

Engenharia Informática – ramo Industrial

Turma 3INFi2

2006/2007

Projecto da cadeira de Engenharia de Software

Gestor de Projectos

Manual do utilizador



.Índice

1.	Sumário executivo 3 -
2.	Introdução à aplicação 4 -
3.	Instalação 5 -
	3.1.1. Requisitos de hardware5 -
	3.1.1.1.1. Hardware
	3.1.1.1.2. Software
	3.1.2. Detalhe da Infra-estrutura Tecnológica5 -
	3.1.2.1.1. Hardware
	3.1.2.1.2. Software
4.	Descrição da aplicação 6 -
	4.1.1. Funcionalidades gerais 6 -
	4.1.2. Perfis de utilização7 -
	4.1.3. Exemplos de utilização8 -
	4.1.3.1. Administrador9 -
	4.1.3.2. Gestor de projecto 10 -
	4.1.3.3. Colaborador 12 -
	4.1.3.4. Cliente 13 -
5.	Equipas de desenvolvimento da aplicação 14 -

1.Sumário executivo

O meio do desenvolvimento de software está assente num alicerce bem sustentado de regras e formas de organização, exaustivamente descritas em documentos e teorias. Sendo o comum programador Humano, este sofre de uma grave e irremediável falha, a falta de organização. Assim, esta aplicação vem responder a essas lacunas numa tentativa de facilitar a orientação, a supervisão e acima de tudo, a coordenação nos esforços e acompanhamento do projecto a ser desenvolvido. A eficácia e eficiência na gestão e realização de projectos de Engenharia de Software foi assim posta à prova com o objectivo de resolver a problemática interacção e comunicação entre equipas de trabalho e seus respectivos colaboradores.

Centrada num espaço virtual de partilha de informação onde se pode supervisionar todos os projectos e grupos de trabalho, esta aplicação facilita a árdua tarefa de um gestor de projectos para orientar as equipas a seu cargo mostrando também ao cliente a forma como o trabalho se esta a desenvolver temporalmente e objectivamente de modo a que também ele sinta que faz parte do projecto.

Esta aplicação foi desenvolvida como uma grande equipa constituída por equipas onde o objectivo era o sucesso. Erros foram cometidos, prazos foram ligeiramente excedidos em fases intermédias, mas o produto final consiste exactamente em melhorar a elaboração deste tipo de projectos e ir ao encontro das expectativas dos nossos clientes e ai, podemos afirmar, missão cumprida.

2. Introdução à aplicação

Esta aplicação insere-se no contexto de haver uma necessidade de haver uma gestão de projectos eficiente dentro da disciplina de Engenharia de Software. Existem falhas na comunicação entre os grupos de trabalho e o próprio trabalho é difícil de gerir devido à complexidade dos projectos e o facto de existirem numerosos grupos de trabalho. Existe também o problema de arquivamento de dados e informação diversa relacionada com projectos, gestores, programadores e clientes, pois não é prático nem funcional ter a informação em suporte de papel, ficheiros Word e Excel.

Assim, esta aplicação pretende criar uma maior interligação entre os grupos e os coordenadores, colaboradores e clientes, dá-se uma nova ênfase à comunicação com a criação de espaços virtuais de fácil acesso para discussão de assuntos relacionados com o projecto. É também mais fácil partilhar trabalho entre os grupos e tê-lo disponível para os coordenadores/gestores. Com esta aplicação pretende-se dar também uma boa visão do projecto e do seu desenvolvimento ao cliente, permitindo o acesso do mesmo a zonas que mostram o estado de desenvolvimento do projecto e que o deixam tanto comentar como fazer perguntas ou dar sugestões. No espaço virtual da aplicação também se pretende armazenar informação de forma organizada e rápido acesso e com restrições a utilizadores se necessário.

Esta aplicação vai ser utilizada num contexto escolar, mais especificamente na disciplina de Engenharia de Software, tendo em vista a gestão de projectos semestrais projecto pretende inovar por completo as bases de dados e acima de tudo a gestão de projectos e pessoas. Vai ser mais fácil e, acima de tudo, mais rápido trabalhar com a nova aplicação. Apesar da disciplina não ter fins lucrativos, não deixamos de traduzir tempo em dinheiro.

As pessoas ficam com mais tempo para trabalhar, pois não perdem tempo com "burocracia" e podem também trabalhar a partir de casa elevando as responsabilidades das mesmas aumentando a sua qualidade do trabalho. Com as novas tecnologias temos então uma grande e constante interacção com o projecto e com os seus recursos, clientes, gestores, etc.

3.Instalação

Esta aplicação funciona baseada numa interface web, como tal, não necessita instalação uma vez que está alocada num servidor específico. Assim, há que especificar quais os requisitos ambientais necessários para a sua utilização do lado cliente como do servidor.

3.1.1. Requisitos de hardware.

Plataformas

3.1.1.1.1. <u>Hardware</u>

O cliente terá de ter um PC com 64mb de RAM.

3.1.1.1.2. Software

O cliente terá de ter o browser Mozilla Firefox e/ou Internet Explorer.

3.1.2. Detalhe da Infra-estrutura Tecnológica

Plataformas

3.1.2.1.1. Hardware

O servidor deverá ter um disco com pelo menos 15gb livres; deverá ter também 512mb DDR2 PC4300 de memória; um processador x86 de pelo menos 800mHz e uma placa de rede 10/100/1000 Gigabit Ethernet.

A infra-estrutura de rede deverá suportar uma taxa de transferência de pelo menos 512kbps.

3.1.2.1.2. <u>Software</u>

O servidor deverá ser baseado em Windows XP Server com suporte para PHP 5, MySQL 5 e Apache 2.2.

4. Descrição da aplicação

4.1.1. Funcionalidades gerais.

Como fora anteriormente descrito, a nossa aplicação tem diversas funcionalidades que visam a gestão e realização de projectos. À utilização de cada uma dessas funcionalidades é atribuída uma permissão, ou seja, existem funcionalidades que apenas estão disponíveis para um perfil de utilizador e outras que estão disponíveis a qualquer um. De seguida falaremos das funcionalidades associadas a cada perfil de utilizador.

Perfil de utilizador	Funcionalidade	
Gestor de Projectos	 Gerir Ferramentas – gerir dados sobre as a ferramentas de software a utilizar num projecto. 	
	AdicionarRemover	
Gestor de Projectos	 Gerir Requisitos – gerir dados sobre os requisitos de um determinado projecto. 	
desidi de i fojectos	Adicionar	
	Remover	
	■ Editar	
Gestor de	Comentar	
Projectos/Colaborador/Cliente		
Ouderda Builde	 Gerir Tarefas – gerir dados sobre as tarefas associadas a uma determinada fase 	
Gestor de Projectos	Adicionar	
	■ Remover	
	Editar	
Gestor de Projectos/Colaborador	Concluir	
Gestor de Projectos/Colaborador	■ Comentar	
Gestor de Projectos	 Gerir fase – Gerir fases relacionadas com as tarefas executadas Concluir 	
	Remover	
Gestor de Projectos/Colaborador	Comentar	
Administrador	<u>Gerir utilizadores</u> – gerir dados sobre as permissões atribuídas aos utilizadores	
	Adicionar	

I	 Remover 		
	Editar		
Gestor de Projectos	 Gerir grupos – gerir dados sobre os recursos humanos 		
desitif de l'injectos	Adicionar grupoAdicionar colaboradorEditar colaborador		
Administrador/Gestor de			
Projectos/Colaboradores/Clientes	 Visualizar dados de utilizadores – permite visualizar o perfil de todos os utilizadores 		
Gestor de	 <u>Fórum</u> – permite adicionar comentários aos tópicos existentes 		
Projectos/Colaboradores	 Adicionar 		
- ,	 Remover (colaboradores só podem remover apenas os comentários que foram efectuados pelo próprio) 		
Gestor de	 Imprimir relatório de fases concluídas/não 		
Projectos/Colaboradores/Clientes	<u>concluídas</u> – permite visualizar e imprimir o status de fases de um projecto		
Gestor de Projectos	 <u>Criar projecto</u> – permite criar um novo projecto 		
Gestor de Projectos	 <u>Cancelar projecto</u> – permite cancelar um projecto 		
Gestor de Projectos/Colaborador	 Visualizar métricas – permite visualizar as métricas do projecto 		
Gestor de Projectos/Colaborador/Cliente	 Visualizar fases – permite visualizar as fases do projecto 		

4.1.2. Perfis de utilização.

Perfil de utilizador	Funcionalidades associadas	
	<u>Gerir utilizadores</u>	
Administrador	Gerir utilizadores	
	<u>Gerir utilizadores</u>	
	Gerir Requisitos	
Costor do projecto	<u>Gerir Tarefas</u>	
Gestor de projecto	Gerir grupos	
	Visualizar dados de utilizadores	
	<u>Fórum</u>	

	Imprimir relatório de fases concluídas/não concluídas	
	Criar projecto	
	Cancelar projecto	
	<u>Visualizar métricas</u>	
	<u>Visualizar fases</u>	
	Gerir Requisitos (comentários)	
	Gerir Tarefas (concluir e comentários	
	Gerir fase (comentários)	
Colaborador	Visualizar dados de utilizadores	
	<u>Fórum</u>	
	Imprimir relatório de fases concluídas/não	
	<u>concluídas</u>	
	<u>Visualizar métricas</u>	
	<u>Visualizar fases</u>	
	Gerir Requisitos (comentários)	
Cliente	Visualizar dados de utilizadores	
	Imprimir relatório de fases concluídas/não	
	<u>concluídas</u>	
	<u>Visualizar fases</u>	

4.1.3. Exemplos de utilização.

Passemos agora a exemplos de utilização onde iremos colocar uma funcionalidade a cada perfil de utilizador, de modo o utilizador possa ficar mais elucidado de como funciona a aplicação.

• Login

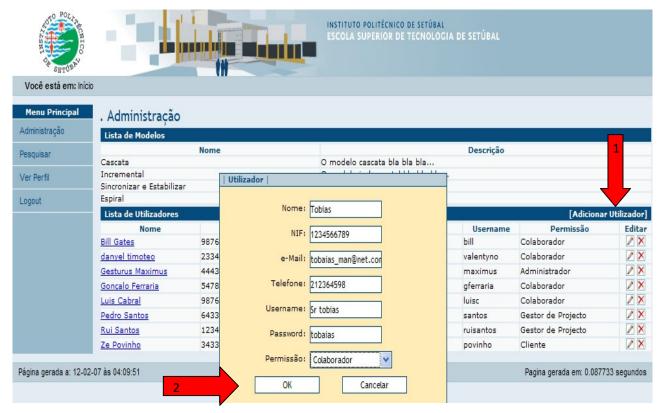


Introduza um dos seguintes perfis:

perfil	Username	Password
Administrador	maximus	maximus
Gestor de projecto	ruisantos	ruisantos
Colaborador	bill	bill
Cliente	povinho	povinho

4.1.3.1. Administrador

Criar um novo utilizador



<u>Passos:</u> Navegar na barra lateral esquerda até **Administração** e seguir a ordem das setas.

4.1.3.2. Gestor de projecto

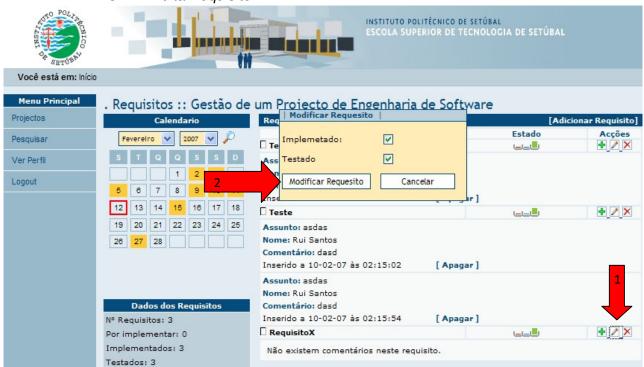
Gerir requisitos

4.1.3.2.1. Adicionar requisito



Passos: Navegar na barra lateral direita até **Requisitos** e seguir a ordem das setas.

4.1.3.2.2. Editar requisito



<u>Passos</u>: Seleccionar o requisito que deseja editar e seguir ordem das setas.

4.1.3.2.3. Comentar requisito



<u>Passos</u>: Seleccionar o requisito que deseja comentar e seguir ordem das setas.



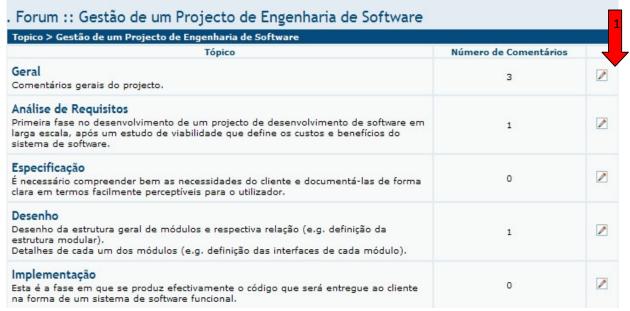


Passos: Seleccionar o requisito que deseja remover e seguir a seta.

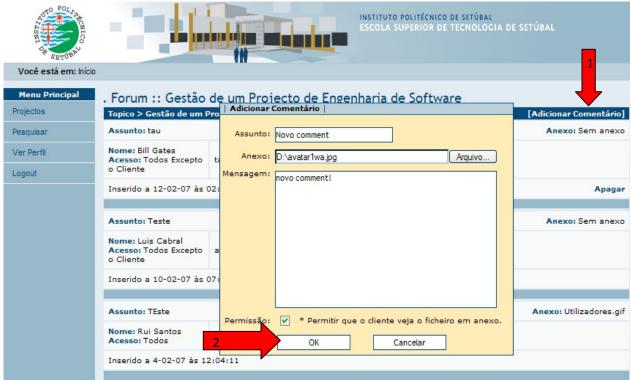
4.1.3.3. Colaborador

Comentários no Fórum

4.1.3.3.1. Adicionar comentário



<u>Passos:</u> Navegue na barra lateral direita até fórum do projecto e escolha um tópico seleccionando como descrito em (1).

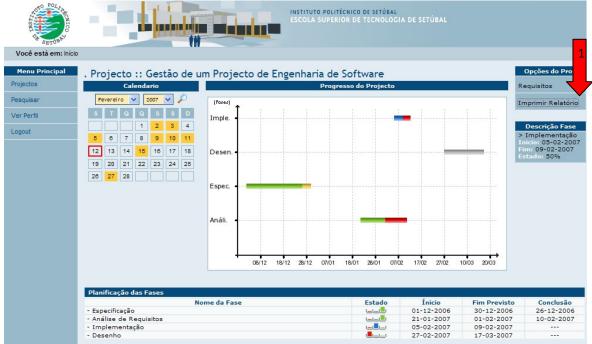


Passos: Efectue os passos (1) e (2) para adicionar um comentário.

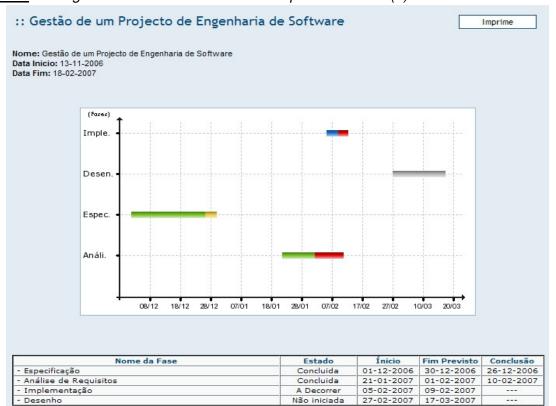
4.1.3.4. Cliente

Imprimir relatório de fases concluídas/não concluídas

4.1.3.4.1. Imprimir relatório



Passos : Navegar na barra lateral direita até imprimir relatório (1)



5. Equipas de desenvolvimento da aplicação

Alunos:

Coordenação - Francisco Barroso e Gustavo Patrício.

Requisitos – Gonçalo Costa, Luís Cabral e Ricardo Saraiva.

<u>Desenho</u> – Gilberto, Rui Santos e Paulo Antunes.

Integração - David Dias, Pedro Gomes e Joel Almeida

<u>Teste</u> – **Daniel** Timóteo, **Duarte** Silva e **Tiago** Cardoso.

Professores colaboradores:

Nuno Pina e Patrícia Macedo