEA 0183 ou NMEA 2000, o ecrã do Registo de temperatura guarda, ao longo do tempo, um registo gráfico de leituras de temperatura. A temperatura e profundidade actuais estão indicadas no canto superior esquerdo do ecrã. A temperatura aparece no lado direito e o tempo decorrido aparece no fundo. O gráfico desloca-se para a esquerda à medida que as informações são recebidas.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Registo de temperatura**.

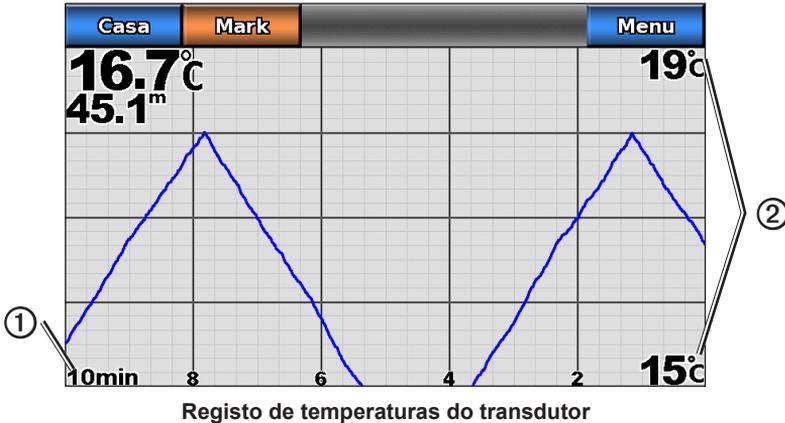
Definir o intervalo do registo de temperatura e tempo

Pode indicar a quantidade de tempo e o intervalo das temperaturas que surgem no registo de temperatura do transdutor.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Registo de temperatura**.
2. Seleccione **Menu**.

3. Complete uma acção:

- Selecione **Duração** para definir a escala de tempo decorrido ①. O valor predefinido é de 10 minutos. Ao aumentar a escala de tempo decorrido, pode ver as variações de temperatura durante um período de tempo maior. Ao diminuir a escala de tempo decorrido, pode ver mais pormenores num período de tempo menor.
- Selecione **Escala** para definir a escala do intervalo de temperatura ②. O valor predefinido é de 4 graus. Ao aumentar o intervalo de temperatura, pode ver mais variação na temperatura. Ao diminuir o intervalo de temperatura, pode ver mais pormenores da variação.
- Selecione **Repor** para recalcular o intervalo de escala de profundidade. A opção **Repor** surge apenas se a escala estiver definida para **Auto**.



Pontos de passagem no ecrã da sonda

Fazer uma pausa no ecrã da sonda

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Sonda**.
2. Selecione uma vista da sonda.
3. Selecione **Menu > Pausa Sonda**.

Criar um ponto de passagem no ecrã da sonda

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Sonda**.
2. Selecione uma vista da sonda.
3. Selecione **Menu > Pausa Sonda**.
4. Toque e arraste o ponto de intersecção da linha batimétrica e a linha de distância para definir a localização do ponto de passagem.
5. Selecione **Criar ponto**.

Aspecto do ecrã da sonda

Pode determinar e ajustar as definições para todas as vistas da sonda.

Definir a velocidade de passagem no ecrã da sonda

Pode determinar a velocidade a que a sonda passa da direita para a esquerda.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Sonda > Configurar sonda > Velocidade de passagem**.
2. Complete uma acção:
 - Selecione **Ultrasroll™, Rápida, Média** ou **Lenta** para definir, manualmente, a velocidade de passagem.
 - Selecione **Auto** para que a velocidade de passagem se ajuste automaticamente à velocidade da água da sua embarcação, caso esteja a usar um sensor de velocidade da água ou um transdutor com mecanismo de velocidade.

Mostrar o ruído de superfície

Pode definir se quer que os sinais devolvidos pela sonda perto da superfície da água apareçam ou não. Oculte o ruído de superfície para reduzir as interferências.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configurar sonda > Ruído de superfície > Mostrar**.

Mostrar e configurar a linha batimétrica

Pode definir se quer que apareça uma linha batimétrica de referência rápida.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configurar sonda > Linha batimétrica > Mostrar**.
2. Toque e arraste a linha de referência para definir a profundidade da linha.

Mostrar A-Scope

O A-Scope é um localizador vertical que surge ao longo do lado direito do ecrã e mostra, instantaneamente, o intervalo dos alvos ao longo de uma escala.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configurar sonda > A-Scope > Ligar**.

Definir avanço de imagem

A definição de avanço de imagem permite um avanço mais rápido das imagens da sonda, desenhando mais do que uma coluna de dados no ecrã para cada coluna de dados de sonar recebidos. Esta definição é particularmente útil se estiver a utilizar o sonar em águas profundas, pois o sinal da sonda demora mais tempo a chegar ao fundo da água e a regressar de volta ao transdutor.

A definição **1/1** desenha uma coluna com informações no ecrã através dos dados recebidos pelo sonar. A definição **2/1** desenha duas colunas com informações no ecrã através dos dados recebidos pelo sonar. A mesma sequência se aplica às definições **4/1** e **8/1**.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configurar sonda > Foto. Avançado**.
2. Seleccione uma definição de avanço de imagem.

Mostrar algarismos sobrepostos

Para apresentar as informações acerca da velocidade na água, deve possuir um sensor de velocidade na água ou um transdutor com mecanismo de velocidade; já para apresentar as informações sobre a temperatura da água, deverá possuir um sensor de temperatura da água ou um transdutor com sensor de temperatura.

Pode definir que as informações sobre a temperatura da água, unidade de tensão, velocidade da água (um transdutor compatível) e navegação surjam automaticamente nos ecrãs das Sondas. A informação de navegação inclui sempre a velocidade de GPS e a rumo do GPS, bem como o rumo e a informação fora de curso enquanto estiver em navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configurar sonda > Algarismos sobrepostos**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Profundidade > Mostrar**.
 - Seleccione **Temperatura Água > Auto**.
 - Seleccione **Velocidade da Água > Auto**.
 - Seleccione **Tensão da unidade > Mostrar**.
 - Seleccione **Navegação > Auto**.

Se seleccionar **Auto** e se as informações se encontrarem disponíveis, os dados são apresentados no ecrã da sonda.

Configurar o aspecto dos alvos suspensos

Pode definir de que modo quer que a sonda interprete os alvos suspensos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configurar sonda > Aspecto > Símbolos de pesca**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione  para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da sonda de fundo.
 - Seleccione  para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da sonda de fundo e a informação da profundidade-alvo.
 - Seleccione  para mostrar os alvos suspensos como símbolos.
 - Seleccione  para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da profundidade-alvo.

Mostrar e configurar a Whiteline

Pode evidenciar o sinal mais forte do fundo para ajudar a definir a dureza ou suavidade do sinal.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configurar sonda > Whiteline**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Alta** para ligar a whiteline na sua definição mais sensível. Quase todos os sinais fortes são realçados a branco.
 - Seleccione **Média** para ligar a whiteline com vários sinais fortes realçados a branco.
 - Seleccione **Baixa** para ligar a whiteline na sua definição menos sensível. Só os resultados mais fortes são realçados a branco.

Definir o Esquema de cores

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configurar sonda**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Esquema de cores > Azul**.
 - Seleccione **Esquema de cores > Branco**.

Ajustar o ganho no ecrã da sonda

Pode controlar a sensibilidade do receptor da sonda. Aumente o ganho para ver um maior número de detalhes. Se o ecrã apresentar demasiada informação, diminua o ganho.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Ganho**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente o ganho.
 - Seleccione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir manualmente o ganho.
5. Seleccione **Feito**.

Ajustar a rejeição de ruído no ecrã da Sonda

A definição de Rejeição de ruído aparece apenas quando tenha aumentado ou diminuído manualmente a definição de ganho (página 76).

Pode minimizar o aspecto dos sinais fracos devolvidos pela sonda, aumentando a rejeição de ruído.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Rejeição de ruído**.
4. Seleccione **Cima** ou **Baixo**.

Seleccionar as frequências

Pode indicar que frequências surgem no ecrã da sonda quando estiver a usar um transdutor de frequência dupla. Pode mostrar dados a partir de um sinal de sonda de 200 kHz, de um sinal de sonda de 50 kHz ou de ambos os sinais em simultâneo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Frequência**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **200 kHz** para mostrar os dados de um sinal de sonda de 200 kHz. Esta funcionalidade é mais útil em águas mais rasas e interiores.
 - Seleccione **50 kHz** para mostrar os dados de um sinal de sonda de 50 kHz. Esta funcionalidade é mais útil para águas profundas.
 - Seleccione **Duplo** para apresentar os dados de 200 kHz e 50 kHz num ecrã dividido.

Ajustar o intervalo da escala de profundidade

Pode ajustar o intervalo da escala de profundidade que surge do lado direito do ecrã.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Alcance**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente a escala de profundidade.
 - Seleccione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir manualmente o alcance da escala de profundidade.
5. Seleccione **Feito**.

NOTA: a partir do ecrã da sonda, pode premir  ou  para ajustar manualmente o alcance da escala de profundidade.

Alarmes da sonda

Definir os alarmes de águas rasas e águas profundas

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sonda**.
2. Seleccione **Águas rasas > Ligar** para definir um alarme que dispare quando a profundidade for inferior ao valor especificado.
3. Introduza a profundidade que fará disparar o alarme de águas rasas.
4. Seleccione **Feito**.
5. Seleccione **Águas profundas > Ligar** para definir um alarme que dispare quando a profundidade for superior ao valor especificado.
6. Introduza a profundidade que fará disparar o alarme de águas profundas.
7. Seleccione **Feito**.

Definir o alarme da temperatura da água

Pode definir um alarme para disparar quando o transdutor relata uma temperatura que esteja 2°F (1,1°C) acima ou abaixo do valor de temperatura especificado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sonda > Temperatura da água > Ligar**.
2. Introduza a temperatura da água.
3. Seleccione **Feito**.

Defina o alarme de pesca

Pode definir um alarme para que dispare quando um plotter cartográfico detectar um alvo suspenso dos símbolos especificados.

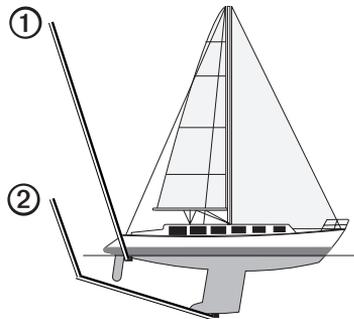
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sonda > Peixe**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione  para disparar um alarme para qualquer tamanho de peixe.
 - Seleccione  para disparar um alarme apenas para peixes médios e grandes.
 - Seleccione  para disparar um alarme apenas para peixes grandes.

Configuração do transdutor

Definir o calado da quilha

O calado da quilha compensa a leitura de superfície em relação à profundidade de uma quilha, tornando possível medi-la desde a parte inferior da quilha, em vez da localização do transdutor. Introduza um número positivo para o calado da quilha. Pode inserir um número negativo que compense os vários pés de água que uma embarcação de grandes dimensões é capaz de deslocar.

1. Complete uma acção com base na localização do transdutor:
 - Caso o transdutor esteja instalado na linha de água ①, meça a distância a partir da localização do transdutor até à quilha da embarcação. Insira este valor no passo 3 como um número positivo.
 - Caso o transdutor esteja instalado na parte de baixo da quilha ②, meça a distância a partir do transdutor até à linha de água. Insira este valor no passo 3 como um número negativo.



Calado da quilha

2. No ecrã inicial, seleccione **Configurar > A minha embarcação > Calado da quilha**.
3. Introduza a distância medida no passo 1. Certifique-se de que insere um número positivo ou negativo baseado na localização do transdutor.
4. Seleccione **Feito**.

Definir o desvio da temperatura da água

Deve possuir um sensor de temperatura da água NMEA 0183 ou um transdutor com sensor de temperatura para medir a temperatura da água.

O desvio da temperatura compensa a leitura de temperatura a partir de um sensor de temperatura.

1. Meça a temperatura da água através de um sensor de temperatura ou um transdutor compatível com temperatura ligado ao um plotter cartográfico.
2. Meça a temperatura da água utilizando um sensor de temperatura diferente ou um termómetro que saiba que é preciso.
3. Subtraia a temperatura da água medida no passo 1 à temperatura da água medida no passo 2.
Será esse o desvio de temperatura. Insira este valor no passo 5 como um número positivo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como inferior à sua temperatura real. Insira este valor no passo 5 como um número negativo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como superior à sua temperatura real.
4. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > A minha embarcação > Desvio de temperatura**.
5. Introduza o valor do desvio da temperatura calculado no passo 3.
6. Seleccione **Feito**.

Chamadas digitais selectivas - DSC

Funcionalidade do plotter cartográfico e do rádio VHF

A tabela seguinte indica as funções disponíveis quando ligar a sua traçadora a um rádio VHF numa rede NMEA 0183 ou NMEA 2000.

Funcionalidade	Rádio VHF com NMEA 0183	Rádio VHF com NMEA 2000	Rádio VHF Garmin com NMEA 0183	Rádio VHF Garmin com NMEA 2000
A traçadora pode transferir a sua posição GPS para o seu rádio. Se o seu rádio tiver capacidade, a informação da posição GPS é transmitida com as chamadas DSC.	X	X	X	X
O plotter cartográfico consegue receber chamadas de socorro DSC e informações de posição a partir do rádio (página 80).	X	X	X	X
O plotter cartográfico consegue localizar as posições das embarcações, enviando relatórios de posição (página 81).	X	X	X	X
O plotter cartográfico permite-lhe configurar e enviar rapidamente detalhes de chamadas de rotina individuais para o seu rádio VHF Garmin (página 83).				X
Quando efectua uma chamada de socorro homem-ao-mar do seu rádio, o plotter cartográfico mostra o ecrã homem-ao-mar e indica-lhe para navegar para o ponto homem-ao-mar (página 80).				X
Quando efectua uma chamada de socorro homem-ao-mar do seu plotter cartográfico, o rádio mostra a página Chamada de socorro para iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar (página 80).				X

Ligar DSC

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Outras embarcações > DSC > Ligar**.

Acerca da lista DSC

A Lista DSC é um registo das chamadas DSC mais recentes e de outros contactos DSC introduzidos. A Lista DSC pode conter até 100 entradas. A Lista DSC apresenta a chamada mais recente enviada por uma embarcação. Se for recebida uma segunda chamada da mesma embarcação, esta substitui a primeira chamada na lista.

Ver a Lista DSC

O seu plotter cartográfico deve estar ligado a um rádio VHF que suporte DSC para poder ver uma lista DSC.

No ecrã inicial, seleccione **Informações > Outras Embarcações > Lista DSC**.

Adicionar um contacto DSC

Pode adicionar uma embarcação à sua lista DSC. É possível efectuar chamadas para um contacto DSC a partir do seu plotter cartográfico (página 83).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Outras embarcações > Lista DSC > Adicionar Contacto**.
2. Introduza a Identificação do serviço móvel marítimo (MMSI) da embarcação.
3. Seleccione **Feito**.
4. Introduza o nome da embarcação.
5. Seleccione **Feito**.

Chamadas de socorro recebidas

Se o seu plotter cartográfico Garmin e o rádio VHF estiverem ligados via NMEA 0183 ou NMEA 2000, o seu plotter cartográfico alerta-o quando o rádio VHF receber uma chamada de socorro DSC. Se a informação da posição tiver sido enviada com a chamada de socorro, essa informação também está disponível e é gravada com a chamada.

O símbolo  designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição da embarcação na Carta de navegação na altura em que uma chamada de socorro DSC é enviada.

Ver o relatório de chamadas de socorro DSC

Consultar “Ver um relatório da posição” (página 81).

Contactar para uma embarcação em perigo

Consultar “Fazer uma chamada de rotina individual” (página 83).

Navegar para uma embarcação em perigo

O símbolo  designa uma chamada de socorro na lista DSC e marca a posição de uma embarcação na Carta de navegação na altura em que uma chamada de socorro DSC é enviada.

Consultar “Navegar para uma embarcação localizada” (página 81).

Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação em perigo

Consultar “Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação localizada” (página 81).

Editar informações num relatório de chamada DSC

Consultar “Editar informações num relatório da posição” (página 81).

Eliminar um relatório de chamada DSC

Consultar “Eliminar um relatório da posição” (página 81).

Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF

Quando o seu plotter cartográfico Garmin estiver ligado a um rádio Garmin compatível com NMEA 2000 e iniciar uma chamada de socorro Homem-ao-mar DSC a partir do rádio, o seu plotter cartográfico Garmin apresenta o ecrã Homem-ao-Mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar. Se tiver um sistema de piloto automático Garmin ligado à rede, o seu plotter cartográfico avisa-o para começar uma manobra de Williamson para o ponto homem-ao-mar.

Se cancelar a chamada de socorro homem-ao-mar no rádio, o ecrã do plotter cartográfico que o avisa para activar a navegação para o local de homem-ao-mar deixa de ser apresentado.

Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um plotter cartográfico

Quando o seu plotter cartográfico Garmin estiver ligado a um rádio Garmin compatível com NMEA 2000 e activar a navegação para o local de homem-ao-mar, o rádio apresenta a página Chamada de socorro para iniciar rapidamente uma chamada de socorro homem-ao-mar.

No rádio, prima e deixe premida a tecla **DISTRESS** durante, pelo menos, três segundos para enviar a chamada de socorro.

Para informação acerca de chamadas de socorro a partir do rádio, consulte o Manual do Utilizador do Rádio VHF Garmin. Pode marcar um MOB e navegar para o mesmo (página 27).

Acompanhamento da posição

Quando ligar a sua traçadora Garmin a um rádio VHF utilizando NMEA 0183, pode acompanhar embarcações que enviem relatórios de posição. Esta função também está disponível com NMEA 2000, desde que a embarcação envie os dados PGN correctos (PGN 129808; informação de chamada DSC).

Cada chamada de relatório da posição recebida é registada na lista DSC (página 79).

Ver um relatório da posição

1. No ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Outras embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione  ou  para alternar entre os detalhes do relatório da posição e uma Carta de navegação que marca a localização.

Telefonar para uma embarcação localizada

Consultar “Fazer uma chamada de rotina individual” (página 83).

Navegar para uma embarcação localizada

1. No ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Outras embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Seleccione **Ir para** ou **Rota para** (página 25).

Criar um ponto de acesso na posição de uma embarcação localizada

1. No ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Outras embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Criar ponto**.

Editar informações num relatório da posição

1. No ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Outras embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Editar**.
4. Complete uma acção:
 - Seleccione **Nome**. Introduza o nome da embarcação. Seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Símbolo**. Seleccione um novo símbolo. Seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Comentário**. Introduza o comentário. Seleccione **Feito**.
 - Seleccione **Trilho** > **Mostrar** para apresentar uma linha de trilho da embarcação, se o seu rádio estiver a acompanhar a posição da embarcação.
 - Seleccione **Linha de trilho**. Seleccione uma cor para a linha de trilho.

Eliminar um relatório de chamada de relatório de posição

1. No ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Outras embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Limpar registo**.

Trilhos de embarcações na Carta de navegação

Pode ver trilhos de todas as embarcações localizadas na Carta de Navegação, Carta de Pesca e na vista de carta Mariner's Eye 3D. Por predefinição, é apresentado um ponto preto ① para cada posição comunicada previamente de uma embarcação localizada e um símbolo de bandeira azul ② que indica a última posição comunicada da embarcação. É também apresentada uma linha preta ③ a indicar o percurso da embarcação.

Deve activar a definição Trilhos DSC a fim de visualizar os trilhos para as embarcações localizadas (página 82).

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível, se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.



Trilhos de embarcações na Carta de navegação

Mostrar e configurar a duração dos trilhos de todas as embarcações localizadas

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível, se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Trilhos DSC**.
4. Seleccione o número de horas para mostrar as embarcações localizadas na carta ou na vista em 3D da carta.

Por exemplo, se seleccionar **4 horas**, são apresentados todos os pontos de trilho com menos de quatro horas para todas as embarcações localizadas.

Mostrar a linha de trilho de uma embarcação localizada

Pode mostrar a linha de trilho de uma embarcação localizada específica.

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível, se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Lista DSC**.
4. Seleccione uma embarcação.
5. Seleccione **Editar** > **Trilho** > **Mostrar**.

Alterar o aspecto de uma linha de trilho

Pode alterar o aspecto de uma linha de trilho de uma embarcação localizada específica.

NOTA: a carta Mariner's Eye 3D está disponível, se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision. A Carta de Pesca está disponível apenas se utilizar um cartão SD BlueChart g2 Vision ou SD BlueChart g2 ou se o seu mapa pré-carregado suportar cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu > Outras embarcações > Lista DSC**.
4. Seleccione uma embarcação.
5. Seleccione **Revisão > Editar > Linha de trilho**.
6. Seleccione uma cor para a linha de trilho.

Chamadas de rotina individuais

Quando ligar a sua traçadora Garmin a um rádio VHF Garmin compatível com NMEA 2000, pode utilizar a interface da traçadora para definir uma chamada de rotina individual. Ao configurar uma chamada de rotina individual a partir do seu plotter cartográfico, pode seleccionar o canal DSC no qual pretende comunicar ([página 83](#)). O rádio transmite este pedido com a chamada.

Seleccionar um canal DSC

NOTA: a selecção de um canal DSC está limitada aos canais disponíveis em todas as bandas de frequência: 6, 8, 9, 10, 13, 15, 16, 17, 67, 68, 69, 71, 72, 73 ou 77. O canal predefinido é o 72. Se seleccionar um canal diferente, o plotter cartográfico utiliza esse canal para as chamadas subsequentes até fazer uma chamada utilizando outro canal.

1. No ecrã inicial, seleccione **Informações > Outras embarcações > Lista DSC**.
2. Seleccione uma embarcação ou uma estação a chamar.
3. Seleccione **Chamada por rádio > Canal**.
4. Seleccione um canal.

Fazer uma chamada de rotina individual

NOTA: Quando iniciar uma chamada a partir de um plotter cartográfico, se o rádio não possuir um número MMSI programado, não receberá informações da chamada.

1. No ecrã inicial, seleccione **Informações > Outras embarcações > Lista DSC**.
2. Seleccione uma embarcação ou uma estação a chamar.
3. Seleccione **Chamada por rádio > Enviar**.

O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.

4. No seu rádio VHF Garmin, seleccione **Chamar**.

Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS

Quando ligar o seu plotter cartográfico Garmin a um rádio VHF Garmin compatível com NMEA 2000, pode utilizar a interface do plotter cartográfico para definir uma chamada de rotina individual para um alvo de sistema de identificação automática (AIS). Antes de iniciar a chamada, pode seleccionar um canal DSC em vez de utilizar o canal predefinido, canal 72 ([página 83](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Toque num alvo AIS 
4. Seleccione **Navio AIS > Chamada por rádio > Enviar**.
O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
5. No seu rádio VHF Garmin, seleccione **Chamar**.

Anexo

Especificações

Especificações físicas

Especificação	Medição
Tamanho	L × A × P: 8 ²⁹ / ₃₂ × 5 ¹⁹ / ₃₂ × 3 ¹ / ₈ pol. (226 × 142 × 80 mm)
Peso	2,48 lb. (1,125 kg)
Ecrã	L × A: 6 × 3 ¹⁹ / ₃₂ pol. (152 × 91 mm)
Estojo	Totalmente estanque, liga de plástico e alumínio altamente resistente a impactos, à prova de água de acordo com as normas IEC 60529 IPX-7
Gama de Intervalo	De 5°F to 131°F (-15°C a 55°C)
Distância de segurança em relação à bússola	32,0 pol. (813 mm)

Desempenho do GPS

Especificação	Parâmetro	Medição
Receptor		Receptor de alta sensibilidade de 12 canais paralelos, compatível com um receptor WAAS
Tempo de aquisição	Quente	Aproximadamente 1 seg. (O dispositivo encontra-se perto ou na última posição onde adquiriu recentemente satélites.)
	Frio	Aproximadamente 38 seg. (O dispositivo deslocou-se mais do que 500 milhas [800 km] desde que foi desligado.)
	Reaquisição	< 1 seg.
Taxa de actualização		1/seg., contínua
Precisão	GPS	< 33 pés (10 m) 95% típica
	DGPS	10-16 pés (3-5 m) 95% típica (precisão WAAS/EGNOS)
Velocidade		0,05 m/seg. ritmo estável

Alimentação

Especificação	Medição
Fonte	10–32 Vcc
Utilização	8,56 W máx. a 13,8 Vcc
Fusível	3 A
Número de Equivalência de Carga (LEN) NMEA 2000	2
Retirada NMEA 2000	100 mA máximo

Calibrar o ecrã tátil

Normalmente, o ecrã tátil do plotter cartográfico GPSMAP série 700 não requer calibração. Contudo, se os botões não estiverem a responder devidamente, efectue o seguinte procedimento para calibrar o ecrã.

- Com o plotter cartográfico desligado, prima . O ecrã de Aviso é apresentado.
- Toque em qualquer parte negra do ecrã durante cerca de 15 segundos até o ecrã de calibração ser apresentado.
- Siga as instruções no ecrã até aparecer a mensagem “Calibração completa”.
- Toque em **OK**.

Imagens de ecrã

Pode capturar uma imagem de ecrã como um ficheiro de mapa de bits (.BMP) de qualquer ecrã apresentado no seu plotter cartográfico e transferi-la para o seu computador.

Capturar imagens de ecrã

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD na frente do plotter cartográfico.
2. Seleccione **Configurar > Sistema > Sinal sonoro/Ecrã > Captura de ecrã > Ligar**.
3. Aceda a um ecrã cuja imagem pretende capturar.
4. Prima **HOME** durante, pelo menos, seis segundos.
A janela Imagem de Ecrã Captada é apresentada.
5. Seleccione **OK**.

Copiar imagens de ecrã para um computador

1. Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e introduza-o num leitor de cartões SD ligado ao computador.
2. A partir do Explorador do Windows, abra a pasta Garmin\scrn no cartão de memória.
3. Copie um ficheiro .BMP do cartão e cole-o num destino do computador.

Ver posições de satélite GPS

Pode ver a posição relativa dos satélites GPS no céu.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > GPS > Vista celeste**.

Utilizar WAAS/EGNOS

O WAAS (na América do Norte) ou o EGNOS (na Europa) podem fornecer informações da posição de GPS mais precisas. Contudo, quando utilizar o WAAS ou o EGNOS, o dispositivo demora mais tempo a adquirir os satélites.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > WAAS/EGNOS > LIGAR**.

Informação do Sistema

Ver a informação do sistema

Consultar “Ver a informação do sistema” ([página 3](#)).

Ver o registo de eventos

O registo de eventos apresenta uma lista dos eventos do sistema.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Informação do Sistema > Registo de Eventos**.

Guardar a informação do sistema num cartão de memória

Pode guardar a informação do sistema num cartão de memória como uma ferramenta de resolução de problemas. Um representante da Assistência ao Produto Garmin poderá solicitar a utilização destas informações para recuperar dados acerca da rede.

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. Seleccione **Configurar > Sistema > Informação do Sistema > Disposit. Garmin > Guardar no cartão**.
3. Remova o cartão de memória.

Restaurar as definições de fábrica do plotter cartográfico original

NOTA: este procedimento apaga todas as informações das definições introduzidas.

1. No menu inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Informação do Sistema > Configuração de Fábrica**.
2. Seleccione **Sim**.

NMEA 0183 e NMEA 2000

Um plotter cartográfico GPSMAP série 700 pode aceitar dados de dispositivos compatíveis com NMEA 0183 e também de alguns dispositivos NMEA 2000 ligados a uma rede NMEA 2000 existente na sua embarcação.

NMEA 0183

O cabo de dados NMEA 0183 incluído com cada plotter cartográfico GPSMAP série 700 suporta a norma NMEA 0183, que é utilizada para ligar vários dispositivos compatíveis com NMEA 0183, tais como rádios VHF, instrumentos NMEA, pilotos automáticos, sensores de vento e sensores de direcção.

Para ligar o plotter cartográfico GPSMAP série 700 a dispositivos opcionais em conformidade com NMEA 0183, consulte as *Instruções de instalação GPSMAP série 700*.

Expressões NMEA 0183 aprovadas

GPAPB, GPBOD, GPBWC, GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPVTG, GPWPL, GPXTE e as expressões exclusivas da Garmin: PGRME, PGRMM e PGRMZ.

Este plotter cartográfico também inclui o suporte para a expressão WPL, DSC e entrada da sonda NMEA 0183 com suporte de DPT (profundidade) ou DBT, MTW (temperatura da água) e expressões VHW (temperatura da água, velocidade e direcção).

Configurar expressões de saída NMEA 0183

Pode configurar a forma como o plotter cartográfico visualiza as expressões de saída NMEA 0183.

1. No ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Definições NMEA 0183**.
2. Seleccione uma definição: **Rota, Sistema, Garmin** ou **Sonar**.
3. Seleccione uma ou mais expressões de saída NMEA 0183.
4. Repita os passos 2 e 3 para configurar as definições adicionais.

Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183

Pode configurar o formato de entrada/saída para cada porto quando ligar o seu plotter cartográfico a dispositivos NMEA externos, a um computador ou a outros dispositivos Garmin.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Porta série 1**.
 - Seleccione **Porta série 2**.
3. Seleccione um formato de entrada/saída:
 - Seleccione **Transferência de dados Garmin** para suportar a entrada ou saída de dados exclusivos da Garmin para interligação com software Garmin.
 - Seleccione **NMEA Std.** para suportar a entrada ou saída de dados de norma NMEA 0183, DSC e suporte de entrada NMEA da sonda para as expressões DPT, MTW e VHW.
 - Seleccione **NMEA Alta Velocidade** para suportar a entrada ou saída de dados 0183 standard para a maioria dos receptores AIS.

Configuração da precisão decimal da saída NMEA 0183

Pode ajustar o número de dígitos à direita da vírgula decimal para transmissão da saída NMEA.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > Precisão da Posição**.
2. Seleccione **Dois dígitos**, **Três dígitos** ou **Quatro dígitos**.

Configurar a identificação de ponto de passagem

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > IDs de pontos de passagem**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Nomes** para transmitir nomes de pontos de passagem através do NMEA 0183 durante a navegação.
 - Seleccione **Números** para transmitir números de pontos de passagem durante a navegação. Esta opção pode solucionar a compatibilidade com pilotos automáticos NMEA 0183 anteriores.

Ver as informações de diagnóstico NMEA 0183

O ecrã de diagnóstico NMEA 0183 é uma ferramenta de resolução de problemas utilizada pelos técnicos para verificar se os dados NMEA 0183 estão a ser enviados pelo sistema.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > Diagnósticos**.

NMEA 2000

Os plotters cartográficos GPSMAP série 700 contam com a certificação NMEA 2000 e podem receber dados de uma rede NMEA 2000 instalada na embarcação para apresentar informações específicas, como a profundidade, velocidade, temperatura da água, velocidade e direcção do vento e dados do motor.

Pode também atribuir um nome aos seus motores e depósitos, para que possa melhor identificar as respectivas posições na embarcação.

Para ligar um plotter cartográfico GPSMAP série 700 a uma rede NMEA 2000 já existente e ver uma lista de números NMEA 2000 PGN suportados, consulte as *Instruções de Instalação GPSMAP Série 700*.

Ver uma lista de dispositivos de rede NMEA 2000

Pode ver os dispositivos ligados à rede NMEA 2000.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configurar NMEA 2000 > Lista de dispositivos**.
2. Seleccione um dispositivo para ver uma lista de opções.

Etiquetar motores com números

No ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configurar NMEA 2000 > Dispositivos marcáveis > Alterar etiquetas do motor > Utilizar números**.

Etiquetar motores com nomes

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configurar NMEA 2000 > Dispositivos marcáveis > Alterar etiquetas do motor > Escolher nomes**.
2. Seleccione o motor ao qual pretende dar um nome.
3. Seleccione a posição do motor: **Bombordo (P)**, **Centro (C)**, **Estibordo (S)**, **Proa (F)** ou **Popa (A)**.
4. Seleccione a etiqueta com que pretende identificar o motor.

Etiquetar depósitos com números

1. No ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configurar NMEA 2000 > Dispositivos marcáveis > Alterar etiquetas do depósito**.
2. Seleccione o tipo de depósito que pretende etiquetar.
3. Seleccione **Utilizar números**.

Etiquetar depósitos com nomes

1. No ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configurar NMEA 2000 > Dispositivos marcáveis > Alterar etiquetas do depósito**.
2. Seleccione o tipo de depósito que pretende etiquetar.
3. Seleccione **Escolha Nomes**.
4. Seleccione um depósito.
5. Seleccione a posição do depósito: **Bombordo (P)**, **Centro (C)**, **Estibordo (S)**, **Proa (F)** ou **Popa (A)**.
6. Seleccione a etiqueta com que pretende identificar o depósito.

Seleccionar uma fonte de dados preferida

Se houver mais do que uma fonte de dados disponível, pode seleccionar a fonte de dados que pretende utilizar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Fontes preferidas**.
2. Seleccione uma fonte de dados.

Transmissão de dados NMEA 0183 por uma rede NMEA 2000

Pode ligar, configurar ou desligar o encaminhamento de saída. O encaminhamento de saída ocorre quando um plotter cartográfico recebe dados NMEA 0183 de qualquer fonte, formata-os em dados NMEA 2000 e envia-os pelo barramento NMEA 2000.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Encaminhamento de saída**.
2. Complete uma acção:
 - Seleccione **Ligar** para activar o encaminhamento de saída a partir do plotter cartográfico.
 - Seleccione **Auto** para permitir que os plotters cartográficos da rede NMEA 2000 negociem entre si para determinar qual deles executa esta função. Apenas um plotter cartográfico da rede NMEA 2000 pode encaminhar dados NMEA 0183 pelo barramento NMEA 2000 de cada vez.



Todas as unidades GPSMAP série 700 possuem certificação NMEA 2000.

Registrar o seu dispositivo

Ajude-nos a prestar-lhe uma melhor assistência efectuando ainda hoje o registo online:

- Aceda a <http://my.garmin.com>.
- Guarde o recibo de compra original ou uma fotocópia num local seguro.

Contactar a Assistência ao Produto Garmin

Contacte a Assistência ao Produto Garmin, caso tenha dúvidas relativamente a este produto:

- Nos E.U.A., aceda a www.garmin.com/support ou contacte a Garmin USA através do número de telefone (913) 397.8200 ou (800) 800.1020.
- No R.U., contacte a Garmin (Europe) Ltd. através do n.º de telefone 0808 2380000.
- Na Europa, aceda a www.garmin.com/support e clique em **Contact Support** para assistência nacional.

Declaração de Conformidade

Por este meio, a Garmin declara que este produto cumpre os requisitos fundamentais e restantes provisões aplicáveis constantes da Directiva 1999/5/CE. Para ver a Declaração de Conformidade completa, visite www.garmin.com/compliance.

Acordo de Licenciamento do Software

AO UTILIZAR O PLOTTER CARTOGRÁFICO, CONCORDA EM MANTER-SE VINCULADO PELOS TERMOS E CONDIÇÕES DO ACORDO DE LICENCIAMENTO DE SOFTWARE QUE SE SEGUE. LEIA ATENTAMENTE ESTE ACORDO.

A Garmin Ltd. e as suas subsidiárias (“Garmin”) concedem-lhe uma licença limitada para utilizar o software incorporado neste dispositivo (o “Software”) em formato de binário executável para o funcionamento normal do produto. O título, direitos de propriedade e direitos de propriedade intelectual do e para o Software permanecem propriedade da Garmin e/ou de fornecedores terceiros.

O adquirente reconhece que o Software é propriedade da Garmin e/ou de fornecedores terceiros e está protegido ao abrigo das leis de direitos de autor dos Estados Unidos da América e tratados de direitos de autor internacionais. O adquirente reconhece ainda que a estrutura, a organização e o código do Software são segredos comerciais valiosos da Garmin e/ou de terceiros fornecedores e que o Software no formato de código de fonte permanece um segredo comercial valioso da Garmin e/ou de terceiros fornecedores. O adquirente acorda não descompilar, desmontar, modificar, montar inversamente, utilizar engenharia reversa ou reduzir a um formato legível o Software ou parte do mesmo, nem criar quaisquer trabalhos derivados baseados no Software. O adquirente acorda não exportar ou re-exportar o Software para qualquer país que viole as leis de controlo à exportação dos Estados Unidos da América ou as leis de controlo à exportação de qualquer outro país aplicável.

Índice remissivo

A

- acompanhamento da posição 81
- adicionar viragem 28
- água
 - velocidade 50
- AIS
 - ameaças 15, 58
 - criação de alvos 12, 83
 - radar 59
- alarme de águas profundas 77
- alarme de águas rasas 77
- alarme de chegada 51
- alarme de colisão 12, 14, 58
- alarme de colisão de zona de segurança 14, 58
- alarme de combustível total a bordo 52
- alarme de fora de rumo 51
- alarme de garrar 51
- alarme de peixe 77
- alarme de temperatura da água 77
- alarme de tensão da unidade 51
- alarmes
 - águas profundas 77
 - águas rasas 77
 - alarme de garrar 51
 - chegada 51
 - colisão 12, 14, 58
 - combustível total a bordo 52
 - fora de rumo 51
 - navegação 51
 - pesca 77
 - precisão do GPS 52
 - relógio 51
 - sistema 51
 - sonda 77
 - temperatura da água 77
 - tensão da unidade 51
- alarmes de navegação 51
- algarismos sobrepostos 48
- alinhamento 43
- alinhamento dos dados da carta 62
- alterar cartas 4
- alvos suspensos 19, 75
- anéis de alcance 15, 68
- antena
 - conector 1
 - tamanho 68
 - velocidade de rotação 68
- assistência ao produto 89
- Assistência ao produto Garmin 89
- atribuir um nome a motores e depósitos 87
- auxiliares à navegação
 - configurar 10
 - seleccionar 8

B

- barómetro 43
- barra de dados da fita da bússola 24, 49, 67

- BlueChart g2 Vision
 - cartões de dados 16
 - Fish Eye 3D 18
 - fotografias aéreas 11
 - Mariner's Eye 3D 17
 - POIs 21
 - símbolos da carta 5

- brilho, ecrã 2
- bússola 41

C

- calado da quilha 78
- calibre de vento mais próximo da direcção do vento 42
- calibres de viagem 40
- calibres do motor 38
 - alarmes de estado 39
 - configurar 38
 - ecrãs de percurso 38
- capacidade de combustível 51
- carta de navegação
 - AIS 15
 - barras de dados 48
 - detalhe do zoom 8
 - fotografias aéreas 20
 - imagens de satélite 9
 - informações acerca do objecto 6
 - linha de proa 9
 - mapa do mundo 9
 - orientação 8
 - percorrer visualização 5
 - POIs de terra 11
 - pontos de fotografia 11
 - pontos de serviços marítimos 11
 - profundidade perigosa 10
 - rosas 11
 - sectores de luz 11
 - símbolos de auxiliar à navegação 10
 - sombreado de profundidade 10
 - trilhos de embarcações 82
 - zoom 4
- carta de pesca
 - AIS 15
 - auxiliares à navegação 10, 19
 - barras de dados 48
 - correntes 8
 - detalhe do zoom 8
 - estações de marés 7
 - imagens de satélite 9, 19
 - informações acerca do objecto 6
 - linha de proa 9
 - mapa do mundo 9
 - navegação 5
 - orientação do mapa 8
 - percorrer visualização 5
 - rosas 11
- cartão de memória 2, 53
- cartão Secure Digital (SD) 2
- cartas
 - detalhes 11
 - navegação 4
 - pesca 16
 - símbolos 5, 10
- cartões de dados 2
 - BlueChart g2 Vision 16

- chamadas de socorro 80
- chamada selectiva digital
 - canais 83
 - contactos 80
 - ligar 79
- clássico, estilo do terreno a 3D 17
- combinações
 - personalizar 22
 - seleccionar 22
- combinar, fotografia do mapa 20
- combustível a bordo 52
- conector de alimentação/dados 1
- Conector do NMEA 2000 1
- configuração de fábrica 2, 86
- configuração, plotter cartográfico 44
- configurar, botão 3
- cor dos trajectos 6, 31
- cores de perigo 17
- cores diurnas 2
- cores nocturnas 2
- correntes, marés animadas 8, 21
- criar pontos de passagem 6, 27, 60, 74, 81

D

- dados
 - cópia de segurança 53
 - copiar 52
- dados de velocidade 45
- dados POI 11, 16, 21
- definições
 - activação automática 44
 - águas profundas 77
 - águas rasas 77
 - AIS 13
 - alarme de colisão 14, 58
 - alarme de garrar 51
 - alarme de peixe 77
 - alcance do ecrã 14, 59
 - algarismos sobrepostos 75
 - anéis 68
 - anéis de alcance 15, 68
 - a-scope 75
 - barra de dados da fita da bússola 24, 49, 67
 - barras de dados 48
 - calado da quilha 78
 - calibrar velocidade na água 50
 - capacidade de combustível 51
 - captura de ecrã 85
 - chegada 51
 - combustível total a bordo 52
 - cone da sonda 19
 - configuração NMEA 0183 86
 - configuração NMEA 2000 87
 - cor do trajecto 31
 - cores de perigo 17
 - dados de referência do mapa 47
 - desvio de temperatura 78
 - detalhe 8
 - detalhes 14, 59
 - direcção 47
 - direcção direcção 14, 59
 - distância da linha costeira 46
 - DSC 79

- elevação segura 46
 - encaminhamento de saída 88
 - Escala 77
 - esquema de cores 67, 76
 - estilo 17
 - etiquetas de rotas 45
 - expressões de saída 86
 - fontes de velocidade 45
 - fontes preferenciais 88
 - fora de rumo 51
 - formato da posição 47
 - formato das horas 47
 - fotografias 19
 - frente da embarcação 69
 - frequência 76
 - fuso horário 47
 - ganho 63, 76
 - GPS 85
 - hora de Verão 47
 - informação do sistema 85
 - interferência cruzada 66
 - interferências 65
 - interferências do mar 64
 - intervalo 32
 - largura da linha de navegação 16
 - limites da carta 11
 - linha batimétrica 75
 - linha de proa 9, 68
 - linhas de navegação 68
 - lista de dispositivos NMEA 2000 87
 - mapa do mundo 9
 - marés/correntes 19
 - modo de cores 2
 - modo de registo 32
 - mostrar VRM/EBL 59
 - orientação 8, 67
 - Orientação Automática 46
 - POIs de terra 11
 - pontos de fotografia 11
 - pontos de serviço 11
 - precisão da posição 86
 - precisão do GPS 52
 - profundidade segura 18, 46
 - profundidades no local 10
 - relógio 51
 - retroiluminação 2
 - rosas 11
 - ruído de superfície 75
 - sectores de luz 11
 - símbolos 10
 - símbolos de pesca 19, 75
 - simulador 44
 - sinal sonoro 45
 - sombreado de segurança 10
 - tamanho da antena 68
 - tamanho de auxiliar à navegação 10
 - temperatura da água 77
 - tempo 47
 - tempo em espera 57
 - tensão da unidade 51
 - tipo de auxiliar à navegação 10
 - tipos de portos 86
 - transição de viragem 45
 - unidades de distância 48
 - unidades de elevação 48
 - unidades de pressão 48
 - unidades de profundidade 48
 - unidades de temperatura 48
 - unidades de velocidade 48
 - unidades de volume 48
 - unidades do sistema 48
 - velocidade de passagem 74
 - velocidade de rotação 68
 - velocidade em frente 68
 - ver 18
 - whiteline 76
 - zona sem transmissão 68
 - zoom 71
- E**
- definições iniciais 2
 - depósitos, etiquetar 87
 - desempenho do GPS 84
 - despertador 51
 - destinos 25
 - carta de navegação 25
 - navegar para 33
 - Para Onde? 25
 - seleccionar 25
 - desvio
 - frente da embarcação 69
 - quilha 78
 - temperatura da água 78
 - desvio da proa 69
 - desvio da temperatura da água 78
 - direcção 42, 43, 67
 - direcção a norte 8, 43, 67
 - direcção magnética 8, 43, 67
 - direcção projectada 14
 - distância da linha costeira 46
 - DSC 79
- E**
- EBL
 - medir 59
 - mostrar 59
 - ecrã de ponto de passagem 6
 - ecrã inicial 3
 - ecrã táctil 84
 - EGNOS 85
 - elevação segura 46
 - encaminhamento de saída 88
 - encaminhamento, saída 88
 - escala do zoom 4, 54
 - escala máxima 38
 - escala mínima 38
 - especificações 84
 - esquema de cores
 - radar 67
 - sonda 76
 - estações de marés
 - indicadores 8, 21
 - próximos 36
 - estações de observação de correntes
 - indicadores 8, 21
 - próximos 37
 - relatórios 37
 - etiquetar motores e depósitos 87
- F**
- fazer cópia de segurança dos dados 53
 - filtro de velocidade 50
 - Fish Eye 3D
 - alvos suspensos 19
 - barras de dados 48
 - cone da sonda 19
 - informações acerca do objecto 6
 - trajectos 19
 - fonte de dados preferencial 88
 - fonte de velocidade do vento 42
 - formato da posição 47
 - fotografias 20
 - fotografias aéreas 16, 20
 - FTC 63, 65
- G**
- ganho
 - lobos laterais 64
 - objectos grandes 64
 - predefinição 63
 - radar 63
 - sonda 76
 - tipo de radar 63
 - gestão de dados 52
 - GPS
 - alarme de precisão 52
 - desempenho 84
 - sinais 2
- H**
- homem-ao-mar
 - a partir do rádio VHF 80
 - criar a partir do ecrã de navegação 27
 - criar a partir do menu principal 3
 - eliminar 28
- I**
- identificação de ponto de passagem 87
 - idioma 2, 45
 - imagens de satélite 16, 17, 19
 - indicadores
 - alarmes de estado 39
 - analógico 39
 - digital 39
 - limites 39
 - máximos 39
 - motor 38
 - tipo 39
 - viagem 40
 - indicadores de combustível
 - alarmes de estado 39
 - configurar 38, 40
 - sincronizar com combustível 40
 - ver 40
 - indicadores de estação de observação de correntes, configurar 8
 - indicadores de estação de observação de marés, configurar 8
 - informação celeste 38
 - informação de contacto 89
 - informação do sistema 85
 - informações acerca do objecto 6
 - informações, botão 3

- inserção de navegação
 carta 49
 ecrã de combinação 23
 radar 67
- interferência cruzada 63, 66
- interferência de objectos grandes 64
- interferência do lobo lateral 64
- interferências 62, 63, 65
 chuva 63, 65
 FTC 63, 65
 interferência cruzada 63
 mar 63, 64, 65
 predefinições 63
 tipo de radar 63
- interferências do mar 63, 65
- Ir para 26, 33
- L**
- largura da linha de navegação 16
- limpar dados de utilizador 28, 30, 31, 32
- linha de navegação 16
- linha de proa 9, 68
- linhas de navegação 68
- M**
- Mariner's Eye 3D
 AIS 15
 anéis de alcance 15
 barras de dados 48
 cores de perigo 17
 imagens de satélite 17
 informações acerca do objecto 6
 largura da linha de navegação 16
 profundidade segura 18
- medir distância 6
- MOB 27, 80
 eliminar 28
- modo ao largo 56
- modo cruzeiro 55
- modo de cores 2
- modo de simulador 44
- modo porto 56
- modo sentinela
 transmissão temporizada 57
 zona de segurança 57
- motores
 etiquetar 87
- N**
- Navegar para 6
- NMEA 0183 86
- NMEA 2000 87
- nominal máximo 38
- nominal mínimo 38
- norte da grelha 47
- norte verdadeiro 47
- número de ID 3
- número ID da unidade 3
- O**
- orientação
 ecrã da bússola 43
 ecrã do radar 67
 mapa 8
- Orientação Automática
 BlueChart g2 Vision 21
 distância da linha costeira 46
 linha 46
 navegação 5
- Orientação para 26, 33
- outras embarcações
 AIS 50, 58
 direcção projectada 59
 trilhos 50, 59, 82
- P**
- painel frontal 1
- painel traseiro 1
- Para Onde? 33
- percorrer visualização
 cartas 5
 vistas a 3D 15
- percurso projectado 13
- percursos 26, 28
- Perspective 3D
 AIS 15
 anéis de alcance 15
 barras de dados 48
 informações acerca do objecto 6
 largura da linha de navegação 16
- piloto automático 32
- POIs de terra 11
- pontos de fotografia 11
- pontos de passagem
 copiar 53
 criar 6, 26, 60, 74
 editar 27
 eliminar 28
 embarcação localizada 81
 homem-ao-mar 27
 ignorar em rota 30
 lista de 27
 mostrar 60
 mover 27
 navegar para 34
 ocultar 60
 Para Onde? 25
 posição actual 26
 radar 60
 sobreposição do radar, etiquetar 69
 sonda 74
 tipo de etiqueta 69
- precisão de pos. 86
- profundidade perigosa 10
- profundidade segura 18, 46
- R**
- radar
 AIS 59
 anéis de alcance 68
 campo de vista 68
 constante de tempo rápido 65
 desvio da proa 69
 Escala 54, 62
 escala do zoom 54
 esquema de cores 67
 ganho 63
 interferências 63
 linha de proa 68
 linhas de navegação 68
 modo ao largo 56
 modo cruzeiro 55
 modo porto 56
 modos de ecrã 55
 modo sentinela 57
 otimizar o ecrã 62
 orientação 67
 rejeição de ruído 63
 tamanho da antena 68
 tipos 55, 63
 transmissão temporizada 57
 transmitir 54
 velocidade de rotação da antena 68
 zona sem transmissão 68
- rádio VHF
 canal DSC 83
 chamadas de rotina individuais 83
 chamadas de socorro 80
 contactar um alvo AIS 83
- Ranhura para cartão SD 1, 2
- referência de direcção 47
- registo 89
- registo de eventos 68
- registo de profundidade 73
- registo de temperaturas 73
- registo de trajectos
 intervalo 32
 memória 32
- registo do produto 89
- rejeição de ruído, radar 63
- rejeição de ruído, sonda 76
- relatório da posição 81
- relevo sombreado 9
- repor 86
- retroiluminação 2
- Revisão 6
- rodar, vista a 3D 15
- rosas 11
- rosas-dos-ventos 11
- Rota para 26, 28, 33
- rotas
 copiar 53
 criar 28, 29
 editar 29
 eliminar 30
 ignorar ponto de passagem 30
 navegar 28, 34, 60
 navegar em paralelo a 35, 61
 navegar para a frente 35, 61
 navegar para trás 35, 61
 Para Onde? 25
 pontos de passagem 29
 posição actual 28
 radar 60
 tipo de etiqueta 45
 ver lista de 29
 viragens 28, 29, 45
- S**
- sectores de luz 11
- seleccionáveis
 carta 49
 ecrã de combinação 23
 radar 67

- sensor de retroiluminação 1
- sensor de velocidade 42, 45, 50, 74
- serviços marítimos 11, 25, 33
- símbolos 5, 10
- símbolos da carta 5
- símbolos de pesca 19, 75
- símbolos IALA 11
- símbolos NOAA 11
- sinais de satélite 2
- sistemas de coordenadas 47
- sobreposição do radar 61
 - augmentar e diminuir o zoom 62
 - trajectos 69
- sobreposição, radar 61
- sombreado de profundidade 10
- sonda
 - alarmes 77
 - algarismos sobrepostos 75
 - alvos suspensos 75
 - a-scope 75
 - aspecto 74
 - cone 19
 - escala de profundidade 77
 - esquema de cores 76
 - frequências 76
 - ganho 76
 - linha batimétrica 75
 - ruido de superfície 75
 - velocidade de passagem 74
 - vistas 71
 - whiteline 76
- sondagens de profundidade local 10
- T**
- tecla de alimentação i, 1
- teclas
 - alimentação i
 - Escala 15
- tempo
 - ecrã 47
 - formato 47
 - zona 47
- trajectos
 - activo 31
 - copiar 53
 - cor 6, 31
 - editar 31
 - editar/eliminar 19
 - eliminar 31
 - em Sobreposição do radar 69
 - gravar 32
 - guardar 31
 - guardar como rota 31
 - lista 31
 - mostrar 30
 - navegar 35
 - Para Onde? 25
- trajectos activos
 - guardar 31
 - limpar 31
 - seguir novamente 31
- transferência de dados 52, 53, 86
- transmissão radar 54
- transmissão temporizada 57
- trilhos de embarcações
 - aspecto 83
 - duração 82
 - mostrar 82
- U**
- unidades de medida 48
- V**
- variação magnética 47
- variação magnética automática 47
- velocidade de passagem, sonda 74
- vento
 - aparente 41
 - verdadeiro 41
- vento aparente 41
- vento verdadeiro 41
- versão do mapa de base 3
- versão do software 3
- vista celeste 85
- vista de frequência dividida 72
- vista de zoom dividido 72
- vista em ecrã total 71
- VMG 42
- VRM
 - ajustar 59
 - medir 59
 - mostrar 59
- W**
- WAAS/EGNOS 85
- Z**
- zona de segurança 57
- zona sem transmissão 68
- zoom 4, 15, 71

Para obter as mais recentes actualizações de software gratuitas (excepto dados do mapa), ao longo de toda a vida útil dos seus produtos Garmin, visite o Web site da Garmin em www.garmin.com.



© 2010-2011 Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias

Garmin International, Inc.
1200 East 151st Street, Olathe, Kansas 66062, EUA

Garmin (Europe) Ltd.
Liberty House, Hounsdown Business Park, Southampton, Hampshire, SO40 9LR, Reino Unido

Garmin Corporation
No. 68, Zangshu 2nd Road, Xizhi Dist., New Taipei City, 221, Taiwan (R.C.)

www.garmin.com