

StarBoard Link EZ2

Manual do Utilizador

Leia este manual do utilizador e guarde-o cuidadosamente para futura referência.

Antes de utilizar este produto, leia com cuidado e compreenda todas as instruções de segurança. Mantenha este manual do utilizador nas proximidades para consulta fácil.

SBLE2-ML120201

Hitachi Solutions

Avisos

É proibida a reprodução ou reimpressão, sem autorização, deste manual do utilizador ou qualquer parte dele.

Os conteúdos deste manual do utilizador estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

Foram feitos todos os esforços para garantir que este manual do utilizador esteja completo e correcto. No entanto, se detectar quaisquer pontos questionáveis, erros, etc. informe o vendedor.

A Hitachi Solutions, Ltd. não assume qualquer responsabilidade por perdas relacionadas ou resultantes da utilização deste produto. Consulte "4. Anexo 4.6 Política de garantia do produto" no final deste manual do utilizador para mais detalhes sobre a garantia e responsabilidades.

Precauções relativas à eliminação

No momento da eliminação, manipule este produto como resíduo industrial de acordo com todas as leis e regulamentos aplicáveis.

Instruções especiais

Este manual contém explicações relacionadas com acessórios que são vendidos em separado, bem como o próprio produto.

Exclusões de responsabilidade

A Hitachi Solutions, Ltd. não assume qualquer responsabilidade nem oferece qualquer garantia, quer expressa ou implícita, em relação aos conteúdos deste manual do utilizador.

Além disso, a empresa não oferece qualquer garantia relativamente à adequação, comercialização ou condição deste produto para um determinado fim.

Todos os produtos da Hitachi Solutions, Ltd. descritos neste manual do utilizador estão presentemente à venda ou têm licença por volume.

Os utilizadores que tenham adquirido o(s) produto(s) acima mencionados suportarão os custos de todos os serviços necessários, reparações e danos resultantes de defeitos neste produto e suportarão os custos de danos directos ou indirectos (incluindo a perda de lucros ou informações necessárias) que resultaram de defeitos no produto.

Além disso, a Hitachi Solutions, Ltd. retém o direito de rever este manual do utilizador e modificar os seus conteúdos, sem qualquer obrigação de notificação.

Disposições de garantia de qualidade do produto

A utilização deste produto está limitada ao país onde o utilizador o comprou.

Para mais informações sobre a garantia, consulte "4. Anexo 4.6 Política de garantia do produto" no fim deste manual do utilizador.

Esta primeira edição do manual do utilizador (SBLE2-ML120201) é para os seguintes produtos:

AH00322: StarBoard Link EZ2
AH00180: Caneta electrónica

Windows é uma marca comercial da Microsoft Corporation (U.S.) e noutros países.

Mac e Mac OS são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos E.U.A. e outros países.

Outras marcas comerciais e nomes de produtos são marcas comerciais e/ou marcas registadas dos respectivos proprietários.

Datas de publicação do manual

Fevereiro de 2012, Primeira Edição

SBLE2-ML120201

Todos os direitos reservados. Copyright (c) 2012, Hitachi Solutions, Ltd.

Introdução

Muito obrigado por adquirir o StarBoard Link EZ2 da Hitachi Solutions (doravante referido como "StarBoard").

Este manual do utilizador foi criado para pessoas que já têm conhecimento prático de computadores pessoais (doravante referidos como "PC").

Certifique-se de que compreende o conteúdo deste manual do utilizador e utiliza correctamente o software.

Esperamos que tire o maior partido deste produto.

Manuseamento seguro

Marcações e símbolos

As várias marcações e símbolos são utilizados neste manual do utilizador e neste produto, para garantir a utilização segura e correcta deste produto e para evitar acidentes pessoais e danos materiais. Estes símbolos e respectivos significados são explicados abaixo. Compreenda bem as informações antes de ler o manual do utilizador.



Este é um símbolo de Aviso de Segurança. Este símbolo irá aparecer para chamar a atenção do utilizador para os riscos existentes que podem causar ferimentos às pessoas.

Para evitar quaisquer hipóteses de lesões ou possivelmente a morte, **NÃO IGNORE** as instruções de segurança que se seguem a este símbolo.



ATENÇÃO

Este aviso irá aparecer onde exista um risco de morte ou lesões fatais.



CUIDADOS

Este aviso irá aparecer onde exista um risco de lesões moderadas ou ligeiras.

AVISO

Este aviso irá aparecer onde exista um risco de danos materiais.



Este símbolo chama atenção às precauções (incluindo avisos).



Este símbolo indica algo proibido.



Este símbolo indica algo que deve ser feito.

Precauções de segurança

Precauções necessárias

(1) Precauções relativas à operação

 ATENÇÃO	
	<p>Não efectue modificações. Não efectue quaisquer ajustamentos, reparações ou modificações que não constem neste manual do utilizador, uma vez que ao fazê-lo pode causar ferimentos pessoais ou danos ao produto.</p>
	<p>Não abrir ou remover o invólucro deste produto. A não observância disso pode causar ferimentos pessoais ou danos ao produto. Remeta as inspecções internas, ajustamentos e reparações para o seu concessionário ou centro de apoio.</p>
	<p>Não coloque objectos em cima deste produto. Se um objecto estranho cair em cima ou dentro deste produto, pode causar ferimentos pessoais ou danos ao produto.</p>

 CUIDADOS	
	<p>Para prevenir danos causados pela electricidade estática, toque num objecto metálico na proximidade com uma mão para descarregar qualquer electricidade estática antes de tocar neste produto. A electricidade estática do seu corpo pode causar danos neste produto.</p>

AVISO	
	<p>Certifique-se de que as superfícies prateadas das barras reflectoras não ficam sujas ou riscadas. Riscos ou sujidade nas superfícies prateadas das barras reflectoras podem impedir a detecção correcta das coordenadas.</p>
	<p>Quando ligar ao PC, use o cabo de extensão USB do pacote. Se usar um cabo de extensão USB que não seja o do pacote, poderá provocar mau funcionamento.</p>
	<p>Não coloque objectos pesados em cima do cabo USB, nem o puxe ou sujeite a calor excessivo. A não observância disso pode resultar em danos ao cabo USB.</p>
	<p>Agarre sempre a ficha do cabo USB quando ligar ou desligar. Puxar o cabo USB pode resultar em esfoladelas ou danos ao cabo.</p>

(2) Resolver problemas

 ATENÇÃO	
	<p>O que fazer no caso da emissão de fumo, odores estranhos ou ruídos estranhos</p> <p>Se por qualquer razão ocorrer uma situação anormal tal como a emissão de fumo, odores estranhos ou ruídos estranhos, desligue imediatamente do PC o cabo USB do produto.</p> <p>Confirme se o fumo ou odor estranho já não é emitido e contacte um centro de apoio para pedir reparações.</p> <p>A continuação da operação sem reparação pode resultar em incêndio.</p>
	<p>O que fazer se o produto se partir ou o cabo USB estiver danificado</p> <p>Se este produto se partir ou o cabo USB se danificar por qualquer razão, desligue imediatamente do PC o cabo USB e contacte o centro de apoio.</p> <p>A continuação da operação sem reparação pode resultar na emissão de odores estranhos ou fumo.</p>

(3) Precauções relativas ao manuseamento

 ATENÇÃO	
	<p>Não toque neste produto se ouvir trovoadas.</p> <p>A não observância disso pode resultar em choque eléctrico.</p>

 CUIDADOS	
	<p>Não misture pilhas velhas e novas ou use pilhas sem ser aquelas especificadas.</p> <p>A não observância disso pode resultar em incêndio, ferimento pessoal, e/ou sujidade da área envolvente devido ao rebentamento das pilhas ou fuga de líquido.</p>
	<p>Não salpique com água ou compostos químicos.</p> <p>Não coloque este produto num local sujeito ao contacto com gotas de água ou coloque quaisquer recipientes com água ou outros compostos químicos em cima ou perto deste produto.</p> <p>A não observância disso pode resultar em danos ou incêndio se a água ou os compostos químicos entrarem no produto.</p>

AVISO	
	Desligue o cabo USB durante períodos alargados de não utilização. Por razões de segurança, desligue o cabo USB se o produto não for utilizado por período alargado de tempo. O não cumprimento pode resultar em avaria.
	Manipule correctamente o cabo de ligação. A manipulação incorrecta do cabo de ligação tal como comprimi-lo contra uma parede, a flexão indevida, o puxar ou torção podem resultar em sobreaquecimento ou danos devido à exposição do núcleo condutor, curto-circuito eléctrico ou corte do cabo.

(4) Precauções relativas à movimentação do produto

AVISO	
	Desligue sempre o cabo USB do PC quando mover este produto. A não observância disso pode resultar em danos ao cabo USB e/ou ao próprio produto.
	Não sujeite ao choque de impacto. Este produto é um instrumento de precisão. O choque excessivo de impacto pode obstar à operação futura. Tome muito cuidado quando mover este produto.

(5) Precauções relativas ao ambiente de instalação

 ATENÇÃO	
	<p>Não coloque num local com gás inflamável ou corrosivo. A colocação deste produto num local onde exista gás inflamável ou corrosivo pode resultar em incêndio ou danos ao produto. Há um perigo particular de explosão no caso do gás inflamável. Não coloque num local com gás inflamável ou corrosivo.</p>
	<p>Instale este produto numa superfície plana. A instalação deste produto numa superfície não-uniforme, como superfícies irregulares ou curvas, pode levar a um funcionamento inadequado ou à queda do produto, resultando em ferimentos pessoais ou avaria do produto.</p>

 CUIDADOS	
	<p>Não toque em peças montadas no interior. Tocar directamente em peças montadas no interior pode resultar em ferimentos pessoais ou danos ao produto.</p>
	<p>Não coloque em locais sujeitos a excesso de humidade, poeiras, fumo ou vapor. A colocação num local tal como junto a uma cozinha ou humidificador pode resultar em incêndio ou danos ao produto.</p>
	<p>Não use este produto junto à água. Se penetrar água no produto, desligue imediatamente o cabo USB e contacte um centro de apoio. O uso continuado pode resultar em incêndio ou danos ao produto.</p>

AVISO	
	Não use este produto em locais sujeitos a elevadas temperaturas e humidade. Condições ambientais da utilização deste produto: Temperatura: 5°C – 35°C Humidade: 20%RH – 80%RH (sem condensação)
	Não instale em locais sujeitos a vibração e/ou choque de impacto. A vibração e/ou choque de impacto pode danificar os componentes internos deste produto, resultando em danos a este. Não instale este produto num local sujeito a vibração ou choque de impacto.
	Não instale este produto junto a uma linha de alta tensão ou fonte de alimentação. Se este produto for instalado junto a linhas de alta tensão ou fontes de alimentação, pode receber interferências.
	Não instale em local sujeito à luz solar directa ou junto a um aquecedor. A não observância disso pode resultar em deformação ou danos a este produto.

(6) Precauções relativas à eliminação

AVISO	
	No momento da eliminação, manipule este produto como resíduo industrial de acordo com todas as leis e regulamentos aplicáveis. Quando eliminar este produto, o utilizador deve seguir todas as leis e regulamentos do local no qual é utilizado.

As precauções neste dispositivo e manual do utilizador foram cuidadosamente pensadas. No entanto, poderão ocorrer circunstâncias imprevistas. Quando utilizar este produto, os próprios utilizadores também devem ter cuidado assim como seguir as instruções neste manual do utilizador e neste produto.

 ATENÇÃO	
Conteúdos das Chamadas de Atenção	Página(s)
<p>Instale este produto numa superfície vertical. Não instale este produto numa superfície inclinada ou tecto. Caso contrário, o equipamento pode cair, possivelmente resultando em ferimentos ou o impacto da queda pode provocar a falha do produto.</p>	P. 2-1
<p>Caso não utilize ímãs para instalar este produto, fixe-o no lugar com parafusos. Caso contrário, o equipamento pode cair, possivelmente resultando em ferimentos ou o impacto da queda pode provocar a falha do produto.</p>	P. 2-1

 CUIDADOS	
Conteúdos dos Avisos	Página(s)
<p>Não bata no quadro branco ou na parede com força com a caneta stylus, não a dobre nem aplique uma carga excessiva. A não observância disso pode resultar em danos à caneta stylus ou ferimentos pessoais.</p>	P. 3-3
<p>Certifique-se de que instala as pilhas correctamente. Não instale as pilhas com os terminais positivos e negativos invertidos ou use pilhas sem ser do tipo especificado. Provocará mau funcionamento da caneta e excesso de calor ou queimaduras na mão.</p>	P. 3-6
<p>Certifique-se de que efectua isolamento durante a eliminação. Certifique-se de que isola os terminais positivo e negativo da pilha com fita-cola ou material semelhante quando elimina pilhas. A eliminação das pilhas sem isolamento pode provocar o sobreaquecimento, ruptura ou ignição devido a curto-circuito, resultando em ferimentos ou incêndio. Para além disso, certifique-se de que segue todas as regras e regulamentos locais relativamente à eliminação correcta das pilhas.</p>	P. 3-6

AVISO	
Conteúdos das Chamadas de Aviso	Página(s)
<p>- Selecciona uma posição nivelada e estável.</p> <p>- Não instale perto de equipamento que possa gerar ondas electromagnéticas ou frequências de rádio, tais como transmissores de rádio, televisões, fotocopiadoras ou aparelhos de ar condicionado.</p> <p>- Evite locais que sejam poeirentos, estejam sujeitos a temperaturas ou humidade extremamente elevadas ou baixas, ou que estejam expostos à luz solar directa.</p>	P. 2-1
<p>A diferença entre o cursor e seu dedo (ou caneta) será maior nos 13cm (5 polegadas) da parte inferior do digitalizador.</p> <p>Se pretende diminuir a diferença, colocar o digitalizador mantendo um mínimo espaço de 13cm (5 polegadas) do topo ao centro da área de projecção.</p>	P. 2-6
<p>Use uma ferramenta de introdução de dados com uma espessura de pelo menos 7 mm.</p> <p>Quando introduzir dados para este produto, use uma ferramenta que tenha pelo menos 7 mm. Se usar uma caneta ou ferramenta semelhante com uma espessura inferior a 7 mm, a introdução de dados será instável.</p> <p>Além disso, não use ferramentas com uma ponta afiada, tal como uma esferográfica. Se tal ferramenta for usada incorrectamente, pode danificar a superfície do quadro.</p>	P. 3-1
<p>Utilizando câmaras com infravermelhos e compactas, este produto capta a imagem (sombra) de uma caneta ou dedo e detecta a correspondente posição coordenada. Não opere próximo de luz que obstrua a captação da imagem</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Localizações onde a superfície ou lado da área de projecção são expostas à luz directa do sol. ▪ Localizações onde existem dispositivos de iluminação com muitas lâmpadas ou raios de infravermelhos directamente por cima da área de projecção. 	P.2-10 P.4-4

Índice

1. Introdução.....	1-1
1.1 Preparativos.....	1-1
1.1.1 Perfil do Produto.....	1-1
1.1.2 Funcionalidades.....	1-1
1.2 Verificação das peças.....	1-2
1.2.1 StarBoard.....	1-2
1.2.2 Caneta stylus (opção).....	1-3
1.2.3 Caneta electrónica (opção).....	1-3
1.3 Função de cada peça.....	1-4
1.3.1 StarBoard.....	1-4
1.3.2 Caneta electrónica (opção).....	1-5
2. Montagem e Instalação.....	2-1
2.1 Instalação do StarBoard Software.....	2-2
2.2 Instalação dos dispositivos (utilização do Assistente de Instalação).....	2-2
2.3 Instalação dos dispositivos (quando o assistente de instalação não é utilizado).....	2-3
2.3.1 Projecção do projector.....	2-3
2.3.2 Instalação das barras reflectoras.....	2-4
2.3.3 Instalação do digitalizador.....	2-7
2.3.4 Ligação do cabo USB.....	2-8
2.3.5 Ajustar o sensor.....	2-10
2.3.5.1 Procedimento de ajustamento do sensor (Versão do Windows).....	2-10
2.3.5.2 Procedimento de ajustamento do sensor (Versão do Mac).....	2-12
2.3.6 Alinhamento da posição.....	2-14
3. Utilização.....	3-1
3.1 Utilização do modo táctil.....	3-1
3.1.1 Introdução de caracteres.....	3-1
3.1.2 Operações do PC.....	3-2
3.2 Introdução com caneta electrónica e introdução com dedo.....	3-4
3.2.1 Mudança dos métodos de introdução (Windows).....	3-4
3.2.2 Mudança dos métodos de introdução (Mac).....	3-5
3.3 Utilização da caneta electrónica.....	3-6
3.3.1 Inserir a pilha.....	3-6
3.3.2 Utilização da caneta electrónica.....	3-7
3.3.3 Operações básicas da caneta electrónica.....	3-8
3.3.4 Personalização da caneta electrónica.....	3-8
3.4 Método de arranque.....	3-9
3.4.1 Método de arranque (Versão do Windows).....	3-9
3.4.2 Método de arranque (Versão do Mac).....	3-10
4. Anexo.....	4-1
4.1 Resolução de problemas.....	4-1
4.2 Ajuste Periódico Automático do Sensor (para o Windows).....	4-4

4.2.1 Procedimento de Ajuste Automático do Sensor	4-4
4.3 Especificações do sistema.....	4-6
4.4 Cuidados e limpeza adequados	4-7
4.5 Peças substituíveis.....	4-7
4.6 Política de garantia do produto	4-8

1. Introdução

1.1 Preparativos

Este capítulo descreve os preparativos a efectuar antes da utilização do StarBoard. Quem utiliza pela primeira vez o StarBoard deve ler todo este capítulo.

1.1.1 Perfil do Produto

Para utilizar o StarBoard Link EZ2, um digitalizador e barras reflectoras estão instalados num quadro branco existente ou numa superfície de parede plana. Após a instalação do software fornecido num PC que está ligado a um projector, pode usar o seu dedo ou a caneta stylus que é incluída com o produto para operar o PC ou importar para o PC em caracteres ou imagens em tempo real que são desenhados na área de projecção.

1.1.2 Funcionalidades

-Pode usar o seu dedo ou a caneta para operar o PC

Pode usar o seu dedo ou caneta para operar o ecrã de PC que é projectado no quadro com o projector. Existem dois tipos de caneta opcionais, a caneta stylus e a caneta electrónica.

Quando o termo "caneta" é usado neste manual do utilizador, significa "caneta electrónica".

-Pode escrever directamente no ecrã do PC

Após a instalação do StarBoard Software fornecido no PC, pode usar o seu dedo ou a caneta para escrever caracteres ou imagens directamente no ecrã do PC. Os caracteres introduzidos ou imagens desenhadas são importados para o PC como dados digitais em tempo real, onde podem ser guardados ou impressos.

-Compatível com apresentações de PowerPoint

Os caracteres ou imagens podem ser incorporados em apresentações criadas com Microsoft PowerPoint, o que melhora significativamente a força expressiva das apresentações.

-Pode também escrever em imagens de vídeo (para o Windows)

Os caracteres ou imagens podem ser escritos em imagens de vídeo captadas.

Isso facilita a utilização de materiais de vídeo em lições e apresentações.

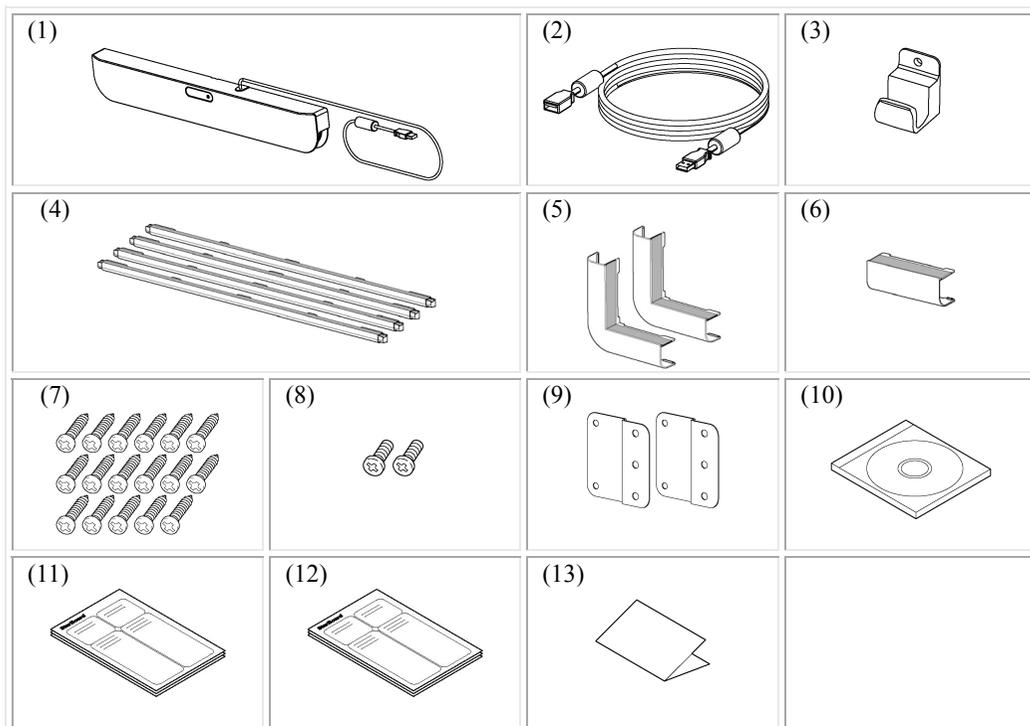
1.2 Verificação das peças

Após desembalar, certifique-se de que todas as seguintes peças estão presentes.

1.2.1 StarBoard

[1] Peças

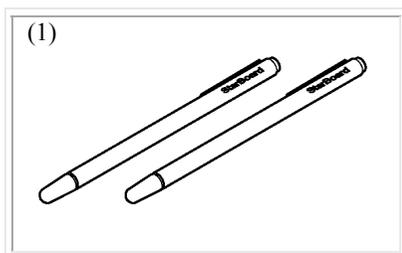
Nº	Nome	Qt.
(1)	Digitalizador	1
(2)	Cabo de extensão USB	1
(3)	Suporte do cabo	1
(4)	Barras reflectoras	4
(5)	Peça para cantos	2
(6)	Peça para união	1
(7)	Parafusos para madeira	17
(8)	Parafusos de montagem	2
(9)	Suporte de montagem em parede	2
(10)	StarBoard Software DVD-ROM	1
(11)	Guia de Iniciação do StarBoard Software	1
(12)	Guia de Iniciação do StarBoard Link EZ2	1
(13)	Folha de garantia	1



1.2.2 Caneta stylus (opção)

[1] Peças

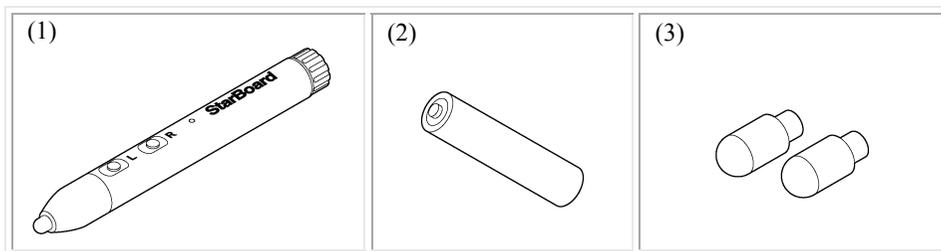
Nº	Nome	Qt.
(1)	Caneta stylus	2



1.2.3 Caneta electrónica (opção)

[1] Peças

Nº	Nome	Qt.
(1)	Caneta electrónica	1
(2)	Pilha alcalina AAA	1
(3)	Ponta sobressalente da caneta	2



1.3 Função de cada peça

1.3.1 StarBoard

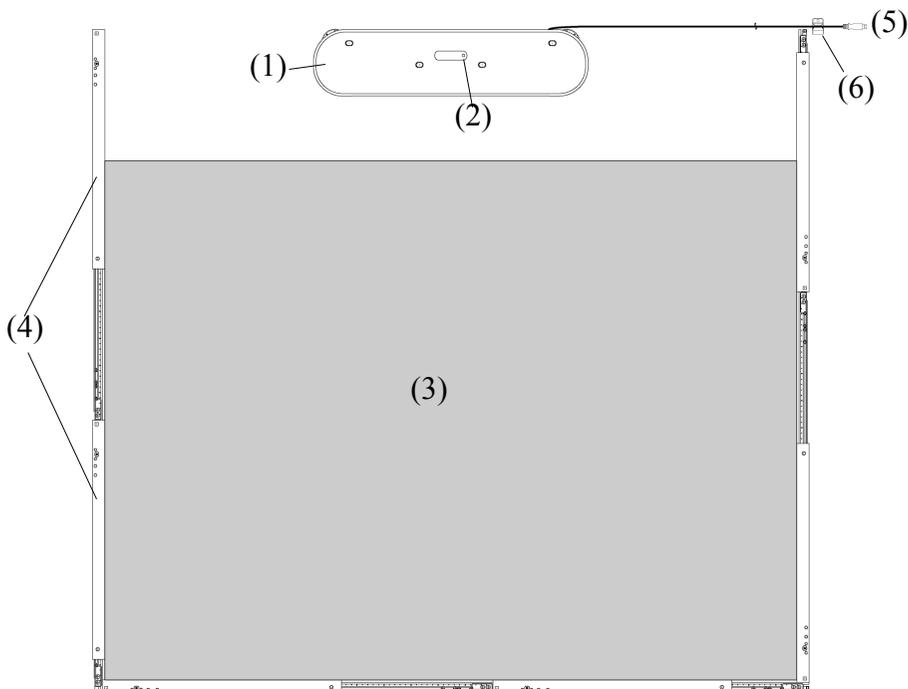
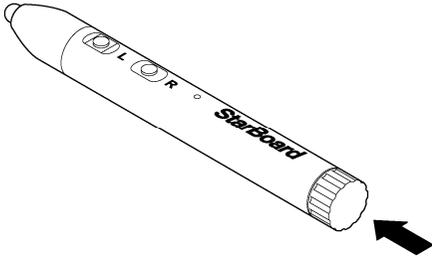
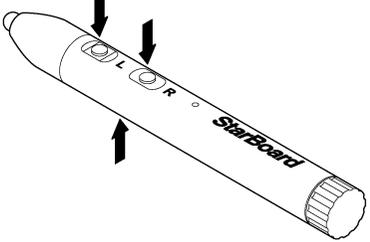


Imagem de Instalação do StarBoard Link EZ2

- | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>(1) Digitalizador
Recebe informações sobre os caracteres ou imagens desenhados com a caneta ou o dedo do utilizador e transmite esses dados para o PC.</p> <p>(2) LED de estado
O estado de ligação é apresentado pela cor e estado de iluminação do LED.
Verde fixo: Normal
Laranja intermitente: a reconhecer o StarBoard
Laranja fixo: ocorreu um erro</p> <p>(3) Área de Projecção /Área de trabalho
Caracteres ou imagens desenhados nesta área são importados para o PC. Quando utilizar o StarBoard Link EZ2, certifique-se de que a imagem projectada pelo projector é mantida dentro desta área.</p> | <p>(4) Barras reflectoras
Usadas para reflectir luz e captar operações de caneta ou dedo.</p> <p>(5) Cabo de extensão USB
Usado para ligar o StarBoard com o PC.</p> <p>(6) Suporte do cabo
Usado para fixar o cabo USB no lugar.</p> <p>(7) Peça para cantos
Usar para unir as barras refletoras.</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

1.3.2 Caneta electrónica (opção)

	<p>(1) Tampa da pilha Abra a tampa quando inserir ou substituir a pilha. Consulte a página 3-6 neste manual do utilizador para mais detalhes.</p>
	<p>(2) Botões laterais Funções do Rato atribuídas a estes botões. Consulte a página 3-8 neste manual do utilizador para mais detalhes.</p>

2. Montagem e Instalação

Certifique-se de que segue as precauções abaixo quando instalar o StarBoard.

Importante

Use numa superfície plana.

Este produto é concebido para que se obtenha uma entrada estável aquando da utilização numa superfície plana. Não utilize numa superfície irregular ou curva.

ATENÇÃO

Instale este produto numa superfície vertical.

Não instale este produto numa superfície inclinada ou tecto. Caso contrário, o equipamento pode cair, possivelmente resultando em ferimentos ou o impacto da queda pode provocar a falha do produto.

Caso não utilize ímanes para instalar este produto, fixe-o no lugar com parafusos.

Caso contrário, o equipamento pode cair, possivelmente resultando em ferimentos ou o impacto da queda pode provocar a falha do produto.

AVISO

- Seleccionar uma posição nivelada e estável.
- Não instale perto de equipamento que possa gerar ondas electromagnéticas ou frequências de rádio, tais como transmissores de rádio, televisões, fotocopiadoras ou aparelhos de ar condicionado.
- Evite locais que sejam poeirentos, estejam sujeitos a temperaturas ou humidade extremamente elevadas ou baixas, ou que estejam expostos à luz solar directa.

2.1 Instalação do StarBoard Software

Antes de começar a ligar o equipamento

Instale o StarBoard Software no seu PC antes de começar a ligar o equipamento. O equipamento pode não operar correctamente se estiver ligado sem o software instalado.

Acerca da ligação à terra do PC

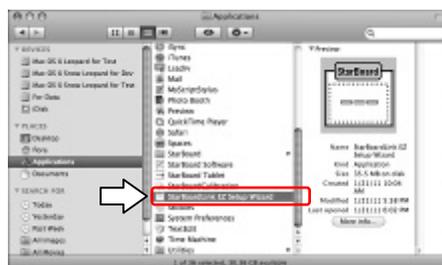
Dependendo do seu PC, um funcionamento incorrecto pode ser causado pelo ruído do PC através do cabo USB. Se isso acontecer, verifique se a ligação à terra do cabo de alimentação do seu PC está ligada. Se a ligação à terra não estiver ligada, pode causar o funcionamento incorrecto.

2.2 Instalação dos dispositivos (utilização do Assistente de Instalação)

• Para utilizadores do Windows, execute "Iniciar" → "Todos os Programas" → "StarBoard Link EZ Setup Wizard".



• Para utilizadores do Mac, execute "Ir" → "Aplicações" → "StarBoard Link EZ Setup Wizard".



Para os passos seguintes na instalação do dispositivo, siga as instruções fornecidas no assistente de instalação.

O StarBoard fica disponível para utilização quando os procedimentos do assistente chegam ao fim.

Se deslocou o StarBoard Link EZ2 para uma localização de instalação diferente, execute de novo o "StarBoard Link EZ Setup Wizard".

2.3 Instalação dos dispositivos (quando o assistente de instalação não é utilizado)

Se este produto estiver a ser utilizado num ambiente onde não é possível utilizar o assistente de instalação, consulte o procedimento abaixo para instalar os dispositivos.

2.3.1 Projecção do projector

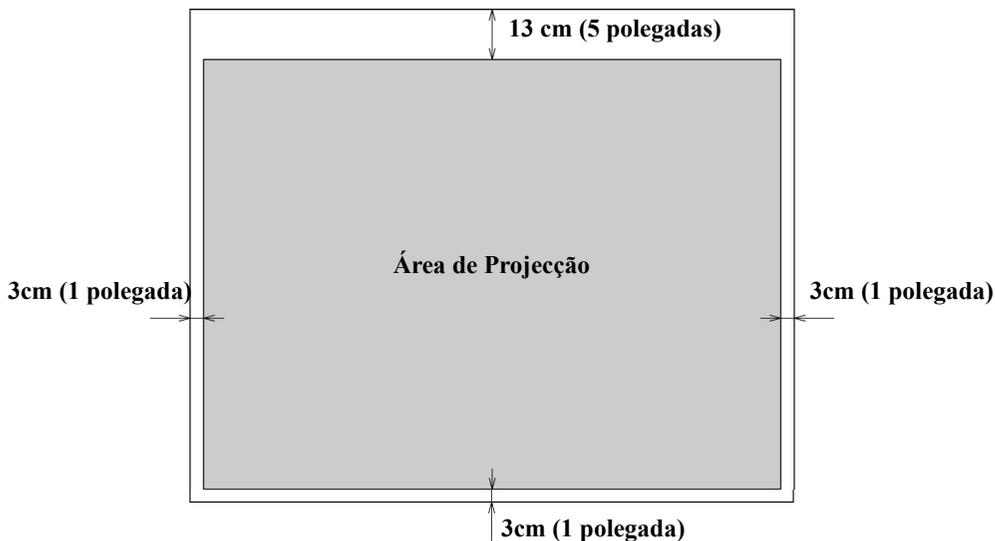
Projecte o ecrã do computador utilizando o projector.

Para instalar o StarBoard, certifique-se de que mantém o seguinte espaço livre à volta da área de projecção.

Contudo, os tamanhos detectáveis do StarBoard são mostrados abaixo.

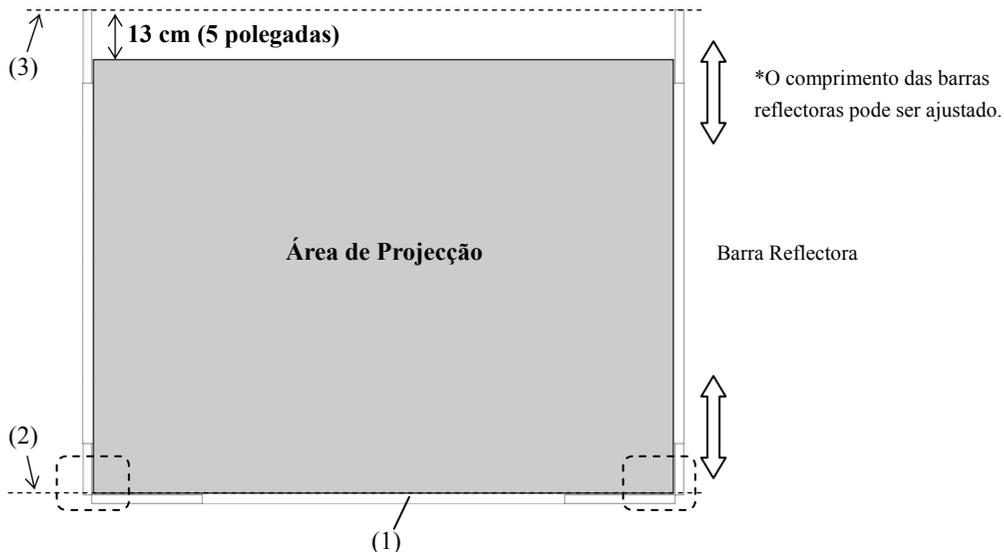
(Formato 4:3) 60-77 polegadas, 87-90 polegadas

(Formato 16:10) 60-72 polegadas, 82-90 polegadas



2.3.2 Instalação das barras reflectoras

- (1) Prenda as barras reflectoras ao fundo da superfície de instalação de acordo com a largura da área de projecção. Fixe de forma a que a superfície prateada das barras reflectoras fique virada para dentro e a que não existam falhas.
- (2) O fundo da barra reflectora esquerda e direita liga-se para chegar à superfície do fundo da área de projecção.
- (3) Prenda as barras reflectoras para que a parte mais alta possa cobrir 5 polegadas (1 altura de digitalizador e 2 polegadas) do espaço acima da margem superior da área de projecção.

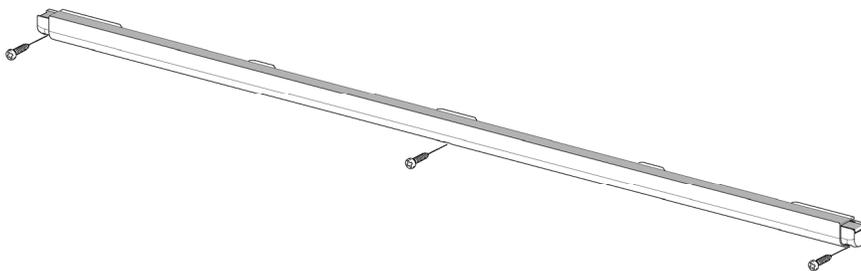


* Certifique-se de que as superfícies prateadas das barras reflectoras estão ligadas pelos cantos.

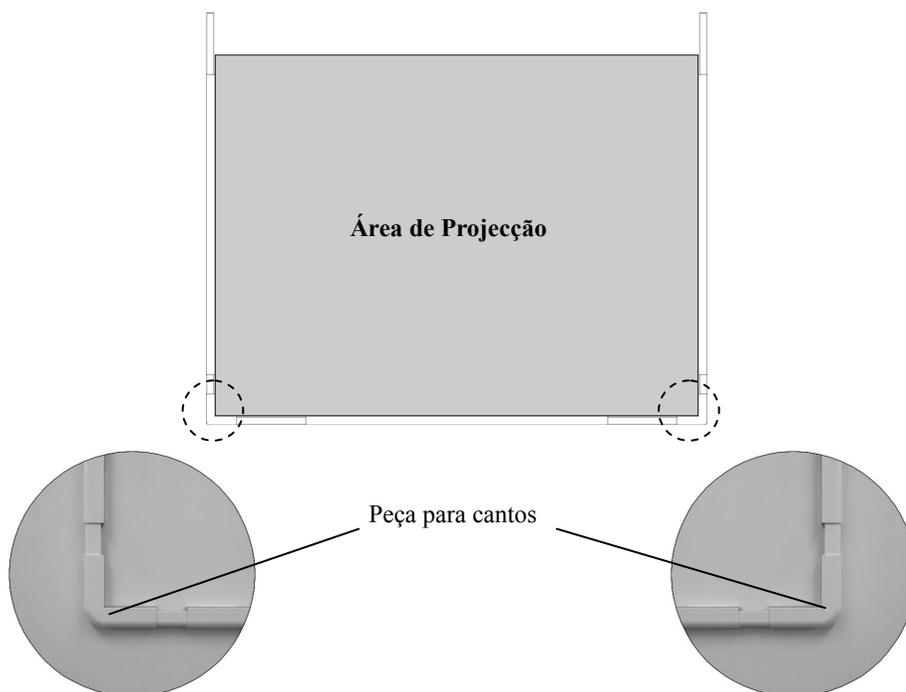


Parafusos de fixação

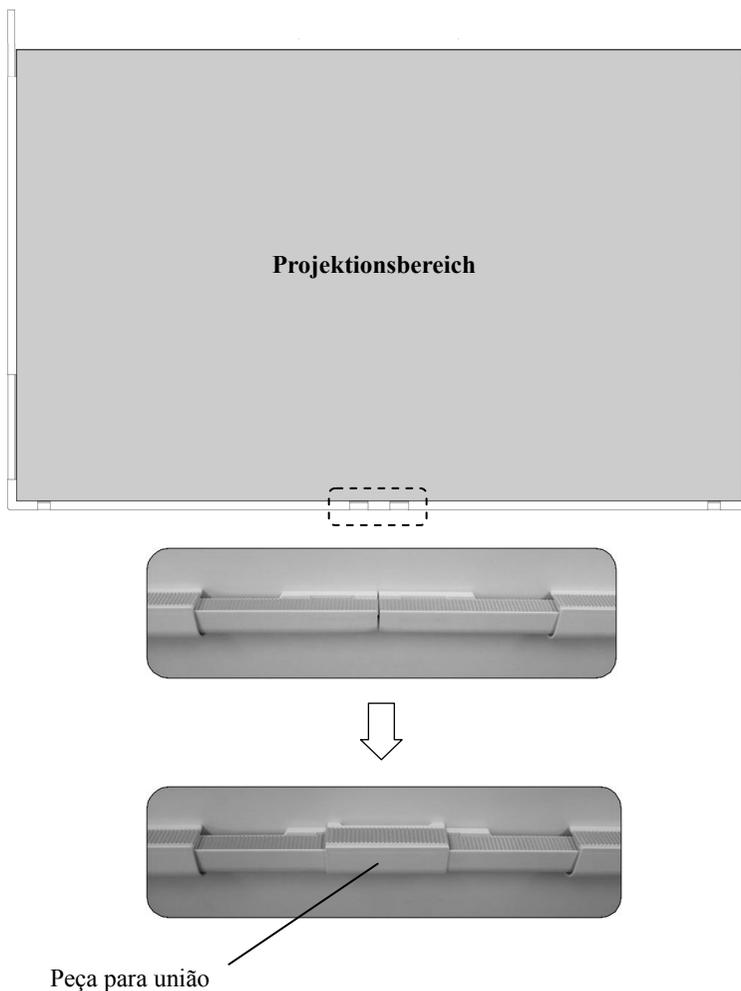
Quando instalar numa parede onde não se pode usar ímanes, fixe as barras refletoras com parafusos de madeira. (Use 3 parafusos de madeira para cada barra refletora.)



(4) Prenda a peça de canto ao canto esquerdo inferior e ao direito inferior da barra refletora.



*Se o tamanho da projecção for superior a 82 polegadas, utilize 2 barras reflectoras no lado de baixo. Use a peça de união para ligar duas barras reflectoras.

**AVISO**

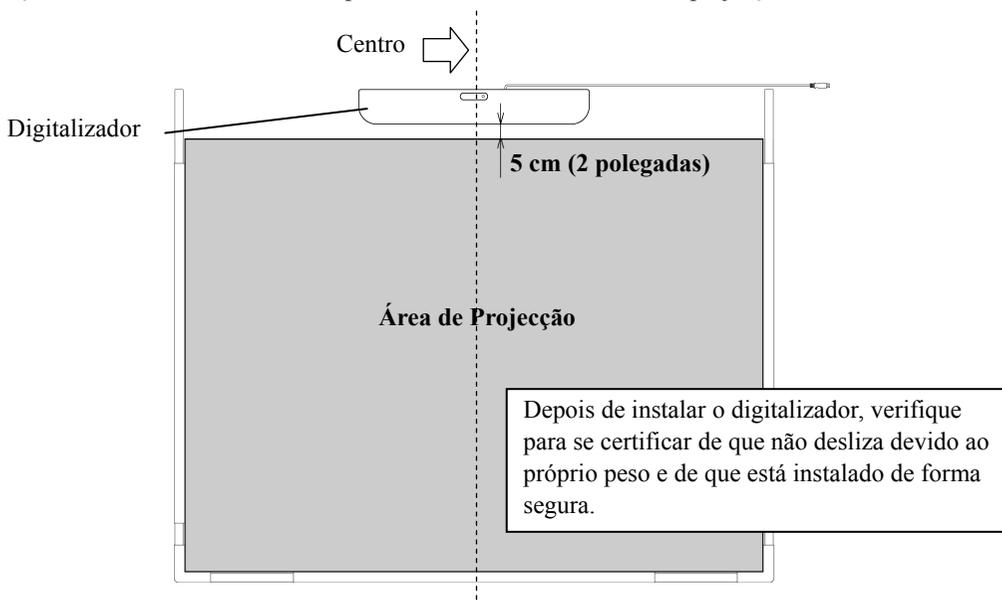
A diferença entre o cursor e seu dedo (ou caneta) será maior nos 13cm (5 polegadas) da parte inferior do digitalizador.

Se pretende diminuir a diferença, colocar o digitalizador mantendo um mínimo espaço de 13cm (5 polegadas) do topo ao centro da área de projecção.

2.3.3 Instalação do digitalizador

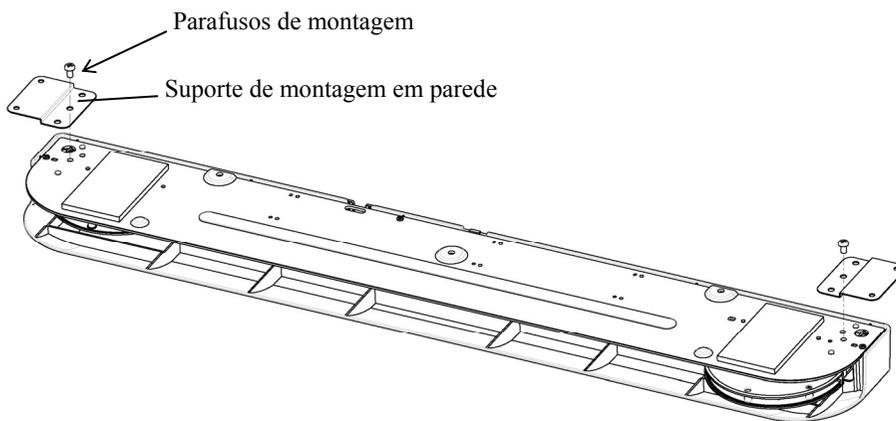
• Instalação com ímanes

Alinhe o centro do digitalizador com o centro da área de projecção, 5 cm (2 polegadas) acima da área de projecção, e instale-o de forma a ficar paralelo à extremidade da área de projecção.

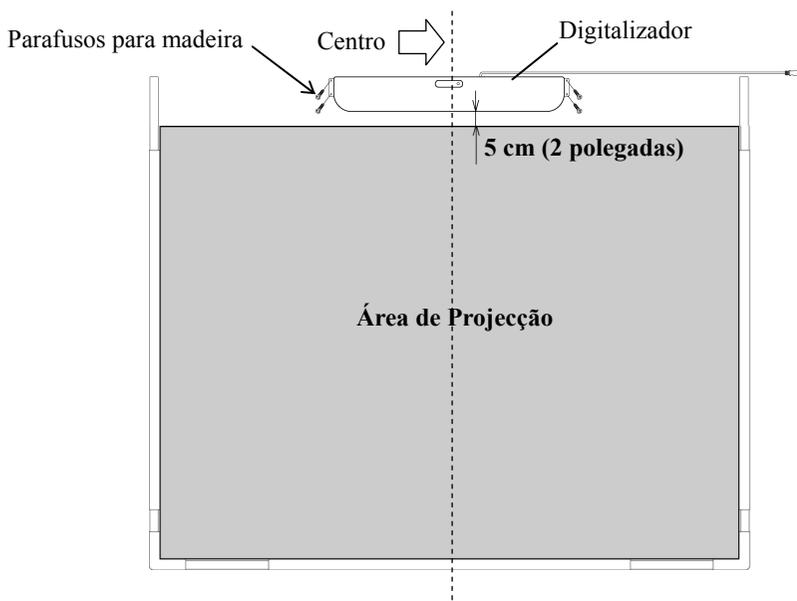


• Instalação em paredes onde não podem ser utilizados ímanes

(1) Fixe o suporte de montagem na parede na parte de trás do digitalizador, com 2 parafusos de montagem.



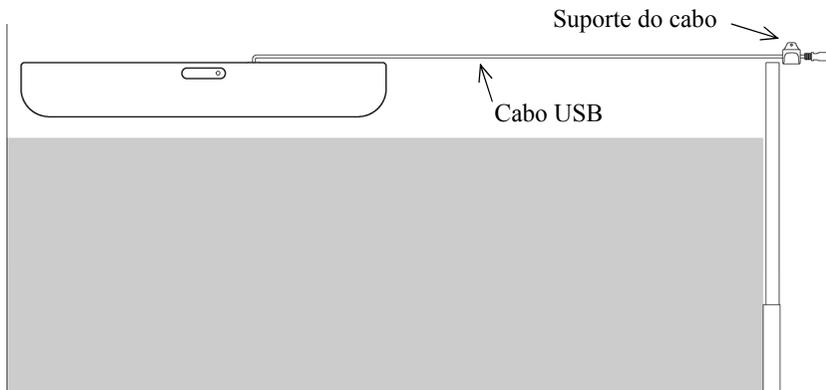
(2) Alinhe o centro do digitalizador com o centro da área de projecção, 5 cm (2 polegadas) acima da área de projecção, e instale-o de forma a ficar paralelo à extremidade da área de projecção.



2.3.4 Ligação do cabo USB

(1) Instale o suporte do cabo e engate o cabo USB no suporte para fixá-lo no lugar.

* Fixe o suporte do cabo fora das barras reflectoras.

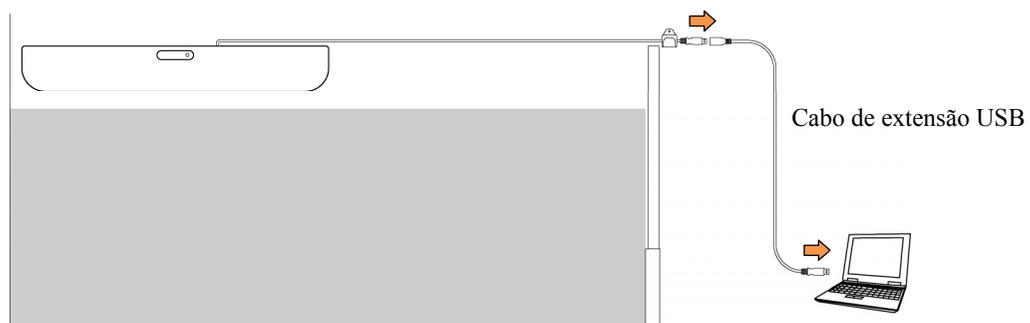


Parafusos de fixação

Quando instalar numa parede onde não se pode usar ímanes, fixe o suporte do cabo com parafusos de madeira.



(2) Ligue o cabo de extensão USB do pacote ao computador.



2.3.5 Ajustar o sensor

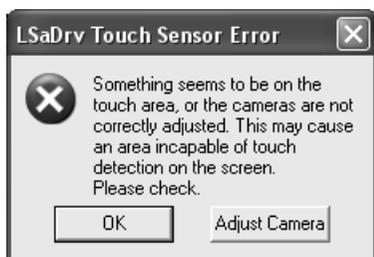
AVISO

Utilizando câmaras com infravermelhos e compactas, este produto capta a imagem (sombra) de uma caneta ou dedo e detecta a correspondente posição coordenada. Não opere próximo de luz que obstrua a captação da imagem

- Localizações onde a superfície ou lado da área de projecção são expostas à luz directa do sol.
- Localizações onde existem dispositivos de iluminação com muitas lâmpadas ou raios de infravermelhos directamente por cima da área de projecção.

- Pontos a verificar antes de efectuar ajustamentos ao sensor

Podem aparecer o seguinte erro enquanto utiliza este produto.



(Windows)



(Mac)

A janela pode ser apresentada oculta por trás de outra janela.

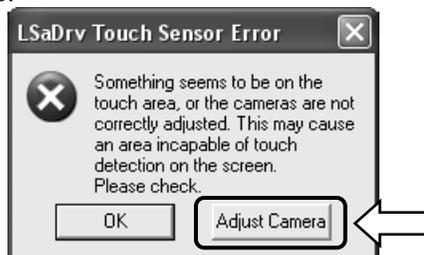
Verifique os seguintes pontos se aparecer este erro.

- Não existem obstáculos que impedem a luz de alcançar a área de projecção ou a superfície prateada das barras reflectoras.
- Não existe sujidade na superfície prateada das barras reflectoras.

Se o problema não for corrigido apesar de efectuar as verificações acima, No sistema operativo que estiver a utilizar, proceda aos ajustes em conformidade com o " Procedimento de ajustamento do sensor " apresentado na secção 2.3.5.1 no caso do Windows e 2.3.5.2 no caso do Mac OS.

2.3.5.1 Procedimento de ajustamento do sensor (Versão do Windows)

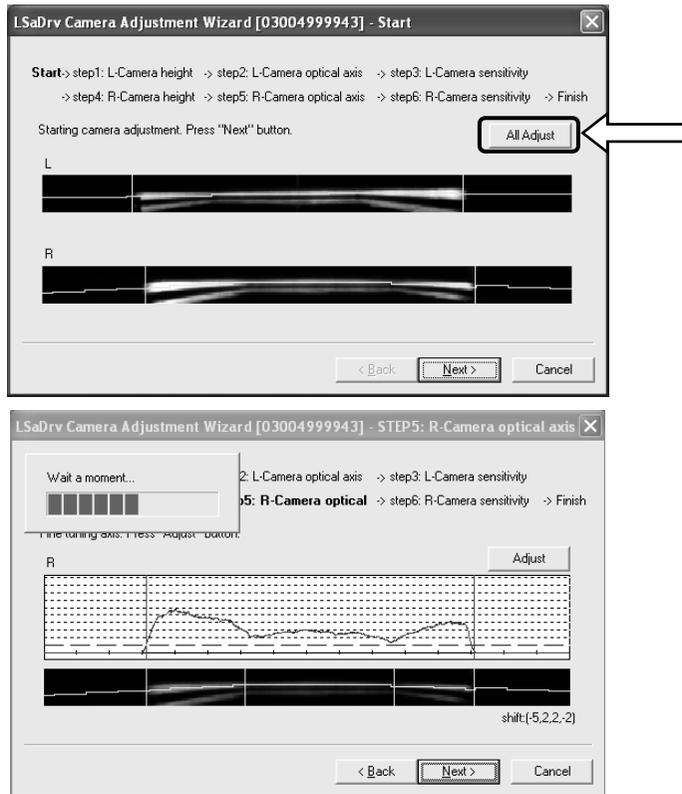
- [1] Prima o botão "Adjust Camera" na caixa de diálogo "LSaDrv Touch Sensor Error" visualizada no ecrã do PC.

**Arranque manual**

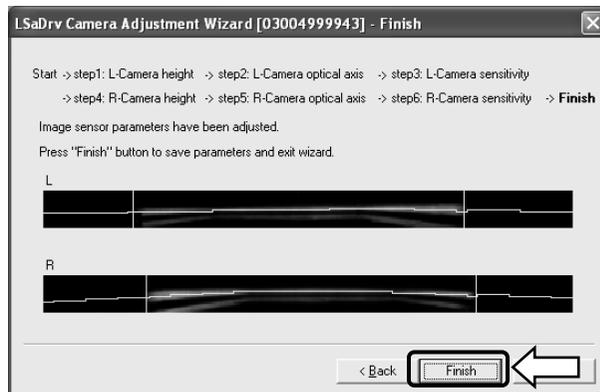
Para executar manualmente o assistente de ajustamento do sensor, abra "My Computer" e execute "LsCanWiz.exe" localizado sob "C Drive"(*) → "Program Files" → "Hitachi Software Engineering" → "FX-DUODriver".

(*)Este caminho da pasta pode ser alterado dado que o mesmo depende da instalação do seu Windows.

[2] Aparece a janela "Camera Adjustment Wizard Start". Prima "All Adjust".



[3] Prima "Finish".



Isto conclui o ajustamento do sensor.

Após efectuar os ajustamentos, verifique se a entrada pode ser executada normalmente.

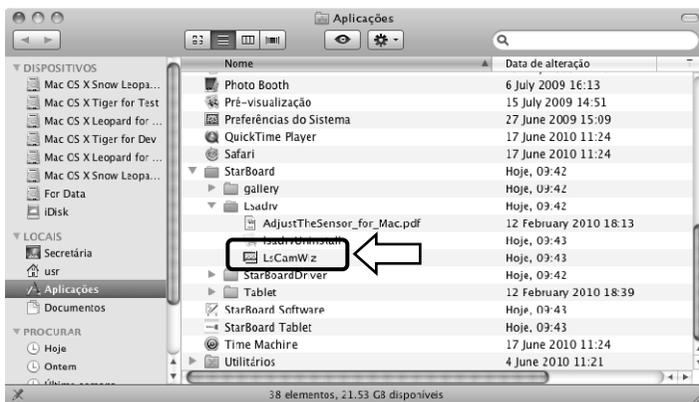
2.3.5.2 Procedimento de ajustamento do sensor (Versão do Mac)

[1] Prima o botão "OK" na caixa de diálogo "LSaDrv Touch Sensor Error" visualizada no ecrã do PC.

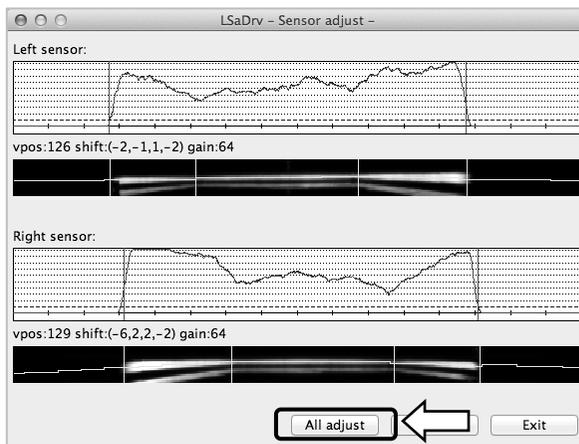


[2] Inicie o assistente de ajuste do sensor.

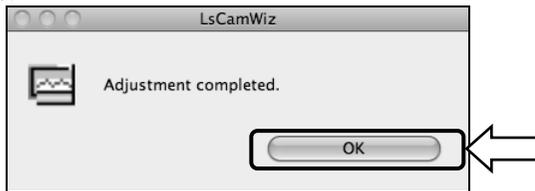
Selecione "Ir" → "Aplicações" → "StarBoard" → "Lsdrv" → "LsCamWiz".



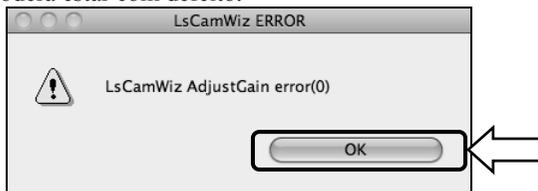
[3] O assistente de ajuste do sensor é iniciado. Clique no botão "All adjust"



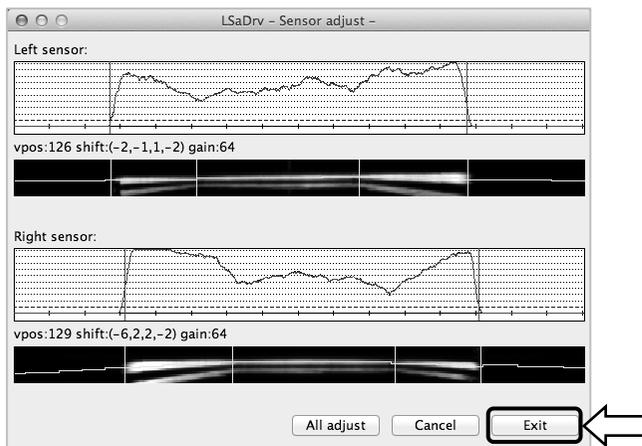
[4] A mensagem "Adjustment completed" será apresentada após o ajuste do sensor. Prima "OK" para fechar a caixa de diálogo.



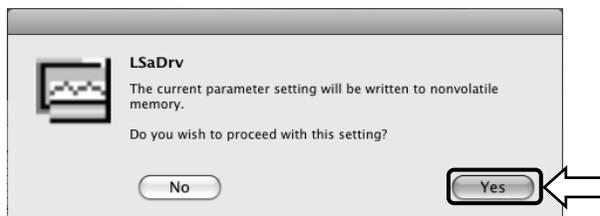
Se surgir um erro como o indicado a seguir, clique no botão "OK" e proceda novamente ao ajuste ao mesmo tempo que consulta a secção 2.3.5. Se ainda assim o ajuste não for realizado com êxito, a unidade StarBoard poderá estar com defeito.



[5] Se o ajuste tiver sido realizado com êxito, clique no botão "Exit"
* Note que clicar apenas no botão não conclui o processo de ajuste.



[6] Para guardar o resultado do ajuste, clique no botão "Yes"



Isto conclui o ajustamento do sensor.

2.3.6 Alinhamento da posição

Se as posições da ponta da caneta e do cursor não estiverem alinhadas, seleccione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "StarBoard" → "Calibrar" e, em seguida, proceda ao alinhamento da posição.

3. Utilização

3.1 Utilização do modo táctil

Esta secção oferece a descrição básica de utilização do quadro no modo táctil.

3.1.1 Introdução de caracteres

Para introduzir caracteres, utilize o dedo ou a caneta stylus (vendida em separado).

AVISO

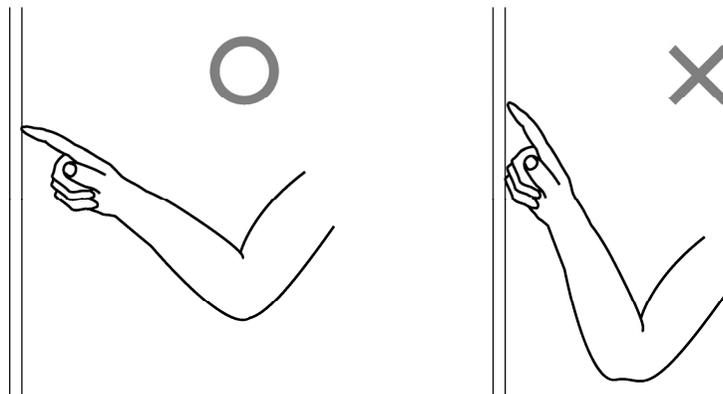
Use uma ferramenta de introdução de dados com uma espessura de pelo menos 7 mm.

Quando introduzir dados para este produto, use uma ferramenta que tenha pelo menos 7 mm. Se usar uma caneta ou ferramenta semelhante com uma espessura inferior a 7 mm, a introdução de dados será instável.

Além disso, não use ferramentas com uma ponta afiada, tal como uma esferográfica. Se tal ferramenta for usada incorrectamente, pode danificar a superfície do quadro.

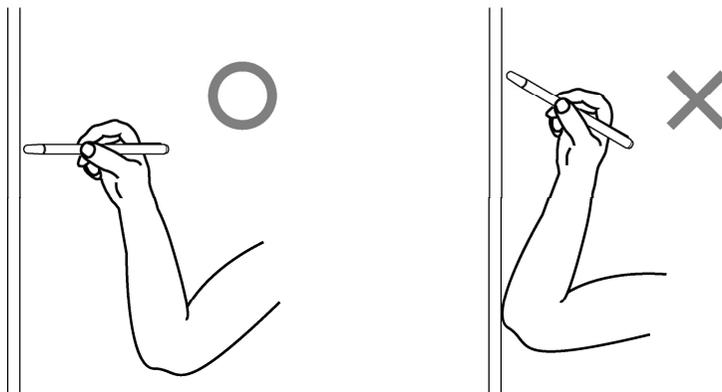
- Utilização do seu dedo

Toque na área de projecção com o dedo esticado. Não deixe que qualquer outra parte do corpo toque ou se aproxime da área de projecção, dado que tal pode causar um funcionamento incorrecto.



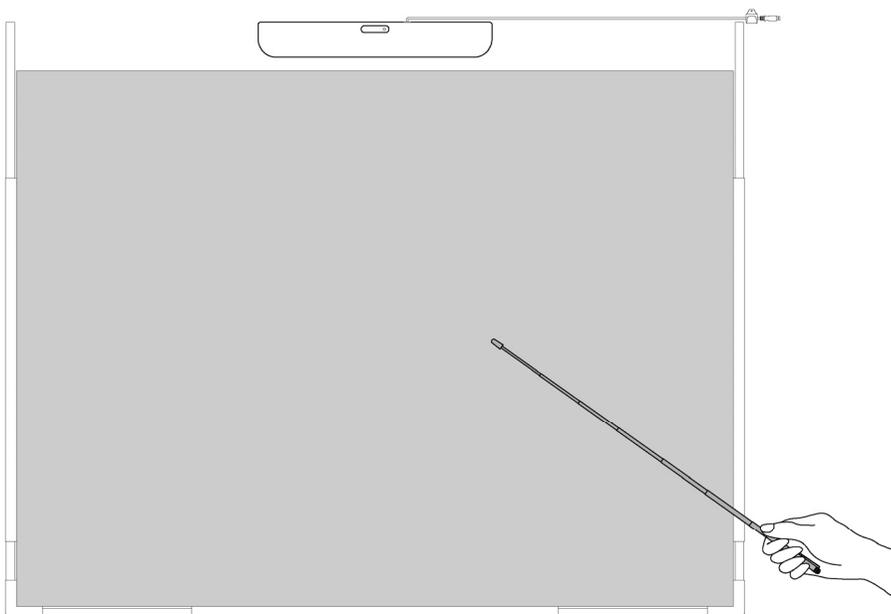
- Utilização da caneta-ponteira e da caneta Electrónica

Utilize a caneta na área de projecção com o corpo mantido suficientemente afastado, de modo a que a palma e o cotovelo não toquem na área de projecção. Se a mão ou o cotovelo tocarem na área de projecção, ou caso se situem a 1 cm da área de projecção, tal pode causar um funcionamento incorrecto.



3.1.2 Operações do PC

Quando executar operações no PC apontando ou fazendo apresentações sem escrever caracteres, é conveniente esticar a caneta stylus e usá-la como ponteiro.

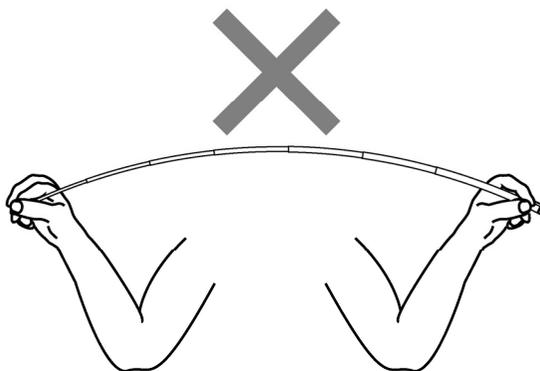




CUIDADO

Não bata no quadro branco ou na parede com força com a caneta stylus, não a dobre nem aplique uma carga excessiva.

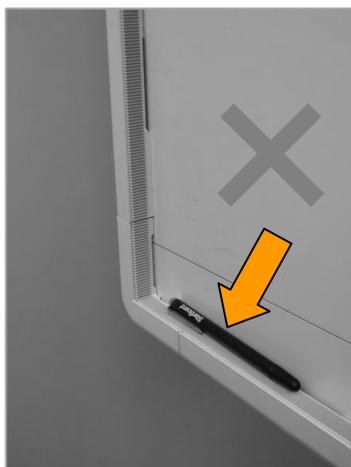
A não observância disso pode resultar em danos à caneta stylus ou ferimentos pessoais.



Importante

Não coloque a caneta stylus na barra reflectora.

Esta acção pode causar um erro no sensor ou uma detecção errada.



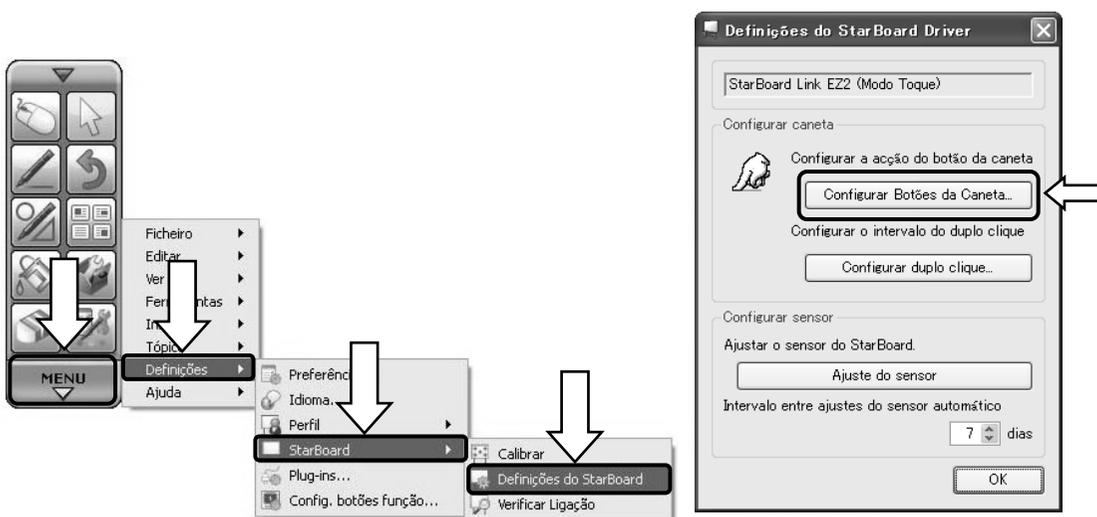
3.2 Introdução com caneta electrónica e introdução com dedo

Pode seleccionar os seguintes métodos de introdução para utilização com o StarBoard Link EZ2.

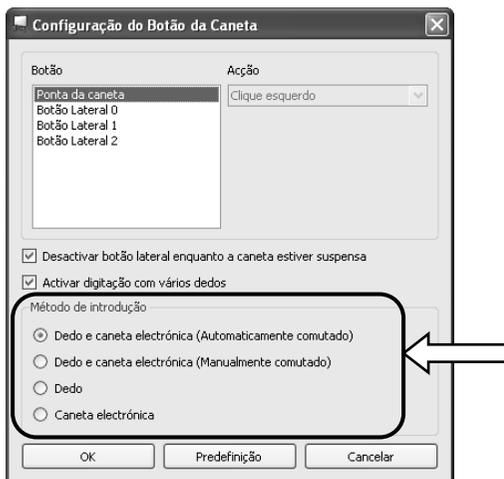
Método de introdução	Condição de introdução
Dedo e caneta electrónica (comutação automática) (Nota: Definição inicial)	Quando a área de projecção é tocada com a caneta electrónica, a introdução muda para a introdução por caneta electrónica. No modo de introdução por caneta, se a área de projecção for tocada por um curto período de tempo com o dedo, a introdução muda para a introdução por dedo.
Dedo e caneta electrónica (mudança manual)	Os botões de mudança dedo/caneta são apresentados nas extremidades esquerda e direita do ecrã.  Introdução por caneta electrónica  Introdução por dedo
Dedo	A introdução só pode ser efectuada pelo dedo. Se a caneta electrónica for utilizada, ela será utilizada da mesma forma que um dedo.
Caneta electrónica	A introdução só é realizada utilizando a caneta electrónica. A introdução pelo dedo não pode ser realizada.

3.2.1 Mudança dos métodos de introdução (Windows)

[1] Na barra de ferramentas do StarBoard Software, seleccione "MENU" – "Definições" – "StarBoard" – "Definições do StarBoard", e depois prima "Configurar Botoes da Caneta...".

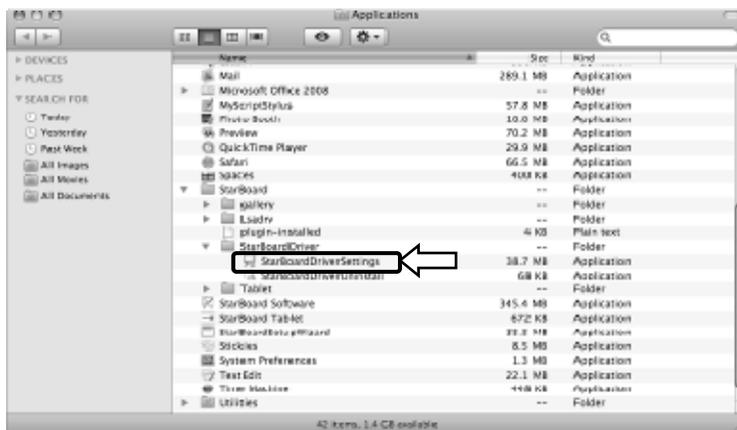


[2] Selecciono o método de introdução que pretende utilizar em "Metodo de introducao" e prima o botão "OK".



3.2.2 Mudança dos métodos de introdução (Mac)

[1] Inicie "Ir" → "Aplicativos" → "StarBoard" → "StarBoardDriver" → "StarBoardDriverSettings".



[2] Selecciono o método de introdução que pretende utilizar em "Método de introdução" e prima o botão "OK".



3.3 Utilização da caneta electrónica

Esta secção apresenta uma descrição básica de como utilizar a caneta electrónica (vendida separadamente).

3.3.1 Inserir a pilha

Execute os preparativos para utilizar a caneta electrónica.



CUIDADO

Certifique-se de que instala as pilhas correctamente.

Não instale as pilhas com os terminais positivos e negativos invertidos ou use pilhas sem ser do tipo especificado. Provocará mau funcionamento da caneta e excesso de calor ou queimaduras na mão.

Certifique-se de que efectua isolamento durante a eliminação.

Certifique-se de que isola os terminais positivo e negativo da pilha com fita-cola ou material semelhante quando elimina pilhas. A eliminação das pilhas sem isolamento pode provocar o sobreaquecimento, ruptura ou ignição devido a curto-circuito, resultando em ferimentos ou incêndio. Para além disso, certifique-se de que segue todas as regras e regulamentos locais relativamente à eliminação correcta das pilhas. No espaço da Directiva da UE sobre Eliminação de Pilhas e Acumuladores por favor siga a referida legislação. [Directiva sobre Eliminação de Pilhas e Acumuladores (2006/66/EC)]

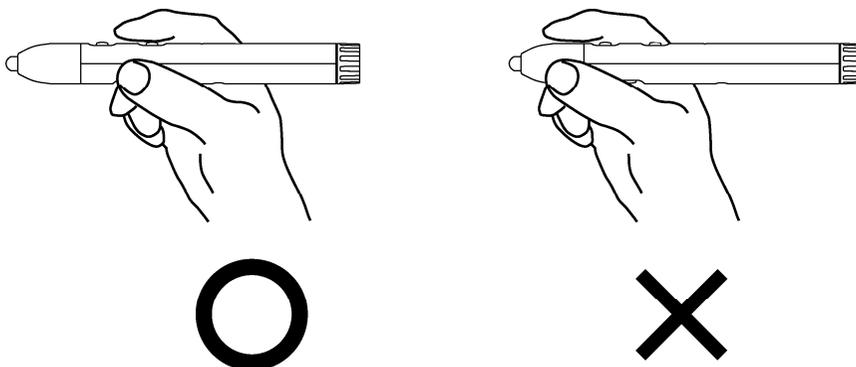
[1] Insira a pilha na caneta electrónica.

	<p>(1) Rode a tampa da pilha $\frac{1}{4}$ no sentido contrário aos ponteiros do relógio e puxe-a para retirá-la.</p>
	<p>(2) Como mostrado na ilustração, insira a pilha alcalina AAA para que o lado + fique virado para fora.</p>
	<p>(3) Carregue na tampa da pilha e rode-a $\frac{1}{4}$ no sentido dos ponteiros do relógio para fixá-la no lugar. (Certifique-se de que não aperta demasiado a tampa, tal pode danificá-la.)</p>

3.3.2 Utilização da caneta electrónica

Para utilizar a caneta electrónica para desenhar caracteres ou imagens, coloque a ponta da caneta electrónica na área de projecção e depois mova a caneta. Quando soltar a ponta da caneta electrónica da área de projecção, a escrita está terminada. Tenha cuidado em relação aos seguintes dois aspectos quando utilizar a caneta electrónica.

- (1) Quando desenhar com a caneta electrónica, mantenha a caneta o mais perpendicular possível relativamente à área de projecção e exerça pressão sobre a ponta da caneta de modo a ser pressionada contra a área de projecção.
- (2) Existe um transmissor miniatura integrado na ponta da caneta electrónica. Se segurar a área do transmissor da caneta enquanto desenha caracteres ou imagens, os dados de desenho da caneta poderão não ser transmitidos correctamente. Se os caracteres ou imagens desenhados na área de projecção não forem importados correctamente para o PC, segure na caneta electrónica de outra forma e, em seguida, verifique se os referidos caracteres ou imagens desenhados correctamente.



Bloquear o feixe infravermelho

As operações da caneta electrónica são detectadas quando o digitalizador lê feixes infravermelhos que são gerados pela caneta. Se o feixe entre a caneta electrónica e o digitalizador estiver bloqueado, é impossível a introdução normal de dados. Evite bloqueá-los durante a utilização.

3.3.3 Operações básicas da caneta electrónica

Nas predefinições da caneta electrónica, o botão da ponta da caneta está definido para o botão esquerdo do rato no Windows e o clique do botão principal em Mac. Pode utilizar o botão da ponta da caneta para realizar as operações do rato que se seguem com o Windows ou Mac em funcionamento.

A seguinte descrição xxxx/xxxx destina-se a funções e operações num ambiente Windows ou Mac.

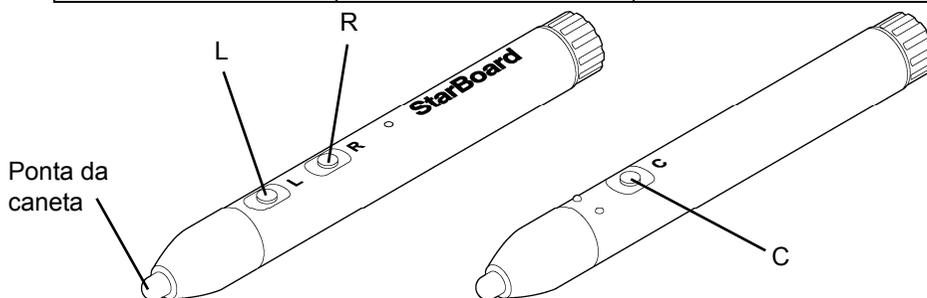
- Clique com o botão esquerdo / Clique botão principal do mouse
Empurre a ponta da caneta contra a área de projecção com força suficiente e depois mova rapidamente a caneta.
- Duplo clique / Duplo clique botão principal do mouse
Empurre a ponta da caneta contra a área de projecção com força suficiente e depois mova rapidamente a caneta duas vezes no mesmo ponto.
- Arraste
Empurre a ponta da caneta contra a área de projecção com força suficiente e, sem a libertar da área de projecção, desloque-a de um ponto para outro.

3.3.4 Personalização da caneta electrónica

A caneta electrónica possui um botão na ponta da caneta e três botões laterais. Podem ser atribuídas acções do rato a estes quatro botões.

As predefinições dos botões são mostradas na seguinte tabela.

Nome do botão	Função	
	Windows *1	Mac
Ponta da caneta	Clique com o botão esquerdo	Clique botão principal do mouse
L (Botão lateral N.º 0)	Duplo clique com o botão esquerdo	Duplo clique botão principal do mouse
R (Botão lateral N.º 1)	Clique com o botão direito	Clique botão Secundário
C (Botão lateral N.º 2)	Mostra/oculta a barra de ferramentas do StarBoard Software	Mostra/oculta a barra de ferramentas do StarBoard Software



* A atribuição do botão lateral pode ser alterada seleccionando "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "StarBoard" → "Definições do StarBoard" → "Configurar Botões da Caneta". (Esta função só pode ser alterada no Windows.)

3.4 Método de arranque

3.4.1 Método de arranque (Versão do Windows)

- (1) Ligue o cabo USB do digitalizador ao PC.
- (2) Ligue o botão de alimentação do projector.
- (3) Ligue o botão de alimentação do PC para iniciar Windows.
- (4) Ajuste a posição do projector para que o ecrã de Windows projectado pelo projector esteja dentro da área de utilização activa da caneta (consulte a página 1-4 deste manual do utilizador).
- (5) Selecciona "Iniciar" → "Todos os programas" → "StarBoard Software", ou clique duas vezes no ícone do StarBoard no ambiente de trabalho.



Se aparecer abaixo na bandeja de ferramentas o ícone "Sem ligação", isso significa que o StarBoard Link EZ2 não está ligado. Certifique-se de que o StarBoard Link EZ2 e o PC estão devidamente ligados.

Ligado	Sem ligação
	

Se o StarBoard estiver correctamente ligado, o ícone passa a "Ligado" como ilustrado acima. Se o ícone não mudar apesar de ter corrigido a ligação, poderá haver outro problema. Para mais detalhes, consulte "4. Anexo Resolução de problemas" na página 4-1 deste Manual do Utilizador.

Se as posições da ponta da caneta e do cursor não estiverem alinhadas, seleccione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "StarBoard" → "Calibrar" e, em seguida, proceda ao alinhamento da posição.

(6) Execute "LsCanWiz.exe" localizado em "O meu computador" → "Unidade C" (*) → "Programas" → "Hitachi Software Engineering" → "FX-DUODriver", e ajuste o sensor de acordo com as instruções nas páginas 2-10.

(*)Este caminho da pasta pode ser alterado dado que o mesmo depende da instalação do seu Windows

Se as posições da ponta da caneta e do cursor não estiverem alinhadas, seleccione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "Calibrar" e, em seguida, proceda ao alinhamento da posição.

Importante

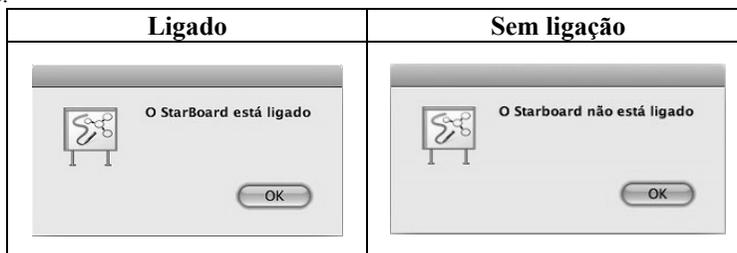
Execute o "StarBoard Link EZ Setup Wizard" quando este é operado pela primeira vez e sempre que o quadro for deslocado.

Caso contrário, causará erros de funcionamento.

3.4.2 Método de arranque (Versão do Mac)

- (1) Ligue o cabo USB do digitalizador ao computador
- (2) Ligue o botão de alimentação do projector.
- (3) Ligue o interruptor de alimentação do computador para arrancar o Mac.
- (4) Ajuste a posição do projector para que o ecrã de Windows projectado pelo projector esteja dentro da área de utilização activa da caneta (consulte a página 1-4 deste manual do utilizador).
- (5) Seleccione "Ir" → "Aplicativos" → "StarBoard Software" para iniciar o StarBoard Software.
- (6) Seleccione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "StarBoard" → "Verificar Ligação" e verifique então a ligação.

Se for apresentada a mensagem "O Starboard não está ligado", o StarBoard Software não detectou a StarBoard Link EZ2. Verifique se a StarBoard Link EZ2 e o PC estão devidamente ligados.



Se estiverem correctamente ligados, é apresentada a mensagem "StarBoard is connected". Se a indicação não mudar embora tenha verificado a ligação, é provável que exista um problema. Para mais informações, consulte "4. Anexo Resolução de problemas" na página 4-1 deste manual do utilizador.

(7) Seleccione "Ir" → "Aplicações" → "StarBoard" → "Lsdrv" → "LsCamWiz" e ajuste então o sensor em conformidade com o procedimento da página 2-10.

Se as posições da ponta da caneta e do cursor não estiverem alinhadas, seleccione "MENU" na barra de ferramentas do StarBoard Software → "Definições" → "Calibrar," e proceda então ao alinhamento da posição.

Importante

Execute o "StarBoard Link EZ Setup Wizard" quando este é operado pela primeira vez e sempre que o quadro for deslocado.

Caso contrário, causará erros de funcionamento.

4. Anexo

4.1 Resolução de problemas

Antes de assumir que o produto está estragado, certifique-se de verificar os ajustamentos, os procedimentos de manuseamento correcto, a possibilidade de ligações do cabo com falhas, etc.

Problemas relativos ao reconhecimento

Problema	O que verificar	O que fazer
O StarBoard não reconhece a entrada.	O cabo USB está ligado ao PC?	Ligue o cabo USB ao PC.
	O LED de estado (página 1-4) apresenta uma luz verde?	Verifique a ligação do cabo USB.
	Iniciou o sistema na sequência correcta?	Inicie o sistema na sequência correcta. (Para detalhes sobre iniciar o sistema, consulte a página 3-9 deste manual do utilizador.)
	No caso de o cabo USB ser estendido conforme mostrado abaixo, tal pode resultar numa instabilidade no funcionamento do produto. • HW#18 • Hub USB alimentado por bus • Extensor USB	HW#01 Se precisar de estender o cabo USB, utilize um hub USB auto-alimentado.
	Os ficheiros do StarBoard Software podem estar danificados ou a instalação não terminar correctamente.	Desinstale o StarBoard Software e volte a instalá-lo. (Para detalhes sobre a instalação do StarBoard Software, consulte o Guia de Instalação do StarBoard Software)
	Algo que não o acima referido	Contacte um centro de apoio.
Touch Sensor Error (Something is blocking light from reaching the board surface or reflective tape. Or sensor adjustment is not properly. StarBoard can not detect the input.)	Existe algo a bloquear a luz da área de projecção ou superfícies prateadas das barras reflectoras?	Remova o bloqueamento.
	As superfícies prateadas das barras reflectoras estão sujas?	Utilize uma escova macia para limpar as superfícies prateadas das barras reflectoras.
	O digitalizador/barras reflectoras estão instalados correctamente?	Utilize o assistente de instalação para verificar o estado de instalação dos dispositivos. (2.2 Instalação dos dispositivos ->Página 2-2 neste manual do utilizador) Como alternativa, siga os procedimentos descritos no ponto 2.3 Instalação dos dispositivos (Quando o assistente de instalação não é utilizado) nas páginas 2-3 a 2-14 deste manual do utilizador.
	Algo que não o acima referido	Ajuste o sensor. (Consulte a página 2-10 deste manual do utilizador.)

Problemas relativos ao reconhecimento

Problema	O que verificar	O que fazer
Touch Sensor Error (USB error)	O controlador deve ser reposto e o sistema reiniciado.	Desligue o cabo USB e volte a ligá-lo. Se isso não resolver o problema, reinicie o PC.
	No caso de o cabo USB ser estendido conforme mostrado abaixo, tal pode resultar numa instabilidade no funcionamento do produto. • HW#18 • Hub USB alimentado por bus • Extensor USB	HW#01 Se precisar de estender o cabo USB, utilize um hub USB auto-alimentado.
Touch Sensor Error (Insufficient USB bandwidth)	Está ligado um dispositivo USB de alta velocidade ao controlador anfitrião USB usado para ligar o StarBoard?	Certifique-se que liga o StarBoard e quaisquer dispositivos USB de alta velocidade a controladores anfitrião USB. Caso o PC possua apenas um controlador de anfitrião USB, utilize um hub USB auto-alimentado.

Problemas relativos à introdução de dados

Problema	O que verificar	O que fazer
A posição de introdução não corresponde.	Foi executado correctamente o alinhamento de posição?	Execute alinhamento de posição adequado.
	Algo que não o acima referido	Contacte um centro de apoio.
A posição não pode ser alinhada correctamente.	O StarBoard e o projector foram colocados na orientação correcta?	Ajuste a posição do StarBoard e do projector. Se for executada correcção indevida, pode não ser possível alinhar correctamente a posição.
	O ecrã do PC está a ser projectado dentro da área de introdução do StarBoard?	Certifique-se de que a projecção do ecrã do PC fica dentro da área de introdução do StarBoard. (Para detalhes sobre a área de introdução, consulte a página 1-4 deste manual do utilizador.)
	Os ficheiros do StarBoard Software podem estar danificados ou a instalação não terminar correctamente.	Desinstale o StarBoard Software e volte a instalá-lo. (Para detalhes sobre a instalação do StarBoard Software, consulte o Guia de Instalação do StarBoard Software)
	Algo que não o acima referido	Contacte um centro de apoio.

Problemas relativos à introdução de dados

Problema	O que verificar	O que fazer
A caneta electrónica não funciona.	Isso pode dever-se a falha do contacto das pilhas da caneta electrónica.	Remova as pilhas da caneta electrónica e volte a instalá-las.
	As pilhas estão gastas?	Substitua as pilhas. (Para detalhes sobre a substituição das pilhas, consulte a página 3-6 deste manual do utilizador.)
	Os ficheiros do StarBoard Software podem estar danificados ou a instalação não terminar correctamente.	Desinstale o StarBoard Software e volte a instalá-lo. (Para detalhes sobre a instalação do StarBoard Software, consulte o Guia de Instalação do StarBoard Software)
	Há uma fonte de luz próxima com comprimento de onda semelhante ao da caneta electrónica? (Iluminação de luzes fluorescentes ou fonte similar)	Verifique desligando as luzes na sala. Se o StarBoard funcionar normalmente, mude o local no qual este está instalado ou mude os aparelhos de iluminação.
	Algo que não o acima referido	Reinicie o Windows/Mac OS ou o StarBoard Software. Contacte um centro de apoio. Verifique se o mesmo problema surge quando usa outra caneta electrónica. Se o funcionamento for normal quando usar outra caneta electrónica, a caneta original é que tem o problema.
A operação da caneta electrónica está instável ou pára.	O telecomando para o equipamento AV está a ser operado enquanto utiliza a caneta?	Pare de operar o telecomando.
	A carga da pilha da caneta electrónica pode estar baixa.	Substitua as pilhas. (Para detalhes sobre a substituição de pilhas, consulte a página 3-6 deste manual do utilizador.)
	Os ficheiros do StarBoard Software podem estar danificados ou a instalação não terminar correctamente.	Desinstale o StarBoard Software e volte a instalá-lo. (Para detalhes sobre a instalação do StarBoard Software, consulte o Guia de Instalação do StarBoard Software)
	Algo que não o acima referido	Reinicie o Windows/Mac OS ou o StarBoard Software. Verifique se o mesmo problema surge quando usa outra caneta electrónica. Se o funcionamento for normal quando usar outra caneta electrónica, a caneta original é que tem o problema.

4.2 Ajuste Periódico Automático do Sensor (para o Windows)

Durante a utilização do StarBoard, o ajuste automático do sensor é executado periodicamente. Para utilizar de forma mais confortável o StarBoard é recomendada a utilização desta função de forma periódica. Não é possível personalizar as teclas de atalho com o software para Mac.

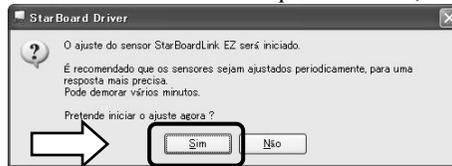
AVISO

Utilizando câmaras com infravermelhos e compactas, este produto capta a imagem (sombra) de uma caneta ou dedo e detecta a correspondente posição coordenada. Não opere próximo de luz que obstrua a captação da imagem

- Localizações onde a superfície ou lado da área de projecção são expostas à luz directa do sol.
- Localizações onde existem dispositivos de iluminação com muitas lâmpadas ou raios de infravermelhos directamente por cima da área de projecção.

4.2.1 Procedimento de Ajuste Automático do Sensor

[1] É apresentada uma mensagem de confirmação do ajuste automático do sensor após 7 dias da primeira ligação do StarBoard ao computador, tal como predefinido. Se premir "Sim", o programa de ajuste automático do sensor será executado. Se premir "Não", esta função não será executada.



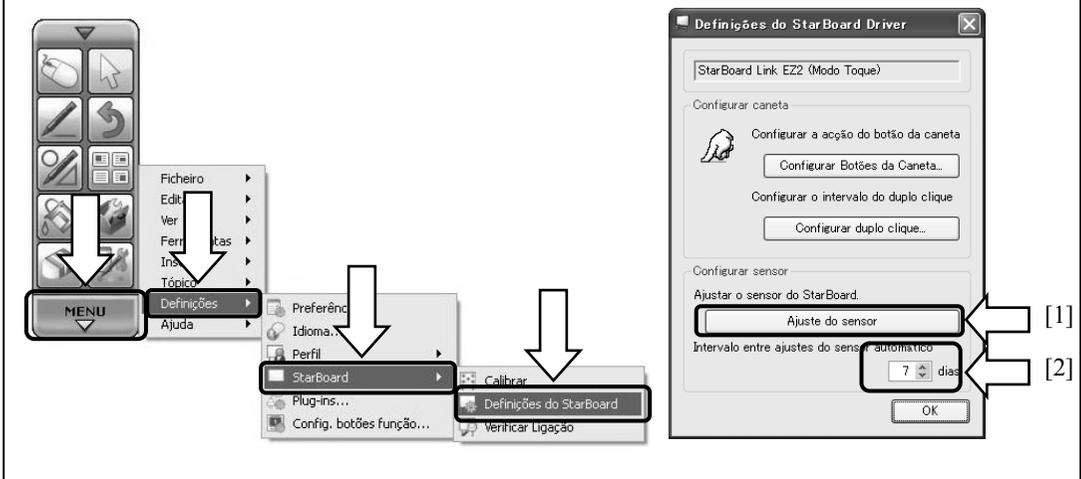
Execução manual /Alteração do intervalo de execução automática do ajuste do sensor

Execução manual

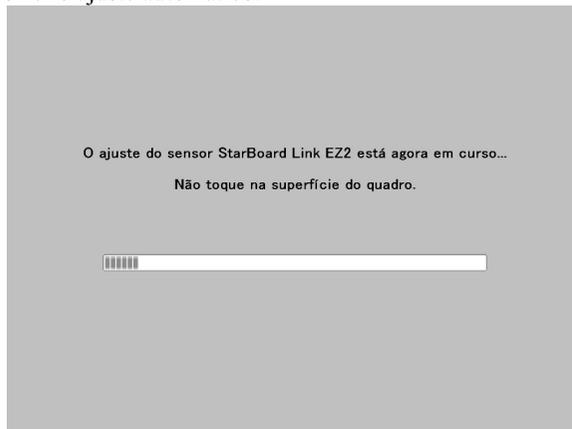
Para a execução manual, seleccione "MENU" – "Definições" – "StarBoard" – "Definições do StarBoard" e prima [1]"Ajuste do sensor" na barra de ferramentas do StarBoard.

Alteração do intervalo de execução automática do ajuste do sensor

Para o intervalo de execução automática do ajuste do sensor , seleccione de 0 a 30 no botão [2] . Se seleccionar "0", a execução automática é desactivada.



- [2] O ecrã de ajuste do sensor será visualizado durante o ajuste automático. Não tocar na superfície do quadro enquanto decorrer o ajuste automático.



- [3] A janela seguinte será visualizada quando terminar o ajuste automático do sensor. Prima "OK".



É tudo quanto ao ajuste automático do sensor.

Confirme a entrada normal de dados após o ajuste do sensor.

- * No caso de erro no ajuste, a seguinte janela será visualizada. Prima " Repetir " para o programa de ajuste automático do sensor ser de novo executado.



Se esta mensagem aparecer novamente, o StarBoard poder eventualmente ter alguma avaria. Por favor Contacte o nosso serviço de assistência.

4.3 Especificações do sistema

Item	Especificação
Nome do modelo	StarBoard Link EZ2
Método de detecção	Sistema de sensor de imagem por infravermelhos* ¹
Resolução do digitalizador	0,05 mm
Taxa de amostragem	Aprox. 100 pontos/segundo (quando usar USB 1.1 Full Speed)
Interface	USB 1.1 (comprimento do cabo: 6 m)
Effective screen size	60 – 77 polegadas, 87 – 90 polegadas (para o formato 4:3) 60 – 72 polegadas, 82 – 90 polegadas (para o formato 16:10)
Dimensões	Digitalizador: 510 mm(L)×75,5 mm(A)×41 mm(P) Barras reflectoras: 826 – 1480 mm(L)×23 mm(A)×21 mm(P)
Weight	Aprox. 1,5 kg (Digitalizador 0,8 kg, barras reflectoras 0,7 kg/4 bars)
Consumo de energia	5 V, 500 mA
Requisitos operacionais	+5°C – 35°C (Humidade: 20 – 80% RH, sem condensação)
Requisitos de armazenamento	-10°C – +45°C (Humidade: 20 – 80% RH, sem condensação)
Caneta electrónica (vendida separadamente)	Sistema de comunicação: Infravermelhos (Comprimento de onda de transporte: 56 kHz, Comprimento de onda de infravermelhos: 940 nm)* ² Botões laterais: 3 Alimentação: AAA Duração prevista da pilha: Aprox. 80 horas de uso contínuo* ³ (Pilha alcalina) Tamanho: 149 mm × □17 mm Peso: Aprox. 20 g (não incluindo as pilhas)
Normas, etc.	VCCI Classe A, FCC Classe B, e normas CE

*1 Utilizando câmaras com infravermelhos e compactas, este produto capta a imagem (sombra) de uma caneta ou dedo e detecta a correspondente posição coordenada. Não opere próximo de luz que obstrua a captação da imagem. Isso inclui:

- Localizações onde a superfície ou lado da área de projecção são expostas à luz directa do sol.
- Localizações onde existem dispositivos de iluminação com muitas lâmpadas ou raios de infravermelhos directamente por cima da área de projecção.

Dependendo das condições de instalação ou propriedade de sensor, a detecção de posição pode apresentar desvio de cerca de 20 mm.

*2 A caneta electrónica usa luz infra-vermelha com a mesma frequência (aprox. 940 nm). Não opere este produto num local onde outro equipamento (luz fluorescente, ecrãs de plasma, sensores passivos, etc.) possa emitir uma frequência semelhante.

*3 A duração prevista da pilha pode variar dependendo das condições da pilha inicial, da humidade e do ambiente de operação.

4.4 Cuidados e limpeza adequados

Limpe o StarBoard periodicamente para que o possa utilizar por muito tempo.

(1) Limpeza do digitalizador

- Ao limpar o digitalizador, utilize um pano macio humedecido num agente de limpeza neutro diluído que não contenha um composto de polimento.
- Nunca use um solvente tal como diluente.
- Note que ao esfregar ou bater na superfície do StarBoard com a unha do dedo ou outro objecto duro pode riscar.

(2) Limpeza das superfícies prateadas das barras reflectoras

- Utilize uma escova macia para limpar as superfícies prateadas das barras reflectoras.
- Não utilize água ou líquidos.
- Tenha em conta que esfregar ou raspar as superfícies prateadas das barras reflectoras com unhas ou objectos duros pode resultar em riscos. O produto pode não funcionar correctamente se riscado.

(3) Limpeza dos ímanes

- Utilize um pano macio humedecido em água ou álcool para eliminar a sujidade das secções do íman do digitalizador/barras reflectoras.
- Não utilize produtos de limpeza, etc., que contenham surfactante, dado que tal reduzirá a força de retenção dos ímanes.

(4) Limpeza da caneta electrónica

- Para limpar a caneta electrónica, use um produto de limpeza neutro diluído que não contenha composto de polimento. Não aplique o produto de limpeza neutro directamente mas antes humedecido num pano macio com uma mistura de água e produto, e limpe. Nunca use um solvente tal como diluente.
- Não deixe que a ponta da caneta se molhe.

4.5 Peças substituíveis

- (1) Caneta stylus
- (2) Pilha alcalina AAA
- (3) Ponta sobressalente da caneta

Para mais detalhes sobre como as obter, contacte o seu concessionário ou um centro de apoio.

4.6 Política de garantia do produto

1. Se durante o período de garantia gratuito ocorrer uma avaria durante a utilização normal, a avaria será reparada sem qualquer custo, de acordo com as disposições da garantia. Para além disso, se o cartão de registo do cliente que acompanha esta garantia não for devolvido à nossa empresa, a informação do cliente não ficará registada; daí poder não ser possível efectuar reparações gratuitas. Após receber este produto, preencha e devolva de imediato este cartão de registo do cliente.

2. A cobertura da garantia é a indicada na seguinte tabela.

Nome do produto	Nome da peça	Cobertura da garantia
StarBoard Link EZ2	Digitalizador	+
	Cabo de extensão USB	+
	Barras reflectoras	+
Caneta stylus (opção)	Caneta stylus	-
Caneta electrónica (opção)	Caneta electrónica	+
	Pilha alcalina AAA	-
	Ponta sobressalente da caneta	-

(Nota explanatória): + → Indica que a peça está coberta pela garantia
(Contudo, isto exclui abrasão, danos físicos e perda)
- → Indica que a peça não está coberta pela garantia

3. Consulte a folha da garantia para conhecer o período de garantia do produto.

4. Mesmo durante esse período de garantia, existirá um custo de reparação nos seguintes casos:

- (1) Se o cartão de registo que acompanha a garantia não for devolvido à nossa empresa.
- (2) Se a garantia não for apresentada.
- (3) Se os campos especificados no cartão de registo que acompanha a garantia não forem preenchidos, ou se as frases tiverem sido alteradas sem autorização.
- (4) A garantia apenas se aplica aos compradores originais. (não se aplica a terceiros a quem o cliente tenha vendido este produto.)
- (5) Em caso de uma avaria ou danos que resultem do manuseamento incorrecto por parte do cliente (por exemplo, uma queda, impacto, etc., causados pelo cliente durante o transporte ou movimento).
- (6) Em caso de problemas resultantes de um manuseamento contrário ao manuseamento e precauções mencionados neste manual do usuário.
- (7) Em caso de avaria ou danos resultantes de tensões anormais, poluição ou outros desastres naturais (por exemplo, incêndios, tremores de terra e trovoadas).
- (8) Em caso de uma avaria neste produto provocada pela ligação a este produto de outro equipamento além do especificado pela nossa empresa.
- (9) Caso não exista qualquer anomalia neste produto, mas tenha sido detectado e corrigido um defeito numa peça que não este produto.
- (10) Em caso de desgaste normal, deterioração, etc., dos consumíveis, mesmo durante a utilização normal.

5. Se este produto avariar, consulte o manual do usuário. Se o problema permanecer irreparável, contacte o revendedor. O revendedor determinará se o produto deve ou não ser reparado. Se o cliente enviar o produto para a nossa empresa sem um número RMA (Autorização de devolução de mercadoria), poderá não ser abrangido pela garantia.
6. Como regra, o cliente é responsável pelos custos de envio necessários para enviar todo ou parte do produto para reparação, etc. A nossa empresa assumirá responsabilidade pela devolução do produto ao cliente.
7. Esta garantia não cobre a mão-de-obra para a montagem e desmontagem do equipamento associada à reparação.
8. Danos incidentais causados pela avaria deste produto (por exemplo, perda de lucro que resultaria da utilização deste produto) estão fora do âmbito desta garantia.
9. As provisões acima mencionadas definem esta garantia e anulam todas as garantias expressas ou implícitas que incluem a responsabilidade por defeitos.
10. Esta garantia está limitada à utilização deste produto no país onde o utilizador o comprou.