



**Ladibug™ 2.0**

**Software de Imagem para o  
Apresentador Virtual  
Manual do Utilizador -  
Português Europeu**

# Índice

1. Introdução.....	2
2. Requisitos do Sistema .....	2
3. Instalar Ladibug™ .....	3
4. Ligação ao Hardware .....	5
5. Iniciar a utilização do Ladibug™ .....	5
6. Descrição da Interface de Operação.....	6
6.1 Introdução do ecrã do software .....	6
6.2 Miniatura (Janela da imagem guardada).....	7
6.3 Menu principal .....	8
6.4 Ferramentas de Anotação .....	9
6.5 Definições da Câmara .....	11
6.6 Opções .....	12
6.7 Intervalo de Tempo (Definições de Rajada).....	13
7. Descrições da Função .....	14
7.1 Ligar/desligar o Apresentador Visual .....	14
7.2 Desejo exibir uma imagem ao vivo.....	14
7.3 Gostaria de capturar imagens .....	14
7.4 Desejo capturar imagens continuamente .....	14
7.5 Desejo congelar a imagem ao vivo.....	14
7.6 Desejo anotar a imagem exibida .....	15
7.7 Desejo adicionar anotação textual para as imagens .....	16
7.8 Gostaria de ajustar o objeto de desenho.....	17
7.9 Gostaria de gravar os vídeos .....	17
7.10 Desejo utilizar o modo máscara .....	17
7.11 Desejo utilizar o Modo holofotes .....	18
7.12 Desejo gerir os ficheiros de imagem guardados .....	18
8. Resolução de Problemas .....	19

# 1.Introdução

Após instalar o aplicativo Ladibug™, você poderá utilizar o software para:

- Controlar o Apresentador Visual.
- Capturar e gravar as imagens.
- Anotar as imagens, realçar detalhes importantes e guardá-las.
- Suporta função de ecrã inteiro.

## 2.Requisitos do Sistema

### Windows XP

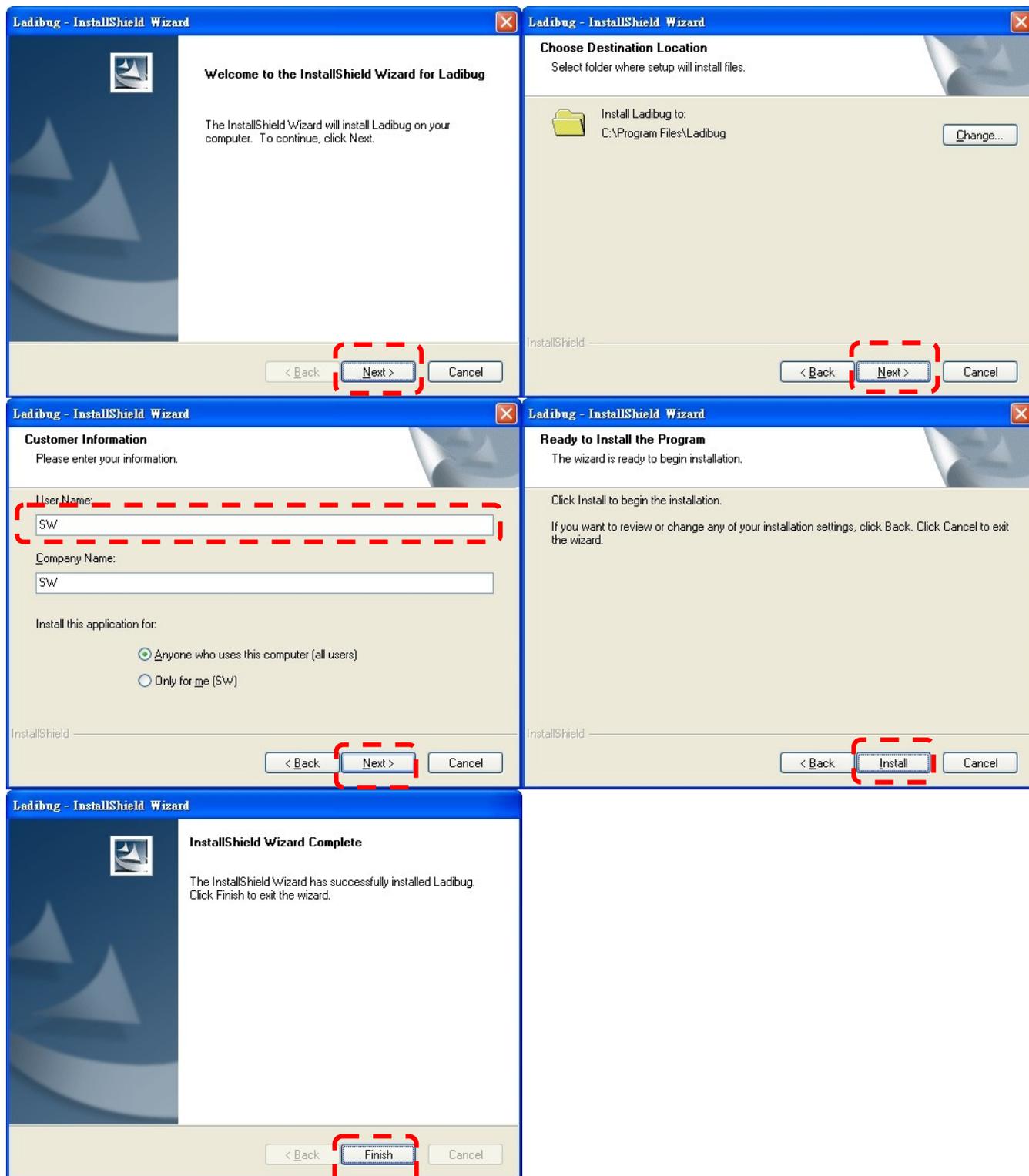
- CPU Mín: Intel Core 2 Duo 2 GHz e superior
- Memória Mín: 1 GB RAM
- Suporta Direct X 9
- Resolução Mín: 1024 x 768
- Espaço Mín no Disco Duro: 1 GB
- Windows XP SP2 e superior

### Windows Vista / 7 / 8

- CPU Mín: Intel Core 2 Duo 2 GHz e superior
- Memória Mín: 1 GB (32-bits)/2 GB (64-bits) RAM
- Suporta Direct X 9 (com WDDM 1.0 ou superior)
- Resolução Mín: 1024 x 768
- Espaço Mín no Disco Duro: 1 GB

### 3. Instalar Ladibug™

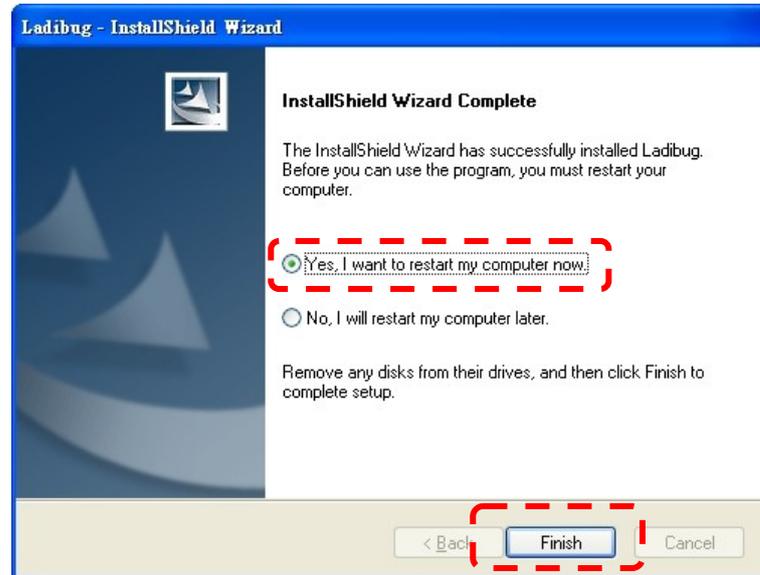
1. Descarregue o software **Ladibug** na website do **Lumens**.
2. Extraia o ficheiro descarregado e em seguida clique [**Ladibug**] para instalar.
3. O assistente de instalação lhe guiará pelo processo. Siga as instruções do ecrã e prima [**Next**] para o passo seguinte.



4. Prima **[Yes]** para criar atalho **Ladibug™** no seu ambiente de trabalho.



5. Uma vez que a instalação esteja completada, prima **[Finish]** para reiniciar o computador.

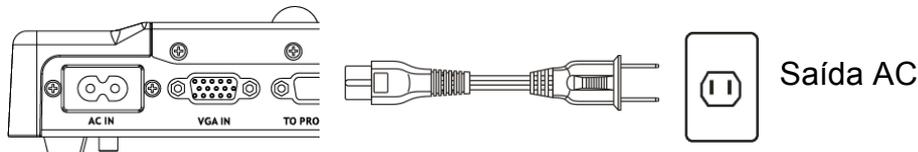


## 4. Ligeação ao Hardware



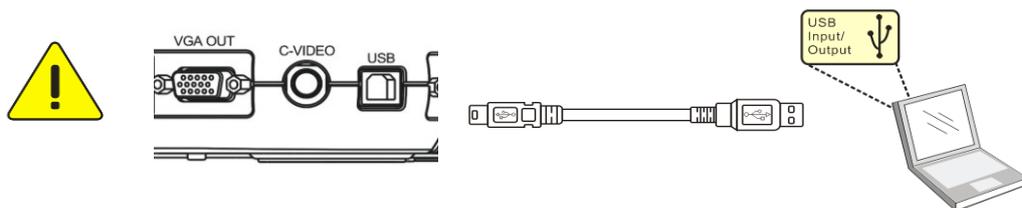
<Muito Importante> Para garantir a instalação correcta, siga cada um dos seguintes passos.

4.1. Ligue o cabo de alimentação do Apresentador Visual.



<Nota> Aparência pode variar de acordo com o país/região.

4.2. Ligue o cabo USB ao Apresentador Visual e o seu computador.



## 5. Iniciar a utilização do Ladibug™

5.1. Faça duplo clique no ícone [Ladibug] no ambiente de trabalho para iniciar o Ladibug™.



5.2. Clique no ícone [POWER] para ligar.

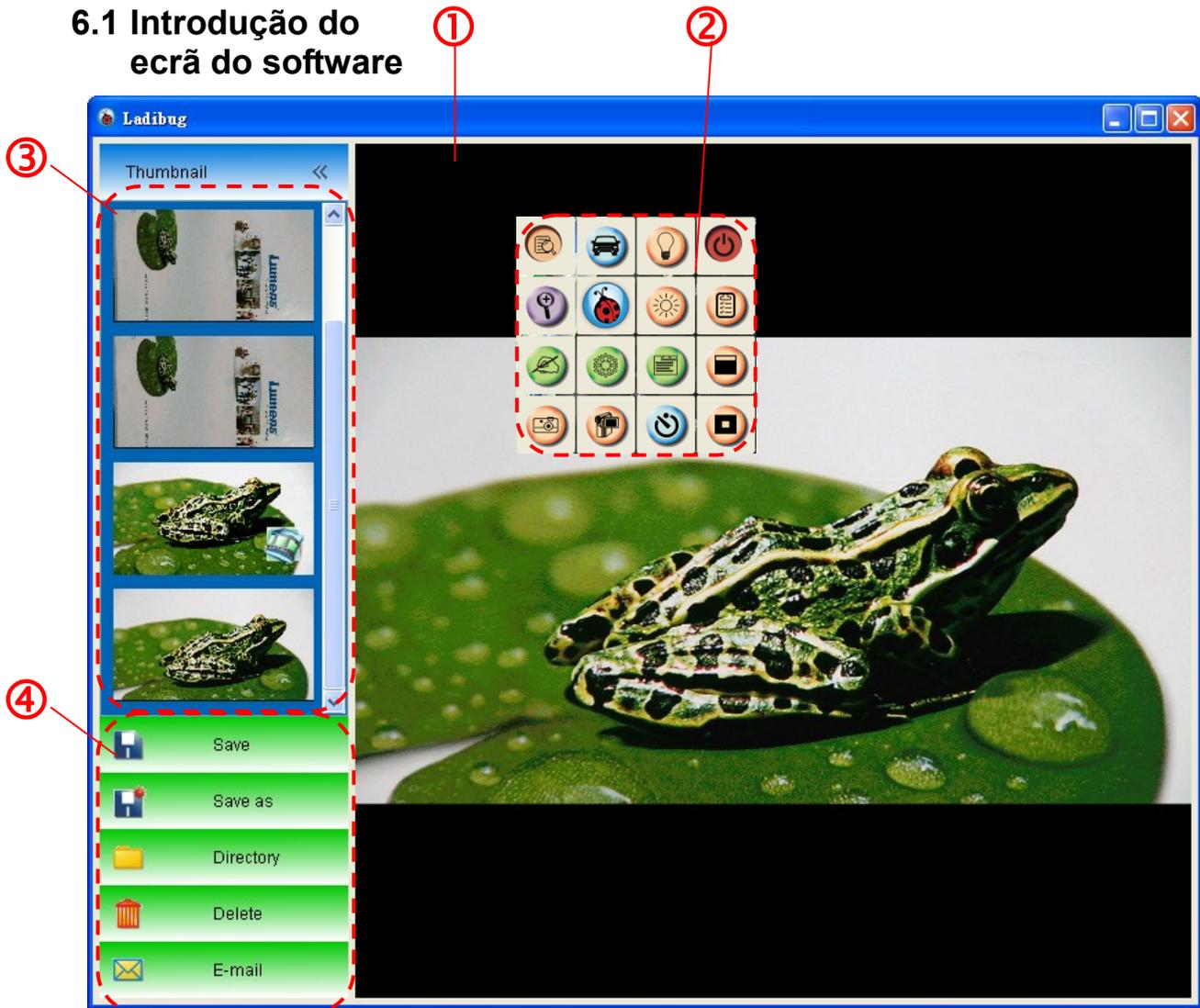


5.3. Clique no ícone [PREVIEW] para começar a utilizar.



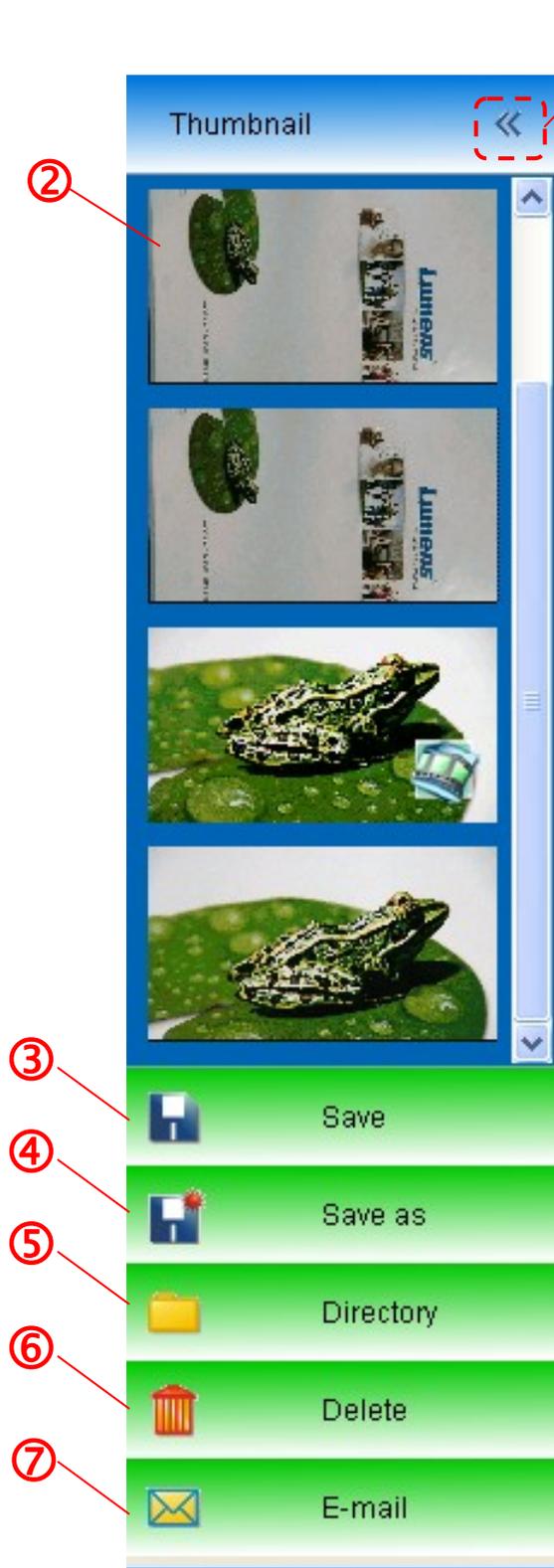
# 6. Descrição da Interface de Operação

## 6.1 Introdução do ecrã do software



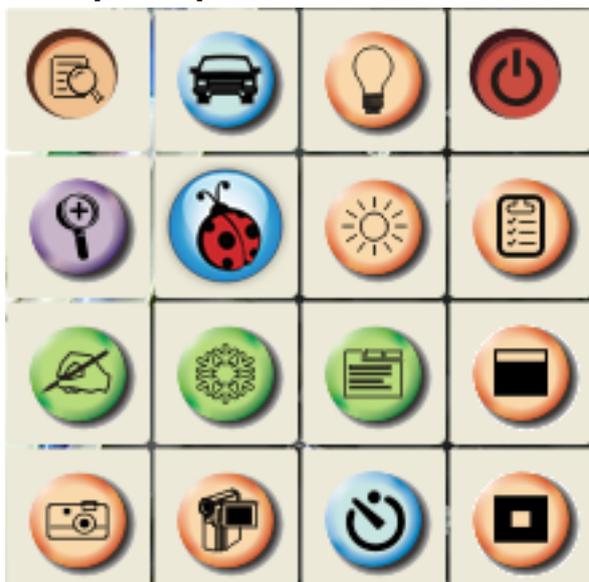
1. Imagem ao vivo
2. Menu principal
3. Janela miniatura
4. Menu da função de gestão do ficheiro

## 6.2 Miniatura (Janela da imagem guardada)



1. DESLIGAR/LIGAR miniatura
2. Imagem em miniatura do vídeo guardado ou imagem capturada (ela será exibida como  se ela for um vídeo)
3. Guarde a imagem/vídeo que foi editada
4. Guardar como um ficheiro novo
5. Alterar a pasta de armazenamento
6. Excluir um ficheiro
7. Enviar a imagem capturada por E-mail

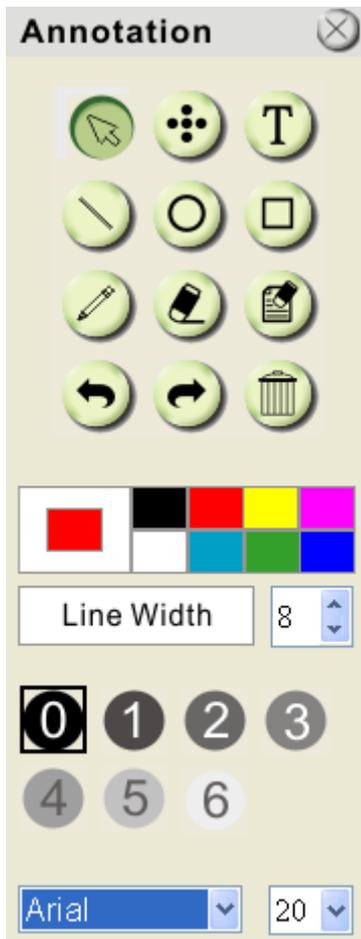
## 6.3 Menu principal



	<b>ENERGIA:</b> Ligar/desligar o Apresentador Visual.		<b>LÂMPADA:</b> Ligar/desligar a lâmpada.
	<b>OPTIMIZAÇÃO AUTOMÁTICA:</b> Ajusta automaticamente a imagem para ter a melhor luminosidade e performance de focalização.		<b>PRÉ-VISUALIZAÇÃO:</b> Mostra as imagens ao vivo.
	<b>OPÇÕES:</b> Seleciona o método de compressão de vídeo e a origem de áudio. Consulte <a href="#">6.6 Opções</a> para o ecrã de definição.		<b>LUMINOSIDADE:</b> Ajusta a luminosidade da imagem.
	<b>PRINCIPAL:</b> Inicia o menu das funções principais. Faça clique com o botão direito neste ícone para mostrar a informação sobre o Ladibug™.		<b>ZOOM:</b> Aumenta ou reduz o tamanho da imagem.
	<b>Modo Máscara:</b> Abre o modo máscara: Consulte <a href="#">7.10 Desejo utilizar o modo máscara</a> .		<b>DEFINIÇÃO DA CÂMARA:</b> Inicie a janela das Definições da Câmara para ajustar as imagens ao vivo. Consulte <a href="#">6.5 Definições da Câmara</a> para o ecrã de definição.
	<b>CONGELAR:</b> Congela a imagem ao vivo.		<b>ANOTAÇÃO:</b> Abre ferramentas de anotação. Consulte <a href="#">6.4 Anotação</a> .
	<b>Modo Holofotes:</b> Abre o <b>Modo Holofotes</b> . Consulte <a href="#">7.11 Desejo utilizar o Modo Holofotes</a> .		<b>CAPTURE NO INTERVALO DE TEMPO:</b> Utilizar o modo rajada e ajustar o intervalo de captura automática da imagem. Consulte <a href="#">7.4 Desejo capturar imagens continuamente</a> .
	<b>GRAVAR:</b> Gravar o vídeo.		<b>CAPTURAR:</b> Capturar a imagem.

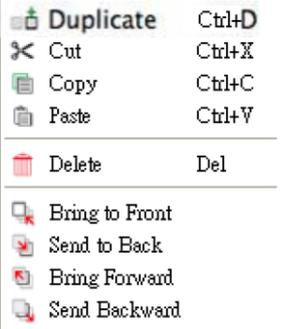
## 6.4 Ferramentas de Anotação

- Clique  para abrir as ferramentas de anotação.

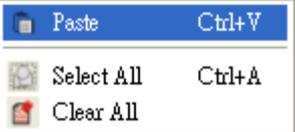


Ícone	Descrição
	Ferramenta Indicadora
	Ferramenta Láser
	Inserir texto
	Apagador (Limpa marcas da ferramenta de desenho a mão-livre)
	Desenha uma linha
	Desenha uma elipse
	Desenha um retângulo
	Eliminar
	Ferramenta de desenho a mão-livre
	Voltar
	Seguinte
	Apaga tudo
	Selecciona a cor da caneta
Line Width 11	Selecciona a largura da linha
0 1 2 3 4 5 6	Seleccionar transparência
Arial	Selecciona a fonte
24	Selecciona o tamanho da fonte

- Clique o símbolo de triângulo invertido no objecto desenhado

	Duplicar: Faça uma cópia duplicada do objeto de desenho
	Cortar: Corte o objeto de desenho
	Copiar: Copie o objeto de desenho
	Colar: Cole o objeto de desenho
	Excluir: Exclui o objeto de desenho
	Trazer para Frente: Traz o objeto de desenho para a frente
	Enviar para Trás: Traz o objeto de desenho para trás
	Avançar: Avance o objeto de desenho
	Retroceder: Retrocede o objeto de desenho

- Faça clique direito sobre uma área em branco do ecrã

	Colar: Cole o objeto de desenho
	Seleccionar Tudo: Selecciona todos os objetos de desenho
	Apagar: Apaga todos os objetos de desenho

## 6.5 Definições da Câmara

Controla a imagem ao vivo através da interface **Definições da Câmara**. O procedimento de operação é o mesmo do **Painel de controlo** e do **Controlo remoto** do Apresentador Visual. Consulte o [Manual do Utilizador do Apresentador Visual](#) para obter mais informação.

<Comentário> A exibição do botão pode variar dependendo das funções do produto. Um botão inactivo terá cor cinzenta.



6.5.1 Clique para abrir a interface das Definições da Câmara.

6.5.2 Aplicável a outros tipos exceto DC120 e DC125, tais como DC266, DC190 ...

➤ Caso 1



➤ Caso 2



## 6.6 Opções

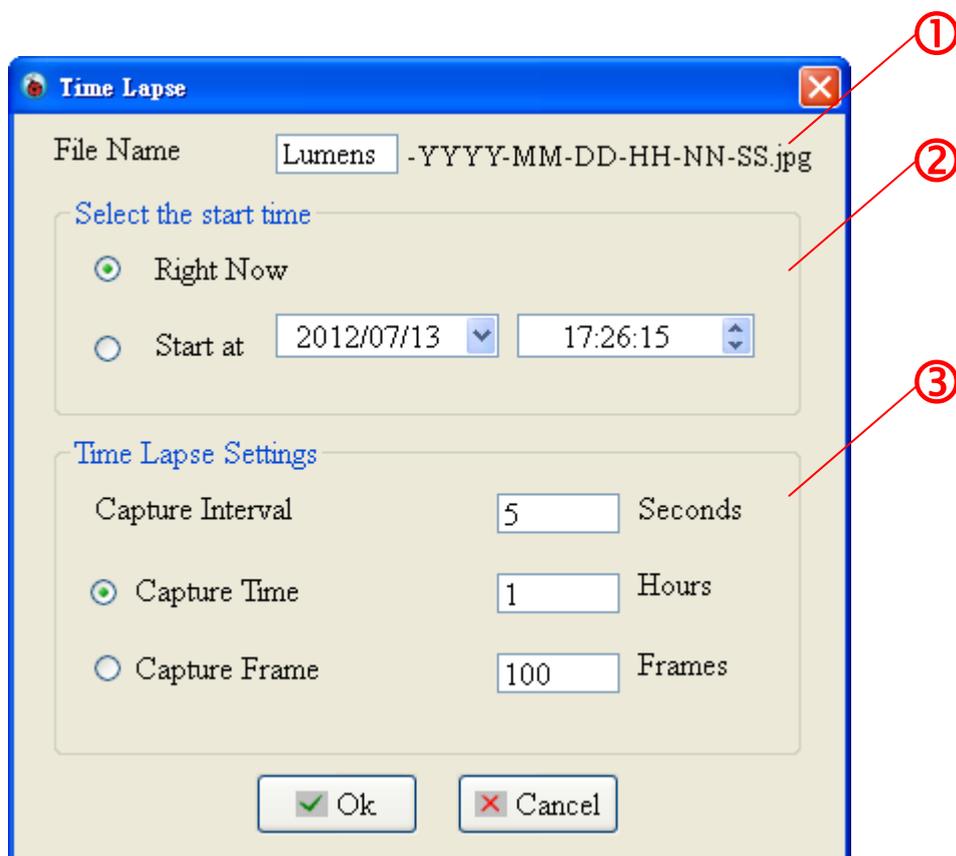
Clique  para abrir Menu de Opções.



1. **Reajuste da Fábrica:** Activa o reajuste da fábrica.
2. **Linguagem:** Define a linguagem.
3. **Tipo de Compressão de Vídeo:** Define o formato de gravação.  
<Nota> Precisa activar o [Enable Video Compress] antes de definir no SO Windows.
4. **Activar Gravador de Áudio:** Activa o dispositivo gravador de áudio e define a origem do áudio.
5. **Modo de Software:**
  - Modo Normal:** Todas as funções estão disponíveis.
  - Modo Ao Vivo:** Melhor performance sem as funções de anotação, holofotes e máscara.

## 6.7 Intervalo de Tempo (Definições de Rajada)

Clique  para abrir o menu do Intervalo de Tempo.



1. Especifique um nome de ficheiro.
2. Defina o tempo inicial.
3. Defina o intervalo de captura e o tempo de captura.

## 7. Descrições da Função

### 7.1 Ligar/desligar o Apresentador Visual

- Clique  para ligar/desligar a energia.

**<Nota> Quando a máquina estiver ligada, a luz piscará. Depois de desligar, não poderá arrancar novamente antes da luz terminar de piscar.**

### 7.2 Desejo exibir uma imagem ao vivo

- Clique  para exibir a imagem ao vivo.

### 7.3 Gostaria de capturar imagens

- Clique  para capturar as imagens.

**[Nota] As imagens capturadas serão exibidas na área de Miniaturas.**

### 7.4 Desejo capturar imagens continuamente

- Clique  para abrir a definição do modo rajada. Clique [OK] depois da definição.

**<Nota> Consulte o [6.7 Lapso de Tempo](#) para maiores informações sobre a definição do Lapso de Tempo.**

**<Nota> As imagens capturadas serão exibidas na área de Miniaturas.**

### 7.5 Desejo congelar a imagem ao vivo

- Clique  para congelar a imagem ao vivo do Ladibug™.

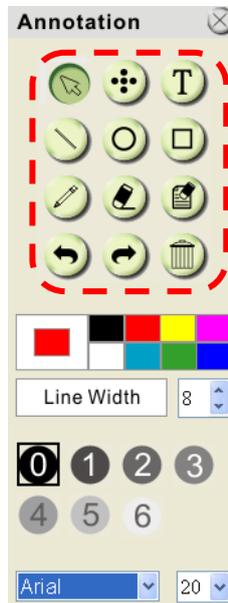
- Clique  uma vez novamente para revogar o congelamento.

## 7.6 Desejo anotar a imagem exibida

<Nota> Para anotar a imagem guardada, abra as imagens da área de Miniaturas.



- Clique para abrir as ferramentas de anotação.
- Seleccione uma ferramenta de anotação.



- Seleccione a cor da caneta.



- Seleccione a largura da linha.



- Seleccione transparência.



- Marca ou anota a imagem exibida.



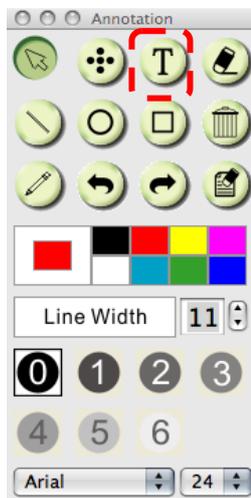
<Comentário> Você pode clicar para capturar as imagens se elas forem ao vivo. Você pode clicar [SAVE] ou [SAVE AS] para guardar os ficheiros se eles forem ficheiros de imagem abertos a partir das Miniaturas.

<Comentário> Você pode adicionar uma anotação ao gravar mas não pode salvá-la.

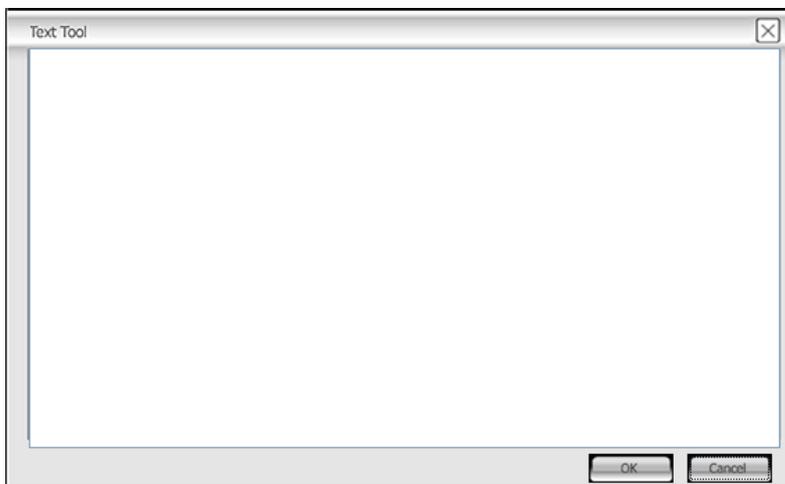
## 7.7 Desejo adicionar anotação textual para as imagens

- Clique  para abrir as ferramentas de anotação.

- Seleccione  .



- Clique no ecrã para exibir a janela [Text Tool].
- Introduza o texto na área em branco e prima [OK].



- Clique no objeto e seleccione a cor do texto.



- Clique no objeto e seleccione a transparência.



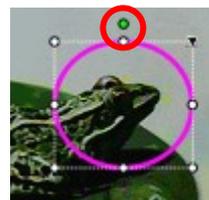
- Clique no objeto e selecione a fonte e o tamanho da fonte.



<Comentário> Você pode clicar para capturar as imagens se elas forem ao vivo. Você pode clicar [SAVE] ou [SAVE AS] para guardar os ficheiros se eles forem ficheiros de imagem.

## 7.8 Gostaria de ajustar o objeto de desenho

- Gire a direção do objeto: Clique no objeto e mova-o para o ponto verde no ecrã. Prima e mantenha premido o botão esquerdo do rato, e mova para a esquerda ou para a direita para girar o objeto.
- Mude o tamanho do objeto: Clique no objeto e mova-o para o ponto branco no ecrã. Prima e mantenha premido o botão esquerdo do rato para ajustar o tamanho do objeto.
- Clique no objeto, e clique no ícone do “triângulo invertido” no lado superior direito do objeto ou faça clique direito no objeto para abrir o menu de operação. Consulte [6.4 Anotação](#) para maiores informações sobre o menu.



## 7.9 Gostaria de gravar os vídeos

- Clique  para abrir a ferramenta de gravação.



- Clique  para abrir a janela de definição do formato de vídeo e a origem de áudio. Consulte [6.6 Opções](#) para obter mais informações.

- Clique  para iniciar a gravação.

- Clique  para parar a gravação.

- Clique  para fechar a ferramenta de gravação.

<Comentário> Você pode adicionar uma anotação ao gravar mas não pode salvá-la.

## 7.10 Desejo utilizar o modo máscara

- Clique  para abrir o modo máscara.
- Você pode usar o rato para modificar directamente o comprimento e a largura do bloco.

- Clique  para modificar a transparência do bloco.
- Clique  para fechar o modo máscara.

## 7.11 Desejo utilizar o modo Holofotes

- Clique  para abrir o modo Holofotes.
- Você pode usar o rato para modificar directamente o comprimento e a largura do bloco.
- Clique  para modificar a transparência do bloco.
- Clique  para fechar o modo Holofotes.

## 7.12 Desejo gerir os ficheiros de imagem guardados

### 7.12.1 Guardar como um ficheiro novo

- Primeiro, faça clique duplo na imagem da janela “Miniaturas” no lado direito do ecrã.
- Clique [Save as]  para exibir a janela “Guardar imagem”.
- Introduza o “nome do ficheiro” e clique [Save] para terminar de guardar.

### 7.12.2 Alterar o local de acesso ao arquivo

- Clique [Directory]  para exibir a janela “Explorar Pasta”.
- Depois de seleccionar o local da pasta, clique em [Confirm] para alterar a pasta onde as imagens serão guardadas da próxima vez.

### 7.12.3 Excluir um ficheiro

- Primeiro, faça clique na imagem da janela “Miniaturas” no lado direito do ecrã.
- Clique [Delete]  para excluir o ficheiro.

### 7.12.4 Enviar os ficheiros por E-mail

- Primeiro, faça clique na imagem da janela “Miniaturas” no lado direito do ecrã.
- Clique [E-mail]  para abrir um novo E-mail.



## 8. Resolução de Problemas

### 8.1. Questão: Ecrã negro é exibido na imagem ao vivo depois que o Ladibug™ for reinstalado

#### Solução:

1. Remova o Ladibug™, e em seguida reinicie o computador.
2. Reinstale o Ladibug™.

### 8.2. Questão: Quando o Ladibug™ é executado, nenhuma imagem é exibida e ocorre uma mensagem de erro do Ladibug:

“Limite de vídeo do sistema foi alcançado. Consulte a secção de resolução de problemas do manual do utilizador do Ladibug.”

#### Solução:

1. Verifique se está utilizando uma área de trabalho estendida (dois monitores) ligados ao computador. Se estiver, tente mover o atalho do Ladibug™ para a área de trabalho estendida (segundo monitor) e inicie-o; Salte ao passo 5 se não estiver utilizando uma área de trabalho estendida.
2. Se o passo 1 ainda não funciona, desligue o ambiente de trabalho expandido.
3. Se o passo 2 ainda não funciona, reduza a resolução do ecrã.
4. Se o passo 3 ainda não funciona, reinstale o software Ladibug™.
5. Descarregue o ficheiro dll zip (mfc71.dll / msvcr71.dll está incluído) da website do Lumens: <http://www.Mylumens.com/goto.htm>. Em seguida descomprima o ficheiro descarregado para a pasta “Ficheiros do Programa / Ladibug”, e reinicie o Ladibug™.

### 8.3. Questão: Instabilidade do ecrã ocorre durante a utilização do Ladibug™ pela ligação ao DC-A11

#### Solução:

1. Mude a configuração do software anti-vírus. Não utilize Ladibug™ até que o firewall tenha sido desabilitado.