

TECNOLOGIA
FEITA
FÁCIL

SISTEMA DE SEGURANÇA

MANUAL DO UTILIZADOR

www.only-pt.pt



INTRODUÇÃO	4
INTRUSÃO – zonas periféricas e interiores.....	4
SEGURANÇA – zonas 24 horas	5
UNIDADES DO SISTEMA DE SEGURANÇA ONLY.....	6
FUNCIONALIDADES	7
FUNCIONAMENTO.....	8
Segurança 24 horas.....	8
Rotinas de alarme 24 horas	8
Intrusão	9
INDICAÇÕES E CONTROLO	10
CONFIGURAÇÃO.....	12
MENU GESTOR.....	12
Código gestor	12
Adicionar códigos de utilizador	13
Apagar um código de utilizador	13
Definir o código de coacção	13
Alterar o código gestor	14
Ligar ou desligar Simulador de Presença.....	14
Ligar ou desligar Armar Automático à Noite	14
Ligar ou desligar Alarme Confirmado.....	14
Programar Data e Hora	15
Programar nºs telefone	15
Sair do menu gestor	16
OPERAÇÃO DO SISTEMA	17
Armar e desarmar o alarme.....	17
Modo Noite	17
Desarmar o modo Noite	18
Repor abastecimento de água	19
Repor abastecimento de gás	19
Simulador de presença.....	19
Alarme confirmado	20
Adicionar telecomandos.....	20
Remover telecomandos	21
Adicionar unidades de expansão.....	21
Remover unidades de expansão	22
COMANDO VIA TELEFONE.....	23
Chamada para a central de segurança.....	23
Funções com código de utilizador	23
Funções com código gestor	24
INTEGRAÇÃO COM SISTEMA DE AUTOMAÇÃO	26
Cenário “sair de casa”	26
Cenário “Noite”	27
Comando “Fechar estores”.....	27
Comando “Abrir estores”	27
Comando “Apagar luzes”	27

Comando “Ligar luzes”	27
Programação das acções em caso de alarme.....	28

INTRODUÇÃO

O sistema de segurança ONLY permite-lhe desfrutar da sua casa, sabendo que está sempre protegida contra fugas de gás ou de água, fumo ou fogo e intrusão. Permite-lhe ainda o controlo dos sistemas principais através do telefone de onde quer que esteja.

Se instalado com domótica ONLY, o sistema permite uma série de funcionalidades extra pois a sua integração com o resto é total.

O sistema tem as seguintes funcionalidades principais:

- Protecção 24 horas contra fumo, fugas de água e fugas de gás
- Protecção automática contra intrusão durante a noite
- Protecção total na sua ausência com simulação de gente em casa ¹⁾
- Manobras de dissuasão do intruso ¹⁾
- Botão para chamada telefónica de emergência pessoal
- Comunicação bidireccional via telefone com mensagens de voz
- Controlo por telefone das válvulas de gás e de água
- Controlo de luzes, estores, climatização e outros por telefone ¹⁾
- Alarmes técnicos

1) quando instalado com domótica ONLY

O presente manual explica as funcionalidades e como utilizar o sistema do ponto de vista do utilizador.

INTRUSÃO – zonas periféricas e interiores

Um projecto de detecção de intrusão bem feito inclui não só protecção interior mas também protecção periférica. Um ladrão uma vez dentro de casa já fez estragos e é de toda a conveniência evitar que ele os faça.

Os sistemas de segurança e automação ONLY quando montados em conjunto oferecem a possibilidade de fazer uma série de manobras de dissuasão uma vez que o sinal de

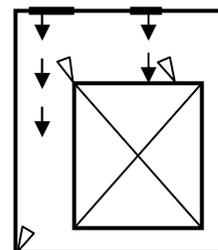
qualquer detector de intrusão pode ser também usado para comandar qualquer saída do sistema de automação. Assim sendo, um detector pode também acender luzes, abrir a porta da jaula dos cães, ligar o sistema de rega, fechar todas as persianas ou grades, tudo isto para além do aviso via telefone ao respectivo dono e/ou central 24 horas.

Para que tal seja possível, o projectista deve prever as zonas mais susceptíveis de entrada de intrusos, protegê-las com detectores e planear as acções de dissuasão a fazer para desencorajar o intruso a prosseguir.

O sistema de segurança ONLY pressupõe a divisão das zonas de detecção de intrusão entre zonas periféricas e zonas interiores.

As **zonas periféricas** são todas aquelas que devem estar armadas durante a noite quando há gente em casa. São por exemplo os detectores magnéticos de portas e janelas, detectores em jardins ou até detectores volumétricos em garagens ou outras zonas da casa que não venham a ter a visita das pessoas da casa durante a noite.

As **zonas interiores** são todas as zonas da casa que deverão estar protegidas quando não há gente em casa mas que devem estar desarmadas quando o sistema está armado mas com gente em casa – por exemplo, durante a noite. Para além disso, ambos os tipos de zonas dividem-se ainda em zonas de actuação **imediate** e zonas de actuação **atrasada**. As últimas destinam-se a zonas de entrada na casa permitindo um tempo de entrada até à identificação do utilizador, em oposição às zonas imediatas que darão origem a um alarme imediato.



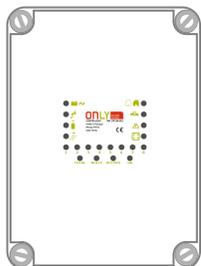
-  Detectores de movimento
-  Caminhos de entrada
-  Contactos magnéticos nos portões

SEGURANÇA – zonas 24 horas

Segurança não é só detecção de intrusão. É também protecção de bens e de pessoas. Um aviso atempado de uma detecção de fumo pode salvar vidas bem como o fechar da válvula de gás ao ser detectada uma fuga.

A central de segurança ONLY inclui já o comando das válvulas de corte de gás e de água de forma a automaticamente impedir danos maiores.

Os detectores de fumo ou fogo quando entram em detecção dão origem a um alarme muito ruidoso chamando também todos os números de telefone possíveis. Com domótica, também se abrem todos os estores para facilitar a fuga em caso de necessidade.



UNIDADES DO SISTEMA DE SEGURANÇA ONLY

O sistema de segurança ONLY é constituído por 4 tipos diferentes de unidades:

CENTRALSEC	central de segurança
S-4EXP	expansor de 4 zonas
OT-16S-RF	teclado de segurança com RF
H-TX3B-RF	telecomando RF

A CENTRALSEC é uma central de segurança de 8 zonas com marcador telefónico para rede fixa (PSTN), relés para controlo de válvulas de corte de gás e água e para comando das sirenes interior e exterior. Também está equipada com um interface de bus de automação para permitir integração com a domótica.

A S-4EXP é uma unidade de expansão de 4 zonas. Pode receber até 4 zonas de detectores e comunica com a central através do bus de segurança. Podem montar-se até 8 unidades de expansão numa instalação, perfazendo um total de 40 zonas distintas.

O OT-16S-RF é um teclado de segurança que permite a interacção com o utilizador. Através dele é possível armar e desarmar o sistema, ter indicações de alguns dos eventos ocorridos, definir novos utilizadores e alterar alguns dos parâmetros do sistema. Está equipado com um receptor de RF.

O H-TX3B-RF é um telecomando RF indicado para armar e desarmar o sistema remotamente. Pode gerar também uma chamada de emergência pessoal e/ou ser usado para controlo de unidades de automação.

FUNCIONALIDADES

A ONLY apresenta uma série de inovações que melhoram a aplicação e utilização do sistema de segurança.

Para evitar alarmes falsos a ONLY concebeu a função Alarme Confirmado: as sirenes só tocarão no caso de haver mais de uma zona em detecção num certo período de tempo. Mesmo assim, o telefone informa imediatamente e à primeira detecção.

Durante a noite, depois de deixar de haver detecções nas zonas interiores, o sistema arma automaticamente em modo Noite, armando somente as zonas Periféricas. De manhã, à primeira detecção interior o sistema é desarmado automaticamente. Durante a noite é possível sair de casa se pelo menos uma zona interior detectar movimento, rearmando novamente um pouco mais tarde.

Quando a casa tem também o sistema de automação ONLY, o utilizador pode escolher armar o alarme em modo Total com ou sem simulação de presença. Quando activado, a central repete as manobras efectuadas pela família da última vez que estiveram em casa, simulando a ocupação da mesma. Obviamente, só os botões previamente definidos serão memorizados para que nem todos os circuitos da casa sejam usados.

Quando há falha de rede é impossível abrir um estore mecanizado pois o motor bloqueia o movimento. Por essa razão o sistema de segurança gera um comando especial que abre todos os estores em caso de detecção de fumo ou fogo para facilitar a fuga uma vez que normalmente a luz falha ao fim de algum tempo. Esta função não requer qualquer programação.

O marcador telefónico permite não só o controlo e verificação do estado do sistema de segurança mas também o controlo de funções de automação. A central pode estar ligada a um serviço de atendimento automático 24 horas usando o protocolo Contact ID.

FUNCIONAMENTO

O sistema de segurança ONLY diferencia zonas de intrusão das zonas de segurança 24 horas.

Segurança 24 horas

A central de segurança e as unidades expansoras verificam a todo o momento o estado dos detectores a elas ligados. Qualquer alteração é reportada imediatamente à central causando o respectivo alarme. Cada zona 24 horas origina uma rotina de alarme diferente.

Rotinas de alarme 24 horas

- | | |
|--------|--|
| Fumo | - todas as sirenes ligadas |
| | - liga a todos os números de telefone com mensagem "Detecção de fumo ou fogo" |
| | - fecha imediatamente a válvula de gás |
| | - abre a válvula de água independentemente do estado do sensor de água |
| | - abre todos os estores |
| Gás | - fecha a válvula de gás |
| | - faz chamada de aviso "Detecção de gás" |
| Água | - fecha a válvula de água |
| | - faz chamada de aviso "Detecção de água" |
| Pânico | - liga para a central 24 horas e para o telefone memorizado na memória 6 com a mensagem "Emergência pessoal" |

A central também verifica a presença de alimentação da rede, avisando meia hora depois da falha por telefone com a mensagem "falha de rede". Ao contrário, meia hora depois de reposta a alimentação, é feita também uma chamada de aviso com a mensagem "Rede reposta".

A rotina de alarme é interrompida se entretanto for introduzido um código de utilizador válido ou se um botão Disarm de um telecomando conhecido for premido.

Intrusão

A central de segurança e as unidades expansoras verificam a todo o momento o estado dos detectores a elas ligados, reportando à central qualquer alteração.

Em modo desarmado nenhuma detecção de intrusão causa um alarme.

No caso do sistema estar armado, a central identifica se um alarme de intrusão é confirmado ou não por análise do número de zonas detectadas num determinado espaço de tempo.

Esta informação é reportada ao utilizador pela mensagem de voz em caso de alarme.

Ao ser detectada uma só detecção numa zona dá-se origem ao **Alarme não confirmado**.

No caso da função Alarme Confirmado estar activada, a rotina de alarme é como segue:

Modo Total - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Detecção de intrusão"

Modo Noite - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Detecção de intrusão"

Esta rotina dura o tempo de alarme definido pelo instalador, no mínimo 3 minutos. Se ninguém desarmar o alarme (introduzir um código válido ou premir um botão Disarm no telecomando) durante esse tempo o alarme repetirá a rotina mas desta vez com as sirenes a tocar.

Se entretanto for detectada outra zona em detecção passa-se ao **Alarme confirmado**:

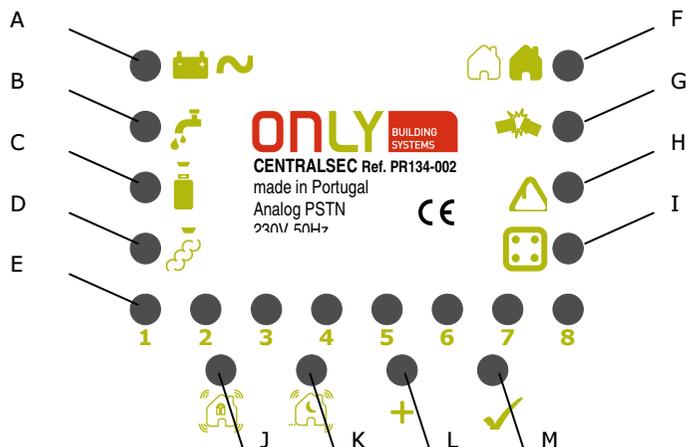
Modo Total - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Intrusão confirmada"
- liga todas as sirenes

Modo Noite - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Intrusão confirmada"

A rotina de alarme é interrompida se entretanto for introduzido um código de utilizador válido ou se um botão Disarm de um telecomando conhecido for premido.

INDICAÇÕES E CONTROLO

A CENTRALSEC está equipada com teclas e LEDs que informam e permitem controlar algumas funcionalidades do sistema.



- A – Indicação de alimentação: verde=230V, vermelho=bateria
- B – Válvula de água: vermelho a piscar = OFF
- C – Válvula de gás: vermelho a piscar = OFF
- D – Alarme de fumo ou fogo: vermelho = ALARM
- E – LEDs de indicação 1 a 8
- F – Indicação de estado: verde=desarmado, laranja = armado noite, vermelho=armado total
- G – Indicação de sabotagem: vermelho = Tamper
- H – Indicação de falha: vermelho = falha
- I – Indicação de unidade expansora: vermelho = detecção
- J – Tecla "Cenário de alarme Total"
- K – Tecla "Cenário de alarme Noite"
- L – Tecla Adicionar para adicionar unidades expansoras, telecomandos ou teclas para o simulador
- M – Tecla OK, para confirmar situações

Os LEDs 1 a 8 dão informações diferentes dependendo da situação, de acordo com a seguinte tabela:

Situação	1	2	3	4	5	6	7	8
Normal	Detecção Zona 1	Detecção Zona 2	Detecção Zona 3	Detecção Zona 4	Detecção Zona 5	Detecção Zona 6	Detecção Zona 7	Detecção Zona 8
Tamper	Central	Zona Central	Expansor perdido	Zona de expansor	Teclado perdido	-	-	-
Falha	Linha telefone	Tensões sistema	Bateria fraca	Trocar bateria	Teste memória	Data e Hora	-	-

Em caso de alarme. A CENTRALSEC mantém a indicação da zona que causou o alarme que será mostrada depois de desarmar o alarme com um código válido.

A CENTRALSEC tem as seguintes indicações:

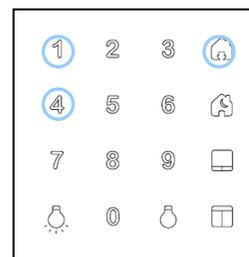
- Se o alarme foi causado por uma zona local, o LED de estado (F) pisca e o LED da respectiva zona (1 a 8) está ligado.
- Se o alarme foi causado numa zona de expansor, o LED Expansor (I) pisca e o LED 1 a 8 acende, indicando qual das unidades expansoras teve o alarme.

No teclado, os LEDs da coluna direita seguem os LEDs da central:

- Estado (F)
- Tamper (G)
- Falha (H)
- Expansor (I)

A informação é completada com os LEDs dos dígitos 1 a 8. O exemplo da ilustração ao lado indica alarme de intrusão provocado pelas zonas 1 e 4 da central.

O utilizador é obrigado a validar cada um dos eventos que aconteceram antes de poder rearmar o alarme. Isto é feito premindo sucessivamente a tecla OK na central ou premindo a tecla no teclado.



CONFIGURAÇÃO

A configuração básica do sistema pode ser feita pelo teclado. A configuração de zonas e outros parâmetros técnicos só pode ser feita com uma aplicação específica num computador através da ficha RS232 ou via telefone pelo instalador. Este capítulo explica a configuração usando o teclado. O sistema só pode ser operado depois de introduzido um código válido. O número de dígitos desse código garante o acesso a utilizadores normais ou gestor.

De fábrica o sistema tem as seguintes definições:

- Código gestor: **123456**
- Código de utilizador: **2580**

MENU GESTOR

O menu gestor permite ao responsável pela instalação definir os seguintes parâmetros:

- adicionar ou apagar códigos de utilizador
- definir código de coacção
- alterar código gestor
- ligar ou desligar o armar automático durante a noite
- ligar ou desligar o alarme confirmado
- ligar ou desligar o simulador de gente em casa
- definir data e hora

Durante a navegação nos menus, a tecla  cancela a acção e sai do menu. Alterações já confirmadas são mantidas.

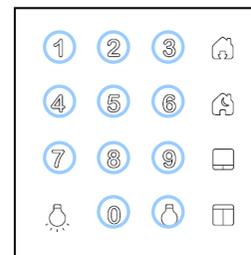
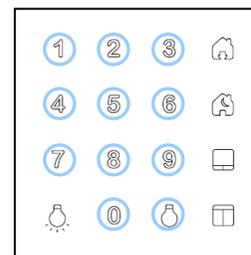
Código gestor

Para aceder ao menu gestor introduzir o código de 6 dígitos usando um dos teclados:

ex. **123456**

O teclado tocará um som de confirmação e acenderão as luzes nas teclas das opções disponíveis como se segue:

- **1** - adicionar códigos de utilizador
- **2** - apagar códigos de utilizador
- **3** - definir código de coacção
- **4** - alterar código gestor
- **5** - trocar armar automático à noite
- **6** - trocar simulador
- **7** - trocar alarme confirmado
- **8** - programar números de telefone
- **9** - definir data e hora



Todas as outras teclas não têm qualquer função embora algumas tenham a função de indicar o estado das opções do sistema:

-  - acende se opção Simulador está ligada
-  - acende se opção Armar à noite está ligada
-  - acende se opção Alarme Confirmado está ligada

Adicionar códigos de utilizador

Quando não há nenhum código de utilizador definido a central assume o código **2580**. Ao definir o primeiro código de utilizador, o 2580 deixará de funcionar. Este código está reservado e não pode portanto ser usado.

Pode adicionar até 32 códigos de utilizador, de forma a poder identificar as operações de diferentes pessoas no registo de eventos.

Para adicionar códigos de utilizador premir a tecla **1**: introduzir os 4 dígitos do código, repetindo-o mais uma vez para conferir. Se for correcto soará o som de confirmação e sairá do menu gestor.

Se o código introduzido não for igual ou se os dígitos usados já pertencem a outro código soará um toque de erro, saindo do menu.

Apagar um código de utilizador

Para apagar códigos de utilizador premir a tecla **2**: introduzir os 4 dígitos do código que pretende apagar, repetindo-o mais uma vez para conferir. Se for correcto soará o som de confirmação e sairá do menu gestor.

Para apagar todos os códigos de utilizador manter premida a tecla  durante 5 segundos após o que soará um toque de confirmação.

Definir o código de coacção

O código de coacção é um código que deve ser introduzido pelo utilizador quando sob ameaça. O código desarma o sistema mas faz uma chamada de pedido de ajuda para o número de telefone guardado na memória número **6**.

Para definir o código de coacção premir a tecla **3**: introduzir os 4 dígitos do código, repetindo-o mais uma vez para conferir. Se for correcto soará o som de confirmação voltando ao menu gestor.

Se o código introduzido não for igual soará um toque de erro, voltando ao menu gestor.



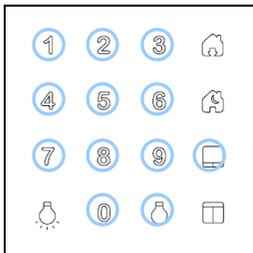
Alterar o código gestor

Para alterar o código gestor premir a tecla **4**: introduzir agora o código com 6 dígitos, repetindo novamente o mesmo código para conferir. Se for correcto soará o som de confirmação voltando ao menu gestor.

Se o código introduzido não for igual soará um toque de erro, voltando ao menu de instalador.

Ligar ou desligar Simulador de Presença

Ao entrar no menu gestor o LED está ligado se a opção Simulador de Presença estiver activada. Para desligar esta opção premir a tecla **5**. Premindo novamente volta a ligar a opção.



Ligar ou desligar Armar Automático à Noite

O seu instalador definiu o período de noite, normalmente entre as 00:00 e as 06:00. Ao entrar no menu gestor o LED está ligado se a opção Armar à Noite estiver activada. Para desligar esta opção premir a tecla **6**. Premindo novamente volta a ligar a opção.



Ligar ou desligar Alarme Confirmado

Ao entrar no menu gestor o LED está ligado se a opção Alarme Confirmado estiver activada. Para desligar esta opção premir a tecla **7**. Premindo novamente volta a ligar a opção.

Programar Data e Hora

Se a data e hora não está definida não é possível o registo de eventos, obrigatório para se poder verificar o que aconteceu para trás. Ao armar o alarme sem data e hora soará um sinal de erro mostrado Falha nº 6 sinalizado pelos LEDs e 6.

Para definir a data e hora (ex. 08 de Janeiro de 2011, 09:53) premir a opção **8** no menu gestor. Introduzir agora o ano com 4 dígitos (ex. 2011) seguido pelo mes com 2 dígitos (ex. 01), depois o dia também com 2 dígitos (ex. 08). Digite depois a hora (ex. 09) e finalmente os minutos (ex. 52). Por cada campo recebe uma confirmação sonora.

De origem, o ajuste de data e hora atribui o fuso horário 0 (GMT). Se este for definido para um valor diferente, por exemplo por uma unidade de som ou climatização, este não será alterado pelo ajuste pelo teclado de segurança.

Programar nºs telefone

Para programar números de telefone pressionar a tecla **9**.

O teclado tocará o som de confirmação e ficarão acesas as teclas **1, 2, 3, 4, 5 e 6** que representam as memórias para números de telefone disponíveis.

Cada posição memória tem já o tipo de chamada escolhido como se segue:

- **1** - chamada de voz normal
- **2** - chamada de voz normal
- **3** - chamada de voz normal
- **4** - chamada de voz normal
- **5** - chamada de voz normal
- **6** - chamada de voz de emergência ou pânico



Pressionar a tecla correspondente à posição pretendida.

Se pretende apagar o número anterior prima antes de premir qualquer outro dígito: o número previamente existente é apagado e volta ao menu de instalador.

Se pretende programar um novo número de telefone, introduza o nº pretendido e confirme com no final.



SEGURANÇA



Sair do menu gestor

Para sair do menu gestor em qualquer ponto premir : todas as luzes do teclado acenderão.



OPERAÇÃO DO SISTEMA

Armar e desarmar o alarme

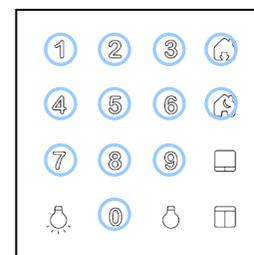
Estando o sistema desarmado, introduzir um código de utilizador válido:

ex: **2580**

Um toque de validação soará indicando que o código é válido e começará a contar o tempo de saída, soando um toque de aviso por segundo. De fábrica, o tempo de saída do sistema de segurança é de 40 segundos. Este pode ser alterado somente com o PC. Fimdo este período de tempo o alarme arma em modo **total**.

Ao chegar a casa ouvirá um toque semelhante ao do tempo de saída assim que o primeiro detector de uma zona atrasada o detectar. Trata-se do tempo de entrada que de origem é também de 40 segundos.

Introduzir um código de utilizador válido: o tempo de entrada pára e o alarme é desarmado.



Modo Noite

O modo noite permite proteger a casa armando somente com as zonas periféricas, permitindo a circulação pelas zonas interiores e mesmo sair de casa durante a noite. Só não permite a entrada em casa sem código de utilizador válido.

No caso da função **Armar Automático à Noite** estar activada não é necessária qualquer acção do utilizador pois o alarme armará imperceptível e automaticamente durante o período de noite se entretanto não ocorrer qualquer detecção em nas zonas interiores da casa. O período de noite é definido pelo PC e é ajustado de fábrica para das 00:00 às 06:00.

No caso de pretender armar manualmente no modo noite, introduzir um código de utilizador válido, premindo logo a seguir a tecla . Soará então um sinal sonoro mais discreto até ao alarme armar.

Um utilizador pode sair de casa durante a noite sem desarmar o alarme do modo noite se pelo menos um detector de uma zona interior o detectar até 10 minutos antes de sair.



SEGURANÇA

Mesmo assim, o utilizador não poderá accionar qualquer detector periférico imediato sob pena de disparar o alarme de noite.

Depois de sair o alarme rearmará novamente.

Se um detector numa zona atrasada periférica entrar em detecção, por exemplo ao chegar uma pessoa a casa durante a noite, terá o tempo de entrada para introduzir o seu código de utilizador.

Dez minutos depois de nenhuma detecção ocorrer no interior, o sistema voltará a armar no modo de noite. Se pretender armar imediatamente premir a tecla  logo após introduzir o código de utilizador e o alarme armará imediatamente.

O modo noite não tornará a armar automaticamente depois de findo o período de noite.

O sistema ficará no entanto armado depois de findo o período de noite enquanto não houver qualquer detecção de zonas interiores.

Desarmar o modo Noite

Para desarmar o modo noite deve introduzir um código de utilizador válido duas vezes:

- da primeira vez dará início ao tempo de saída para o modo total e da segunda vez desarma o sistema.

Se pretende desarmar o modo de noite durante o tempo de entrada terá de introduzir o código de utilizador 3 vezes:

- da primeira vez parará o tempo de entrada mas o sistema voltaria a armar 10 minutos depois.
- da segunda vez dará início ao tempo de saída para o modo total e da terceira vez desarma o sistema.

O sistema não tornará a armar no modo Noite até ao dia seguinte se o modo noite for desarmado manualmente, mesmo que o modo automático esteja seleccionado.

Repor abastecimento de água

O relé de corte de água é automaticamente activado quando uma zona de água fecha durante mais de 30 segundos. Este tempo permite evitar que o abastecimento de água seja cortado ao limpar o chão.

Para repor o abastecimento de água deve introduzir o código gestor ou introduzindo um comando via telefone (ver capítulo comando por telefone).

Repor abastecimento de gás

O relé de corte de gás é automaticamente activado quando uma zona de gás abre.

MUITO IMPORTANTE: nunca reponha o abastecimento de gás depois de detecção de uma fuga sem antes pedir a intervenção de um técnico especializado. **Uma fuga de gás tem um risco de explosão.**

Para repor o abastecimento de gás deve introduzir o código gestor ou introduzindo um comando via telefone (ver capítulo comando por telefone).

Simulador de presença

O sistema de segurança é capaz de simular a presença de pessoas em casa durante a sua ausência quando combinado com o sistema de automação ONLY.

Para isso o sistema memoriza diariamente as manobras realizadas pelas pessoas nos botões que foram adicionados ao simulador, repetindo-as na sua ausência.

Antes de tudo é necessário definir quais os botões que o sistema deve memorizar. Isso é feito como segue:

- Pressione o botão + na central de segurança 3 vezes: o LED Estado (F) pisca e os LED 1, 2 e 3 ligam sequencialmente.
- Agora vá pela casa e pressione os botões que pretende que sejam memorizados: deve pressionar botões que use diariamente.
Nota: pode adicionar botões que controlam luzes, reguladores de fluxo, estores e unidades de som (só on/off neste caso).
- Quando terminar pressione + novamente na central de segurança.

SEGURANÇA

De agora em diante a central de segurança memoriza diariamente as manobras realizadas nesses botões, memorizando a hora a que cada uma foi feita. Quando o sistema está armado em modo total e o simulador está ligado, a central premirá virtualmente os mesmos botões que a família premiu no dia anterior às mesmas horas, repetindo a rotina normal. O simulador é um ajuste do menu gestor. Se activo, ao armar o sistema em modo total causará o ligar automaticamente o simulador. O simulador pode ser ligado e desligado no menu gestor ou por telefone (ver comando por telefone).

Alarme confirmado

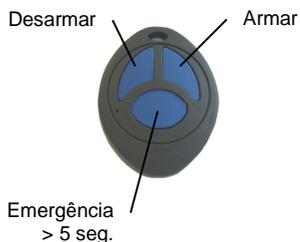
O sistema pode ser configurado para tocar as sirenes só quando houver detecções em 2 ou mais zonas. Desta forma os alarmes falsos são praticamente eliminados. Obviamente, o sistema executa a rotina de alarme imediatamente à primeira detecção, só as sirenes não tocam. Deve ter-se em atenção que esta funcionalidade só deve ser usada se duas zonas diferentes cobrem a mesma área de protecção. Esta opção só pode ser alterada no menu gestor.

Adicionar telecomandos

O alarme pode ser armado e desarmado pelo telecomando de radiofrequência H-TX3B-RF da ONLY. Para que funcione, o telecomando tem de ser adicionado ao sistema. Para adicionar um telecomando ao sistema proceder como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança: o LED de estado (F) pisca vermelho.
- Introduza agora um código de utilizador válido no teclado: ouvirá um sinal sonoro que confirma o código.
- Pressione agora uma das teclas do telecomando: o LED Estado (F) da central passa a verde e o telecomando está agora instalado.

A partir de agora, o botão superior direito arma o alarme, o esquerdo desarma e o maior causará uma chamada de emergência pessoal quando premido durante mais de 5 segundos.



Remover telecomandos

Para remover um telecomando do sistema proceder como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança durante mais de 2 segundos: o LED de alimentação (A) pisca vermelho.
- Pressione agora uma tecla do telecomando que pretende remover: o LED passará a verde e o telecomando deixa de comandar a central.

Se pretende remover todos os telecomandos, proceda como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança durante mais de 2 segundos: o LED de alimentação (A) pisca vermelho.
- Pressione agora e mantenha premida a tecla + durante 10 segundos: todos os telecomandos serão removidos do sistema.

Adicionar unidades de expansão

As unidades de expansão têm de ser adicionadas à central para que passem a ser monitorizadas periodicamente. Podem ser adicionadas até 8 unidades expansoras.

Para adicionar uma unidade de expansão proceder como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança 2 vezes: o LED de estado (E) pisca vermelho e o LED expansor (I) acende.
- Se já há expansores instalados, os LED das posições já ocupadas acenderão (posições 1 a 8 possíveis).
- Premindo a tecla OK (M) sucessivamente pode seleccionar a posição de memória da nova unidade: o respectivo LED (1 a 8) piscará bem como o LED Bus (verde) da unidade expansora.
- Prima agora a tecla PROG da unidade expansora: ela será instalada na posição seleccionada, substituindo a unidade que eventualmente estivesse instalada nessa posição.
- Para sair prima repetidamente a tecla + (L) até os LEDs Alimentação (A) ou Estado (E) passarem a verde.



Remover unidades de expansão

As unidades de expansão podem ser removidas da central se por exemplo deixam de ser necessárias. Para tal proceder como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança durante mais de 2 segundos: o LED de alimentação (A) pisca vermelho.
- Pressione o botão + (L) na central novamente: o LED Expansor (I) acende bem como os LED das posições já ocupadas.
- Escolha a posição de memória correspondente à unidade que pretende remover: o respectivo LED piscará bem como o LED bus (verde) na unidade.
- Pressione agora a tecla PROG na unidade que pretende remover ou mantenha premida a tecla + (L) durante 5 segundos: a unidade respectiva será removida.
- Para sair prima repetidamente a tecla + (L) até os LEDs Alimentação (A) ou Estado (E) passarem a verde.

COMANDO VIA TELEFONE

O sistema de segurança ONLY pode ser comandado via telefone usando as respectivas teclas.

Chamada para a central de segurança

A central atenderá uma chamada ao 8º toque, mesmo que não todos na mesma chamada, permitindo assim ultrapassar um atendedor de chamadas.

Quando a central atende a chamada fica à espera de um código de utilizador válido durante um máximo de 30 segundos, findos os quais cortará a chamada.

Esse código deve ser introduzido usando o teclado do telefone multi-tonal (DTMF).

Dependendo do que pretende fazer, deve introduzir o código de utilizador ou código gestor. O código de utilizador permite comando directo de uma série de funções (ver abaixo). O código gestor permite ouvir e gravar algumas mensagens de voz para algumas das teclas de automação e para identificação da instalação.

Importante: no caso de introduzir um dígito errado, espere 3 segundos e recomece o código desde o princípio.

Se 2 códigos errados são introduzidos, o sistema desliga a chamada. Pode voltar a fazer uma segunda chamada e introduzir mais 2 códigos. Depois disso o sistema não atende mais chamadas durante 15 minutos.

Funções com código de utilizador

Uma vez validado o código do utilizador, o teclado do telefone tem a seguinte função:

Tecla 1: Abrir/Fechar válvula de água

Tecla 2: Abrir/Fechar válvula de gás

Tecla 3: Ligar/Desligar luzes

Tecla 4: Abrir/Fechar persianas

Tecla 5: Ligar/Desligar climatização

Tecla 6: livre

Tecla 7: livre

Tecla 8: livre

Tecla 9: Ligar/Desligar simulador de gente em casa

Tecla 0: Desarmar alarme

Tecla #: Armar alarme modo total

Tecla *: Diagnóstico de zonas





SEGURANÇA

Pressionando cada tecla origina uma mensagem de voz informando o respectivo estado ou acção.

No caso das teclas 3 a 9, quando se prime a primeira vez é enviado o comando Ligar, da vez seguinte o comando Desligar, e assim sucessivamente.

No caso do diagnóstico de zonas, ao premir sucessivamente nessa tecla origina uma mensagem que depende do estado das zonas.

Funções com código gestor

O código gestor pode ser introduzido por telefone da seguinte forma:

- Ligue o número de casa e espere até deixar de ouvir o sinal de chamada.
- Pressione a tecla #
- Introduza o código gestor. Ex: **123456**
- Pressione # novamente para terminar: A mensagem de identificação da instalação é reproduzida repetidamente.

Agora pode seleccionar o que pretende o que pretende gravar:

- 0 – mensagem de identificação (6 segundos)
- 5 – mensagem da tecla 5 (3 + 3 segundos)
- 6 – mensagem da tecla 6 (3 + 3 segundos)
- 7 – mensagem da tecla 7 (3 + 3 segundos)
- 8 – mensagem da tecla 8 (3 + 3 segundos)

As outras mensagens são fixas e não podem ser alteradas.

As mensagens 5 a 8 têm duas partes, uma para ligar e outra para desligar, cada uma com 3 segundos de duração.

A mensagem 0 tem 6 segundos e é reproduzida em todas as chamadas feitas pela central, alternando com a mensagem de aviso que originou a chamada.

Para gravar uma nova mensagem de identificação proceda como segue:

- Pressione 0: A mensagem de identificação da instalação é reproduzida repetidamente.
- Pressione # para começar a gravar: diga a nova mensagem para o microfone do telefone. Depois de 6 segundos a mensagem de identificação da instalação é reproduzida repetidamente.

Se pretender, pode tornar a gravar a mesma mensagem pressionando # para recomeçar.

Para gravar a mensagem das teclas 5 a 8 proceder como segue:

- Pressione a tecla respectiva (ex. 5): A mensagem respectiva é reproduzida repetidamente.
- Pressione # para começar a gravar: diga a mensagem de ligar para o microfone do telefone (ex. "Rega ligada")
- No fim dos 3 segundos disponíveis para a mensagem ligar ouvirá um pequeno BIP.
- Diga agora a mensagem de desligar para o microfone do telefone (ex. "Rega desligada")
- Depois de terminado os 3 segundos para a mensagem de desligar ouvirá as mensagens gravadas para ligar e desligar. (ex. "Rega Ligada" "Rega desligada").

Se acabou de gravar prima * para cortar a chamada ou simplesmente desligue a chamada.

INTEGRAÇÃO COM SISTEMA DE AUTOMAÇÃO



O sistema de segurança ONLY permite a integração com o sistema de automação também da ONLY uma vez que partilham o mesmo protocolo de comunicação.

Por exemplo, ao armar o sistema pode-se também fechar todas as persianas e desligar todas as luzes ou, ao começar a rotina de alarme de intrusão abrir todas as persianas e ligar todas as luzes.

Para que ambos os sistemas funcionem em conjunto é necessário que a linha de bus de automação esteja ligada à central de segurança.

As teclas têm uma pré-programação de fábrica:

-  e  enviam comando **Cenário**
-  e  enviam comando **Desligar/Descer**
-  e  enviam comando **Ligar/Subir**

Um **cenário** permite seleccionar uma certa combinação de estados de várias saídas na casa, como por exemplo fechar todas as persianas de um lado da casa, e desligar todas as luzes, deixando no entanto as persianas do outro lado abertas e uma ou outra luz acesa.

Os comandos **desligar/descer** ou **ligar/subir** são comandos que definem um estado específico das saídas que comandarem.

As saídas actuadas por estes botões podem ser programadas da mesma maneira que todos os botões do sistema de automação:

- premir a tecla PROG nos módulos que comutam as saídas que pretende comandar e seleccionar as saídas que pretende associar ao botão pretendido
- premir depois o botão: as saídas ficarão associadas ao botão
- para memorizar um **cenário**, pôr todas as saídas no modo pretendido e pressionar depois o botão **cenário** durante 7 segundos

Cenário "sair de casa"

A tecla  envia o comando Cenário "sair de casa" ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida. Este mesmo comando é também enviado pela central de segurança no fim do tempo de saída ao armar o alarme em modo total.

Este comando permite configurar a casa para quando saímos, por exemplo desligando tudo, fechado persianas, etc. Esta tecla tem uma função diferente durante os 2 segundos logo após introduzir um código de utilizador. Nesse caso permite a selecção do modo de armar Total.

Cenário "Noite"

A tecla  envia o comando Cenário "Noite" ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida.

Destina-se a facilitar a chegada a casa à noite onde normalmente teríamos de ligar uma série de luzes.

Esta tecla tem uma função diferente durante os 2 segundos logo após introduzir um código de utilizador. Nesse caso permite a selecção do modo de armar Noite.

Comando "Fechar estores"

A tecla  envia o comando Desligar/Descer ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida.

Destina-se a centralizar o fecho de todos os estores da casa.

Comando "Abrir estores"

A tecla  envia o comando Ligar/Subir ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida.

Destina-se a centralizar a abertura de todos os estores da casa.

Comando "Apagar luzes"

A tecla  envia o comando Desligar/Descer ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida.

Destina-se a centralizar o desligar de todas as luzes da casa.

Comando "Ligar luzes"

A tecla  envia o comando Ligar/Subir ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida.

Destina-se a centralizar o ligar das luzes de circulação da casa.

NOTA: todas as teclas aqui descritas são de programação livre, isto é, pode associar-se a elas as saídas que se quiser.



SEGURANÇA

As funções apresentadas são as mais comuns para estas teclas dada a sua localização na casa.

As únicas diferenças destas teclas para outras teclas do sistema ONLY é que estas teclas são independentes do teclado onde estão instaladas e que o comando que lhes está associado não é configurável.

Programação das acções em caso de alarme

No caso de um alarme de intrusão, a central de segurança envia um comando **cenário** para a automação que pode ser utilizado para, por exemplo, abrir persianas, ligar luzes, enfim, seleccionar um conjunto de estados das várias saídas do sistema.

O sistema disponibiliza dois cenários diferentes, um para o caso de o alarme estar armado em modo de **Noite** e outro para o modo **Total**.

No caso de um alarme total, existem várias situações possíveis:

1. O sistema não é desarmado, sendo automaticamente rearmado no final da rotina de alarme:
Neste caso, quando o sistema rearma é enviado um comando Fechar/Desligar que vai desligar as luzes e fechar as persianas associadas ao cenário.
2. O sistema é desarmado localmente com código de utilizador ou com telecomando:
Neste caso não é enviado qualquer comando, ficando as acções de desligar e/ou fechar persianas reservadas ao utilizador.
3. O sistema é desarmado via telefone:
Neste caso o sistema envia enviado o comando Fechar/Desligar que vai desligar as luzes e fechar as persianas associadas ao cenário. Note que ao premir # para armar o sistema causa o envio do cenário "Sair de casa" que é o mesmo que carregar a tecla  num teclado de segurança.

No caso de alarme no modo de noite, uma vez que se admite haver utilizadores em casa não é enviado qualquer comando ao desarmar o alarme assumindo-se que essa acção seja feita pelo ocupante da casa.

A programação faz-se seguindo os passos seguintes:

- Premir a tecla PROG nos módulos que comutam as saídas que pretende associar ao cenário, seleccionando as respectivas saídas



- Premir depois a tecla Cenário Total (J) na central de segurança: as saídas ficaram agora associadas ao cenário total.
- Seleccionar o estado pretendido em caso de alarme de todas as saídas que associou ao cenário: luzes acesas, outras apagadas, persianas abertas totalmente, parcialmente ou fechadas, etc.
- Pressionar agora a tecla Cenário Total (J) na central durante 7 segundos: o cenário fica memorizado.
- Repetir o procedimento para o Cenário Noite, premindo obviamente a tecla Cenário Noite (K) em vez de Cenário Total (J).