



Sistema GPB – Gestão de Pombais

Manual do utilizador
(01/2009)

EMAIL: GERAL@SISTEMAGP.COM

SITE: WWW.SISTEMAGP.COM

Um produto **POMOR – Software de Gestão, Lda**

Índice

Capítulo		Pág.
0	Introdução	1
1	Instalação do Programa	1
2	Entrada no Programa	1
3	Aquisição e Licenciamento do Sistema GPB	2
4	Capacidade Multilíngue	6
5	Generalizações	3
6	Parametrização Inicial de Sistema GPB a) Opção Associado Seleccionar imagem de Pombal b) Opção Tabelas	4
7	Gestão de Pombos - Tratamento de imagens (pombo e olho) - Importação de Sistema GPC - Recenseamento - Análise de filhos	6 10 27 10
8	Emissão de Pedigrees - Simulação de pedigrees - Envio de pedigrees e simulação de pedigree para ficheiro e para Internet	12 12 13
9	Gestão de Classificações - Parametrização de cálculos (tipo coeficientes/coordenadas) - Gestão de concursos - Introdução de classificações - Importação de constataores electrónicos - Importação de Sistema GPC - Recenseamento - Classificações - Análise de Classificações - Sugestão de Encestamento - exportação de análises para Excel NOVO - Gestão de Boletim de Encestamento	13 14 15 16 24 24 24 25 26 27 29
10	Gestão de Ninhos - Ninhos - Análise de Ninhos - Posturas - Análise de Posturas	31 32 33 35
11	Gestão de tratamentos - Análise de tratamentos - Análise de tratamentos a efectuar	36 38 39
12	Custos e Proveitos	40

	- Análise de Custos e Proveitos	43
15	Utilitários de Apoio ao Sistema GPB	61
	- Parametização Geral (Tipo de coeficientes)	61
	- Cópias de segurança	61
	- Alteração do Código de Anilha	62
	- Anulação global de um pombo	62
16	Como trabalhar em dois computadores com o mesmo Sistema GPB	62
17	Assistência e actualizações	63
18	Garantias	63

0 – Introdução

Este manual acompanha a Aplicação “Sistema GPB” e não pode ser adquirido individualmente.

A sua reprodução está também proibida.

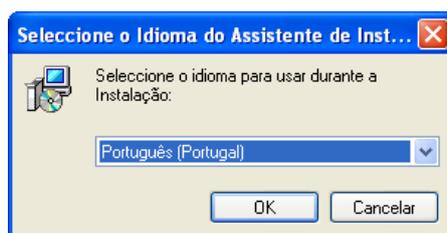
Os dados que servem para ilustrar os exemplos são fictícios, servindo apenas para demonstrar a funcionalidade da Aplicação.

1 - Instalação do Programa

Insira o CD de instalação no CD-ROM. Aguarde alguns segundos para que a unidade seja inicializada. Se o menu Autorun (Execução Automática) estiver activado no computador, a instalação do CD Sistema GPC será iniciada automaticamente.

Se o menu Autorun (Execução Automática) estiver desactivado, vá para o menu Start (Iniciar) e seleccione <RUN> (Executar). Escreva D:\setup (substitua 'D' pela letra da unidade do seu CD) e prima ENTER.

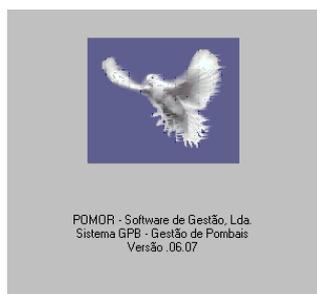
Siga as instruções no ecrã para avançar na Instalação :



Será criada uma entrada pelo menu Iniciar (Start) no item de Programas (Programs) para o Sistema GPB e para este manual. Será ainda criado um atalho, no ambiente de trabalho, para o Sistema GPB.

2 - Entrada no Programa

Depois de instalado, o utilizador acede ao *item* "Sistema GPB" que se encontra no grupo "Programs" ("Programas") ou pelo atalho para entrar no Sistema. Ao entrar no programa vai surgir um écran meramente informativo:



Passados alguns segundos a entrada no programa é efectuada através do seguinte écran:

Nesta fase existem duas formas distintas do utilizador aceder à aplicação:

1º Entrar em **Versão Demonstração** (não preenchendo o campo autorização). Desta forma tem acesso a todas as funcionalidades do programa podendo somente introduzir 10 pombos

2º Entrar em **Versão Normal**. Desta forma pode aceder a todas as funcionalidades do programa sem limitações. Para tal terá de solicitar a **Autorização**. De salientar que o valor deste campo depois de preenchido uma vez nunca mais será solicitado ao utilizador, a não ser que exista mudança de máquina ou tentativa de cópia ilegal.

A aplicação solicita depois a identificação do utilizador (obrigatória). Quando se acede pela primeira vez à aplicação o utilizador será "GPB" e a senha "GPB".



As bandeiras que aparecem no lado direito são botões que definem o idioma que o Sistema GPB vai utilizar

3 – Aquisição e Licenciamento de Sistema GPB

Para adquirir o Sistema GPB envie um mail com os seguintes dados para geral@sistemagp.com :

- Nome
- Morada
- Nº de Telefone
- Número de Licença desportiva (se aplicável)

O Kit de Sistema GPB será enviado para a estação de correios mais perto de si à cobrança.

Para proceder ao licenciamento envie o número de máquina que lhe aparece no menu de entrada do Sistema GPB para geral@sistemagp.com com os seus dados. Ser-lhe-á devolvida, para o seu mail, a respectiva autorização.

Estes pedidos poderão ser efectuados também por:



Telefone: 914 604 382 (António Realinho) / 919 041 145 (Paulo Mota)



Correio: **António Joaquim da Silva Realinho**

Rua da Filarmónica, nº20
Meia Via
2350 – 632 Torres Novas

ou

Paulo Jorge dos Reis Mota
Av. Das Forças Armadas, nº 24
2330 – 065 Entroncamento



Poderão ser concedidas até duas licenças por compra para permitir que trabalhe em dois computadores

4 – Capacidade Multilíngue

O Sistema GPB permite utilizar várias idiomas, para isso **não é necessário instalar o sistema várias vezes** – instala-o apenas uma vez e, no écran de entrada, clica na bandeira que representa a língua com que pretende trabalhar no programa.

Como exemplo pode estar a trabalhar em Português e, se desejar enviar um pedigree em espanhol, basta clicar na bandeira espanhola, enviar o pedigree e voltar ao idioma original.

Uma vez seleccionado o idioma com que deseja trabalhar, tal repercute-se por todo o Sistema GPB, nomeadamente:

- Menus
- Écrans
- Listagens
- Página de Internet

5 – Generalizações

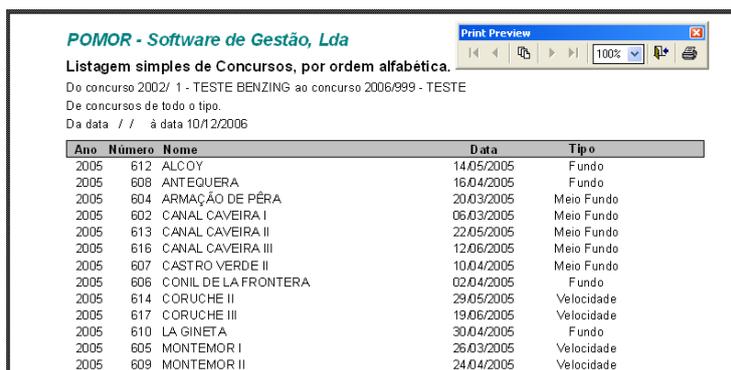
- Os pombos são conhecidos por anilha + ano; Ex. “**1234567/91**”. Se o pombo tiver menos de sete dígitos na anilha, antes de a digitar deve preencher espaços até perfazer os tais sete dígitos; Ex. “**_123456/00**”
- As associações são identificadas por um código dois dígitos
- As colectividades são identificadas pelo numero de associação + código de colectividade; Ex. “**12/123**” (embora nas listagens apareça apenas “123”)
- Os concursos são identificados pelo ano + numero de concurso; Ex. “**2006/456**”
- Sempre que se encontra a introduzir dados, estes só ficarão guardados quando clicar no botão 
- Se modificou dados e ainda não os gravou e quer ficar com dados anteriores então clique em 
- No preenchimento de dados nos diferentes écrans poderão existir campos obrigatórios, neste caso, e para defender a integridade dos dados, a aplicação solicita-os ao utilizador quando este desejar gravar dados
- Também quando desejar apagar qualquer dado, a aplicação verifica a integridade de dados e, caso exista uma violação de integridade, informa o utilizador da razão pela qual é impedido de o fazer; Ex. : Apagar Pombos que tenham Classificações. Neste exemplo a aplicação não deixa eliminar este pombo enquanto existirem classificações associadas.
- Sempre que o botão  surgir é permitido ao utilizador consultar uma tabela de ajuda. Por ex: no écran de introdução de classificações quando clica nesse botão referente aos concursos, aparece um ecran com os mesmos:

Ano	Num.	Nome	Tipo
2005	601	SANTAREM	V
2005	602	CANAL CAVEIRA I	M
2005	603	PANOIAS	M
2005	604	ARMAÇÃO DE PÊRA	M
2005	605	MONTEMOR I	V
2005	606	CONIL DE LA FRONTERA	F
2005	607	CASTRO VERDE II	M
2005	608	ANTEQUERA	F
2005	609	MONTEMOR II	V
2005	610	LA GINETA	F
2005	611	MONTEMOR III	V
2005	612	ALCOY	F
2005	613	CANAL CAVEIRA II	M
2005	614	CORUCHE II	V
2005	615	Valência Del Cid	F
2005	616	CANAL CAVEIRA III	M

- neste tipo de ajudas existe sempre a possibilidade de ordenar a lista por outro campo, por exemplo se clicar em cima de "Designação" os dados ficam ordenados por esse campo :

Ano	Num.	Nome	Tipo
2005	612	ALCOY	F
2005	608	ANTEQUERA	F
2005	604	ARMAÇÃO DE PÉRA	M
2005	602	CANAL CAVEIRA I	M
2005	613	CANAL CAVEIRA II	M
2005	616	CANAL CAVEIRA III	M
2005	607	CASTRO VERDE II	M
2005	606	CONIL DE LA FRONTERA	F
2005	614	CORUCHE II	V
2005	617	CORUCHE III	V
2005	610	LA GINETA	F
2005	605	MONTEMOR I	V
2005	609	MONTEMOR II	V
2005	611	MONTEMOR III	V
2005	603	PANCIAS	M
2005	601	SANTAREM	V

- Todas as listagens são previamente visualizadas. Ex. quando se manda imprimir concursos, o que aparece no écran é o seguinte:



Aqui, se o utilizador desejar mesmo imprimir clica em ; se por outro lado desejar apenas visualizar e não imprimir então clique em 

6 – Parametrização inicial Sistema GPB

Existem vários procedimentos que poderá efectuar no inicio da utilização do Sistema GPB que facilitarão um melhor aproveitamento das potencialidades do mesmo:

a) opção “Associado” no menu principal

Nesta opção deverá introduzir o número de licença desportiva e os restantes dados pessoais, o nome surgirá no cabeçalho do programa e os restantes nos pedigrees.

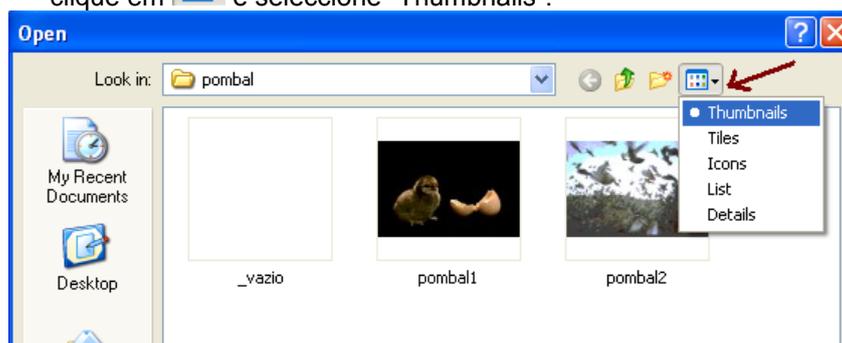
Se pretender gerir classificações deverá preencher as coordenadas que utilizar, aqui poderá indicar coordenadas cartográficas e geográficas – na abertura de concurso é definido que tipo vai utilizar.

Se tiver adquirido serviço de alojamento de página de Internet deverá preencher os dados solicitados no ecrã com a informação que lhe for fornecida.

Como se depreende, os campos de "Dados de Facturação" serão utilizados no módulo de facturação - permitindo que a Gestão de Pombais tenha um nome de associado mas a facturação tenha outro nome (que se reflecte na impressão de factura e emissão de mapas do módulo de facturação).

Para **seleccionar a imagem** deverá ter em conta os seguintes pressupostos:

- esta será a imagem que aparecerá nos cabeçalhos dos pedigrees
- o nome desta imagem não deverá ter espaços nem caracteres portugueses (ç, ã, etc).
- se desejar não ficar com imagem associada seleccione o ficheiro "_VAZIO" quando selecciona imagem
- para garantir que as cópias de segurança salvaguardem a imagem escolhida deverá guardá-la na pasta com o nome: "C:\GPB\IMAGENS\POMBOS\POMBAL"
- quando clica em "Seleccionar" visualiza uma lista dos ficheiros de imagem, para visualizar o seu conteúdo, para facilitar a selecção, clique em  e seleccione "Thumbnails":



b) Opção "Tabelas" no menu principal

Não sendo obrigatório o preenchimento das mesmas, será sempre útil a parametrização mínima de algumas delas para facilitar a gestão dos dados introduzidos:

- deverá preencher as tabelas "Associações Distritais" e "Colectividades" se pretender gerir classificações das mesmas, se desejar gerir apenas classificações do seu pombal não será necessário aquelas tabelas
- deverá preencher as tabelas cores, raças, situações, olhos, penas, asas, constituições e aspecto apenas nos itens que desejar controlar; as mais utilizadas são as cores, as raças e as situações (esta tabela além de designar as situações de pombos existentes – corredor, desaparecido, etc – define também aquelas que estão activas; serão estas que determinam se o pombo está activo para concorrer ou não)
- as tabelas Vento e Tempo deverão ser preenchidas se desejar controlar as condições em que os concurso foram efectuados e utilizar essa informação para a sugestão de encestamento, por exemplo

- finalmente as tabelas de Tratamentos e Custos/Proveitos se desejar gerir os mesmos



Será sempre útil a pré-parametrização destes dados, no entanto, no decorrer da introdução de dados poderá vir posteriormente actualizar as tabelas referidas anteriormente.

7 – Gestão de Pombos

Após ter seleccionado a opção **Pombos** é disponibilizado ao utilizador um écran onde pode introduzir os dados que caracterizam os pombos:

A imagem acima mostra que este écran está dividido em sete separadores, ou páginas.

Na página ou separador Ficha pode-se visualizar, inserir, editar e remover Pombos existentes na base de dados.

Nenhum dado é obrigatório além da anilha do pombo, todos os outros poderão não ser preenchidos. O texto que for introduzido no campo "Notas de Pedigree" vai sair no pedigree, este espaço tem capacidade para 250 caracteres.

O campo "História" permite inscrever um registo mais detalhado do pombo (até 2000 caracteres). Existe depois a possibilidade de emitir este dado para agregar ao pedigree do pombo respectivo para fornecer uma informação mais completa.

De notar que, junto aos campos "Pai", "Mãe", "Situação", "Cor", "Raça", "Constituição", "Pena", "Olho", "Asa", "Aspecto" existe o botão que permite visualizar as tabelas existentes funcionando como ajuda. Estes écrans de ajuda possibilitam ainda a visualização alfabética clicando em "**N**ome", para voltar a visualizar por ordem numérica basta clicar em "**C**ódigo".

Ter em conta que, quando se preenchem os campos "Pai" ou "Mãe", o novo pombo herdará toda a ascendência desses pombos. Informação esta que poderá ser visualizada no terceiro separador/página.



Criar Irmão

- Permite criar uma cópia da ficha de pombo actual para outra.

 **Importante:** Se introduzir um pombo pai ou mãe que não existam, a aplicação vai questionar o utilizador se deseja abrir ficha, e se for esse o caso, é aberta uma ficha de pombo com a anilha introduzida, o nome e o sexo "M" ou "F" se se tratar do pai ou da mãe respectivamente.

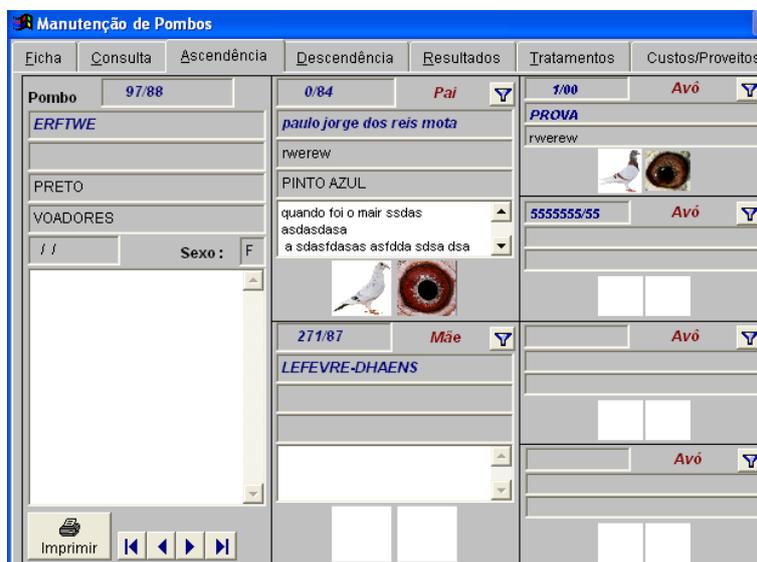
 **Importante:** Neste écran o utilizador pode gerir toda a ascendência do pombo sendo este processo interactivo, isto é, quando se coloca, por ex. um pombo como mãe de outro, o primeiro herda toda a árvore genealógica da mãe ficando os dados logo actualizados e prontos para analisar.

 **Importante:** Quando se clica no botão existente junto aos campos "Mãe" e "Pai" a informação que vai surgir tem a ver com os dados previamente introduzidos neste mesmo écran. Quando se clicar no botão que se encontra junto a "Mãe" aparece uma ajuda com todos os pombos previamente introduzidos neste écran que tenham sido indicados como **fêmeas**. Quando se clica no botão junto ao campo "Pai" aparece uma ajuda com todos os pombos previamente introduzidos neste écran que tenham sido indicados como **machos**.

Pode também seleccionar as imagens que caracterizam o pombo. Embora estejam designadas por fotografia do pombo e do olho poderá utilizar estes dois itens para introduzir qualquer foto que deseje.

Os botões  permitem respectivamente ir para o primeiro pombo, para o anterior, para o seguinte e para o último.

Ao seleccionar a página Ascendência, o utilizador visualiza a ascendência do Pombo seleccionado:

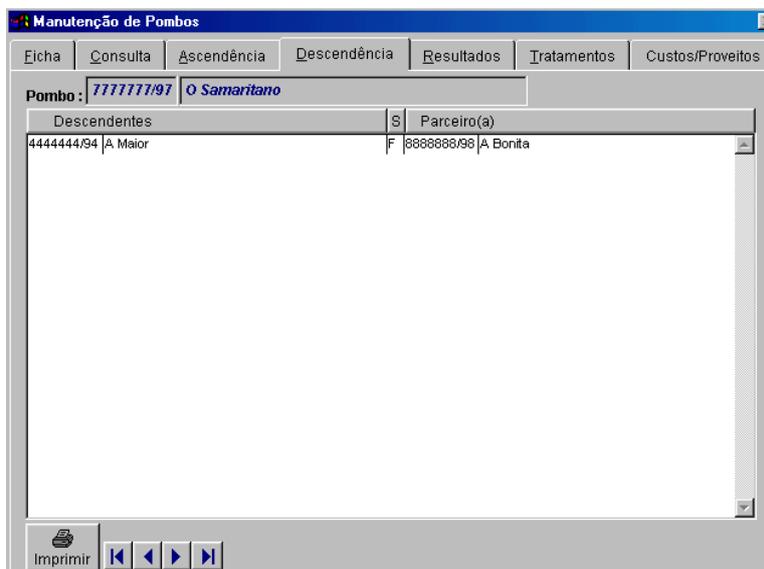


Aqui o utilizador não pode modificar os dados, pode apenas circular nas caixas disponíveis; isto é, quando a informação não cabe toda numa caixa o utilizador pode situar-se nessa caixa com um clique de rato e depois circular com as setas.

 **Importante:** Ao clicar no botão  torna esse pombo principal mostrando a sua ascendência permitindo "navegar" na ascendência do pombo para além das duas gerações mostradas

Pode também imprimir um pedigree a partir deste écran.

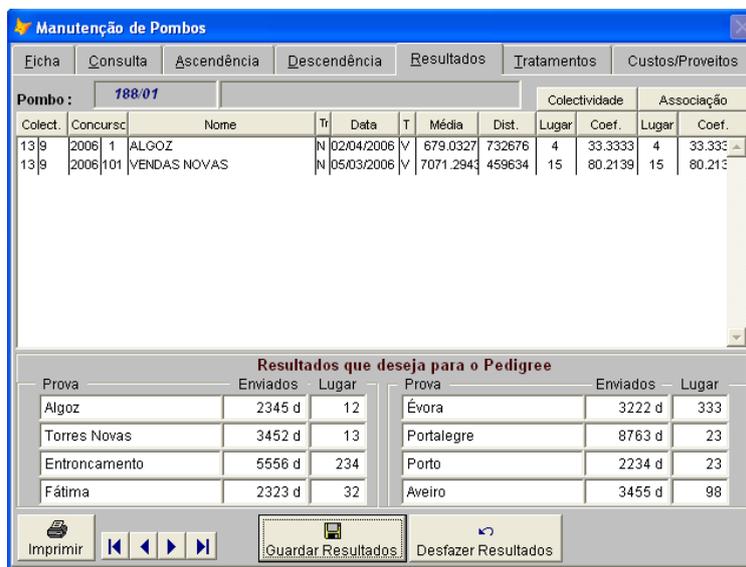
Ao seleccionar a página Descendência, o utilizador pode visualizar a descendência do Pombo seleccionado:



Aqui o utilizador tem acesso à descendência do pombo; sabe os filhos e os parceiros(as) que teve.

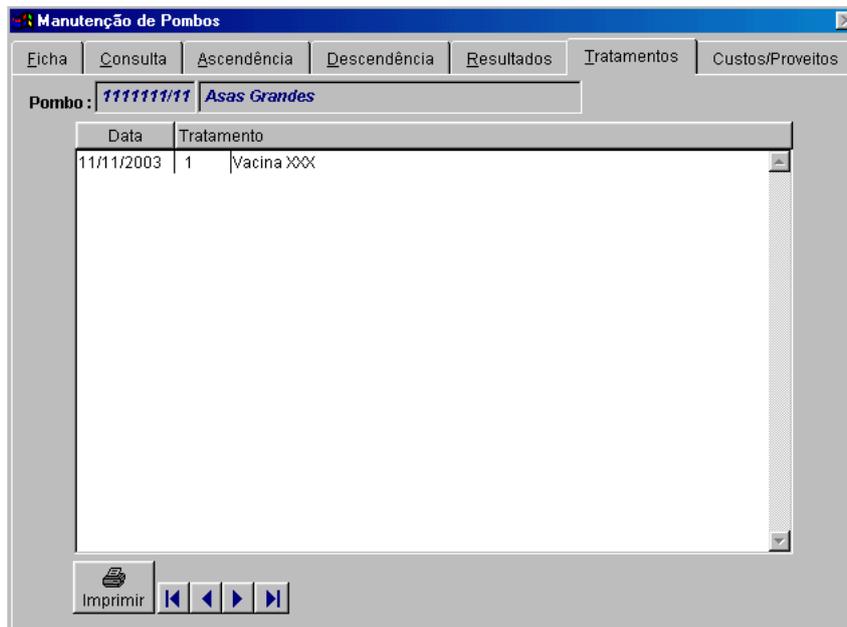
Pode também imprimir uma listagem da descendência a partir deste écran.

Ao seleccionar a página Resultados, o utilizador pode visualizar rapidamente as classificações que este pombo já obteve:



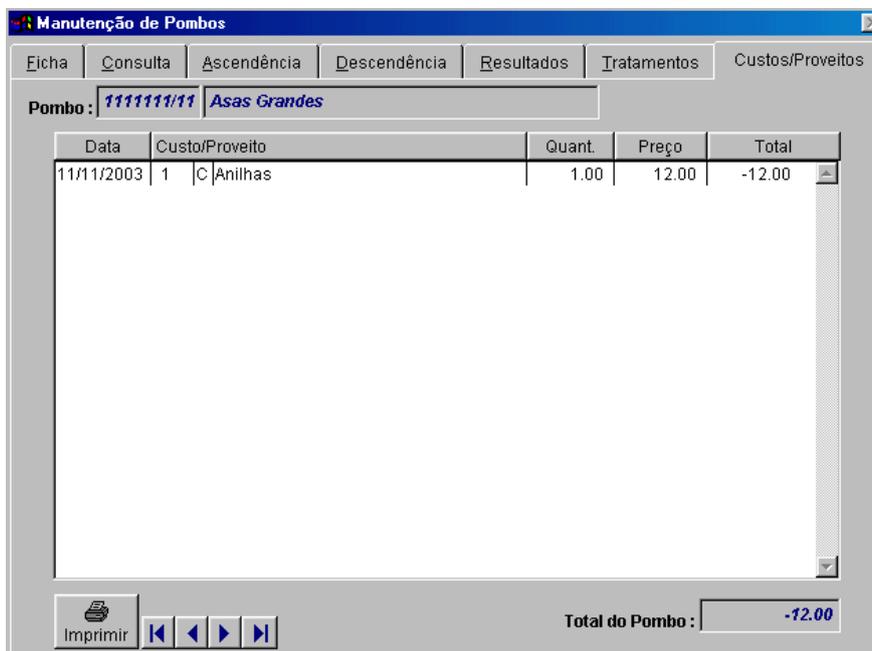
Além de permitir imprimir uma listagem dos resultados a partir deste écran, é possível também introduzir resultados que julgue relevantes para os pedigree's. O botão "Resultados" e "Desfazer Resultados" dizem respeito apenas a estas classificações relevantes para os pedigree's.

Ao seleccionar a página Tratamentos, o utilizador pode visualizar rapidamente os tratamentos a que este pombo já foi sujeito:



Pode também imprimir uma listagem dos tratamentos a partir deste écran.

Ao seleccionar a página Custos/Proveitos, o utilizador pode visualizar rapidamente os custos ou proveitos que foram imputados a este pombo:

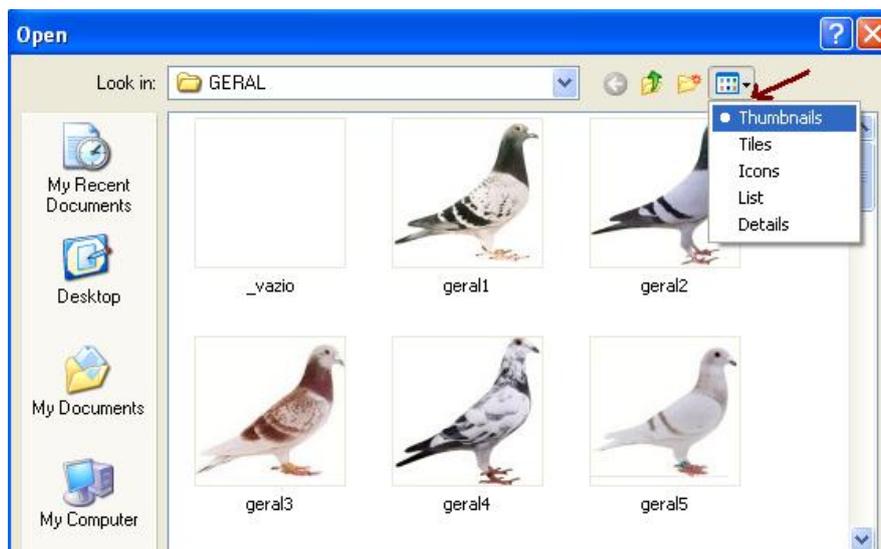


Pode também imprimir uma listagem dos custos ou proveitos a partir deste écran.

Tratamento de Imagens

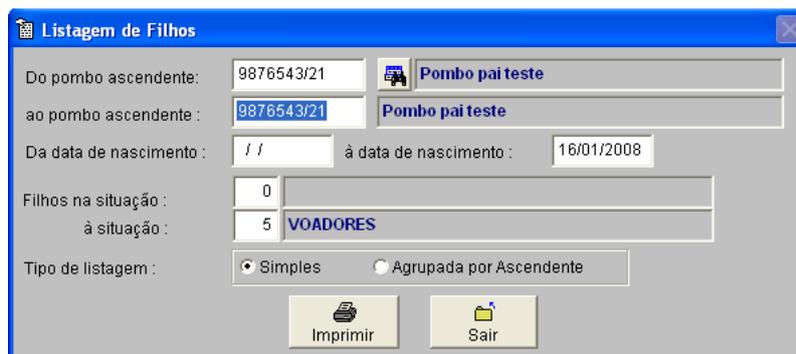
Para **seleccionar as imagens** deverá ter em conta os seguintes pressupostos:

- já existe um catalogo de imagens que é fornecido com o Sistema GPB
- estas imagens aparecerão nos pedigrees
- o nome destas imagens não deverão ter espaços nem caracteres portugueses (ç, ã, etc).
- se desejar não ficar com imagem associada seleccione o ficheiro “_VAZIO” quando selecciona imagem
- para garantir que as cópias de segurança salvaguardem as imagens escolhidas deverá guardá-las em "C:\GPB\IMAGENS\POMBOS\GERAL" (imagens de pombos) e em "C:\GPB\IMAGENS\POMBOS\OLHOS" (imagens de olhos)
- quando clica em “Seleccionar” visualiza uma lista dos ficheiros de imagem, para visualizar o seu conteúdo, para facilitar a selecção, clique em  e seleccione “Thumbnails”:



Análise de Filhos

Existe a opção **Listagens de Filhos** no menu **Pombos** que permite analisar a estrutura de filhos:



É disponibilizado ao utilizador uma ajuda para introduzir o código de pombo; o utilizador pode introduzir directamente o código de pombo ou clicar no botão  junto desse campo para ter acesso à tabela de pombos.

O utilizador pode ainda seleccionar o intervalo de data de nascimento e o tipo de listagem e a situação dos filhos.

Ao clicar no botão *Imprimir* o sistema envia para o ecrã uma visualização do mapa a emitir:

SIMPLES:

Associado Teste

Listagem de Filhos

Do pombo ascendente: 440070/00 Veloz ao pombo 9876543/99 O Lutador
 Da data de nascimento: / / à data 16/12/2005

Anilha	Nome	S	Data	Pai:	Mãe:
1234567/01	O Campeão	M	31.01/2001	333333/93 O Rápido	111111/91 O Veloz
333333/93	O Rápido	M	31.01/1993	9876543/99 O Lutador	222222/92 O Perdido
111111/91	O Veloz	F	31.01/1991	777777/97 O Samaritano	444444/94 A Maior
222222/92	O Perdido	F	31.01/1992	111111/11 Asas Grandes	444444/94 A Maior
444444/94	A Maior	F	31.12/1994	777777/97 O Samaritano	888888/98 A Bonita

AGRUPADA POR ASCENDENTE:

Associado Teste

Listagem de Filhos agrupados por Ascendência

Pombo: 111111/11	Nome: Asas Grandes
Data Nascimento : 31.01/1992	Sexo: M
Descendentes	S Parceiro(a)
222222/92 O Perdido	F 444444/94 A Maior
Pombo: 111111/91	Nome: O Veloz
Data Nascimento : 31.01/2001	Sexo: F
Descendentes	S Parceiro(a)
1234567/01 O Campeão	M 333333/93 O Rápido
Pombo: 222222/92	Nome: O Perdido
Data Nascimento : 31.01/1993	Sexo: F
Descendentes	S Parceiro(a)
333333/93 O Rápido	M 9876543/99 O Lutador

○

8 – Emissão de Pedigrees

Após ter seleccionado a opção **Pedigree** no menu **Pombos** é disponibilizado ao utilizador um écran através do qual se podem emitir os vários modelos de pedigree:

Neste écran surgem automaticamente o primeiro e o último código de pombos e o primeiro e último código de situação; no entanto o utilizador pode modificar estes intervalos. É disponibilizado ao utilizador uma ajuda para introduzir o código de pombo; o utilizador pode introduzir directamente o código de pombo ou clicar no botão  junto desse campo para ter acesso à tabela de pombos.

Se o utilizador escolher o modelo vertical é possível indicar se deseja imprimir notas de pedigree. É possível indicar que deseja que os resultados relevantes para o pedigree (previamente introduzidos nas fichas dos pombos) sejam indicados no mesmo. O utilizador pode também optar por imprimir um impresso que relata a história mais discriminada do pombo. Este relatório pode acompanhar o pedigree para complementar a informação do mesmo. A informação que sai neste relatório é a que foi introduzida no campo "História" na ficha do pombo.

Pode-se optar ainda por emitir os pedigrees sem imagens do pombal e dos pombos.

Simulação de Pedigree

É possível efectuar esta operação accionando a opção **Simulação de Pedigree**; é disponibilizado ao utilizador um écran onde pode simular um pedigree indicando um pombo macho e um pombo Fêmea:

Neste écran é solicitado ao utilizador a introdução de um pombo macho e de um pombo fêmea.

É disponibilizado ao utilizador ajudas para introduzir os códigos de pombos, o utilizador pode introduzir directamente o código de pombo ou clicar no botão  junto desse campo para ter acesso à tabela de pombos

Os modelos de pedigree aqui impressos são em tudo semelhantes aos que saem nos pedigrees verdadeiros; a única diferença é que em vez do nome do pombo sai a indicação de "SIMULAÇÃO DE PEDIGREE".

Envio de pedigrees e simulação de pedigree para ficheiro e para Internet

É possível enviar os pedigrees e simulações de pedigrees por Internet, para isso tenha em conta os seguintes pressupostos:

- terá nas duas situações de imprimir pedigree mas seleccionando o item "Ficheiro" em "Destino de pedigree"
- a impressão de pedigree criará um ficheiro na pasta seleccionada com o formato "11111122.tif" (em que 111111 é a anilha do pombo e 22 o ano)
- a impressão de simulação de pedigree criará um ficheiro na pasta seleccionada com o formato "s01022006.tif" (em que 01022006 é a data de criação de ficheiro)
- aceda á sua caixa postal e anexe ficheiros referidos

9 – Gestão de Classificações

Parametrisação de cálculos (tipo de coeficientes/coordenadas)

Coordenadas

O Sistema GPB permite a utilização de coordenadas geográficas e cartográficas.

Na opção "**Associado**" do menu principal introduz as **coordenadas do pombal**, coordenadas cartográficas e geográficas, ou apenas as que vai utilizar – serão estes valores que serão tidos em conta para apurar distâncias em conjunto com os valores de coordenadas introduzidos nos concursos.

Na opção "Concursos" em "Concursos" introduz os valores de coordenadas utilizados nesse concurso, sendo que:

- apenas um tipo de coordenadas está activo
- quando um concurso já tem classificações já não é possível mudar tipo de coordenadas na sua ficha

Quando selecciona o tipo de coordenadas num concurso está a afectar directamente os layout's das análises e listagens.

Tipo de Coeficientes

O Sistema GPB permite a utilização de várias fórmulas de cálculo de coeficientes. Estas fórmulas são específicas para cada país. Para verificar a fórmula activa verifique opção "Parametrisação Geral" em "Utilitários".

Gestão de Concursos

A gestão de concursos é efectuada na opção **Concursos** do menu principal:

De notar que, junto aos campos "Tempo" e "Vento", existe o botão  que permite visualizar as respectivas tabelas, previamente preenchidas no menu "Tabelas", funcionando como ajuda; estes écrans possibilitam ainda a visualização alfabética clicando em "**Nome**"; para voltar a visualizar por ordem numérica basta clicar em "**Código**".

Também se pode definir se o concurso é de treino ou não. Por defeito o programa sugere que é oficial. Aconselha-se a que as provas de treino tenham um número superior, por exemplo "2007/300", para que quando se introduzam classificações de uma prova oficial (que tem números mais baixos) não se sobreponham às classificações de provas de treino.

O valor a introduzir no tempo morto será o valor não considerado para cálculo de média (normalmente entre o ocaso e o amanhecer); se for uma prova de vários dias então este valor será a soma dos tempos mortos. Para apurar distâncias são utilizados os valores introduzidos nas coordenadas em conjunto com os valores de coordenadas introduzidos para o pombal (na opção "Associado" no menu principal)

As coordenadas podem ser cartográficas ou geográficas – apenas uma estará activa para cada concurso. Na introdução de concurso pode optar por uma delas, se já existirem classificações associadas a esse concurso já não é permitido a alteração de tipo de coordenadas.

 **Atenção:** É de todo importante preencher os dados referentes às coordenadas, à hora de solta e tempo morto se o associado desejar que, nas classificações, os cálculos de distância, média e tempo de corrida estejam correctamente calculados.

 **Importante:** É natural que quando se introduz um concurso novo, o associado não tenha ainda todos os dados do mesmo, sendo exemplo disso a hora de solta, o tempo morto, o tipo de vento e tipo de tempo, a temperatura e a humidade; logo, o associado poderá mais tarde, quando souber estes dados, voltar a entrar neste concurso e acabar de preencher a sua ficha. *Esta alteração deverá ocorrer antes de começar a introduzir as classificações dos pombos participantes.*

Introdução classificações

Antes de iniciar o lançamento de classificações já terão de existir:

- pombos na aplicação
- já terão que estar definidos concursos na opção "Concursos" em "Concurso"

Após ter seleccionado a opção **Classificações** é disponibilizado ao utilizador um écran onde pode introduzir as classificações dos pombos nos respectivos concursos e colectividades:

O utilizador tem de começar por identificar a origem da classificação:

- **Colectividade**- em que a classificação fica associada a uma entidade (pode introduzir a mesma classificação do mesmo pombo em várias colectividades para permitir a dobragem)
- **Pombal**- em que a classificação não fica associada a nenhuma colectividade, permitindo introduzir classificações de pombos que participem em treinos ou outras equipas do columbófilo. Apesar destas classificações não serem associadas às colectividades, as análises posteriores permitem utilizar estes dados. Ao seleccionar este item, os campos respeitantes aos dados de Colectividades e Associações não serão solicitados.

O utilizador identifica depois o concurso pelo qual vão concorrer os pombos, para isso pode digitar directamente o ano e número de concurso ou clicar em  para visualizar a tabela de concursos. É depois solicitado ao utilizador qual a colectividade pela qual vai concorrer e, tal como no ponto anterior, também aqui o utilizador pode introduzir directamente o código de colectividade ou clicar no botão  junto desse campo para ter acesso à tabela de colectividades.

 **Importante:** O facto de permitir lançar classificações do mesmo concurso em várias colectividades tem a ver directamente com o conceito de **dobragem**, isto é, o pombo pode concorrer para o mesmo concurso em várias colectividades, sendo que a classificação de associação é introduzida na colectividade principal.

É ainda solicitado ao utilizador que indique o código de pombo; o utilizador pode introduzir directamente o código de pombo ou clicar no botão  junto desse campo para ter acesso à tabela de pombos.

Neste écran o utilizador pode navegar com o cursor através da tabela e seleccionar o pombo desejado clicando em "ENTER" ou fazendo duplo clique. O utilizador pode ainda visualizar esta tabela por ordem alfabética se clicar em "Designação", para voltar a visualizar por código basta clicar em "Código".



Importante: A indicação de tipo de classificação obedece às seguintes regras:

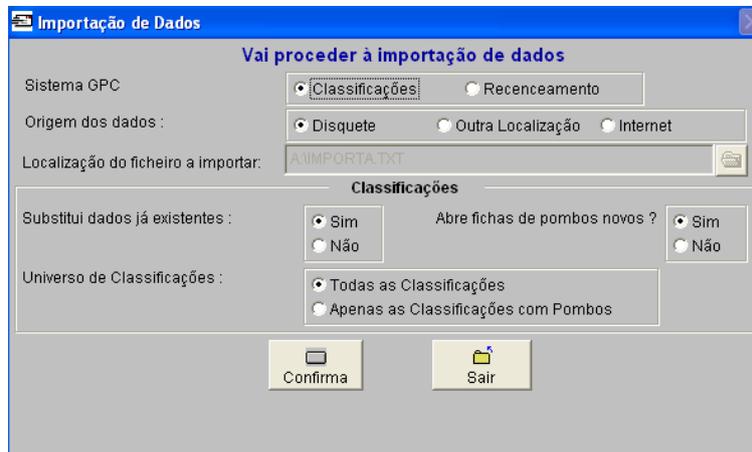
- Se o concurso é Oficial a classificação de um pombo pode ser oficial ou de treino, permitindo por isso, que um concurso oficial tenha classificações oficiais e de treino.
- Se o concurso é de Treino então a aplicação bloqueia a mudança desse campo no lançamento da classificação dado que, sendo um concurso de treino nunca existirão classificações oficiais.

No caso de estar a introduzir classificações de Colectividade, o utilizador pode introduzir os dados de duas formas:

- Não preenchendo alguns campos mas, nos caso de querer guardar o coeficiente, terá de o fornecer à aplicação pois desta forma o campo coeficientes não é calculado automaticamente. Esta situação existe por opção do utilizador ou porque o mesmo não tem os dados completos de classificação
- Preenchendo todos os campos provocando o cálculo automático dos coeficientes (segundo formula de cálculo seleccionada na opção "Parametrização Geral" em "Utilitários") bem como o cálculo correcto de outras variáveis.

Importação do Sistema GPC

Após ter seleccionado a opção **Importação de Dados de Sistema GPB** em **Classificações** é disponibilizado ao utilizador um écran através do qual se podem importar dados de classificações e abertura de concursos automaticamente do **Sistema GPC** (Gestão de Pombos e Classificações existente nas Colectividades ou nas Associações):



RECENCEAMENTO

Pode importar recenseamento do **Sistema GPC**. Neste caso é permitido importar os mesmos de disquete, de outro suporte ou da Internet – para importar da Internet terá se ter sido efectuado anteriormente exportação do **Sistema GPC**.

CLASSIFICAÇÕES

Pode importar classificações do **Sistema GPC**. Neste caso é permitido importar os mesmos de disquete, de outro suporte ou da Internet – para importar da Internet terá se ter sido efectuado anteriormente exportação do **Sistema GPC**.

Se seleccionar importar da Internet o **Sistema GPB** verifica se existem classificações da Associação e das colectividades na Internet e mostra-as, se existirem, ao utilizador – permite depois seleccionar um tipo de classificações ou todas as classificações.

O utilizador tem ainda de informar a aplicação se, durante o processo de importação, os dados novos podem substituir eventuais dados já introduzidos; por defeito a opção sugere "Sim" porque completa os dados de concursos e das classificações, harmonizando os dados existentes com os que existem na Colectividade/Associação.

Pode ainda especificar se deseja importar classificações mesmo não existindo fichas de pombos abertas; neste caso o processo de importação abrirá fichas de pombos apenas com a anilha e o sexo do mesmo.

O utilizador pode introduzir classificações da Colectividade e da Associação.

No fim do processo é mostrado ao utilizador um relatório dos dados importados e não importados; este relatório serve para verificar quais os pombos que já existiam no **Sistema GPB**.



Importante: Para importar classificações de colectividades, estas terão de estar abertas na opção "Colectividades" em "Tabelas"

Análise de Classificações

Pode fazer análise das classificações obtidas na opção **Listagens** em **Classificações** :

- Opção Classificações:

O utilizador tem de começar por identificar a origem da classificação, que condiciona todos os outros itens:

- Colectividade:

- analisa apenas as classificações que foram associadas a uma colectividade
- permite escolher a colectividade
- emite as classificações de Associação e de todas as colectividades onde participa (incluindo as de dobragem)

- Pombal:

- analisa todas as classificações: as que foram associadas a uma colectividade e as que foram lançadas directamente no pombal
- os lugares que vão aparecer são os de chegada ao pombal (a começar no lugar 1....) independentemente dessa classificação estar agregada a uma entidade ou não
- a classificação sai apenas uma vez por cada prova

Se escolher o tipo de Classificação por Pombo então é permitido escolher a ordenação da listagem:

- por Concurso, em que as linhas de detalhe são ordenadas pela coluna do concurso
- por Classificação, em que as linhas de detalhe são ordenadas pela coluna da média (descendente - da melhor para a pior)

Permite seleccionar o nível de detalhe da listagem:

- simples, em que o item seleccionado em tipo de classificação surge resumido
- detalhada, em que aparecem todos os dados referentes ao item seleccionado em tipo de classificação

- Opção Classificações de Pombal por Prova:

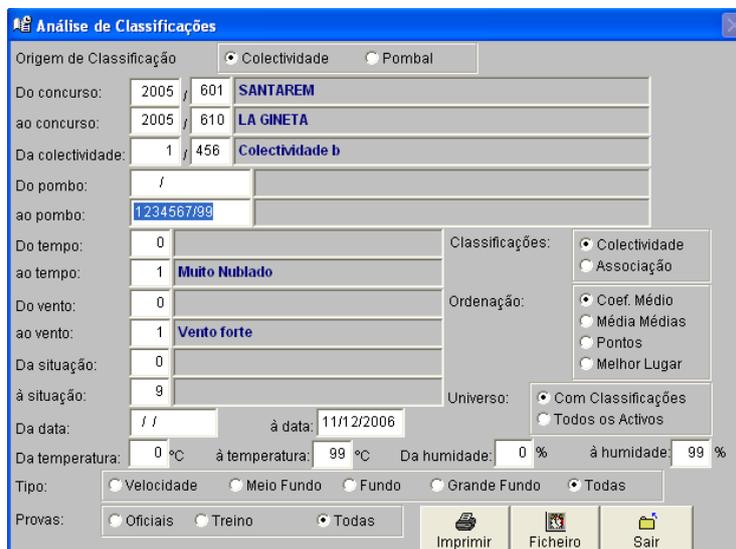
Permite emitir uma análise comparativa das classificações obtidas no pombal, na colectividade e na associação.

- Opção Palmarés de Pombos

Permite emitir uma análise pombo a pombo

Sugestão de Encestamento

Após ter seleccionado a opção **Sugestão de Encestamento** em **Listagens de Classificações** é disponibilizado ao utilizador um écran onde pode analisar resultados obtidos com a finalidade de otimizar futuros encestamentos:



Esta opção permite analisar resultados obtidos com a finalidade de otimizar futuros encestamentos. Serve de apoio para a selecção dos melhores pombos para a próxima prova.

O utilizador tem de começar por identificar a origem da classificação, que condiciona todos os outros itens:

- **Colectividade:**

- analisa apenas as classificações que foram associadas a uma colectividade
- permite escolher a colectividade (se desejar analisar as classificações da Associação seleccione a colectividade principal ou aquela à qual associou as classificações de Associações)
- permite analisar classificações de Colectividade ou de Associação
- permite escolher a ordenação da análise a efectuar:
 - coeficiente Médio (soma de todos os coeficientes superiores a 0 a dividir pelo nº de provas em que obteve os mesmos)
 - média das Médias (soma de todas as médias superiores a 0 a dividir pelo nº de provas em que obteve as mesmas)
 - pontos (pela melhor soma de pontos obtidos na colectividade/associação)
 - e pelo melhor lugar conseguido até à altura

- **Pombal:**

- analisa todas as classificações: as que foram associadas a uma colectividade e as que foram lançadas directamente no pombal
- os lugares que vão aparecer são os de chegada ao pombal (a começar do lugar 1....) independentemente dessa classificação estar agregada a uma entidade ou não
- a classificação sai apenas uma vez por cada prova

Para as duas situações é permitido seleccionar a especialidade, o tipo de provas e universo de dados:

- Com classificações (apenas tem em consideração os pombos que tem classificações)
- Todos os activos (tem em consideração todos os pombos desde que tenham classificações ou, não tendo, que estejam caracterizados com uma situação activa ou situação não preenchida)

Neste ecrã surgem automaticamente os primeiro e o último código de concursos, pombos, tempo e vento existentes, no entanto, o utilizador além de poder modificar estes intervalos pode ainda indicar o intervalo da data de realização de concursos e ainda o tipo de prova. Pode ainda fazer a análise utilizando o intervalo de temperatura e humidade.

O utilizador tem de indicar que resultados pretende analisar: resultados de colectividade ou de associação; para permitir uma melhor análise permite-se ainda seleccionar o tipo de ordenação que disponibilize a melhor ajuda.



Importante: Este quadro mantém os intervalos estáticos, isto é, para permitir uma melhor análise, o programa vai mantendo sempre os intervalos anteriores permitindo ir alterando os parâmetros para otimizar a análise.

O utilizador pode optar por enviar o resultado de análise para um ficheiro ou para uma listagem.

Para analisar os resultados num ficheiro clique no botão "Ficheiro":

The screenshot shows a window titled "Seleção de pombos" with a table of pigeon data. The table has columns: Pombo, Sx, Nome, N.Vez, Coef.Médio, Média, Pontos, Melhor lugar, and Encestar. The data rows are:

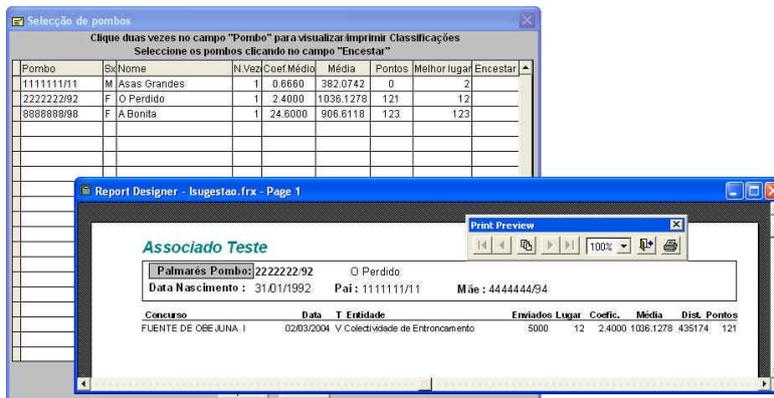
Pombo	Sx	Nome	N.Vez	Coef.Médio	Média	Pontos	Melhor lugar	Encestar
1111111/11	M	Asas Grandes	1	0.6660	382.0742	0	2	
2222222/92	F	O Perdido	1	2.4000	1036.1278	121	12	
8888888/98	F	A Bonita	1	24.6000	906.6118	123	123	

At the bottom of the window, there are buttons for "Imprimir", "Excel", and "Sair", along with a status bar showing "Total: Pombos: 0".

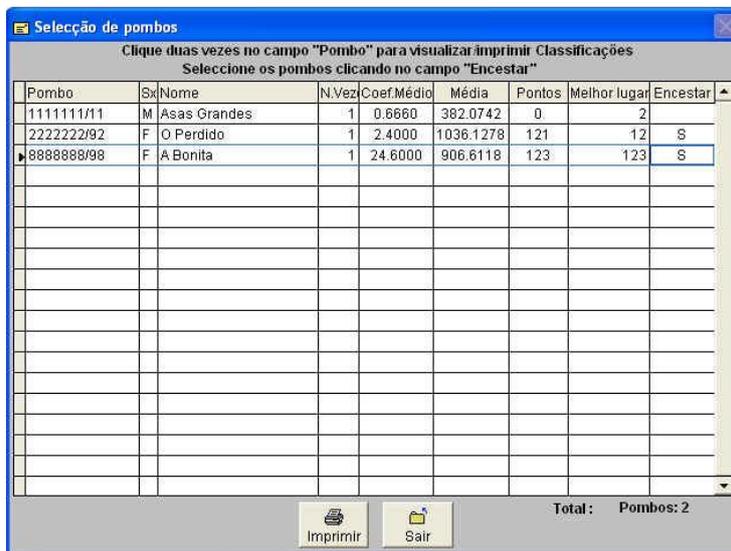
Neste ecrã surge a análise ordenada pelo item anteriormente seleccionado.

È possível exportar para ficheiro excel resultado desta análise para que se proceda a outro tipo de análises.

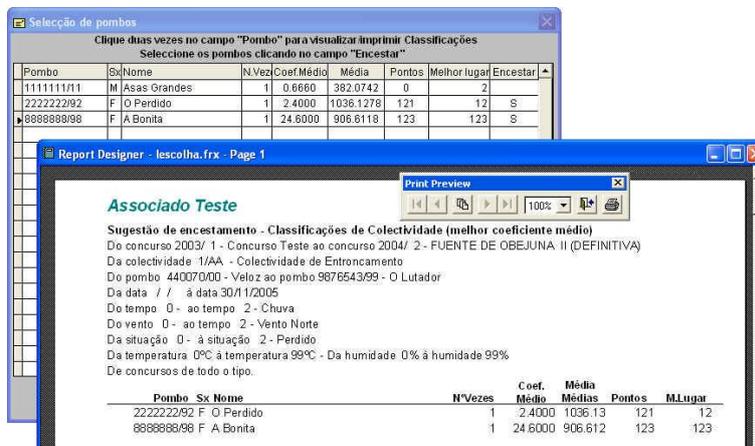
A partir deste quadro pode verificar as classificações de um pombo clicando 2 vezes em cima do pombo:



Para marcar o pombo como "Encestar" basta clicar no campo "Encestar":



Depois de terminar a selecção pode imprimir resultado clicando em "Imprimir":



Voltando ao ecrã inicial, para analisar os resultados numa listagem, clicar no botão "Imprimir":

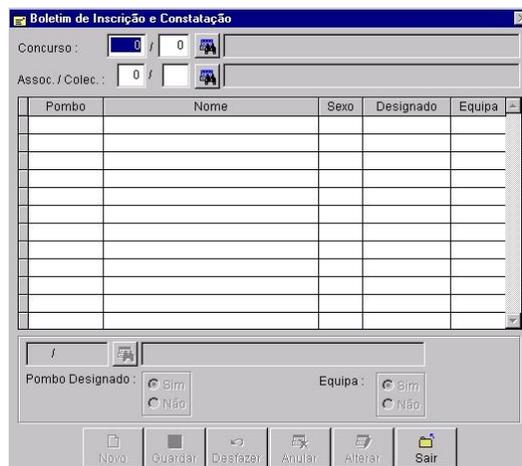
Associado Teste

Sugestão de encestamento - Classificações de Colectividade (melhor coeficiente médio)
 Do concurso 2003/ 1 - Concurso Teste ao concurso 2004/ 2 - FUENTE DE OBEJUNA II (DEFINITIVA)
 Da colectividade 1/AA - Colectividade de Entroncamento
 Do pombo 440070/00 - Veloz ao pombo 9876543/99 - O Lutador
 Da data / / à data 30/11/2005
 Do tempo 0 - ao tempo 2 - Chuva
 Do vento 0 - ao tempo 2 - Vento Norte
 Da situação 0 - à situação 2 - Perdido
 Da temperatura 0°C à temperatura 99°C - Da humidade 0% à humidade 99%
 De concursos de todo o tipo.

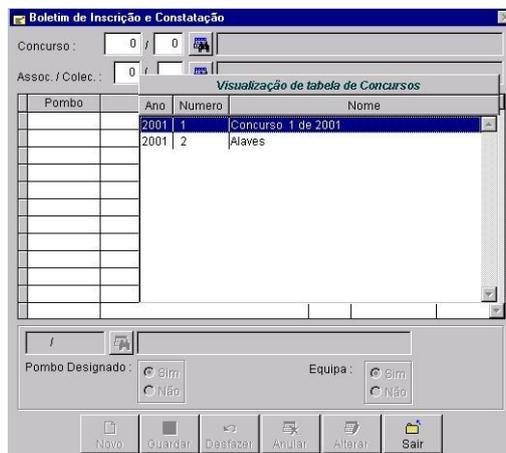
Pombo SxNome	NºVezes	Coef. Médio	Média Médias	Pontos	M.Lugar
1111111/11 M Asas Grandes	1	0.6660	382.074	0	2
2222222/92 F O Perdido	1	2.4000	1036.13	121	12
8888888/98 F A Bonita	1	24.6000	906.612	123	123

Gestão de boletim de encestamento

Após ter seleccionado a opção **Boletim de Inscrição** em **Concurso** é disponibilizado ao utilizador um ecrã onde pode introduzir os pombos que vão participar nos concursos:



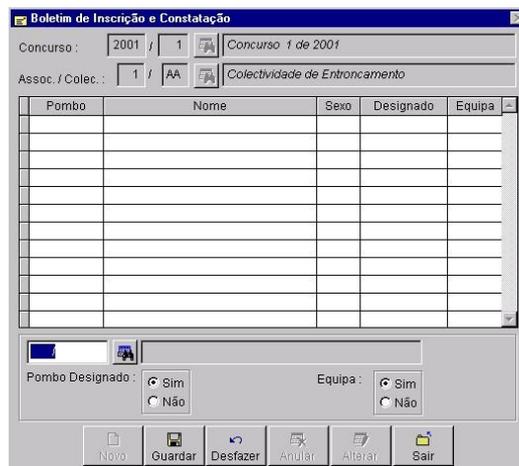
O utilizador tem que começar por identificar o concurso ao qual vão concorrer os pombos, para isso pode introduzir directamente o ano e número de concurso ou clicar em  para visualizar a tabela de concursos:



Neste écran o utilizador pode navegar com o cursor através da tabela e seleccionar o concurso desejado clicando em "ENTER" ou fazendo duplo clique. O utilizador pode ainda visualizar esta tabela por ordem alfabética se clicar em "Nome", para voltar a visualizar por código basta clicar em "Ano" ou "Num."

É depois solicitado ao utilizador qual a colectividade pela qual vai concorrer, tal como no ponto anterior, também aqui o utilizador pode introduzir directamente o código de colectividade ou clicar no botão  junto desse campo para ter acesso à tabela de colectividades.

Depois de preenchidos os dados de concurso e colectividade a aplicação disponibiliza a parte inferior do écran para introduzir pombos:

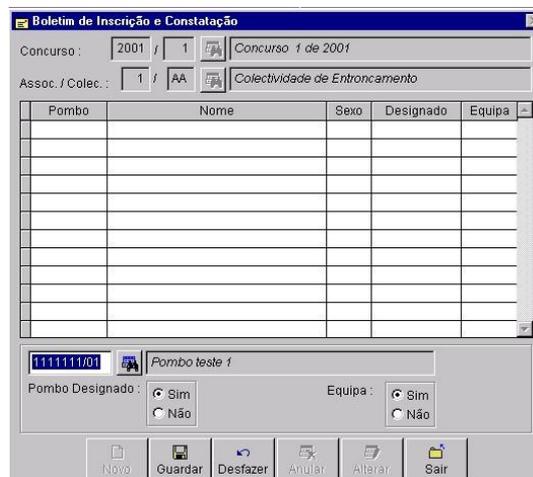


Importante: Neste momento a aplicação pode comportar-se de duas formas:

- 1ª O boletim não existe, logo como não tem dados é solicitado ao utilizador o código de pombo.
- 2ª O boletim já existe, neste caso a aplicação mostra os pombos que já existem na grelha e fica nesse ponto até o utilizador decidir o que fazer.

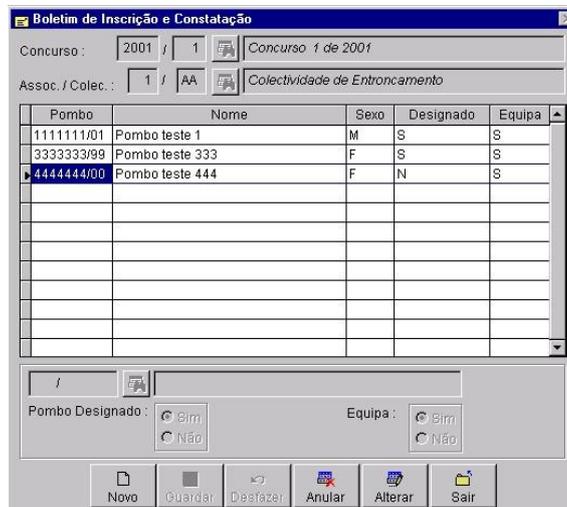
O campo pombo pode ser preenchido por introdução directa do utilizador ou pode aceder à tabela de pombos clicando em 

Depois de indicado o pombo que deseja introduzir, o utilizador tem ainda de indicar se o pombo é designado ou não designado e se faz parte de uma equipa:



Nesta fase o utilizador pode clicar no botão "Guardar" se a intenção for introduzir este pombo no boletim ou em "Desfazer" para anular essa introdução.

Ao introduzir vários pombos o aspecto do ecrã será o seguinte, podendo o utilizador despoletar várias acções a seguir descritas:



Descrição dos botões disponíveis:

- Novo: Indica à aplicação que se vai introduzir um Pombo novo no boletim.
- Guardar: Guarda os dados introduzidos.
- Desfazer: Desfaz todas as alterações efectuadas e volta a fazer o display dos valores antigos
- Anular: Anula Pombos no boletim.
- Alterar: Altera os dados de inscrição, neste caso pode alterar os campos de "Pombo Designado" e "Equipa".
- Sair: Se o cursor se encontra na grelha ou na parte inferior do ecrã, a aplicação passa o cursor para o campo concurso, caso contrário sai da opção e volta ao sistema de menus.

10 – Gestão de Ninhos

Ninhos

Após ter seleccionado a opção **Ninhos** é disponibilizado ao utilizador um ecrã onde pode introduzir ninhos formando casais:



O ninho é identificado por ano+número permitindo que exista o ninho 1 de 2005 e o 1 de 2006.

A imagem acima mostra que este écran está dividido em dois separadores, ou páginas.

Na página Editar pode-se visualizar, inserir, editar e remover Ninhos existentes na base de dados.

A inserção é directa, isto é, ao introduzir um número no campo código o sistema identifica se este é uma introdução ou alteração, no último caso é permitido ao utilizador alterar os seus dados.

Se clicar no "binóculo" em frente ao campo "Macho" visualizará todos os machos existentes e o mesmo para a Fêmea.

A data solicitada é a data de criação de ninho.

Análise de Ninhos

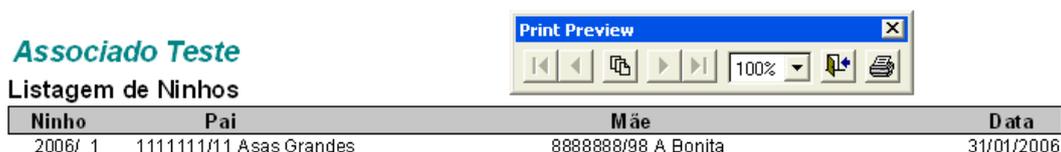
Após ter seleccionado a opção **Listagem de Ninhos** é disponibilizado ao utilizador um écran através do qual se pode emitir os ninhos existentes:



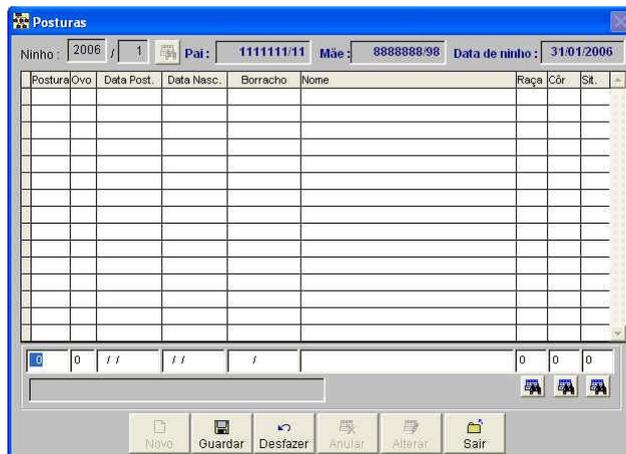
Neste écran surgem automaticamente o primeiro e o último código de ninho e o primeiro e último código de pombos, sendo que, ao analisar um pombo, vão aparecer todos os ninhos do qual ele é macho ou fêmea; no entanto o utilizador pode modificar estes intervalos.

É disponibilizado ao utilizador uma ajuda para introduzir o código de pombo, o utilizador pode introduzir directamente o código de pombo ou clicar no botão  junto desse campo para ter acesso à tabela de pombos.

Ao clicar no botão *Imprimir* o sistema envia para o écran uma visualização do mapa a emitir:



Depois de preenchidos os dados de ninho a aplicação disponibiliza a parte inferior do ecrã para introduzir posturas:



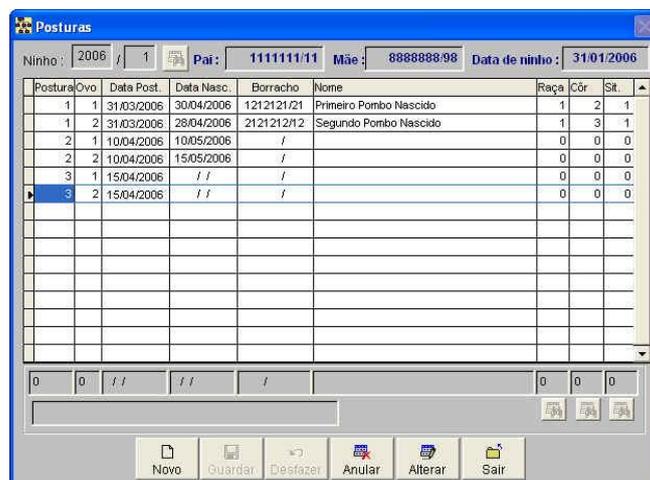
Importante: Neste momento a aplicação pode comportar-se de duas formas:

- 1ª Ainda não existem posturas, logo como não tem dados é solicitado ao utilizador o código de postura.
- 2ª Já existem posturas, neste caso a aplicação mostra as posturas que já existem na grelha e fica nesse ponto até o utilizador decidir o que fazer.

A lógica das posturas será a seguinte:

- 1º numa primeira fase introduz-se o numero de postura, o numero de ovo e a data de postura
- 2º quando o pombo nasce volta-se a este ecrã e introduz-se a data de nascimento, seleccionando a postura desejada na grelha e clicando em "Alterar".
- 3º quando o pombo nascido já tem código atribuído volta-se novamente a este quadro, selecciona-se a postura desejada na grelha, clica em "Alterar" e introduz o código, o nome e, opcionalmente, a raça, a cor e a situação do pombo nascido.

Depois de várias posturas o ecrã ficará com este aspecto:



Condições de introdução de dados:

- A data de postura terá de ser maior ou igual à data de formação do ninho
- A data de nascimento terá de ser maior ou igual à data de postura
- A data de postura terá de ser maior ou igual à data de formação de ninho
- Quando se altera uma postura a aplicação deixa alterar todos os campos excepto o número de postura e ovo, se desejar alterar estes dados então terá de eliminar a postura e voltar a introduzi-la
- Quando introduz um código de pombo nascido, é aberta, automaticamente, uma ficha desse pombo constando dela o nome aqui introduzido, o pai, a mãe, o sexo como indefinido e a raça, situação e cor (se forem preenchidos)
- Quando se introduz o código de pombo nascido já não é permitida a sua alteração; se tal desejar terá de eliminar a linha e voltar a criá-la
- Quando se anula uma linha de postura e o código de pombo nascido já está preenchido, a ficha de pombo nascido é também anulada (salvo situação especificada no ponto seguinte)
- É permitido anular linha de postura em todas as situações, já a ficha do respectivo pombo é apenas anulada se não tiver já ocorrências noutros ninhos (não faça já parte de um ninho como Macho ou Fêmea), nos movimentos, nas classificações, nos boletins de encestamento, nos tratamentos ou nos custos/proveitos

Análise de posturas

Após ter seleccionado a opção **Listagem de Posturas** é disponibilizado ao utilizador um écran através do qual se pode analisar as ninhos existentes:



Neste écran surgem automaticamente o primeiro e o último código de ninho, intervalos de datas de criação de ninhos, posturas e nascimento e universo de análise de ovos.

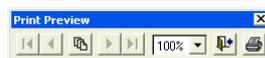
Ao clicar no botão *Imprimir* o sistema envia para o écran uma visualização do mapa a emitir:

Associado Teste

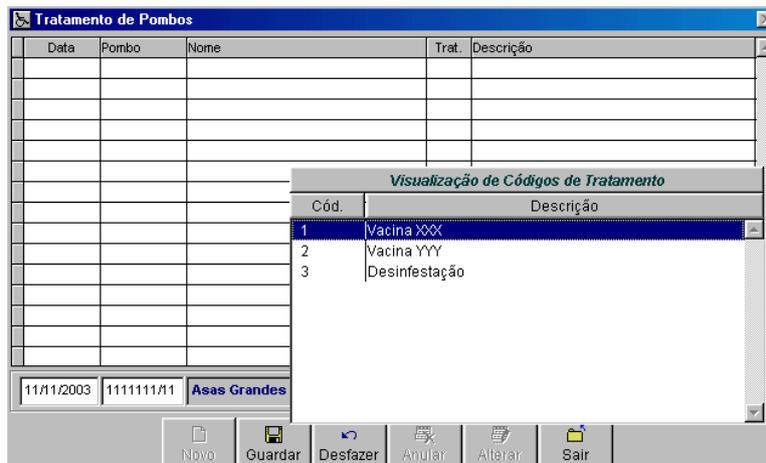
Listagem de Posturas

Do ninho 2006/ 1 ao ninho 2006/ 1
 Da data de ninho // à data de ninho 30/11/2007
 Da data de postura // à data de postura 30/11/2007
 Da data de nascimento // à data de nascimento 30/11/2007
 De todos os ovos.

Ninho	Pai	Mãe	Data		
2006/ 1	1111111/11 Asas Grandes	8888888/98 A Bonita	31/01/2006		
Postura	Ovo	Data Postura	Data Nascimento	Borracho	Nome
1	1	31/03/2006	30/04/2006	1212121/21	Primeiro Pombo Nascido
1	2	31/03/2006	28/04/2006	2121212/12	Segundo Pombo Nascido
2	1	10/04/2006	10/05/2006	/	/
2	2	10/04/2006	15/05/2006	/	/
3	1	15/04/2006	//	/	/
3	2	15/04/2006	//	/	/
Total :				6	

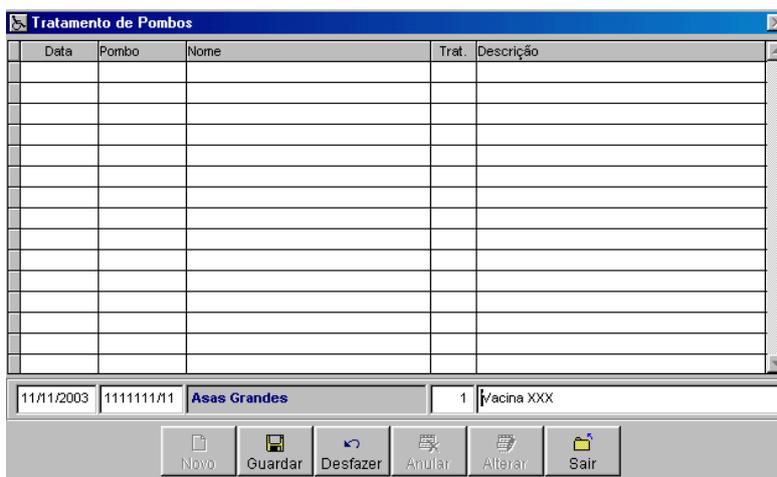


Também o campo Trat. pode ser preenchido por introdução directa do utilizador ou fazer ENTER com o campo vazio para visualizar a tabela de códigos de tratamentos:



Neste écran o utilizador pode navegar com o cursor através da tabela e seleccionar o código desejado clicando em "ENTER" ou fazendo duplo clique. O utilizador pode ainda visualizar esta tabela por ordem alfabética se clicar em "Descrição", para voltar a visualizar por código basta clicar em "Cód."

Depois deverá preencher os restantes campos:

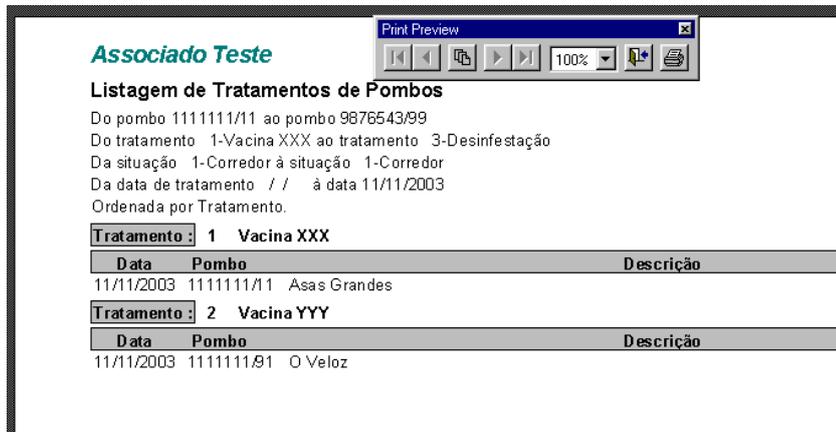


No campo "Descrição" aparece automaticamente a descrição do tratamento seleccionado, no entanto essa descrição pode ser alterada.

Nesta fase o utilizador pode clicar no botão "Guardar" se a intenção for registar este tratamento ao pombo ou em "Desfazer" para anular essa introdução.

Pode-se ainda indicar a forma de ordenação da listagem:

- por tratamento

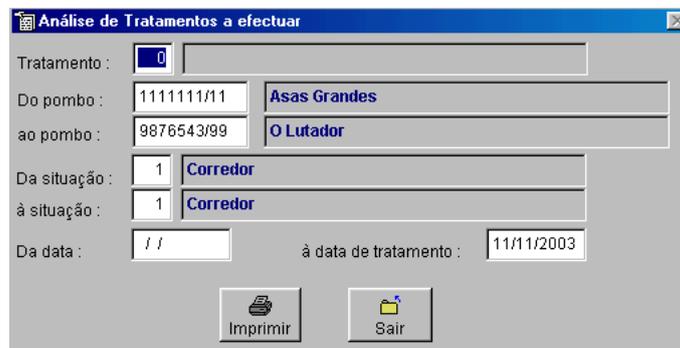


- por Pombo



Análise de tratamentos a efectuar

Após ter seleccionado a opção **Análise de tratamentos a efectuar** em **Tratamentos** é disponibilizado ao utilizador um écran através do qual se pode emitir uma análise dos tratamentos a efectuar:



É solicitado ao utilizador que indique o código de tratamento a analisar, isto é, o tratamento que não se efectuou para os dados a seguir indicados. **Por exemplo** saber a que pombos falta dar uma vacina numa determinada época - neste caso indicará o código de tratamento dessa vacina e limitará as datas do início e fim da época que deseja.

Neste écran surgem automaticamente o primeiro e o último código de pombo, o primeiro e último código de situação e um intervalo de datas; no entanto o utilizador pode modificar estes intervalos.



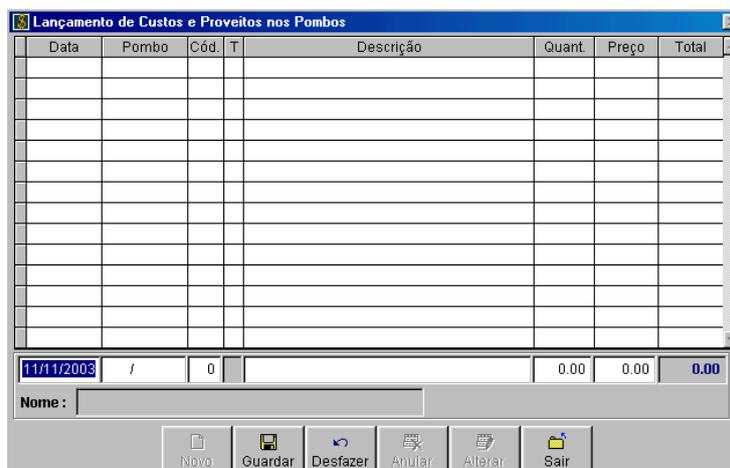
12 - Custos e Proveitos por Pombo

O Sistema GPB pode fazer gestão de Custos e Proveitos de Pombos e de Pombais – descreve-se a seguir a gestão de Custos e Proveitos de pombos; a gestão de Custos e Proveitos de pombal é em tudo semelhante ao processo a seguir descrito.

Antes de iniciar o lançamento de custos/proveitos já terão de existir:

- pombos na aplicação e
- já terão que estar definidos códigos de custos/proveitos na opção "Códigos de Custos e Proveitos" em "Tabelas"

Após ter seleccionado a opção **Custos e Proveitos por Pombos** em **Custos e Proveitos** é disponibilizado ao utilizador um écran onde pode imputar custos e proveitos a pombos:





Importante: Neste momento a aplicação pode comportar-se de duas formas:

1ª Ainda não existem custos ou proveitos registados; nesta situação o cursor salta para a parte inferior do écran e solicita a data.

2ª Já há custos ou proveitos registados; neste caso a aplicação mostra as linhas que já existem na grelha e fica nesse ponto até o utilizador decidir o que fazer.

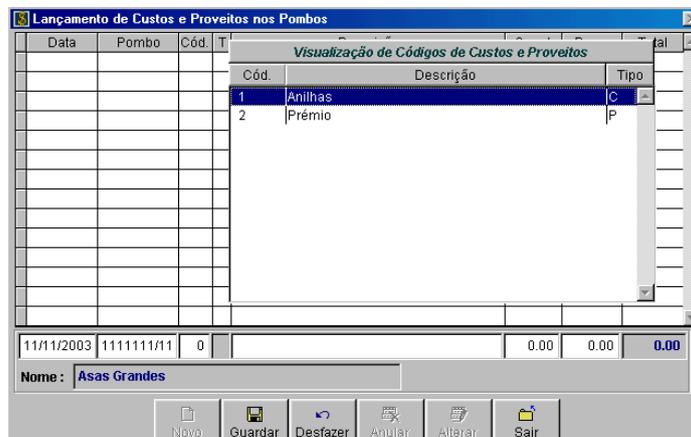
Quando se cria uma nova linha, a aplicação sugere a data do sistema podendo no entanto ser alterada.

Depois de confirmar a data de lançamento o utilizador tem que começar por identificar o pombo a quem vai imputar esse custo ou proveito, se não se lembrar dos códigos de pombos basta fazer ENTER com o campo vazio para visualizar a tabela de pombos:



Neste écran o utilizador pode navegar com o cursor através da tabela e seleccionar o pombo desejado clicando em "ENTER" ou fazendo duplo clique. O utilizador pode ainda visualizar esta tabela por ordem alfabética se clicar em "Nome", para voltar a visualizar por código basta clicar em "Anilha".

Também o campo Código pode ser preenchido por introdução directa do utilizador ou fazer ENTER com o campo vazio para visualizar a tabela de códigos de custos e proveitos:



Neste écran o utilizador pode navegar com o cursor através da tabela e seleccionar o código desejado clicando em "ENTER" ou fazendo duplo clique. O utilizador pode ainda visualizar esta tabela por ordem alfabética se clicar em "Descrição", para voltar a visualizar por código basta clicar em "Cód.". A coluna Tipo identifica se o código é um custo ou um proveito.

Depois deverá preencher os restantes campos:

Data	Pombo	Cód.	T	Descrição	Quant.	Preço	Total
11/11/2003	1111111/11	1	C	Anilhas	0.00	0.00	0.00

Nome: Asas Grandes

Novo Guardar Desfazer Anular Alterar Sair

No campo "Descrição" aparece automaticamente a descrição do custo/proveito seleccionado, no entanto essa descrição pode ser alterada. Deverá depois introduzir a quantidade e o preço.

Não deve lançar valores negativos dado que a aplicação detecta se o código é um custo, calculando automaticamente o total já com valor negativo.

Nesta fase o utilizador pode clicar no botão "Guardar" se a intenção for imputar esse custo ou proveito ao pombo ou em "Desfazer" para anular essa introdução.

Ao introduzir várias linhas, o aspecto do écran será o seguinte, podendo o utilizador despoletar várias acções a seguir descritas:

Data	Pombo	Cód.	T	Descrição	Quant.	Preço	Total
11/11/2003	1111111/11	1	C	Anilhas	1.00	12.00	-12.00
11/11/2003	1111111/91	2	P	Prémio	1.00	100.00	100.00

Nome:

Novo Guardar Desfazer Anular Alterar Sair

Os registos vão ficando ordenados por pombo + data.

Descrição dos botões disponíveis:

- Novo: Indica à aplicação que se vai registar um custo/proveito novo.
- Guardar: Guarda os dados introduzidos.
- Desfazer: Desfaz todas as alterações efectuadas e volta a fazer o display dos valores antigos.
- Anular: Anula linhas de lançamento.
- Alterar: Altera os dados da linha seleccionada, apagando a linha na grelha e passando os dados para a parte inferior para se poder proceder à alteração.
- Sair: Sai da opção e volta ao sistema de menus.

Análise de Custos e Proveitos de Pombos

Após ter seleccionado a opção **Listagem de Custos e Proveitos de Pombos** em **Custos e Proveitos** é disponibilizado ao utilizador um écran através do qual se pode emitir uma análise aos custos e proveitos lançados:

Neste écran surgem automaticamente o primeiro e o último pombo existentes, o primeiro e o último código de Custo/Proveito existente e um intervalo de datas; no entanto o utilizador pode modificar estes intervalos.

Pode-se ainda indicar a forma de ordenação da listagem:

- por código de Custo/Proveito

Associado Teste

Listagem de Custos/Proveitos de Pombos

Do pombo 1111111/11 ao pombo 9876543/99
Do código 1-Anilhas ao código 2-Prémio
Da data de lançamento // à data 11/11/2003
Ordenada por Código de Lançamento.



Código : 1 Anilhas		(Custo)		
Data	Pombo	Quantidade	Pr. Unitário	Total
11/11/2003	1111111/11 Asas Grandes	1.00	12.00	-12.00
		Total do código :	1.00	-12.00

Código : 2 Prémio		(Proveito)		
Data	Pombo	Quantidade	Pr. Unitário	Total
11/11/2003	1234567/01 O Campeão	1.00	100.00	100.00
		Total do código :	1.00	100.00

- por Pombo

Associado Teste

Listagem de Custos/Proveitos de Pombos

Do pombo 1111111/11 ao pombo 9876543/99
Do código 1-Anilhas ao código 2-Prémio
Da data de lançamento / / à data 11/11/2003
Ordenada por Pombo.



Pombo : 1111111/11 Asas Grandes

Data	Código	Tipo	Quantidade	Pr. Unitário	Total
11/11/2003	1 Anilhas	Custo	1.00	12.00	-12.00
Total do Pombo :			1.00		-12.00

Pombo : 1234567/01 O Campeão

Data	Código	Tipo	Quantidade	Pr. Unitário	Total
11/11/2003	2 Prémio	Proveito	1.00	100.00	100.00
Total do Pombo :			1.00		100.00

15 – Utilitários de apoio ao Sistema GPB

Parametrização Geral

Tipo de Coeficientes

O Sistema GPB permite a utilização de várias fórmulas de cálculo de coeficientes. Estas fórmulas são específicas para cada país. A opção aqui seleccionada afactará as classificações futuras, não se repercutindo nas classificações já introduzidas.

Cópias de Segurança

O utilizador deve, sempre que existam modificações/introduções de dados na aplicação, efectuar cópias de segurança para outros suportes.

Este procedimento é da responsabilidade do utilizador e pode ser feito

- **para disquete, a evitar ;além de desactualizado, não é tão seguro como o uso de outros dispositivo (estragam-se com facilidade e de pouca capacidade)**
- **para disco, a evitar porque se o disco se estragar também se estragam as cópias**
- **para um CD, gravando a pasta “C:\GPB” utilizando um utilitário de gravação de CD’s exterior ao Sistema GPB (Nero por exemplo)**
- **para disco USB, copiando a pasta C:\GPB na sua totalidade**

Já a reposição de cópias de segurança deve ser apenas efectuada depois de consultar a assistência ou por indicação expressa desta; por exemplo quando existem actualizações.

Alteração global do código de anilha

Pode ser necessário mudar o código de uma anilha de um pombo, e para evitar que o utilizador tenha de apagar toda a informação agregada (classificações, tratamentos, etc) para efectuar esse procedimento é permitido, nesta opção, indicar a nova anilha.



Importante: O código de anilha destino não pode existir.

Anulação global de um pombo

Pode ser necessário anular um pombo no **Sistema GPB**, e para evitar que o utilizador tenha de eliminar todas as suas dependências foi criada esta opção



Importante: Esta operação é válida para pombos que não estejam mencionados em ninhos.

16 - Como trabalhar em dois computadores com o mesmo Sistema GPB

O utilizador é normalmente confrontado com esta situação – ter 2 pc's onde gostaria de utilizar o **Sistema GPB** de forma integrada, isto é, utilizar a mesma informação nos dois pc's.

O **Sistema GPB** permite essa situação se seguir os seguintes pressupostos:

- instalar o Sistema GPB nos dois pc's
- solicitar as devidas autorizações para geral@sistemagp.com (indicando os seus dados) porque a serialização é efectuada computador a computador. **Note que este fornecimento de autorizações não tem qualquer custo para os clientes GPB**
- começar a trabalhar no primeiro computador
- efectuar cópias de segurança de dados no primeiro computador
- repor cópias de segurança de dados no segundo computador
- trabalhar no segundo computador
- efectuar cópias de segurança no segundo computador
- repor cópias de segurança de dados no primeiro computador
- trabalhar no primeiro computador
-



Importante: Para garantir coerência nos dados tem de trabalhar num computador de cada vez, isto é, não deve trabalhar num computador sem executar previamente a reposição de cópias de outro computador.

17 - Assistência e Actualizações

Assistência

Sugere-se que antes de solicitar assistência tenha bem presente as anomalias verificadas; se possível escreva os erros para mais depressa o podermos ajudar.

A assistência é personalizada e pode ser solicitada das seguintes formas:



Internet: geral@sistemagp.com



Correio: **António Joaquim da Silva Realinho**

Rua da Filarmónica, nº20

Meia Via

2350 – 632 Torres Novas

ou

Paulo Jorge dos Reis Mota

Av. Das Forças Armadas, nº 24

2330 – 065 Entroncamento



Telefone: 914 604 382 (António Realinho) / 919 041 145 (Paulo Mota)

Actualizações

As futuras actualizações serão enviadas por mail. Será notificado sempre que existe uma nova actualização e das instruções para tal.

18 – Garantia

O produto é vendido “Tal e Qual”

O software, disquetes, documentação e outros objectos são vendidos “Tal e Qual”. Não há garantia de comercialização, nem garantia de validade para um uso específico nem nenhuma garantia de qualquer outro tipo, explícita ou implícita, em relação ao software, disquetes ou documentação.

Inexistência de Responsabilidade por Danos Indirectos. Em nenhum caso os fornecedores serão responsáveis por quaisquer danos – incluindo, sem limite, os que derivam da perda de benefícios, interrupção de negócio, perda de informação comercial ou quaisquer outras perdas pecuniárias – que se originem como consequência da utilização ou da impossibilidade de utilização deste produto, incluindo no pressuposto que o fornecedor tenha sido informado da possibilidade de que tais danos possam ocorrer.

Em qualquer caso, a responsabilidade dos fornecedores em relação a qualquer clausula descrita limita-se à quantidade efectivamente paga por si em relação ao software “**Sistema GPB**”.

Garantia Limitada

É garantido ao comprador original deste produto de software para computador que durante um período de 90 dias, a contar da data de compra, o software funcionará substancialmente de acordo com o especificado no(s) manual(is) que acompanham o produto.

Esta garantia limitada será nula se os defeitos do software forem consequência de acidente, abuso ou utilização errada.

(Versão 09.01)