



# MANUAL DO UTILIZADOR PowerMaxPro

Painel de controle alarme sem fios totalmente supervisionado



# GUIA DO UTILIZADOR DA POWERMAXPRO

## Índice

Guia de Consulta Rápida das Funções Básicas de Funcionamento.....	2
Formulário de Contacto.....	2
Indicadores Luminosos.....	2
Sinais da Sirene Interna.....	3
Instruções úteis para os Utilizadores da PowerMaxPro.....	3
<b>1. Introdução.....</b>	<b>4</b>
Considerações Gerais.....	4
Características do Sistema.....	5
1.3 Termos Utilizados pelo Fabricante.....	6
Teclas de Controlo.....	6
Comandos Multifunções.....	7
Cartão de Proximidade.....	7
Mensagens de Voz.....	8
Opção do Modo de Repouso.....	8
<b>2. Segurança da Área Protegida.....</b>	<b>9</b>
Teclas de Segurança.....	9
Seleção de Partição.....	9
Pronto para Armar.....	9
Armado DIST.....	9
Armado INÍCIO.....	9
Mudar de 'INÍCIO' para 'DIST'.....	9
Mudar de 'DIST' para 'INÍCIO'.....	10
Armado DIST 'INSTANTE'.....	10
Armado INÍCIO 'INSTANTE'.....	10
Armado DIST FORÇADO.....	10
Armado INÍCIO FORÇADO.....	11
Armado CHAVE.....	11
Iniciar um Alarme de Pânico.....	11
Iniciar um Alarme de Fogo.....	11
Iniciar um Alarme de Emergência.....	12
Desarmar e Cancelar Alarmes.....	12
Comportamento Acústico da Sirene.....	13
Cartão de Proximidade.....	13
<b>3. Controlo de voz e som.....</b>	<b>14</b>
Teclas de Voz e Som.....	14
Ajuste do Volume de Voz.....	14
Voz ON/OFF (ligada/desligada).....	14
Troca de Mensagens.....	14
Audição de Mensagens.....	15
Aviso ON/OFF (Ligado/Desligado).....	15
<b>4. Controlo de equipamento.....</b>	<b>16</b>
Opções de Controlo e Teclas.....	16
Ligar Manualmente.....	16
Desligar Manualmente.....	16
Iluminação - Diminuir e Aumentar.....	16
Controlo Automático para Ligar e Desligar.....	17
<b>5. Ler Memória de Alarmes e Dados de Problemas.....</b>	<b>17</b>
Ver Alarmes e Sabotagens Memorizados.....	17
Ver Problemas Memorizados.....	18
Verificar Eventos Memorizados e Problemas ao Mesmo Tempo.....	19
Corrigindo Problemas.....	19
<b>6. Funções Especiais.....</b>	<b>20</b>
Monitorização de Pessoas em Casa.....	20
Chamadas de Emergência.....	20
Controlo Remoto Telefónico.....	20
Comunicação para Telefones Particulares.....	22
Controlo Remoto por SMS.....	22
Comunicar por SMS.....	23
Realizar um Teste de Passagem.....	23
<b>7. Definições do Utilizador.....</b>	<b>25</b>
Quais são os Menus que Necessita?.....	25
Programação do Menu do Utilizador.....	25
Anulação de Zonas.....	26
Verificar as Zonas Anuladas.....	27
Recuperar a Última Anulação.....	27
Programação dos Telefones Particulares.....	27
Programar Códigos de Utilizadores.....	28
Registrar Comandos.....	28
Apagar Comandos.....	29
Registrar Cartões de Proximidade.....	29
Apagar Cartões de Proximidade.....	30
Mensagens de Voz.....	30
Armar automaticamente.....	30
Hora de Armar Automaticamente.....	31
Sinal na Sirene.....	31
Acerto da Hora e Formato.....	34
Acerto da Data e Formato.....	34
Função do Programador.....	34
<b>8. Leitura do Registo de Eventos.....</b>	<b>35</b>
Considerações Gerais.....	35
Leitura da Lista de Eventos.....	35
<b>9. Manutenção.....</b>	<b>36</b>
Substituição da Bateria de Protecção.....	36
Substituição das Baterias nos Detectores.....	36
Teste Periódico.....	36
Limpeza da PowerMaxPro.....	36
<b>10. Limites de Desempenho.....</b>	<b>37</b>
<b>APÊNDICE A. DIVIDIR EM PARTIÇÕES.....</b>	<b>38</b>
Armar / Desarmar uma Área Comum.....	38
A Função Mostrar.....	39
Sirene.....	39
Sequências de Resposta.....	39
MCT-237.....	40
MCM-140+.....	40
MKP-150/151/152.....	40
MKP-160.....	40

**APÊNDICE C. PLANEAMENTO PARA  
 ESCAPAR DE UM INCÊNDIO NO LAR..... 43**

**Guia de Consulta Rápida das Funções Básicas de Funcionamento**

**GUIA DE CONSULTA RÁPIDA DAS FUNÇÕES BÁSICAS DO SISTEMA DE ALARME**

Seleção de partição (quando a partição é activada) # + [ N°. DA PARTIÇÃO ]

Arm DIST ..... [Código]\*

Arm INST DIST ..... + [Código]\* +

Arm INÍCIO ..... + [Código]\*

Arm INST INÍCIO ..... + [Código]\* +

Arm CHAV FREN DIST ..... + [Código]\* +

Arm Forçado DIST (sistema não pronto) + [Código]\* + (para silenciar beeps)

Arm Forçado INÍCIO (sistema não pronto) + [Código]\* + (para silenciar beeps)

Desarmar e cancelar alarmes ..... + [Código]

\* O código predefinido de fábrica de principal utilizador é 1 1 1 1. O código não é obrigatória se armar rapidamente for autorizado pelo instalador. Recomenda-se que altere o código por defeito que vem de origem, por outro código secreto à sua escolha (ver parágrafo 7.7.)

**Formulário de Contacto**

Estimado Cliente,  
 Obrigado por escolher a PowerMaxPro, um sistema avançado de controlo de alarme sem fios, fabricado pela Visonic Ltd.

Por favor, anote os dados do instalador, para eventuais contactos de dúvidas e assistência:

Nome da Empresa.....  
 Número de Telefone.....  
 Contacto.....

Assegure-se também de registar o nome e número de telefone da Central Receptora, a qual será reportada informações respeitante ao sistema. Cada vez que efectua um contacto telefónico com a

Central Receptora, deve munir-se do “Número de Conta”, utilizado para identificar o seu sistema. Obtenha essa informação do instalador e registre nos campos seguintes.

Nome da Central Receptora.....  
 Número de Telefone.....  
 Número da Conta.....

Se o utilizador ou o instalador tenham números de telefones particulares programados, anote os respectivos números nos campos seguintes.

Telefone 1.....  
 Telefone 2.....  
 Telefone 3.....  
 Telefone 4.....

**Indicadores Luminosos**


Indicador	Comportamento	Significado
(vermelho)	Aceso	O sistema / uma(s) partição(ões) do sistema está armado (DIST)
	A piscar	O sistema / uma(s) partição(ões) do sistema está armado (INÍCIO)
	Apagado	O sistema está desarmado <i>Nota: Refere-se às partições seleccionadas. Se o painel de controlo está ajustado para uma única partição, uma operação realizada noutras partições não será exibida.</i>
(laranja)	Aceso	Indica um problema em todo o sistema, e não por partição
	Apagado	Sem problemas – todos os sistemas encontram-se operacionais <i>Nota: Refere-se às partições seleccionadas. Se o painel de controlo está ajustado para uma única partição, uma operação realizada noutras partições não será exibida.</i>
(verde)	Aceso	Melodia activa – quando as zonas são activadas <i>Nota: O indicador de melodia se acende quando pelo menos uma partição está ligada.</i>
	Apagado	Melodia inactiva – quando as zonas são activadas
(verde)	Aceso	Fornecimento de alimentação eléctrica ao painel de controlo
	Apagado	Fornecimento de alimentação proveniente da bateria de protecção


## Sinais da Sirene Interna

Tipo de Alarme	Representação Gráfica do Sinal	Descrição Acústica do Sinal
Roubo / 24 horas/ Pânico	—————	ON continuamente
Fogo	-----.....	ON – ON - ON - pausa - ON - ON - ON pausa...
Teste*	— (ambas as sirenes, interna e externa)	ON durante 2 segundos (uma vez)

\* Somente utilização suplementar

## Instruções úteis para os Utilizadores da PowerMaxPro


**Desactivando um alarme:** Quando o alarme tocar – pressione a tecla DESARMAR (🔑) do comando ou pressione a tecla  no teclado e introduza o código do utilizador (1 1 1 1 por defeito).

**Desactivando os beeps de problemas:** Quando ocorre um problema no sistema, o indicador luminoso PROBLEMA acende-se no painel frontal e ouve-se uma sequência de 3 beeps por minuto. Caso não pretenda eliminar o problema imediatamente, derivado ao incómodo dos beeps, pressione a tecla DESARMAR (🔑) do comando ou pressione a tecla  no teclado e introduza o código do utilizador (1111 por defeito). Esta operação desactivará os indicadores acústicos durante 4 horas, ao fim das quais são retomadas as indicações sonoras. Deve ter em linha de conta, que os beeps de problema são desactivados durante o período nocturno.

**Zonas perimétricas versus zonas 24 horas:** A maioria dos sensores de protecção do sistema estão designados como zonas perimétricas ou interiores. Estas zonas **activam** alarmes quando o sistema está **armado** e **não activam** quando o sistema está **desarmado**. Outros sensores estão designados como zonas 24 horas e provocam alarmes independentemente do sistema estar armado ou desarmado.




**Armar quando as zonas perimetrais encontram-se abertas (portas e/ou janelas):**

Sempre que uma porta ou janela encontra-se aberta o visor indica “NÃO PRONTO”. Ao pressionar a tecla

, o visor apresenta a zona que está “não pronta”. Desta forma, é possível eliminar o problema, fechando a porta ou janela ou utilizar o modo “Armado Forçado” (desactivando a zona) caso o instalador tenha activado esta opção. No caso de escolher a anulação intencional de uma zona, deve abrir a porta ou janela e armar o sistema (confirmação da acção em curso pelo aviso sonoro “Armado Forçado”).

**As zonas anuladas não efectuam protecção da área durante o período de armado.**

**Acesso a zonas de 24 horas:** Sempre que se pretenda aceder a uma zona protegida com um detector designado como zona de 24 horas, sem produzir alarme, deve-se:

- Clique em  - o ecrã apresenta: **MODO NORMAL / TESTE CAMINH**
- Pressione novamente  - o visor indica: **UTILIZADOR.**
- Clique em  - o ecrã apresenta: **INS CÓD \_\_\_\_.**

Introduza o <Código do Utilizador> composto por 4 dígitos – ouvindo-se seguidamente uma melodia de confirmação alegre (- - - ———).

Passa a dispor de 4 minutos, para entrar na zona de 24 horas protegida. No fim dos 4 minutos, o sistema regressa automaticamente ao modo de repouso.

**Cancelamento de alarmes acidentais:** Em condições de alarme, a sirene interna activa-se em primeiro lugar por um período de tempo limitado (programado pelo instalador). Seguidamente activa-se a sirene externa e a comunicação à Central Receptora. Em caso de alarme acidental, pode-se desarmar o sistema antes da activação da sirene externa – comunicação de alarme suspensa.

Ainda na situação de alarme acidental, em que a sirene externa entra em actividade – pode-se desarmar o sistema dentro de um tempo limite, fixado pelo instalador (entre 1 e 15 minutos). Nesse caso, o desarme dentro desse tempo, gera automaticamente uma mensagem de **CANC ALARME** para a Central Receptora.

**Saída após expirar o tempo de saída:** Se a saída é efectuada após ter terminado o tempo de saída (sem audição dos beeps da temporização), o sistema interpreta como uma nova entrada. A contagem da temporização de entrada inicia-se acompanhada pelos beeps respectivos. Para prevenir o alarme, deve-se desarmar o sistema antes que a temporização tenha expirado.

**Entrada não autorizada na área protegida**

**durante a ausência do utilizador:** Se ouvir a sirene quando regressar à área protegida, e a iluminação está ligada quando deveria encontrar-se desligada – podem indicar a presença de um intruso ou outro evento. Recomenda-se não enfrentar o intruso, permaneça fora e chame os serviços de emergência ou de segurança.

## 1. Introdução

### Considerações Gerais

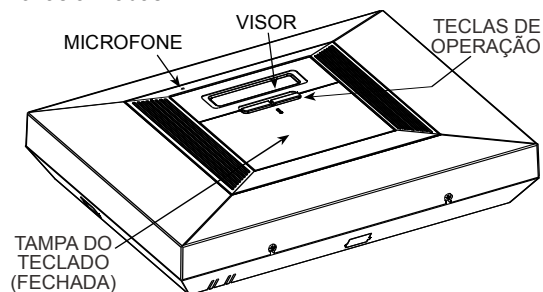
A PowerMaxPro é um sistema de controlo de alarme sem fios, que integra protecção contra roubo, fogo e sabotagem (tamper). Além disso, pode utilizar-se para controlar luzes e equipamentos eléctricos dentro de casa e/ou controlar a actividade de pessoas com capacidades reduzidas. A informação do estado do sistema é apresentada de forma acústica ou visual e na maioria dos casos através de uma gravação que ajuda a realizar a acção correcta.

A PowerMaxPro inclui uma característica opcional de partição. As partições permitem-lhe ter até 3 áreas controladas independentemente, com diferentes códigos de utilizador designados para cada partição. Uma partição pode ser armada ou desarmada independentemente do estado das outras partições no sistema.

A PowerMaxPro é controlada pelo painel frontal (Figura 1) desenhado para receber os dados provenientes dos diversos detectores montados estrategicamente dentro e ao longo do perímetro do local a proteger (Figura 2).

No **estado desarmado**, o sistema apresenta informações visuais e verbais sobre o estado e inicia um alarme se for detectado fumo ou quando a zona de 24 horas for perturbada (uma zona que está activa 24 horas por dia).

No **estado armado**, o sistema inicia um alarme quando detecta uma perturbação em qualquer das zonas armadas.



**Figura 1.** Painel de Controlo com Tampa Fechada

Para controlar o sistema, é necessário utilizar um código de segurança de 4 dígitos (código 0000 não é permitido), que posteriormente autorizará a criação de outros 7 códigos a fornecer aos respectivos utilizadores.

Além disso, poderá também utilizar até 8 comandos (transmissores pessoais) multifunções e cartões de

proximidade, que permitem controlar as funções principais do sistema.

Os cartões de proximidade permitem que pessoas autorizadas entrem em áreas restritas. A apresentação de um cartão de proximidade válido quando o sistema está armado, causa o desarme do sistema. A apresentação de um cartão de proximidade válido quando o sistema está desarmado arma o sistema nos modos DIST ou INÍCIO.

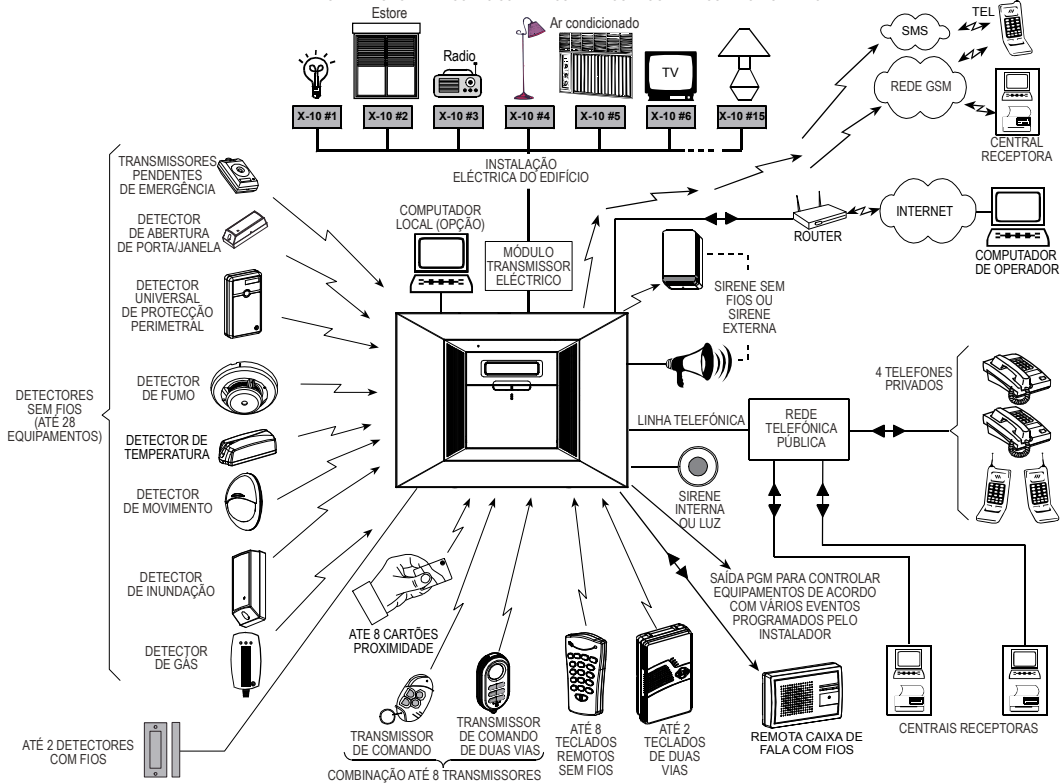
Se o utilizador trocou o estado do sistema de modo de alta segurança para um modo de menor segurança, ou seja, de ARMAR a DESARMAR ou de ARMAR a INÍCIO, receberá um aviso para introduzir o código de utilizador anulando deste modo a opção ALRM RÁPIDO.

O sistema identifica uma ampla variedade de eventos – alarmes, tentativas de sabotagem nos sensores e outros problemas diversos. Os eventos são informados automaticamente via PSTN ou GSM opcional às Centrais Receptoras (utilizando um processo digital) e aos telefones particulares (em linguagem simples e/ou através de mensagens SMS). Após a entrega desse evento, são esperadas acções correctivas do mesmo.

**Importante!** *Todo as informações que necessita saber, para assegurar uma protecção eficaz das áreas protegidas encontram-se no Capítulo 2 deste manual.*

Caso não esteja familiarizado com alguns termos utilizados, consulte o Apêndice B, no final deste manual.

15 APARELHOS ELÉCTRICOS (CONTROLADOS PELA INSTALAÇÃO EXISTENTE).  
LIGAR E DESLIGAR DE ACÓRDO COM VÁRIOS EVENTOS PROGRAMADOS PELO INSTALADOR.



**Figura 2. Configuração Típica do Sistema**

## Características do Sistema

O seu PowerMasterPro oferece um grande número de funcionalidades únicas:

- **30 Zonas:** Cada zona protegida é identificada por número e por nome.
- **3 Partições (opcional):** Uma das vantagens da PowerMaxPro é a sua capacidade de dividir o sistema num máximo de 3 partições. Cada partição pode ser vista como um sistema separado de segurança; cada partição pode ser armada ou desarmada individualmente ou em conjunto numa só operação.
- **Múltiplos modos de armar:** DIST, INÍCIO, INST-DIST, INST-INÍCIO, CHAVE e DESVIO.
- **Visor de Cristais Líquidos (LCD):** Apresentação das informações do estado do sistema de forma simples e clara na parte frontal do painel, em letras grandes e nítidas.
- **Relógio em Tempo Real:** Apresentação da hora no visor. Esta característica é também usada para o registo de eventos, proporcionando a data e hora de cada evento. Além disso, é utilizada para a Agenda, onde a actividade de um aparelho é realizada de acordo com uma selecção específica de data e hora.
- **Diversos Destinatários para Comunicar Eventos:** Os eventos são comunicados automaticamente às Centrais Receptoras, a

telefones particulares à escolha do utilizador e por SMS, se tiver GSM instalado.

- **Seleção de Relatórios:** Comunicação dos diferentes eventos de acordo com a programação efectuada pelo instalador.
- **Modo Especial:** Notificação automática do modo Especial enviada para os telefones particulares que foram programados, indicando desarme por um utilizador “chave” (por exemplo, quando pretende-se saber quando determinado utilizador chega a casa).
- **Mensagens e Instruções Verbais:** Indicações do estado do sistema, mensagens gravadas reproduzidas pelo altifalante (se as mensagens de voz estão activadas – ver Capítulo 7).
- **Centro de Mensagens:** Gravação de uma mensagem curta para outros utilizadores, antes de abandonar a área protegida. Ao chegar, pode-se ouvir a mensagem verbal anteriormente gravada por outros.
- **Acesso Remoto Telefónico:** Acesso à PowerMaxPro de um telefone particular para armar e desarmar o sistema e receber informações do estado do sistema.

**Nota:** A operação remota é realizada por partição ou por código de utilizador definido para uma partição particular, quando a partição está habilitada.



# INTRODUÇÃO

- **Teclas Numéricas com Funções Suplementares:** Teclado numérico utilizado para controlar determinadas funções, desde que o sistema esteja desarmado. Símbolos simples em cada tecla identificam a acção que realizam.
- **Controlo de Equipamentos Eléctricos:** As luzes e electrodomésticos podem ser controlados se os módulos X-10 forem usados. A rede de cablagem eléctrica das instalações transporte os sinais de controlo. A programação será efectuada pelo instalador de acordo com as necessidades do utilizador.
- **Controlo remoto PGM:** Portões eléctricos, luzes de presença e outro tipo de mecanismos eléctricos, podem ser controlados (ligados e desligados) através desta saída especial programável (PGM). A programação será efectuada pelo instalador de acordo com as necessidades do utilizador.  
*Nota: As saídas X-10 e PGM actuam em todo o sistema de alarme e não por partição, quando partição está habilitada.*
- **Lista de Eventos:** Todas as alterações de estado, problemas e alarmes ocorridos são apresentados visualmente e acusticamente.
- **Monitorização de Pessoas com Necessidades Especiais:** O sistema pode ser programado para monitorizar a actividade dentro da área protegida, e enviar uma comunicação caso seja detectada inactividade após um período temporal (definido pelo instalador).
- **Chamadas de Emergência:** Transmissores portáteis permitem efectuar chamadas de emergências para pedir ajuda, quando são utilizados por pessoas com necessidades especiais.
- **Desarmado por coacção:** No caso de ser necessário desarmar o sistema, através do recurso à força ou ameaça, o utilizador possui um código que efectua a operação de desarme como habitual mas também desencadeia uma chamada de alarme silenciosa para a Central Receptora. (ver Capítulo 2).
- **Supervisão do sistema:** Todos os detectores periféricos sem fios enviam periodicamente mensagens de supervisão. Em caso de ausência,

a PowerMaxPro apresenta no visor a informação de "inactividade". Esta função pode ser desactivada pelo instalador, caso o utilizador assim o deseje.

- **Supervisão das Baterias:** Não tem que se preocupar com baterias 'sem carga'. A PowerMaxpro apresenta a informação de 'Bateria Fraca' sempre que uma bateria num sensor apresentar baixa voltagem.

## 1.3 Termos Utilizados pelo Fabricante

Para melhor compreender o seu sistema, deverá efectuar uma leitura cuidadosa das definições apresentadas no **APÊNDICE A**, no final deste manual. Por outro lado, se este não é o primeiro sistema que instala, simplesmente continue lendo.

### Teclas de Controlo

Quando a tampa do teclado está fechada como indicado na Figura 1, só se encontram visíveis e disponíveis duas teclas – teclas localizadas na parte superior do teclado:

Tecla	Tarefa
	Avança de item a item dentro de um dado menu.
	Apresenta cada mensagem do estado do sistema e também selecciona a opção apresentada no visor.

Com a tampa do teclado aberta, (ver Figura 3), passam a ser visíveis as teclas com funções suplementares. As funções dessas teclas são apresentadas nos parágrafos correspondentes deste manual.

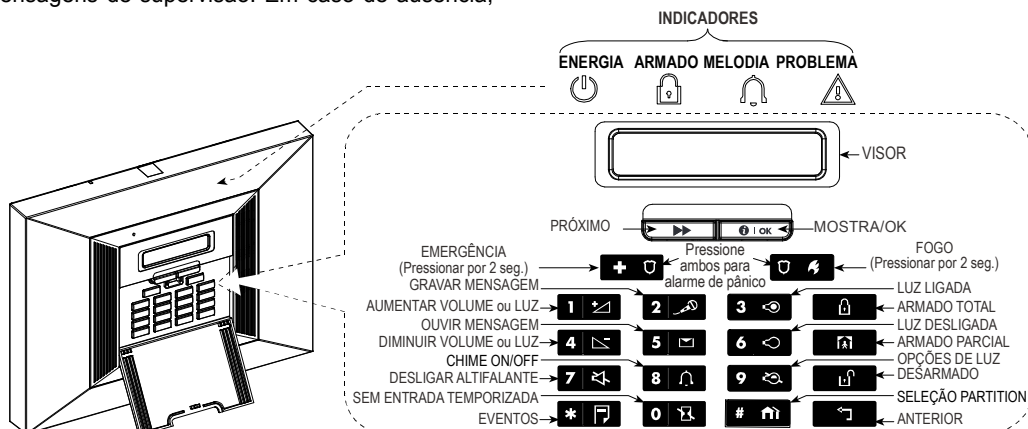


Figura 3. Controlos e Indicadores

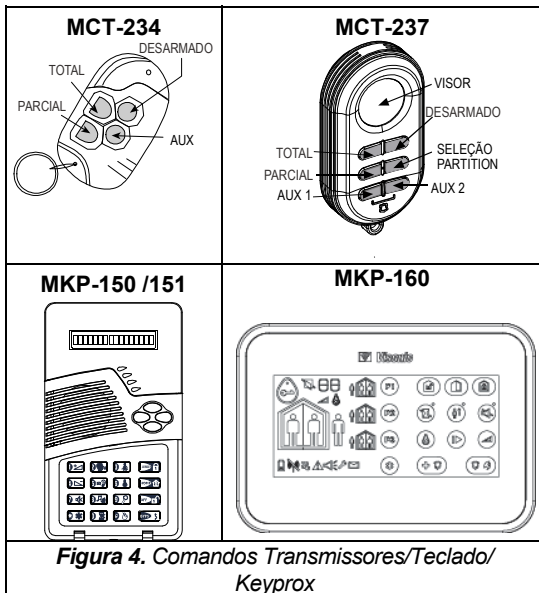
**Nota referente à tecla  para desligar o altifalante**

A tecla para desligar o altifalante, só efectua a operação se o menu "Def Opção Voz" encontrar-se activo ("hab.lem Bretes" – no menu Utilizador, Fig. 8).



## Comandos Multifunções

O seu sistema responde a sinais enviados por um transmissor de 'comando' de 4 botões (MCT- 234) ou de 6 botões (MCT- 237) bidireccional ou por um teclado sem fios bidireccional (MKP-150/151) ou keyprox (MKP-160) - ver figura 4.


O transmissor de comando MCT-234 é usado para controlar somente uma única partição ou múltiplas partições predefinidas. O transmissor de comando MCT-237 e o teclado sem fios bidireccional pode controlar uma única partição ou uma combinação até 3 partições.



Pode ser accionado um alarme de PÂNICO: através do dispositivo de chave MCT-234, pressionando DIST e INÍCIO ao mesmo tempo durante 2 seg.; através do dispositivo de chave MCT-237, pressionando as teclas AUX1 e AUX2 durante 2 seg.; com o teclado MKP-150/151 pressionando as teclas # e \* durante 2 seg. e com o teclado MKP-160

pressionando as teclas  e  durante 2 seg. Pressionando DIST duas vezes em 2 segundos inicia a armação da Chave, se activada pelo instalador. Os dispositivos podem ser usados para:

**A. Controlo de portões ou outros equipamentos eléctricos:** Pressione a tecla AUX para abrir ou fechar portões controlados electricamente ou outro tipo de equipamentos controlados electricamente.

- B. Armar o sistema em modo INSTANTE:** Pressionando a tecla AUX imediatamente após armar, durante o tempo disponível para sair, desactiva o próximo tempo de entrada. Significa que a entrada na área protegida implica automaticamente uma situação de alarme. Todos os utilizadores de comandos não terão problemas porque o sistema antes de entrar através da tecla de DESARMAR () no seu transmissor.
- C. Informação do estado do sistema:** Após pressionar a tecla AUX no comando, o painel de controlo anuncia o estado do sistema pelo altifalante. Quando a partição está habilitada, o painel de controlo anuncia o estado da partição à qual o comando está designado.
- D. Saltar atr saída:** Pressionando a tecla AUX automaticamente fará com que o sistema se arme "instantaneamente".

### Desarmar o sistema utilizando um comando com bateria fraca (desde que programado pelo instalador)

Se tentar desarmar o sistema com um dispositivo de chaves cuja carga da bateria esteja fraca, será emitido um sinal de protesto durante 15 segundos. Durante este período, deve pressionar novamente a tecla de desarmar no comando ou no teclado da central (no caso do teclado da central, é necessário o código do utilizador), para desarmar o sistema. Caso esta operação seja efectuada no período de 15 segundos, a mensagem de bateria fraca fica registada na lista de eventos.

Se a tecla de desarmado não for pressionada durante o período de 15 segundos, efectue uma das seguintes acções quando quiser rearmar o sistema:

- A.** Pressione DIST duas vezes para armar o sistema, senão o sistema não fica armado e o reconhecimento (do utilizador que possui o comando de bateria fraca) não fica registado na lista de eventos.
- B.** Pressione DIST e seguidamente pressione a tecla para reconhecer, senão o sistema não reconhece e não regista na lista de eventos.

## Cartão de Proximidade

O seu sistema responde as etiquetas de proximidade válidas registadas no sistema. O cartão de proximidade permite executar uma variedade de funções sem introduzir o código de utilizador, como por exemplo, armar, desarmar, ler o registo de eventos, etc. Sempre que o código de utilizador for requerido, pode-se simplesmente apresentar um cartão de proximidade e realizar a operação desejada sem necessidade de digitar o código de utilizador.



# INTRODUÇÃO

## Mensagens de Voz

As mensagens de voz pré gravadas respondem aos comandos dados pelo utilizador para anunciar o que o sistema faz e solicitando a execução de certas acções. Também anunciam alarmes, problemas e identificam a fonte originária de cada evento.

Os sons que ouvirá quando usar o painel de controlo são:

- ♪ Um único beep, quando uma tecla é pressionada
- ♪♪ Um sinal sonoro duplo indica o regresso automático ao modo de funcionamento normal (por expiração de tempo).
- ♪♪♪ Três beeps indica um evento de problema
- 😊 **Melodia Alegre** (- - - —) indica a conclusão bem sucedida de uma operação.
- ☹ **Melodia Triste** (——), indica um passo errado ou rejeição

## Opção do Modo de Repouso

O objectivo do Modo de Repouso (se programada pelo instalador) é que quando nenhuma tecla for pressionada durante mais de 30 segundos, do visor apresenta a informação "PowerMax" e todos os indicadores luminosos, se apagam, garantindo que essas informações não são visualizadas por um eventual intruso. Para regressar ao estado normal,

pressione a tecla  seguida do código do utilizador (**Refres por Cód**) ou após pressionar qualquer tecla (**Refresc por Chav**), de acordo com a programação efectuada pelo instalador.

No caso da opção **Refresc por Chav**, a primeira vez que se pressiona qualquer tecla (excepto Fogo ou Emergência), o visor regressa ao estado normal e a segunda vez executa a acção pretendida. Relativamente à tecla Fogo ou Emergência, a primeira vez que se pressiona, o visor regressa ao estado normal e também executa a opção escolhida (Fogo ou Emergência).

## 2. Segurança da Área Protegida

### Teclas de Segurança

Tecla	Função
	Armar quando ninguém se encontra no local protegido
	Armar quando há alguém no interior do local protegido
	Cancelar o tempo de entrada (INST DIST ou INST INÍC.)
	Desarmar o sistema e cancelar alarmes
	Seleccção de partição

### Seleccção de Partição

O acesso a qualquer partição pretendida é feito com num código individual ou etiqueta de proximidade. Não é possível ter acesso ao MENU DO INSTALADOR se uma ou mais partições se encontram nos modos DIST ou INÍCIO.

Antes de tentar realizar qualquer operação em qualquer partição(ções), é necessário executar as operações abaixo que permitem seleccionar a(s) partição(ções) requerida(s)/permitida(s) usando o código individual ou o cartão de proximidade:

#### PRESSIONE



#### APRESENTAÇÃO

SELEC.PARTIÇÃO

Entre # da partição (1 - 3)

PARTIÇÃO 1

**Nota:** Uma “Melodia Triste” será ouvida ao tentar seleccionar-se uma partição na qual nenhum sensor / periférico tenha sido registado.

### Pronto para Armar

Antes de armar, verifique se é apresentada no visor a informação PRONTO (\*) / P# PRT(\*\*). Isto significa que todas as zonas (\*) / partições (\*\*) estão asseguradas e o sistema (\*) / partição (\*\*) pode ser armado de qualquer modo possível.

\* Sistema sem partições

\*\* Sistema com partições

Quando um sistema sem partições não está pronto para ser armado (pelo menos uma zona está aberta), o visor apresenta PROBL NÃO PRONTO (problema), MEM NÃO PRONTA (memória), NÃO PRONTO MSG (Mensagem) ou DESV NÃO PRONTO.

Quando um sistema com partições não está pronto para ser armado (pelo menos uma zona com

partições está aberta), o visor apresenta PROBL N. PRT (problema), MEM N. PRT (memória), N. PRT MSG (mensagem) ou DESV N. PRT.

Se o sistema não estiver pronto para ser armado, pressione para verificar os números e os nomes de todas as zonas / partições abertas, uma a uma.

É altamente recomendado resolver os problemas da(s) zona(s) abertas, repondo o sistema ao estado de “Pronto”. Caso desconheça como solucionar os problemas, consulte o seu instalador.

**Importante!** Todos os processos seguintes de armar, partem do princípio que o alrm rápido foi programado pelo instalador. Caso não tenha sido efectuado, a PowerMaxPro solicita para marcar o código do utilizador antes de armar.

### Armado DIST

Se o sistema está PRONTO, proceda da seguinte forma:

#### PRESSIONE



#### APRESENTAÇÃO

ARM DIST

FAVOR SAIR AGORA

↓ (Atraso de saída) ↓

DIST

Abandone a zona

**Indicador de ARMADO** aceso durante o estado de armado.

### Armado INÍCIO

Se todas as zonas perimétricas estão PRONTAS e armar rápido está autorizado, proceda da seguinte forma:

#### PRESSIONE



#### APRESENTAÇÃO

ARM INÍCIO

Permaneça nas zonas interiores

↓ (Atraso de saída) ↓

INÍCIO HH:MM

**Indicador de Armado** a piscar durante o estado de armado.

### Mudar de ‘INÍCIO’ para ‘DIST’

Não é necessário desarmar o sistema – pressione simplesmente a tecla . A resposta por parte do

# SEGURANÇA DA ÁREA PROTEGIDA

sistema é a mesma, como referida anteriormente. Saia do edifício antes do atraso de saída expirar.

## Mudar de 'DIST' para 'INÍCIO'

Não deve desarmar o sistema – pressione simplesmente a tecla . Uma vez que está operação diminui o grau de protecção, a PowerMaxPro solicita a marcação do código do principal utilizador ou código do utilizador, ou a apresentação de um cartão de proximidade válido por forma a garantir que é efectuado por utilizador autorizado.

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

INS CÓD \_ \_ \_ \_

[Marcar código]

ARM INÍCIO

Permaneça nas zonas interiores ↓ (Atraso de saída) ↓

ARM INÍCIO HH:MM

**Indicador de Armado** a piscar durante o estado de armado.

Em caso de ter ocorrido um alarme quando o sistema estava armado, o visor apresenta uma informação diferente:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

INS CÓD \_ \_ \_ \_

[Marcar código]

ARM INÍCIO

Permaneça nas zonas interiores ↓ (Atraso de saída) ↓

INÍCIO HH:MM

↶ (alternando) ↷

MEM INÍCIO ARM

**Indicador de Armado** a piscar durante o estado de armado.

## Armado DIST 'INSTANTE'

Em ambos os modos de armar, DIST e INÍCIO, pode-se anular a temporização de entrada – qualquer entrada na área protegida, provoca alarme imediatamente.

Proceda da seguinte forma para seleccionar o modo INST DIST:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

INS CÓD \_ \_ \_ \_

ARM DIST



ARM INST

↶ (alternando) ↷

FAVOR SAIR AGORA

↓ (Atraso de saída) ↓

DIST

Abandone a zona

**Indicador de Armado** aceso durante o estado de armado.

## Armado INÍCIO 'INSTANTE'

Proceda da seguinte forma para seleccionar o modo INST INÍC.:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

INS CÓD \_ \_ \_ \_

ARM INÍCIO

ARM INÍCIO

↶ (alternando) ↷

INST INÍCIO ARM

↓ (Atraso de saída) ↓

INÍCIO HH:MM

Permaneça nas zonas interiores

**Indicador de Armado** a piscar durante o estado de armado.

## Armado DIST FORÇADO

O armado Forçado permite armar o sistema mesmo que uma ou várias zonas encontrem-se abertas e a mensagem NÃO PRONTO é apresentada no visor. O modo Forçado automático só funciona se o instalador activou esta função durante a programação do sistema. As zonas abertas são automaticamente anuladas e não são integradas no sistema de protecção. A zona protegida deixa de ter a protecção máxima instalada.

**Nota:** Quando o modo forçado é executado, o indicador acústico "protesta" emitindo um sinal contínuo, durante a temporização prolongando-se até aos últimos 10 segundos da temporização. Caso pressione a tecla de armar novamente, este sinal é silenciado.

Quando NÃO PRONTO é apresentado no visor, o modo DIST Forçado é efectuado da seguinte forma:

# SEGURANÇA DA ÁREA PROTEGIDA

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

INS Cód \_\_\_\_\_

ARM DIST

FAVOR SAIR AGORA

↓ (Atraso de saída) ↓

DIST



(para silenciar o sinal contínuo)

**Indicador de Armado** aceso durante o estado de armado.

## Armado INÍCIO FORÇADO

Quando NÃO PRONTO é apresentado no visor, o modo INÍCIO Forçado é efectuado da seguinte forma:

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

INS Cód \_\_\_\_\_

ARM INÍCIO

↓ (Atraso de saída) ↓

INÍCIO HH:MM



(para silenciar o sinal contínuo)

**Indicador de Armado** a piscar durante o estado de armado.

## Armado CHAVE

Este modo é utilizado, por exemplo, pelos pais quando querem saber quando os filhos chegam a casa provenientes da escola e desarmam o sistema. Armar o sistema no modo “Chave” significa que uma mensagem “Chave” será enviada quando o sistema for desarmado por um utilizador ‘Chave’.

Os utilizadores de chave são os proprietários dos códigos de utilizador 5 a 8 ou utilizadores de comandos 5 a 8. O aviso é considerado um **alerta** e não um alarme, e é enviado aos telefones particulares programados para receberem mensagens de alerta.

O modo Especial só é possível quando o sistema está em Armado “DIST”. Para armar em modo Especial, proceda da seguinte forma:

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

ARM DIST



ARM CHAV FREN

(até 2 segundos)

↶ (alternando) ↷

FAVOR SAIR AGORA

Abandone a zona

↓ (Atraso de saída) ↓

DIST

**Nota:** Arm Chav fren deve ser habilitado pelo instalador.

**Indicador de Armado** aceso durante o estado de armado.

## Iniciar um Alarme de Pânico

O alarme de Pânico é efectuado manualmente pelo utilizador, quando o sistema está armado ou desarmado. A sequência para efectuar esta função é a seguinte:

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

ALARME DE PÂNICO

PRONTO HH:MM

**Nota:** No caso de utilizar um transmissor ou comando, pressione simultaneamente as teclas DIST e INÍCIO (MCT-234) ou AUX1 e AUX2 (MCT-237) durante 2 segundos.

Para desactivar o alarme, pressione a tecla e introduza um código de utilizador válido.

## Iniciar um Alarme de Fogo

(Esta função não está habilitada na versão ACPO compatível)

Para efectuar um alarme de Fogo o sistema pode armado ou desarmado; proceda da seguinte forma:

## PRESSIONE



## APRESENTAÇÃO

FOGO

Depois, se ou quando o sistema estiver desarmado:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

MEM PRONTA

Para desactivar o alarme, pressione a tecla e introduza um código de utilizador válido.

# SEGURANÇA DA ÁREA PROTEGIDA

## Iniciar um Alarme de Emergência

Para efectuar um alarme de Emergência manualmente, quando o sistema está armado ou desarmado, proceda da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

EMERGÊNCIA

Depois, se ou quando o sistema estiver desarmado:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

MEM PRONTA

## Desarmar e Cancelar Alarmes

(Esta função não está habilitada na versão ACPO compatível)

Desarmar o sistema desliga a sirene, antes desta parar automaticamente, independentemente do alarme ter sido iniciado com o sistema armado ou desarmado.

Após desarmar, diferentes informações podem ser apresentadas no visor, dependente do estado actual do sistema:

**A. Desarmar – sem eventos:** A operação de desarmar, sem terem ocorridos eventos, é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ■■■ \_ \_ \_ \_

PRONTO HH:MM

**Indicador de Armado** apaga-se.

**B. Desarmar após alarme – com todas as zonas prontas:** Se a zona que deu origem ao alarme, regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ■■■ \_ \_ \_ \_

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

MEM PRONTA

**Indicador de Armado** apaga-se.

Para efectuar a leitura da memória de alarmes, consulte o Capítulo 5. A mensagem "MEMÓRIA" permanece até rearmar o sistema.

**C. Desarmar após alarme, com uma zona ainda não perturbada:** Se a zona que deu origem ao

alarme, não regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ■■■ \_ \_ \_ \_

NÃO PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

MEM NÃO PRONTA

**Indicador de Armado** apaga-se.

Para efectuar a leitura da memória de alarmes, consulte o Capítulo 5. A mensagem "MEMÓRIA" permanece até rearmar o sistema.

Caso desconheça como solucionar os problemas, consulte o seu instalador.

**D. Desarmar o sistema com indicação de problema:** No caso de ter sido detectado um problema durante o estado de armado, o indicador de PROBLEMA acende-se e a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ■■■ \_ \_ \_ \_

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

PRONTO PROB

**Indicador de Armado** apaga-se e soa a cada minuto.

Para verificar qual o tipo de problema, consulte o Capítulo 5. A informação **PROB** é eliminada, o indicador **PROBL** apaga-se e os sinais sonoros são silenciados quando o problema for solucionado.

**E. Desarmar após um alarme, com indicação de problema:** O indicador de **PROBLEMA** acende-se. Se a zona que deu origem ao alarme, enquanto o sistema estava armado regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

### PRESSIONE



### APRESENTAÇÃO

CÓDIGO ■■■ \_ \_ \_ \_


PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

PRONTO PROB

↶ (alternando) ↷

MEM PRONTA

 **Indicador de Armado** apaga-se e  soa a cada minuto.

Para verificar qual a zona com alarme e que tipo de problema foi detectado, consulte o Capítulo 5. A informação **PROB** é eliminada, o indicador **PROBL** apaga-se e os sinais sonoros são silenciados quando o problema for solucionado. A apresentação da informação **MEMÓRIA** permanece até rearmar o sistema.

**F. Desarmar sob Coacção.** Se for obrigado à força a desarmar o sistema, introduza o código de coacção (2580 por definição) ou outro código definido pelo instalador. O sistema é desarmado como habitual mas também desencadeia uma chamada de alarme silenciosa para a Central Receptora.

## Comportamento Acústico da Sirene

O tempo DIST da sirene não excede o tempo máximo configurado pelo instalador.


**Contínuo ON** quando activada por uma zona de intrusão, por uma zona de 24 horas ou decorrente de um alarme de pânico.




Quando activada por fogo (detecção de fumo) **ON - ON - ON - pausa - ON - ON - ON - pausa -.....** e continuando a repetir a cadência.

Se não houver ninguém por perto para desarmar o sistema durante o alarme, a sirene soa durante o período de tempo definido pelo instalador - e depois pára. A luz da sirene permanece a piscar até desarmar o sistema.

## Cartão de Proximidade

Os cartões de proximidade válidos permitem executar uma variedade de funções sem ser necessário marcar o código de utilizador, por exemplo, armar, desarmar, ver os registos de eventos, etc. Em qualquer circunstância que seja necessário marcar o código de utilizador, basta simplesmente apresentar um cartão de proximidade válido ao invés de introduzir o código.

Quando o sistema está desarmado, depois de apresentar um cartão de proximidade válido ao painel de controlo, aparece a mensagem "<OK> for DIST". Agora pode premir o botão  para armar imediatamente o painel de controlo ou aguardar durante 3 segundos para armação DIST automática do sistema (a mensagem "Favor sair agora" será apresentada). Apresentando o cartão de proximidade novamente o sistema será DESARMADO.

Em vez de premir o botão  (veja em cima), pode premir o botão  uma vez / duas vezes (a mensagem "<OK> para INÍCIO" / "<OK> para DESARM" é apresentada, de acordo) e depois prima o botão  para armar / desarmar INÍC.

O painel de controlo transmite um sinal de RF. Um cartão de proximidade válido que é apresentado ao painel de controlo transmite em retorno um sinal RF codificado à unidade de controlo.



## 3. Controlo de voz e som

### Teclas de Voz e Som

As funções de voz e som oferecidas pela PowerMaxPro são controladas pelo teclado incorporado, como indicado na seguinte lista:

Tecla	Função
	Aumentar o volume das mensagens gravadas
	Diminuir o volume das mensagens gravadas
	Ligar e desligar o altifalante
	Gravar uma mensagem para os outros utilizadores do sistema de alarme
	Ouvir uma mensagem gravada deixada por outro utilizador do sistema de alarme
	Ligar e desligar a melodia de aviso das zonas

### Ajuste do Volume de Voz

A seguinte representação gráfica apresenta como aumentar o volume do altifalante utilizando a tecla <1> (assumindo que o volume inicia-se no mínimo).

#### PRESSIONE

#### APRESENTAÇÃO



(máx.)



A seguinte representação gráfica apresenta como diminuir o volume do altifalante utilizando a tecla <4> (assumindo que o volume inicia-se no máximo).

#### PRESSIONE

#### APRESENTAÇÃO



(máx.)

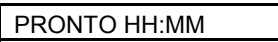
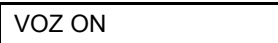


### Voz ON/OFF (ligada/desligada)

As mensagens gravadas podem ser ligadas ou desligadas, pressionando consecutivamente a tecla <7>, como indicado seguidamente.

#### PRESSIONE

#### APRESENTAÇÃO



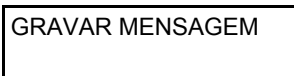
*Nota:* O sistema permanece no estado "VOZ OFF", até ser seleccionado novamente para "VOZ ON".

### Troca de Mensagens

Para troca de mensagens pode-se deixar uma gravação para os outros utilizadores do sistema de alarme. Fique de frente para o painel, prima <2> e mantenha-o premido. Quando o visor indicar A GRAVAR, comece a falar. Os 5 quadrados negros começam a desaparecer, um por um, da direita para a esquerda, como indicado na representação gráfica seguinte.

#### ACÇÃO

#### APRESENTAÇÃO



Falar ↓



Falar ↓



Falar ↓



Falar ↓



Falar ↓



Parar de falar



Após desaparecerem os quadrados negros, a mensagem **FIM DA GRAVAÇÃO** é apresentada.

Quando se liberta a tecla, o visor regressa ao modo de retorno, indicando a presença de uma mensagem gravada. Por exemplo:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷



MSG PRONTA

No caso de pretender ouvir a mensagem que foi gravada, deve ouvi-la até um minuto após o fim da gravação (ver neste Capítulo – Audição de Mensagens). Desta forma, a indicação **MSG** não é eliminada.

*Nota: A característica de gravação de mensagens refere-se a todo o sistema e não por partição.*

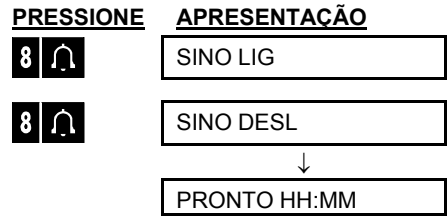
## Audição de Mensagens


Para ouvir uma mensagem deixada por outro utilizador do sistema:

Clique em   e ouça. A informação **REPROD** é apresentada no visor enquanto decorre a reprodução através do altifalante. Quando terminar a audição, o visor regressa ao modo de repouso. No caso da audição ser efectuada, até 1 minuto após a gravação, a informação **MSG** não é eliminada do visor.

## Aviso ON/OFF (Ligado/Desligado)

Pode-se ligar / desligar a melodia de zonas, pressionando consecutivamente a tecla <8>, como indicado a seguir:



 O indicador de **SINO** acende-se estavelmente quando seleccionar “sino lig”.

## 4. Controlo de equipamento

### Opções de Controlo e Teclas

O sistema permite controlar manualmente ou automaticamente até 15 equipamentos (luzes, rádio/TV, gravadores, ventoinhas etc.). Esta situação requer uma unidade opcional de controlo X-10 (transmissor) que irá controlar até 15 receptores X-10 (ver Figura 2). Os sinais de controlo ON / OFF são enviados através da rede eléctrica existente.

Além das unidades X-10 (numeradas de 01 a 15), é também possível controlar um equipamento conectado à saída PGM (numerada como 00).

O utilizador define os tempos de ON e OFF através da Agenda (ver Capítulo 7 – Função da Agenda). O instalador determina quais os sensores de zona que remotamente ligam e desligam os diversos equipamentos. **Contudo, a decisão de quais os equipamentos que são activados ou desactivados, são indicados pelo utilizador** (ver tabela seguinte).

**Nota:** A saída X-10 opera em todo o sistema de alarme e não por partição.

Tecla	Função
	Activação manual de luzes ou outros equipamentos electrodomésticos
	Desactivação manual de luzes ou outros equipamentos electrodomésticos.
	Método de selecção automática: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Sensores: Os equipamentos são controlados por sensores (programados pelo instalador para esse efeito).</li> <li>■ Temporizador: Os equipamentos são controlados por temporização (ON e OFF também programado pelo instalador).</li> <li>■ Ambos: Os equipamentos são controlados por detectores e por temporização.</li> </ul>

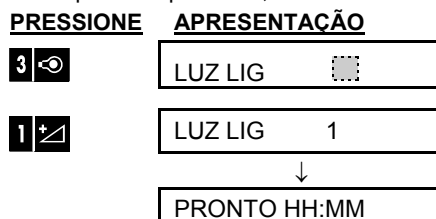
Exemplos dos benefícios de controlo automatizado:

- **Controlo por Temporização.** Quando estiver ausente, a activação / desactivação temporizada de luzes, rádio e TV simula a presença de pessoas em casa, prevenindo potenciais intrusões.
- **Controlo por Zonas.** No caso de perturbação numa zona, as luzes são acesas e activa-se um gravador, fazendo ouvir-se uma série de latidos de cão.

**Nota:** As activações e desactivações automáticas de equipamentos eléctricos dependem também do Acerto do Horário (ver Capítulo 7 – Função Horária).

### Ligar Manualmente

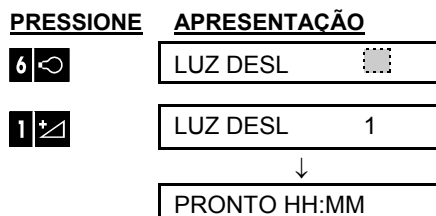
Pode-se ligar equipamentos como indicado a seguir. Este exemplo mostra como ligar as luzes controladas pelo receptor X-10, unidade 01.



As luzes controladas pelo receptor X-10 unidade 01, ligam-se.

### Desligar Manualmente

Pode-se desligar equipamentos como indicado a seguir. Este exemplo mostra como desligar as luzes controladas pelo receptor X-10, unidade 01. **PRESSIONE**



As luzes controladas pelo receptor X-10 unidade 01, desligam-se.

### Iluminação - Diminuir e Aumentar

Imediatamente após activar a iluminação de uma lâmpada (ver neste capítulo Ligar Manualmente), pode Diminuir ou Aumentar o brilho de acordo com as suas necessidades. Para isto, active a função DIM / BRILHO pressionando a tecla ou (em versões anteriores de PowerMaxPro), seguidamente pressione várias vezes (como pretendido) a tecla (DIM) ou (BRILHO).

## Controlo Automático para Ligar e Desligar

Podem ser seleccionadas duas de quatro opções:

- POR TEMPO LIG ● POR TEMP DESL
- SENSOR LIG ● SENSOR DESL

As opções actualmente activadas são assinaladas com uma caixa escura (■) no extremo direito. Para visualizar as 2 outras opções pressione a tecla



Uma opção presentemente desactivada não apresenta o quadrado negro à extrema direita. A

caixa escura é visível se clicar em enquanto a opção for apresentada. Uma “Melodia Alegre” indica que uma nova opção foi gravada com sucesso.

### PRESSIONE



Para alterar  
pressione



Para confirmar  
pressione



Para alterar  
pressione



Para confirmar  
pressione



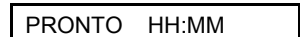
### APRESENTAÇÃO



(opção por defeito)



(opção por defeito)



## 5. Ler Memória de Alarmes e Dados de Problemas

### Ver Alarmes e Sabotagens Memorizados

O PowerMasterPro retém na sua memória os eventos de alarme e de “intrusão” que ocorreram durante o último período de armação.

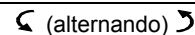
**Para PowerMaxPro que inclui a opção de partição:** A fim de rever os eventos de alarme e sabotagem de uma partição específica, deve-se seleccionar a partição/partições requerida(s), (ver o Processo de Selecção de Partição).

**Nota:** Os alarmes são memorizados se expirar o tempo de “cancelamento” (ver Apêndice B). Caso desarme o sistema imediatamente – antes de expirar o tempo de cancelamento – o alarme não é memorizado.

#### A. Indicações de Alarme / Sabotagem

Quando a memória apresenta pelo menos um evento e o sistema está desarmado, o visor apresenta uma informação de MEMO a piscar, como exemplificado:

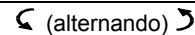
PRONTO HH:MM



MEM PRONTA

ou, se o sistema não está pronto para armar

NÃO PRONTO HH:MM



MEM NÃO PRONTA




#### B. Verificar qual o Alarme / Sabotagem


Para rever o conteúdo da memória, pressione






**EXEMPLO 1:** Foi provocado um alarme porque a porta da garagem, designada como Zona 12 – foi aberta e **foi fechada**. Além disso, o detector de movimento do quarto de dormir - zona N°. 7 - enviou uma mensagem de “Intrusão” porque a sua cobertura foi removida.

# LER MEMÓRIA DE ALARMES E DADOS DE PROBLEMAS

<u>PRESSIONE</u>	<u>APRESENTAÇÃO</u>
	PRONTO HH:MM
	Z12 ALARM.
	↶ (alternando) ↷
	PORTA GARAGEM
	Z07 INTRUS ABERTO
	↶ (alternando) ↷
	QUARTO
	↓
	PRONTO HH:MM

Caso se continue a pressionar a tecla , o visor apresenta detalhes de outros eventos memorizados de sabotagem (caso existam), ou regressa à situação de repouso (ver parágrafo A).

**EXEMPLO 2:** Foi provocado um alarme porque a porta da garagem, designada como Zona 12 – foi aberta e não foi fechada.

<u>PRESSIONE</u>	<u>APRESENTAÇÃO</u>
	NÃO PRONTO HH:MM
	Z12 ALARM.
	↶ (alternando) ↷
	PORTA GARAGEM
	Z12 ABERTO
	↶ (alternando) ↷
	PORTA GARAGEM
	↓
	NÃO PRONTO HH:MM

**Atenção!** Os eventos memorizados e respectivos conteúdos são apagados quando o sistema é armado novamente.

## Ver Problemas Memorizados

### A. Indicações de Problemas

A informação PROB a piscar no visor, o indicador luminoso de PROBLEMA, sinalização acústica de 3 beeps por minuto, indicam que há pelo menos um problema que deve ser solucionado.

O LCD mostrará o(s) número(s) da zona da localização de indicação de problema. Quando a partição está habilitada, o LCD exibirá a partição(ões) e número(s) da zona da localização da indicação de problema. Os diversos tipos de problemas são como segue:

#### PROBLEMAS COM O SENSOR

- **Inactividade** – Não foram recebidos sinais de actividade de um determinado detector / comando sem fios (se a opção de supervisão está ligada) durante um período de tempo programado.

- **Bateria fraca** – A bateria de um detector, comando ou teclado encontra-se próxima do fim de vida.
- **“Limpe-me”** – O detector de fogo necessita de limpeza.
- **Problema de gás** – Problema com o detector de gás.
- **Sirene s/energia** – A sirene não está a ser alimentada electricamente.
- **Problema com X-10** – Um comando de activação foi enviado para um receptor de duas vias X-10, mas esse receptor não devolveu uma notificação de confirmação da activação para o transmissor.
- **Falha de CA** – Não há energia no detector de gás.

#### PROBLEMAS COM O GSM (se utilizado)

- **GSM sem energia** – O módulo GSM não está a ser alimentado.
- **GSM bat fraca** – O módulo GSM tem bateria fraca.
- **GSM tamper** – Sabotagem (abertura) do módulo GSM.
- **GSM sem linha** – Falha na rede telefónica GSM.
- **GSM sem rede** – Falha de rede GSM.
- **RSSI sinal fraco** – O sinal recebido pelo GSM é fraco.
- **GSM modem off** – O módulo GSM não funciona.
- **GSM falha de comunicação** – Ausência de comunicação (formato RS-232) entre a PowerMaxPro e o módulo GSM.

#### PROBLEMAS DE SISTEMA

PROBLEMAS DE SISTEMA indica o estado de todo o sistema e não de uma partição específica.

- **Falha energia** – Não há energia e o sistema está a ser alimentado através das bateria de protecção.
- **Interferências** – Uma frequência está a bloquear a comunicação entre os detectores e a central.
- **Falha de comunicação** – A comunicação com a Central receptora ou com os telefones particulares não pode ser efectuada (a mensagem foi enviada mas não foi confirmada)
- **CPU com bateria fraca** – A bateria de protecção do sistema está fraca e deve ser substituída rapidamente (ver Capítulo 9 – Substituir a bateria de protecção).
- **CPU tamper** – A central foi aberta.
- **Falha no fusível** – O fusível da sirene está esgotado.
- **Falha na linha** – Existe um problema com a linha telefónica.

**Importante!** Se os sinais sonoros de problema o incomodarem, desarme o sistema de novo (mesmo se já estiver desarmado). Isto cancela os sinais sonoros durante 4 horas.

# LER MEMÓRIA DE ALARMES E DADOS DE PROBLEMAS

## B. Verificar a Origem dos Problemas

A informação **PROB** a piscar no visor, indica que há pelo menos um problema que deve ser solucionado, como indicado nos exemplos seguintes:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷


PRONTO PROB

ou, se o sistema não está pronto para armar

NÃO PRONTO HH:MM




↶ (alternando) ↷


PROBL NÃO PRONTO

Para verificar os **actuais** problemas um a um, pressione a tecla .

**EXEMPLO:** O detector da cozinha – Zona No. 9 na partição 3 – encontra-se inactivo e o da SALA ESTAR – Zona 15 na partição 3 – comunicou bateria fraca. Contudo, estes problemas não impedem do sistema estar pronto para armar.

Para verificar a origem dos problemas, proceda da seguinte forma:

<b>PRESSIONE</b>	<b>APRESENTAÇÃO</b>
	PRONTO HH:MM
	Z09 INATIVO ↶ (alternando) ↷
	COZINHA
	Z15 BATERIA FRACA ↶ (alternando) ↷
	SALA ESTAR ↓
	PRONTO HH:MM

Caso se continue a pressionar a tecla , o visor apresenta detalhes de outros eventos memorizados (caso existam), ou regressa à situação de repouso (ver parágrafo anterior).

## Verificar Eventos Memorizados e Problemas ao Mesmo Tempo

Se **os eventos de alarme / sabotagem** permanecem em memória e ao mesmo tempo existe um **problema**, o visor apresenta a seguinte informação:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

MEM PRONTA

↶ (alternando) ↷

PRONTO PROB

ou, se o sistema não está pronto para armar

NÃO PRONTO HH:MM


↶ (alternando) ↷

MEM NÃO PRONTA

↶ (alternando) ↷

PROBL NÃO PRONTO

**Nota:** Caso tenha sido gravada uma mensagem, o visor indicará também **MSG** (como indicado no Capítulo 3 – Gravar uma Mensagem).

Para ler as informações do estado – dados da memória, zonas abertas e causa dos problemas (por esta ordem) – pressione a tecla  repetidamente. Os eventos memorizados são apresentados em primeiro lugar, como indicado no Capítulo 5 – Verificar qual o Alarme / Sabotagem. Se o sistema não está pronto para armar, com zona aberta, será apresentado seguidamente, como indicado no Capítulo 2 – Preparar para Armar. E por fim, serão apresentados os problemas, como indicado no Capítulo 5 – Verificar a Origem dos Problemas.

## Corrigindo Problemas

Os indicadores de problemas (luminoso e mensagem a pisca no visor) desaparecem uma vez eliminada a causa do problema. **No caso de não saber solucionar o problema, contacte o seu instalador.**

**INACTIVIDADE:** Uma vez que um equipamento sem fio reactiva as transmissões periódicas, o problema de inactividade desaparece e não será mais indicado no painel de controlo.

**BATERIA FRACA:** Assim que é efectuada a substituição da bateria num detector sem fio, comando ou teclado, a primeira transmissão efectuada apresentará uma informação de “Bateria OK” e os indicadores de problema são suprimidos.

**PROBLEMAS DO SISTEMA:** A correcção de qualquer problema apresentado no visor, implica por parte do sistema em sua eliminação automática da lista de problemas.



## 6. Funções Especiais

### Monitorização de Pessoas em Casa

Uma característica importante da PowerMaxPro é a capacidade de interagir de um modo diferente dos restantes sistemas de segurança concorrentes. Quando o sistema está desarmado (ou eventualmente em armado "INÍCIO" com a protecção perimetral), permite monitorizar a actividade interna dos detectores e comunicar a **inactividade** das zonas interiores utilizando limites de tempos predefinidos.

Para utilizar esta característica, o instalador deve programar um limite de tempo específico, passado o qual é considerado e comunicado como um alerta de "**não actividade**".

De forma a tornar mais claro o entendimento desta função, toma-se como exemplo, uma pessoa com necessidades especiais, que eventualmente encontre-se só dentro da área protegida. Esta pessoa, inválida ou doente, conforme o caso, não conseguirá ficar parada durante horas. Só é natural que mesmo a dormir, se vire na cama de tempos a tempos. Também pode ir até à cozinha para comer ou beber, ou ir até à casa de banho para outras necessidades. Então, quando isso acontece, os detectores instalados no quarto, cozinha ou casa de banho detectam a presença de movimento.

Assim, neste exemplo, o período de inactividade podia ser programado pelo instalador para 6 horas, considerando-se pelo menos de 6 em 6 horas teria que haver movimento de passagem por um detector. Se o movimento é detectado dentro do espaço temporal de 6 horas, inicia-se uma nova contagem decrescente (o relógio virtual de 6 horas será "reiniciado") e não é comunicado qualquer tipo de evento.

Se o movimento não é detectado dentro do espaço temporal de 6 horas em qualquer zona interior, o sistema comunica um alerta de "**inactividade**" para a Central Receptora ou para os telefones particulares programados pelo instalador.

**Importante!** Adicionalmente, pode ser entregue a essa pessoa com necessidades especiais, que está confinada às zonas interiores, um transmissor de emergência de um único botão, destinado a situações que requeiram atenção imediata, ver próximo parágrafo.

### Chamadas de Emergência

Pegando no exemplo anterior, supondo que a referida pessoa teve uma situação que poderia envolver uma queda na banheira, ficando impossibilitada de levantar-se. Poderia levar horas até que o sistema comunicasse o alerta de inactividade", mas a referida pessoa necessitaria de assistência o mais rápido possível.

Pensando na probabilidade do risco de acidente não ser elevada, recomenda-se que o utilizador seja

possuidor de um transmissor miniatura de emergência do tipo pendente ou pulseira. Em caso de necessidade, bastará pressionar o botão no transmissor, para que a PowerMaxPro comunique para a Central Receptora ou para os telefones particulares programados pelo instalador uma "chamada de emergência".

Para tornar esta função possível, solicite ao instalador que defina uma das 28 zonas da PowerMaxPro como zona de emergência.

Nesse caso, encomende um dos transmissores indicados seguidamente, de forma a ser registado e integrado no sistema como zona de emergência.

Transmissores de emergência compatíveis com a PowerMaxPro (ver Figura 5):

**MCT-201** – Tipo: Pendente

**MCT-211** – Tipo: Pulseira

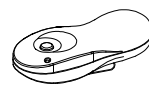
**MCT-101** – Tipo: Bolso



**MCT-201**



**MCT-211**



**MCT-101**

**Figura 5. Transmissores de Emergência de 1 Botão**

### Controlo Remoto Telefónico



consola

#### A. Acesso Remoto Telefónico

Através de um telefone particular pode aceder à PowerMaxPro e realizar operações de armar, e desarmar, activar ou desactivar equipamentos eléctricos e controlo da saída programável (PGM), gravar, ouvir ou apagar a mensagem de voz, bem como verificar o estado do sistema. A seguir, apresenta-se o procedimento de acesso remoto.

1. Marque o nº. de tel. da PowerMasterPro
2. Aguarde entre 2 a 4 toques e desligue.
3. Aguarde entre 12 a 30 segundos.
4. Remarque o nº de tel. da PowerMaxPro (ouvirá som durante 10 seg.).
5. [\*] (para desligar o som) 1
6. [Código de utilizador], [#] 2
7. [Comando desejado, ver próxima tabela] 3

Non aplicável quando acede remotamente através do módulo GSM. Passe para o passo 5.

#### Nota:



- (1) A PowerMaxPro responde de uma forma similar, se ligar e aguardar até que a chamada seja atendida (nos Estados Unidos, por exemplo, cerca de 11 toques).
- (2) O código do utilizador só é solicitado uma vez.
- (3) Se esperar mais de 50 segundos (pode ser alterado por programação ou utilização) sem introduzir um comando, a PowerMaxPro desliga-se da linha.

## B. Lista de Comandos

	Comando	Partição única Sequência de Teclas	Todas as Partições Sequência de Teclas /Partição desactivada
1	Desarmar	[*]→[0]→[p#]→[1]→[#]	[*]→[1]→[#]
2	Arm INÍCIO	[*]→[0]→[p#]→[2]→[#]	[*]→[2]→[#]
3	Arm Inst INÍCIO	Comando não suportado	[*]→[2]→[1]→[#]
4	Arm DIST	[*]→[0]→[p#]→[3]→[#]	[*]→[3]→[#]
5	Arm Inst DIST	Comando não suportado	[*]→[3]→[1]→[#]
6	Arm DIST Chave frent	Comando não suportado	[*]→[4]→[#]
7	Arm DIST Chave frent Instante	Comando não suportado	[*]→[4]→[1]→[#]
8	Verificar Estado do Sistema	Comando não suportado	[*]→[9]→[#]
9	Acender a luz xx, xx =[01...15	[*]→[5]→[xx]→[1]→[#]	[*]→[5]→[xx]→[1]→[#]
10	Apagar a luz xx, xx =[01...15]	[*]→[5]→[xx]→[0]→[#]	[*]→[5]→[xx]→[0]→[#]
11	Activar PGM	[*]→[5]→[00]→[1]→[#]	[*]→[5]→[00]→[1]→[#]
12	Desactivar PGM	[*]→[5]→[00]→[0]→[#]	[*]→[5]→[00]→[0]→[#]
13	Comunicação Mãos Livres	[*]→[7]→[#]	[*]→[7]→[#]
14	Ouvir a Mensagem Gravada	[*]→[8]→[1]→[#]	[*]→[8]→[1]→[#]
15	Iniciar a Gravação da Mensagem	[*]→[8]→[2]→[#]	[*]→[8]→[2]→[#]
16	Terminar a Gravação da Mensagem	[*]→[8]→[3]→[#]	[*]→[8]→[3]→[#]
17	Apagar a Mensagem Gravada	[*]→[8]→[4]→[#]	[*]→[8]→[4]→[#]
18	Terminar (fim de comunicação)	[*]→[9]→[9]→[#]	[*]→[9]→[9]→[#]

## C. Comunicação Mãos Livres

Execute os passos 1 a 6 do parágrafo Acesso Remoto Telefónico, e continue como indicado:

1.  [\*]→[7]→[#]
2. Aguarde 2 beeps
3.  [3] ou [1] ou [6] (ver tabela seguinte)

O sistema começa a funcionar em modo "ESCUITA", deixando-o ouvir os sons na sua residência durante 50 segundos. Pode-se ouvir o local protegido, se a pessoa falar ou gritar. Se tiver necessidade pode alterar o sistema para **Ouvir, Falar ou Full Duplex**, como indicado na tabela seguinte.

Comando	Tecla
Ouvir (ouvir o utilizador da casa) (*)	[3]
Falar (falar para o utilizador da casa) (*)	[1]
Mãos Livres (ouvir e falar) (*)	[6]
<b>Nota:</b> Cada vez que pressionar uma tecla, [3], [1] ou [6] a comunicação é prolongada mais 50 segundos.	



\* A comunicação bidireccional pode ser terminada por qualquer pessoa próxima do PowerMasterPro, desarmando o sistema.

### Comentários relacionados com o método OUVIR e FALAR.


Os modos Escuta e Fala permitem só voz num sentido. Este método é semelhante à comunicação utilizada pelos radio amadores, em que fala um de cada vez e o diálogo termina com expressões


específicas, proporcionando uma disciplina na comunicação, como por exemplo "terminado" ou "escuto". Desta forma, recomenda-se a utilização deste método na PowerMaxPro, terminando as frases com "escuto" e pressionado a tecla que comuta para ouvir. Quando a pessoa da casa, termina a frase com "terminado", volta-se a pressionar a tecla que comuta para falar, repetindo o processo ciclicamente.

#### EXEMPLO:

Do telefone remoto:  [1], "És tu Maria? Consegues ouvir-me? Há algum problema? Terminado".  [3]

Utilizador: "Sim, sou eu. Tive uma tontura quando saía da cama e cai no chão. Não consigo levantar-me e dói-me o pé. Podes ajudar-me? Terminado".

Do telefone remoto:  [1], "Claro, vou chamar alguém imediatamente, não te mexas.

Escuto"  [3].

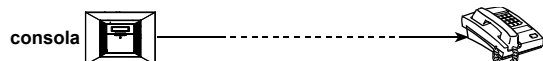
Utilizador: "Obrigado, por favor despacha-te. Terminado"

Do telefone remoto:  [1], "OK! Terminado e desligo"  [\*]→[9]→[9] (FIM DE COMUNICAÇÃO).

**Importante!** Se pretender terminar a comunicação bidireccional e executar outro comando, pressione a tecla [\*] e marque o código de utilizador seguido do comando pretendido (ver a tabela da Lista de Comandos, referida anteriormente).

# FUNÇÕES ESPECIAIS

## Comunicação para Telefones Particulares



A PowerMaxpro pode ser programada pelo instalador para comunicação selectiva de mensagens para os telefones particulares. Os eventos são divididos em 4 grupos:

Grupo	Eventos Comunicados
1	Fogo, Intrusão, Pânico, Sabotagem
2	Arm DIST, INÍCIO e Desarmado
3	Inactividade, Emergência, Chave frent, Gás, Inundação, Temperatura
4	Falha CA bateria fraca

Após a comunicação efectuada pela PowerMaxPro ser atendida, inicia-se a audição de uma mensagem verbal composta por "identificação da casa", e o tipo de evento ocorrido. Por exemplo, no caso de ter sido detectado fumo na residência do Sr. Ferreira, a mensagem será a seguinte:

[Residência do Sr. Ferreira – Alarme de Fogo].

No caso de monitorização de uma pessoa, na residência do Sr. Costa, a mensagem será a seguinte:

[Casa do Sr. Costa - Inactividade].

O destinatário da mensagem, terá que efectuar o reconhecimento da notificação (indicado seguidamente), mas caso não atenda, a mensagem repete-se ciclicamente, até perfazer a temporização de 45 segundos. Findo este tempo, a PowerMaxPro desliga a chamada e tentará o número seguinte da lista.

Para efectuar o reconhecimento de entrega, deve-se pressionar uma das teclas da tabela seguinte.

Comando	Tecla
<b>Notificação Simples:</b> A PowerMaxPro desliga e considera a comunicação do evento concluída.	2

Comando	Tecla
<b>Reconhecimento e Ouvir:</b> Para ouvir os sons provenientes do local protegido durante 50 segundos. Para prolongar o tempo de audição, pressione a tecla [3] novamente, antes que a PowerMaxPro desligue, ou pressione a tecla [1] para falar.	3
<b>Reconhecimento e Falar:</b> Para falar para o local protegido durante 50 segundos. Para prolongar o tempo a falar, pressione a tecla [1] novamente, antes que a PowerMaxPro desligue, ou pressione a tecla [3] para ouvir.	1
<b>Reconhecimento e Comunicação Mãos Livres:</b> A comunicação terá lugar com o utilizador, sem necessidade de usar as teclas de ouvir e falar durante 50 segundos (extensíveis).	6
<b>Reconhecimento e Comunicação do Estado do Sistema:</b> A PowerMaxPro apresenta uma mensagem verbal do estado do sistema. Por exemplo: <i>[Desarmado – Pronto para armar]</i> ou <i>[Desarmado – Porta traseira aberta]</i> ou <i>[Desarmado – Alarme em memória].</i>	9

## Controlo Remoto por SMS

A PowerMaxPro pode responder a comandos provenientes de telefones móveis, se o GSM se encontrar instalado.

Os variados comandos SMS podem ser consultados na tabela seguinte (o processo de envio de mensagens escritas SMS, deve ser consultado no manual de instruções do telefone). A informação "<código>" da tabela refere-se ao código de 4 dígitos do utilizador e "[ ]", significa espaço que tem que ser respeitado.

### Lista de Comandos SMS

Na tabela seguinte, "P#" é utilizado somente para PowerMaxPro com partição activada – use P1, P2, ou P3, ou P4, de acordo com o número da partição.

	Comando	Formato do SMS para Partição Individual	Formato do SMS para Todas as Partições / Desactivar Partição
1	Arm DIST	"P# DIST <código>" "P# AW <código>"	"DIST <código>" "AW <código>"
2	Arm Inst DIST	Comando não suportado	"DIST INST <código>" "AWI<código>"
3	Arm DIST Chave Frent	Comando não suportado	"CHAVE FRENT <código>" "LK<código>"
4	Arm DIST Chave Frent Instante	Comando não suportado	"INS CH FR.<código>" "LKI <código>"
5	Arm INÍCIO	"P# INÍCIO <código>" "P# HM <código>"	"INÍCIO <código>" "HM <código>"
6	Arm INÍCIO Inst	Comando não suportado	"INÍCIO INST <código>" "HMI <código>"
7	Desarmar	"P# DISARMAR <código>" "P# DA <código>"	"DISARMAR <código>" "DA <código>"
8	Acender a luz xx (xx = 01 – 15)	"LUZ xx LIG <código>" "LT xx LIG <código>"	"LUZ xx LIG <código>" "LT xx LIG <código>"
9	Apagar a luz xx (xx = 01 – 15)	"LUZ xx DESL <código>" "LT xx DESL <código>"	"LUZ xx DESL <código>" "LT xx DESL <código>"
10	Ligar PGM	"PGM LIG <código>"	"PGM LIG <código>"
11	Desligar PGM	"GM DESL <código>"	"GM DESL <código>"
12	Identificação do Nome da Casa (ver nota)	"NOME CASA <código><ID casa>" "HN <código>< ID casa>"	"NOME CASA <código><house ID>" "HN <código>< ID casa>"
13	Verificar Estado do Sistema	Comando não suportado	"ESTADO <código>" "ST <código>"

**Nota:** O NomeCasa pode incluir até 16 letras e espaços, por exemplo: CASA JOÃO DIAS.

## Comunicar por SMS

A PowerMaxPro pode enviar mensagens SMS para telefones registados pelo instalador no módulo GSM (até 4 telefones móveis ou fixos).

Exemplo de mensagens SMS:

- CASA JOÃO DIAS  
\*\* DIST \*\*
- CASA JOÃO DIAS  
\* DESARMADO \*
- CASA JOÃO DIAS  
POWERMAXPRO: Z BAT FRACA  
GARAGEM: Z BAT FRACA
- CASA JOÃO DIAS  
ESTADO MENS.  
(A lista de eventos é apresentada)

**Nota:** As mensagens do estado do sistema só são enviadas para o telefone requerente, quando este não tem restrição da apresentação do número!

**Nota:** A PowerMaxPro pode reagir com um atraso a mensagens SMS recebidas, se uma sessão de GPRS estiver em progresso ao mesmo tempo.

## Realizar um Teste de Passagem

O teste de passagem é uma operação indispensável, pela qual se verifica que todos os detectores estão a funcionar convenientemente, sem perturbar os vizinhos com o funcionamento da sirene. O teste deve ser realizado **pelo menos uma vez por semana**, e deve incluir todos os detectores de todas as zonas.


Antes de efectuar o teste de passagem, todos os detectores devem estar no seu estado normal. Por estado normal, entende-se quando não há actividade nos sensores, pelo menos há 2 minutos.

**Nota:** Durante o período do teste, as zonas de 24 horas, não vão causar alarme se essa área protegida for perturbada mas, em contrapartida, as zonas de fogo continuam a funcionar normalmente.

# FUNÇÕES ESPECIAIS

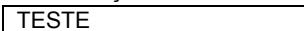
A seguir, apresenta-se um teste de passagem típico:

A. Pressione . O visor indica:  


B. Pressione a tecla , o visor apresenta a informação para introduzir o código do utilizador:




C. Introduza o seu código. A sirene efectua um teste acústico de 2 segundos e o visor apresenta a seguinte informação:



D. Efectue um percurso de passagem pela área protegida, certificando-se que activa todos os detectores, sem excepção (passe em frente dos detectores de movimento e abra porta e janelas). Cada vez que um detector é activado:

- Ouve-se uma "Melodia Alegre.
- O nome e número da zona é apresentado no visor brevemente.

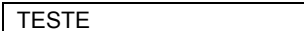
**EXEMPLO 1:** Accionou o **detector de movimento** na SALA ESTAR (zona 11). O visor indica:



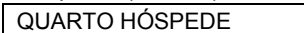




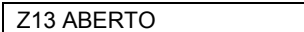
Após 5 segundos, o visor regressa ao estado anterior:



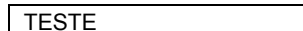
**EXEMPLO 2:** Abriu uma **janela** na partição 3 no quarto de hóspedes (zona 13). O visor indica:




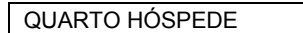






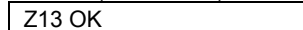
Após 5 segundos, o visor regressa ao estado anterior:





E. Após concluído, pressione a tecla  repetidamente. O visor apresenta os resultados do teste, partição após partição, zona após zona **por ordem numérica ascendente**. Por exemplo:



 (alternando) 



ou: "**Z13 NÃO OK**" no caso de não ter havido resposta por parte da zona 13.

F. Para retomar o teste, pressione . Para sair do modo de teste, pressione . O visor indica:



G. Pressione . O visor regressa ao seu estado normal.

## 7. Definições do Utilizador

### Quais são os Menus que Necessita?

O instalador efectua a programação do sistema, com vista à simplificação das acções por parte do utilizador, mas são sempre necessárias pequenas programações e ajustes.

*Nota: Embora as definições do utilizador serem da responsabilidade do mesmo, poderá solicitar ao instalador que os programe por si (com excepção dos códigos secretos dos utilizadores, que gostaria de manter secretos).*

O Menu do Utilizador inclui (se programado pelo instalador):

- **Anulação de Zonas** – determina quais as zonas que são anuladas (desactivadas) durante o presente modo desarmado e o próximo modo armado.
- **Ver as Zonas Anuladas** – “mostrar anulação” – apresenta as zonas anuladas, uma a uma contendo os nomes e números.
- **Utilizar o Plano da Última Anulação** – “recuperar a anulação” – reutiliza o plano anterior de anulação, o qual ficou suspenso após desarme, mas que ainda se encontra guardado na memória da PowerMaxPro.

*Nota: RECUPERAR A ANULAÇÃO é aplicável quando a partição está desactivada.*

- **Relatório privado\*** – determina os grupos de eventos a serem informados aos telefones particulares. Aqui são determinados os 1°, 2°, 3° e 4° números de telefone aos quais o sistema informará mensagens de eventos que tenham sido definidas pelo instalador do sistema. Determina o número de vezes que o número do telefone particular é marcado. Determina se a comunicação bidirecional vocal com os telefones particulares vai ser permitida. Determinar se usar um único sinal de reconhecimento ou um sinal de reconhecimento de cada telefone antes do actual evento ser considerado informado. Determinar o 1°, 2°, 3° e 4° números de telefone para mensagens SMS aos quais os respectivos tipos de eventos pré-seleccionados serão informados.
- **Códigos dos Utilizadores\*** – permite programar os diversos códigos dos utilizadores para si e 7 códigos adicionais para outros utilizadores do sistema. Os códigos dos utilizadores 5 a 8 são utilizados para efectuar a notificação de aviso de desarme (ver Capítulo 2 – Armado Especial para informações adicionais).
- **Registar dispositivos de chave\*** – permite registar na PowerMaxPro os códigos de identificação de cada dispositivo de chave (multi-botões, tipo CodeSecure™ e transmissores sem fio), para que a PowerMaxPro

possa responder a comandos transmitidos por eles.

- **Registar Cartões de Proximidade** – permite registar na PowerMaxPro os códigos de identificação de cada cartão de proximidade, para que a PowerMaxPro possa responder à apresentação do cartão de proximidade.
- **Mensagens de Voz\*** – permite ligar ou desligar as mensagens de voz do sistema.
- **Armar Automaticamente\*** – permite activar ou desactivar a opção de armar automaticamente (na hora predefinida).
- **Hora de Armar Automaticamente\*** – permite seleccionar a hora para armar automaticamente.
- **Sinalização da Sirene\*** – permite activar ou desactivar uma sinalização acústica BAIXA/MÉD/ALT da sirene (com curto), quando se armar ou desarma o sistema com dispositivo de chave. Todas as opções são aplicáveis à sirene sem fios. Para sirenes com fios, considere as opções BAIXA, MÉD e ALT como “activação de som”.
- **Acerto da Hora e Formato\*** – permite efectuar o acerto da hora e respectivo formato.
- **Acerto da Data e Formato\*** – permite efectuar o acerto da data e respectivo formato.
- **Acerto da Agenda\*** – permite programar o temporizador de activação e desactivação dos equipamentos.

\* Esta opção só pode ser efectuada pelo utilizador principal, correspondendo ao Utilizador 1.

### Programação do Menu do Utilizador

A Figura 7 descreve como programar o Menu do Utilizador (quando todas as zonas/partições estão asseguradas).

Pressione as teclas conforme as instruções. O resultado é apresentado sob cada instrução.



# DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR

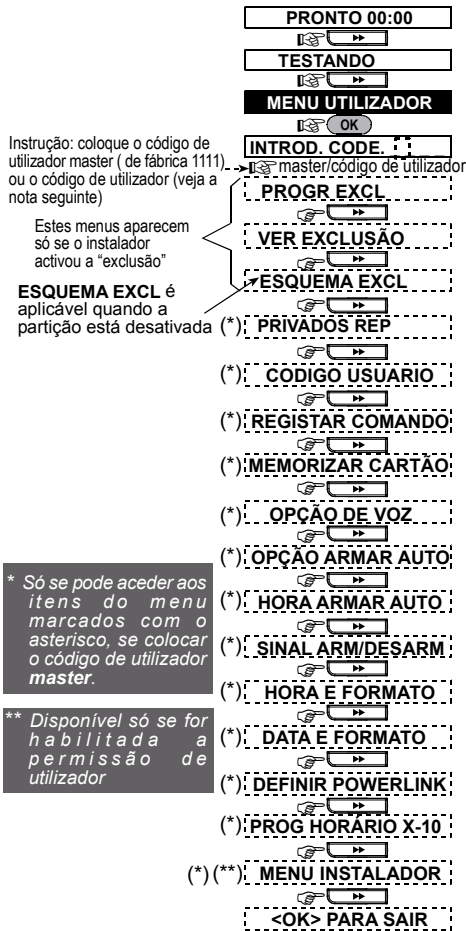


Figura 7. Programação do Menu do Utilizador

Os próximos parágrafos apresentam instruções para programar o Menu do Utilizador passo a passo. De qualquer forma, se pretende ter uma panorâmica completa e geral do menu, consulte a figura 8. – Menu do Utilizador. Serve também como guia orientador para programar, em vez de seguir as instruções passo a passo.

## Anulação de Zonas

### A. Considerações Gerais

A PowerMaxPro pode ser programada para excluir (anular) determinadas zonas, que se encontram operacionais (zonas não perturbadas) ou abertas (perturbadas). A anulação permite a movimentação livre nessas zonas mesmo com o sistema armado. Utiliza-se também para poder retirar temporariamente um detector, quando necessita de reparação. As zonas de fogo e de temperatura não podem ser anuladas.

Atenção! – As zonas anuladas reduzem e comprometem o nível de protecção e detecção!

**Nota:** As zonas serão desviadas só durante um período de desarmar-armar. Desarmar o sistema, depois de um período de armado, suspende todo o esquema de anulação.

### B. Procedimento para Anular Zonas

Quando a partição está habilitada, pode-se configurar a opção de anulação segundo o tipo de permissão de acesso à partição.

Após introduzir o código do utilizador correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:

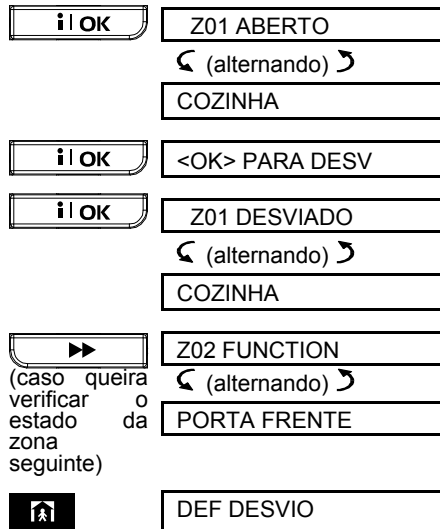
DEF DESVIO

Neste ponto, pressionando a tecla **i|OK**, o número e o estado da primeira zona / partição contendo a primeira zona (quando partição está habilitada) serão automaticamente apresentados. Três estados podem ser apresentados:

- **Aberta:** Esta zona não está segura – pode ser anulada para não causar perturbação ou se não sabe como resolver o seu problema.
- **Anulada:** Esta zona está presentemente anulada (foi anulada anteriormente, e ainda não foi armada).
- **Operativa:** Caso não haja nenhum problema com a zona, o seu estado é descrito como "Funcional".

Tomando como exemplo que a Zona 1 na partição 3 está "aberta" e pretende-se anulá-la e as restantes zonas estão operativas.

#### PRESSIONE APRESENTAÇÃO



Pode seleccionar outra função no MENU DE UTILIZADOR, ou terminar a programação

pressionando a tecla **↑**. Com a informação **<OK> PARA SAIR** no visor, pressione a tecla

**i|OK**



Após efectuar a anulação, a informação **DESVIO** é apresentada no visor:








DESVIO PRONTO ou DESV NÃO PRONTO



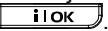
A informação mantém-se durante todo o tempo em que o sistema está desarmado, e desaparece quando o sistema for armado

**Nota:** A mensagem de **DESVIO** no visor pode alternar com outras informações, como por exemplo: **PROB**, **MEM** e **MSG**.

## C. Procedimento para Restaurar Zonas

Suponha que pretende restaurar a zona 22 da partição 3 depois de ter terminado a anulação. Basta entrar de novo no menu DEF DESVIO menu (ver procedimento de anulação) e pressione  ou  até a zona que pretende "anular" na zona/partição pretendida é apresentada. Siga os passos seguintes.


PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
	Z22 DESVIADO
	 (alternando) 
	SALA ESTAR
	<OFF> LIMP
	Z22 FUNCTION
	 (alternando) 
	SALA ESTAR




Agora pode pressionar  e pode seleccionar outra função no Menu do Utilizador. Para terminar a programação pressione a tecla . Ao apresentar a informação <OK> PARA SAIR, pressione a tecla .

## Verificar as Zonas Anuladas

Após introduzir o código do utilizador correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
Introduzir	DEF DESVIO
	MOST DESVIO
	LISTA DESVIO



Neste ponto, se pressionar a tecla , o número, estado e nome da primeira zona anulada são automaticamente apresentados.

Agora pode pressionar a tecla  repetidamente para ver todas as zonas anuladas, apresentadas por ordem crescente. Ao concluir, pressionando a tecla  retornará a **MOST DESVIO** e pressionando a tecla  retornará a **<OK> PARA SAIR**.

## Recuperar a Última Anulação



Armar o sistema com várias zonas anuladas, considera-se como "arm INÍCIO". Este estado INÍCIO pode ser repetido, bastando repetir a última anulação (que se encontra suspensa e memorizada no sistema, ao ter sido desarmado).

Após introduzir o código do utilizador correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:

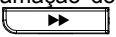
PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
Introduzir código do utilizador	DEF DESVIO
	
	DESVIO RECLAM.

Neste ponto, proceda da seguinte forma:

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
	<OK> RECLAM.
	DESVIO RECLAM.

Pode seleccionar qualquer outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .

## Programação dos Telefones Particulares

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

RELATAR A PRIV.

### Informação a Telefones Particulares

Aqui são determinados os grupos de eventos a ser informados – "desactivar informação", "todas", "todas (-ab/fe)" (todas as mensagens, excepto aberto/fechado), todas (-alertas) (todas as mensagens, excepto alertas), "alarmes", "alertas", "ab/fe" (aberto/fechado).

### Números de Telefones Particulares

Aqui são determinados os 1º, 2º, 3º e 4º números de telefone aos quais o sistema informará mensagens de eventos que tenham sido definidas pelo instalador do sistema.

### Tentativas de marcação

Determinar o número de vezes que é marcado o número do telefone particular (1, 2, 3, ou 4 tentativas).

# DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR

## Voz Particular

Determinar se a comunicação bidireccional de voz com telefones particulares será permitida.


## Confirmação do Telefone

Aqui determina se usa um único sinal de reconhecimento ou um sinal de reconhecimento de cada telefone antes do actual evento ser considerado informado.

## Mensagens SMS

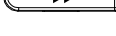
Determinar o 1º, 2º, 3º e 4º números de telefone para mensagens SMS aos quais os respectivos tipos de eventos pre-seleccionados serão informados.

Executar as configurações acima referidas de acordo com o menu da Figura 8 (Informe a Telefones Particulares). Estas configurações podem ser realizadas pelo instalador.

Pode seleccionar outra função no Menu do Utilizador, ou terminar a programação pressionando a tecla  até o visor apresentar <OK>

**PARA SAIR** e então pressionar a tecla .

## Programar Códigos de Utilizadores

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

DEF.CÓD.USUÁR.

**Cód.us.1** substitui o código principal predefinido em fábrica e deve ser designado ao utilizador que controla integralmente o sistema. Este código não pode "ser eliminado".

Os **Cód.Us. 2, 3 e 4** Códigos podem ser atribuídos a utilizadores adicionais - familiares, trabalhadores, etc.

Os **Cód.Us. 5, 6, 7, e 8** Códigos são atribuídos a 'Utilizadores Especiais', que necessitam de informar o aviso de desarme (ver Capítulo 2 – Armado Chave Frent).

**Cuidado! O código "0000" é inválido. Não usar.**

*Nota: O código de coacção programado pelo instalador (2580 por defeito), também não pode ser utilizado, uma vez que será rejeitado. Qualquer tentativa para o programar será rejeitada pelo sistema.*

O código do utilizador principal é válido para todas as 3 partições do sistema. Quando a partição é habilitada, os códigos de utilizador de 2-8 são válidos somente para partições predefinidas.

Para programar os códigos, proceda como indicado:

### PRESSIONE APRESENTAÇÃO


Pro  
gra  
ma

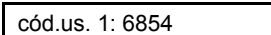
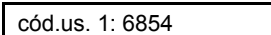


cód.us. 1:

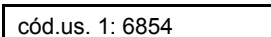
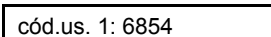
cód.us.1: 1 1 1 1

 [código de utilizador de 4 dígitos] por exemplo 6854)

cód.us. 1: 6854



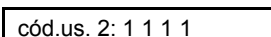
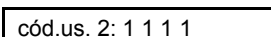
cód.us. 1: 6854




 

Código 2



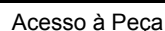
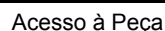
cód.us. 2: 1 1 1 1

 [código de utilizador de 4 dígitos] por exemplo 9854)

Para reconfigurar o código do utilizador, passe o código de utilizador a 0000.

Em sistemas de PowerMaxPro Partition



Acesso à Peça



U02: 1 2 3


Digitar os números da partição (por ex., para a partição 2&4 digite 24)


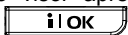
 

U02: 1 2 3





Continue da mesma forma até ao Código 8 e pressione  para retornar ao menu DEF.CÓD.USUÁR.


Pode seleccionar outra função no Menu do Utilizador ou terminar a programação pressione a tecla . Quando o visor apresentar <OK> **PARA SAIR** - pressione .

## Registrar Comandos


Oito utilizadores do sistema podem usar comandos, permitindo executar operações no sistema com rapidez, conforto e segurança. O sistema reconhece cada comando pela sua identificação única e executa as operações solicitadas.

Antes de mais, deve reunir os comandos que pretende registar e verificar se as pilhas estão instaladas. Registe o transmissor do dispositivo de chaves, como indicado a seguir:

Programação dos códigos de utilizador 2-8 e atribuição das partições desejadas

- A. Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  (repetidamente, se necessário) até o visor apresentar:

MAT CHAV SEG

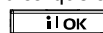
- B. Pressione . O visor indica:

CHAVE SEG No: \_\_\_\_\_

- C. Supondo que o Disp. De Chaves que pretende registar, corresponde ao Disp. de Chaves N.º 5, e que a posição 5 de memória está livre – não contendo um disp. de chaves registado – pressione a tecla <5>. O visor apresenta:

CHAVE SEG No: 5

A ausência de quadrado negro à direita do número, indica que a posição está livre.

- D. Pressione . O visor solicita que seja efectuada uma transmissão pelo comando, com vista à sua identificação:


TRANSMITA AGORA

- E. Inicie uma transmissão pelo comando pretendido, pressionando qualquer tecla. Em caso de reconhecimento, o sistema responde com uma “Melodia Alegre” (- - - —). Quando a partição está inactiva, o visor indica:

CHAVE SEG No: 5 

Pressiona para o passo “H” abaixo.

Quando a partição está activa, o visor indica:

F01: P1:  P2 P3

- F. Selecciona as partições desejadas através das teclas 1, 2 e 3 no teclado do painel de controlo.

- G. Pressione . O visor indica:

CHAVE SEG No: 5 

Surgirá uma caixa negra mais à direita, indicado que o Disp. de Chaves seleccionado foi registado como Disp. de Chaves n.º 5.


- H. A partir deste momento pode optar por seguir para as seguintes opções.

- Registrar outro dispositivo de chave, seleccionando o número:



- Pressionando  para escolher subir (6→7→8.....)

- Pressionando  para escolher o comando anterior (4→3→2.....)

- Pressionando  → <# disp chave>.

- Para regressar ao menu principal, pressione a tecla . O visor indica:

<OK> PARA SAIR

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador (pressionando a tecla  ou ).

## Apagar Comandos

As posições ocupadas por comandos na memória devem ser eliminadas (apagar a identificação) antes de registar um novo comando e memorizar a sua identificação. Para apagar um comando existente efectue os seguintes passos:

- A. Selecciona uma posição de memória como indicado anteriormente, passos A a C. No referido exemplo, foi seleccionado o **dispositivo de chave n.º 5**, o visor indica:

Chave Seg N.º 5 

- B. Pressione . O visor apresenta:

<OFF> excluir

- C. Pressione . O visor muda para:

Chave Seg n.º 5


Verifique que o quadrado negro à direita do número foi apagado. É possível agora registar um novo ID. Também é possível deixar a posição livre para futura utilização e simplesmente sair do menu.

## Registar Cartões de Proximidade

**Quando a partição está habilitada:** Cada cartão de proximidade designado a uma partição funcionará como determinado em “Programar Códigos de Utilizadores”. Por conseguinte, cada cartão de proximidade deve ser designado a um código de utilizador. Por exemplo, o cartão de proximidade 3 deve ser designado ao código de utilizador 3.

Podem ser registados 8 cartões de proximidade na PowerMaxPro.


O registo dos cartões, efectua-se da seguinte forma:

- A. Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  (repetidamente, se necessário) até o visor apresentar:

MAT ETIQ PROX


- B. Pressione . O visor indica:

Et i q N.º : 1

- C. Pressione . O visor indicará para iniciar a transmissão do cartão escolhido:

ETIQ. PRESENTE

- D. Apresente o cartão ao lado inferior esquerdo do painel de controlo. Em resposta ouve-se uma “Melodia Alegre” (- - - —) e no visor aparecerá:

Et i q N.º : 1 

Uma caixa escura aparecerá na extremidade à direita, indicando que o cartão escolhido foi registado.

# DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR

E. Pressione a tecla para registar os cartões seguintes (2, 3,...8), como indicado no passo D.

F. A partir deste momento pode optar por seguir para as seguintes opções.

- Registrar outro comando, seleccionando o número:
  - Pressionando para escolher subir (6→7→8.....)
  - Pressionando para escolher o comando anterior (4→3→2.....)
  - Pressionando → <marcar o número do cartão>.
- Para regressar ao menu principal, pressione a tecla . O visor indica:

<OK> PARA SAIR

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador (pressionando a tecla ou ).

## Apagar Cartões de Proximidade

As posições ocupadas por cartões devem ser eliminadas (apagar a identificação) antes de registar um novo cartões e memorizar a sua identificação.

A. Selecciona a posição de memória como indicado anteriormente, passos A a C. No referido exemplo, foi seleccionado a **Etiqueta nº 5**, o visor indica:

Etiq N° 5

B. Pressione . O visor apresenta:

<OFF> excluir

C. Pressione . O visor muda para:

Etiq N° :

Verifique que o quadrado negro à direita do número foi apagado. É possível agora registar um novo ID, como deixar a posição livre para futura utilização e simplesmente sair do menu.

## Mensagens de Voz

**Atenção:** As mensagens de voz são apresentada pelo altifalante, condicionadas por:

- Estão activadas como indicadas seguidamente;
- O altifalante está ligado de acordo com a tecla "7" (ver Capítulo 3 – Controlo de Voz e Som)

São permitidas duas opções:

**Activar:** Mensagens de voz

**Desactivar:** Sem mensagens de voz

A opção actualmente programada será apresentada

com um quadrado negro do lado direito. A outra opção disponível (que não está marcada com o quadrado negro), é apresentada se pressionar a tecla . O quadrado negro aparece se pressionar a tecla enquanto a outra opção é apresentada.

Para efectuar o acerto, proceda da seguinte forma:

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla várias vezes, até o visor apresentar:

DEF OPÇÃO VOZ

Efectue a programação, como indicado:

**PRESSIONE**

**APRESENTAÇÃO**

hab. lembretes   
(se é a opção inicial)

Se não satisfeito

des. lembretes

Se satisfeito

des. lembretes

DEF OPÇÃO VOZ

Pode seleccionar qualquer outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .

**Nota:** Quando os comandos MCT-234 ou MCT-237 são utilizados, devem ter activadas as mensagens de voz da PowerMaxPro.

## Armar automaticamente

Como medida de protecção acessória, pode indicar ao sistema para armar em modo DIST numa determinada hora.

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente, pressione a tecla até o visor apresentar OPÇÃO AUTO ARM.

Efectue a programação, como indicado:

**PRESSIONE**


**APRESENTAÇÃO**



autoarm habil.   
(se é a opção inicial)

Se não satisfeito, pressione

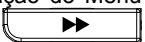
autoarm desab.

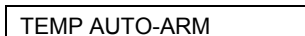
autoarm desab.

 OPÇÃO AUTO ARM




Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .

## Hora de Armar Automaticamente

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  (repetidamente, se necessário) até o visor apresentar:



Efectue a programação, como indicado:

<u>PRESSIONE</u>	<u>APRESENTAÇÃO</u>
	TEMPO ARM. : : A
 [marcar hora] (ex: 12:55)	TEMPO ARM 12:55 A
	TEMPO ARM 12:55 A
	TEMP AUTO-ARM


### Notas:

1. Para o formato 12h/24h, consulte o parágrafo, Acerto da Hora e Formato, a seguir.
2. Pressione "\*" para escolher A (AM), ou "#" para escolher P (PM).

## Sinal na Sirene








Como medida de confirmação, o sistema pode sinalizar através da sirene o estado do sistema, desde que essa operação seja efectuada pelo comando.

Pode determinar se o sistema activa (ou não) a sirene sem fios alta/méd/baixa, som breve, quando armar (1 beep) ou desarmar (2 beeps) por dispositivo de chave ou por teclado MCM-140 (se activado na configuração do teclado).

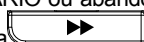

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  (repetidamente, se necessário) até o visor apresentar:



Efectue a programação, como indicado:

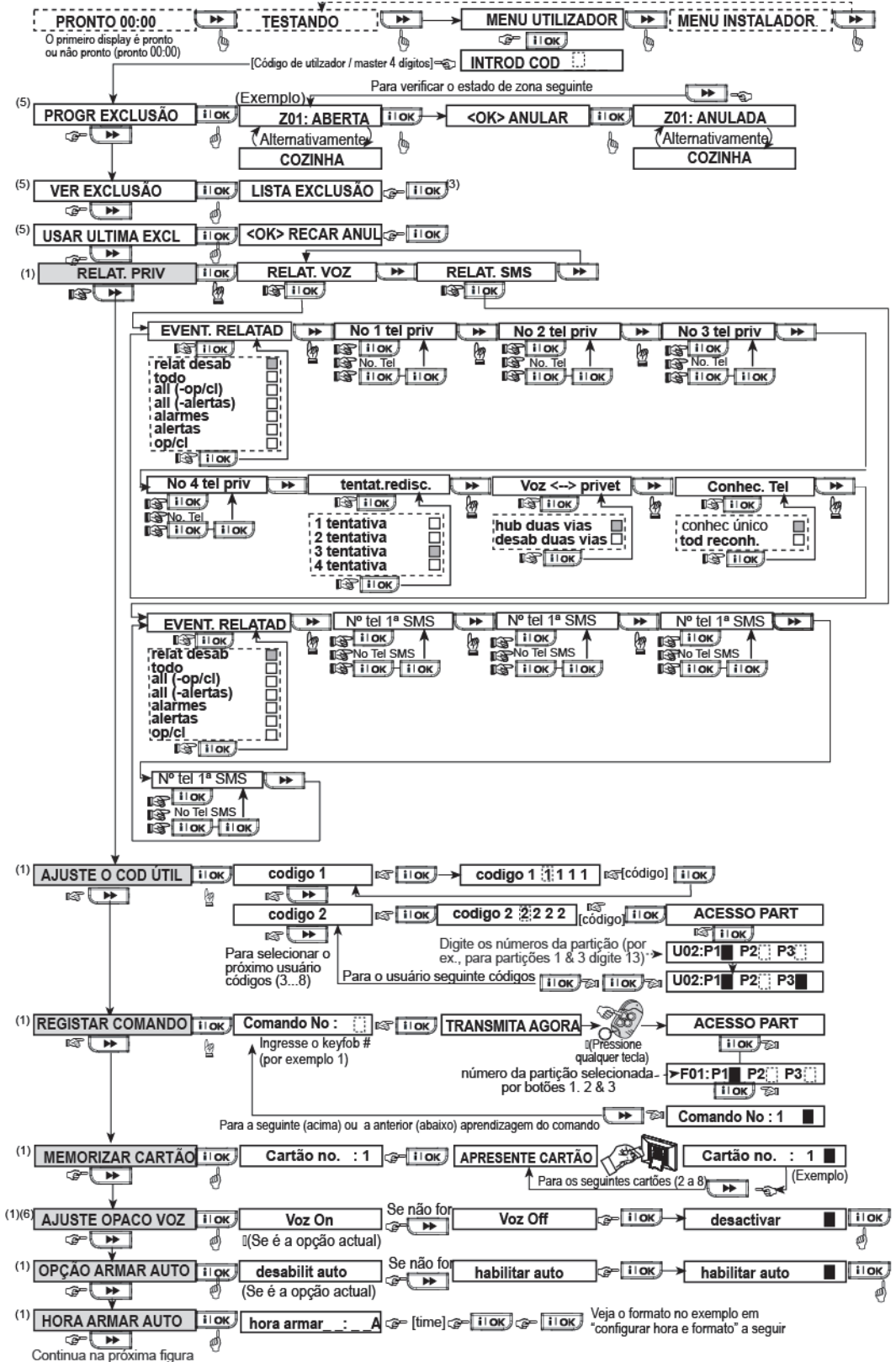
<u>PRESSIONE</u>	<u>APRESENTAÇÃO</u>
	grasnido desat.  (se é a opção inicial)
Se não satisfeito - 	vol. baixo sqwk
Se não satisfeito - 	vol. médio sqwk
Se não satisfeito 	volume alto sqwk
para aceitar 	volume alto sqwk 

Para sirenes com fios, considere as opções "baixa", "méd" e "alt" como "activação de grasnido".

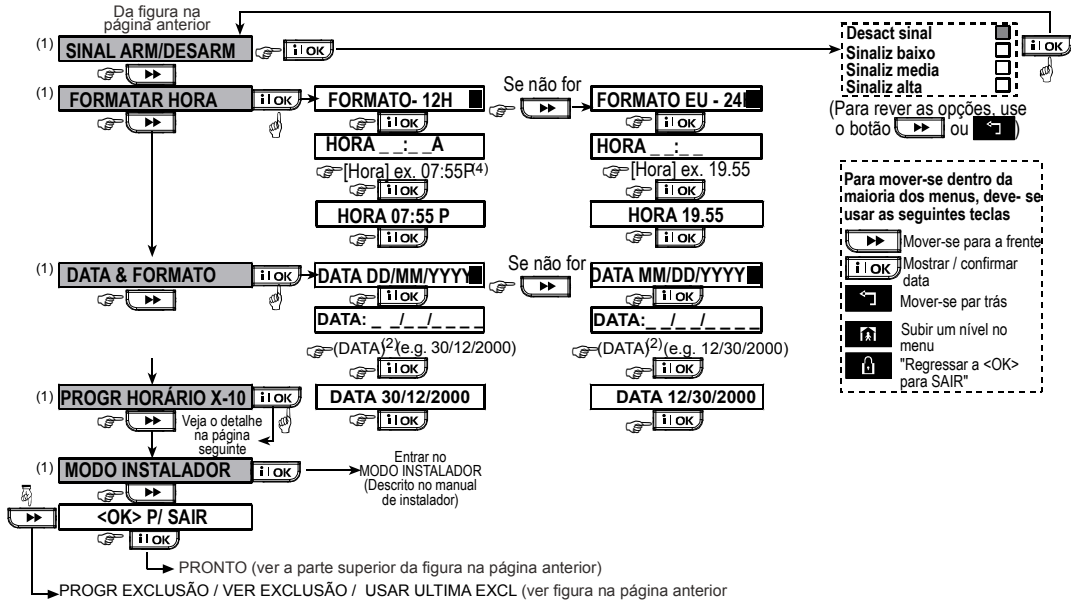
Pode seleccionar outra opção do Menu CONFIG. USUÁRIO ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .



# DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR

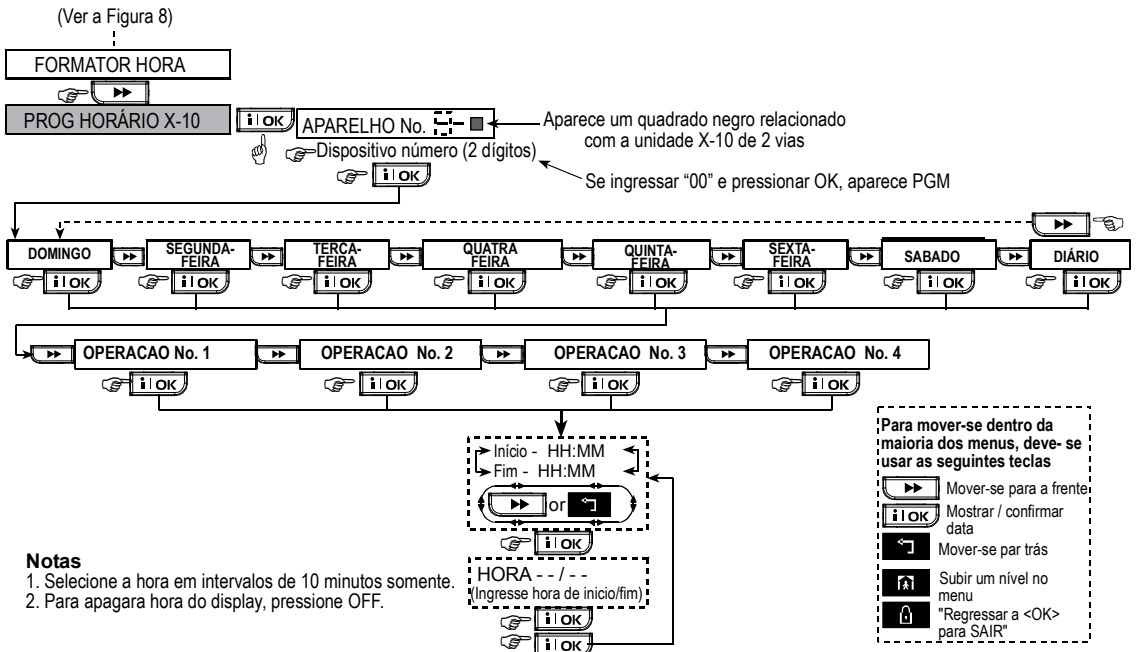


# DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR



**Figura 8. Menu do Utilizador**


- Notas:**
- (1) As funções no interior dos rectângulos pretos só ficam acessíveis quando introduzir o código de utilizador principal.
  - (2) Para o ano, introduza apenas os dois últimos dígitos.
  - (3) Prima **i OK** para ver o número, estado e nome da primeira zona anulada. Pressione **→** repetidamente para ver todas as zonas anuladas.
  - (4) Para introduzir "A" (AM) pressione **\* P** (ou uma das 3 teclas por cima), para introduzir "P" (PM) pressione **# Q** (ou uma das 3 teclas por cima).
  - (5) Os menus DEF/MOST/RECLAM DESVIO só ficam acessíveis se o instalador seleccionar "DESVIO/ manual".
  - (6) In the SET VOICE OPTION, if you select "enable prompts", the Control Panel mute speaker button **7** is active.



**Figura 8 Detalhe "A" – Agenda**





# LISTA DE EVENTOS

## Acerto da Hora e Formato

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  até o visor apresentar:




DEF HORA E FORM.

### A. Para programar o formato 12h:

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
	FORM. US 12H (se é a opção inicial)
	HORA : A
 [marcar hora] (ex:12:55a)	HORA 12:55A
	HORA HH:MM A

**Nota:** Para marcar "A", pressione a tecla [\*] ou para marcar "P", pressione a tecla [#].

### B. Para programar o formato 24h:


PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
	FORM. US 12H
	FORM. EU-24H
	HORA :
 [marcar hora] (ex:19:55)	HORA 19:55
	HORA 19:55
	HORA HH:MM

Pode seleccionar qualquer outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação




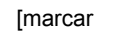


pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla



## Acerto da Data e Formato

Após introduzir o código do utilizador principal correctamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  (repetidamente, se necessário) até o visor apresentar DEF DATA E FORM..

Efectue a programação, como indicado:

PRESSIONE	APRESENTAÇÃO
	DATA MM/DD/AAAA
Se não satisfeito prima 	DATA DD/MM/AAAA
	DATA / /
[marcar data] (ex:  )	DATA 01/01/2002
	DATA 01/01/2002
	DATA DD/MM/AAAA

Pode seleccionar qualquer outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação

pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla



## Função do Programador

Agenda X-10 A Agenda permite programar os diversos equipamentos, através de operação de ligar e desligar em determinados dias (de forma diária ou pontual - Domingo, Segunda, Terça, Quarta, Quinta, Sexta e Sábado). O procedimento de programação é apresentado na Figura 8, Detalhe A.

## 8. Leitura do Registo de Eventos

### Considerações Gerais

Todos os eventos são memorizados na lista de eventos que comporta 100 entradas. Sempre que necessário pode-se ver, um a um e efectuar uma reconstrução temporal de acções.

Quando completo o registo de eventos, a próxima entrada origina a eliminação do evento mais antigo.

A data e hora da ocorrência são memorizadas em cada evento. Quando se faz a leitura, os eventos são apresentados por ordem cronológica – do mais novo para o mais antigo.

Devido a limitações de apresentação, a descrição do evento é apresentada em primeiro lugar, seguida da data e hora. Os dois ecrãs são apresentado alternadamente várias vezes, até clicar em **i OK** para se mover um evento mais antigo ou até um período de 4 minutos "sem acção" restaurar o modo de operação normal no sistema.

O acesso à lista de eventos é efectuado através da tecla [\*] e com introdução do código de utilizador principal.

**Para ter uma panorâmica da utilização, deve consultar a Figura 9. A apresentação pode servir para como único guia, em vez de efectuar a leitura integral dos diversos passos.**

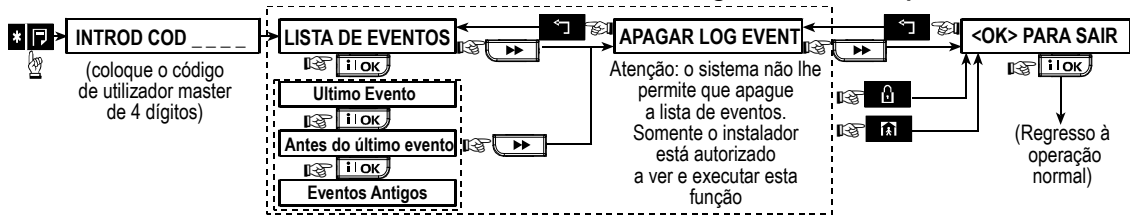


Figura 9. Utilizar o Registo de Eventos

### Leitura da Lista de Eventos

Para ler os eventos, proceda da seguinte forma:

A. Com sistema em modo de operação normal, pressione a tecla asterisco [\*]. O visor apresenta:

CODIGO:

B. Marque o código do utilizador principal. Caso o código esteja correcto ouve-se a "Melodia Alegre" e o visor indica:

LISTA EVENTOS

**Importante!** Após introduzir incorrectamente o código 5 vezes, o teclado fica inactivo por 30 segundos.

C. Pressione **i OK**. O último evento é apresentado. Como exemplo, apresenta-se um alarme na zona 13. O visor indica (quando a partição está activada e o evento é relacionado a uma determinada partição):

PRT: 1  2  3

↶ (alternating) ↷

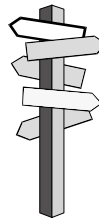
Z13 ALARM.

↶ (alternando) ↷

09 / 02 / 99 3:37 P

Os dois visores são apresentados alternadamente até que a tecla **i OK** seja pressionada de novo para passar para o próximo evento ou regressar ao modo de repouso (após 4 minutos).

D. Pressione a tecla **i OK** tantas as vezes, quanto necessário para visualizar a informação pretendida.



Para terminar:

- Pressione a tecla **↑** ou **↓** em qualquer altura. O visor indica: **<OK> PARA SAIR**
- Pressione **i OK**. O sistema regressa ao modo de repouso.

## 9. Manutenção

### Substituição da Bateria de Protecção

A PowerMaxPro inclui uma fonte de alimentação interna regulada e possui também uma bateria recarregável de 9,6V (veja o rótulo aderente na tampa da bateria). É importante substituir imediatamente a bateria, sempre que o sistema reporte na lista de problemas (ver Capítulo 5 – Eventos e Problemas Memorizados):

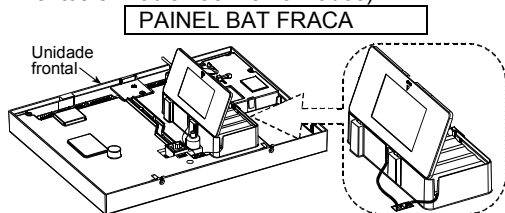


Figura 10. Substituição da bateria

Abra o compartimento da bateria. Introduza um bloco de 8 baterias e ligue o seu conector ao recetáculo da PowerMaxPro.

**Para 2 blocos opcionais de 8 Baterias:** Introduza ambos os blocos e ligue um conector do bloco de baterias a qualquer receptáculo e o segundo conector do bloco de baterias a outro receptáculo.

**Nota:** Elimine as baterias de reserva usadas de acordo com as instruções do fabricante.

**Nota:** Se remover a tampa, acciona um alarme de **Sabotagem**. O indicador de problema acende-se e **Memória** e **Problema** piscam na janela do visor. Se visualizar o visor nesta altura, pressionando

, as mensagens **“ALARM CPU INTRUS CPU”** e **“INTR CPU ABERTO”** são apresentadas, podendo ter também adicionalmente **“BAT CPU FRACA”**.

Após inserir a(s) bateria(s) nova(s) e fechar a tampa frontal, o indicador **PROBLEMA** apaga-se. A mensagem **MEM** continua a piscar no visor (porque o alarme **Sabotagem** foi accionado). Para eliminar a informação, basta armar e desarmar o sistema, assim que iniciar a temporização de saída.

### Substituição das Baterias nos Detectores

Os **detectores sem fios** fornecidos com o equipamento original, são alimentados com baterias de lítio de alta capacidade, possuindo autonomia para alguns anos, dependente do número de vezes que o detector efectua transmissões.

Contudo, se e quando a bateria se encontrar fraca, o detector envia uma informação de **“BATERIA FRACA”** para a PowerMaxPro, que apresenta no visor a mensagem de problema acompanhada de informação sobre a zona (ver Capítulo 5 – Ver Problemas Memorizados).

Os **transmissores dos dispositivos de chave** utilizados para controlar o sistema são alimentados

por baterias alcalinas, com autonomia para cerca de um ano, desde que não ultrapasse as 10 transmissões por dia. Torna-se visível o estado de bateria fraca, uma vez que, o indicador luminoso de transmissão (vermelho) passa piscar quando se pressiona qualquer botão (em vez permanecer fixo).

Quando aparece a informação de bateria fraca pela primeira vez, considera-se um pré-aviso. Normalmente proporciona um tempo aceitável (cerca de 30 dias) para substituir a bateria. O comando estará completamente operativo durante este período. Contudo, como medida de segurança, recomenda-se que não deixe esgotar a bateria completamente.

Utilize o mesmo modelo de baterias recomendadas no manual de instruções de instalação. Em caso de dúvidas ou dificuldades, contacte o seu instalador para efectuar a substituição da bateria no comando que reporta o problema.

O **comando sem fios** é alimentado por uma bateria de lítio de 3V de longa vida. No caso da bateria se encontrar fraca, a lista de eventos apresenta, por exemplo **“C01 Bateria Fraca”**, significando que a bateria está fraca no comando número 1, e a mensagem **“comando remoto”** será ouvida.

Para substituir a bateria do teclado, consulte as instruções do Teclado MCM-140+.

Após substituir a bateria, o comando regulariza a situação com o envio de um comando de bateria em bom estado (OK) e o sistema elimina as indicações de problema.

### Teste Periódico

Os componentes do seu sistema de segurança são reconhecidos por possuírem uma manutenção mínima. Todavia, é obrigatório realizar testes de passagem pelo menos uma vez por semana e após um evento de alarme, comprovando a operacionalidade DIST do sistema. Proceda como referido no Capítulo 6 – Realizar um Teste de Passagem, e no caso de verificar algum problema, contacte o seu instalador.

### Limpeza da PowerMaxPro

O painel de controlo pode ficar ocasionalmente manchado se tocar com dedos gordurosos e pode acumular poeiras durante longos períodos de utilização. Limpe-o apenas com um pano macio ou esponja ligeiramente humidificada com água e detergente suave e seque-o.

A utilização de produtos abrasivos de qualquer natureza está estritamente proibida. Nunca utilize solventes como querosene, acetona ou diluente. Estes produtos certamente atacam os materiais e danificam a protecção do visor.

## 10. Limites de Desempenho

Embora o sistema de segurança que adquiriu é de alta fiabilidade, não garante protecção contra roubos e riscos de incêndios. Até os mais avançados sistemas podem ser sabotados e podem ocasionalmente apresentarem risco de falha. Algumas razões para que tal ocorra:

**Manutenção deficiente:** No caso do sistema funcionar durante um longo período, sem terem sido realizados testes, elementos chave como os detectores ou sirenes podem apresentar falhas sem que indiquem problemas visuais ou audíveis. Se os avisos de bateria fraca são negligenciados, não há alternativas de alimentação para manter o sistema operacional, caso falte a energia.

**Falhas de energia:** No caso de ausência prolongada do local protegido, a alimentação principal eléctrica pode falhar subitamente (um equipamento que tenha passagens à terra e origina o disparo do disjuntor, por exemplo). Nesta circunstância, o sistema recorre à bateria de protecção até à sua exaustão, deixando a partir daí, o local desprotegido.

**Problemas na linha telefónica:** A linha telefónica pode ser desligada ou curto-circuitada. Sem acesso à linha telefónica, o sistema está impossibilitado de comunicar eventos à Central Receptora.

**As sirenes nem sempre acordam os utilizadores:** As sirenes e campainhas instaladas no exterior ou afastadas dos quartos não são adequadas para acordar pessoas que se encontram dentro da área protegida ou em edifícios adjacentes.

**O sistema pode por vezes ser sabotado:** Com algum conhecimento técnico, os intrusos podem descobrir uma maneira de sabotar vários tipos de detectores ou dispositivos de aviso. Podem ainda introduzir-se em aberturas não protegidas, clarabóias ou inclusivamente utilizar locais imprevisíveis para forçar a entrada.

**Os detectores de fumo têm os seus limites:** Na maioria dos casos, os detectores de fumo não efectuam o disparo a tempo, uma vez que a origem do fogo tem lugar num diferente local da residência, ou em local afastado do detector.

**Com tudo isto, pretende-se demonstrar que eventualmente um bom sistema de segurança instalado, não é um seguro de bens e de vidas. Adicionalmente, os utilizadores devem regularmente testar todos os sistemas, garantindo que eventuais perturbações ou ocorrências são detectadas antes de um alarme real ocorrer.**

## APÊNDICE A. DIVIDIR EM PARTIÇÕES

A PowerMaxPro inclui uma característica opcional de partição. A divisão em partições permite ter até três áreas controláveis independentemente com diferentes códigos de utilizador designados a cada partição, ou um código de utilizador designado a uma combinação de até 3 partições. Uma partição pode ser armada ou desarmada independentemente do estado das outras partições no sistema. Por exemplo, pode-se definir a garagem como partição 1, a cave como partição 2 e a casa como partição 3. Visto que cada partição é independente das outras partições, pode-se armar ou desarmar cada partição, sem alterar o estado das outras partições.

A PowerMaxPro também inclui uma funcionalidade

### Armar / Desarmar uma Área Comum

A seguinte tabela define como a acção de armar / desarmar o sistema afecta uma área comum.

	<b>Tipo de Área Comum</b>	<b>Definição</b>
1	Perimetral,	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Serve como definido só depois da última partição atribuída ser armada DIST ou INÍCIO.</li> <li>• No caso de uma das partições estar desarmada, um alarme desencadeado por esta zona é ignorado para todas as partições designadas.</li> </ul>
2	Zona Temporizada	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zonas temporizadas não accionarão uma entrada temporizada, a menos que todas as partições designadas estiverem armadas. Portanto, não se recomenda definir zonas temporizadas como áreas comuns.</li> </ul>
3	Perimetral de Seguimento	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Serve como definido só depois da última partição atribuída ser armada DIST ou INÍCIO.</li> <li>• No caso de uma das partições estar desarmada, um alarme desencadeado por esta zona é ignorado para todas as partições designadas.</li> <li>• No caso de uma das partições designadas da área comum encontrar-se em estado temporizado (e as outras partições estiverem armadas), o alarme se comportará como perimetral de seguimento somente para esta partição. O evento será ignorado para outras partições designadas armadas.</li> </ul>
4	Interior,	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Actua como definido somente depois que a última partição designada está armada INÍCIO.</li> <li>• No caso de uma das partições estar desarmada ou armada INÍCIO, um alarme desencadeado por esta zona é ignorado para todas as partições designadas.</li> </ul>
5	Interior de Seguimento,	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Actua como definido somente depois que a última partição designada está armada INÍCIO.</li> <li>• No caso de uma das partições estar desarmada ou armada INÍCIO, um alarme desencadeado por esta zona é ignorado para todas as partições designadas.</li> <li>• No caso de uma das partições designadas da área comum encontrar-se em estado temporizado (e as outras partições estiverem armadas), o alarme se comportará como perimetral de seguimento somente para esta partição. O evento será ignorado para outras partições designadas armadas.</li> </ul>
6	INÍCIO / Temporizada	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Actua como um tipo de Perimetral de Seguimento quando todas as partições designadas estão armadas DIST.</li> <li>• Actua como um tipo de Temporizada quando ao menos uma das partições designadas está armada INÍCIO.</li> <li>• Será ignorada quando no mínimo uma das partições designadas estiver desarmada.</li> </ul>
7	Emergência, Fogo, Inundação, Gás, Temperatura, 24-hour silenciosa, 24-hour sonora, Sem-alarme	Sempre activa



de área comum (zona), onde o utilizador pode controlar uma área que é comum a duas ou mais partições. Por exemplo, um vestíbulo que é comum a dois escritórios, cada um sendo designado a partições separadas, será armado somente depois de ambos os escritórios (partições) terem sido armados. No estado armado, o vestíbulo será desarmado depois de um dos escritórios (partições) ter sido desarmado, para permitir ao utilizador o uso do vestíbulo sem criar um alarme. Até 30 áreas comuns podem ser definidas para as 30 zonas do sistema.

*Nota: Não é recomendável definir áreas comuns como zonas cruzadas.*



## A Função Mostrar

A função mostrar é activada durante o estado de uma partição/todas as partições e exibe informação que é relevante para a partição seleccionada ou para todas as partições.

### Mostrar todas as Partições

Em modo Pronto, prima , o ecrã apresenta informação sobre todas as partições. Prima  repetidamente para ver o conteúdo da memória / do estado.

### Mostrar uma Única Partição

Em modo Pronto, prima  e depois prima o número da partição. No visor aparecerá informação relevante à partição seleccionada. Prima  repetidamente para ver o conteúdo da memória / do estado.

**Nota:** Se transcorridos 5 segundos sem que nenhuma tecla seja pressionada, haverá uma pausa e a apresentação retornará a apresentação de Todas as Partições.

## Sirene

A sirene é um dispositivo comum a todas as partições; portanto, um alarme de uma ou mais partições activará a sirene.

### Actividade da Sirene

- A sirene será activada ao receber um evento de um dispositivo que tenha disparado um alarme.
- A sobreposição de sirenes activadas a partir de diferentes partições não causará o reajuste do período activo da sirene.
- Quando existem diversas zonas que não estão atribuídas a uma área comum e que são objecto de alarme em duas ou mais partições, a sirene não parará até que todas as partições atribuídas às zonas alarmadas tenham sido desarmadas.
- No caso da sirene ser activada a partir de uma área comum, e uma das partições atribuídas a esta área desarmar o sistema, a sirene parará.
- No caso do alarme ser iniciado por uma área comum, mas continuar com zonas que não estão atribuídas a uma área comum, a sirene não parará até que todas as partições atribuídas às zonas alarmadas tenham sido desarmadas.

## Selecionar uma Partição

Quando operar no modo partição, a primeira apresentação será:

P1: R P2: N P3: P

Pressione , no visor aparece:

SELEC.PARTIÇÃO

Pressione ,  e  para seleccionar a partição correspondente desejada.

**Nota:** Após 5 segundos sem premir botões, o tempo esgota e o ecrã muda para Todas partições.

- No caso de haver um incêndio na partição 1 e um roubo na partição 2, a sirene soará o alarme de FOGO. Quando a partição 1 for desarmada, a sirene fará soar o alarme de ROUBO pelo período restante de operação.

## Sequências de Resposta

O estado das partições é indicada da seguinte forma:

P1:X P2:X P3:X

Cada valor X indica um distinto estado da partição, como segue:

P	Pronto
N	Não pronto
T	DIST
P	INÍCIO
S	Tempo de saída
E	Tempo de entrada
-	Partição desactivada



## MCT-237

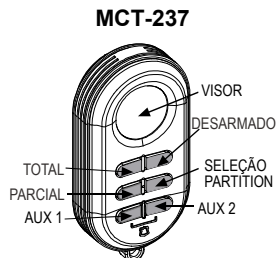
O comando sem-fio bidirecional MCT-237 é usado para controlar uma ou todas as partições.

### Armar/Desarmar Todas as Partições

Para armar/desarmar todas as partições, pressione a tecla INÍCIO/DIST/DESARMAR no comando.

### Armar/Desarmar uma Única Partição

Para armar/desarmar uma única partição, pressione uma vez a tecla SELEC.PARTIÇÃO no dispositivo de chave. Neste estado, pressionado repetidamente a tecla SELEC.PARTIÇÃO, alternará entre as partições activadas e Todas as Partições. Para armar/desarmar as partições desejadas, pressione a tecla INÍCIO/DIST/DESARMAR.



## MCM-140+

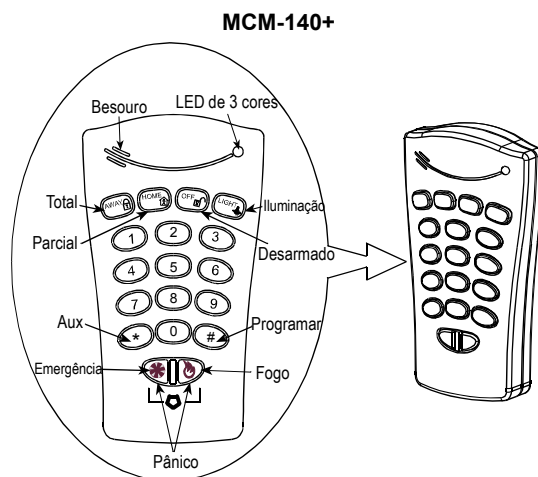
O comando remoto sem fio é usado para controlar uma ou todas as partições.

### Armar/Desarmar Todas as Partições

Para armar/desarmar todas as partições, pressione a tecla INÍCIO/DIST/DESARMAR seguida do código de utilizador.

### Armar/Desarmar uma Única Partição

Para armar/desarmar uma única partição, pressione a tecla "LUZ" seguida do número da partição desejada (1, 2 ou 3). Quando o LED vermelho se apagar, pressione em 5 segundos a tecla INÍCIO/DIST/DESARMAR seguido pelo código de utilizador.



## MKP-150/151/152

O teclado bidireccional sem fio é usado para controlar uma ou todas as partições e funções da mesma forma como o painel de controlo da PowerMaxPro. Ver a secção Mostrar Funções acima (substitua a tecla

pela tecla ).

## MKP-160

O dispositivo de chave do ecrã táctil pode ser usado com qualquer combinação de partições.

### Armar/Desarmar Partições

Pressione os botões das partições pretendidas. Quando as teclas seleccionadas piscarem, prima INÍCIO / DIST / DESARMAR e apresente a etiqueta de proximidade.

## APÊNDICE B. GLOSSÁRIO

A lista de termos está ordenada alfabeticamente. Os termos apresentados em *itálico* no decorrer da explicação, podem ser vistos separadamente.

**Período para Abortar:** Quando um alarme é accionado, o altifalante interno é activado primeiro durante um período de tempo limitado, que é o período para abortar definido pelo instalador. Se causar um alarme acidentalmente, pode desarmar o sistema durante o período para abortar antes das verdadeiras sirenes serem activadas e antes do alarme ser reportado aos *respondedores remotos*.

**Alarme:** Há 2 tipos de alarmes:

Alarme Audível – Ambas as sirenes, interna e externa tocam constantemente a o evento é comunicado telefonicamente.

Alarme Silencioso – As sirenes não são activadas, mas o evento é comunicado telefonicamente.

O alarme pode ser causado por:

- Movimento detectado por um *detector de movimento*
- Alteração do estado detectado por um *detector de contacto magnético* – janela fechada ou porta aberta
- Detecção de um fumo por um *detector de fumo*
- *Sabotagem* em qualquer um dos detectores
- Pressão de dois botões de emergência (pânico);

**Armar:** Armar o sistema de alarme é uma acção que o prepara para soar um alarme se uma zona for "violada" por movimento ou quando se abrir uma porta ou janela, conforme o caso. O painel de controlo pode ser armado em vários modos (consulte *DIST*, *INÍCIO*, *INSTANT* e *CHAVE*).

**DIST:** Este tipo de armação é usado quando o local protegido está completamente vazio. Todas as zonas, *interiores* e *perímetro*, são protegidas.

**Zonas de campanha:** Permite rastrear a actividade da área protegida enquanto o sistema de alarme está em estado desarmado. Sempre que uma zona de campanha for "aberta", a campanha toca duas vezes. No entanto, a campanha não toca quando fechar a zona (volta ao normal). As residências podem usar esta funcionalidade para anunciar visitantes ou vigiar crianças. Os negócios podem usá-la para assinalar quando os clientes entram nas instalações ou quando o pessoa entrar em áreas restritas.

**Nota:** O seu instalador nunca designará uma zona de 24 horas ou zona de fogo como zona de campanha porque ambos os tipos de zona activam um alarme se perturbadas enquanto o sistema estiver desarmado.

Apesar de uma zona ou mais serem designadas como zonas de campanha, ainda poderá activar ou desactivar a função de campanha.

**Painel de Controlo:** O painel de controlo é um armário que incorpora os circuitos electrónicos e microprocessador que controla o sistema de alarme. Recolhe informação dos vários sensores, processa e responde de várias maneiras. Também inclui interface de utilizador - chaves de controlo, teclado numérico, ecrã, sistema acústico e altifalante.

**Desarmar:** O oposto de armar – uma acção que retoma o estado de repouso. Neste estado, unicamente as zonas de *fogo* e *24 horas*, efectuam o disparo de alarme quando são activadas ou ainda através de um alarme de pânico.

**Zona Perturbada:** Uma zona em estado de alarme (pode ser causada por uma janela ou porta aberta ou por movimento no campo de visão de um detector de movimento). Uma zona perturbada é considerada "não segura".

**Armação Forçada:** Quando qualquer uma das zonas do sistema é *perturbada* (aberta), o sistema de alarme não pode ser armado. Uma maneira de resolver este problema é determinar e eliminar a causa da perturbação da zona (fechar portas e janelas). Outra maneira de resolver isto é impor uma **armação forçada** - desactivação automática de zonas que ainda estão *perturbadas* após terminação do atraso de saída. As zonas ignoradas não serão protegidas durante o período de armação. Mesmo se restauradas para o normal (fechadas), as zonas ignoradas continuarão desprotegidas até o sistema ser desarmado.

Permissão para "forçar armar" é autorizada ou recusada pelo instalado ao programar o sistema.

**INÍCIO:** Este tipo de armar é usado quando as pessoas estão presentes no local protegido. Um exemplo clássico é à noite em casa, quando a família está prestes a ir para a cama. Com armar *INÍC.*, as zonas de perímetro ficam protegidas mas as zonas interiores não. Consequentemente um momento nas zonas interiores será ignorado pelo painel de controlo mas distúrbios na zona de perímetro activam um alarme.

**Instantâneo:** Pode armar o sistema *INST DIST* ou *INST INÍCIO*, cancelando assim o atraso de entrada para todas as zonas de atraso durante um período de armação.

Por exemplo, pode armar o painel de controlo em modo *INST INÍCIO* e continuar dentro da área protegida. Só a protecção do perímetro está activa e, se não esperar a visita de ninguém enquanto o sistema estiver armado, um alarme na entrada da porta de entrada é uma vantagem.

Para desarmar o sistema sem activar um alarme, use o teclado de controlo (normalmente acessível sem perturbar a zona do perímetro) ou usar um transmissor de dispositivo de chave.

## APÊNDICES

**Chave:** O modo Chave é um modo de armar especial no qual "utilizadores especiais" designados accionarão uma "mensagem de chave" a ser enviada a um número de telefone quando eles desarmam o sistema.

**Nota:** *Isto só se aplica aos utilizadores especiais 5 e 8.*

Por exemplo, utiliza-se para saber quando os filhos chegaram da escola e desarmaram o sistema. Este modo só funciona quando o sistema está em modo DIST e desde que o instalador o tenha autorizado.

**Detector de Contacto Magnético, Sem Fios:** Um interruptor controlado por imã e um transmissor PowerCode sem fios numa caixa comum. O detector é montado em portas e janelas para detectar alterações no estado (de fechado para aberto e vice-versa). Quando detectar uma porta ou janela aberta, o detector transmite o seu código de identificação único acompanhado por um sinal de "alarme" e vários outros sinais de estado para o painel de controlo. O painel de controlo, se não armado neste altura, considera o sistema de alarme como "não pronto para armar" até receber um sinal de "restaurado" do mesmo detector.

**Detector de Movimento, Sem Fios:** Um sensor de movimento de infravermelhos passivo e um transmissor PowerCode sem fios numa caixa comum. Quando detectar movimento, o detector transmite o seu código de identificação único acompanhado por um sinal de alarme e vários outros sinais de estado para o painel de controlo. Após a transmissão, fica em espera para detectar mais movimentos.

**Zona de Não Alarme:** O seu instalador pode designar uma zona para funções que não sejam de alarme. Por exemplo, um detector de movimento instalado numa escada escura pode ser usado para acender automaticamente as luzes quando alguém entra na zona escura. Outro exemplo é um transmissor sem fios miniatura associado a uma zona que controla o mecanismo de abertura do portão.

**Armar rapidamente:** Armar sem código de utilizador. O painel de controlo não pede o código de utilizador quando premir um dos botões de armar. Permissão para usar este método é autorizada ou recusada pelo instalado ao programar o sistema.

**Respondedor Remoto:** Um respondedor pode ser um fornecedor de serviço profissional com o qual a casa ou negócio tem contrato (uma *estação de monitorização central*) ou um associado/amigo da

família que aceita em vigiar o local protegido na ausência dos seus ocupantes. O *painel de controlo* reporta eventos por telefone a ambos os tipos de respondedores.

**Restaurar:** Acção que ocorre após um evento ou perturbação, considerado-se como o regresso ao estado normal ou de repouso do detector.

Um *detector de movimento* restaura automaticamente após a detecção do movimento e fica pronto para detectar de novo. Este tipo de "restauração" não são comunicados aos *respondedores* remotos.

Um *detector de contacto magnético* só restaura quando a porta ou janela é fechada. Este tipo de "restauração" é comunicado aos *respondedores* remotos.

**Detector de Fumo, Sem Fios:** Um detector de fumo normal e um transmissor PowerCode sem fios numa caixa comum. Quando detectar fumo, o detector transmite o seu código de identificação único acompanhado por um sinal de alarme e vários sinais de estado para o *painel de controlo*. Uma vez que o detector de fumo está ligado a uma *zona de fogo* especial, um alarme de fogo é iniciado.

**Códigos do utilizador:** O PowerMasterPro foi criado para obedecer aos seus comandos, desde que sejam precedidos por um código de acesso de segurança válido. Pessoas não autorizadas não sabem este código, por isso qualquer tentativa da sua parte para desarmar ou violar o sistema está condenada ao fracasso. No entanto, podem ser efectuadas algumas operações sem código porque não violam o nível de segurança do sistema de alarme.

**Zona:** Uma zona é uma área num local protegido sob a supervisão de um detector específico. Durante a programação, o instalado deixa o *painel de controlo* aprender o código de identidade do detector e liga-o à zona pretendida. Uma vez que as zonas são identificadas por números e nomes, o sistema pode comunicar o estado de determinada zona ao utilizador e registar na lista de eventos, as ocorrências verificadas em cada detector. As zonas instantâneas e de atraso estão "de vigia" só quando o painel de controlo estiver armado e outras *zonas* (24 horas) estão "de vigia" independentemente do sistema estar ou não armado.

## **APÊNDICE C. PLANEAMENTO PARA ESCAPAR DE UM INCÊNDIO NO LAR**

Um incêndio pode frequentemente espalhar-se rapidamente por toda a residência, deixando-o com pouco tempo para escapar com segurança. A sua capacidade de sair de casa depende do aviso antecipado pelos detectores de fumo juntamente com uma estratégia de planeamento prévio - um plano de evacuação de incêndio que seja familiar a todos os membros da família e que tenha sido posto em prática previamente.

- Prepare com os membros da família a elaboração de um plano de evacuação.
- Desenhe uma planta da residência, mostrando duas possíveis áreas de saída em cada quarto, incluindo as janelas. Não se esqueça de assinalar a localização de cada detector de fumo instalado.

Teste periodicamente todos os detectores de fumo (isto deve ser executado num laboratório qualificado de testes), para assegurar a sua utilidade. Substitua as pilhas se necessário.

- Certifique-se de que todos compreendem a planta de evacuação e podem reconhecer o som emitido pelo alarme de fumo. Verifique que as rotas de saída estão desobstruídas e que as portas e as janelas podem ser abertas facilmente.
- Se as janelas ou as portas da residência tiverem barras da segurança, certifique-se de que as barras têm mecanismos rápidos da abertura pela parte interior, e que, no evento de uma emergência, podem ser abertas imediatamente. Os mecanismos rápidos da abertura não comprometem a segurança, mas aumentam a probabilidade de escapar com segurança de um incêndio em casa.
- Pratique o plano de evacuação pelo menos duas vezes por ano. É importante que todos os membros da família participem, especialmente as crianças e os idosos. Permita que as crianças controlem o procedimento de planeamento de saída do local de incêndio antes de realizar um treino de incêndio à noite quando estiverem adormecidas. O objectivo é realizar um treino de incêndio e não assustar as crianças. Informar-lhes sobre o exercício antes de irem dormir pode ser tão eficaz como um treino surpresa. Se crianças ou outras pessoas não se despertam imediatamente ao som do alarme de fumo, ou se houver bebés ou membros da família com dificuldade de mobilidade, certifique-se de que alguém está designado a ajudar-lhes no treino de incêndio e no evento de uma emergência real.
- Combine um lugar de reunião externo onde todos possam se encontrar uma vez tenham

saído com segurança da casa. Lembre-se de primeiro sair da casa e depois pedir ajuda. Nunca volte para dentro da casa até ser autorizado pelos bombeiros.

- Assegure-se de que todos os membros da família tenham memorizado o número de telefone de emergência dos bombeiros. Isto permitirá que um membro da casa telefone pedindo ajuda, desde um telefone móvel ou da casa de um vizinho.
- Esteja totalmente preparado para um incêndio real: quando der o alarme de fumo, sair imediatamente de casa e não regressar até estar autorizado pelos bombeiros!
- Se vive num edifício de apartamentos, certifique-se de que está familiarizado com o plano de evacuação do edifício. No evento de um incêndio, use as escadas, nunca o elevador.

Informe os hóspedes ou aos visitantes sobre o plano de evacuação de incêndio. Ao visitar outras residências, pergunte aos moradores sobre o plano de evacuação deles, se tiverem. Se não, indique a importância de ter um plano e ofereça-se para ajudar-lhes a preparar um. Isto é particularmente importante quando as crianças atendem a convites para dormir em casa dos amigos.

### **DECLARAÇÃO DA FCC**

O modelo de 315 MHz deste sensor está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita às seguintes duas condições: (1) Este sensor não pode causar interferência prejudicial, e (2) este sensor deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferência que possa causar operação indesejada.

O circuito digital deste sensor foi testado e está conforme os limites de um sensor digital da Classe B, relativamente à Parte 15 das Regras de FCC. Estes limites estão designados a fornecer uma proteção razoável contra danos de interferência em instalações residenciais. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de rádio frequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferência danosa à recepção de rádio e televisão. Entretanto, não há garantia de que não ocorrerão interferências numa instalação em particular. Se este dispositivo causar tal interferência, a qual possa ser verificada quando se liga e desliga o sensor, o utilizador é encorajado a eliminar a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou recolocar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o sensor e o receptor.
- Conectar o sensor a uma tomada ou circuito diferente daquele que fornece energia ao receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico especializado em rádio/TV.

A 315 MHz o produto cumpre com os requerimentos da FCC.



**REEE - Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos**

Para informações sobre a reciclagem deste produto, deve contactar a empresa onde o adquiriu originalmente. Caso não pretenda a reparação e pretende desfazer-se deste produto deve assegurar-se que a devolução é conforme as indicações do fornecedor. Este produto não é para deitar fora como o lixo doméstico normal.

Directiva 2002/96/CE relativa aos Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos.



EMAIL: [info@visonic.com](mailto:info@visonic.com)

INTERNET: [www.visonic.com](http://www.visonic.com)

© VISONIC LTD. 2013 GUIA DE UTILIZADOR POWERMAXPRO V17 D-302753 Rev 1 (9/13) Translated from D-303978 Rev. 0



MANUAL DO  
UTILIZADOR

Contact Visonic for further information:  
Email: [info@visonic.com](mailto:info@visonic.com)  
Tel: +972 3 6456789



**Visonic**<sup>®</sup>

*From Tyco Security Products*