



now!Board™ Manual do Utilizador
Instalação e Funcionamento

now!Board™
Vernon Hills, IL, EUA
King's Lynn, Norfolk, PE30 4JX, RU
www.mynowboard.com
1-800-561-0301

Índice

Visão Geral.....	3
Equipamento do now!Board™	3
A Câmara	4
A Caneta	4
O Ponteiro.....	4
Informação de Segurança.....	4
Requisitos de Hardware e Software para Instalação	5
Instalação e Inicialização	6
Instalar o Software now!Board™ (Windows XP/Vista/7)	6
Instalar o Software now!Board™ (Mac OS X – 10.5 ou Superior).....	9
Configurar a sua Câmara now!Board™	12
Utilizar o now!Board™ com um Projector.....	12
Utilizar o now!Board™ com um Projector Montado no Tecto.....	13
Utilizar o now!Board™ com uma TV/Monitor.....	14
Calibrar o now!Board™	14
Utilizar a Caneta	18
Utilizar o Ponteiro.....	19
Utilizar a Paleta do now!Board™	20
Configurações do now!Board™	25
Manutenção do now!Board™	26
Limpeza do now!Board™	26
Informação sobre Pilhas e Instalação	26
Actualização de Software.....	27
Transportar o Dispositivo	27
Resolução de Problemas e Assistência.....	27

Visão Geral

O now!Board™ é um conjunto de ferramentas portáteis que transforma qualquer superfície lisa num quadro branco interactivo, permitindo a colaboração e a interactividade em praticamente qualquer lugar! O now!Board™ funciona com o seu projector, computador e software actual – configure e inicie uma apresentação em poucos minutos. Controle o seu PC/Mac a partir da parte da frente da sala, capture e guarde anotações e desenhos em tempo real e alterne facilmente entre o quadro branco virtual, a internet e os seus aplicativos.

NOTA: Antes de utilizar pela primeira vez o now!Board™, analise a importante informação de segurança e siga as instruções apropriadas de instalação e do utilizador.

Equipamento do now!Board™

O seu equipamento now!Board™ (Figura 1) inclui:

- Câmara do now!Board™
- Caneta do now!Board™
- Ponteiro do now!Board™
- CD com Software de Instalação e Manual do Utilizador
- Cabo USB
- Guia de Início Rápido
- Estojo de transporte



(Figura 1)

A Câmara

A câmara foi concebida para ser colocada sobre uma mesa, voltada para a superfície do mostrador.

A câmara possui um sensor de infravermelhos que acompanha o movimento da Caneta ou Ponteiro.

A câmara deve ter sempre uma linha clara de visão para a Caneta ou Ponteiro durante a utilização.

A câmara deve permanecer estável e numa posição fixa durante a sua utilização.

A câmara pode não funcionar devidamente com interferências de outros dispositivos de infravermelhos ou iluminação intensa, como iluminação de halogéneo ou de pontos de luz suspensos.

A Caneta

Não utilize a Caneta sobre superfícies que possam ser arranhadas, como paredes de gesso ou superfícies pintadas. Teste-a cuidadosamente numa pequena área da superfície do mostrador antes da utilização.

A Caneta foi concebida para ser utilizada unicamente sobre superfícies duras e lisas, como as superfícies dos tradicionais quadros apagáveis a seco. As superfícies ásperas podem provocar o desgaste excessivo da ponta da Caneta. Para todas as outras superfícies, use o Ponteiro.

A Caneta comunica com a câmara através da tecnologia de infravermelhos (IV). A Caneta deve ter sempre uma linha clara de visão para a câmara.

O emissor de infravermelhos da Caneta está situado no topo das suas lentes. Segure a Caneta conforme recomendado (consulte a página 18) a fim de garantir a desobstrução do emissor de infravermelhos durante a utilização.

O Ponteiro

O Ponteiro foi concebido para ser utilizado em praticamente qualquer superfície, como paredes e ecrãs de projectores.

O Ponteiro comunica com a câmara através da tecnologia de infravermelhos (IV). Certifique-se que o emissor de infravermelhos na extremidade do Ponteiro possui uma linha clara de visão para a câmara durante a utilização.

Puxe suavemente a extremidade para esticar o Ponteiro até ao comprimento desejado.

Informação de Segurança

A câmara do now!Board™ está equipada com um laser de classe 2, semelhante aos utilizados nos ponteiros laser. Por defeito, o laser é apenas integrado durante o processo de calibração. O now!Board™ só deve ser calibrado por adultos.

O laser visível de baixa potência emite energia radiante inferior 1 mW.

Evite olhar directamente para o laser e direccioná-lo para outras pessoas.



Requisitos de Hardware e Software para Instalação

O now!Board™ é compatível com os seguintes sistemas operativos:

- Microsoft® Windows XP
- Microsoft® Windows Vista
- Microsoft® Windows 7
- Mac OS X 10.5 Leopard
- Mac OS X 10.6 Snow Leopard
- Mac OS X 10.7 Lion

Requisitos mínimos de sistema para o MAC OS.

Mac OS 10.5.8 ou superior, 2GB RAM e velocidade de relógio de 2GHz

Requisitos mínimos de sistema para o Windows.

Windows XP

- Windows XP Professional Service Pack 3
- .NET Framework 3.5 SP1 ou superior
- Processador: x86 ou x64 1.5 GHz e superior Processador Pentium ou equivalente (recomendado)
- RAM: 1 GB e superior (recomendado)
- Ecrã: Cor de alta intensidade 800 x 600, 32-bit; Cor de alta intensidade 1024 x 768, 32-bit (recomendado)
- DirectX 9.0c
- 128MB de Ram de Vídeo ou qualquer placa gráfica com suporte a DirectX 9.0c e superior
- Windows XP Professional Service Pack 3
- .NET Framework 3.5 SP1 ou superior
- Processador: x86 ou x64 1.5 GHz e superior Processador Pentium ou equivalente (recomendado)
- RAM: 1 GB e superior (recomendado)
- Ecrã: Cor de alta intensidade 800 x 600, 32-bit; Cor de alta intensidade 1024 x 768, 32-bit (recomendado)
- DirectX 9.0c
- 128MB de Ram de Vídeo ou qualquer placa gráfica com suporte a DirectX 9.0c e superior

Windows 7

- Windows 7 Professional Service Pack 1
- .NET Framework 3.5 SP1 ou superior
- Processador de 1.5 Gigahertz (GHz) ou mais rápido 32-bit (x86) ou de 64-bit (x64)
- 1 Gigabyte (GB) de RAM ou mais (32-bit) ou 2 GB de RAM ou mais (64-bit)
- Ecrã: Cor de alta intensidade 800 x 600, 32-bit; Cor de alta intensidade 1024 x 768, 32-bit (recomendado)
- Dispositivo gráfico DirectX 9 com driver WDDM 1.0 ou superior
- 1 GB de Ram de Vídeo e superior ou qualquer placa gráfica com suporte a DirectX 9.0c e superior

Windows Vista

- Windows Vista Professional Service Pack 2
- .NET Framework 3.5 SP1 ou superior
- Processador de 1.5 Gigahertz (GHz) ou mais rápido 32-bit (x86) ou de 64-bit (x64)
- 1 Gigabyte (GB) de RAM ou mais (32-bit) ou 2 GB de RAM ou mais (64-bit) (recomendado)
- Ecrã: Cor de alta intensidade 800 x 600, 32-bit; Cor de alta intensidade 1024 x 768, 32-bit (recomendado)
- Dispositivo gráfico DirectX 9 com driver WDDM 1.0 ou superior
- 1 GB de Ram de Vídeo s superior ou qualquer placa gráfica com suporte a DirectX 9.0c e superior

Instalação e Inicialização

Instalar o Software now!Board™ (Windows XP/Vista/7)

1. Insira o CD no seu computador (ou descarregue o software mais recente em mynowboard.com).
2. Deve visualizar o ecrã seguinte (Figura 2).
3. Clique duas vezes no ficheiro de instalação **Executar setup.exe** (Figura 2).



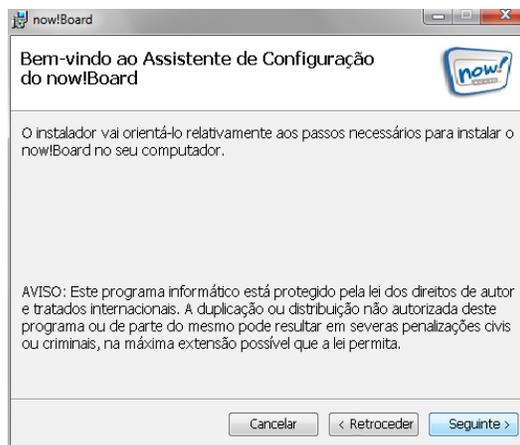
(Figura 2)

4. O ecrã exibe a janela do instalador do now!Board™ (Figura 3). Clique em *Seguinte*.



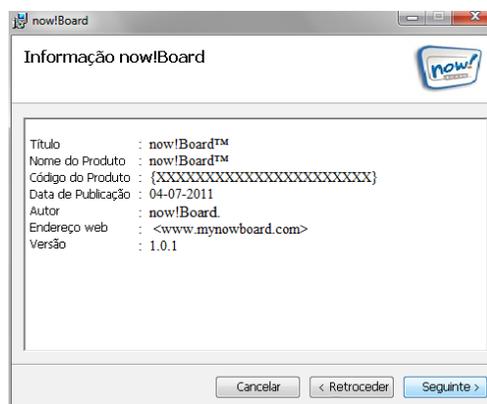
(Figura 3)

5. Bem-vindo (Figura 4). Clique em *Seguinte*.



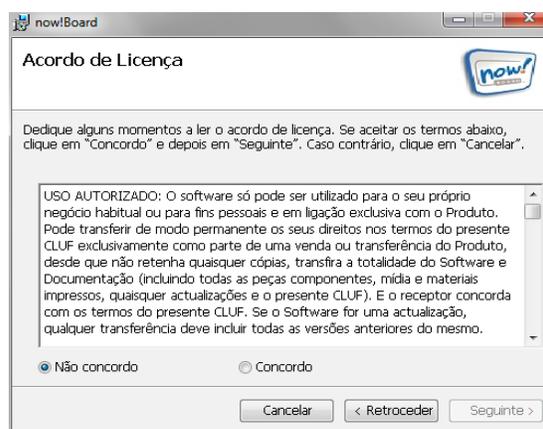
(Figura 4)

6. Informação (Figura 5). Clique em *Seguinte*.



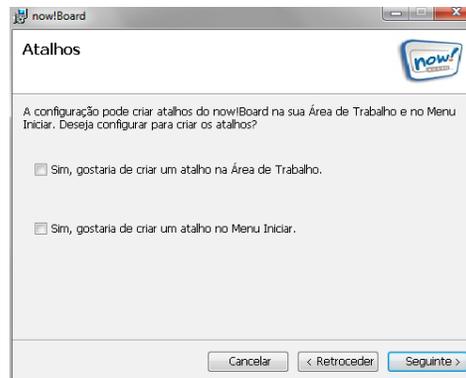
(Figura 5)

7. Acordo de Licença (Figura 6). Analisar e clicar em *Concordo* e *Seguinte*.
- a. Assim que aceitar o acordo de licença de utilizador, o instalador vai guiá-lo através dos passos seguintes necessários para instalar o now!Board™ no seu computador.



(Figura 6)

8. Atalhos (Figura 7). Escolha os atalhos que deseja criar e clique nas suas caixas respectivas. Clique em *Seguinte*.



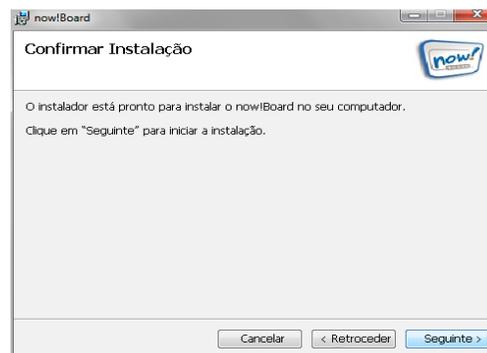
(Figura 7)

9. Seleccione a Pasta de Instalação (Figura 8). Pode usar a pasta padrão em C:\Program Files\now!Board\, ou clicar no botão [Procurar] para seleccionar uma pasta de instalação no seu computador. Em seguida escolha a opção *Todos* para partilhar a aplicação now!Board™ com todos aqueles que utilizarem o seu computador, ou clique *Apenas eu* para garantir que a mesma só funcionará com os seus dados de acesso. Clique em *Seguinte*.



(Figura 8)

10. Confirme a Instalação (Figura 9). Clique em *Seguinte* para iniciar a instalação do software now!Board™.



(Figura 9)

11. O instalador descarrega o software now!Board™ para o seu computador (Figura 10). Aguarde até o aplicativo ficar completamente instalado.



(Figura 10)

12. Instalação Concluída (Figura 11). Clique em *Fechar* para concluir o processo de instalação.
13. Certifique-se de verificar a última versão do software now!Board™ clicando no ícone *Configurações* situado na paleta e escolhendo a opção *Actualizar Software*. Pode igualmente descarregar a última versão em mynowboard.com.



(Figura 11)

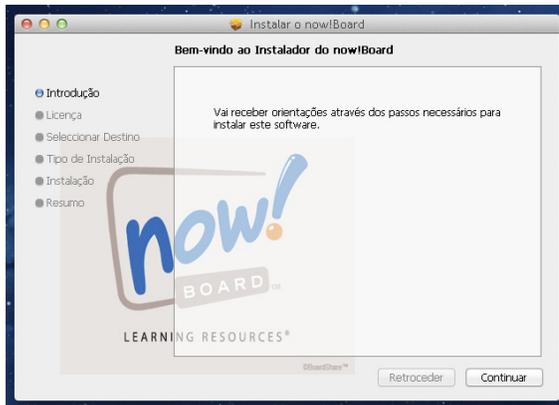
14. Configure o hardware now!Board™ seguindo as instruções existentes na secção “Configurar a Sua Câmara do now!Board™”.
 - a. Se a câmara do now!Board™ já tiver sido configurada, salte para a secção “Iniciar o Software now!Board™” para começar a utilizar este aplicativo.

Instalar o Software now!Board™ (Mac OS X – 10.5 ou Superior)

1. Insira o CD no seu computador (ou descarregue o software mais recente em mynowboard.com). O ícone do now!Board™ vai surgir numa janela. Clique duas vezes no ícone para iniciar a instalação.

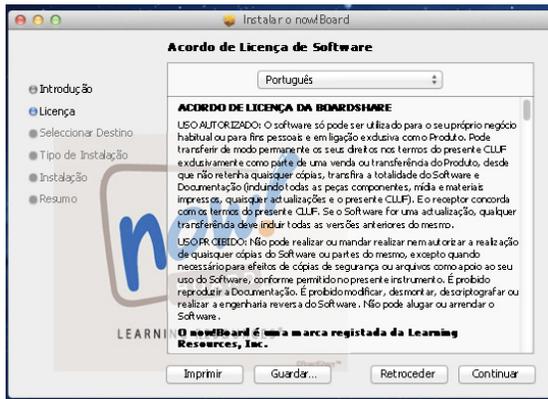


2. Deverá visualizar o ecrã *Bem-vindo ao Instalador do now!Board™* (Figura 12). Clique em *Continuar*.



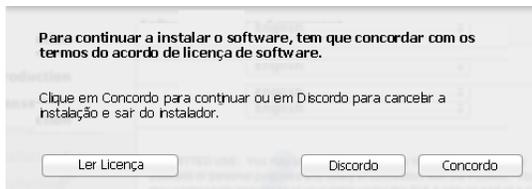
(Figura 12)

3. Irá surgir o *Acordo de Licença* (Figura 13). Clique em *Continuar*.



(Figura 13)

4. Deve visualizar este ecrã (Figura 14). Após analisar o *Acordo de Licença*, clique em *Concordo* para continuar.

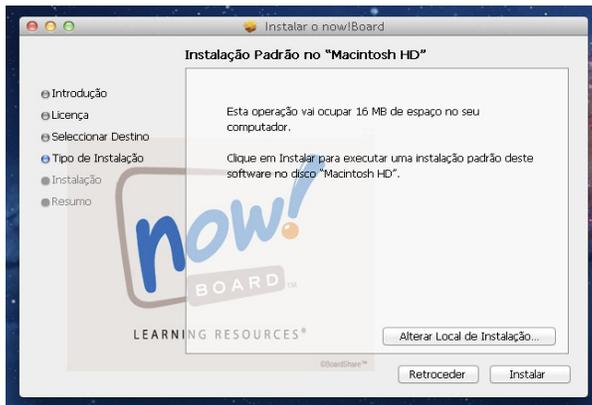


(Figura 14)

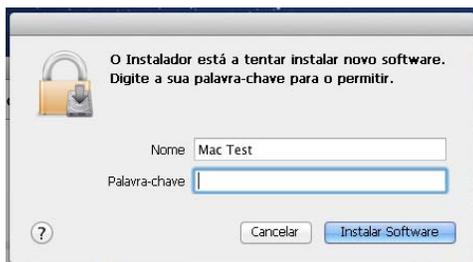
5. Vai surgir o ecrã *Seleccionar Destino*. Selecciono o local onde pretende instalar o software now!Board™ e clique em *Continuar*.



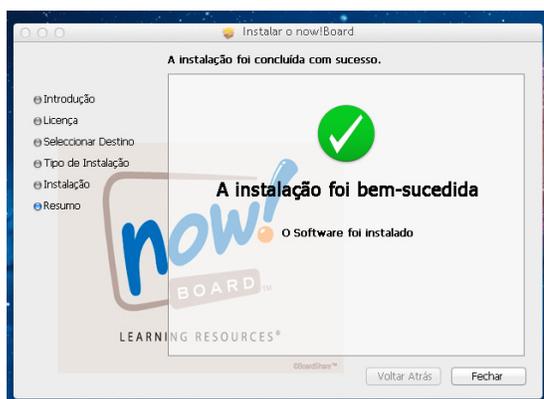
6. Vai surgir o ecrã *Tipo de Instalação*. Clique em *Instalar* para continuar.



7. Se o seu sistema exigir um nome e uma palavra-chave para instalar o software, esta informação ser-lhe-á solicitada agora.



8. Assim que a instalação estiver concluída, irá visualizar este ecrã. Clique em *Fechar*.



9. Para iniciar o software, localize o now!Board™ na sua pasta *Aplicativos*. Clique duas vezes para iniciar. Arraste o now!Board™ da sua pasta *Aplicativos* até à base para criar um atalho.

Configurar a sua Câmara now!Board™

O software, a câmara, a caneta e o ponteiro do now!Board™ foram concebidos para funcionarem em conjunto. Siga as instruções exibidas no ecrã do software now!Board™ bem como as directrizes abaixo para posicionar o projector, a câmara e a caneta, a fim de obter o melhor desempenho.

Utilizar o now!Board™ com um Projector

1. Ligue o projector ao seu computador. Configure o projector na distância correcta para o seu mostrador. O projector deve estar situado entre 1,5 m e 3,3 5m (5' e 11') de distância da superfície do seu mostrador. Se só estiver a utilizar a caneta (e não o ponteiro), o projector pode ficar a uma distância máxima de 4,25 m (14') da superfície do mostrador.

Nota: Certifique-se que a resolução do ecrã do seu computador está configurada para 1024 x 768. A maior parte dos projectores possuem esta definição padrão pré-determinada.

Para alterar a resolução do seu computador, vá para:

Windows: Painel de Controlo > Ecrã

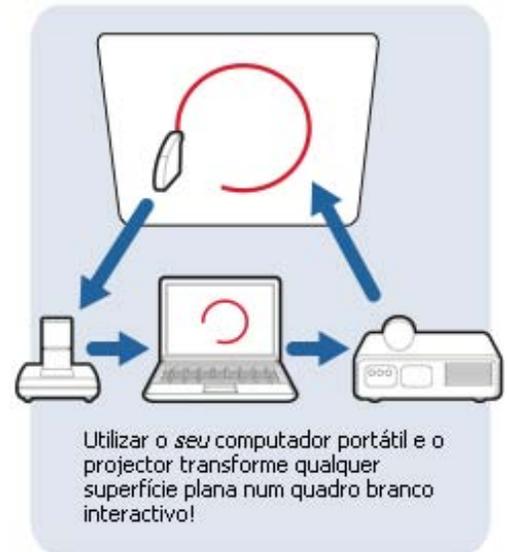
Mac: Configurações > Ecrã

2. Ligue a câmara do now!Board™ ao seu computador através do cabo USB incluído (Figura 15).



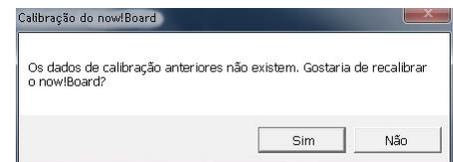
(Figura 15)

3. Coloque a câmara do now!Board™ a cerca de 12" directamente atrás do projector, com uma vista desobstruída. A câmara deve apontar directamente (não em ângulo) para a superfície do mostrador (Figura 16).



(Figura 16)

4. Inicie o software now!Board™ no seu computador (Figura 17). Assim que visualizar uma destas caixas de diálogo, prima *Sim* para iniciar a calibração.



(Figura 17)

Utilizar o now!Board™ com um Projector Montado no Tecto

1. Siga os procedimentos para utilizar o now!Board™ com um projector. Certifique-se que a câmara está colocada por baixo e a 20 cm – 30 cm (8"–12") na parte traseira do projector, com uma visão clara da superfície do mostrador.
2. Se estiver a conectar a câmara ao projector e a câmara estiver invertida, certifique-se que selecciona a opção *Câmara de Montagem no Tecto*, no menu *Configurações*.



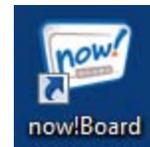
(Figura 18)

Utilizar o now!Board™ com uma TV/Monitor

1. Ligue o seu computador à sua TV/monitor com o cabo adequado, dependendo da ligação do sistema de vídeo da sua TV. Ligue a TV/Monitor e seleccione o canal de entrada correcto para que o seu computador seja exibido no monitor.
2. Ligue a câmara do now!Board™ ao seu computador com o cabo USB incluído (Figura 18).
3. Posicione a câmara da seguinte forma:
 - $D = A + L$, em que
 - D é a distância da câmara da TV/monitor;
 - A é a altura da TV/monitor; e
 - L é a largura da TV/Monitor.
 - Esta distância é necessária para que a câmara do now!Board™ funcione de modo adequado.
4. Inicie o software now!Board™ no seu computador.

Calibrar o now!Board™

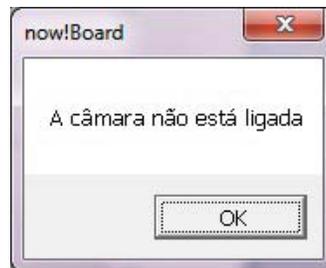
1. Clique duas vezes no ícone do now!Board™ que está situado na área de trabalho do computador (Figura 19), ou seleccione now!Board™ a partir do menu Iniciar para executar o software. Assim que o aplicativo for iniciado, o mostrador exibe o ecrã inicial do now!Board™.



(Figura 19)

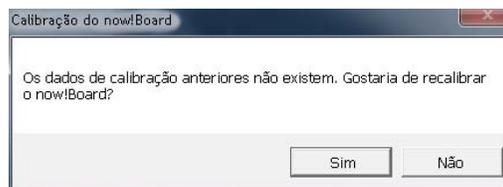
2. O aplicativo now!Board™ vai verificar a ligação da câmara do now!Board™. Se a câmara estiver devidamente conectada, o ecrã exibirá uma mensagem de pedido de calibração. Se visualizar esta mensagem (Figura 20), significa que a sua câmara não está conectada de modo adequado. Consulte as instruções de configuração na página 12.

Nota: O software now!Board™ pode ser utilizado sem a câmara estar conectada, clicando em *OK* assim que visualizar esta mensagem (Figura 20).



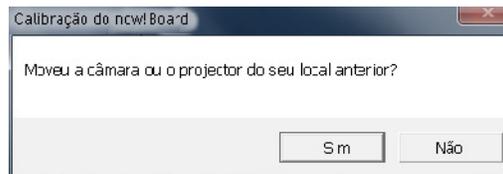
(Figura 20)

3. Se estiver a utilizar o now!Board™ pela primeira vez, irá visualizar o ecrã seguinte (Figura 21). Clique *Sim* para iniciar a calibração.



(Figura 21)

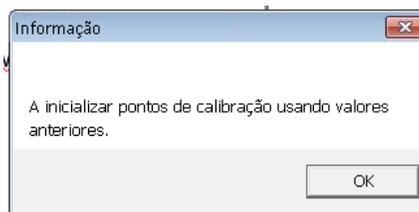
Se já tiver calibrado previamente o now!Board™, irá visualizar o ecrã seguinte (Figura 22). Se moveu a câmara ou o projector (mesmo que ligeiramente, clique em *Sim* para recalibrar.



(Figura 22)

Se não moveu a câmara ou o projector, clique em *Não*. Deverá visualizar este ecrã (Figura 23). Clique em *OK* e serão utilizados os pontos de calibração anteriores.

Recomenda-se que a recalibração do now!Board™ seja realizada em cada utilização.

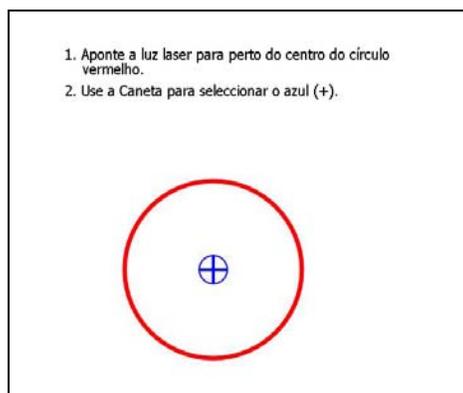


(Figura 23)

4. Deverá visualizar este ecrã (Figura 24).

Vire, incline ou levante a câmara até a luz laser vermelha apontar para perto do centro do círculo vermelho da superfície do mostrador (Figuras 25 e 26).

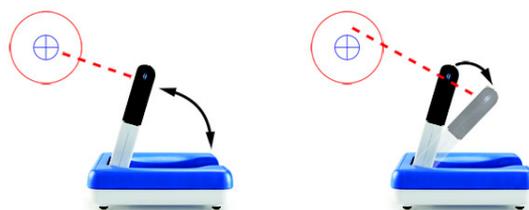
Nota: Quando calibrar o now!Board™ com um monitor de TV, em alguns casos a luz laser pode não ficar visível na superfície do mostrador. Coloque um pedaço de papel branco em frente do monitor para ajudar a visualizar a luz laser.



(Figura 24)

Incline a câmara para mover a luz laser para cima ou para baixo (Figura 25).

Levante a câmara, puxando suavemente o topo para limpar os obstáculos (Figura 26).



(Figuras 25 e 26)

5. Faça a calibração do now!Board™ seguindo as instruções que surgirem na superfície do mostrador. Utilize a caneta ou o ponteiro para tocar exactamente no meio de cada um dos nove pontos de calibração, um de cada vez, à medida que forem surgindo.

Certifique-se que segura a caneta correctamente, conforme indicado (Figura 27).



(Figura 27)

Segure na caneta na posição horizontal sobre a superfície do mostrador, conforme indicado (Figura 28).

Pressione a extremidade com firmeza contra a superfície do mostrador para seleccionar cada ponto de calibração.

Não pressione o botão lateral da caneta durante a calibração. Para obter mais informações, consulte *Utilizar a Caneta*.



(Figura 28)

6. Os pontos de calibração transmitem informação relativa à posição da luz laser. Se a luz laser não estiver

alinhada, o ecrã irá exibir indicações para o mover para a esquerda, direita, para cima ou para baixo (Figura 29). Vire, incline ou levante a câmara para mover a luz laser.

Se estiver direccionada para mover o laser, faça ajustamentos muito pequenos, cerca de 1,5 cm (1 polegada) de cada vez, conforme as instruções.

7. Se a câmara estiver colocada demasiado perto ou longe do quadro, o ecrã exibirá a mensagem *Mover a Câmara Para Trás ou Para a Frente*. Certifique-se que o projector fica situado entre 1,5 m – 3,35 m (5'-11') da superfície do mostrador (ou a 14'4,25 m se estiver a utilizar apenas a caneta). Posicione a câmara entre 20 cm – 30 cm (8"-12") por trás do projector.
8. Após a conclusão bem-sucedida do processo de calibração, o laser vai desligar-se. A paleta do now!Board™ e a sua área de trabalho vão surgir na superfície do mostrador.
9. Para sair a qualquer momento do processo de calibração:

Windows – Prima o botão escape “esc” no teclado do seu computador.

Mac – Prima o botão CANCELAR no ecrã.

10. Se mover a câmara em qualquer momento durante a utilização, vai ser necessário efectuar uma recalibração. Clique no ícone *Configurações* (Figura 30) na paleta do now!Board™ e escolha a opção *Calibrar*.



(Figura 29)



(Figura 30)

Utilizar a Caneta

Não utilize a caneta sobre superfícies que possam ser arranhadas, como paredes de gesso ou superfícies pintadas. Utilize a Caneta unicamente sobre superfícies duras e lisas, como as superfícies dos quadros apagáveis a seco.

1. A caneta requer 2 pilhas AAA de x 1,5 V. Siga as instruções para as pilhas na página 26.
2. A câmara deve visualizar a luz da caneta em todos os momentos. Segure correctamente na caneta conforme indicado, a fim de garantir uma linha clara de visão entre esta e a câmara. Esteja atento para que a sua mão, corpo ou outros objectos existentes na sala não bloqueiem a caneta ou a câmara.



Correcto

Não bloqueie a luz da caneta:



Incorrecto

3. Prima e mantenha pressionada a extremidade contra a superfície do mostrador para seleccionar ou escrever. Assim que estiver integrada, a extremidade será ligeiramente pressionada.
4. Enquanto escrever, mantenha a caneta completamente na horizontal contra a superfície do mostrador, com a extremidade integrada, conforme indicado (Figura 31). Se a extremidade não estiver integrada, a caneta não vai escrever.



(Figura 31)

5. O botão lateral da caneta é um botão de comandos do botão direito do rato (Windows) ou um botão de control-clique (Mac). A caneta do now!Board™ pode controlar o seu computador de modo semelhante ao de um rato.

Função do Rato	Acção da Caneta
Clicar com o botão esquerdo	Pressione a ponta da caneta.
Clicar com o botão direito (Windows) Control-clique (Mac)	Posicione a ponta da caneta sobre o objecto no ecrã e pressione o botão lateral.

Nota: Não pressione o botão lateral enquanto estiver a escrever ou a calibrar.

6. A luz verde no interior da caneta é uma luz indicadora.
- Pisca de forma intermitente – a caneta está ligada
 - Pisca rapidamente – bateria baixa
 - Luz sólida – a ponta ou o botão lateral estão integrados

Utilizar o Ponteiro

Utilize o ponteiro sobre superfícies irregulares, como paredes, ecrãs de projectores ou qualquer superfície que possa ser potencialmente riscada.

1. O ponteiro requer 2 pilhas AAA de x 1,5 V. Siga as instruções para as pilhas na página 26.
2. Certifique-se que o projector fica situado entre 1,5 m e 3,35 m (5' e 11') de distância da superfície do mostrador. Certifique-se que a câmara fica posicionada entre 20 cm – 30 cm (8"-12") por trás do projector. O Ponteiro não funcionará de modo consistente se a câmara estiver a uma distância superior a 3,65 m (12') da superfície do mostrador.
3. A câmara deve visualizar a ponta do ponteiro em todos os momentos. **Nota:** não existe qualquer luz visível na ponta do ponteiro. Esteja atento para que a sua mão, corpo ou outros objectos existentes na sala não bloqueiem o ponteiro ou a câmara.

4. Puxe suavemente a extremidade para esticar o ponteiro até ao comprimento desejado.
5. Pressione e solte o botão do ponteiro para seleccionar os ícones da barra de ferramentas. Pressione e mantenha pressionado o botão enquanto escrever. **Nota:** O ponteiro não possui qualquer funcionalidade de clicar com o botão direito/control-clique.

Utilizar a Paleta do now!Board™

A Paleta do now!Board™ (Figura 32) inclui ferramentas para escrever, digitar, desenhar e apresentar a sua informação.



(Figura 32)

Para reposicionar a paleta em qualquer local da sua área de trabalho, clique e arraste sobre a zona cinzenta.

Botões da Paleta

Ícone	Nome	Função
	Seleccionar	A seta <i>seleccionar</i> é utilizada do mesmo modo que o cursor do seu rato. Use esta ferramenta para clicar em hiperligações e seleccionar objectos ou menus da área de trabalho.
	Caneta	A ferramenta <i>caneta</i> altera o ícone do seu cursor para se assemelhar a uma caneta. Utilize-a para desenhar sobre o ecrã, quer no modo de quadro branco, na sua área de trabalho ou na parte superior de outros programas. É possível alterar a largura e a cor da caneta utilizando outras ferramentas da paleta. Para desenhar ou escrever, prima e mantenha pressionada a extremidade da caneta contra a superfície do mostrador. Para desenhar ou escrever com o ponteiro, prima e mantenha pressionado o botão existente no cabo. Assim que a ferramenta caneta for utilizada, são activadas por defeito as ferramentas <i>Guardar</i> , <i>Fechar imagem</i> e <i>Anular</i> . As ferramentas <i>Abrir</i> e <i>Refazer</i> são desactivadas. Assim que marcar com a caneta, deve guardar ou eliminar as anotações actuais antes de abrir um novo ficheiro.
	Color	Use esta função para alterar a cor da tinta da caneta ou marcador fluorescente. As opções de cor da caneta e do marcador fluorescente são independentes entre si.
	Largura da Linha	Esta ferramenta só está activa e disponível quando a caneta tiver sido activada em primeiro lugar. Utilize esta função para alterar a largura do traço de tinta da caneta. Nota: A largura do traço de tinta do marcador fluorescente não pode ser alterada.
	Dimensão	Utilize esta função para alterar a forma, dimensão ou local de qualquer desenho no quadro branco ou área de trabalho. Clique no ícone <i>Dimensão</i> e em seguida desenhe um círculo em torno do(s) objecto(s) que pretende editar. Quando são seleccionados, os objectos ficam contornados. Para dimensionar a selecção, arraste um dos cantos ou a barra lateral. Para mover o(s) objecto(s) seleccionado(s), clique e arraste no meio da selecção para reposicionamento no quadro branco ou área de trabalho.
	Anular	Prima esta opção para “anular” a última acção do utilizador, como um traço da caneta, do marcador ou o dimensionamento sobre o quadro branco ou a área de trabalho. Quando não existe qualquer acção para anular, o ícone fica cinzento.
	Teclado	Prima esta função para aceder ao teclado virtual por defeito do seu computador. Utilize a caneta ou o ponteiro para seleccionar letras ou funções-chave. Nota: Certifique-se que o cursor do seu computador está posicionado no local onde deseja colocar o texto a apresentar.

Ícone	Nome	Função
	Borracha	Utilize esta função para apagar manualmente traços de tinta, movimentando a ponta da caneta ou do ponteiro para a frente e para trás sobre a zona a apagar.
	Apagar Tudo	Utilize esta função para apagar todos os traços de tinta da página actual do quadro branco ou do ecrã da área de trabalho.
	Apagar Desenho	Utilize esta função para apagar traços de tinta inteiramente independentes, tocando em cada objecto com a ponta da caneta ou do ponteiro.
	Marcador Fluorescente	Utilize esta ferramenta para criar traços de tinta transparentes no topo do conteúdo do quadro branco ou da área de trabalho. A cor da tinta do marcador fluorescente pode ser alterada usando o ícone <i>Cor</i> . A largura do traço do marcador fluorescente não pode ser alterada. Quando o marcador fluorescente for utilizado, por defeito serão activadas as ferramentas <i>Guardar</i> , <i>Fechar Imagem</i> e <i>Anular</i> . As ferramentas <i>Abrir</i> e <i>Refazer</i> serão desactivadas. Assim que utilizar o marcador fluorescente, deverá guardar ou eliminar as anotações actuais antes de abrir um novo ficheiro.
	Refazer	Seleccione a opção <i>Refazer</i> para cancelar a última acção “anulada”. Quando não existir qualquer acção para refazer, o ícone fica cinzento.
	Captura de Ecrã	Utilize esta ferramenta para criar e guardar uma captura do ecrã da sua área de trabalho, programas ou página do quadro branco, sem ter que parar para guardar através dos passos tradicionais de guardar e nomear ficheiro. Clique no ícone. A palete vai desaparecer momentaneamente para indicar que foi realizada uma captura de ecrã bem-sucedida. As capturas de ecrã são automaticamente guardadas como imagens jpeg, ficando a data e a hora registadas no nome do ficheiro. O local por defeito para guardar as capturas de ecrã é: Windows: documentos > now!Board™ Mac: documentos > now!Board™
 	Guardar Não Existem Actualizações para Guardar	Seleccione esta função para guardar no seu computador as anotações de tinta actuais do quadro branco ou da área de trabalho. Irá surgir a caixa de diálogo <i>Guardar Como</i> , a par do teclado virtual para nomear os ficheiros. Nota: O teclado e o rato do seu computador podem ser igualmente utilizados para nomear e guardar ficheiros. O caminho padrão do ficheiro

Ícone	Nome	Função
		<p>é nowboard > osmeusdocumentos</p> <p>Quando não existir qualquer acção para guardar, o ícone fica cinzento.</p>
	Atalhos	Aceda a hiperligações de atalhos em mynowboard.com, na área de trabalho e em meu computador.
	Ajuda	Clique para aceder aos componentes de Perguntas Frequentes e Resolução de Problemas, bem como ao Manual do Utilizador digital. Nota: Se tiver dificuldades com a sua caneta, ponteiro ou câmara, use o rato do seu computador para clicar e executar a Ajuda. Para obter uma Ajuda mais actualizada, recomenda-se efectuar uma ligação à Internet para poder aceder à documentação de Ajuda online.
	Fechar Software	Clique para sair do software now!Board™. Antes de fechar, o software vai perguntar se deseja guardar as alterações efectuadas na janela transparente (quadro branco ou área de trabalho).
 	Ligar/Desligar Caneta	Esta opção indica se a caneta ou o ponteiro estão em utilização e se são visualizados activamente pela câmara do now!Board™. Quando premir correctamente a caneta contra o quadro, a luz de estado ficará verde, indicando que a ponta foi pressionada e que a câmara consegue “ver” a Caneta sem problemas. A luz ficará vermelha quando a ponta da caneta NÃO estiver em uso ou se a caneta estiver em uso, mas a câmara não a conseguir “visualizar” com clareza. Esta situação também se aplica ao ponteiro. Para mais informações, consulte as secções <i>Caneta/Ponteiro</i> e <i>Resolução de Problemas</i> .

Configurações do now!Board™



Quando clicar no ícone Configurações do *now!Board™*, vai surgir o menu seguinte (Figura 33).



(Figura 33)

Configurações

Ícone	Nome	Função	Informação Adicional
	Calibrar	Clique nesta função para recalibrar o now!Board™. Certifique-se que a câmara está configurada na distância correcta (entre 152 cm – 426 cm (5-14 pés da superfície do mostrador)) e em seguida coloque a luz laser no centro do círculo vermelho. Siga as indicações que forem surgindo no ecrã. Esta configuração só pode ser alterada quando a câmara estiver ligada.	N/A
	Activar Clique	Assinale <i>Activar Clique</i> para reproduzir um som quando premir a caneta no quadro. Esta configuração só pode ser alterada quando a câmara estiver ligada.	N/A
	Actualizar o Firmware da Câmara	Actualizar o firmware da câmara. Esta configuração só pode ser alterada quando a câmara estiver ligada.	N/A
	Actualizar Software	Clique nesta opção para verificar a existência de actualizações. O software mais recente será sempre publicado em mynowboard.com.	N/A
	Manter Laser Ligado	Não assinale esta opção, salvo indicado directamente pela assistência ao cliente now!Board™. O laser liga-se e desliga-se automaticamente durante a calibração.	N/A
	Resolução de Ecrã	Exibe informação sobre a resolução de ecrã. Certifique-se que a resolução do ecrã do seu computador está configurada para 1024 x 768. A maior parte dos projectores	A resolução de ecrã varia entre sistemas.

Ícone	Nome	Função	Informação Adicional
		possui esta definição padrão pré-determinada. Para alterar a resolução do seu computador, vá para: Windows: Painel de Controlo > Ecrã Mac: Configurações > Ecrã	
	Indicador da Ligação USB da Câmara	O ícone fica verde quando a câmara estiver correctamente ligada através do cabo USB e fica vermelho se a câmara não for detectada.	N/A
	Câmara de Montagem no Tecto	Assinale esta opção APENAS se montar a câmara do now!Board™ virada ao contrário num projector montado no tecto.	N/A
	Versão	Exibe a versão do software actualmente em execução.	N/A

Manutenção do now!Board™

Limpeza do now!Board™

Siga as instruções seguintes quando limpar as superfícies exteriores do now!Board™:

- Desligue o cabo USB do seu computador e câmara.
- Use um pano húmido, suave e sem pêlos para limpar o exterior da câmara do now!Board™, da caneta e do ponteiro.
- Mantenha todo o equipamento do now!Board™ afastado da água e humidade.
- NÃO utilize aerossóis, solventes ou abrasivos para limpar qualquer equipamento do now!Board™.

Informação sobre Pilhas e Instalação

ADVERTÊNCIA! A fim de evitar fugas nas pilhas, siga cuidadosamente as instruções seguintes:

O não cumprimento destas instruções pode resultar em fugas nas pilhas a ácido que podem causar queimaduras, ferimentos pessoais e danos materiais.

A caneta e o ponteiro do now!Board™ requerem: 2 pilhas AAA de 1,5 V

- As pilhas devem ser instaladas ou substituídas por um adulto.
- **Para instalar as pilhas na caneta:**
 - O compartimento das pilhas está situado na parte inferior da caneta.
 - Remova a porta do compartimento das pilhas.
 - Instale as pilhas conforme indicado no interior do compartimento.
 - Volte a colocar a porta do compartimento.

- **Para instalar as baterias no ponteiro:**
 - O compartimento das pilhas está situado no cabo do ponteiro.
 - Use uma chave de parafusos Phillips para remover o parafuso da porta do compartimento das pilhas.
 - Remova a porta do compartimento das pilhas.
 - Instale as pilhas conforme indicado no interior do compartimento.
 - Volte a colocar a porta do compartimento.

Cuidados com as Pilhas e Dicas de Manutenção

- Use duas (2) pilhas AAA (para a Caneta e Ponteiro).
- Certifique-se que introduz correctamente as pilhas (com a supervisão de um adulto) e siga sempre as instruções do fabricante do produto e das pilhas.
- Não misture pilhas alcalinas, padrão (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.
- Insira as pilhas com a polaridade correcta. Os pólos positivo (+) e negativo (-) devem ser inseridos nas direcções correctas, conforme indicado no interior do compartimento das pilhas.
- Não recarregue pilhas não recarregáveis.
- As pilhas recarregáveis só devem ser recarregadas mediante a supervisão de um adulto.
- Remova as pilhas recarregáveis do produto antes de proceder ao seu carregamento.
- Utilize apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalente.
- Os terminais de alimentação não devem entrar em curto-circuito.
- As pilhas fracas ou gastas devem ser sempre removidas do produto.
- Remova as pilhas se o produto for guardado durante um período de tempo prolongado.
- Guardar em temperatura ambiente.
- Guarde estas instruções para referência futura.

Garantia e Registo

Para registar a garantia e o produto, visite mynowboard.com.

Actualização de Software

Certifique-se que verifica a última versão do software now!Board™ clicando no ícone Configurações na paleta e escolhendo a opção Actualizar Software. Pode igualmente descarregar a última versão em mynowboard.com.

Transportar o Dispositivo

A bolsa de transporte do now!Board™ foi concebida para guardar o seu now!Board™ com segurança.

Nota: Certifique-se que remove as pilhas da caneta e do ponteiro antes de guardar o produto, a fim de ajudar a evitar o esgotamento das pilhas.

Resolução de Problemas e Assistência

Consulte a tabela seguinte para obter assistência relacionada com problemas técnicos. Para assistência adicional, visite www.mynowboard.com, ou ligue para o telefone número 1-800-561-0301.

Resolução de Problemas

Problema	Solução
<p>O ecrã de calibração está sempre a dizer para mover o laser.</p>	<p>Certifique-se que a câmara do now!Board fica posicionada entre 20 cm – 30 cm (8"-12") por trás do projector.</p> <p>Certifique-se que a câmara está a uma distância apropriada da superfície do mostrador (5 cm – 27 cm (5'-11')) se usar o ponteiro (12 cm - 35 cm (5'-14' se apenas usar a caneta)). Para mais informações, consulte <i>Configurar a Câmara do Seu now!Board™</i>.</p>
	<p>A iluminação brilhante, como as luzes de halogéneo pode causar interferências no now!Board™.</p>
	<p>Certifique-se que a resolução do seu projector e ecrã está configurada para 1024 x 768. Para alterar a resolução do seu computador, vá para: Windows: Painel de Controlo > Ecrã Mac: Configurações > Ecrã</p>
<p>A Caneta não escreve, ou escreve de modo intermitente.</p>	<p>A câmara precisa de ver a luz da caneta em todos os momentos. Esteja atento para que a sua mão, corpo ou outros objectos existentes na sala não bloqueiem a caneta ou a câmara.</p>
	<p>Certifique-se que a ponta é continuamente pressionada sobre a superfície enquanto escreve.</p>

	<p>Troque as pilhas da caneta quando a luz verde estiver a piscar rapidamente.</p> <p>Não pressione o botão lateral da caneta enquanto estiver a escrever ou a calibrar.</p>
<p>O cursor do rato ou da caneta não fica alinhado no local onde clico no ecrã.</p>	<p>Usando o teclado do seu computador, clique no ícone <i>Configurações</i> e, em seguida, seleccione <i>Calibrar</i>.</p>
	<p>Para aumentar a precisão, certifique-se que clica em cada um dos centros dos nove pontos de calibração.</p>
<p>Estou a ter dificuldades em clicar duas vezes para abrir pastas ou ficheiros.</p>	<p>Utilize o botão de clicar com o botão direito/control-clique na parte lateral da caneta para aceder aos menus de ficheiros e pastas situados da área de trabalho ou para executar programas.</p>
<p>O Ponteiro não escreve, ou escreve de modo intermitente.</p>	<p>A câmara deve ver a ponta do ponteiro em todos os momentos. Esteja atento para que a sua mão, corpo ou outros objectos existentes na sala não bloqueiem a ponta do ponteiro ou a câmara.</p>
	<p>Para escrever, pressione o botão com firmeza e de modo contínuo.</p>
	<p>Troque as pilhas do ponteiro.</p>
<p>Estou a pressionar para seleccionar uma ferramenta, hiperligação ou outro objecto, mas não obtenho qualquer resposta.</p>	<p>Certifique-se que está a utilizar a seta <i>Seleccionar</i> (cursor do rato) em vez da caneta.</p>

	<p>Certifique-se que está a segurar a caneta correctamente (consulte <i>Configurar</i>) e que não pressiona o botão lateral.</p>
<p>Estou a ver algumas estrias na superfície de projecção enquanto escrevo.</p>	<p>A iluminação brilhante, como as luzes de halogéneo pode causar interferências no now!Board™. Desligue quaisquer fontes de luz que potencialmente possam interferir.</p>
<p>Liguei a câmara, mas o software refere que a mesma não está conectada.</p>	<p>Desligue outros dispositivos USB que estiverem ligados ao computador que possam provocar interferências (como um rato com ligação USB ou um leitor de mp3). Volte a ligá-los um por um para identificar qual deles é a causa do problema.</p> <p>Desligue a câmara e ligue-a a outra porta USB do seu computador.</p> <p>Certifique-se que o cabo USB está ligado ao computador e à câmara.</p>
<p>Quando eu ligo a câmara, o cursor do meu rato funciona erraticamente ou fica preso no canto do ecrã.</p>	<p>Desligue os outros dispositivos USB que estiverem ligados ao computador e que possam provocar interferências (como um rato com ligação USB ou um leitor de mp3). Volte a ligá-los um por um para identificar qual deles é a causa do problema.</p> <p>A iluminação brilhante, como as luzes de halogéneo pode causar interferências no now!Board™. Desligue quaisquer fontes de luz que potencialmente possam interferir.</p>

A instalação do now!Board™ falhou.	<p>Consulte a secção <i>Requisitos de Hardware e Software para Instalação</i>.</p> <p>Utilizadores do Windows:</p> <p>Certifiquem-se que têm instalado o Microsoft .NET Framework 3.5 ou superior.</p>
---	--