



Manual do Utilizador

Câmara de rede de alta definição

Leia este manual cuidadosamente antes de utilizar o aparelho e guarde-o para consultas futuras.

Modelos

Séries LNB5100

Séries LNB3100

Séries LNV5100

Séries LND5100

Séries LND3100



MFL67729420

ipsolute

1210 (V1.1)

Índice

Introdução	3	Regulação Equilíbrio de Cores	35
Funcionamento e configurações	4	Regulação Day/Night (Diurno e Nocturno).....	36
Antes de utilizar o sistema	4	Definir 3D-DNR	36
Requisitos de PC recomendados.....	4	Definir Privacidade	37
Aceder ao Dispositivo LG IP.....	5	Regulações Menu Especial (Special Menu)	38
Visão geral do Visualizador Web Inteligente LG.....	6	Configuração do modo CENA (Opcional)	40
Visão Geral do menu de Configuração	8	Repor Definições	41
Configurar o dispositivo LG Câmara de Rede	8	Referência	42
Aceder ao menu de Configuração	8	Resolução de Problemas	42
Configurações do Sistema	9	Aviso de software de código aberto	45
Configurações Áudio & Vídeo.....	12	Especificações	46
Configurações de rede.....	20		
Configurações de utilizador.....	24		
Definições Cartão SD.....	26		
Configuração de Eventos	28		
Configuração do Menu OSD	31		
Funcionamento Geral.....	33		
Regulação da Exposição.....	33		

Introdução

A câmera de rede da LG foi projetada para uso em uma rede Ethernet e deve ser atribuído um endereço IP para para que a mesma possa ser acessada.

Este manual contém instruções sobre como instalar e gerenciar a câmera de rede da LG em seu ambiente de rede. O leitor pode beneficiar de conhecimento prévio sobre redes.

Se necessitar de assistência técnica, contacte um centro de serviço autorizado.

Tabela de Características

Esta tabela exhibe as diferenças entre os modelos.

Itens		LNB5100	LND5100	LNB3100	LND3100	LNV5100
VA		Sim	Sim	Não	Não	Sim
Audio		Sim	Sim	Não	Não	Sim
Sensor&Relay		Sim	Sim	Não	Não	Sim
OSD	ALC2	Sim	Sim	Sim	Não	Sim
	SCENE Mode	Sim	Sim	Não	Não	Sim

Funcionamento e configurações

Antes de utilizar o sistema

- Antes de utilizar o dispositivo IP da LG certifique-se que todas as ligações foram bem efectuadas e se é fornecida energia suficiente.
- Verifique as ligações do dispositivo LG IP para o utilizar nas devidas condições.
- Verifique se o dispositivo LG IP está(estão) ligados à rede e que é fornecida energia.
- Uma vez efectuadas as ligações poderá necessitar de instalar o programa cliente LG no PC no qual deseja ter acesso. O visualizador Web inteligente da LG é instalado automaticamente quando liga um dispositivo IP. Os programas LVi510 e LG Smart Web Viewer são programas de rede do Servidor de Vídeo da LG e das Câmaras IP da LG.
- Para visualizar streaming de vídeo no Internet Explorer, configurar seu navegador para permitir ativar os controles ActiveX. Se você encontrar esta mensagem “Este site deseja instalar o seguinte complemento: ‘IPCam_Streamer.cab’ da ‘LG Electronics Inc’”, clique na barra amarela e instalar o programa LG Smart Web Viewer em seu computador.
- A disposição e as páginas ao Vivo podem diferir com diferentes OS (Sistemas Operativos) e programas de navegação na Web.
- Deve ter cuidado para não utilizar mais nenhuma aplicação quando o Programa Cliente está em utilização, podendo provocar curto-circuito na memória.

Requisitos de PC recomendados.

O dispositivo LG IP pode ser utilizado com a maioria dos sistemas operativos e navegadores.

Itens	Requisitos
Sistema Operativo	Windows XP Professional, Windows Vista, Windows 7
CPU	Intel Core2 Quard Q6700 (2.66 GHz) ou superior
Navegador web	Microsoft Internet Explorer versão superior a 7.0
DirectX	DirectX 9.0c(Windows XP), 11(Windows Vista/7) ou superior
Memória	2 GB mais recente RAM
Placa Gráfica	256 MB mais recente Vídeo RAM
Resolução	2048 x 1536 (com 32 bit de cor) ou superior

Aceder ao Dispositivo LG IP

Pode aceder ao Dispositivo LG IP seguindo os passos abaixo.

1. Instalar o programa LVi510 MANAGEMENT TOOLS.

É certamente recomendado usar LVi510.

2. Encontre o dispositivo LG IP utilizando a Utilizador IP

A utilidade IP pode ser encontrada e apresentada nos dispositivos LG IP na sua rede. A utilidade IP apresenta os endereços MAC, IP e os nomes dos Modelos, etc.

Nota:

O computador que está a correr a Utilidade IP deve estar no mesmo segmento de rede (física ou sub-rede) do dispositivo LG IP.

- 2.1 Corra o programa de Utilidade IP.
- 2.2 Clique no botão [Search] o seleccione a opção [Search] no menu de procura de Dispositivos.
Após alguns segundos os dispositivos LG IP encontrados serão apresentados numa janela de Utilizadores IP.

3. Entrar no Visualizador Web Inteligente LG

- 3.1 Corra o aplicativo IP e encontre dispositivos IP LG.
- 3.2 Quando os dispositivos LG aparecerem na janela da utilidade IP, faça duplo clique no endereço IP ou clique direito no endereço IP e seleccione “Ligar à página Web” para iniciar a Visualização Web Inteligente LG. Quando acede à Visualização Web Inteligente LG, a caixa de diálogo de autenticação aparecerá no monitor.
- 3.3 Introduza o nome de utilizador e a palavra-chave. (Note que o nome de utilizador e palavra-chave padrão são ambos “admin”).

Nota:

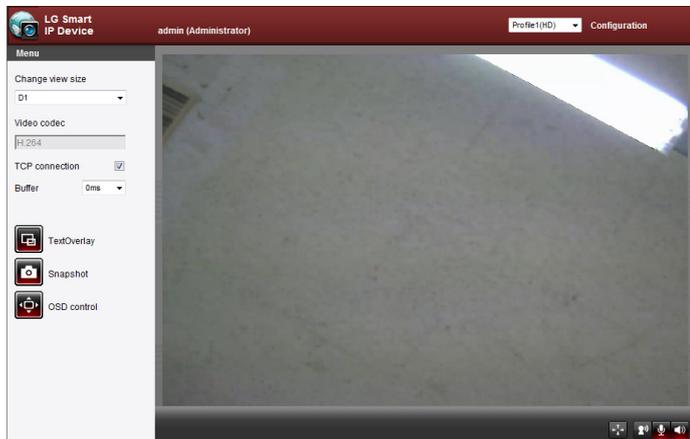
A senha padrão deve ser alterada por razões de segurança após a conexão inicial.

- 3.4 Clique no botão [OK] e o Visualizador Web Inteligente LG irá aparecer no seu navegador.

Notas:

- Pode de igual forma aceder ao Visualizador Web Inteligente LG como abaixo referido.
 - 3.1 Inicie o seu navegador Web.
 - 3.2 Introduza o endereço IP do dispositivo LG na barra de endereço do navegador.
 - 3.3 Introduza o nome de utilizador e a palavra-chave configurada pelo administrador.
 - 3.4 Clique no botão [OK] Visualizador Web Inteligente LG irá aparecer no seu navegador.
- O Visualizador Web Inteligente LG necessita de mais ou menos tempo para ser apresentado de acordo com o estado da rede.
- Se a janela de login não for apresentada, verifique o bloqueador de janelas Pop-up. Se activar o bloqueador pop-up, a janela de login não será apresentada. Deve permitir os pop-ups.
- Se conectar o Visualizador Web Inteligente LG pela primeira vez, irá aparecer uma janela de Aviso de Segurança para instalar o programa de Visualização Web Inteligente LG. Deve instalar o programa de Visualização Web Inteligente LG para utilizar o dispositivo LG IP.
- Se o seu computador ou rede estiverem protegidos por um proxy ou firewall, estas podem impedir o programa de Visualização Web Inteligente LG de funcionar devidamente. Altere as configurações proxy ou firewall para activar o programa de Visualização Web Inteligente LG.

Visão geral do Visualizador Web Inteligente LG



Itens	Descrição
<p>Change view size</p> <p>D1</p>	<p>Selecione o tamanho da imagem da lista abaixo. O tamanho inicial está configurado para D1.</p>
<p>Video codec</p> <p>H.264</p>	<p>Apresenta o codec vídeo da transmissão seleccionada.</p>
<p>TCP connection <input type="checkbox"/></p>	<p>Verifique o tipo de ligação à rede (TCP ou UDP). Se a verificar, o cliente irá ligar-se ao servidor utilizando uma conexão TCP.</p>
<p>Buffer 0ms</p>	<p>Seleccionar o tempo de retenção na memória temporária para as transmissões ao vivo.</p>

 TextOverlay	<p>Clique para exibir a caixa de seleção de opções de [Hostname],[Time](Ela exibe a hora do PC Cliente),[Framerate] e [Bitrate]. A sobreposição do texto é exibida no canto superior esquerdo da janela de vista ao vivo na ordem das opções de seleção.</p>
 Snapshot	<p>Clique para guardar a imagem actual em formato JPEG no seu computador</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Clique no botão [Snapshot] e a imagem instantânea é apresentada. 2. Clique no botão [Save] na janela de imagem rápida. 3. Introduza o nome do ficheiro (formato JPEG) e seleccione a pasta para o guardar. 4. Clique no botão [Save] para confirmar. 5. Clique no botão [Close] na janela de imagem rápida para fechar.
 OSD control	<p>Apresenta a janela de controlo OSD da Câmara. Utilize estes botões para configurar a Câmara. Este botão não é apresentado com utilizador anónimo ou normal.</p>
	<p>Selecciona a transmissão de vídeo. Selecione a fonte de imagem de vídeo desejada na lista suspensa da vista ao vivo.</p> <p>Nota:</p> <p>É possível configurar os fluxos independentemente. Isto irá facilitar o utilizador a configurar a visualização ao vivo como desejado.</p>

	<p>Fornece todas as ferramentas necessárias para configurar o dispositivo para os seus requisitos. O utilizador irá necessitar de nível de administrador para efectuar este passo.</p> <p>Nota: Se desejar sair do menu de configuração, seleccione uma das transmissões ao vivo de vídeo na lista de visualização.</p>
	<p>Apresenta o ecrã em vigilância actual. Pode monitorizar a imagem da câmara na janela de visualização do Visualizador Web Inteligente LG.</p>
	<p>Clicar neste botão e arrastar a área para utilizar a função PTZ (Movimento Horizontal , Vertical e Ampliação) Clicar na tela com o botão do lado direito, irá retornar à ampliação anterior.</p> <p>(Cor do Ícone: Ligado, Ícone em escala cinzenta: Desligado)</p>
	<p>Clique neste botão para ligar ou desligar a comunicação áudio entre o dispositivo LG IP e o PC conectado. A opção depende do modelo.</p> <p>(Cor do Ícone: Ligado, Ícone em escala cinzenta: Desligado)</p>
	<p>Clique neste botão para ligar e desligar o microfone no computador. A opção depende do modelo.</p> <p>(Cor do Ícone: Ligado, Ícone em escala cinzenta: Desligado)</p>

	<p>Clique neste botão para ligar ou desligar o som do altifalante do computador. A opção depende do modelo.</p> <p>(Cor do Ícone: Ligado, Ícone em escala cinzenta: Desligado)</p>
---	--

Visão Geral do menu de Configuração

A seguinte tabela apresenta uma lista dos itens no menu.

As imagens de configuração são diferentes para cada modelo.

Menu Principal	Submenu	
System	Version	
	Date & Time	
	Maintenance	
	Log & Report	
	Language	
Audio & Video	Camera	
	Stream	
	Audio	Opcional
	Motion detect	
	Smart analytics	Opcional
Network	Basic	
	RTP stream	
	TCP/IP	
	DDNS	
	IP filtering	
	SNMP	
User	Basic	
SD Card	Basic	

Event	Event schedule	
	Event server	
	Sensor & Relay	Opcional

Configurar o dispositivo LG Câmara de Rede

As funcionalidades e opções da Câmara LG IP são configuradas através do menu de Configuração.

Apenas utilizadores com nível de administração têm permissão para aceder ao menu de Configuração.

Aceder ao menu de Configuração.

Clique no botão [Configuration] para apresentar a janela de configuração do LG Smart Web Viewer.

Aviso

A configuração deve ser efectuada por pessoal de serviços qualificado ou instaladores de sistema.

Configurações do Sistema

Version

Apresenta a versão actual do Firmware, Hardware, Software e Cliente Web.

Menu	Version
System	Version list
> Version	Firmware version: 09071001
> Date & Time	Hardware version: 1796.0.0.99
> Maintenance	Software version: 1796.0.0.1206250
> Log & Report	WebClient version: 1796.0.0.100622
> Language	Copyright
Audio & Video	Copyright 2009 LG Electronics. All Rights Reserved.
Network	
User	
SD card	
Event	

Date & Time

Menu	Date & Time
System	Time zone: GMT
> Version	Time mode
> Date & Time	<input checked="" type="radio"/> Synchronize with NTP server: pool.ntp.org
> Maintenance	Time will be synchronized with NTP server every: 1 hour
> Log & Report	Click button to test this server: <input type="button" value="Test"/>
> Language	<input type="radio"/> Synchronize with personal computer: 2012-07-26 18:16:26
Audio & Video	<input type="radio"/> Synchronize manually
Network	Date: 2012-07-26 <input type="button" value="Calendar"/> Time: 18 : 16 : 10
User	Server time: 2012-07-26 09:16:25
SD card	<input type="button" value="Save"/>
Event	

Time zone

Configure a hora no GMT da área onde o dispositivo IP for instalado. Seleccione o fuso horário na área onde o dispositivo IP é instalado a partir da lista apresentada.

Time mode

- > Synchronize with NTP Server: Seleccione-o se desejar sincronizar a data e hora do dispositivo IP com a hora no servidor NTP (Network Time Protocol) Especificando o nome do servidor NTP. Clique no botão [Test] para testar a ligação do servidor.
- > Synchronize with personal computer: Seleccione se deseja sincronizar a data e hora do dispositivo IP com a do seu computador.
- > Synchronize manually: seleccione se desejar configurar a data e hora do dispositivo IP manualmente. Seleccione o ano, o mês e a data clicando no botão calendário. Configure a hora, os minutos e segundos nas caixas de edição.

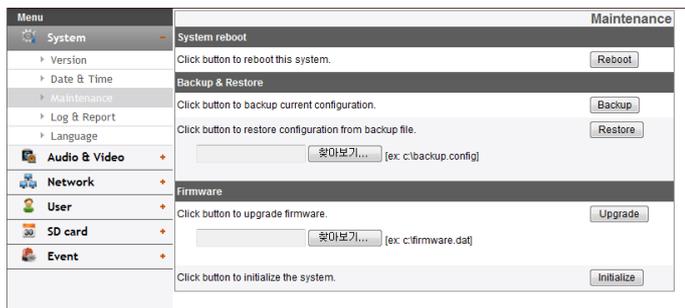
Notas:

- Quando o sistema reiniciar após acerto de hora, a hora do sistema poderá ser adiada. Se acertar a hora correctamente, defina a opção [Synchronize with NTP server].
- Consulte a configuração NTP como sistema operacional do servidor de gravação quando Servidor de Gravação utilizar a função de gravação e servidor NTP.

Server time

- > Server time: apresenta a hora e data actuais do dispositivo IP.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Maintenance



System reboot

Clique no botão [Reboot] para reiniciar o dispositivo IP. Leva alguns minutos para o dispositivo voltar a iniciar.

Restore and backup

- > Backup: Efectua uma cópia de segurança de todas as configurações. É possível pode voltar à configuração guardada.
 1. Clique no botão [Backup].
 2. Clique no botão [Save].
 3. Siga as instruções do navegador para especificar a pasta.
 4. Clicar no botão [Save] para guardar os ajustes.
- > Restore:
 1. Clique no botão [Browse].
 2. Localizar e abrir o arquivo no qual os parâmetros de configuração de dados está armazenado.
 3. Clique no botão [Restore] e as configurações do sistema serão restauradas e o sistema reiniciado.

Notas:

- Pode Efectuar uma cópia de segurança ou Restaurar os dispositivos IP que tenham a mesma versão firmware. Esta funcionalidade não se destina a múltiplas configurações ou actualizações de firmware.
- A função [Backup] é permitida no protocolo HTTP mas não no HTTPS.

Firmware

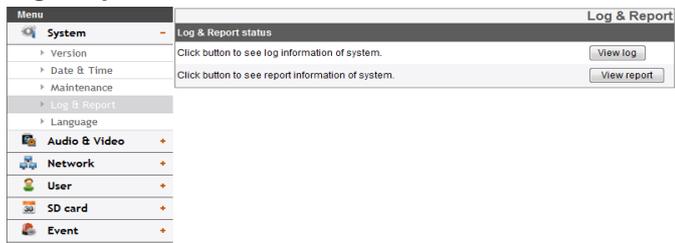
- > Upgrade
 1. Clique no botão [Browse].
 2. Encontre e abra o ficheiro de firmware.
 3. Clique no botão [Upgrade] para actualizar o firmware.

Nota:

Quando você atualizar o sistema, pode demorar alguns minutos para que isso seja feito. Não feche o navegador, enquanto a atualização estiver em andamento. Se você fechar o navegador, ele pode provocar alguma avaria. Você deve esperar até que a janela de confirmação seja exibida. Quando a atualização for concluída, a janela de confirmação será exibida.

- > Initialize: O botão [Initialize] deve ser utilizado com precaução. Clicar irá restaurar todas as configurações de fábrica e valores pré-definidos dos dispositivos IP. (Excepto as configurações de Rede, Protocolo PTZ e configurações pré-definidas.)

Log & Report



Log & Report status

O registo de sistema fornece um sumário do estado do dispositivo IP. A unidade grava os dados da actividade do software num ficheiro.

- > View Log: Clique no botão para apresentar a informação de registo de sistema.
 - Download: Clicar neste botão para ver as informações de registo do sistema.
- > View report: Clique neste botão para exibir o relatório do sistema.
 - Download: Clicar neste botão para ver as informações do relatório do sistema.

Nota:

O ficheiro descarregado é do tipo UNIX. Se abrir o ficheiro com o Bloco de Notas da Microsoft, o texto será apresentado sem nenhuma quebra de linha.

Language



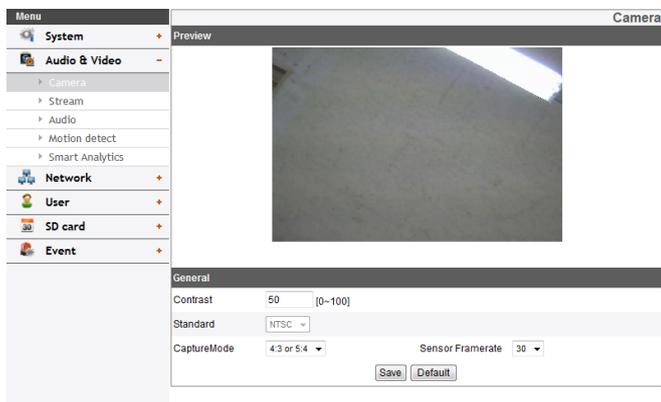
Language list

Seleccione um idioma para o menu de configuração do Visualizador Web Inteligente LG e para o monitor de informação.

- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Configurações Áudio & Vídeo

Camera



Preview

Pode pré-visualizar a imagem da câmara na janela de pré-visualização.

General

- > Contrast: Edite os valores de contraste em passos de 1, de 0 a 100. Seleccionar 100 fornece a imagem com o contraste máximo.
- > Standard: Apresenta o vídeo standard da câmara.
- > CaptureMode: Selecciona o modo de captura.

Nota:

Se alterar a opção Modo de Captura, a Privacidade, as configurações WDR / BLC e HSBLC do menu OSD são iniciados.

- > Sensor Framerate: Pode escolher o valor do sensor de fotografia entre 30 e 25.

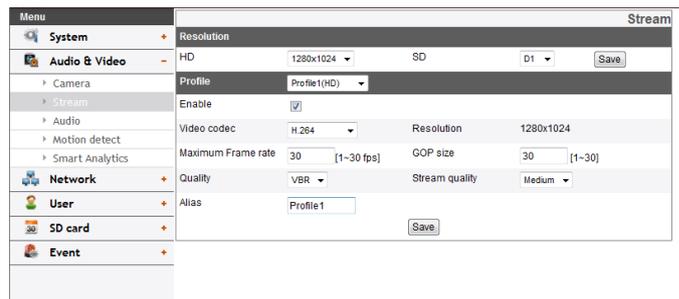
Notas:

- É recomendado seleccionar um valor de Sensor Framerate de 30 em uma região de 60 Hz, 25 em uma região de 50 Hz, para reduzir o flicker.
 - O FPS máximo é 25 se for seleccionado uma Sensor Framerate de valor 25.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.
 - Default: Clique neste botão para restaurar o dispositivo IP com as configurações de fábrica.

Nota:

O Capture mode e a Sensor Framerate não são inicializados.

Stream



Resolution

- > HD: Exibe o tamanho de imagem máximo da câmara.
- > SD: Selecciona o tamanho da imagem de saída da câmara.

Profile

- > Enable: Clique para activar a função de transmissão.

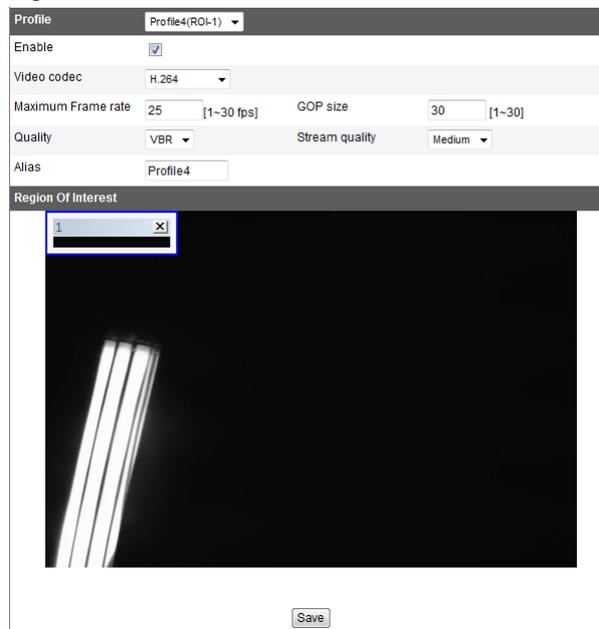
- > Video codec: Seleccione o modo Vídeo (Codec) da lista apresentada. O visualizador pode escolher entre MJPEG, H.264 e H.264_HIGH.
- > Maximum frame rate: Configure a taxa de imagem.
- > GOP size: Significa “Grupo de Imagens”. Quanto mais elevado o GOP, melhor a qualidade de vídeo da câmara. Edite o valor do GOP de 1 até 30. Esta configuração é válida apenas para o formato H-264.
- > Quality: Seleccione a Qualidade.
 - VBR: A taxa bit pode variar dependendo da complexidade do vídeo a corresponder à qualidade seleccionada.
 - CBR: A qualidade do vídeo pode variar para preservar uma taxa bit constante.
- > Stream quality: Se a opção [Quality] for definida para VBR, é apresentada esta opção. Seleccione a qualidade de transmissão da caixa com a lista, suportando a câmara 5 tipos (Mais elevado, Elevado, Médio, Baixo e mais Baixo).
- > Alias: Insira o nome de perfil que deseja utilizar.
- > Bit rate: Se a opção [Quality] for definida para CBR, esta opção é visível. Edite os valores da taxa bit desde 256 kbps até 10 240 kbps.

Nota:

Se a ‘taxa de bits for configurada muito baixo com alta resolução, a taxa de quadros real irá diminuir por causa da largura estreita da banda. Então, você precisa definir ou alterar a «taxa de bits para um valor elevado.

- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Region Of Interest



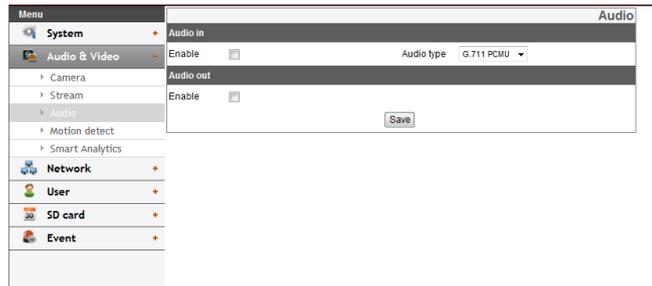
É possível configurar o streaming da área desejada na janela da vista ao vivo para usar a função ROI (Region Of Interest - Região de Interesse). Seleccione Profile4(ROI-1) até Profile7(ROI-4).

- > Enable
 1. Clique para ativar a janela [Region Of Interest]. É possível adicionar o máximo de 4 janelas para a função ROI.
 2. Clique na borda ou nos cantos da caixa da janela para ajustar o tamanho da janela.
 3. Clicar no botão [Save] para guardar os ajustes.

Nota:

As áreas ROI não podem se sobrepôr.

Audio (Opcional)



Audio In

- > Enable: Coloca disponível a caixa de selecção quando envia som através do conector de entrada do microfone.

Nota:

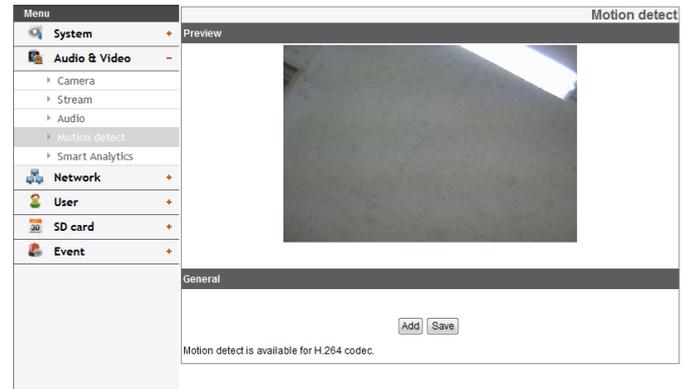
Os Clientes ligados ao dispositivo IP continuarão não afectados com alterações efectuadas nas configurações.

- > Audio type: Selecciona um codec quando envia som do conector de entrada do microfone.

Audio Out

- > Enable: Coloca disponível a caixa de selecção de saída áudio do altifalante.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Motion detect



Preview

É possível pré-visualizar a janela de detecção de movimento na janela de pré-visualização.

General

- > Sensitivity: Introduzir a sensibilidade para detectar o objecto em movimento.
- > Save: Clicar neste botão para confirmar os ajustes.

Nota:

A função de detecção de movimento pode não funcionar normalmente em um ambiente de instalação.

Como definir a janela de detecção de movimento

1. Clicar no botão [Add]. A janela de detecção de movimento é apresentada. É possível adicionar um máximo de cinco janelas para a área de detecção de movimento.
2. Definir as opções [Sensitivity].
3. Clicar no bordo e canto da caixa da janela para ajustar o tamanho da janela para detecção de movimento.
4. Clicar no botão [Save] para guardar os ajustes.

Notas:

- É possível repor o tamanho da janela. Clicar no bordo e canto da caixa da janela e arrastar & largar para repôr a área de detecção de movimento.
- A detecção de movimento pode ser ativada quando pelo menos um dos canais (Master / Slave) for ativado, o codec de vídeo for configurado para H.264 e o tamanho do GOP estiver em mais do que 2.

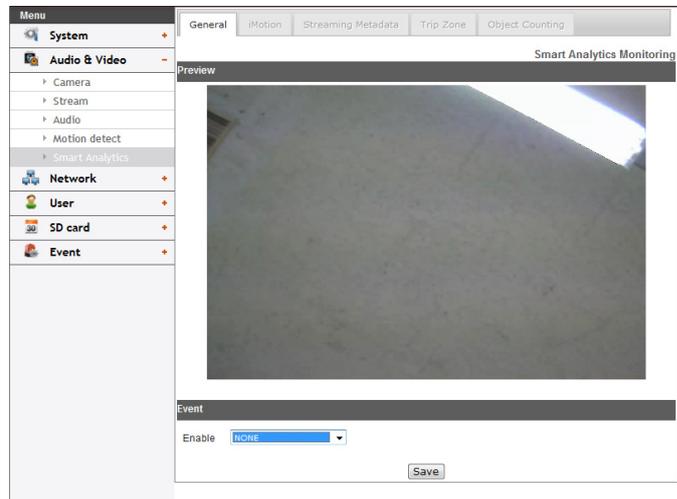
Smart Analytics (Opcional)

- Preview: Pode pré-visualizar a imagem da câmara na janela de pré-visualização.

Nota:

A opção [Smart Analytics] é uma função subordinada e seu desempenho depende do ambiente de instalação ou da configuração.

General



> Event

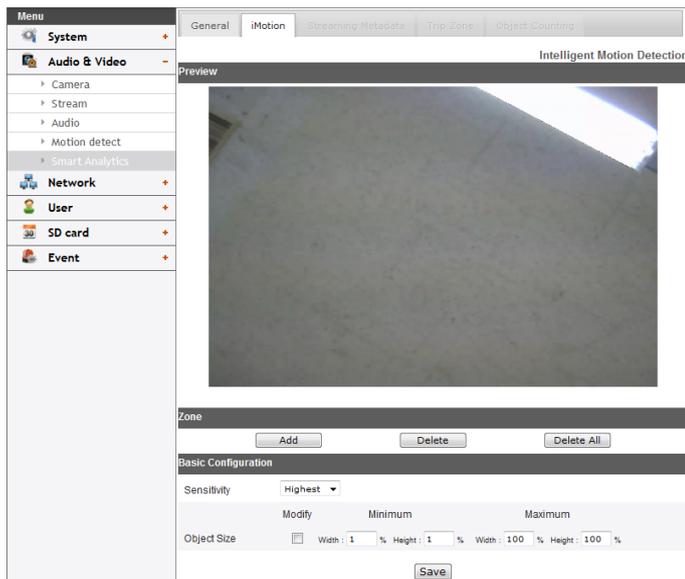
- Enable: Selecione o evento VA na lista suspensa. (iMotion, Streaming Metadata, Trip Zone, Object Counting) Se você escolher uma opção, a aba selecionada é ativada.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Notas:

- Clique duas vezes na tela de visualização para maximizar para a tela cheia.
- Para voltar à tela anterior clique duas vezes na tela cheia.

iMotion

Detecta o movimento do objeto no local onde você configura a zona.



> Zone: Configure a zona.

- Add

1. Clicar no botão [Add]. Ao clicar na tela de visualização, um ponto em forma de cruz amarela é exibido.

2. Clique novamente para criar outro ponto. O ponto é conectado com o ponto anterior com uma linha azul-clara.
3. Para completar a zona, mova o cursor do mouse para longe dos pontos selecionados e clique o botão direito do mouse.

Notas:

- Ao selecionar todos os pontos, é possível colocar até 15 pontos e uma área é configurada automaticamente.
 - É possível cancelar um ponto ao clicar o botão direito do mouse perto do outro ponto.
 - Se o caminho cruza com outro, a definição da área não pode ser concluída.
 - Até 4 zonas estão disponíveis para serem definidas.
 - Delete: Exclua a zona selecionada.
 - Delete All: Exclua toda a área de movimento.
- Basic Configuration
 - > Sensitivity: Selecione a sensibilidade na lista suspensa para detectar um objeto em movimento.
 - > Object Size
 - 1. Clique a caixa de seleção da opção [Modify].
 - 2. As zonas retangulares do tamanho máximo e mínimo do objeto são exibidas.
 - 3. Arraste o ponto da zona retangular para ajustar o tamanho.

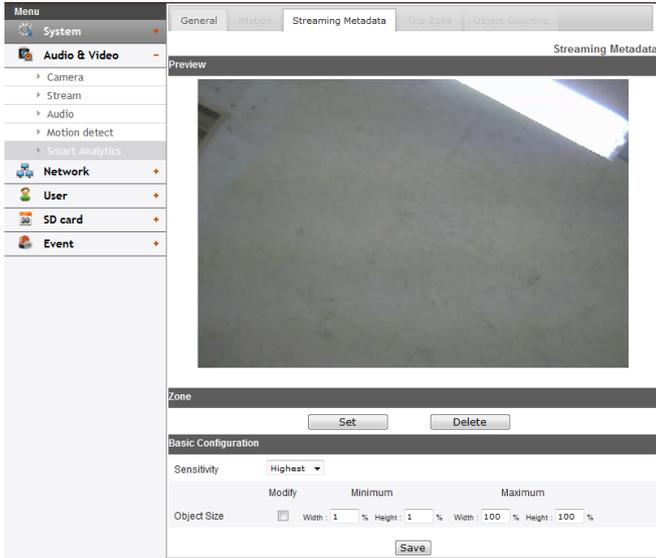
Notas:

- Ao clicar em [Modify], os valores do tamanho máximo e mínimo do objeto são inicializados.
- A largura e altura da zona são exibidas automaticamente como uma porcentagem da tela.
- O valor máximo é maior que o valor mínimo.

- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Streaming Metadata

Envia os VA Metadata quando a configuração da zona de detecção do usuário é utilizada pelo Cliente. A câmera não efetua a detecção de VA.



> Zone: Configure a zona.

- Set

1. Clicar no botão [Set]. Ao clicar na tela de visualização, um ponto em forma de cruz amarela é exibido.
2. Clique novamente para criar outro ponto. O ponto é conectado com o ponto anterior com uma linha azul-clara.

3. Para completar a zona, mova o cursor do mouse para longe dos pontos selecionados e clique o botão direito do mouse.

Notas:

- Ao seleccionar todos os pontos, é possível colocar até 15 pontos e uma área é configurada automaticamente.
- É possível cancelar um ponto ao clicar o botão direito do mouse perto do outro ponto.
- Se o caminho cruza com outro, a definição da área não pode ser concluída.

- Delete: Exclua a zona.

• Basic Configuration

> Sensitivity: Selecione a sensibilidade na lista suspensa para detectar um objeto em movimento.

> Object Size

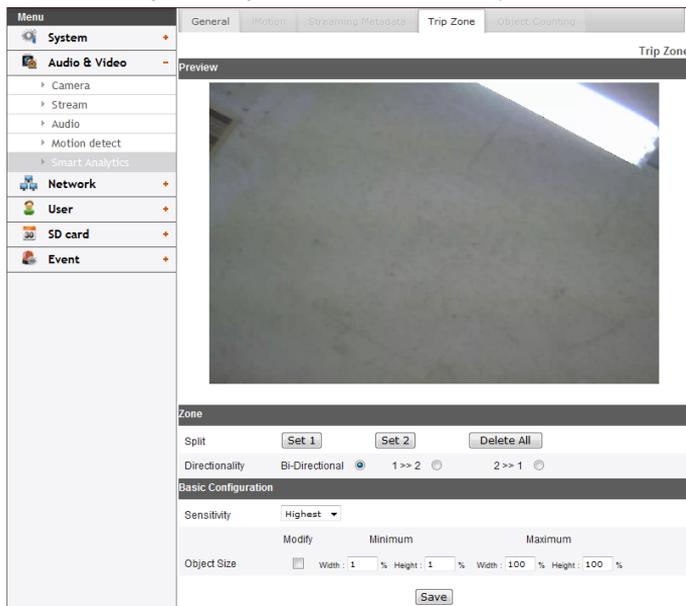
1. Clique a caixa de seleção da opção [Modify].
2. As zonas retangulares do tamanho máximo e mínimo do objeto são exibidas.
3. Arraste o ponto da zona retangular para ajustar o tamanho.

Notas:

- Ao clicar em [Modify], os valores do tamanho máximo e mínimo do objeto são inicializados.
 - A largura e altura da zona são exibidas automaticamente como uma porcentagem da tela.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Trip Zone

Detecta a direção do objeto ao dividir uma zona pela metade.



> Zone: Configure a zona.

- Split:

1. Clicar no botão [Set 1]. Ao clicar na tela de visualização, um ponto em forma de cruz amarela é exibido.
2. Clique novamente para criar outro ponto e o ponto é conectado ao ponto anterior com uma linha azul-clara.
3. Clique o botão direito do mouse para completar a zona.

Notas:

- É possível cancelar um ponto ao clicar o botão direito do mouse perto do outro ponto.
 - Se o caminho cruza com outro, a definição da área não pode ser concluída.
4. Clique em [Set 2] e selecione o lado da zona anterior.
 5. Repita os passos 1 a 3 para adicionar outras posições.
 6. Clique em [Delete All] para limpar todas a área.
- Directionality: Selecione a direção de movimento do objeto.
- ## Notas:
- Ao selecionar todos os pontos, é possível colocar até 15 pontos e uma área é configurada automaticamente.
 - É possível cancelar um ponto ao clicar o botão direito do mouse perto do outro ponto.
 - Se o caminho cruza com outro, a definição da área não pode ser concluída.

• Basic Configuration

- > Sensitivity: Selecione a sensibilidade na lista suspensa para detectar um objeto em movimento.
- > Object Size
 1. Clique a caixa de seleção da opção [Modify].
 2. As zonas retangulares do tamanho máximo e mínimo do objeto são exibidas.
 3. Arraste o ponto da zona retangular para ajustar o tamanho.

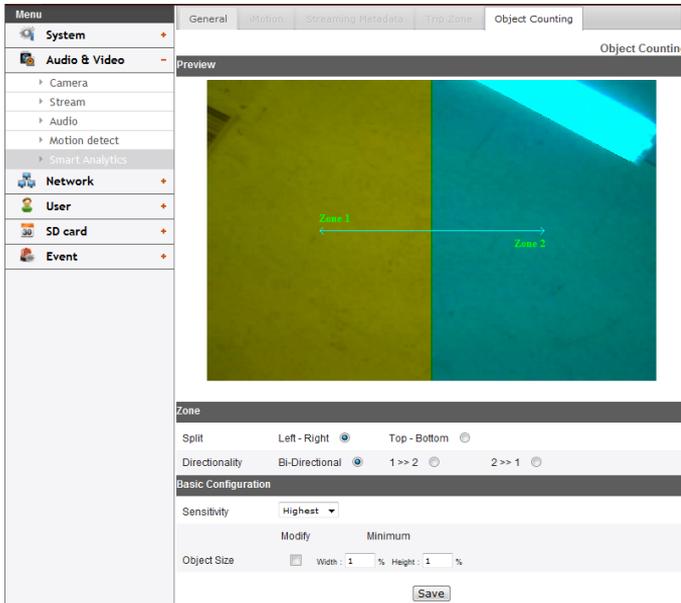
Notas:

- Ao clicar em [Modify], os valores do tamanho máximo e mínimo do objeto são inicializados.
- A largura e altura da zona são exibidas automaticamente como uma porcentagem da tela.

- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Object Counting

Detecta a direção do objeto ao dividir uma zona pela metade. A zona de detecção é dividida automaticamente como vertical ou horizontal. O número da detecção é exibido no lado central inferior da tela de visualização.



- > Zone: Configure a zona.
 - Split: Selecione o método de divisão da zona, vertical ou horizontal.
 - Directionality: Selecione a direção de movimento do objeto.

- Basic Configuration
 - > Sensitivity: Selecione a sensibilidade na lista suspensa para detectar um objeto em movimento.
 - > Object Size
 1. Clique a caixa de seleção da opção [Modify].
 2. A zona retangular do tamanho mínimo do objeto é exibida.
 3. Arraste o ponto da zona retangular para ajustar o tamanho.

Notas:

- Ao clicar em [Modify], o valor do tamanho mínimo do objeto é inicializado.
- A largura e altura da zona são exibidas automaticamente como uma porcentagem da tela.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Configurações de rede

Basic

Menu	Basic
System	General
Audio & Video	MAC address E8:5B:5B:AC:B0:A6
Network	Port & Encryption
Basic	Web port 80 [80, 1025-65535]
RTP stream	RTSP port 554 [554, 1025-65535]
TCP/IP	Network encryption HTTP
DDNS	ARP ping
IP filtering	Enable ARP ping to configure IP address. <input checked="" type="checkbox"/>
SNMP	<input type="button" value="Save"/>
User	
SD card	
Event	

General

- > MAC address: Apresenta o endereço MAC.

Port & Encryption

- > Web port: O número da porta padrão HTTP (80) pode ser alterado para qualquer porta num alcance de 1 025 até 65 535
- > RTSP port: Verifique a porta RTSP e se a porta pré-definida é a 554. Podem ser seleccionadas outras portas num alcance de 1 025 até 65 535.
- > Network encryption: Selecciona a opção HTTP ou HTTPS para segurança.

Nota:

O número da porta RTSP não deve ser o mesmo do número da porta web.

ARP Ping

- > Enable ARP Ping to configure IP address: Verifique para activar o ping ARP.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

RTP stream

RTP (Real-time Transport Protocol) é um protocolo de internet que permite aos programas gerir os dados de transmissão multimédia ao vivo, através de unicast ou multicast.

Menu	RTP stream
System	Profile Profile1(HD)
Audio & Video	RTP unicast
Network	RTP multicast
Basic	IPv4 address 239.255.214.42 [224.0.0.0 - 239.255.255.255]
RTP stream	Base RTP port 10000 [10000 - 65530, EVEN]
TCP/IP	TTL
DDNS	TTL 7 [1 - 255]
IP filtering	<input type="button" value="Save"/>
SNMP	
User	
SD card	
Event	

Profile

- > RTP unicast: Quando activo a transmissão de dados para um equipamento específico acontece numa rede específica com endereço singular.
- > RTP multicast: Quando activo reduz a carga de transmissão da câmara fazendo com que computadores do mesmo segmento na rede recebam os dados de transmissão. Quando a opção multicast é escolhida seleccione o número da Porta de Vídeo, número da Porta Áudio e número da porta de Dados.
 - IPv4 address: Configura o endereço IP para RTP multicast.

- Base RTP port: Insira o número da porta par usada para o streaming multicast. Cada perfil usa 6 números de portas sucessivas, que começam com [Base RTP port]. É inicialmente configurada para 10 000 e pode editá-la entre 10 000 e 65 530.

Nota:

Cada perfil que use multicast precisa de seu próprio endereço IP de multicast e números de portas para evitar um conflito de endereços. Quando mais de 2 perfis usam o mesmo endereço IP de multicast, cada número de [Base RTP port] deve ser diferenciado do outro número de porta por pelo menos 6 números.

TTL

- > TTL: Esta opção indica o dos pacotes multicast. O valor pré-definido é 7, sendo o alcance TTL permitido desde 1 até 255.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

TCP/IP

Menu	TCP/IP
System	IPv4 address status
Audio & Video	<input checked="" type="radio"/> Automatically set with DHCP Notify to SMTP server, if IP address is changed. Nothing
Network	<input type="radio"/> Statically set IPv4 address <input type="text" value="10.20.98.253"/> Subnet mask <input type="text" value="255.255.254.0"/> Gateway <input type="text" value="10.20.98.1"/>
Basic	DNS server status
RTP stream	Primary DNS server <input type="text" value="165.244.106.110"/>
TCP/IP	Secondary DNS server <input type="text" value="156.147.151.32"/>
DDNS	IPv6 address status
IP filtering	Enable <input type="checkbox"/>
SNMP	Mode <input checked="" type="radio"/> Manual <input type="radio"/> Basic <input type="radio"/> DHCPv6
User	IPv6 address <input type="text" value="::"/> <input type="text" value="f/E4"/>
SD card	<input type="button" value="Save"/>
Event	

IPv4 address status

- > Automatically set with DHCP: Seleccione esta opção quando o servidor DHCP for instalado na rede para permitir a atribuição do endereço IP. Com esta configuração, o endereço IP é automaticamente atribuído.
- Notify to SMTP server, if IP address is changed: Se seleccionar esta opção, o utilizador é notificado por e-mail se o endereço IP do dispositivo for alterado.

Nota:

- Deve registar o servidor SMTP nas configurações do servidor de Eventos para configurar esta função.
- Se seleccionar [Automatically set with DHCP], a câmara vai obter o endereço IP do servidor DHCP após o endereço IP ficar definido como "192.168.0.16".

- > Statically set: Seleccione esta opção quando configura um endereço IP fixo, com esta opção, especifique o endereço IP, máscara de sub-rede e gateway padrão manualmente.
 - IPv4 address: Introduza um endereço IP.
 - Subnet mask: Introduza um endereço de máscara de sub-rede.
 - Gateway: Introduza um endereço da gateway.

DNS server status

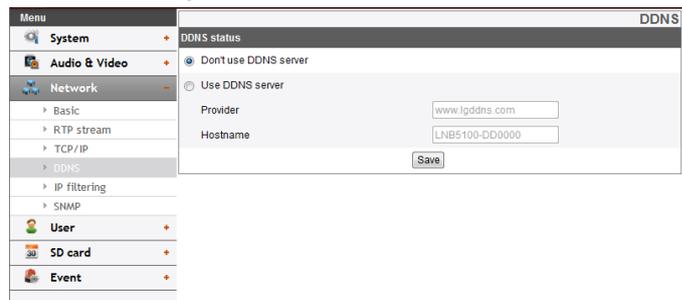
- > Primary DNS server: Introduza o nome do servidor Principal que traduz os nomes dos anfitriões para endereços IP.
- > Secondary DNS server: Introduza o endereços do servidor DNS Secundário que ajuda o DNS Principal.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

IPv6 address status

- > Enable: Clicar na caixa de selecção se quiser usar o endereço IPv6.
- > Mode
 - Manual: Seleccionar esta opção quando configurar manualmente um endereço IP fixo .
 - Basic: Seleccionar esta opção para permitir a atribuição de endereços IPv6 baseados no MAC ADDRESS. Com esta configuração, o endereço IP é automaticamente atribuído.
 - DHCPv6: Seleccionar esta opção quando existir um servidor DHCPv6 na rede. Se o servidor DHCPv6 não existir ou estiver desactivado temporariamente, irá solicitar a atribuição a cada 3 minutos.
- > IPv6 address: Pode introduzir o endereço IP quando seleccionar o modo Manual. Activa o alarme quando introduzir um endereço IP inválido.

DDNS

Este serviço livre é muito útil quando combinado com o servidor DDNS LG. Permite ao utilizador ligar o dispositivo IP utilizando o URL, ao invés de um endereço IP. Resolve de igual forma o problema de ter um endereço de IP dinâmico.

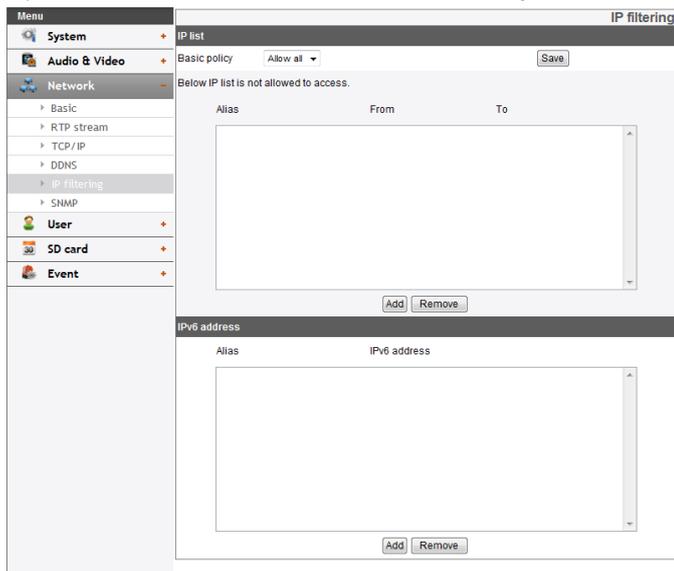


DDNS status

- > Don't use DDNS server: Inactive a função DDNS.
- > Use DDNS server: Activa a função DDNS.
 - Provider: Apresenta o fornecedor DDNS.
 - Hostname: Introduza o nome que deseja utilizar.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

IP filtering

O acesso dos endereços IP na lista de permissões ou bloqueio de acordo com a escolha efectuada na lista apresentada na opção de políticas básicas. O administrador pode adicionar até 10 endereços IP à lista (uma só entrada contém múltiplos endereços IP). Os utilizadores destes endereços IP necessitam de especificar na lista de utilizadores os acessos e direitos. a lista de IP controla os acessos e permissões dos clientes verificando o seu endereço IP.



IP list

- > Basic policy: Selecciona o tipo de politica básica.
 - Allow all: Permite o acesso a todos os endereços IP, no entanto os IPs na lista são negados.

- Deny all: Nega o acesso a todos os endereços IP, no entanto os endereços IP na lista são permitidos. Necessita no mínimo de um endereço IP para activar esta funcionalidade.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.
- Add: Clique neste botão para adicionar um endereço IP.
 1. Clique no botão [Add].
 2. Configure as opções de IP.
 - Alias: Introduza o alias.
 - From: Introduza o endereço IP inicial para o filtro de IP.
 - To: Introduza o endereço IP final para o filtro de IP.

Nota:

Se desejar negar ou permitir um conjunto de endereços IP, introduza um endereço IP inicial "From" e o endereço final "To". Pode de igual forma adicionar endereços IP introduzindo-os em "From" e "To".

3. Clique no botão [Save].
 4. Repita os passos 1 a 3 para adicionar endereços IP adicionais.
- Remove: Clique neste botão para apagar os endereços IP.
 1. Selecciona os alias da lista.
 2. Clique no botão [Remove]. Os endereços IP serão apagados.

IPv6 address

- Add: Clique neste botão para adicionar um endereço IP.
 1. Clique no botão [Add].
 2. Configure as opções de IP.
 - Alias: Introduza o alias.
 - IPv6 address: Introduza o endereço IP inicial para o filtro de IP.
 3. Clique no botão [Save].
 4. Repita os passos 1 a 3 para adicionar endereços IPv6 adicionais.

- Remove: Clique neste botão para apagar os endereços IPv6.
 1. Selecione os alias da lista.
 2. Clique no botão [Remove]. Os endereços IPv6 serão apagados.

SNMP

O SNMP (Protocolo de Administração de Redes Simples) é um protocolo aplicado na troca de informações da gestão de dispositivos de rede.

SNMP v1/v2c

- > Enable SNMP v1/v2c: Seleciona quando SNMP é permitido o acesso a este dispositivo.
- > Read Community: Especificar a comunidade de gestão SNMP onde se pretende ler este sistema.
- > Write Community: Especificar a comunidade de gestão SNMP onde se pretende escrever neste sistema.

SNMP v3

- > Enable SNMP v3: Seleciona quando SNMP v3 é permitido o acesso a este dispositivo. Suporta autenticação e encriptação.
- > SecurityName: Introduzir o nome de segurança para o SNMP.
- > Password: Introduzir a palavra - passe para o SNMP.

Configurações de utilizador

Basic

O dispositivo IP é fornecido apenas com direitos de login administrativo. Se outros necessitarem de aceder ao dispositivo IP sem configurações é necessário criar um login apenas com direitos de visualização. Podem ser criados no máximo 50 visualizadores.

User list

- > Adicionar um utilizador
 Pode registar um novo utilizador com vários direitos de acesso.
 1. Clique no botão [Add]. É apresentada uma caixa de diálogo de configurações.
 2. Introduza um novo nome de Utilizador e Palavra-chave. (Deve conter no mínimo 4 caracteres e preferencialmente ser uma combinação alfanumérica.)
 3. Para confirmar a palavra-chave, reintroduza a palavra-chave que escreveu na caixa da palavra-chave.

4. Seleccione a autoridade da lista apresentada para fornecer os direitos de acesso a cada utilizador e clique [Save] para confirmar a selecção.
 - Administrator: Permite com que utilize o menu de configuração e visualize imagens em tempo real.
 - Power user: Utilização de funções limitadas do sistema (O Menu de configuração não lhe é permitido). Um utilizador avançado pode utilizar a Visualização ao Vivo, Controlo OSD e funções Áudio.
 - Normal user: Fornece o menor nível de acesso, permitindo apenas a visualização de imagens em tempo real.
 - Custom user: O utilizador pode efectuar o login e visualizar imagens em tempo real apenas quando a opção “Permitir login anónimo” estiver activa.

Nota:

Relembre a palavra-chave.

- > Edite um utilizador registado

Pode alterar a palavra-chave ou grau de permissão.

 1. Escolha a ID de utilizador e clique no botão [Edit].
 2. Altere a Palavra-chave ou grau de permissão, e clique no botão [Save] para confirmar a sua selecção.
- > Apagar um utilizador registado
 1. Escolha a ID de utilizador que quer eliminar.
 2. Clique no botão [Remove].

Nota:

Os ID ‘Admin’ e “anónimo” são permanentes e não podem ser excluídos.

Anonymous

- > Enable anonymous login

Clique na caixa de permissão de login anónimo – permite aos utilizadores o acesso apenas à visualização de imagens em tempo real.

Maximum RTP stream connection

- > Maximum number of simultaneous stream connection:

Configure o número para limitar o número de conexões em transmissão simultânea.

As ligações dependem da configuração de fluxo como apresentado na seguinte ligação de fluxo RTP Máximo pela configuração de fluxo.

Codec Vídeo	Resolução	Taxa de Frame	Qualidade	Fluxo máximo RTP
H.264	1280x1024	30	HIGHEST	Até 10
MJPEG	1280x1024	20	HIGHEST	Até 7

Notas:

- As janelas de pré-visualização do dispositivo IP e configurações pré-definidas são afectadas nesta configuração.
- O streaming de vídeo pode eventualmente ter uma qualidade baixa, isso pode acontecer por causa do tráfego na rede ou dispositivos demais conectados ao comutador ou hub, a ativação da detecção de movimentos em todos os streams de vídeo ou porque outros programas estão sendo executados em seu computador.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Definições Cartão SD

Basic

The screenshot shows the 'SD card' configuration window. The 'Recording Pattern' is set to 'Never'. The 'Disk Management' section shows 'DiskID: NO_SDCARD', 'Status: Unknown', and 'Capacity: Empty 0MB/0MB'. The 'File Management' section shows 'All' selected, 'Date: Nothing', and 'Start: 00:00', 'Finish: 24:00'. There are buttons for 'Download', 'Save', and 'Remove'.

SD Card Recording

- > Always: Começar a gravação de imediato.
- > Recurrence Pattern: A gravação é iniciada de acordo com o tempo definido do dia seleccionado.

Nota:

Não pode definir o tempo para um dia. Começará a gravação no dia seleccionado do tempo.

- > Never: As funções [Always] e [Recurrence Pattern] não estão activas.

- > Overwrite: Se o cartão micro SD tiver espaço insuficiente e esta opção for activada. Irá substituir a informação mais antiga.
- > DiskFull Notification: Envia um e-mail de alerta para o servidor SMTP quando o cartão micro SD tiver sido totalmente gravado. Seleccione o servidor SMTP a partir da lista drop-down. Deverá registar o servidor SMTP na configuração do servidor de eventos para definir esta função.
- > Network Failure Recording: Seleccione a caixa de selecção para activar a função de gravação do cartão micro SD. Se o sistema não funciona com servidor de gravação, o sistema irá gravar os dados para o cartão micro SD. Quando o sistema se voltar a conectar ao servidor de gravação, os dados gravados do cartão micro SD serão automaticamente transferidos para o servidor de gravação.
- > Recording Server IP: Insira o IP do servidor de gravação:
- > Set as NTP server IP: Clique neste botão para usar o IP do Servidor de Gravação que introduziu como o IP do servidor NTP.
- > Stream: Seleccione o tipo de fluxo para a gravação.

Nota:

O nome do arquivo gravado é criado automaticamente como a "[Created date of the file]_[GMT Recording Time]+(-)[Value of the Local Time minus GMT Time (Second)]_[Use or not of the Daylight saving time(N/D)][Stream index][DeleteFlag].DAT" tipo.

Disk Management

- > Utilizar o cartão micro SD
 1. Insira o cartão micro SD cuidadosamente na ranhura da câmara para o cartão micro SD.
 2. Clique o botão [Mount]. Se o cartão micro SD tiver sido correctamente instalado, o botão [Mount] irá mudar para [Unmount].
 3. Mostra a informação das opções [Disk ID], [Status] e [Capacity].

Notas:

- Quando o cartão micro SD tiver sido instalado, deverá formatá-lo. Após a conclusão da formatação do cartão micro SD, deverá clicar no botão [Mount] (instalar) para o utilizar.
 - Quando utiliza a função de formatação do cartão micro SD, poderá não progredir imediatamente. Neste caso, deverá tentar novamente após alguns minutos.
- > Retire o cartão micro SD
 1. Clique no botão [Unmount]. Se o cartão micro SD for desinstalado correctamente a partir do sistema, o botão [Unmount] altera para [Mount].
 2. Retire o cartão micro SD da ranhura da câmara.

Nota:

Quando utilizar a função de desinstalar, poderá não progredir imediatamente. Antes de activar a função Desinstalar é necessário algum tempo de espera para operações de como a gravação do sistema e leitura de dados. Deverá voltar a tentar após alguns minutos.

File Management

Mostra na lista o ficheiro gravado do cartão micro SD. Clique no botão [Search] para exibir o arquivo gravado. A lista será actualizada quando clicar no botão [Search].

- > Para visualizar o arquivo gravado do cartão micro SD
 1. Seleccione a opção de busca.
 - All: pesquisar em todos os ficheiros gravados no cartão micro SD.
 - Some: pode configurar as opções que procura utilizado as opções de data e hora.
 2. Clique em [Search] e o resultado da pesquisa é mostrado na lista.
- > Download: pode fazer o download dos dados gravados da lista para o seu PC. Seleccione um arquivo gravado na lista e clique no botão [Download]. É exibida janela de confirmação dois. Deve fazer o download de todos os arquivos que o arquivo gravado (*. DAT) e informações de arquivos (*. INFO).

Notas:

- É recomendado desactivar a função [Overwrite] antes de fazer o download do arquivo. Quando a função [Overwrite] estiver activa, o arquivo de download pode ser substituído, se o cartão micro SD tiver espaço suficiente.
 - O arquivo que fez download pode ser lido utilizando o leitor LG File player.
- > Remove: Apagar arquivo do cartão SD.

Configuração de Eventos

Event schedule

Quando um evento (VA/detecção de Movimento/evento Sensor) ocorre, esta unidade grava imagens ao vivo e actua como configurado.

Trigger	Relay	FTP	SMTP	SDCard Recording
<input type="radio"/> Sensor-0	Relay-0			
<input type="radio"/> MotionDetect-0				
<input type="radio"/> IMotionDetect				
<input type="radio"/> TripZone				
<input type="radio"/> ObjectCounting				

Event schedule list

- > Para editar a Programação de um Evento
 1. Seleccionar o evento Trigger e clicar no botão [Edit]. A janela de programações é apresentada.
 2. Configure as opções.
 - Trigger: Apresenta o evento activador seleccionado.
 - Time: Define as opções de intervalo de tempo para o dia da semana, Início , Final, pré alarme, pós alarme e Ignorar.
 - Action: Selecciona as opções. Ocorre quando o evento é iniciado.
 - FTP server/SMTP server: Carregar imagens para um servidor FTP ou por notificação e-mail.
 - Control relay (Opcional): A transmissão é activada ou desactivada.

- SDCard recording: Grave no cartão SD enquanto o evento for executado.
- Move camera to (Opcional): Vá até à posição gravada quando o evento estiver a ser executado.
- Stream: Selecciona a transmissão da câmara conectada.
- Programmable Alarm (Opcional): Quando o sensor de eventos é activado, a câmara irá iniciar a gravação com o valor configurado dessas opções. Ao usar esta função, pode obter uma imagem gravada de alta qualidade.
 1. Clicar na caixa de selecção se quiser activar esta função.
 2. Definir opções.
 3. Clique no botão [Save] para confirmar as alterações.

Notas:

- Deve registar o servidor SMTP e FTP no servidor de eventos para configurar esta função.
- Gravação do evento (VA/detecção de Movimento/evento Sensor) é executado a cada 5 minutos arquivo dividido.
- Se a capacidade do cartão SD for de menos de 200 MB, pare a gravação ou substitua o novo arquivo após apagar um antigo com a configuração [Overwrite]. O arquivo substituído não pode ser lido ou pode funcionar incorrectamente enquanto faz o download.
- O arquivo gravado no cartão SD, está a gravar 1 imagem por segundo quando o vídeo estiver definido para MJPEG.

Event Server

Os servidores de eventos são utilizados para receber clips de vídeo e/ ou mensagens de notificação guardadas.



FTP server list

Os ficheiros de imagem podem ser transferidos para o servidor FTP dentro da hora programada. O ficheiro de imagem que foi gravado ligado a um evento externo é enviado periodicamente para o servidor FTP.

- > Para adicionar o servidor FTP
 1. Clique no botão [Add]. A janela de configuração do servidor FTP é apresentada.
 2. Configure as opções do servidor FTP.
 - Alias: Introduza o nome do Servidor FTP para carregar ficheiros de imagem.
 - Address: Introduza o endereço IP do servidor FTP.
 - Port: Introduza o número da porta. O número da porta padrão é 21.
 - User ID: Introduza o nome de utilizador para a pasta partilhada no servidor FTP.

- Password: Introduza a palavra-chave para a pasta partilhada do servidor FTP.
- Folder: Introduza o atalho com a pasta que é partilhada no servidor FTP.
- Test: Seleccionar [Test] para testar o servidor FTP.

3. Clique no botão [Save] para confirmar as alterações.

> Para editar o servidor FTP

1. Selecciono o servidor FTP da lista de servidores FTP.
2. Clique no botão [Edit]. Pode verificar ou editar as opções do servidor FTP.

> Para apagar o servidor FTP

1. Escolha o servidor FTP na lista de servidores FTP.
2. Clique no botão [Remove]. Isto irá remover o servidor FTP da lista.

SMTP server list

Ao seleccionar a opção e-mail, irá observar uma imagem fixa o evento capturado e um e-mail com o ficheiro de imagem anexado é enviado para o respectivo e-mail.

> Adicionar um servidor SMTP

1. Clique no botão [Add]. É apresentada uma janela de configuração do servidor SMTP
2. Configurar as opções do servidor SMTP.
 - Alias: Introduza o nome do servidor SMTP.
 - User ID: Introduza a ID do utilizador do servidor SMTP. Para o detentor da conta de e-mail.
 - Password: Introduza a palavra-chave do servidor SMTP.
 - Address: Introduza o endereço do servidor SMTP.

- Port: Introduza o número da porta. O nível de luminosidade predefinido é 25.
 - Enable SSL: Verifique quando utiliza o protocolo SSL (Secure Socket Layer).
O protocolo SSL é criptográfico e fornece segurança na rede.
 - Receiving address: Introduza o endereço de e-mail dos recipientes. Pode introduzir apenas um endereço destinatário.
 - Administrator address: Introduza o endereço e-mail do administrador.
 - Subject: Introduza o assunto/título do e-mail.
 - Message: Esta mensagem pode descrever a informação do endereço IP adquirido, etc.
 - Test: Seleccionar [Test] para testar o servidor SMTP.
3. Clique no botão [Save] para confirmar as alterações.
- > Editar o servidor SMTP
 1. Escolha o servidor SMTP na lista de servidores SMTP.
 2. Clique no botão [Edit].
Pode verificar ou editar as opções do servidor SMTP.
 - > Apagar o servidor SMTP
 1. Escolha um servidor SMTP na lista de servidores SMTP.
 2. Clique no botão [Remove].

Sensor & Relay (Opcional)

Menu	Sensor & Relay			
System +	Sensor			
Audio & Video +	Enable	Alias	Type	
Network +	<input checked="" type="checkbox"/>	Sensor-0	Normal open	
User +	Relay			
SD card +	Control duration	Alias	Type	Control relay
Event -	[1-86400(24hour),second]	Relay-0	Normal open	[Run] [Stop]
> Event schedule	5			[Save]
> Event server				
> Sensor & Relay				

Sensor

- > Enable: Assinalado quando activa o sensor.
- > Alias: Apresenta o nome do sensor.
- > Type: Selecciona o tipo de sensor.

Relay

- > Control duration: Introduza o tempo de transmissão.
- > Alias: Apresenta o nome de transmissão.
- > Type: Selecciona o tipo de transmissão
- > Control relay
 - Run: Clique para activar a transmissão.
 - Stop: Clique para parar a transmissão.
- Save: Clique neste botão para confirmar as configurações.

Configuração do Menu OSD

A seguinte tabela apresenta uma lista de itens e opções do menu.

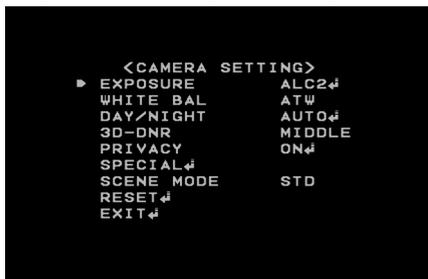
Menu Principal	Submenu	Índice		
EXPOSURE	ELC/ALC, ALC2 o ELC (LND3100 apenas para a série)	WDR/BLC	OFF/WDR/BLC/HSBLC	
		BRIGHTNESS	0 a 100	
		AGC	OFF/LOW/MIDDLE/HIGH	
		SHUTTER	ELC/ALC: x60,...,x2, OFF, A.FLK, 1/100,...,1/10 000 ALC2: 1/100,..., 1/10 000	
		SENS-UP	OFF	
			AUTO	
EXIT	RET/TOP/END			
WHITE BAL	ATW	-		
	AUTO	-		
	AWC → PUSH	-		
	MANUAL	COLOR TEMP	INDOOR, OUTDOOR	
		RED	-100 a 100	
		BLUE	-100 a 100	
		EXIT	RET/TOP/END	
DAY/NIGHT	AUTO	LEVEL	LOW/ MIDDLE/ HIGH	
		DWELL TIME	5, 10, 15s	
		EXIT	RET/TOP/END	
	DAY	-		
	NIGHT	-		

3D-DNR	OFF	-		
	LOW	-		
	MIDDLE	-		
	HIGH	-		
PRIVACY	OFF	-		
	ON	COLOR	RED	0 a 255
			GREEN	0 a 255
			BLUE	0 a 255
			EXIT	RET/TOP/ END
		TRANSPARENCY	0 a 16	
		RECTANGLE	MASK NUMBER	AREA1 a AREA8
			RECT. DISPLAY	ON/OFF
			HEIGHT	4 a 100
			WIDTH	4 a 100
MOVE Y			2 a 98	
MOVE X			2 a 98	
	EXIT	RET/TOP/ END		

PRIVACY	ON	CIRCLE	MASK NUMBER	AREA1 a AREA2	SPECIAL	SHARPNESS	0 a 68		
			CIR. DISPLAY	ON/OFF		COLOR	OFF/ ON		
			HEIGHT	1 a 15		PIP	OFF		
			WIDTH	1 a 15			ON	WINDOW MOVE	
			MOVE Y	0 a 100				IMAGE MOVE	
			MOVE X	0 a 100				IMG SIZE	
			RADIUS SIZE	0 a 100		EXIT			
			EXIT	RET/TOP/ END		STABILIZER	OFF/ ON		
	POLYGON	MASK NUMBER	AREA1 a AREA2	USER TITLE	OFF/ ON				
		POLY. DISPLAY	ON/OFF	LANGUAGE	English (A opção depende do modelo.)				
		POLYGON DRAW	-	EXIT	RET/TOP/END				
		POLYGON MOVE	-	SCENE MODE (Opcional)	STD	-			
		EXIT	RET/TOP/ END		BKLT	-			
		EXIT	RET/TOP/END		LOWLIT	-			
EXIT	RET/TOP/END	OUTDOOR	-						
SPECIAL	D-ZOOM	OFF			INDOOR	-			
		ON	ZOOM	TRAFFIC	-				
			PAN	USER	-				
			TILT	RESET	CAMERA REBOOT	-			
	EXIT		FACTORY RESET	-					
D-EFFECT	OFF/ V-FLIP/ MIRROR/ ROTATE			EXIT	RET/TOP/END				
				EXIT	-	-			

Funcionamento Geral

1. Clique no botão [OSD control] no Visualizador Web Inteligente.
2. Clique no botão  na janela de controlo OSD.
As configurações da câmara aparecem na janela de visualização.

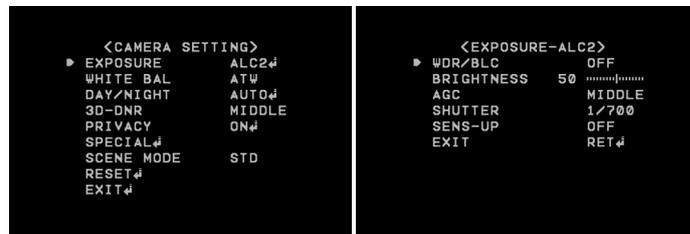


3. Utilize o botão  ou  para seleccionar uma opção e clique no botão . O Submenu aparece.
4. Utilize o botão  ou  para seleccionar uma opção.
5. Utilize o botão  ou  para seleccionar um modo.
6. Selecciona a opção [EXIT] e clique no botão  para sair do menu de configuração. No submenu utilize os botões  ou  para seleccionar [EXIT] e de seguida o botão  ou  para seleccionar um modo e clique no botão  para sair do menu de configuração.
 - RET: Retroceda ao ecrã anterior.
 - TOP: Retroceda ao ecrã menu CAMERA SETTING.
 - END: Accede o menu de configuração.

Notas:

-  Botão: Para se mover para cima no ecrã de menu.
-  Botão: Para se mover para baixo no ecrã de menu.
-  Botão: Utilizado para aumentar o valor seleccionado no menu.
-  Botão: Utilizado para diminuir o valor seleccionado no menu.
-  Botão: Executa selecções e exibe um submenu para itens com a marca .

Regulação da Exposição



Poderá definir as opções de exposição utilizando o menu EXPOSURE.

1. Selecciona [EXPOSURE] no menu [CAMERA SETTING].
2. Utilize os botões  ou  para seleccionar o modo
3. Prima o botão  e será visualizado o menu EXPOSURE.

Notas:

- O Modo ALC2 é ideal para cenas externas.
- O Modo ALC é ideal para cenas internas.

WDR/BLC

Utilize a opção WDR/BLC para visualizar devidamente o objecto em condições de retro iluminação.

1. Selecciona a opção [WDR/BLC] no menu [EXPOSURE].

2. Utilize o botão  ou  para seleccionar um modo, em seguida prima .

- WDR: A funcionalidade WDR (Wide dynamic range) pode ajudar a ultrapassar as dificuldades sentidas com condições de luminosidade adversas. É capaz de capturar ambas as partes clara e escura e combinar as diferenças nas cenas gerando imagens altamente realistas. Defina o limite WDR.
 - > ACE (Adaptive Contrast Enhancement) : Esta função é usada quando você deseja exibir as áreas escuras da WDR brilhantemente.
- BLC: A funcionalidade de compensação com luz de fundo ajuda a aliviar os problemas de visibilidade em áreas de elevado contraste. Defina o limite BLC.
- HSBLC: Utilize-o para reduzir o brilho de uma área específica e visualizar o objecto de forma clara. O modo HSBLC é activado automaticamente apenas em cenários de fraca iluminação.
 - > AREA SETTING: Utilize o botão  ou  para seleccionar uma área, em seguida utilize o botão  ou  para seleccionar ON ou OFF. Prima  para fechar o menu de definição de Área.
 - > GRAY SCALE: Utilize o botão  ou  para seleccionar uma escala de cinzentos.
 - > USER SCALE: Utilize o botão  ou  para seleccionar um nível de brilho.
 - > MASK: Utilize o botão  ou  para seleccionar [ON] ou [OFF].
Se definir a MASK para ON, a função máscara está activa apenas quando for activado HSBLC através do modo automático.
- OFF: Não utilizado.

BRIGHTNESS

Pode aumentar o brilho do vídeo escurecido. Se configurar o brilho para um valor baixo, a imagem irá escurecer. Se o valor for elevado a imagem ficará mais brilhante.

1. Selecciona a opção [BRIGHTNESS] no menu [EXPOSURE].
2. Utilize o botão  ou  para seleccionar o nível de brilho.

AGC (Auto Gain Control – Controlo Automático de Ganho)

Se as imagens estiverem muito escuras, mude o valor máximo de [AGC] (Controlo Automático de Ganho) para que fiquem mais claras.

1. Selecciona a opção [AGC] no menu [EXPOSURE].
2. Utilize o botão  ou  para seleccionar um modo.

Definir a velocidade do Obturador (SHUTTER)

Selecciona a velocidade do obturador para a exposição da câmara. Pode aumentar a velocidade do obturador para capturar objectos em movimento, no entanto a imagem irá tornar-se mais escura.

1. Selecciona a opção [SHUTTER] no menu [EXPOSURE].
2. Utilize o botão  ou  para seleccionar a velocidade do obturador.

Nota:

Se configurar o valor da velocidade do obturador no modo ALC2, este é o valor máximo. Quando a câmara é ativada com o modo ALC2, a velocidade do obturador atinge o valor máximo e então, a câmara muda automaticamente para o modo de controlo da íris da exposição da câmara. Selecione o modo ALC quando a luz pisca no ambiente interno.

SENS-UP

Se as imagens não forem límpidas devido ao escuro, utilize para aumentar a sensibilidade das mesmas.

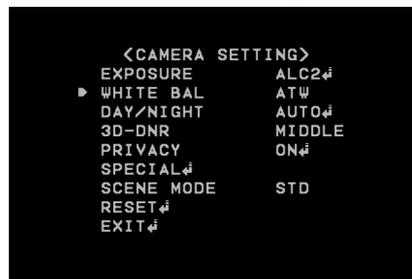
1. Selecione a opção [SENS-UP] no menu [EXPOSURE].
2. Utilize o botão ◀ ou ▶ para seleccionar um modo.
 - AUTO: Ajusta a sensibilidade da imagem automaticamente.
 - > SENS-UP LIMIT: Utilize o botão ◀ ou ▶ para configurar o limite SENS-UP.
 - > EXIT: Selecione o modo e pressione ◀ para sair do menu.

Nota:

Se você definir o [AGC] como [OFF], a configuração [SENS-UP] não será disponibilizada e a marca [---] será exibida.

Regulação Equilíbrio de Cores

Selecione o método no qual a câmara altera as cores transmitidas para compensar a cor da fonte de iluminação.

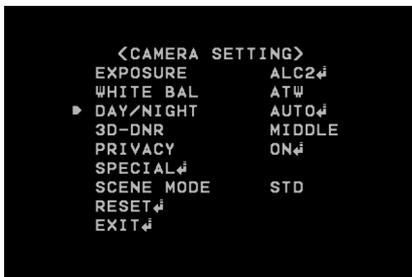


1. Selecione a opção [WHITE BALANCE].
2. Utilize o botão ◀ ou ▶ para seleccionar um modo, em seguida prima ◀.
 - ATW (Busca automática do Equilíbrio de Cores): Neste modo, o balanço de branco possui uma melhor cobertura do que o automático. Um equilíbrio do branco apropriado pode não ser obtido nas seguintes condições:
 - > Se a cena contiver na sua maioria objectos de elevada temperatura de cor, como um céu azul ou um pôr-do-sol.
 - > Se a cena estiver escura.
 - AUTO: Você pode definir as opções de balanço de branco automaticamente.
 - AWC → PUSH: Se seleccionar o modo AWC → PUSH, poderá definir o equilíbrio de cores automaticamente utilizando o botão ◀.
 - MANUAL: Pode definir as opções equilíbrio do branco manualmente.
 - > COLOR TEMP: Utilize o botão ◀ ou ▶ para seleccionar uma função.

- INDOOR: É a gama de temperatura de cor do escritório.
- OUTDOOR: É a gama de temperatura de cor para luz do sol.
- > RED: Define o valor vermelho desejado.
- > BLUE: Define o valor azul desejado.

- DAY: Modo a cores activado.
- NIGHT: Modo preto e branco activado.

Regulação Day/Night (Diurno e Nocturno)



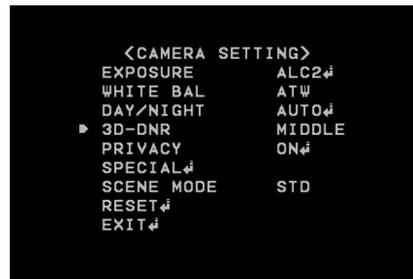
1. Selecione a opção [DAY/NIGHT].
2. Utilize o botão ◀ ou ▶ para seleccionar um de quatro modos para a função diurno/nocturno.
 - AUTO: Ser-lhe-á possível alterar o modo Diurno/Nocturno automaticamente.

Nota:

Se você definir a AGC para [OFF] no menu [EXPOSURE], o modo AUTO da função DAY/NIGHT não fica disponível e a marca [---] é exibida.

- > LEVEL: Utilize o botão ◀ ou ▶ para seleccionar um nível.
- > DWELL TIME: Utilize o botão ◀ ou ▶ para seleccionar dwell time (tempo de imobilização).

Definir 3D-DNR



1. Selecione a opção [3D-DNR].
Se as imagens não forem límpidas devido ao brilho, utilize para aumentar o ruído das mesmas.
2. Utilize o botão ◀ ou ▶ para seleccionar uma opção.

Notas:

- Se você definir a AGC para [OFF] no menu [EXPOSURE] menu, a função [3D DNR] não fica disponível e a marca [---] é exibida.
- Quando utilizar esta função, poderá aparecer uma imagem fantasma.

Definir Privacidade

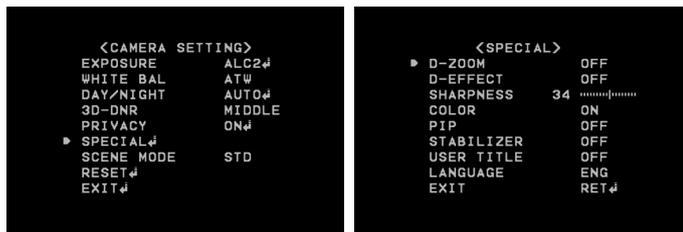
Esta função destina-se à protecção da privacidade pessoal, seleccionando uma parte do ecrã a preto para que não seja visualizada no ecrã.



1. Selecciona a opção [PRIVACY].
2. Utilize o botão  ou  para seleccionar [ON] . Será visualizado o menu PRIVACY SETUP.
 - COLOR : Você pode fazer qualquer cor, ajustando o nível RGB (Red, Green Blue ou seja, Vermelho, Verde e Azul).
 - TRANSPARENCY : Você pode ajustar a transparência da MASK.
 - RECTANGLE :
 - > Utilize o botão  ou  para seleccionar uma máscara em [MASK NUMBER].
 - > Utilize o botão  ou  para escolher [ON] ou [OFF] na opção RECT. DISPLAY.
 - > Utilize o botão  ou  para seleccionar uma opção e, em seguida, utilize o botão  ou  para ajustar a opção.
 - HEIGHT: Amplia ou reduz o tamanho vertical da máscara.

- WIDTH: Amplia ou reduz o tamanho horizontal da máscara.
 - MOVE Y: Move a posição vertical da máscara.
 - MOVE X: Move a posição horizontal da máscara.
- CIRCLE :
 - > Utilize o botão  ou  para seleccionar uma máscara em [MASK NUMBER].
 - > Utilize o botão  ou  para escolher [ON] ou [OFF] na opção CIR. DISPLAY.
 - > Utilize o botão  ou  para seleccionar uma opção e, em seguida, utilize o botão  ou  para ajustar a opção.
 - HEIGHT: Amplia ou reduz o tamanho vertical da máscara.
 - WIDTH: Amplia ou reduz o tamanho horizontal da máscara.
 - MOVE Y: Move a posição vertical da máscara.
 - MOVE X: Move a posição horizontal da máscara.
 - RADIUS SIZE : Você pode ajustar o tamanho RADIUS.
 - POLYGON :
 - > Utilize o botão  ou  para seleccionar uma máscara em [MASK NUMBER].
 - > Utilize o botão  ou  para escolher [ON] ou [OFF] na opção POLY. DISPLAY.
 - > Use os botões , , ,  e  para desenhar o polígono movendo cada vértice em [POLYGON DRAW]. Cada vértice móvel será exibido como um ponto negro quadrado cada vez que você clicar no botão .
 - > Use os botões , , ,  e  para mover o polígono em [POLYGON MOVE].

Regulações Menu Especial (Special Menu)



D-ZOOM

Pode seleccionar o nível do zoom digital.

1. Selecciona a opção [D-ZOOM] no menu [SPECIAL].
2. Utilize o botão **←** ou **→** para seleccionar [ON] e prima **↵**. Quando o define para ON a imagem poderá tremer.
3. Utilize o botão **↑** ou **↓** para seleccionar uma opção e, em seguida, utilize o botão **←** ou **→** para seleccionar um nível.
 - ZOOM: Prima o botão **←** ou **→** para ampliar o ecrã.
 - PAN: Prima o botão **←** ou **→** para mover o ecrã. (esquerda ou direita)
 - TILT: Prima o botão **←** ou **→** para mover o ecrã. (cima ou baixo)

D-EFFECT (Efeito Digital)

Pode seleccionar o efeito digital.

1. Selecciona a opção [D-EFFECT] no menu [SPECIAL].
2. Utilize o botão **←** ou **→** para seleccionar um efeito digital.
 - V-FLIP: Gira a imagem verticalmente.
 - MIRROR: Liga o efeito espelho.
 - ROTATE: Roda a imagem. (180°)
 - OFF: Desliga o efeito digital.

SHARPNESS

O grau de fronteira entre as duas porções é claramente distinguido.

1. Selecciona a opção [SHARPNESS] no menu [SPECIAL].
2. Utilize o botão **←** ou **→** para ajustar a opção. Se configurar o valor da nitidez para superior, a imagem irá tornar-se mais nítida. Se definir o valor para valores inferiores, a imagem irá tornar-se menos perceptível.

COLOR

Pode alterar a cor da imagem apresentada para uma escala de cinzentos.

1. Selecciona a opção [COLOR] no menu [SPECIAL].
2. Utilize o botão **←** ou **→** para alterar um efeito cor.
 - ON: Para apresentar a imagem a cores.
 - OFF: Para apresentar a imagem em tons de cinzento.

PIP

Você pode ver uma imagem em PIP (picture in picture) modo.

1. Selecione a opção [PIP] no menu [SPECIAL].
2. Use o botão  ou  para selecionar [ON] clique em seguida, no botão . A janela PIP é exibida na janela que estiver ao vivo.
 - WINDOW MOVE : A janela PIP pode ser movida através da janela da tela de imagem ao vivo usando os botões , ,  e .
 - IMAGE MOVE : Você pode ver a imagem da área especial na janela PIP. Use os botões , ,  ou  para ver a imagem ao vivo da área especial.
 - IMG SIZE: Use os botões  ou  para ampliar ou reduzir o tamanho da imagem na janela PIP. Esta função é ativada com a função de zoom digital.

STABILIZER

O estabilizador de imagem minimiza a vibração de imagens provocada por vibração de baixa frequência.

Esta função é muito útil para vigilância exterior.

Selecione a opção [STABILIZER] e defina-a para ON ou OFF.

Nota:

Se definir o [STABILIZER] para ON, o zoom digital é automaticamente definido para [x1.1].

USER TITLE

Poderá utilizar a identificação da câmara para atribuir um número à câmara.

Para remover o título de utilizador, seleccione [OFF].

1. Seleccione a opção [USER TITLE] no menu [SPECIAL].
2. Utilize o botão  ou  para seleccionar [ON] e prima . Será visualizado o menu USER TITLE.



3. Utilize o botão , ,  ou  para seleccionar os caracteres ou números e pressione .

 - CLR: Apague os caracteres e números introduzidos.
 - POS: Mova a posição USER TITLE no monitor utilizando as setas de direcção.
 - END: Confirme a selecção ou saia da configuração.
 -  (Blank): Introduz um espaço na posição do cursor.
 -  / : Move o cursor à esquerda ou à direita.

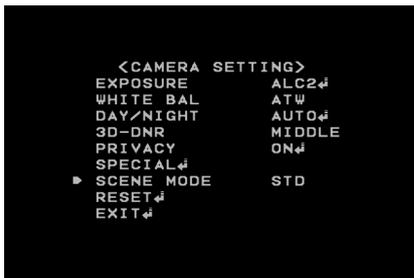
LANGUAGE

Selecione o idioma de apresentação do menu de configuração e do monitor de informação OSD da câmara.

1. Seleccione a opção [LANGUAGE] no ecrã [SPECIAL].
2. Use o botão  ou  para seleccionar o idioma.

Configuração do modo CENA (Opcional)

Pode definir o valor de ambiente da câmara correctamente através desta função. Estão definidos vários valores de configuração para seleccionar a opção.



- **STD:** Configurações ambiente geral.
- **BKLT:** WDR definido automaticamente para ver a imagem claramente sob a condição de luz de fundo.
- **LOWLIT:** Aumente o Ganho e defina a função SENS-UP para ver claramente a imagem sob a condição de pouca luz.
- **OUTDOOR:** Mude para o modo de ELC para não perder a definição sob condição de muita luz. E diminua ligeiramente os valores de brilho para evitar a saturação de vídeo.
- **INDOOR:** Condições de luz configuradas automaticamente para corresponder a ambiente indoor.
- **TRAFFIC:** Define velocidade do obturador rápida para capturar informações de tráfego e estado.
- **USER:** Se o utilizador alterar cada valor da função, guarde as alterações.

Notas:

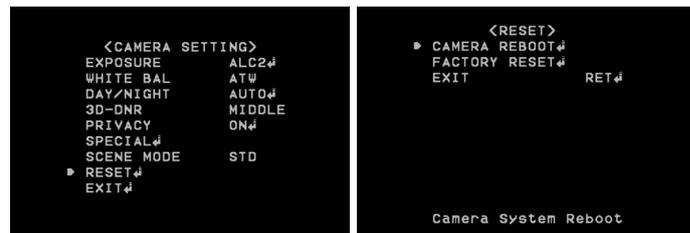
- Definir cada valor de opção como opção seleccionada no [SCENE MODE] como na tabela abaixo.

Opcional	STD	BKLT	LOWLIT	OUTDOOR
Velocidade do Obturador	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO
AGC	MIDDLE	MIDDLE	HIGH	MIDDLE
Equilíbrio de Cores	ATW	ATW	ATW	ATW
WDR/BLC	OFF	WDR	OFF	OFF
3D-DNR	MIDDLE	MIDDLE	MIDDLE	MIDDLE
DAY/NIGHT	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO
ACE	-	OFF	-	-
SHARPNESS	34	34	34	34
BRIGHTNESS	50	50	50	45
SENS-UP	OFF	OFF	AUTO x10	OFF
EXPOSURE	ALC2	ALC2	ALC	ALC2

Opcional	INDOOR	TRAFFIC	USER
Velocidade do Obturador	AUTO	Manual(1/120)	-
AGC	MIDDLE	HIGH	-
Equilíbrio de Cores	Manual (Indoor)	ATW	-
WDR/BLC	OFF	OFF	-
3D-DNR	MIDDLE	MIDDLE	-
DAY/NIGHT	AUTO	AUTO	-
ACE	-	-	-
SHARPNESS	34	34	-
BRIGHTNESS	50	50	-
SENS-UP	OFF	OFF	-
EXPOSURE	ALC	ALC	-

- Valor de [SCENE MODE] não é inicializado até mesmo o sistema reiniciar. Se definido para [STD], o valor padrão de [SCENE MODE], executar reset de fábrica.
- Se não usar lente DC Iris, mas lente Manual Iris, deve definir o modo ELC na opção [EXPOSURE]. Neste caso, o valor de [SCENE MODE] é definido para [USER] automaticamente.

Repor Definições



1. Selecione a opção [RESET].
2. Prima o botão e será visualizado o menu RESET.
3. Utilize o botão ou para seleccionar uma opção.
 - CAMERA REBOOT: Para reiniciar a câmara.
 - FACTORY RESET: Apague certas configurações e informação e volte às definições originais.
4. Clique no botão para confirmar a selecção.

Referência

Resolução de Problemas

Esta secção fornece informação para o ajudar na resolução de qualquer problema que possa ter com o dispositivo IP LG. Sintomas de falha, possíveis causas e acções correctivas são aqui fornecidas.

Problemas de configuração do IP

- ARP/Ping: Desligue e volte a ligar a energia da câmara de rede. O dispositivo deve adquirir o IP em 2 minutos.
- Ping na sua câmara: Abra o controlo de execução no seu computador, escreva ping com o endereço IP do dispositivo de rede. A resposta obtida por este comando fornece a explicação para a causa do problema.
 1. bytes = 32 tempos = 2 ms indica que o endereço IP está em utilização e não pode ser reutilizado. Necessita de obter um novo endereço IP.
 2. Anfitrião de destino inacessível: indica que o dispositivo e o seu computador não se encontram na mesma sub-rede e necessitam de obter um novo endereço IP. Contacte o administrador de sistema para a ajuda necessária.
 3. Pedido expirado: Indica que o IP se encontra livre e não está a ser utilizado por ninguém na rede de dispositivos podendo obtê-lo.
- Conflito IP: Se o dispositivo IP for definido para endereço IP estático e se a opção DHCP estiver configurada pode obter o mesmo IP do dispositivo de rede de um outro colega de rede. Defina então o endereço de IP estático para 0.0.0.0 para resolver este conflito.

Não consegue aceder à câmara a partir do navegador:

- Volte a ligar a câmara em rede com a alimentação e verifique a operação de ping para se certificar se o IP não está a ser utilizado por outros.
- Desactive as configurações proxy no Navegador se estiver a utilizar um servidor proxy.
- Verifique se a cablagem e as conexões em rede se encontram devidamente instaladas, e então efectue o ping para verificar a conectividade.
- Algumas vezes quando o HTTPS está activo, nós iríamos verificar o URL com http, e neste caso alterar manualmente o Url para http/https.
- Verificar as definições DNS e Gateway se o endereço IP estático foi fornecido para o dispositivo de rede.

Aceder à câmara for a da rede local

- Protecção Firewall: Verifique se na firewall da internet no administrador de sistema, ele necessita de efectuar um reencaminhamento de porta para modificar a função DMZ no router.
- Router padrão necessário: Verifique se necessita de configurar as definições do router.

Performance esporádica de rede.

- Os Switches de Rede ou Hubs utilizados podem estar mal configurados e a carga pode não coincidir com as condições necessárias para a sua câmara de rede.
- Verifique se os cabos RJ-45 são utilizados para a conectividade em rede.
- Se o PoE for utilizado verifique se a alimentação está ligada à câmara quando esta é iniciada.

Perda de Palavra-chave e Login

- Reinicie a câmara pressionando o botão Reset mais de 3 segundos para restaurar as configurações padrão.
- Após reconfigurar as definições de fábrica utilize o nome de utilizador e palavra-chave padrão.

Problemas de transmissão de vídeo.

- Se o streaming de vídeo não iniciar no navegador da Web, instalar o programa LG Web Client ActiveX no seu computador seguindo as instruções do navegador.
- Quando os navegadores Windows IE são utilizados tenha cuidado com as definições pop-up, verifique esta opção antes de utilizar o cliente web.
- Verifique a qualidade da imagem consultando as definições de vídeo como descrito neste manual.
- Em alguns casos de baixa transmissão de vídeo, esta opção pode baixar a resolução e velocidade das frames para o vídeo.
- A transmissão de vídeo pode parecer fraca em alguns casos, podendo ser provocado pelo tráfego na rede, demasiados dispositivos ligados ao switch ou hub, activação da detecção de movimento para cada transmissão de vídeo ou devido a outros programas em utilização no seu computador.
- Se as imagens parecerem muito turvas ajuste o foco da sua câmara de rede para obter uma imagem clara.
- Se as imagens vídeo aparecerem brancas e pretas ajuste as configurações OSD para obter uma imagem mais colorida.
- Selecione o modo noturno se a câmara estiver ligada num local onde o ambiente seja escuro ou com pouca luz.

- Se obtiver uma taxa de imagem mais baixa do que a definida necessitará de verificar com o administrador de sistema se existe largura de banda suficiente ou se necessita de reduzir o número de aplicações no computador do cliente.
- Se os PCs do cliente estiverem inacessíveis a partir da transmissão multicast, verifique com o administrador de sistema a utilização de um endereço multicast válido ou se o router suporta multicasting.
- Se as imagens forem apresentadas com listas cinzentas, efectue uma actualização à placa gráfica para a versão mais recente no PC cliente.
- As imagens podem parecer ruidosas se utilizar uma câmara com ambiente luminoso fraco ou se a qualidade/taxa bit estiver definida com valores baixos. Forneça valores elevados de qualidade e forneça o ambiente com luminosidade suficiente.

Condição Áudio

O computador que em interacção com a câmara necessita de ter uma placa de som que suporte altifalantes e microfone.

Necessita de verificar se a placa de som é suportada para comunicações full duplex.

Assegure-se que o botão mute do computador do cliente não está activo e todas as configurações áudio estão correctas.

O botão do altifalante no visualizador web deve estar activo para ouvir o áudio da câmara de rede.

Assegure-se que o botão áudio bidireccional está activo no visualizador Web e que o microfone está configurado.

Altere a compensação de entrada e saída do altifalante e microfone respectivamente para configurar o nível áudio correcto.

Para mais ajuda ou suporte contacte o fornecedor ou fóruns e websites.

Aviso de software de código aberto

Para obter o código fonte sob uma licença GPL, LGPL, MPL e outras licenças de código aberto, que estão contidas neste produto, visitar <http://opensource.lge.com>. Além do código fonte, estão também disponíveis para download , todos os termos de licença referidos, termos de garantia e avisos sobre direitos de autor. A LG Electronics também irá fornecer, em formato CD-ROM, o código open source (código aberto) , por uma taxa que cubra os custos de distribuição (tais como custo do suporte multimídia, custos de transporte e manuseamento), através de pedido por e-mail para [.opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Esta oferta é válida por 3 (três) anos a partir da data em que o produto foi adquirido.

Especificações

Itens		LNB5100	LND5100	LNV5100
Sensor de Imagem		6 mm (tipo 1/3) Progressive Scan CMOS (1,3 megapixels)		
Lente		DC-Iris, CS Mountable (Otimização de Lentes 6 mm (tipo 1/3) de 1,3 Mega Pixels ou superior)	F1,2 Lente Varifocal (de 2,8 mm a 10 mm)	
Dia / Noite		ICR		
Iluminação	Cor	0,3 lx (F1,2, Ganho: Alta)		
	B/W	0,005 lx (F1,2, Ganho: Alta)		
WDR		Suporte		
Aperfeiçoamento de Imagem		Compensação de Luz, em 3D DNR-controle de exposição, Sens Up Control, AGC , Balanço de Branco, Máscara de Privacidade, EIS, Nitidez, Zoom Digital		
Resolução (máximo)		Até 1 280 x 1 024		
Saída de Vídeo		RJ-45 (Rede), RCA (Instalação)		
Taxa de Moldura (máximo)		30 fps @ 1280 x 1024, 30 fps @ 720p		
Compressão		H.264_HIGH, H.264, MJPEG		
Multi-Streaming		Multi-Streaming & Região de Interesse		
Entrada/ Saída de Áudio		1/1		
Compressão		G.711, G.726		
Áudio de 2-vias		Suporte		
Evento	Alarme Entrada / Saída	1/1		
	Detecção de Movimento	Suporte		
	Notificação de Eventos	Saída de relé, e-mail, FTP		
	Pré-evento Buffering	Suporte		

VA	Detecção de Movimento Inteligente	Suporte		
	Metadata de Streaming	Suporte		
	Zona de Acionamento	Suporte		
	Contagem de objeto	Suporte		
Cliente integrado		LVi510		
Atualização do Sistema		LVi510 ou Web Client		
Conexões		Até 10		
Segurança		Senha de proteção, HTTPS (SSL, TLS)		
Ethernet		10/100 Ethernet		
Protocolo	IPv4 e IPv6	TCP/IP, UDP, HTTP, HTTPS, RTP, RTSP, DHCP, ICMP		
	IPv4	FTP, SMTP, NTP, ARP, SNMP v1/v2c/v3, DDNS(LG)		
Temperatura de funcionamento/ Humidade		-10 °C a 50 °C / 0 % RH a 80 % RH		
Fonte de energia		PoE (IEEE 802.3af), DC 12 V (±20 %)		
Consumo de energia		5,9 W		
Corrente de entrada		440 mA máximo (DC 12 V), 140 mA máximo (PoE)		
Dimensões		68,4 mm x 61,5 mm x 131,5 mm	140 mm x 120 mm	140 mm x 122 mm
Peso		365 g	610 g	964 g

Itens		LNB3100	LND3100
Sensor de Imagem		6 mm (tipo 1/3) Progressive Scan CMOS (1,3 megapixels)	
Lente		DC-Iris, CS Mountable (Otimização de Lentes 6 mm (tipo 1/3) de 1,3 Mega Pixels ou superior)	F2,0 Lentes Fixas (3 mm)
Dia / Noite		Digital	
Iluminação		0,3 lx (F1,2, Ganho: Alta)	0,7 x (F2,0, Ganho: Alta)
WDR		Suporte	
Aperfeiçoamento de Imagem		Compensação de Luz, em 3D DNR-controle de exposição, Sens Up Control, AGC , Balanço de Branco, Máscara de Privacidade, EIS, Nitidez, Zoom Digital	
Resolução (máximo)		Até 1 280 x 1 024	
Saída de Vídeo		RJ-45 (Rede), RCA (Instalação)	
Taxa de Moldura (máximo)		30 fps @ 1280 x 1024, 30 fps @ 720p	
Compressão		H.264_HIGH, H.264, MJPEG	
Multi-Streaming		Multi-Streaming & Região de Interesse	
Evento	Detecção de Movimento	Suporte	
	Notificação de Eventos	e-mail, FTP	
	Pré-evento Buffering	Suporte	
Cliente integrado		LVi510	
Atualização do Sistema		LVi510 ou Web Client	
Conexões		Até 10	
Segurança		Senha de proteção, HTTPS (SSL, TLS)	
Ethernet		10/100 Ethernet	

Protocolo	IPv4 e IPv6	TCP/IP, UDP, HTTP, HTTPS, RTP, RTSP, DHCP, ICMP	
	IPv4	FTP, SMTP, NTP, ARP, SNMP v1/v2c/v3, DDNS(LG)	
Temperatura de funcionamento/ Humidade	-10 °C a 50 °C / 0 % RH a 80 % RH		
Fonte de energia	PoE (IEEE 802.3af), DC 12 V (±20 %)		
Consumo de energia	5,9 W		
Corrente de entrada	440 mA máximo (DC 12 V), 140 mA máximo (PoE)		
Dimensões	68,4 mm x 61,5 mm x 131,5 mm	140 mm x 110 mm	
Peso	357 g	506 g	

