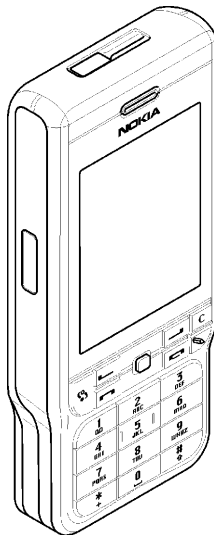


# Manual do Utilizador para o Nokia 3230

---



9234631

Edição 1 PT

## DECLARAÇÃO DE CONFORMIDADE

Nós, NOKIA CORPORATION, declaramos, sob a nossa única e inteira responsabilidade, que o produto RM-51 está em conformidade com as disposições da seguinte Directiva do Conselho:1999/5/CE. É possível obter uma cópia da Declaração de Conformidade no endereço [http://www.nokia.com/phones/declaration\\_of\\_conformity/](http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/)

# CE 168

Copyright © 2005 Nokia. Todos os direitos reservados.

É proibido reproduzir, transferir, distribuir ou armazenar a totalidade ou parte do conteúdo deste documento, seja sob que forma for, sem a prévia autorização escrita da Nokia.

Nokia, Nokia Connecting People, Pop-Port e Xpress-on são marcas registadas da Nokia Corporation. Os outros nomes de produtos e empresas mencionados neste documento poderão ser marcas comerciais ou nomes comerciais dos respectivos proprietários.

Nokia tune é uma marca de som da Nokia Corporation.

## symbian

This product includes software licensed from Symbian Software Ltd © 1998-2005. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Stac®, LZS®, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending. Hi/fn®, LZS®, ©1988-98, Hi/fn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending. Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved. m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. ([www.intuwave.com](http://www.intuwave.com))

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright (C) 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

A Nokia segue uma política de desenvolvimento contínuo. A Nokia reserva-se o direito de fazer alterações e melhoramentos em qualquer um dos produtos descritos neste documento, sem pré-aviso.

A Nokia não será, em nenhuma circunstância, responsável por qualquer perda de dados ou de receitas ou por quaisquer danos especiais, acidentais, consequenciais ou indirectos, independentemente da forma como forem causados.

O conteúdo deste documento é fornecido "tal como está". Salvo na medida exigida pela lei aplicável, não são dadas garantias de nenhum tipo, expressas ou implícitas, incluindo, nomeadamente, garantias implícitas de aceitabilidade comercial e adequação a um determinado objectivo, relacionadas com a exactidão, fiabilidade ou conteúdo deste documento. A Nokia reserva-se o direito de rever ou retirar este documento em qualquer altura e sem pré-aviso.

A disponibilidade de determinados produtos pode variar de zona para zona. Para obter informações, consulte o agente local da Nokia.

1ª Edição PT, 9234631

# Índice

---

<b>Para sua segurança</b> .....	<b>14</b>
<b>Informações gerais</b> .....	<b>19</b>
Etiquetas no pacote de venda.....	19
Códigos de acesso .....	19
Código PIN .....	19
Código PIN2 .....	19
Código de bloqueio.....	20
Códigos PUK e PUK2 .....	20
<b>1. Introdução</b> .....	<b>21</b>
Inserir um cartão SIM e um cartão multimédia .....	21
Retirar o cartão multimédia durante a utilização do telefone.....	24
Carregar a bateria .....	25
Ligar e desligar o telefone.....	25
<b>2. O seu telefone</b> .....	<b>27</b>
Teclas e componentes .....	27
Indicadores essenciais.....	30
Bloqueio do Teclado.....	31
Menu .....	32
Ações comuns a todas as aplicações.....	34
Controlo do volume .....	36
Ajuda .....	37

<b>3. Funções de chamadas.....</b>	<b>38</b>
Efectuar uma chamada de voz .....	38
Marcação rápida de um número de telefone.....	39
Efectuar uma chamada de conferência (serviço de rede) .....	40
Atender ou rejeitar uma chamada.....	41
Chamadas em espera (serviço de rede).....	41
Opções durante uma chamada .....	42
Premir para falar.....	43
Definições para o serviço premir para falar .....	44
Ligar ao serviço premir para falar .....	45
Efectuar uma chamada premir para falar.....	46
Receber uma chamada premir para falar .....	47
Pedidos de resposta.....	48
Enviar um pedido de resposta.....	48
Guardar o remetente do pedido de resposta .....	49
Utilizar grupos.....	49
Adicionar um grupo .....	49
Aderir a um grupo existente.....	50
Receber um convite .....	51
Registo de chamadas e registo geral .....	51
Registo de chamadas recentes.....	52
Duração da chamada .....	53
Ver o registo geral.....	54
Contador de dados GPRS .....	55

<b>4. Escrever texto</b> .....	<b>56</b>
Utilizar a introdução tradicional de texto.....	56
Utilizar a introdução assistida de texto.....	57
Sugestões para escrever texto.....	58
Copiar texto para a área de transferência .....	60
<b>5. Informações pessoais</b> .....	<b>61</b>
Contactos.....	61
Gerir contactos.....	61
Adicionar um tom de toque.....	62
Marcação por voz.....	63
Adicionar uma etiqueta de voz a um número de telefone .....	64
Efectuar uma chamada através de uma etiqueta de voz.....	64
Atribuir teclas de marcação rápida.....	65
Presença .....	66
Alterar as informações relativas à sua disponibilidade.....	67
Alterar as pessoas que podem ver as informações relativas à sua Presença.....	67
Visualizadores públicos.....	69
Visualizadores privados.....	69
Visualizadores bloqueados.....	70
Actualizar as informações relativas à Presença .....	71
Definições de presença.....	71
Posicionamento.....	73
Agenda.....	74
Criar entradas da agenda.....	74
Vistas da agenda .....	75
Afazer.....	76
Importar dados de telefones compatíveis .....	77

<b>6. Multimédia.....</b>	<b>78</b>
Galeria.....	78
Abrir ficheiros.....	79
Outras pastas predefinidas.....	80
Pasta Mensagens de imagens.....	80
Pasta Papéis de parede.....	80
Pasta Logótipos de presença.....	80
Importar ficheiros.....	81
Exportar imagens para um servidor de imagens.....	81
Câmara.....	82
Tirar uma fotografia ou gravar um clip de vídeo.....	82
Modo noite.....	84
Auto-temporizador.....	84
Definições da Câmara.....	84
Visualizar imagens.....	86
Utilizar o zoom numa imagem guardada.....	87
Atalhos durante a ampliação.....	88
Rádio Visual.....	88
Ligar o rádio.....	90
Sintonizar e guardar um canal de rádio.....	91
Utilizar o rádio.....	91
Utilizar a lista de canais.....	92
Configuração de canais.....	93
Visualizar Conteúdo Visual.....	94
Definições de Rádio Visual.....	95
Directório de Canais.....	95
Aceder ao Directório de Canais através do botão de Rádio Visual.....	96
Aceder ao Directório de Canais através da Lista de opções.....	97

RealPlayer™ .....	98
Reproduzir ficheiros multimédia .....	99
Atalhos durante a reprodução .....	100
Alterar as definições.....	101
Director de filmes .....	101
Definições.....	103
<b>7. Mensagens .....</b>	<b>104</b>
Escrever e enviar mensagens.....	106
Definições para multimédia .....	108
Definições para e-mail .....	109
Caixa de entrada - receber mensagens.....	109
Visualizar objectos multimédia .....	110
Receber mensagens inteligentes .....	111
Receber mensagens do serviço.....	112
Minhas pastas .....	113
Caixa de correio .....	113
Obter mensagens de e-mail da caixa de correio.....	114
Apagar mensagens de e-mail .....	116
Caixa de saída.....	117
Visualizar mensagens num cartão SIM .....	118
Difusão por células.....	118
Editor de comandos de serviço .....	119
Definições de Mensagens.....	119
Mensagens curtas .....	119
Mensagens multimédia .....	120
Mensagens de e-mail.....	122
Definições para Caixas de correio.....	122
Mensagens do serviço.....	125
Difusão por células.....	125



Definições para a pasta Outros.....	126
Chat.....	126
Ligar a um servidor de chat.....	127
Alterar as suas definições de chat.....	128
Aderir a e sair de um grupo de chat.....	128
Procurar grupos de chat e utilizadores.....	130
Conversar num grupo de chat.....	130
Gravar mensagens.....	131
Bloquear mensagens.....	131
Iniciar e ver conversas individuais.....	132
Contactos de chat.....	133
Criar um novo grupo de chat.....	134
Modificar definições de grupo chat.....	135
Restringir o acesso a um grupo de chat.....	135
Servidores de Chat e Presença.....	136
<b>8. Ferramentas.....</b>	<b>137</b>
Aplicações.....	137
Importar uma aplicação.....	138
Instalar aplicações.....	139
Instalar aplicações Java™.....	140
Iniciar uma aplicação.....	141
Outras opções disponíveis para uma aplicação ou conjunto de aplicações.....	142
Estado da memória para aplicações.....	142
Remover uma aplicação.....	143
Gestor de ficheiros.....	143
Receber ficheiros por Infravermelhos.....	144
Ver consumo de memória.....	144

Comandos de voz.....	145
Juntar um comando de voz a uma aplicação .....	146
Iniciar uma aplicação utilizando um comando de voz.....	147
Reproduzir novamente, apagar ou alterar um comando de voz.....	147
Gestor de dispositivos .....	148
<b>9. Personalizar o telefone.....</b>	<b>150</b>
Perfis .....	150
Temas .....	152
Definições .....	154
Alterar definições gerais .....	154
Definições do telefone.....	154
Definições das chamadas.....	156
Definições da ligação.....	158
Pontos de acesso.....	158
GPRS.....	163
Chamada de dados.....	163
Data e hora .....	164
Segurança.....	165
Telefone e SIM.....	165
Gestão de certificados.....	167
Restrição de chamadas.....	169
Rede .....	169
Acessório .....	170
Ir para.....	171

<b>10.Extras .....</b>	<b>172</b>
Notas.....	172
Calculadora .....	172
Conversor.....	173
Converter unidades.....	173
Definir uma moeda base e taxas de câmbio .....	174
Gravador.....	175
Relógio.....	176
Alterar definições do relógio .....	176
Definir um alarme.....	176
Personalizar o som do alarme.....	177
Cartão de memória .....	177
Formatar o cartão de memória .....	178
Efectuar cópias de segurança e restaurar informações .....	179
Bloquear o cartão de memória.....	179
Desbloquear um cartão de memória.....	179
Verificar o consumo de memória.....	180
Carteira .....	180
Introduzir o código da carteira .....	181
Guardar detalhes pessoais do cartão .....	182
Criar notas pessoais.....	183
Criar um perfil de carteira .....	183
Recuperar informações da carteira para o browser.....	185
Ver detalhes do bilhete.....	185
Definições da carteira .....	186
Redefinir a carteira e o código da carteira .....	186

<b>11. Serviços e aplicações .....</b>	<b>187</b>
Web (Browser do telemóvel) .....	187
Instruções básicas de acesso .....	188
Configurar o telefone para o serviço browser .....	188
Receber definições numa mensagem inteligente.....	188
Introduzir as definições manualmente.....	189
Efectuar uma ligação.....	189
Ver Fichas .....	190
Adicionar fichas manualmente.....	191
Navegar.....	191
Teclas e comandos utilizados na navegação .....	191
Guardar fichas .....	192
Visualizar páginas guardadas.....	192
Importar.....	194
Adquirir um item.....	194
Verificar um item antes de importar.....	195
Terminar uma ligação .....	195
Definições do browser .....	196
Jogos .....	197
<b>12. Conectividade .....</b>	<b>198</b>
PC Suite.....	198
Ligação Bluetooth .....	199
Definições da ligação Bluetooth.....	200
Enviar dados por tecnologia Bluetooth .....	201
Vista Dispositivos emparelhados .....	203
Receber dados por tecnologia sem fios Bluetooth.....	204
Desligar a ligação Bluetooth.....	204
Ligação por infravermelhos .....	205

Gestor de ligações .....	207
Ver detalhes da ligação .....	208
Terminar ligações .....	208
Ligar o telefone a um computador compatível .....	209
Utilizar o telefone como modem .....	209
Sincronização remota .....	209
Criar um novo perfil de sincronização .....	210
Sincronizar dados .....	211
<b>13. Resolução de problemas .....</b>	<b>212</b>
P&R .....	214
<b>14. Informações sobre a bateria .....</b>	<b>219</b>
Carregar e Descarregar .....	219
Normas de Autenticação de Baterias Nokia .....	220
<b>Cuidados e Manutenção .....</b>	<b>223</b>
<b>Informações adicionais sobre segurança .....</b>	<b>225</b>

# Para sua segurança

---

Leia estas instruções básicas. O não cumprimento das mesmas pode ser perigoso ou ilegal. Para mais informações, leia o manual completo do utilizador.



## LIGAR O TELEFONE EM SEGURANÇA

Não ligue o telefone quando a utilização de um telefone celular for proibida ou quando possa causar interferências ou situações de perigo.



## A SEGURANÇA NA ESTRADA ESTÁ EM PRIMEIRO LUGAR

Cumpra toda a legislação local. Mantenha sempre as mãos livres para operar o veículo enquanto conduz. Enquanto conduz, a sua principal preocupação deve ser a segurança na estrada.



## INTERFERÊNCIAS

Todos os telefones celulares podem ser susceptíveis a interferências, as quais podem afectar o respectivo desempenho.



## DESLIGAR O TELEFONE EM HOSPITAIS

Respeite quaisquer restrições. Desligue o telefone quando se encontrar perto de equipamento clínico.



## DESLIGAR O TELEFONE QUANDO VIAJAR DE AVIÃO

Respeite quaisquer restrições. Os dispositivos celulares podem causar interferências nos aviões.



## DESLIGAR O TELEFONE DURANTE O REABASTECIMENTO DE COMBUSTÍVEL

Não utilize o telefone numa estação de serviço. Não o utilize perto de combustíveis ou de produtos químicos.



#### DESLIGAR O TELEFONE EM LOCAIS DE DETONAÇÕES

Respeite quaisquer restrições. Não utilize o telefone em locais onde são realizadas detonações.



#### UTILIZAR O TELEFONE CORRECTAMENTE

Utilize o dispositivo apenas na posição normal, conforme explicado na documentação do produto. Não toque na antena desnecessariamente.



#### ASSISTÊNCIA QUALIFICADA

A instalação ou reparação deste produto está reservada a pessoal técnico qualificado.



#### ACESSÓRIOS E BATERIAS

Utilize apenas acessórios e baterias certificados. Não ligue o telefone a produtos incompatíveis.



#### RESISTÊNCIA À ÁGUA

O telefone não é resistente à água. Mantenha-o seco.



#### CRIAR CÓPIAS DE SEGURANÇA

Não se esqueça de criar cópias de segurança ou de manter um registo escrito de todas as informações importantes guardadas no seu telefone.



#### LIGAR O TELEFONE A OUTROS DISPOSITIVOS

Quando ligar o telefone a outro dispositivo, consulte o respectivo manual do utilizador para obter informações de segurança pormenorizadas. Não ligue o telefone a produtos incompatíveis.



#### CHAMADAS DE EMERGÊNCIA

Verifique se o telefone está ligado e com rede. Prima a tecla de fim as vezes que forem necessárias, para limpar o visor e voltar ao ecrã inicial. Introduza o número de emergência e prima a tecla de chamada. Forneça os dados do local onde se encontra. Não termine a chamada até ter permissão para o fazer.

## ■ Informações sobre o dispositivo

O dispositivo celular descrito neste manual está certificado para utilização na rede EGSM 900, GSM 1800 e GSM 1900. Para mais informações sobre redes, contacte o seu operador de rede.

Quando estiver a fazer uso das funções próprias deste equipamento, cumpra todas as leis e respeite a privacidade e os legítimos direitos de terceiros.



**Aviso:** Para utilizar qualquer das funções deste dispositivo, à excepção do despertador, o dispositivo tem de estar ligado. Não ligue o dispositivo quando a utilização de um dispositivo celular possa causar interferências ou situações de perigo.

## ■ Serviços de Rede

Para utilizar o telefone, terá de subscrever os serviços de um operador de rede celular. Muitas das funções deste dispositivo dependem de funções da rede celular para serem operativas. É possível que estes Serviços de Rede não estejam disponíveis em todas as redes ou que seja necessário celebrar acordos específicos com o operador de rede, previamente à utilização dos Serviços de Rede. O operador de rede poderá ter de lhe fornecer instruções adicionais sobre a respectiva utilização, bem como explicar os custos inerentes. Algumas redes podem ter limitações que afectam o modo de utilização dos Serviços de Rede. Por exemplo, algumas redes poderão não suportar todos os caracteres e serviços dependentes do idioma.



É possível que o operador de rede tenha solicitado a desactivação ou não activação de determinadas funções no seu dispositivo. Se for o caso, essas funções não serão apresentadas no menu do dispositivo. Para mais informações, contacte o seu operador de rede.

Este dispositivo suporta protocolos WAP 2.0 (HTTP e SSL), que funcionam com base em protocolos TCP/IP. Algumas funções deste dispositivo requerem que a rede suporte estas tecnologias.

## ■ Memória partilhada

As seguintes funções deste dispositivo podem partilhar a memória: contactos, mensagens curtas e mensagens multimédia, imagens e tons de toque, gravador de vídeo, RealOne Player™, agenda, notas de afazeres, rádio visual e aplicações importadas. A utilização de uma ou mais destas funções pode reduzir a memória disponível para as restantes funções que utilizem memória partilhada. Por exemplo, se guardar várias imagens, poderá utilizar toda a memória disponível. O dispositivo pode apresentar uma mensagem indicando que a memória está cheia, quando tentar utilizar uma função de memória partilhada. Neste caso, antes de prosseguir, apague algumas informações ou entradas guardadas nas funções de memória partilhada. Algumas funções, podem ter uma determinada quantidade de memória especialmente reservada, para além da memória partilhada com outras funções.

## ■ Acessórios, baterias e carregadores

Verifique o número do modelo do carregador, antes de utilizá-lo com este telefone. Este telefone deve ser utilizado com energia fornecida por um carregador ACP-7.



**Aviso:** Utilize apenas baterias, carregadores e acessórios certificados pela Nokia para uso com este modelo específico. A utilização de quaisquer outros tipos poderá invalidar qualquer aprovação ou garantia e pode ser perigosa.

Para obter informações sobre os acessórios certificados disponíveis, contacte um Agente Autorizado ou Revendedor. Para desligar o cabo de alimentação de qualquer acessório, segure e puxe a respectiva ficha, não o cabo.

O telefone e os respectivos acessórios podem conter componentes de pequenas dimensões. Mantenha-os fora do alcance das crianças.

# Informações gerais

---

## ■ Etiquetas no pacote de venda

As etiquetas incluídas no cartão da garantia, no pacote de venda, incluem informações importantes para efeitos de assistência e apoio a clientes.

O pacote de venda também inclui instruções sobre como utilizar as etiquetas.

## ■ Códigos de acesso

### Código PIN

O código PIN (Personal Identification Number, 4 a 8 dígitos) protege o cartão SIM contra utilizações não autorizadas. O código PIN é normalmente fornecido com o cartão SIM.

Depois de três entradas consecutivas do código PIN incorrecto, o código PIN é bloqueado. Se o código PIN for bloqueado, tem de o desbloquear com o código PUK antes de poder utilizar o cartão SIM novamente.

### Código PIN2

O código PIN2 (4 a 8 dígitos), fornecido com alguns cartões SIM, é necessário para aceder a algumas funções.

## **Código de bloqueio**

O código de bloqueio (5 dígitos) pode ser utilizado para bloquear o telefone e o teclado, para impedir a utilização não autorizada.

A definição de origem do código de bloqueio é 12345. Para impedir a utilização não autorizada do telefone, altere o código de bloqueio. Mantenha o novo código secreto e guarde-o num local seguro, separado do telefone.

## **Códigos PUK e PUK2**

O código PUK (Personal Unblocking Key, 8 dígitos) é necessário para alterar um código PIN bloqueado. O código PUK2 é necessário para alterar um código PIN2 bloqueado. Se os códigos não forem fornecidos com o cartão SIM, contacte o operador do cartão SIM do telefone para pedir os códigos.

# 1. Introdução

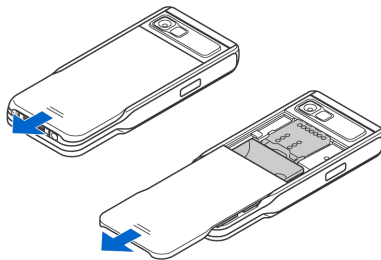
---



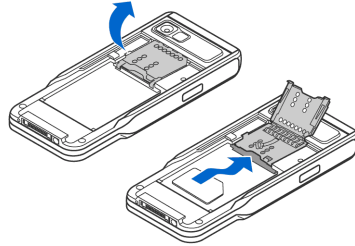
**Nota:** Antes de retirar a tampa, desligue sempre a alimentação e desligue o carregador e qualquer outro dispositivo. Evite tocar nos componentes electrónicos durante a substituição das tampas. Guarde e utilize sempre o dispositivo com as tampas instaladas.

## ■ Inserir um cartão SIM e um cartão multimédia

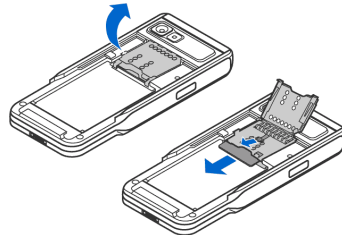
1. Para abrir o telefone, faça deslizar a respectiva tampa na direcção da parte inferior do telefone.



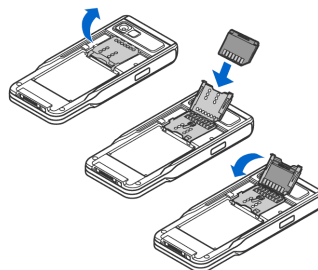
2. Abra o suporte do cartão de memória puxando-o com suavidade. Insira o cartão SIM na ranhura inferior. Certifique-se de que o canto cortado do cartão SIM está virado para a parte superior do telefone e de que a área de contactos dourada no cartão está virada para baixo.



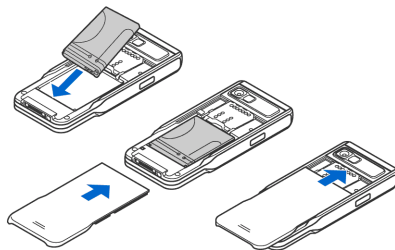
3. Para retirar o cartão SIM, abra o suporte do cartão de memória e faça deslizar o cartão SIM para fora do suporte do cartão.



4. Insira o cartão multimédia (MMC) na ranhura do suporte. Certifique-se de que o canto cortado e de que a área de contactos dourada do MMC estão virados para baixo.
5. Feche o suporte do cartão de memória premindo-o para baixo até bloquear.



6. Alinhe os contactos dourados da bateria com os conectores correspondentes no telefone e empurre a extremidade oposta da bateria até esta encaixar no lugar.
7. Feche a tampa do telefone, fazendo-a deslizar na direcção da parte superior do telefone.



Mantenha todos os cartões SIM fora do alcance das crianças. Para informações sobre disponibilidade e como utilizar os serviços do cartão SIM, contacte o fornecedor do cartão SIM, o qual poderá ser o fornecedor de serviços, o operador de rede ou outro fornecedor.

Utilize apenas cartões Multimedia Cards (MMC) compatíveis com este dispositivo. O MMC compatível com o seu dispositivo é o cartão multimédia de Tamanho Reduzido e Voltagem Dupla. Outros cartões de memória, tais como os cartões Secure Digital (SD), não cabem na ranhura do cartão MMC e não são compatíveis com este dispositivo. A utilização de um cartão de memória incompatível pode danificar o cartão de memória e o dispositivo, além dos dados guardados no cartão incompatível poderem ser corrompidos.

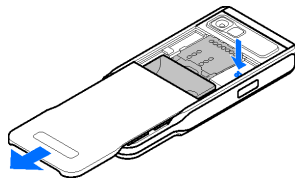
## ■ Retirar o cartão multimédia durante a utilização do telefone

Pode retirar ou substituir o cartão multimédia durante a utilização do telefone sem ter de o desligar.

1. Abra a tampa do telefone.
2. Escolha **Menu**→ **Extras**→ **Cartão mem.** e seleccione **Opções**→ **Remov. cartão mem.** ou prima a patilha do lado direito do suporte do cartão multimédia.

O telefone apresenta a mensagem: *Remover cartão memória fecha todas as aplicações abertas. Remover mesmo assim?*

3. Prima **Sim** e vire a face posterior do telefone para si.
4. Abra o suporte do cartão multimédia, retire ou substitua o cartão multimédia e feche o suporte do cartão.
5. Vire a face frontal do telefone para si e prima **Ok**.
6. Feche a tampa do telefone.

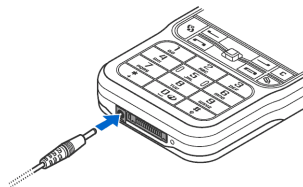




## ■ Carregar a bateria

1. Ligue o cabo de alimentação ao carregador.
2. Ligue a outra extremidade do cabo de alimentação do carregador à base do telefone.
3. Ligue o carregador a uma tomada de AC. O

indicador da bateria no ecrã começa a mover-se. Note que pode utilizar o telefone durante o carregamento. Quando a bateria está completamente carregada, a barra deixa de se mover. Desligue primeiro o carregador do telefone e, em seguida, da tomada de AC. [Consulte "Informações sobre a bateria" na página 219.](#)



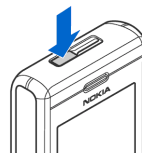
## ■ Ligar e desligar o telefone

Para ligar e desligar o telefone, prima, sem soltar, o botão de alimentação na parte superior do telefone.



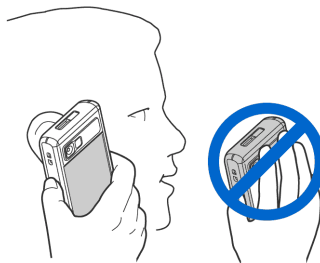
**Aviso:** Não ligue o telefone quando a utilização do mesmo for proibida ou quando constituir causa provável de interferências ou situações de perigo.

O dispositivo possui uma antena interna.





**Nota:** Tal como acontece com outros dispositivos transmissores de rádio, não toque desnecessariamente na antena quando o telefone está ligado. O contacto com a antena afecta a qualidade das chamadas e pode fazer com que o telefone funcione a um nível de consumo de alimentação superior ao normalmente necessário. O facto de evitar o contacto com a antena, durante a utilização do telefone, optimiza o desempenho da antena e a duração da bateria.



**POSIÇÃO NORMAL:** Segure no telefone tal como é mostrado na figura acima.

**Se o telefone pedir um código PIN:**

O código PIN é normalmente fornecido com o cartão SIM.

- Introduza o código (apresentado como \*\*\*\*\*) e prima a tecla de selecção esquerda.

**Se o telefone pedir um código de bloqueio:**

- Introduza o código de bloqueio (apresentado como \*\*\*\*\*) e prima a tecla de selecção esquerda.

A definição de origem do código de bloqueio é 12345.

## 2. O seu telefone

---

### ■ Teclas e componentes

Vista frontal


1. Auricular


2. Tecla premir para falar (PPF)

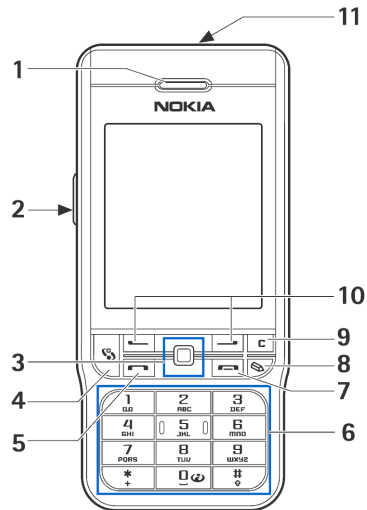
Para activar a funcionalidade Premir para falar. Consulte "[Premir para falar](#)" na página 43.

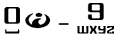







3. Joystick

Permite percorrer nomes, números de telefone, menus ou definições. O joystick é também utilizado para mover o cursor para cima e para baixo e para a direita e para a esquerda ao escrever texto, utilizar a agenda e em algumas aplicações de jogos. Premir o joystick, por breves instantes, selecciona a função.

4. Tecla menu  abre o menu principal.

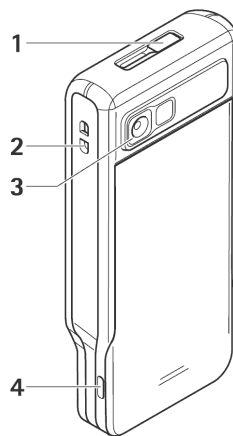
5. Tecla de chamada  marca um número de telefone e atende chamadas. No modo de espera mostra uma lista dos números marcados recentemente.



6.  -  introduzir números e caracteres.  
\* e # são utilizados para vários objectivos em diferentes funções.  
+ e ☎ são utilizados para vários objectivos em diferentes funções.
7. Tecla de fim  termina uma chamada activa. Sair de qualquer função.
8. Tecla editar  abre uma lista de comandos quando estiver a editar um texto, tais como *Copiar, Cortar e Colar*.
9. Tecla limpar  limpa uma entrada ou apaga um item e sai de diferentes funções.
10. Teclas de selecção    
As funções das teclas dependem do texto de orientação mostrado no ecrã acima das teclas. Para mostrar o menu principal, prima .
11. Tecla de alimentação  
Liga e desliga o telefone.  
Se premir a tecla de alimentação com o teclado bloqueado, as luzes do ecrã do dispositivo são ligadas durante aproximadamente 15 segundos.

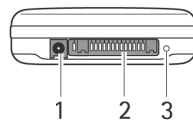
#### Vista inferior, superior e lateral

1. Tecla de alimentação e Altifalante
2. Ilhó para correia de pulso
3. Lente da câmara
4. Porta infravermelhos (IV)



#### Vista conectores

1. Conector do carregador
2. Conector Pop-Port™ utilizado, por exemplo, para o auricular e cabo de dados.
3. Microfone



## ■ Indicadores essenciais

☎ - O telefone está a ser utilizado numa rede GSM.

✉ - Recebeu uma ou várias mensagens na pasta Caixa de entrada em Mensagens.

➡ - Existem mensagens para enviar na Caixa de saída. [Consulte "Mensagens" na página 104.](#)

📞 e 📞 - Tem chamadas não atendidas. [Consulte "Registo de chamadas recentes" na página 52.](#)

🔔 - Mostrado se *Tipo de toque* estiver definido como *Silencioso* e *Tom alerta de msg.*, *Tom alerta de chat* e *Tom alerta e-mail* estiverem definidos como *Não*. [Consulte "Perfis" na página 150.](#)

🔑 - O teclado do telefone está bloqueado. [Consulte "Bloqueio do Teclado" na página 31.](#)

🕒 - Tem um alarme activo. [Consulte "Relógio" na página 176.](#)

↪ - Todas as chamadas para o telefone são desviadas para outro número.

💻 - Um cartão de memória está a ser lido ou escrito.


🎧 - Existe um auricular ligado ao telefone.


🔊 - Existe um adaptador auditivo ligado ao telefone.


📶 - A ligação a um auricular Bluetooth foi perdida.


📶 - Está activa uma chamada de dados.


📶 - Está activa uma ligação de dados em pacotes (GPRS).

 - Mostrado quando a ligação de dados em pacotes está em espera. Estes ícones são apresentados em vez do indicador de intensidade do sinal (mostrado no canto superior esquerdo no modo de espera). Consulte "GPRS" na página 163.

 - Bluetooth está activo.


 - Está activa uma ligação infravermelhos.

 - Os dados estão a ser transmitidos por Bluetooth. Consulte "Ligação Bluetooth" na página 199.

 - Está activa uma ligação USB.

## ■ Bloqueio do Teclado

Utilize o bloqueio do teclado para impedir que as teclas sejam premidas acidentalmente.


Para bloquear: No modo de espera, prima a tecla de **selecção esquerda** e, em seguida, a tecla **.** Quando as teclas estiverem bloqueadas,  é apresentado no ecrã.

Para desbloquear: Prima a tecla de **selecção esquerda** e, em seguida, a tecla **.**

Quando o teclado está bloqueado, é possível efectuar chamadas para o número de emergência oficial programado no dispositivo. Introduza o número de emergência e prima a tecla de **chamada**.

## ■ Menu



Prima  para mostrar o menu principal. No menu é possível aceder a todas as aplicações do telefone.



Opções no Menu: *Abrir, Importações aplics., Vista em lista/Vista em grelha, Mover, Mover para pasta, Nova pasta, Detalhes memória, Ajuda e Sair.*

### Vista em grelha ou Vista em lista do Menu

- Escolha **Opções**→ *Vista em lista* ou *Vista em grelha* para alternar entre uma lista ou uma grelha ordenada da aplicações disponíveis.



**Nota:** A ordem das aplicações pode ser alterada pelo utilizador e, por conseguinte, diferir da ordem standard descrita neste Manual do Utilizador.

### Deslocar-se no Menu

- Mova o joystick para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para navegar no menu.

### Abrir aplicações ou pastas


- Selecciona uma aplicação ou pasta e prima o joystick para a abrir.

### Fechar aplicações

- Prima **Para trás** ou **Sair** as vezes necessárias para voltar ao modo de espera ou escolha **Opções**→ *Sair.*



### Mostrar e alternar entre aplicações abertas

- Prima, sem soltar,  para alternar entre uma aplicação aberta e outra. A janela de troca de aplicações é aberta mostrando uma lista das aplicações actualmente abertas. Selecciona uma aplicação e prima o joystick para ir para a mesma.
- A existência de várias aplicações abertas poderá aumentar o consumo da bateria e reduzir a duração da mesma. Saia das aplicações não utilizadas.

### Atalhos no modo de espera

- Para abrir a *Câmara*, mova o joystick para cima.
- Para abrir os *Contactos*, mova o joystick para baixo ou prima-o.
- Para abrir a *Agenda*, mova o joystick para a direita ou prima a tecla de **selecção esquerda**.
- Para escrever uma nova mensagem curta, mova o joystick para a esquerda ou prima a tecla de **selecção direita**.
- Para alterar o perfil, prima a tecla de alimentação e escolha um perfil.
- Para abrir a lista dos últimos números marcados, prima a tecla de **chamada**.
- Para utilizar comandos de voz, prima, sem soltar, a tecla de **selecção direita**.
- Para iniciar a funcionalidade premir para falar, prima a tecla **PPF**.
- Para iniciar uma ligação à Web, prima, sem soltar, a tecla **O**.

## ■ Acções comuns a todas as aplicações

- Abrir itens para visualização - Seleccione um item e prima o joystick ou escolha **Opções**→ *Abrir*.
- Editar itens - Abra o item que pretende visualizar e escolha **Opções**→ *Modificar*. Utilize o joystick para percorrer todos os campos do item.
- Remover, apagar itens - Seleccione o item e escolha **Opções**→ *Apagar* ou prima a tecla **limpar**. Para apagar muitos itens de uma vez, deverá primeiro marcá-los.
- Marcar um item - Existem várias maneiras de seleccionar itens quando se encontra numa lista.
  - Para seleccionar um item de cada vez, seleccione-o e escolha **Opções**→ *Marcar/Desmarcar*→ *Marcar* ou prima a tecla **editar** e mova o joystick em simultâneo. É colocada uma marca de verificação ao lado do item marcado.
  - Para seleccionar todos os itens, escolha **Opções**→ *Marcar/Desmarcar*→ *Marcar todos*.
  - Para marcar vários itens, prima, sem soltar, a tecla **editar** e, em seguida, mova o joystick para baixo ou para cima. À medida que a selecção se desloca, é colocada uma marca de verificação ao lado dos itens. Para terminar a selecção, deixe de mover o joystick e, em seguida, liberte a tecla **editar**.


Depois de ter seleccionado todos os itens que pretende, pode movê-los ou apagá-los escolhendo **Opções**→ *Mover para pasta* ou *Apagar*.


- **Desmarcar um item** - Seleccione o item e escolha **Opções**→ **Marcar/Desmarcar**→ **Desmarcar** ou prima a tecla **editar** e o joystick em simultâneo.
- **Criar pastas** - Escolha **Opções**→ **Nova pasta**. É-lhe pedido que atribua um nome à pasta (máx. 35 letras).
- **Mover itens para uma pasta** - Escolha **Opções**→ **Mover para pasta** (não é mostrado se não existirem pastas disponíveis). Quando escolhe **Mover para pasta** abre uma lista de pastas disponíveis e também pode ver o nível raiz da aplicação (para mover um item para fora de uma pasta). Seleccione a localização para onde pretende mover o item e prima **OK**.
- **Sending items** - Seleccione o item e escolha **Opções**→ **Enviar**. Escolha o método, as opções são **Por multimédia**, **Por Bluetooth**, **Por e-mail**, **Por fax** e **Por infravermelhos**.
  - Se optar por enviar o item por e-mail ou numa mensagem multimédia, é aberto um editor. Prima o joystick para escolher os destinatários no directório Contactos ou escreva o número de telefone ou endereço de e-mail no campo **Para**. Junte texto ou som e escolha **Opções**→ **Enviar**. Consulte "**Escrever e enviar mensagens**" na página 106.
  - Por Bluetooth. Consulte "**Enviar dados por tecnologia Bluetooth**" na página 201.

As protecções de copyright podem evitar a cópia, a modificação, a transferência ou o reenvio de algumas imagens, toques ou outros conteúdos.

## ■ Controlo do volume

Ícones do volume de voz:


 - para o modo de auricular,

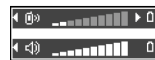
 - para o modo de altifalante.

Quando tiver uma chamada activa ou estiver a ouvir um som, prima o joystick para esquerda ou para a direita ou as teclas laterais de controlo do volume para aumentar ou diminuir o nível do volume, respectivamente.

O altifalante permite ouvir e falar ao telefone a uma certa distância, sem encostar o telefone ao ouvido, por exemplo, deixando-o em cima de uma mesa próxima.

O altifalante pode ser utilizado durante uma chamada, com aplicações de som e vídeo, e ao visualizar mensagens multimédia. As aplicações de som e vídeo utilizam o altifalante por predefinição. A utilização do altifalante facilita a utilização de outras aplicações durante uma chamada.

Para começar a utilizar o altifalante durante uma chamada activa, escolha **Opções** → **Activar altifalante**. É reproduzido um tom,  é apresentado na barra de navegação e o indicador de volume é alterado.



O altifalante não pode ser activado durante uma chamada quando tiver um auricular ligado ao telefone.





**Aviso!** Não segure o dispositivo junto do ouvido quando o altifalante está em utilização, uma vez que o volume pode ser extremamente elevado.

Para desligar o altifalante durante uma chamada activa, escolha **Opções** → **Activar auscultador**.

## ■ Ajuda



 Escolha **Menu** → **Ajuda**.

**Ajuda** fornece informações sobre a utilização de várias aplicações no telefone. Mova o joystick para a esquerda ou direita para alternar entre a lista de categorias da ajuda  ou uma lista de palavras-chave . Escolha uma categoria ou uma palavra-chave, seleccionando ou utilizando o campo de introdução de texto, para ir para a categoria ou palavra-chave pretendida. Prima o joystick para mostrar o texto de ajuda relacionado.

### 3. Funções de chamadas

---

#### ■ Efectuar uma chamada de voz

1. No modo de espera, introduza o número de telefone com o indicativo.

Para remover um número, prima a tecla **limpar**.


Para chamadas internacionais, prima a tecla **+** duas vezes para inserir o carácter **+** (substitui o código de acesso internacional) e introduza o código do país, o indicativo (omite o zero inicial se necessário) e o número de telefone.

2. Prima a tecla de **chamada** para ligar para o número.
3. Prima a tecla de **fim** para terminar a chamada (ou para cancelar a tentativa de chamada).

Premir a tecla de **fim** termina sempre uma chamada, mesmo que exista outra aplicação activa.



**Sugestão:** Para aumentar ou diminuir o volume durante uma chamada, mova o joystick para a esquerda ou para a direita.

**Efectuar uma chamada a partir da aplicação Contactos** - Prima  e escolha **Contactos**. Selecciona o nome pretendido ou introduza as primeiras letras do nome no campo Procurar. São apresentados os contactos correspondentes. Prima a tecla de **chamada** para efectuar a chamada.

**Ligar para a caixa de correio de voz (serviço de rede)** - Para ligar para a caixa de correio de voz, prima, sem soltar, a tecla **1** no modo de espera.



**Sugestão:** Para alterar o número de telefone da sua caixa de correio de voz, prima **S**, escolha **Ferramen**.→ **Caixa de correio de voz** e seleccione **Opções**→ **Mudar número**. Introduza o número (obtido a partir do seu operador de rede) e prima **OK**.

**Efectuar uma chamada para um número marcado recentemente** - No modo de espera, prima a tecla de **chamada** para aceder a uma lista dos últimos 20 números para os quais efectuou ou tentou efectuar uma chamada. Seleccione o número que pretende e prima a tecla de **chamada** para ligar para esse número.

## Marcação rápida de um número de telefone

Para atribuir um número de telefone a uma das teclas de marcação rápida (2 - 9), prima **S** e escolha **Ferramen**.→ **M. rápidas**. A tecla 1 está reservada para a caixa de correio de voz.


Para efectuar uma chamada: No modo de espera, prima a tecla associada ao número que pretende e, em seguida, a tecla de **chamada** ou prima, sem soltar, a tecla associada.

## Efectuar uma chamada de conferência (serviço de rede)

1. Efectue uma chamada para o primeiro participante.
2. Para efectuar uma chamada para outro participante, escolha **Opções**→ *Nova chamada*. A primeira chamada é automaticamente colocada em espera.
3. Quando a nova chamada tiver sido atendida, inclua o primeiro participante na chamada de conferência. Escolha **Opções**→ *Conferência*.
  - Para juntar uma nova pessoa à chamada, repita o passo 2 e escolha **Opções**→ *Conferência*→ *Juntar à conferênc.*. O telefone suporta chamadas de conferência entre um máximo de seis participantes, incluindo o próprio.
  - Para falar em privado com um dos participantes, escolha **Opções**→ *Conferência*→ *Privada*. Escolha um participante e prima **Privada**. A chamada de conferência é colocada em espera no seu telefone. Os outros participantes podem continuar a chamada de conferência. Assim que tiver terminado a conversa privada, escolha **Opções**→ *Juntar à conferênc.* para regressar à chamada de conferência.
  - Para retirar um participante, escolha **Opções**→ *Conferência*→ *Retirar participante*, seleccione o participante e prima **Retirar**.
4. Para terminar a chamada de conferência activa, prima a tecla de fim.



## ■ Atender ou rejeitar uma chamada

- Para atender a chamada, prima a tecla de **chamada**.
- Para silenciar o tom de toque quando recebe uma chamada, prima **Silêncio**.
-  **Sugestão:** Se um auricular compatível estiver ligado ao telefone, atenda e termine uma chamada premindo a tecla do auricular.
- Se não pretender atender uma chamada, prima a tecla de **fim** para a rejeitar. O autor da chamada ouvirá o sinal de linha ocupada. Se activou a função **Desviar ch.**→ **Se ocupado** para desviar chamadas, a rejeição de uma chamada recebida também irá desviar a mesma.

## Chamadas em espera (serviço de rede)

Pode atender uma chamada enquanto tem outra chamada em curso se tiver activado a função de Chamadas em espera em **Definições**→ **Definições da chamada**→ **Chamadas em espera**.

- Para atender a chamada em espera, prima a tecla de **chamada**. A primeira chamada fica em espera.
- Para alternar entre duas chamadas, prima **Trocar**. Escolha **Opções**→ **Transferir** para ligar uma chamada recebida ou uma chamada em espera a uma chamada activa e para se desligar das chamadas. Para terminar a chamada activa, prima a tecla de **fim**. Para terminar ambas as chamadas, escolha **Opções**→ **Terminar todas ch.**

## Opções durante uma chamada

Muitas das opções que pode utilizar durante uma chamada são serviços de rede. Escolha **Opções** durante uma chamada para aceder a algumas das seguintes opções: *Silenciar* ou *Com som*, *Atender*, *Rejeitar*, *Trocar*, *Rever* ou *Deixar de rever*, *Activar auscultador*, *Activar altifalante* ou *Activar mãos livres* (se estiver ligado um auricular Bluetooth compatível), *Terminar ch. activa* ou *Terminar todas ch.*, *Nova chamada*, *Conferência* e *Transferir*. Escolha:

- *Substituir* - para terminar uma chamada activa e substituí-la atendendo a chamada em espera.
- *Enviar DTMF* - para enviar cadeias de tons DTMF, por exemplo, uma senha. Introduza a cadeia DTMF ou procure-a em Contactos. Para introduzir um carácter de espera (w) ou um carácter de pausa (p), prima - repetidamente. Prima **OK** para enviar o tom.



**Sugestão:** É possível adicionar tons DTMF ao *Número de telefone* ou campos *DTMF* a um cartão de contacto.

## ■ Premir para falar

↳ Escolha **Menu** → **Premir p/ falar**.

Premir para falar sobre celular consiste num serviço de rádio bidireccional (serviço de rede) disponível numa rede celular (móvel) GSM/GPRS. O serviço premir para falar proporciona uma comunicação de voz directa, a qual é ligada premindo a tecla **Premir para falar**.

Pode utilizar o serviço premir para falar com uma pessoa ou com um grupo de pessoas que tenham dispositivos compatíveis. Quando a sua chamada é efectuada, a pessoa ou grupo para o qual está a ligar não precisa de atender o telefone. Para além dos contadores GPRS, o telefone regista apenas chamadas privadas nas listas de chamadas recentes em **Registo**. Os participantes devem confirmar a recepção de quaisquer comunicações, uma vez que não existe outro tipo de confirmação que permita saber se os destinatários ouviram a chamada.

Para verificar a disponibilidade, custos e para subscrever o serviço, contacte o seu operador de rede ou o fornecedor de serviços. Note que os serviços de roaming poderão ser mais limitados do que em chamadas normais.

Antes de poder utilizar o serviço premir para falar, deve configurar as respectivas definições necessárias.

Quando estiver ligado ao serviço premir para falar, poderá utilizar as outras funções do telefone. O serviço premir para falar não está ligado à comunicação de voz tradicional e, por isso, muitos dos serviços disponíveis para as chamadas de voz tradicionais (por exemplo, a caixa de correio de voz) não estão disponíveis para as comunicações premir para falar.

## Definições para o serviço premir para falar


 Escolha **Opções** → *Definições*.

Para obter informações sobre as definições do serviço premir para falar, contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços. Poderá receber as definições "over the air".


- *Tom de notificação* - Um toque para chamadas premir para falar.
- *Alcunha predefinida* - A sua alcunha mostrada aos outros utilizadores.
- *Mostrar m/end. PPF* - Escolha *Não* se pretender ocultar o seu endereço premir para falar dos receptores do seu grupo premir para falar ou de chamadas privadas.
- *Domínio* - O nome do domínio predefinido.
- *Nome ponto acesso* - O nome do ponto de acesso do serviço premir para falar.
- *Endereço servidor* - O endereço do servidor do serviço premir para falar.
- *Nome do utilizador* - O nome do utilizador para aceder ao serviço premir para falar.
- *Senha para PPF* - A senha utilizada para aceder ao serviço premir para falar.
- *Reino* - O nome do domínio utilizado para autenticação do utilizador do grupo.


Depois de alterar as definições, reinicie a aplicação premir para falar.

## Ligar ao serviço premir para falar

 Escolha **Menu** → **Premir p/ falar**. Em alternativa, prima, sem soltar, a tecla **Premir para falar** durante alguns segundos, para ligar ao serviço.


A aplicação premir para falar tenta automaticamente efectuar a ligação ao serviço premir para falar. Se a entrada em sessão for efectuada com êxito, a vista das sessões premir para falar será aberta.

 indica a ligação premir para falar. Se adicionou grupos ao telefone, será automaticamente incluído nos grupos activos e o nome do grupo predefinido será apresentado no modo de espera.

 indica que o serviço não se encontra disponível temporariamente. O telefone tenta automaticamente restabelecer a ligação ao serviço até que o utilizador desligue do serviço premir para falar.

Se a entrada em sessão falhar, receberá a seguinte nota de erro *Impossível ligar Premir para falar*. Escolha **Opções** → **Activar PPF** para tentar entrar em sessão novamente, **Definições** para abrir a vista das definições ou **Sair** para fechar a nota de erro.

Para desligar o serviço premir para falar, escolha **Opções** → **Desactivar**.

 As opções na vista das sessões são: *Desactivar altifalan.* *Activar altifalante*, *Membros activos*, *Contactos de PPF*, *Registo de PPF*, *Definições*, *Ajuda*, *Desactivar*, e *Sair*.

## Efectuar uma chamada premir para falar

Escolha **Opções**→ *Desactivar altifalan./Activar altifalante* para utilizar o altifalante ou o auscultador na comunicação premir para falar. Quando escolher o auscultador, poderá utilizar o telefone encostado ao ouvido.



**Aviso:** Não segure o dispositivo junto do ouvido quando o altifalante está em utilização, uma vez que o volume pode ser extremamente elevado.

### Para efectuar uma chamada premir para falar

1. Escolha **Opções**→ *Contactos de PPF* e procure um contacto ou um grupo.  
Para abrir a vista *Grupos Premir para falar*, prima o joystick para a direita.
2. Prima a tecla **Premir para falar** ou a tecla de **chamada**. Esta acção iniciará imediatamente uma chamada premir para falar.

### OU

Escolha **Opções**→ *Enviar pedido resp.*. Esta acção irá enviar um pedido de resposta para o contacto ou grupo premir para falar escolhido.

É emitido um tom que indica que o acesso foi concedido e o telefone apresenta a sua alcunha e o nome do grupo.

3. Para pedir uma oportunidade de falar, prima a tecla **Premir para falar**. O telefone envia o seu pedido. Aguarde até que o seu telefone receba um sinal de oportunidade de falar. Quando telefone apresentar *Falar*, dispõe de 30 segundos para falar.

Prima, sem soltar, a tecla **Premir para falar** durante o tempo que estiver a falar e segure o telefone à sua frente, de modo a que consiga ver o ecrã. Quando terminar, liberte a tecla. A acção de falar é permitida pela ordem de envio dos pedidos de oportunidade de falar. Quando alguém pára de falar, a primeira pessoa a premir a tecla **Premir para falar** poderá falar a seguir.

4. Para alternar entre várias sessões activas, escolha **Trocar**.

5. Para terminar a sessão activa, escolha **Desactiv..**

Se tiver outras sessões activas, o telefone alterna para a sessão seguinte.

Se não existirem outras sessões, o telefone apresenta uma nota, especificando que não existem sessões activas.

6. Para sair da aplicação premir para falar, escolha **Opções**→ **Sair**.

### **Receber uma chamada premir para falar**

Um som curto notificá-lo-á da recepção de um grupo ou de uma chamada privada. Prima **Aceitar** para receber a chamada ou **Silêncio** para a rejeitar.

Ao receber uma chamada de grupo, o nome do grupo e a alcunha do autor da chamada são apresentados. Ao receber uma chamada privada de uma pessoa da qual tenha as respectivas informações guardadas em **Contactos**, se for identificada, o nome guardado é apresentado; caso contrário, só será apresentada a alcunha do autor da chamada.

## Pedidos de resposta

➡ Escolha **Opções**→ *Contactos de PPF* ou *Registo de PPF*.

### Enviar um pedido de resposta

Se efectuar uma chamada privada e não obtiver uma resposta, poderá enviar um pedido para que a pessoa lhe ligue de volta. Pode enviar um pedido de resposta de maneiras diferentes:

- Para enviar um pedido de resposta a partir da lista de contactos no menu **Premir p/ falar**, escolha **Opções**→ *Contactos de PPF*. Seleccione um contacto e escolha **Opções**→ *Enviar pedido resp..*
- Para enviar um pedido de resposta a partir dos **Contactos**, mova o joystick para baixo no modo de espera e seleccione o contacto pretendido. Prima **Detalhes**, seleccione o endereço premir para falar e escolha **Opções**→ *Enviar pedido resp..*
- Para enviar um pedido de resposta a partir da lista de grupos no menu **Premir p/ falar**, escolha **Opções**→ *Contactos de PPF* e mova o joystick para a direita. Seleccione o grupo pretendido e escolha **Opções**→ *Enviar pedido resp..*
- Para enviar um pedido de resposta a partir da lista de pedidos de resposta no menu **Premir p/ falar**, escolha **Opções**→ *Registo de PPF*. Seleccione *Pedidos resp. recebidos* e escolha **Opções**→ *Abrir*. Seleccione um contacto e escolha **Opções**→ *Enviar pedido resp..*




## Guardar o remetente do pedido de resposta

Quando recebe um pedido de resposta de alguém que não está na sua lista de contactos, pode guardar o nome nos seus contactos.

1. Para abrir o pedido, escolha **Opções**→ *Registo de PPF*→ *Pedidos resp. recebidos*.
2. Selecciona o contacto e escolhe **Opções**→ *Juntar a Contactos*.

## Utilizar grupos

 Escolha **Opções**→ *Contactos de PPF*.

Quando liga para um grupo, todos os membros desse grupo ouvem a chamada em simultâneo.

Cada membro dos grupos está identificado por um nome de utilizador atribuído pelo fornecedor de serviços. Os membros dos grupos podem escolher uma alcunha para cada grupo, que será apresentada como uma identificação do autor da chamada.

Os grupos são registados com um endereço Web. Um utilizador regista o URL do grupo na rede, quando adere à sessão do grupo pela primeira vez.

## Adicionar um grupo

1. Escolha **Opções**→ *Contactos de PPF* e mova o joystick para a direita. Esta acção irá abrir a vista *Grupos Premir para falar*.
2. Escolha **Opções**→ *Juntar grupo*→ *Criar novo*.
3. Introduza um *Nome do grupo* e prima **OK**.

4. Escolha um nível de *Privacidade do grupo*.
5. Introduza a sua alcunha em *Alcunha no grupo*.
6. Para adicionar uma imagem miniatura ao grupo, escolha **Opções**→ *Juntar miniatura*.
7. Prima **Efectuad..** Para adicionar membros e para enviar um convite para o grupo, prima **Sim** quando o telefone apresentar a mensagem *Enviar agora convite de grupo para todos os membros?* Esta acção abre uma vista na qual pode escolher membros para o grupo.  
  
Os membros que convida para os grupos abertos podem também convidar mais membros para o grupo.

### **Aderir a um grupo existente**

Para obter informações sobre os detalhes do grupo, contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços. Poderá receber os detalhes "over the air".

1. Prima **Menu**→ **Premir p/ falar**→ **Contactos de PPF** e mova o joystick para a direita. Esta acção irá abrir a vista *Grupos Premir para falar*.
2. Escolha **Opções**→ *Juntar grupo*→ *Aderir a existente*.
3. Introduza o *Endereço do grupo*, *Nome do grupo* e *Alcunha no grupo*. Pode também adicionar uma *Miniatura do grupo*.
4. Prima **Efectuad..**

## Receber um convite

Quando recebe uma mensagem de convite para um grupo, são-lhe fornecidas as seguintes informações:

- *De* - Ver as informações de contacto da pessoa que enviou o convite.
- *Alcunha* - Ver a alcunha da pessoa que enviou o convite.
- *Nome do grupo* - Ver o nome do grupo, se não se tratar de um grupo seguro.
- *Endereço do grupo* - Ver o endereço do grupo, se não se tratar de um grupo seguro.
- *Guardar grupo* - Adicionar o grupo ao seu telefone. Depois de guardar o grupo, o telefone pergunta se pretende efectuar a ligação ao grupo guardado.

Escolha **Opções** → *Guardar grupo* para adicionar o grupo ao seu telefone.

Depois de guardar o grupo, o telefone pergunta se pretende efectuar a ligação ao grupo guardado.

## ■ Registo de chamadas e registo geral

↳ Escolha **Menu** → **Registo**.



No registo, pode monitorizar chamadas telefónicas, mensagens curtas, ligações de dados por pacotes e chamadas de dados e de fax registadas pelo telefone. Pode filtrar o registo para ver apenas um tipo de evento e criar novos cartões de contacto baseados nas informações do registo.

As ligações à caixa de correio remota, ao centro de mensagens multimédia ou a páginas do browser são mostradas como chamadas de dados ou ligações de dados por pacotes no registo de comunicações geral.

## Registo de chamadas recentes

Escolha **Menu** → **Registo** → **Ch. recentes**.

O telefone regista os números de telefone de chamadas não atendidas, recebidas e efectuadas, além da duração aproximada das chamadas. O telefone só regista as chamadas não atendidas e recebidas se a rede suportar essas funções e se o telefone estiver ligado e dentro da área do serviço de rede.

Opções nas vistas Não Atendidas, Recebidas e Efectuadas: *Chamar, Criar mensagem, Utilizar número, Apagar, Limpar lista, Juntar a Contactos, Ajuda e Sair.*

### Chamadas não atendidas e chamadas recebidas

Para ver uma lista dos 20 últimos números de telefone correspondentes a chamadas não atendidas (serviço de rede), vá para **Registo** → **Ch. recentes** → **Ch.n/atendidas**.

Para ver uma lista dos 20 números ou nomes dos quais aceitou chamadas recentemente (serviço de rede), vá para **Registo** → **Ch. recentes** → **Ch. recebidas**.

### Números marcados

Para ver os 20 números de telefone a que telefonou ou tentou telefonar recentemente, vá para **Registo** → **Ch. recentes** → **N<sup>o</sup>s marcados**.

### Apagar listas de chamadas recentes

- Para limpar todas as listas de chamadas recentes, escolha **Opções**→ *Limpar ch. recentes* na vista principal das Chamadas recentes.
- Para limpar um dos registos de chamadas, abra o registo que pretende apagar e escolha **Opções**→ *Limpar lista*.
- Para limpar um evento individual, abra um registo, seleccione o evento e prima a tecla limpar.

### Duração da chamada

 Escolha **Menu**→ **Registo**→ **Duração ch.**

Permite-lhe ver a duração das chamadas recebidas e efectuadas.



**Nota:** O tempo real de facturação das chamadas, por parte do operador de rede, pode apresentar variações, consoante as funções de rede, os arredondamentos de facturação, etc.

**Apagar contadores de duração das chamadas** - Escolha **Opções**→ *Limpar contadores*. Para tal, precisa do código de bloqueio. Consulte "**Segurança**" na página 165.

## Ver o registo geral

Escolha **Menu** → **Registo** e mova o joystick para a direita.

No registo geral, para cada evento de comunicação pode ver o nome do remetente ou do destinatário, o número de telefone, o nome do fornecedor de serviços ou o ponto de acesso.

Os subeventos, como uma mensagem curta enviada em mais do que uma parte e ligações de dados por pacotes, são registados como um evento de comunicação.


### Filtrar o registo

1. Escolha **Opções** → **Filtrar**. É aberta uma lista de filtros.
2. Selecciona um filtro e prima **Escolher**.

### Apagar o conteúdo do registo

- Para apagar permanentemente todos os conteúdos do registo, do registo de chamadas recentes e os relatórios de entrega de mensagens, escolha **Opções** → **Limpar registo**. Confirme premindo **Sim**.

### Contador de dados por pacotes e contador de ligação

- Para ver quantos dados, medidos em kilobytes, foram transferidos e a duração aproximada de uma determinada ligação de GPRS, seleccione um evento recebido ou efectuado com o ícone de ponto de acesso  e escolha **Opções** → **Ver detalhes**.

## Definições do registo

- Escolha **Opções** → **Definições**. É aberta a lista de definições.
  - **Duração do registo** - Os eventos do registo permanecem na memória do telefone durante um número de dias definido, após os quais são automaticamente apagados para libertar memória.
  - Se escolher **Sem registo**, todo o conteúdo do registo, o registo de chamadas recentes e os relatórios de entrega de mensagens são permanentemente apagados.
  - **Mostrar duração ch..** Consulte "**Duração da chamada**" na página 53.

## Contador de dados GPRS

➡ Escolha **Menu** → **Registo** → **Contador GPRS**.


O contador de dados GPRS permite-lhe verificar a quantidade de dados enviados e recebidos durante ligações de dados por pacotes (GPRS).

## 4. Escrever texto

---

Pode introduzir texto, por exemplo, quando escrever mensagens, utilizando a introdução tradicional ou assistida de texto.


### ■ Utilizar a introdução tradicional de texto

O indicador  é mostrado no canto superior direito do visor quando escrever texto utilizando a introdução tradicional.

- Prima uma tecla numérica (1 - 9), repetidamente até aparecer o carácter pretendido. Existem mais caracteres disponíveis para uma tecla numérica do que os impressos na tecla.
- Para inserir um número, prima a tecla numérica, sem soltar.  
Para alternar entre os modos numérico e alfanumérico, prima, sem soltar, a tecla #.
- Se a letra seguinte estiver localizada na mesma tecla que a actual, aguarde que o cursor apareça (ou mova o joystick para a direita para terminar o tempo de espera) e, em seguida, introduza a letra.
- Para inserir um espaço, prima a tecla 0. Para mover o cursor para a linha seguinte, prima três vezes a tecla 0.
- Para alternar entre maiúsculas e minúsculas, prima a tecla #.



## ■ Utilizar a introdução assistida de texto

Pode introduzir qualquer letra premindo a tecla apenas uma vez utilizando a introdução assistida de texto. Para activar a introdução assistida de texto, prima a tecla **editar** e escolha *Activar dicionário*. Isto activa a introdução assistida de texto para todos os editores do telefone. O indicador  é mostrado na parte superior do visor.

1. Escreva a palavra pretendida premindo as teclas **2 - 9**. Prima cada tecla apenas uma vez para uma letra. A palavra muda após a pressão de cada tecla.
2. Quando terminar a palavra, verifique se está correcta.
  - Se a palavra estiver correcta, pode confirmá-la movendo o joystick para a direita ou premindo a tecla **0** para inserir um espaço. O sublinhado desaparece e pode começar a escrever uma nova palavra.
  - Se a palavra não estiver correcta, tem as seguintes opções:
    - Prima a tecla **.** repetidamente para visualizar as palavras coincidentes encontradas pelo dicionário, uma a uma.
    - Prima a tecla **editar** e escolha *Dicionário* → *Correspondências* para ver uma lista de palavras correspondentes. Escolha a palavra que pretende utilizar e prima o joystick para a seleccionar.

- Se o carácter ? for apresentado a seguir à palavra, a palavra que pretendia escrever não consta do dicionário. Para adicionar uma palavra ao dicionário, prima **Letras**, escreva a palavra (máx. 32 letras) utilizando a introdução tradicional de texto e prima **OK**. A palavra é adicionada ao dicionário. Quando o dicionário ficar cheio, uma nova palavra substitui a palavra adicionada mais antiga.
- Para remover o carácter ? e apagar os caracteres da palavra um a um, prima a tecla **limpar**.

## ■ Sugestões para escrever texto

- Para alternar entre maiúsculas e minúsculas **Abc**, **abc** e **ABC**, prima a tecla **#**. Se premir a tecla **#** duas vezes rapidamente, a introdução assistida de texto é desactivada.
- Para inserir um número no modo alfanumérico, prima, sem soltar, a tecla numérica pretendida ou prima a tecla **editar**, escolha o modo numérico, introduza os números que pretende e prima **OK**.
- Os sinais de pontuação mais comuns estão disponíveis na tecla **1**. Prima a tecla **1** repetidamente para encontrar o sinal de pontuação pretendido. Prima a tecla **.** para abrir uma lista de caracteres especiais. Utilize o joystick para percorrer a lista e prima **Escolher** para escolher um carácter ou prima a tecla **editar** e escolha **Inserir símbolo**.  
A introdução assistida de texto tenta descobrir o sinal de pontuação habitualmente utilizado (.,?!') necessário. A ordem e a disponibilidade dos sinais de pontuação dependem do idioma do dicionário.

Quando uma palavra tiver sido introduzida com o texto assistido activado, pode premir a tecla **editar**, escolher *Dicionário* e seleccionar:

- *Correspondências* - Para visualizar uma lista de palavras que coincidam com as teclas premidas. Selecciona a palavra pretendida e prima o joystick.
- *Inserir palavra* - Para adicionar uma palavra (máx. 32 letras) ao dicionário utilizando a introdução tradicional de texto. Quando o dicionário ficar cheio, uma nova palavra substitui a palavra adicionada mais antiga.
- *Modificar palavra*- Para abrir uma vista onde poderá modificar a palavra, disponível apenas se a palavra estiver activa (sublinhada).
- *Não* - Para desactivar a introdução assistida de texto para todos os editores do telefone.

#### **Escrever palavras compostas**

- Escreva a primeira metade de uma palavra composta e confirme-a movendo o joystick para a direita. Escreva a última parte da palavra composta e conclua a mesma premindo a tecla **O** para adicionar um espaço.

## ■ Copiar texto para a área de transferência

Para copiar texto para a área de transferência, os métodos seguintes são os mais fáceis:

1. Para seleccionar letras e palavras, prima, sem soltar, a tecla **editar**. Mova o joystick para a esquerda ou para a direita, em simultâneo. À medida que a selecção se desloca, o texto é realçado.  
Para seleccionar linhas de texto, prima, sem soltar, a tecla **editar**. Mova o joystick para cima ou para baixo, em simultâneo.
2. Para terminar a selecção, liberte o joystick mantendo premida a tecla **editar**.
3. Para copiar o texto para a área de transferência, mantendo premida a tecla **editar**, prima **Copiar**.  
Ou liberte a tecla **editar** e, em seguida, prima-a uma vez para abrir uma lista de comandos de edição, por exemplo, **Copiar** ou **Cortar**.  
Se pretender remover o texto seleccionado do documento, prima a tecla **limpar**.
4. Para inserir o texto num documento, prima, sem soltar, a tecla **editar** e prima **Colar**.  
Ou prima uma vez a tecla **editar** e escolha **Colar**.

## 5. Informações pessoais

---

### ■ Contactos

↩ Escolha **Menu**→ **Contactos**.



Em Contactos, pode guardar e gerir informações sobre contactos, como, por exemplo, nomes, números de telefone e endereços.

Pode também adicionar um tom de toque pessoal, uma etiqueta de voz ou uma imagem miniatura a um cartão de contacto. Pode criar grupos de contacto, que permitem enviar mensagens curtas ou de e-mail para muitos destinatários ao mesmo tempo.

As informações de contacto só podem ser enviadas ou recebidas a partir de dispositivos compatíveis.

▶ Opções do directório Contactos: *Abriu, Chamar, Criar mensagem, Novo contacto, Abrir conversa, Modificar, Apagar, Duplicar, Marcar/Desmarcar, Copiar p/direct. SIM, Enviar, Informaç. contactos, Directório SIM, Definições, Ajuda e Sair.*

### Gerir contactos

▶ Opções ao editar um contacto: *Juntar miniatura | Remover miniatura, Juntar detalhe, Apagar detalhe, Modificar etiqueta, Ajuda e Sair.*

1. Prima o joystick em modo de espera ou vá para **Menu**→ **Contactos**.
2. Escolha **Opções**→ *Novo contacto*.

3. Preencha os campos que pretende e prima **Efectuad..**
  - Para modificar um contacto, abra-o e escolha **Opções**→ *Modificar*.
  - Para apagar um contacto, abra-o e escolha **Opções**→ *Apagar*.
  - Para anexar uma imagem miniatura a um contacto, abra o cartão de contacto, escolha **Opções**→ *Modificar* e, em seguida, escolha **Opções**→ *Juntar miniatura*.
  - Para atribuir números e endereços predefinidos a um contacto, abra o cartão de contacto e escolha **Opções**→ *Predefinidos*. É aberta uma janela sobreposta, listando as diferentes opções.
  - Para copiar nomes e números de um cartão SIM para o seu telefone, escolha **Opções**→ *Directório SIM*, seleccione os nomes que pretende copiar e escolha **Opções**→ *Copiar p/ Contactos*.
  - Para copiar um número de telefone, fax ou pager de Contactos para o seu cartão SIM, seleccione o cartão de contacto que pretende copiar e escolha **Opções**→ *Copiar p/ direct. SIM*

## Adicionar um tom de toque

Pode definir um tom de toque para cada cartão e grupo de contacto. Quando receber uma chamada desse contacto ou membro do grupo, o telefone reproduz o tom de toque seleccionado (se o número de telefone do autor da chamada for enviado com a chamada e o seu telefone o reconhecer).

1. Prima o joystick para abrir um cartão de contacto ou vá para a lista Grupos e seleccione um grupo de contactos.

2. Escolha **Opções** → *Tom de toque*. Abre-se uma lista de tons de toque.
3. Utilize o joystick para seleccionar o tom de toque que pretende utilizar para o contacto ou grupo e prima **Escolher**.
- Para remover o tom de toque, escolha *Tom predefinido* da lista de tons de toque.

## Marcação por voz

 Escolha **Menu** → **Contactos**.

Pode efectuar uma chamada dizendo uma etiqueta de voz que tenha sido adicionada a um cartão de contacto. Qualquer palavra falada pode ser uma etiqueta de voz.

Antes de utilizar etiquetas de voz, tenha em mente que:


- As etiquetas de voz não são dependentes do idioma. Dependem da voz do utilizador.
- Tem de dizer o nome exactamente como quando o gravou.
- As etiquetas de voz são sensíveis ao ruído de fundo. Grave e utilize as etiquetas de voz num ambiente silencioso.
- Não são aceites nomes muito curtos. Utilize nomes longos e evite nomes semelhantes para números diferentes.



**Nota:** A utilização de etiquetas de voz pode ser difícil num ambiente com muito ruído ou numa situação de emergência, pelo que não deverá ficar dependente unicamente da marcação por voz em todas as circunstâncias.

## Adicionar uma etiqueta de voz a um número de telefone

Só é possível adicionar etiquetas de voz a números de telefone guardados na memória do telefone. Consulte "Gerir contactos" na página 61.

1. Na vista principal de **Contactos** seleccione o contacto ao qual pretende adicionar uma etiqueta de voz e prima o joystick para abrir o cartão de contacto.
2. Seleccione o número ao qual pretende juntar a etiqueta de voz e escolha **Opções** → *Juntar etiqueta voz*.
3. Prima **Iniciar** para gravar uma etiqueta de voz. Após o tom inicial, diga claramente as palavras que pretende gravar como uma etiqueta de voz.
4. Depois de gravar, o telefone reproduz a etiqueta gravada e é apresentada a nota *A reproduzir a etiqueta de voz*.
5. Depois de guardar com êxito a etiqueta de voz, é apresentada a nota *Guardada a etiqueta de voz* e é emitido um sinal sonoro. Será visível um símbolo  ao lado do número no cartão de contacto.

## Efectuar uma chamada através de uma etiqueta de voz

1. No modo de espera, prima, sem soltar, a tecla de selecção direita. É reproduzido um som curto e apresentada a nota *Fale agora*.
2. Para efectuar uma chamada através de uma etiqueta de voz, mantenha o telefone a uma distância curta da sua boca e cara e pronuncie a etiqueta de voz com clareza.



3. O telefone reproduz a etiqueta de voz original, apresenta o nome e o número e, após alguns segundos, marca o número da etiqueta de voz reconhecida.
- Se o telefone reproduzir uma etiqueta de voz incorrecta ou para repetir a marcação por voz, prima **De novo**.

A marcação por voz não pode ser utilizada quando estiver activa uma chamada de dados ou uma ligação GPRS.

### Atribuir teclas de marcação rápida

A marcação rápida permite ligar rapidamente para os números mais utilizados. Pode atribuir teclas de marcação rápida a oito números de telefone. O número 1 está reservado para a caixa de correio de voz.

1. Abra o cartão de contacto para o qual pretende uma tecla de marcação rápida e escolha **Opções** → **Atribuir marc.rápida**.
  2. Selecciona o número e prima **Atribuir**. Quando regressar à vista de informações de contacto, poderá ver o ícone de marcação rápida ao lado do número.
- Para ligar ao contacto utilizando a marcação rápida, vá para o modo de espera e prima a tecla de marcação rápida e a tecla de **chamada**.

## ■ Presença

↩ Escolha **Menu** → **Presença**.



▶ Opções na vista Presença: *Abrir, Minha disponibilidade, Visualizadores, Actualizar presença, Entrar em sessão, Sair da sessão, Definições, Ajuda e Sair.*

Utilize a Presença (serviço de rede) para informar outros sobre quando, onde e como pretende ser contactado. A Presença permite-lhe ver e criar um perfil dinâmico dos detalhes dos seus contactos, visíveis aos outros utilizadores do serviço, para partilhar informações ou controlar serviços. As informações da Presença podem incluir a sua disponibilidade, se prefere que as pessoas telefonem ou enviem mensagens, onde se encontra e o que está a fazer.

Antes de poder utilizar a Presença é necessário encontrar um serviço que pretenda utilizar e guardar as definições desse serviço. Pode receber as definições numa mensagem curta especial, denominada mensagem inteligente, do fornecedor de serviços que oferece o serviço Presença. Consulte "[Receber mensagens inteligentes](#)" na página 111. Para obter mais informações, contacte o fornecedor de serviços.

A aplicação Presença permite-lhe alterar as suas próprias informações visualizadas e gerir quem está autorizado a ver a sua presença. Para ver as informações relativas à presença de outros, deve utilizar Contactos. Consulte "[Contactos](#)" na página 61.

## Alterar as informações relativas à sua disponibilidade

➡ Escolha **Opções** → *Minha disponibilidade*. e seleccione:

- *Disponível* - Está disponível para receber chamadas ou mensagens. Por exemplo, quando tiver escolhido esta opção para o seu perfil geral. Consulte "Perfis" na página 150.
- *Ocupado* - Pode estar disponível para receber chamadas ou mensagens, por exemplo, quando o seu telefone está no perfil reunião.
- *Não disponível* - Não está disponível para receber chamadas ou mensagens, por exemplo, o seu telefone está no perfil silencioso.

## Alterar as pessoas que podem ver as informações relativas à sua Presença

➡ Escolha **Opções** → *Visualizadores* e seleccione:

- *Pres. pública* - Apresenta informações limitadas para gerir as formas de ser contactado. Esta opção está disponível para todos os visualizadores que não estejam bloqueados.
  - *Minha disponibilidade*. - Escolha *Disponível*, *Ocupado* ou *Não disponível*.
  - *Visualizadores* - Abre a vista *Observadores actuais* da sua *Pres. pública*. Consulte "Visualizadores públicos" na página 69.
  - *Actualizar presença* - Actualiza as informações relativas à sua presença no servidor de presença.

- *Entrar em sessão / Sair da sessão* - Liga ou desliga do servidor de presença. Consulte "Servidores de Chat e Presença" na página 136.
- *Definições* - Gerir a publicação das informações relativas à sua presença.
- *Pres. privada* - Apresenta informações privadas de modo a ser possível partilhar mais informações pessoais. Esta opção está disponível apenas para aqueles autorizados pelo utilizador a ver as suas informações privadas. Pode escolher as seguintes opções:
  - *Minha disponibilidade*. - Escolha *Disponível*, *Ocupado* ou *Não disponível*.
  - *Mensagem privada*- Escreva uma mensagem curta de 40 caracteres no máximo para descrever a sua disponibilidade actual.
  - *Logótipo minha presença*. - Junte um logótipo às informações relativas à sua disponibilidade. Os ficheiros de logótipos estão guardados na Galeria. Consulte "Galeria" na página 78.
  - *Visualizadores* - Abre a vista *Lista privada* da sua *Pres. privada*. Consulte "Visualizadores privados" na página 69.
  - *Actualizar presença* - Actualiza as informações relativas à sua presença no servidor de presença.
  - *Entrar em sessão / Sair da sessão* - Liga ou desliga do servidor de presença. Consulte "Servidores de Chat e Presença" na página 136.
  - *Definições* - Gerir a publicação da sua presença.
- *Pres. bloqueada* - Apresenta um ecrã que não contém detalhes pessoais. Consulte "Visualizadores bloqueados" na página 70.

## Visualizadores públicos

Escolha *Pres. pública* e seleccione **Opções**→ *Visualizadores*→ *Observadores actualis* para ver os nomes, números de telefone ou ID de utilizador dos visualizadores aos quais não permite ver as suas mensagens de presença privadas, mas que estão actualmente a ver a sua presença pública. Pode seleccionar um visualizador, prima **Opções** e escolha:

- *Juntar à lst. privada* - Permite ao visualizador ver também a sua presença privada.
- *Bloquear* - Impede o visualizador de ver as informações relativas à sua presença.
- *Juntar a contactos* - Adiciona o visualizador ao directório Contactos.
- *Recarregar listas* - Liga ao servidor de presença para actualizar a lista de visualizadores. Esta opção está apenas disponível quando está offline.

## Visualizadores privados

Escolha *Pres. privada* e seleccione **Opções**→ *Visualizadores*→ *Lista privada* para ver os nomes, números de telefone ou ID de utilizador dos visualizadores aos quais permite ver as suas mensagens de presença privada. Para impedir um visualizador de ver as suas mensagens de presença privada, seleccione o visualizador e prima a tecla **limpar**. Pode seleccionar um visualizador, prima **Opções** e escolha:

- *Juntar novo* - Junta um novo visualizador manualmente ou a partir do directório Contactos. Apenas pode escolher um contacto que tenha um ID de utilizador no cartão de contacto.

- *Bloquear* - Impede o visualizador de ver as informações relativas à sua presença.
- *Juntar a contactos* - Adiciona o visualizador ao directório Contactos.
- *Remover da lista* - Remove o visualizador da lista privada. Esta opção também está disponível quando existem itens marcados escolhidos. Se a lista estiver vazia, a opção não está disponível.
- *Ver detalhes* - Mostra as informações do ID do utilizador do visualizador.
- *Recarregar listas* - Liga ao servidor de presença para actualizar a lista de visualizadores. Esta opção está apenas disponível quando está offline.

### Visualizadores bloqueados

Escolha **Opções** → **Visualizadores** → **Pres. bloqueada** para ver os visualizadores que impediu de ver as mensagens de presença pública e privada. Para permitir a um visualizador ver as informações relativas à sua presença, seleccione um visualizador e prima a tecla **limpar**. Pode seleccionar um visualizador, prima **Opções** e escolha:

- *Juntar à lst. privada* - Permite ao visualizador ver também a sua presença privada.
- *Juntar novo* - Junte um novo visualizador manualmente ou a partir do directório Contactos. Apenas pode escolher um contacto que tenha um ID de utilizador no cartão de contacto.
- *Juntar a contactos* - Adiciona o visualizador ao directório Contactos.

- *Ver detalhes* - Mostra as informações do ID do utilizador do visualizador.
- *Recarregar listas* - Liga ao servidor de presença para actualizar a lista de visualizadores. Esta opção está apenas disponível quando está offline.

## Actualizar as informações relativas à Presença

↳ Escolha **Menu** → **Presença**.

Quando a ligação tiver sido estabelecida:

1. Introduza o seu ID do utilizador e a senha e prima o joystick para entrar em sessão.  
Obtém o ID de utilizador e a senha do seu fornecedor de serviços.
2. Escolha **Opções** → *Actualizar presença*. A opção está disponível quando entrou em sessão no servidor e alterou as informações relativas à presença na vista *Pres. privada* ou *Pres. pública* e não a actualizou.
3. Para sair da sessão, escolha **Opções** → *Sair da sessão*.

## Definições de presença

↳ Escolha **Opções** → **Definições**.

Consulte "Servidores de Chat e Presença" na página 136.

- *Mostrar presença a* - Escolher:
  - *Privado e público* - Tanto a presença pública como privada é publicada.
  - *Observ. privados* - Apenas visualizadores privados podem ver as informações relativas à sua presença.

- *Visualiz. públicos* - Tanto visualizadores públicos como privados podem ver as informações relativas à sua presença pública.
- *Nenhum* - As informações relativas à sua presença não são publicadas.
- *Novo estado visualiz.* - Especifica o nível de presença permitido para visualização por parte dos novos visualizadores.
- *Sincron. com Perfis* - Define quais os atributos da presença que são alterados quando altera o seu perfil. Escolha:
  - *Não* - Os atributos da presença não são alterados mesmo que altere o seu perfil.
  - *Sim* - Tanto *Minha disponibilid.* como *Mensagem privada* são alterados quando altera o seu perfil.
  - *Só disponibilidade* - *Mensagem privada* não é alterado quando altera o seu perfil.
  - *Só msg. privada* - *Minha disponibilid.* não é alterado quando altera o seu perfil.



## ■ Posicionamento

➔ Escolha **Menu**→ **Posicion.**



O Posicionamento (serviço de rede) permite à rede detectar a posição aproximada do seu telefone. Activando ou desactivando Posicionamento, pode escolher quando as informações relativas à sua posição são fornecidas à rede.

Para activar o posicionamento no seu telefone, escolha **Definições**→ **Posicionamento**→ **Sim**.

Quando recebe um **Pedido de posição**, é apresentada uma mensagem que mostra o serviço que está a fazer o pedido. Prima **Aceitar** para permitir que as informações relativas à sua posição sejam enviadas ou prima **Rejeitar** para negar o pedido.

As mensagens de **Pedido de posição** são registadas na lista **Ped. recebidos**.

Para os ver, escolha **Menu**→ **Posicion.**→ **Ped. recebidos**. O ícone junto de cada pedido indica se o pedido é novo, rejeitado ou aceite. Para ver os detalhes de um pedido, seleccione-o e prima o joystick. Para limpar a lista de **Ped. recebidos**, escolha **Opções**→ **Limpar lista**.


## ■ Agenda

↩ Escolha **Menu** → **Agenda**.



Na Agenda, pode controlar os seus compromissos, reuniões, aniversários e outros acontecimentos. Também pode definir um alarme da agenda para o lembrar de acontecimentos futuros. A função Agenda utiliza memória partilhada. Consulte "[Memória partilhada](#)" na página 17.


### Criar entradas da agenda

1. Escolha **Opções** → *Nova entrada* e seleccione:
  - *Reunião* - Lembra-o de um compromisso com uma data e hora específicas.
  - *Lembrete* - Escreva uma entrada geral para um determinado dia.
  - *Aniversário* - Lembra-o de aniversários ou datas especiais. As entradas de aniversários repetem-se todos os anos.
2. Preencha os campos. Utilize o joystick para se deslocar entre campos.
  - *Assunto / Ocasião* - Escreva uma descrição do acontecimento.
  - *Local* - O local de uma reunião, opcional.
  - *Hora de início, Hora de fim, Data de início* e *Data de fim*.
  - *Alarme* - Prima o joystick para activar os campos para *Hora do alarme* e *Data do alarme*.
  - *Repetição* - Prima o joystick para alterar a entrada de modo a tornar-se repetitiva. Mostrado com  na vista Diária.

- *Repetir até* – Defina uma data de fim para a entrada repetida, por exemplo, a última data de um curso semanal que esteja a fazer. Esta opção só é mostrada se tiver seleccionado a repetição do acontecimento.
  - *Sincronização - Privada* – Após a sincronização, a entrada da agenda só poderá ser visualizada por si e não será mostrada a outras pessoas que tenham acesso online para a visualizar. *Pública* – A entrada da agenda será mostrada a outras pessoas que tenham acesso para visualizar a agenda online. *Nenhuma* – A entrada da agenda não será copiada quando sincronizar a sua agenda.
3. Para guardar a entrada, prima **Efectuad.**







Para modificar ou apagar uma entrada repetida, escolha como pretende que as alterações tenham efeito. *Todas ocorrências* – todas as entradas repetidas são alteradas. *Apenas esta entr.* – apenas a entrada actual é alterada.

## Vistas da agenda

 Opções nas diferentes vistas da agenda: *Abrir, Nova entrada, Vista semanal | Vista mensal, Apagar, Ir para data, Enviar, Definições, Ajuda e Sair.*

Prima a tecla # na vista mensal, semanal ou diária para realçar automaticamente a data actual.

Para escrever uma entrada da agenda, prima qualquer tecla (1 - 0) em qualquer vista de agenda. É aberta uma entrada de Reunião e os caracteres que escrever são adicionados ao campo *Assunto*.

- Para ir para uma determinada data, escolha **Opções**→ *Ir para data*. Escreva a data e prima **OK**.
- Ícones nas vistas diária e semanal:  - *Lembrete* e  - *Aniversário*.
- Ícones de sincronização na vista Mensal:  - *Privada*,  - *Pública*,  - *Nenhuma* e  - o dia tem mais de uma entrada.

## ■ Afazeres

 Escolha **Menu**→ **Afazer**.



Na lista de afazeres pode manter uma lista de actividades que tem de realizar. A lista de afazeres utiliza memória partilhada. [Consulte "Memória partilhada" na página 17.](#)

1. Para começar a escrever uma nota de afazeres, prima qualquer tecla numérica (1 - 0). O editor é aberto e o cursor fica intermitente a seguir às letras que introduziu.
2. Escreva a tarefa no campo *Assunto*. Prima a tecla . para adicionar caracteres especiais.
  - Para definir a data limite para a tarefa, seleccione o campo *Data limite* e introduza a data.
  - Para definir uma prioridade para a nota de afazeres, seleccione o campo *Prioridade* e prima o joystick.

3. Para guardar a nota de afazeres, prima **Efectuad.**. Se remover todos os caracteres e premir **Efectuad.**, a nota é apagada mesmo se modificar uma nota anteriormente guardada.
  - Para abrir uma nota de afazeres, seleccione-a e prima o joystick.
  - Para apagar uma nota de afazeres, seleccione-a e escolha **Opções**→ *Apagar* ou prima a tecla limpar.
  - Para marcar uma nota de afazeres como completa, seleccione-a e escolha **Opções**→ *Marcar c/ concluída*.
  - Para restaurar uma nota de afazeres, escolha **Opções**→ *Marc. não concluída*.

## ■ Importar dados de telefones compatíveis

Pode mover dados da agenda, dos contactos e afazeres de telefones Noki compatíveis utilizando a aplicação Nokia PC Suite Content Copier num PC compatível.

## 6. Multimédia

---

### ■ Galeria

↳ Escolha **Menu** → **Galeria**.



Utilize a Galeria para guardar e organizar as suas imagens, clips de som, listas de reprodução, clips de vídeo, ligações de transmissão e ficheiros RAM.


A Galeria utiliza memória partilhada. Consulte "[Memória partilhada](#)" na página 17.

Abra a Galeria para ver uma lista de pastas na memória do telefone. Mova o joystick para a direita para ver as pastas no cartão de memória, caso utilize um.

Escolha uma pasta *Imagens*, *Clips de som* ou *Clips de vídeo* (ou outras pastas que tenha criado) e prima o joystick para a abrir.

Na pasta aberta pode ver:

- um ícone representando o tipo de cada ficheiro na pasta ou, no caso de uma imagem, uma pequena imagem miniatura que consiste numa pré-visualização da imagem
- o nome do ficheiro
- a data e hora da altura em que o ficheiro foi guardado ou o tamanho do ficheiro
- subpastas, se existirem.

 Opções: *Abrir* (pasta ou item), *Imports. p/ Galeria*, *Enviar*, *Apagar*, *Criar novo*, *Mover para pasta*, *Nova pasta*, *Marcar/Desmarcar*, *Mudar nome*, *Exportador imagens*, *Receber por IV*, *Ver detalhes*, *Juntar a 'Ir para'*, *Definições*, *Ajuda* e *Sair*.

Pode navegar, abrir e criar pastas, assim como marcar, copiar e mover itens para pastas. Consulte "[Ações comuns a todas as aplicações](#)" na página 34.

As protecções de copyright podem evitar a cópia, a modificação, a transferência ou o reenvio de algumas imagens, toques ou outros conteúdos.

## Abrir ficheiros

Escolha qualquer ficheiro e prima joystick para o abrir. Cada ficheiro será aberto na aplicação correspondente tal como se segue:


- Imagens – são abertas no Visualizador de imagens. Consulte "[Visualizar imagens](#)" na página 86.
- Clips de som – são abertos e reproduzidos na aplicação RealPlayer. Consulte "[RealPlayer™](#)" na página 98.
- Clips de vídeo, ficheiros RAM e ligações de transmissão – são abertos e reproduzidos na aplicação RealPlayer. Consulte "[RealPlayer™](#)" na página 98.
- Subpastas – abrir para apresentar o conteúdo.

## Outras pastas predefinidas

### Pasta Mensagens de imagens

Utilize esta pasta para guardar imagens que lhe foram enviadas em mensagens de imagens.

- Escolha a pasta *Imagens*→ *Msgs. imagem*.

 Opções da pasta Mensagens de imagem: *Abrir, Enviar, Apagar, Marcar/Desmarcar, Mudar nome, Ver detalhes, Ajuda* e *Sair*.

Para guardar uma imagem recebida numa mensagem de imagens, vá para *Mensagens*→ *Cx. de entrada*, abra a mensagem e escolha *Opções*→ *Guardar imagem*.

### Pasta Papéis de parede

Utilize esta pasta para guardar imagens que pretende utilizar como imagens de segundo plano para mensagens multimédia.

- Escolha a pasta *Imagens*→ *Papéis parede*.

### Pasta Logótipos de presença

Utilize esta pasta para guardar logótipos de Presença. Consulte "Presença" na página 66.

- Escolha a pasta *Imagens*→ *Logót.presença*.



## Importar ficheiros

☛ Escolha **Opções**→ *Imports. p/ Galeria*.

Escolha a partir de *Importação gráficos*, *Importação de vídeos* ou *Importação de tons*. O browser abre e pode escolher uma ficha para o site de onde pretende importar. Consulte "[Ver Fichas](#)" na página 190.

Para importar ficheiros, deve em primeiro lugar configurar o seu ponto de acesso predefinido. Consulte "[Pontos de acesso](#)" na página 158. Para obter mais informações sobre importações, consulte "[Importar](#)" na página 194.

Assim que os itens forem importados, o browser fecha e o telefone volta à vista Galeria.

## Exportar imagens para um servidor de imagens

☛ Escolha **Opções**→ *Exportador imagens*.

Pode enviar as suas imagens para um servidor de imagens para permitir a terceiros partilhar as suas imagens online (serviço de rede).

Antes de exportar imagens, deve introduzir as definições para o servidor de imagens. Pode obter estas definições junto do seu fornecedor de serviços.

### Configurar o servidor de imagens

1. Escolha **Definições**→ *Servidores imagens* e prima a tecla de **selecção esquerda**. Preencha os detalhes para cada campo. Consulte "[Pontos de acesso](#)" na página 158.
2. Prima a tecla de **selecção direita**.

## Exportar imagens

1. Para começar a exportar, marque as imagens e escolha *Exportar*.
2. Introduza o nome da pasta no servidor de imagens em que as imagens serão guardadas e prima a tecla de **selecção esquerda**.

## ■ Câmara

↩ Escolha **Menu** → **Câmara**.



Pode tirar fotografias e gravar clips de vídeo com a aplicação de Câmara incorporada do telefone. As imagens são automaticamente guardadas na aplicação Galeria, onde pode mudar o respectivo nome e organizá-las em pastas. Consulte "[Galeria](#)" na página 78. A memória do telefone ou o cartão de memória são utilizados para guardar a imagem ou vídeo, dependendo da definição da *Memória em uso*. Consulte "[Definições da Câmara](#)" na página 84.

Pode também enviar imagens numa mensagem multimédia como um anexo de e-mail ou através de uma ligação por tecnologia Bluetooth ou infravermelhos. A câmara produz imagens JPEG e os clips de vídeo são gravados no formato de ficheiro 3GP.

## Tirar uma fotografia ou gravar um clip de vídeo

▶ Opções disponíveis antes de tirar uma fotografia/gravar um clip de vídeo: *Capturar*|*Gravar*, *Novo*, *Activar modo noite*, *Auto-temporizador*|*Silenciar*, *Ir para Galeria*, *Definições*, *Ajuda* e *Sair*.

1. Mova o joystick para a esquerda para escolher o modo de imagem estática ou para a direita para activar o modo de vídeo.
2. Mova o joystick para cima para ampliar o objecto antes ou durante a captação da imagem ou da gravação de um clip de vídeo. Mova o joystick para baixo para reduzir. O indicador de zoom no ecrã mostra o nível de zoom.
3. Para tirar uma fotografia, prima o joystick (**Capturar**). Quando estiver a tirar uma fotografia, não mova o telefone antes da aplicação Câmara iniciar a captação da imagem. A câmara mostra a imagem e guarda-a automaticamente na Galeria. Para voltar ao localizador de vistas, prima **Para trás**. Para tirar outra fotografia, prima novamente o joystick (**Capturar**).
4. Para começar a gravar um clip de vídeo, certifique-se de que, primeiro, escolheu o modo de vídeo. Em seguida, prima o joystick (**Gravar**) rapidamente, para começar a gravar. Para fazer uma pausa durante a gravação, prima **Pausa**. Para continuar a gravar, prima **Continuar**. Durante a gravação, pode ver o contador de gravação que mostra o tempo decorrido.
5. Para parar de gravar, prima **Parar**.

A câmara passa para modo de poupança de bateria se não forem premidas teclas durante um minuto. Para continuar a tirar fotografias, prima o joystick.

Pode inserir uma imagem num cartão de contacto. [Consulte "Gerir contactos" na página 61.](#)

## Modo noite

Se a luz for ténue e a câmara necessitar de um maior tempo de exposição para que a fotografia seja de boa qualidade, utilize a opção *Activar modo noite*. Tenha em atenção que, em condições de pouca luz, qualquer movimento enquanto tira a fotografia pode fazer com que esta fique desfocada.

## Auto-temporizador

Para tirar uma fotografia automaticamente no modo de imagem após um determinado período de tempo, escolha *Opções* → *Auto-temporizador* e escolha um período de tempo de 10, 20 ou 30 segundos. Para iniciar o *Auto-temporizador* prima *Activar*. É emitido um sinal sonoro por segundo e durante os últimos três segundos antes da fotografia ser tirada, são emitidos dois sinais sonoros por segundo.

## Definições da Câmara

↳ Escolha *Opções* → *Definições*.

Nas definições da aplicação *Câmara*, pode ajustar as definições de *Imagem* e *Vídeo*.

### Definições de Imagem

- *Mostrar img. captur.*: Escolha *Não* para criar fotografias com uma taxa de repetição curta. A imagem capturada não é mostrada.
- *Qualidade da imagem - Alta, Normal e Baixa*. Quanto melhor for a qualidade da imagem, mais memória ela consome.

- *Nome predef. imagem* - Por predefinição, a câmara nomeia as imagens no formato 'Image.jpg'. *Nome predef. imagem* permite-lhe definir um nome para as imagens guardadas.
- *Mem. em utilização* - Escolha se pretende guardar as imagens na memória do telefone ou no cartão de memória, caso utilize um.


### Definições de Vídeo

- *Comprimento* - Com a opção *Máximo*, a duração do vídeo gravado fica apenas limitada pela memória disponível. Com a opção *Curto* o tempo de gravação fica otimizado para envio por MMS.
- *Resolução do vídeo* - Opte entre duas resoluções de vídeo:
  - 128x96 para uma resolução standard
  - 176x144 para uma resolução alta
- *Nome predef. vídeos* - Por predefinição, a câmara nomeia os clips de vídeo no formato 'Video.3gp'. *Nome predef. vídeos* permite-lhe definir um nome para os clips de vídeo guardados.
- *Memória em uso* - Escolha se pretende guardar os clips de vídeo na memória do telefone ou no cartão de memória, caso utilize um.

## Visualizar imagens

 Escolha **Menu** → **Galeria**.

As fotografias tiradas com a aplicação **Câmara** são guardadas como imagens na Galeria. Consulte "**Galeria**" na página 78. As imagens podem ser enviadas numa mensagem multimédia ou de imagens, como anexo de e-mail ou através de uma ligação por Bluetooth. Depois de receber uma mensagem na Caixa de entrada, é necessário guardá-la na memória do telefone ou num cartão de memória. Pode guardar gráficos que lhe foram enviados em mensagens de imagens na pasta Mensagens de imagens. Consulte "**Pasta Mensagens de imagens**" na página 80.

 Opções ao visualizar uma imagem: *Enviar, Defin. c/pap. parede, Rodar, Ampliar, Reduzir, Ecrã total, Apagar, Mudar o nome, Ver detalhes, Juntar a 'Ir para', Ajuda e Sair.*

Escolha uma imagem da lista de imagens na pasta **Imagens** na Galeria para iniciar o visualizador de imagens e apresentar a imagem.

Ao visualizar uma imagem, se mover o joystick para a direita ou para a esquerda, passará para a imagem seguinte ou anterior na pasta actual.

Na vista de imagens miniaturas:

1. Mova o joystick para a direita ou para a esquerda para alternar entre o cartão do telefone e o de memória.
2. Para percorrer a lista de imagens, mova o joystick para cima e para baixo.
3. Prima o joystick para abrir uma imagem. Quando a imagem estiver aberta, pode ver o nome da imagem.

Pode visualizar ficheiros GIF animados da mesma forma que visualiza outras imagens.

### Utilizar o zoom numa imagem guardada

1. Escolha **Opções**→ *Ampliar* ou *Reduzir*. Pode ver a percentagem de zoom no início do ecrã. Consulte "[Atalhos durante a ampliação](#)" na página 88.
2. Prima **Para trás** para voltar à vista inicial. A percentagem de zoom não é guardada permanentemente.

Quando escolhe **Opções**→ *Ecrã total*, os painéis em volta da imagem são removidos de modo a poder ver uma maior parte da imagem. Prima a tecla de **selecção direita** para regressar à vista inicial.

Quando estiver a ampliar uma imagem, utilize o joystick para mover o foco para a esquerda, para a direita, para cima ou para baixo, de modo a ter uma imagem mais aproximada de uma parte da fotografia, por exemplo, do canto superior direito.

## Atalhos durante a ampliação

- Prima a tecla 1 para rodar 90° no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio e a tecla 3 para rodar 90° no sentido dos ponteiros do relógio. O estado de rotação não é guardado permanentemente.
- Prima a tecla 5 para ampliar e a tecla 0 para reduzir. Prima, sem soltar, a tecla 0 para regressar à vista normal.
- Prima a tecla \* para alternar entre o ecrã total e a vista normal.

## ■ Rádio Visual

Pode utilizar a aplicação Visual Radio™ como um rádio FM tradicional com sintonização automática e canais predefinidos ou com informações visuais em paralelo relacionadas com o programa de rádio apresentado no ecrã, se sintonizar estações que disponibilizem o serviço de Rádio Visual. O serviço de Rádio Visual utiliza GPRS (serviço de rede). Pode ouvir rádio FM enquanto utiliza outras aplicações do dispositivo.



Para utilizar o serviço de Rádio Visual, é necessário reunir as seguintes condições:

- A estação sintonizada e o seu operador de rede têm de suportar este serviço.
- O dispositivo tem de estar ligado.
- O dispositivo tem de ter instalado um cartão SIM válido.



- O ponto de acesso à Internet tem de ser configurado para acesso ao servidor de rádio visual do operador.
- O canal de rádio predefinido tem de ter o serviço de Rádio Visual activado e o respectivo ID devidamente configurado. Para obter detalhes, [consulte "Definições de Rádio Visual" na página 95.](#)

Se não tiver acesso ao serviço de Rádio Visual, os operadores e estações de rádio na sua zona poderão não suportar Rádio Visual. O serviço de Rádio Visual poderá não estar disponível em todas as áreas e países.



**Nota:** O rádio utiliza o cabo do auricular como antena. Para o rádio funcionar correctamente, é necessário ligar um auricular compatível ao dispositivo.

É possível ouvir rádio FM no seu telefone, através do altifalante incorporado ou de um auricular compatível. Quando utilizar o altifalante, mantenha o auricular ligado ao telefone. O cabo do auricular funciona como a antena do rádio, como tal, deixe-o liberto.



**Aviso:** Ouça música com um nível de som moderado. A exposição contínua a um volume elevado pode causar lesões nos seus ouvidos.






Pode efectuar ou atender uma chamada normalmente enquanto ouve rádio. O rádio é desligado sempre que existir uma chamada activa. Quando a chamada for terminada, poderá ter de ligar manualmente o rádio.

Tenha em atenção que a qualidade da difusão de rádio depende da cobertura da estação de rádio nessa área em particular.

## Ligar o rádio

➡ Escolha **Menu** → **Vis. Radio**.

O telefone apresenta:

- Número da localização do canal e o nome da estação de rádio.
- Frequência do último canal de rádio utilizado.
- Seis botões gráficos:
  -  e . Escolha para seleccionar o próximo ou o anterior canal guardado. Os botões ficam inactivos se não existirem canais guardados.
  -  e . Escolha para iniciar a sintonização automática para cima ou para baixo.
  - . Inicia a transmissão do conteúdo de Rádio Visual, se o respectivo ID estiver configurado ou solicita o ID se o mesmo não estiver configurado.  
[Consulte "Aceder ao Directório de Canais através do botão de Rádio Visual" na página 96.](#)



Se já guardou canais de rádio anteriormente, seleccione o canal que pretende ouvir ou escolha a localização na memória de um canal premindo a tecla correspondente de **1** a **9**.

Quando utilizar um auricular compatível, prima a tecla do auricular para seleccionar o canal de rádio guardado pretendido.


Regule o volume premindo o joystick para a direita ou para a esquerda.

Para desligar o rádio, prima **Sair**.

## Sintonizar e guardar um canal de rádio

Para iniciar a procura de canais quando o rádio está ligado, escolha  ou . A procura termina quando é encontrado um canal. Para guardar o canal, escolha **Opções** → *Guardar estação*. Escolha a localização para o canal com o joystick e prima **Escolher**. Introduza o nome do canal e prima **OK**.

## Utilizar o rádio

 Quando o rádio estiver ligado, escolha **Opções** e seleccione a partir das seguintes opções:

- *Inic. serviço. visual* - Iniciar a visualização do conteúdo visual. Consulte "*Visualizar Conteúdo Visual*" na página 94.
- *Guardar estação* - Guardar o canal de rádio que encontrou. Consulte "*Sintonizar e guardar um canal de rádio*" na página 91. É possível guardar até 20 canais de rádio.
- *Estações* - Abrir a lista de canais. Consulte "*Utilizar a lista de canais*" na página 92.
- *Sintonizaç. manual* - Definir a frequência do canal manualmente. Para mover a procura de canais 0.05 MHz para cima ou para baixo, prima, por breves instantes, o joystick para cima ou para baixo.

Para procurar rapidamente um canal para cima ou para baixo, prima, sem soltar, o joystick para cima ou para baixo.


Se conhecer a frequência do canal de rádio que pretende ouvir (entre 87.5 MHz e 108.0 MHz), introduza-a e prima **OK**.

- **Activar altifalante** – Ouvir rádio utilizando o kit mãos livres integrado (IHF). O kit mãos livres integrado, permite-lhe falar e ouvir rádio ou ficheiros áudio sem ter que encostar o telefone ao ouvido. Quando o kit mãos livres integrado é activado, o auricular é silenciado.
- **Desactivar altifalan.** – Ouvir rádio utilizando o auricular.
- **Definições** – para controlar as definições de Rádio Visual. Consulte "Definições de Rádio Visual" na página 95.
- **Ajuda** – Abrir a ajuda sensitiva ao contexto.
- **Sair** – Desligar o rádio.

## Utilizar a lista de canais

Quando o rádio estiver ligado, escolha **Opções**→ **Estações**.

A lista de canais é utilizada para gerir os canais de rádio guardados. A lista contém 20 canais. Quando abre a lista, o canal activo no momento é realçado, caso esteja guardado. Caso contrário, o primeiro canal guardado é realçado.

 Escolha **Opções** e seleccione a partir das seguintes opções:

- **Estação**→ **Ouvir** – Ouvir o canal escolhido.
- **Estação**→ **Editar** – Visualiza as definições do canal realçado. Consulte "Configuração de canais" na página 93.
- **Estação**→ **Mover** – Move um canal para outra posição da lista de canais: Realce o canal que pretende mover, prima **Mover** e, em seguida, realce a posição para a qual pretende que o canal seleccionado seja movido. Prima **OK** para mover o canal.

- *Estação*→ *Apagar* - Apagar o canal realçado da lista de canais.
- *Directório estações* - Activa o Directório de canais (serviço de rede) de forma a procurar Estações de Rádio Visual disponíveis na rede e guardá-las para utilização posterior. Consulte "*Directório de Canais*" na página 95.
- *Activar altifalante* - Ouvir rádio utilizando o kit mãos livres integrado (IHF).
- *Desactivar altifalan.* - Ouvir rádio utilizando o auricular.
- *Ajuda* - Abrir a ajuda sensitiva ao contexto.
- *Sair* - Desligar o rádio.

### Configuração de canais

Realce um canal na lista de canais, escolha *Opções*→ *Editar* para alterar os seguintes parâmetros do canal:

- *Nome* - Escolha *Opções*→ *Alterar* para modificar o nome do canal.
- *Localização* - Escolha *Opções*→ *Alterar* para modificar a localização da estação de rádio.
- *Frequência* - Escolha *Opções*→ *Alterar* para modificar a frequência do canal.
- *ID do serviço visual* - Escolha *Opções*→ *Alterar* para modificar o ID do Serviço Visual.
- *Activar serv. visual* - Escolha *Opções*→ *Alterar* para permitir (*Sim*) ou impedir (*Não*) a visualização do conteúdo visual do canal de rádio actual.

Prima *Para trás* para regressar à lista de canais.

## Visualizar Conteúdo Visual

O Conteúdo Visual pode ser visualizado se o canal em causa estiver guardado na lista de canais e o Serviço Visual estiver activado para este canal. [Consulte "Utilizar a lista de canais" na página 92.](#)

Para verificar a disponibilidade, custos e para subscrever o serviço, contacte o seu operador de rede ou o fornecedor de serviços.

Para visualizar o Conteúdo Visual do canal actual, seleccione o botão de Rádio Visual  ou escolha **Opções** → *Inic. serviço. visual.*

Se o ID do Serviço Visual não tiver sido guardado na lista de canais, o mesmo ser-lhe-á solicitado. Introduza o ID do Serviço Visual e prima **OK**. Se não tiver o ID do Serviço Visual, prima **Obter** para aceder ao Directório de canais (serviço de rede). [Consulte "Directório de Canais" na página 95.](#)

Quando a ligação ao Serviço Visual estiver estabelecida, o ecrã apresenta o Conteúdo Visual actual e o ícone de sinal GPRS **G**. O Conteúdo Visual é concebido pelo fornecedor de conteúdo e pode consistir em imagens, texto, botões e campos de entrada.

Para navegar pelo conteúdo apresentado, mova o joystick para cima e para baixo. O foco mover-se-á de item para item.

Se não existir Conteúdo Visual válido disponibilizado pelo serviço, será apresentado o logótipo da estação de rádio ou a imagem de fundo do Rádio Visual.



Opções na vista Conteúdo Visual: *Activar altifalante, Desactivar altifalant., Definições do ecrã, Ajuda e Sair.*

Para terminar a transmissão de Conteúdo Visual, mantendo a rádio FM, prima **Fechar**. Para terminar ambos, escolha **Opções**→ **Sair**.

Para configurar o modo das luzes e o tempo limite do protector de ecrã, escolha **Opções**→ **Definições do ecrã**.

## Definições de Rádio Visual


Quando o rádio estiver ligado, escolha **Opções**→ **Definições** para controlar as seguintes definições de Rádio Visual:

- **Início autom. serviço** - Escolha **Opções**→ **Alterar** para activar (**Sim**) ou desactivar (**Não**) o início automático do conteúdo Visual.
- **Ponto de acesso** - Escolha **Opções**→ **Alterar** para modificar o endereço do ponto de acesso.



## Directório de Canais

Com o Directório de Canais (serviço de rede) pode escolher estações de rádio com Rádio Visual activado ou tradicionais a partir de uma lista, agrupada em várias pastas. Uma pasta pode representar localizações geográficas, por exemplo, continentes, países, regiões ou cidades e pode conter outras pastas ou dados de estações de rádio.

Para verificar a disponibilidade, custos e para subscrever o serviço, contacte o seu operador de rede ou o fornecedor de serviços.

Para aceder ao Directório de Canais, escolha o botão  e prima o joystick ou escolha *Opções* na lista de canais (consulte [Utilizar a lista de canais, 92](#)) e escolha *Directório estações*.

### **Aceder ao Directório de Canais através do botão de Rádio Visual**

Para obter o ID do serviço Visual e iniciar o conteúdo Visual da estação de rádio actualmente sintonizada, seleccione o botão  e prima o joystick. Depois de estabelecer a ligação ao Directório de Canais, é-lhe solicitado que seleccione a localização mais próxima da sua posição actual a partir de uma lista de pastas marcadas por . Realce a localização pretendida e prima o joystick.

O dispositivo compara as frequências das estações de rádio da lista com a frequência actualmente sintonizada. Se for encontrada uma frequência correspondente, é apresentado o ID do Serviço Visual da estação de rádio sintonizada. Prima **OK** para começar a visualizar o conteúdo Visual. [Consulte "Visualizar Conteúdo Visual" na página 94.](#)

Se existir mais que uma estação de rádio com frequências correspondentes, as estações de rádio relacionadas e os respectivos IDs do Serviço Visual serão apresentados numa lista.

Realce a estação de rádio pretendida na lista e prima **Escolher**. A estação de rádio sintonizada e o ID do Serviço Visual são apresentados. Prima **OK** para começar a visualizar o conteúdo Visual. [Consulte "Visualizar Conteúdo Visual" na página 94.](#)



## Aceder ao Directório de Canais através da Lista de opções

Para aceder ao Directório de Canais (serviço de rede), escolha **Opções** na lista de canais ([consulte "Utilizar a lista de canais" na página 92](#)) e escolha **Directório estações**.

Depois de estabelecer a ligação ao Directório de Canais, é-lhe solicitado que seleccione a localização mais próxima da sua posição actual a partir de uma lista de pastas marcadas por ✨. Realce a localização pretendida e prima o joystick. Repita este processo até aceder à lista de estações de rádio próximas da sua posição actual.



**Nota:** As estações de rádio que forneçam conteúdo Visual são marcadas com ✨ e as estações de rádio tradicionais são marcadas com ✨.

Realce a estação de rádio pretendida, movendo o joystick para cima ou para baixo e prima-o para abrir o menu de selecção de estações de rádio:

- Escolha **Ouvir** para sintonizar a estação de rádio realçada. Para confirmar a definição da frequência, prima **Sim** ou o joystick. Prima **Não** para regressar à frequência sintonizada anteriormente. A lista de estações de rádio é apresentada novamente e poderá escolher outra estação de rádio.
- Escolha **Inic. serviço. visual** para abrir o Conteúdo Visual da estação de rádio escolhida (se disponível). [Consulte "Visualizar Conteúdo Visual" na página 94](#).
- Escolha **Guardar** para guardar os detalhes da estação de rádio escolhida na lista de canais.

## ■ RealPlayer™

 Escolha **Menu** → **RealPlayer**.




Com o RealPlayer™, pode reproduzir ficheiros multimédia guardados na memória do telefone ou no cartão de memória ou transmitir ficheiros de média "over the air" a partir de uma ligação de transmissão. A ligação de transmissão pode ser activada durante uma sessão de navegação ou guardada na memória do telefone ou no cartão de memória.

Ficheiros multimédia são clips de vídeo, música ou áudio. Ficheiros com as extensões .3gp, .aac, .amr, .mp3, .mp4, .rm e .ram são suportados pelo RealPlayer.

O RealPlayer não suporta necessariamente todos os formatos de ficheiro nem todas as variações de um formato de ficheiro. Por exemplo, o RealPlayer tenta abrir todos os ficheiros .mp4. Contudo, alguns ficheiros .mp4 podem incluir conteúdo não compatível com as normas do 3GPP, não sendo, por isso, suportados por este telefone. Neste caso, a operação pode falhar e resultar numa reprodução parcial ou numa mensagem de erro.

O RealPlayer utiliza memória partilhada. [Consulte "Memória partilhada" na página 17.](#)

 Opções no RealPlayer quando um clip foi escolhido: *Reproduzir, Continuar, Parar, Silenciar, Com som, Detalhes do clip, Enviar, Definições, Ajuda e Sair.*

## Reproduzir ficheiros multimédia

Para reproduzir um ficheiro multimédia guardado na memória do telefone ou no cartão de memória, seleccione o ficheiro e prima o joystick para o reproduzir ou vá para o RealPlayer e escolha **Opções**→ **Abrir** e:

- **Clip guardado** - Para reproduzir um ficheiro guardado na Galeria. Consulte "Galeria" na página 78.
- **Clips som cart. mem.** - Para reproduzir clips de som guardados no cartão de memória.

Para transmitir conteúdo "over the air":

- Escolha uma ligação de transmissão guardada na Galeria. Antes de o conteúdo ao vivo começar a ser transmitido, o telefone liga-se ao site e carrega o ficheiro.
- Abra a ligação a um ficheiro no browser.

Para transmitir conteúdo ao vivo, deve em primeiro lugar configurar o seu ponto de acesso predefinido. Consulte "Pontos de acesso" na página 158.

Muitos fornecedores de serviços pedem que utilize um ponto de acesso à Internet (IAP) como ponto de acesso predefinido. Outros fornecedores de serviço permitem utilizar um ponto de acesso de WAP. Para mais informações, contacte o seu operador de rede.



**Nota:** No RealPlayer, só pode abrir um endereço rtsp:// URL. Não é possível abrir um endereço URL http://, mas o RealPlayer reconhece uma hiperligação http para um ficheiro .ram desde que um ficheiro .ram seja um ficheiro de texto contendo uma hiperligação rtsp.





**Aviso:** Não segure o dispositivo junto do ouvido quando o altifalante está em utilização, uma vez que o volume pode ser extremamente elevado.

### Atalhos durante a reprodução

Quando um ficheiro multimédia estiver a ser reproduzido, utilize o joystick para procurar (mover-se rapidamente através do ficheiro multimédia) e para silenciar o som, da seguinte forma:

Mova o joystick para cima para procurar para a frente ou para baixo para procurar para trás no ficheiro multimédia.

Mova o joystick para a esquerda, até que o indicador  seja apresentado para silenciar o som.

Mova o joystick para a direita até ver o indicador  para ligar o som.

## Alterar as definições

➡ Escolha **Opções** → **Definições** → **Vídeo** ou **Ligação**.

Mova o joystick para a direita ou para a esquerda para se mover entre os vários separadores de definições de **Vídeo** e **Ligação**.

Escolha **Vídeo** para alterar a seguinte lista de definições:




- **Contraste** - Abra a vista do controlo de regulação para alterar o contraste.
- **Repetir** - Escolha **Sim** para o vídeo ou o ficheiro áudio a ser reproduzido reiniciar automaticamente depois de terminado.

Escolha **Ligação** para alterar as definições de ligação.

## ■ Director de filmes




"Muvees" consistem em curtos clips de vídeo modificados, que podem conter vídeo, música e texto. Um **muvee rápido** é criado automaticamente pelo Director de filmes depois de ter escolhido o estilo para o muvee. O Director de filmes utiliza a música e texto predefinidos associados ao estilo escolhido. Cada estilo tem, por exemplo, o seu próprio tipo de letra, cor, música e velocidade. Com o **muvee person**, pode escolher os seus próprios clips de música e vídeo, imagens e estilo e pode também juntar uma mensagem de introdução e de finalização. Os muvees podem ser enviados por MMS.

➡ Escolha **Menu** → **Filme** e mova o joystick para a direita ou para a esquerda para alternar entre as vistas do director  e muvee-clip . Para regressar à vista principal a partir da vista muvee-clip , prima **Efectuad..**

A  vista muvee-clip contém uma lista de clips de vídeo muvee que pode *Reproduzir, Enviar, Mudar nome e Apagar.*



**Sugestão:** Para importar novos estilos para o seu telefone, escolha *Importações estilos* a partir da vista principal do **Director de filmes.**

- Para criar um muvee rápido, escolha *muvee rápido* e prima o joystick. Escolha um estilo para o muvee a partir da lista de estilos e prima o joystick. O muvee criado será guardado na lista de muvees do Director de filmes. O muvee será reproduzido automaticamente depois de o guardar.
  - Para criar um muvee personalizado, escolha *muvee person..* Com *Vídeo, Imagem, Estilo* ou *Música*, escolha os clips que pretende incluir no seu muvee. Com *Mensagem* pode adicionar um texto de introdução e de finalização a um muvee. Escolha *Criar muvee* e seleccione a duração do muvee:
    - *Msg. multimédia* - o comprimento do muvee é otimizado para envio por MMS.
    - *Como música* - para definir que a duração do muvee seja igual à do clip de música escolhido.
      - ▶  Opções no menu de opções da lista de muvees: *Reproduzir, Enviar, Mudar nome, Apagar, Ajuda e Sair.*
    - *Definido p/ utilizad.* - para definir o comprimento do muvee.
- Prima **OK** para iniciar a criação do muvee.
- Para pré-visualizar o muvee personalizado antes de o guardar, na vista *Pré-visualizar muvee*, escolha **Opções** → *Reproduzir.*

- Para criar um novo muvee personalizado utilizando as mesmas definições de estilo, escolha **Opções**→ **Recriar**.
- Para juntar um texto de introdução e de finalização a um muvee personalizado durante a criação do mesmo, na vista **Criar muvee**, escolha **Mensagem**. Introduza a mensagem de introdução e de finalização e escolha **Efectuad..**

## Definições

Escolha **Definições** para modificar as seguintes opções:

- **Memór. em utilização** – Escolha a memória em que pretende guardar os muvees.
- **Resolução** – Escolha a resolução dos seus muvees.
- **Nome predef. muvee** – Predefina um nome para os muvees.

## 7. Mensagens

---



↩ Escolha **Menu** → **Msgs.**

Nas Mensagens pode criar, enviar, receber, ver, editar e organizar mensagens curtas, mensagens multimédia, mensagens de e-mail, apresentações, documentos, mensagens inteligentes e mensagens curtas especiais contendo dados. Também pode receber mensagens e dados através de uma ligação da tecnologia Bluetooth ou por infravermelhos, receber mensagens de serviço, mensagens de difusão por células e enviar comandos de serviço.

Note que apenas os dispositivos que ofereçam funções de mensagens de imagens podem receber e apresentar mensagens de imagens.

As mensagens curtas e multimédia utilizam memória partilhada. [Consulte "Memória partilhada" na página 17.](#)

O dispositivo suporta o envio de mensagens de texto além do limite normal de 160 caracteres. Se a sua mensagem exceder os 160 caracteres, será enviada como uma série de duas ou mais mensagens. Note que cada mensagem será facturada separadamente de acordo com as taxas do fornecedor de serviços.

Na barra de navegação, poderá ver o indicador de tamanho da mensagem em contagem decrescente, a partir de 160. Por exemplo, 10 (2) significa que ainda pode adicionar 10 caracteres, para que o texto seja enviado em duas mensagens.

Note que a utilização de caracteres especiais (Unicode) tais como ã, â, á, ì ocupa mais espaço.



Se a mensagem incluir caracteres especiais, o indicador pode não apresentar correctamente o tamanho da mensagem. Antes da mensagem ser enviada, o dispositivo avisa se esta excedeu o tamanho máximo permitido para uma mensagem. Poderá cancelar o envio, premindo **Cancelar**, ou guardar a mensagem na pasta "A receber".

As opções na vista principal de Mensagens são: *Criar mensagem*, *Ligar* (mostrada se tiver estabelecido definições para a caixa de correio) ou *Desligar* (mostrada se existir uma ligação activa com a caixa de correio), *Mensagens SIM*, *Difusão por células*, *Comando do serviço*, *Definições*, *Ajuda* e *Sair*.

Quando abre Mensagens, pode ver a função *Nova msg.* e uma lista de pastas predefinidas:



**Cx. de entrada** - Contém mensagens recebidas, excepto mensagens de e-mail e de difusão por células. As mensagens de e-mail são guardadas na *Caixa correio*. Pode ler mensagens de difusão por células seleccionando **Opções**→ *Difusão por células*.



**Minhas pastas** - Para organizar as mensagens em pastas.



**Caixa correio** - Quando abre esta pasta, pode ligar à caixa de correio remota para obter as novas mensagens de e-mail ou visualizar offline as mensagens de e-mail obtidas anteriormente. Depois de especificar as definições para uma nova caixa de correio, o nome atribuído à mesma substitui *Caixa correio* na vista principal. Consulte "[Mensagens de e-mail](#)" na página 122.





**Rascunhos** - Guarda rascunhos que não tenham sido enviados.



**Enviadas** - Guarda as últimas 20 mensagens que foram enviadas. Pode alterar a quantidade de mensagens a ser guardada. Consulte "[Definições para a pasta Outros](#)" na página 126.

Mensagens ou dados enviados através de uma ligação da tecnologia Bluetooth ou por infravermelhos não são guardados nas pastas Rascunhos ou Enviados.


 **Caixa de saída** - É um local de armazenamento temporário para mensagens a aguardar envio.

 **Relatórios** (serviço de rede) - Pode solicitar à rede o envio de um relatório de entrega de mensagens curtas, mensagens inteligentes e mensagens multimédia que tenha enviado. Para activar a recepção de relatórios de entrega, escolha **Opções**→ **Definições**→ **Mensagem curta** ou **Msg. multimédia**, seleccione **Receber relatório** e escolha **Sim**.

Poderá não ser possível receber um relatório de entrega de uma mensagem multimédia que tenha sido enviada para um endereço de e-mail.


## ■ Escrever e enviar mensagens

 Escolha **Menu**→ **Msgs..**

 Opções no editor de mensagens curtas: **Enviar**, **Juntar destinatário**, **Inserir**, **Apagar**, **Verificar contactos**, **Detalhes mensagem**, **Opções de envio**, **Ajuda** e **Sair**.

Para poder criar uma mensagem multimédia, escrever uma mensagem de e-mail ou ligar à caixa de correio remota, tem de ter as definições de ligação correctas. Consulte "Definições para e-mail" na página 109. Consulte "Definições para multimédia" na página 108.

1. Escolha *Nova msg.*. Abre-se uma lista de opções de mensagem. Escolha:
  - *Criar*:→ *Mensagem curta* para criar uma mensagem curta.  
Para enviar uma mensagem de imagens, escolha *Opções*→  
*Inserir*→ *Imagem*.  
Cada mensagem de imagens é constituída por várias mensagens curtas.  
Por conseguinte, o envio de uma mensagem de imagem pode custar mais do que o envio de uma mensagem curta.
  - *Criar*:→ *Msg. multimédia* para enviar uma mensagem multimédia (MMS).  
As protecções de copyright podem evitar a cópia, a modificação,  
a transferência ou o reenvio de algumas imagens, toques ou outros conteúdos.
  - *Criar*:→ *E-mail* para enviar um e-mail. Se não tiver configurado a conta de e-mail, ser-lhe-á pedido que o faça.  
Para adicionar um objecto multimédia a um e-mail, escolha *Opções*→  
*Inserir*→ *Imagem*, *Clip de som*, *Clip de vídeo*, *Nota* ou *Modelo*.
2. Prima o joystick para escolher os destinatários no directório Contactos ou escreva o número de telefone ou endereço de e-mail no campo *Para*: se estiver a enviar uma MMS ou um e-mail ao destinatário. Prima a tecla # para adicionar um ponto e vírgula (;) a separar cada destinatário.
3. Mova o joystick para baixo para passar para o campo da mensagem.
4. Escreva a mensagem.

- Para adicionar um objecto multimédia a uma mensagem multimédia, escolha **Opções**→ *Inserir objecto*→ *Imagem, Clip de som* ou *Clip de vídeo*. Para adicionar um novo objecto multimédia, escolha **Opções**→ *Inserir novo*→ *Imagem, Clip de som, Clip de vídeo* ou *Slide*. Escolha o item que pretende juntar. Depois de adicionar o som, o ícone  é mostrado na barra de navegação. Se escolher *Inserir novo*→ *Clip de som*, o gravador abre-se e pode gravar um novo som. O som é guardado automaticamente e é inserida uma cópia na mensagem.
5. Para enviar a mensagem, escolha **Opções**→ *Enviar* ou prima a tecla de chamada.



**Nota:** A função de mensagens de imagens só pode ser utilizada se for suportada pelo operador de rede ou fornecedor de serviços. Apenas os dispositivos que ofereçam funções de mensagens de imagens podem receber e apresentar mensagens de imagens.  
Apenas os dispositivos que ofereçam mensagens multimédia ou funções de e-mail compatíveis podem receber e apresentar mensagens multimédia.

## Definições para multimédia

 Escolha **Opções**→ *Definições*→ *Msg. multimédia*.

Abra *Ponto acesso em uso* e escolha o ponto de acesso que criou. Consulte "*Mensagens multimédia*" na página 120.

Poderá receber as definições como uma mensagem inteligente, do operador de rede ou fornecedor de serviços. Consulte "*Receber mensagens inteligentes*" na página 111.

Para informações sobre disponibilidade e subscrição de serviços de dados, contacte o operador de rede ou fornecedor de serviços.

Como valor assumido, o serviço de mensagens multimédia está, geralmente, activo.

O aspecto de uma mensagem multimédia pode variar, em função do dispositivo receptor.

## Definições para e-mail

Para poder enviar, receber, obter, responder a e reencaminhar um e-mail para uma conta de e-mail separada, tem de:

- Configurar correctamente um ponto de acesso à Internet (IAP). Consulte "[Definições da ligação](#)" na página 158.
- Definir correctamente as definições de e-mail. Consulte "[Mensagens de e-mail](#)" na página 122.


Siga as instruções fornecidas pelo fornecedor de serviços Internet e de caixa de correio remota.

## ■ Caixa de entrada – receber mensagens



 Escolha **Menu** → **Msgs.** → **Cx. de entrada**.





 Opções na Caixa de entrada: *Abrir, Criar mensagem, Responder, Apagar, Detalhes mensagem, Mover para pasta, Marcar/Desmarcar, Ajuda e Sair.*


Quando existem mensagens não lidas na Caixa de entrada, o ícone é alterado para .


Na Caixa de entrada, os ícones da mensagem indicam qual o tipo da mensagem. Eis alguns dos ícones que poderá ver:


 indica uma mensagem curta não lida e  indica uma mensagem inteligente não lida

 indica uma mensagem multimédia não lida


 indica a existência de uma mensagem de serviço WAP não lida

 indica dados recebidos por infravermelhos

 indica dados recebidos por tecnologia Bluetooth

 indica um tipo de mensagem desconhecido.

## Visualizar objectos multimédia


 As opções na vista Objectos são: *Abrir, Guardar, Enviar, Chamar e Sair.*

Para ver o tipo de objectos multimédia que foram incluídos na mensagem multimédia, abra a mensagem e escolha **Opções** → *Objectos*. Na vista Objectos pode visualizar ficheiros que tenham sido incluídos na mensagem multimédia. Pode optar por guardar o ficheiro no telefone ou enviá-lo, por exemplo, por tecnologia Bluetooth ou infravermelhos, para outro dispositivo compatível.



**Importante:** Tenha cuidado na abertura de mensagens. As mensagens podem conter software prejudicial ou prejudicar o seu dispositivo ou PC de qualquer outra forma.

## Receber mensagens inteligentes

O telefone pode receber muitos tipos de mensagens inteligentes, mensagens curtas que contenham dados (também designadas por mensagens Over-The-Air (OTA)). Para obter mais informações sobre as definições do telefone consulte "Definições para multimédia" na página 108 e consulte "Definições para e-mail" na página 109. Para abrir uma mensagem inteligente recebida, abra a Caixa de entrada, seleccione a mensagem (  ) e prima o joystick.

- *Mensagem de imagem* - Para guardar a imagem na pasta *Mensagens de imagem* na Galeria para utilização posterior, escolha **Opções**→ *Guardar imagem*.
- *Cartão de visita* - Para guardar as informações relativas ao contacto, escolha **Opções**→ *Guardar cart. visita*.
- *Tom de toque* - Para guardar o tom de toque na Galeria, escolha **Opções**→ *Guardar*.
- *Logotipo do operador* - Para guardar o logótipo, escolha **Opções**→ *Guardar*. O logótipo do operador já pode ser visualizado no modo de espera, em vez da identificação do operador de rede.
- *Entrada da Agenda* - Para guardar o convite na Agenda, escolha **Opções**→ *Guardar na Agenda*.

- *Mensagem da web* - Para guardar a ficha, escolha **Opções**→ *Guardar em fichas*. A ficha é adicionada à lista Fichas nos serviços do browser.  
Se a mensagem contiver definições de pontos de acesso e fichas do browser, para guardar os dados escolha **Opções**→ *Guardar todos*. Ou escolha **Opções**→ *Ver detalhes* para ver as informações relativas aos pontos de acesso e às fichas separadamente. Se não pretender guardar todos os dados, escolha uma definição ou ficha, abra os detalhes e escolha **Opções**→ *Guardar em Definiç.* ou *Guardar em fichas* dependendo do que estiver a ver.
- *Notificação de e-mail* - Indica o número de mensagens de e-mail novas na caixa de correio remota. Uma notificação expandida poderá listar informações mais detalhadas como assunto, remetente, anexos, etc.
- Além disso, poderá receber um número de serviço de mensagens curtas, número de caixa de correio de voz, definições de perfil para sincronização remota, definições de ponto de acesso para o browser, mensagens ou e-mail multimédia, definições de script de início de sessão de pontos de acesso ou definições de e-mail.  
Para guardar as definições, escolha **Opções**→ *Guard.em definiç.SMS*, *Guard. em Corr. voz*, *Guardar em Definiç.* ou *Guard.em def.e-mail*.

## Receber mensagens do serviço

As mensagens do serviço (serviço de rede) são notificações de, por exemplo, notícias e podem conter uma mensagem curta ou o endereço de um serviço de browser. Para informações sobre disponibilidade e subscrição, contacte o fornecedor de serviços.



## ■ Minhas pastas

↩ Escolha **Menu** → **Msgs.** → **Minhas pastas**.



Em Minhas pastas, pode organizar as mensagens em pastas, criar novas pastas, mudar o nome e apagar pastas.

## ■ Caixa de correio

↩ Escolha **Menu** → **Msgs.** → **Caixa correio**.



Quando abre esta pasta, pode ligar à caixa de correio remota (serviço de rede) para:

- obter novos cabeçalhos ou mensagens de e-mail ou
- visualizar offline os cabeçalhos ou mensagens de e-mail obtidos anteriormente.

Quando selecciona a caixa de correio e prime o joystick, o telefone pergunta se pretende **Ligar à caixa de correio?** Escolha **Sim** para ligar à sua caixa de correio ou **Não** para ver offline as mensagens de e-mail obtidas anteriormente.

Outra forma de iniciar uma ligação consiste em seleccionar **Opções** → **Ligar**.

Se escolher **Nova msg.** → **Criar:** → **E-mail** ou **Caixa correio** na vista principal de Mensagens e não tiver configurado a sua conta de e-mail, ser-lhe-á pedido que o faça. Consulte "**Definições para e-mail**" na página 109.

Quando cria uma nova caixa de correio, o nome atribuído substituirá automaticamente *Caixa correio* na vista principal de Mensagens. Pode ter várias caixas de correio (máx. seis).


Quando estiver online, escolha **Opções** → *Desligar* para terminar a chamada de dados ou a ligação GPRS para a caixa de correio remota.

## Obter mensagens de e-mail da caixa de correio

 Escolha **Opções** → *Ligar*.

Esta acção irá iniciar uma ligação à caixa de correio remota.

1. Quando tiver uma ligação aberta a uma caixa de correio remota, escolha **Opções** → *Obter e-mail* →:
  - *Novas* - Para obter todas as mensagens de e-mail novas para o telefone.
  - *Escolhidas* - Para obter apenas as mensagens de e-mail seleccionadas. Utilize os comandos *Marcar/Desmarcar* → *Marcar/Desmarcar* para escolher mensagens uma a uma. Consulte "[Acções comuns a todas as aplicações](#)" na página 34.
  - *Todas* - Para obter todas as mensagens da caixa de correio.Para cancelar a obtenção, prima **Cancelar**.
2. Depois de obter as mensagens de e-mail, pode continuar a visualizá-las online. Escolha **Opções** → *Desligar* para fechar a ligação e visualizar as mensagens de e-mail offline.

3. Para abrir uma mensagem de e-mail, seleccione o e-mail que pretende visualizar e prima o joystick. Se a mensagem de e-mail não tiver sido obtida (a seta do ícone está a apontar para fora), o utilizador estiver offline e escolher **Abrir**, ser-lhe á perguntado se pretende obter esta mensagem da caixa de correio.
- Para ver os anexos de e-mails, abra a mensagem que tem o indicador de anexo  e escolha **Opções** → **Anexos**. Na vista Anexos, pode obter, abrir ou guardar anexos nos formatos suportados. Também pode enviar anexos por tecnologia Bluetooth ou infravermelhos.

Se a caixa de correio utilizar o protocolo IMAP4, pode optar por obter apenas cabeçalhos de e-mail, apenas mensagens ou mensagens e anexos. Com o protocolo POP3, as opções são apenas cabeçalhos de e-mail ou mensagens e anexos. [Consulte "Mensagens de e-mail" na página 122.](#)



**Importante:** Tenha cuidado na abertura de mensagens. As mensagens podem conter software prejudicial ou prejudicar o seu dispositivo ou PC de qualquer outra forma.

## Apagar mensagens de e-mail

- Para apagar uma mensagem de e-mail do telefone mantendo-a na caixa de correio remota:

Escolha **Opções**→ *Apagar*→ *Apenas telefone*.

O telefone apresenta uma imagem dos cabeçalhos de e-mail da caixa de correio remota. Assim, apesar de apagar o conteúdo da mensagem, o cabeçalho mantém-se no telefone. Para remover também o cabeçalho, tem de apagar primeiro a mensagem de e-mail da caixa de correio remota e, em seguida, efectuar uma ligação do telefone à caixa de correio remota novamente, para actualizar o estado.

- Para apagar uma mensagem de e-mail do telefone e da caixa de correio remota:

Escolha **Opções**→ *Apagar*→ *Telefone e servidor*.

Se estiver offline, a mensagem será apagada primeiro do telefone. Durante a próxima ligação à caixa de correio remota, será automaticamente apagada da caixa de correio remota. Se utilizar o protocolo POP3, as mensagens marcadas para serem apagadas são removidas apenas depois de fechar a ligação à caixa de correio remota.

- Para cancelar a eliminação de um e-mail do telefone e do servidor, selecione um e-mail que tenha sido marcado para ser apagado durante a próxima ligação e escolha **Opções**→ *Recuperar*.

## ■ Caixa de saída

 Escolha **Menu** → **Msgs.** → **Caixa de saída.**



A Caixa de saída é um local de armazenamento temporário para mensagens a aguardar envio.

### Estado das mensagens na Caixa de saída:

- **A enviar** - Está a ser efectuada uma ligação e a mensagem está a ser enviada.
- **A aguardar / Em fila de espera** - Por exemplo, se existirem dois tipos de mensagens semelhantes na Caixa de saída, uma aguarda até que a primeira seja enviada.
- **Reenviar às...** (hora) - O envio falhou. O telefone tenta enviar a mensagem novamente após um período de tempo. Prima **Enviar** se pretender reiniciar o envio imediatamente.
- **Adiado** - Pode definir documentos como 'em espera' enquanto estiverem na Caixa de saída. Seleccione uma mensagem a ser enviada e escolha **Opções** → **Adiar o envio.**
- **Falhou** - O número máximo de tentativas de envio foi alcançado. Se estava a tentar enviar uma mensagem curta, abra a mensagem e verifique se as opções de Envio estão correctas.



**Nota:** Quando enviar mensagens, o dispositivo poderá apresentar a indicação "Mensagem Enviada". Isso significa que a mensagem foi enviada pelo dispositivo para o número do centro de mensagens programado no dispositivo. Não significa que a mensagem tenha sido recebida pelo respectivo destinatário. Para mais informações sobre serviços de mensagens, contacte o seu operador de rede.

## ■ Visualizar mensagens num cartão SIM



Para poder visualizar mensagens SIM, tem de copiá-las para uma pasta do telefone. Consulte "Acções comuns a todas as aplicações" na página 34.

## ■ Difusão por células


Escolha **Menu** → **Msgs.** → **Opções** → **Difusão por células**.



Poderá receber mensagens sobre vários tópicos, como condições meteorológicas ou de trânsito, do fornecedor de serviços (serviço de rede). Para informações sobre tópicos disponíveis e respectivos números, contacte o fornecedor de serviços. Na vista principal, poderá ver:

- o estado do tópico:  - para mensagens novas subscritas e  - para mensagens novas não subscritas.

Opções em Difusão por células: *Abrir, Assinar|Anular assinatura, Marcar|Desmarcar, Tópico, Definições, Ajuda e Sair.*

- o número do tópico, nome do tópico e se foi assinalado () para acompanhamento. Será notificado quando chegarem mensagens que pertençam a um tópico assinalado.

Uma ligação de dados por pacote (GPRS) poderá impedir a recepção de difusão por células. Contacte o operador de rede para obter as definições de GPRS correctas.

## ■ Editor de comandos de serviço

↩ Escolha **Menu** → **Mensagens** → **Opções** → **Comando do serviço**.

Introduza e envie pedidos de serviço (também conhecidos como comandos USSD) como comandos de activação para serviços de rede ao fornecedor de serviços.



## ■ Definições de Mensagens

↩ Escolha **Menu** → **Mensagens** → **Opções** → **Definições**.

### Mensagens curtas

↩ Escolha **Mensagem curta**. É aberta a seguinte lista de definições:

- **Centros mensagens** - Lista todos os centros de mensagens definidos.

▶ Opções ao modificar definições do centro de mensagens: **Novo centro msgs.**, **Modificar**, **Apagar**, **Ajuda** e **Sair**.

- **Ctr. msgs. em utiliz.** (Centro de mensagens em utilização) – Define qual o centro de mensagens a ser utilizado para entregar mensagens curtas e mensagens inteligentes tal como mensagens de imagens.
- **Receber relatório** (relatório de entrega) – Quando este serviço de rede está definido para **Sim**, o estado da mensagem enviada (**Pendente**, **Falhou**, **Entregue**) é mostrado nos relatórios (Serviço de rede).

Poderá não ser possível receber um relatório de entrega de uma mensagem multimédia que tenha sido enviada para um endereço de e-mail.

- *Validade mensagem* – Se o destinatário de uma mensagem não for alcançado no período de validade, a mensagem é removida do centro de serviço de mensagens. A rede tem de suportar esta função. *Tempo máximo* é o período máximo de tempo permitido pela rede em que a mensagem permanece válida.
- *Msg. enviada como* – As opções são *Texto, Fax, Por pager* e *E-mail*. Para mais informações, contacte o operador de rede.
- *Ligação preferida* – Pode enviar mensagens curtas através da rede GSM normal ou através de GPRS, se suportado pela rede.
- *Respos. mesmo cntr.* (serviço de rede) – Ao definir esta opção para *Sim*, se o destinatário responder à sua mensagem, a mensagem devolvida é enviada utilizando o mesmo número do centro de serviço de mensagens. Note que isto poderá não funcionar com todos os serviços de rede. Para obter mais informações sobre a disponibilidade do serviço, contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços.

## Mensagens multimédia

➡ Escolha **Mensagem multimédia**. É aberta a seguinte lista de definições:

- *Ponto acesso em uso (A ser definido)* – Escolha qual o ponto de acesso utilizado como a ligação preferida para o centro de mensagens multimédia. Consulte "Definições para multimédia" na página 108.

Se receber definições de mensagens multimédia numa mensagem inteligente e as guardar, as definições recebidas são utilizadas automaticamente no Ponto de acesso. Consulte "Receber mensagens inteligentes" na página 111.




- *Recepção multimédia* - Escolha:
  - *Só rede assinada* - Para receber mensagens multimédia apenas quando estiver na rede assinada. Quando não estiver na rede assinada, a recepção de mensagens multimédia é desactivada.
  - *Sempre activa* - Para receber sempre mensagens multimédia.
  - *Nunca* - Para não receber mensagens multimédia nem anúncios.
- *Ao receber a msg.* - Escolha:
  - *Obter imediatam.* - Para permitir que o telefone tente obter mensagens multimédia instantaneamente. Se existirem mensagens com o estado Adiada, também são obtidas.
  - *Adiar a obtenção* - Para permitir que o centro de mensagens multimédia guarde a mensagem para obtenção posterior. Para obter a mensagem, defina *Ao receber a msg.* para *Obter imediatam.*
  - *Rejeitar a msg.* - Para rejeitar mensagens multimédia. O centro de mensagens multimédia apaga as mensagens.
  - *Permitir msg. anón.* - Escolha *Não* para rejeitar mensagens provenientes de um emissor anónimo.
  - *Receber publicidade* - Defina se pretende permitir a recepção de anúncios de mensagens multimédia ou não.
  - *Relatórios* - Defina para *Sim* se pretender que o estado da mensagem enviada (*Pendente, Falhou, Entregue*) seja mostrado nos Relatórios.

- *Negar envio relatório* - Escolha *Sim* se não pretender que o telefone envie relatórios de entrega de mensagens multimédia recebidas.
- *Validade mensagem* (serviço de rede) - Se o destinatário de uma mensagem não for alcançado no período de validade, a mensagem é removida do centro de mensagens multimédia. *Tempo máximo* é o período máximo de tempo permitido pela rede em que a mensagem permanece válida.
- *Tamanho da imagem* - Defina o tamanho da imagem numa mensagem multimédia. As opções são: *Pequeno* (máx. de 160x120 pixels) e *Grande* (máx. 640x480 pixels).

Como valor assumido, o serviço de mensagens multimédia está, geralmente, activo.


O aspecto de uma mensagem multimédia pode variar, em função do dispositivo receptor.

## Mensagens de e-mail

 Escolha **E-mail**.

Abra *Caixa correio em uso* para escolher qual a caixa de correio que pretende utilizar.

### Definições para Caixas de correio

 Opções ao editar definições de e-mail: *Opções de edição, Nova cx. de correio, Apagar, Ajuda e Sair*.

Escolha *Caixas de correio* para abrir uma lista de caixas de correio definidas. Se não existirem caixas de correio definidas, ser-lhe-á pedido que o faça. Aparece a seguinte lista de definições (estas informações estão disponíveis no fornecedor de serviços de e-mail):

- *Nome cx. de correio* - Escreva um nome descritivo para a caixa de correio.
- *Ponto acesso em uso (A ser definido)* - O ponto de acesso da Internet (IAP) utilizado para a caixa de correio. Selecione um IAP da lista. [Consulte "Definições da ligação" na página 158.](#)
- *Meu ender. de e-mail (A ser definido)* - Escreva o endereço de e-mail fornecido pelo seu fornecedor de serviços. O endereço deve conter o carácter @. As respostas às suas mensagens são enviadas para este endereço.
- *Servidor envio correio: (A ser definido)* - Escreva o endereço de IP ou o nome do host do computador que envia o seu e-mail.
- *Enviar mensagem* (serviço de rede) - Defina o modo como o e-mail é enviado do telefone. *Imediatamente* - O telefone tenta estabelecer a ligação à caixa de correio imediatamente após ter escolhido *Enviar*. *Durante prx. ligaç.* - O e-mail é enviado da próxima vez que ligar à caixa de correio remota.
- *Env. cópia ao próprio* - Escolha *Sim* para guardar uma cópia do e-mail na sua caixa de correio remota e no endereço definido em *Meu ender. de e-mail*.
- *Incluir assinatura* - Escolha *Sim* para juntar uma assinatura às suas mensagens de e-mail e começar a escrever ou a modificar uma assinatura.
- *Nome do utilizador:* - Escreva o nome de utilizador fornecido pelo fornecedor de serviços.
- *Senha:* - Escreva a senha. Para aumentar a segurança, poderá deixar este campo em branco, de modo a que sempre que tentar ligar à sua caixa de correio remota, ser-lhe-á pedida a senha. Caso contrário a senha é enviada automaticamente.

- *Serv.recepção correio: (A ser definido)* – O endereço de IP ou o nome do host do computador que recebe o seu e-mail.
- *Tipo de cx. de correio:* - Define o protocolo de e-mail recomendado pelo fornecedor de serviços da caixa de correio remota. As opções são *POP3* e *IMAP4*.

Esta definição só pode ser escolhida uma vez e não pode ser alterada se tiver guardado ou saído das definições da caixa de correio.

- *Segurança* - Utiliza-se com os protocolos POP3, IMAP4 e SMTP para proteger a ligação à caixa de correio remota.
- *Inic.sess.seguro APOP* - Utiliza-se com o protocolo POP3 para codificar o envio de senhas ao servidor de e-mail remoto. Não é mostrado se IMAP4 for escolhido para *Tipo de cx. de correio:*.
- *Obter anexos* (não é mostrado se o protocolo de e-mail for definido como POP3) - Para obter e-mail com ou sem anexos.
- *Obter cabeçalhos* - Para limitar o número de cabeçalhos de e-mail que pretende obter para o telefone. As opções são *Todos* e *Defin. pelo utiliz.*. Utiliza-se apenas com o protocolo IMAP4.

## Mensagens do serviço

➡ Escolha **Mensagem do serviço**. É aberta a seguinte lista de definições:

- **Mensagens serviço** - Escolha se pretende permitir a recepção de mensagens do serviço.
- **Importar mensagens** - Opte por transferir as mensagens automaticamente ou após a sua confirmação.

## Difusão por células

Pergunte ao fornecedor de serviços se a Difusão por células (serviço de rede) está disponível e quais os tópicos disponíveis e respectivos números.

➡ Escolha **Difusão por células** para alterar as definições:

- **Recepção - Sim ou Não**.
- **Idioma - Todos** permite a recepção de mensagens de difusão por células em qualquer idioma. **Escolhidos** permite escolher os idiomas em que pretende receber mensagens de difusão por células. Se o idioma que pretende não se encontrar na lista, escolha **Outro**.
- **Detecção de tópicos** - Se receber uma mensagem que não pertence a nenhum dos tópicos existentes, **Detecção de tópicos** → **Sim** permite-lhe guardar automaticamente o número do tópico. O número do tópico é guardado na lista de tópicos e mostrado sem nome. Escolha **Não** se não pretender guardar novos números de tópicos automaticamente.

## Definições para a pasta Outros

➡ Escolha **Outras**. É aberta a seguinte lista de definições:

- *Guardar msg.s. env.* - Escolha guardar uma cópia de todas as mensagens curtas, mensagens multimédia ou de e-mail na pasta Enviados.
- *Nº msg.s. guardadas* - Defina o número de mensagens enviadas que é guardado na pasta Enviados de cada vez. O limite predefinido é de 20 mensagens. Quando o limite é atingido, a mensagem mais antiga é apagada.

## ■ Chat

➡ Escolha **Menu** → **Conversa**.



▶ As opções na vista principal de Chat são: *Abrir*, *Entrar em sessão*, *Sair da sessão*, *Definições*, *Ajuda* e *Sair*.

O Chat (serviço de rede) permite-lhe conversar com outras pessoas utilizando mensagens instantâneas e juntar-se a fóruns de discussão (grupos de chat) com tópicos específicos. Assim que se tiver registado num serviço de chat pode registar-se no servidor de chat do fornecedor de serviços.

Verifique a disponibilidade, os preços e as tarifas dos serviços de chat junto do operador da rede e/ou fornecedor de serviços. Os fornecedores de serviços também oferecem instruções de utilização dos seus serviços.

Para ter acesso a um serviço de chat é necessário guardar as definições para esse serviço. Pode receber as definições de um operador de rede ou fornecedor de serviços que ofereça o serviço. Consulte ["Receber mensagens inteligentes" na página 111](#). Também pode introduzir as definições manualmente. Consulte ["Servidores de Chat e Presença" na página 136](#).

## Ligar a um servidor de chat

 Escolha **Menu** → **Conversa**.

1. O telefone tenta ligar automaticamente a um servidor de chat. Pode alterar o servidor de chat onde se pretende ligar. Consulte ["Servidores de Chat e Presença" na página 136](#).
2. Assim que a ligação tiver sido estabelecida, introduza o ID de utilizador e a senha e prima o joystick ou **Cancelar** para permanecer offline. Quando está offline, o telefone não está ligado ao servidor de chat e não pode enviar ou receber mensagens. Para entrar em sessão mais tarde, escolha **Opções** → **Entrar em sessão**.  
Obtém o ID de utilizador e a senha do seu fornecedor de serviços.  
Para sair da sessão, escolha **Opções** → **Sair da sessão**.

## Alterar as suas definições de chat

➡ Escolha **Opções**→ *Definições*→ *Definições chat*.

- *Usar nome de ecrã* - Escolha *Sim* para introduzir uma alcunha (máx. 10 caracteres).
- *Presente no chat* - Para impedir que outros vejam que está online, escolha *Não activo*.
- *Permitir msgs. de* - Escolha *Todos, Dos contactos de Chat* ou *Nenhum*.
- *Permitir convites de* - Escolha *Todos, Dos contactos de chat* ou *Nenhum*.
- *Velocidade da msg.* - Escolha a velocidade a que as novas mensagens são apresentadas.
- *Recarregar disponib.* - Escolha o modo de actualização de informações sobre se os seus contactos de chat estão online ou offline. Escolha *Automático* ou *Manual*.
- *Recarregar dispon.p/* - Escolha *Todos contactos* ou *Escolher contact.*






## Aderir a e sair de um grupo de chat

➡ Escolha **Menu**→ *Conversa*→ *Grupos de chat*.

É apresentada uma lista de grupos de chat que guardou ou a que aderiu actualmente. O ícone junto de um grupo indica de que tipo é:

▶ Opções na vista de grupos de Chat: *Abrir, Aderir ao grupo, Criar novo grupo, Sair de grupo de Chat, Grupo de chat, Procurar, Definições, Ajuda* e *Sair*.



-  - Um grupo que criou e ao qual se juntou actualmente.
-  - Um grupo que criou mas ao qual não se juntou actualmente.
-  - Um grupo que guardou e ao qual se juntou actualmente.
-  - Um grupo que guardou mas ao qual não se juntou actualmente.
-  - Um grupo ao qual se juntou actualmente mas que não guardou.

**Aderir a um grupo de chat:** Seleccione um grupo na lista e prima o joystick. Para aderir a um grupo de chat que não esteja na lista mas para o qual conhece o ID de grupo, escolha **Opções**→ **Aderir ao grupo**. Introduza o ID do grupo e prima o joystick.

Pode seleccionar um grupo, escolha **Opções**→ **Grupo de chat** e, em seguida, escolha: **Guardar grupo**, **Apagar**, **Ver membros** para ver os membros que estão actualmente no grupo, **Detalhes grupo chat** para ver o ID de grupo, o tópico, os membros, os direitos de edição no grupo e se é permitido enviar mensagens privadas no grupo e **Definições grupo Chat** para ver e modificar as definições do grupo de chat. Consulte "Modificar definições de grupo chat" na página 135.

**Para sair do grupo de chat:** Escolher **Opções**→ **Sair de grupo de Chat**.

## Procurar grupos de chat e utilizadores

➡ Escolha **Grupos de chat** → **Opções** → **Procurar** → **Grupos** ou **Utilizadores**.

- Pode procurar **Grupos** por *Nome do grupo*, *Tópico* e *Membros* (ID do utilizador). Para os grupos que tenha encontrado pode escolher *Nova procura*, *Aderir* e *Guardar grupo*.
- Pode procurar **Utilizadores** por *Nome de utilizador*, *ID do utilizador*, *Número de telefone* e *Endereço de e-mail*. Para utilizadores que tenha encontrado pode escolher *Nova procura*, *Abrir conversa*, *Juntar a ctc. chat* para guardar o contacto, *Enviar convite* e *Juntar à lista bloq.* para bloquear (ou desbloquear) mensagens do contacto.

Quando o resultado da procura é apresentado, pode escolher **Opções** → *Nova procura*, *Mais resultados* da mesma procura e *Result. anteriores* para ver o resultado da procura anterior.

## Conversar num grupo de chat

➡ Escolha **Menu** → **Conversa** → **Grupos de chat**.

Assim que aderir a um grupo de chat pode ver as mensagens trocadas neste grupo e enviar as suas próprias mensagens.

▶ Opções durante a conversa: *Enviar*, *Enviar msg. privada*, *Responder*, *Enviar convite*, *Sair de grupo Chat*, *Guardar grupo*, *Registar conversa/Parar registo*, *Ajuda* e *Sair*.

- Para enviar uma mensagem, escreva-a e prima o joystick.
- Para enviar uma mensagem privada a um membro (caso seja permitido no grupo), escolha **Opções**→ *Enviar msg. privada*, escolha o destinatário, escreva a mensagem e prima o joystick.

Para responder a uma mensagem privada que lhe foi enviada, escolha **Opções**→ *Responder*.

Para convidar os contactos de chat online a aderir ao grupo de chat (caso seja permitido pelo grupo), escolha **Opções**→ *Enviar convite*, escolha os contactos que pretende convidar, escreva a mensagem de convite e prima **Efectuad..**

### Gravar mensagens

Para gravar as mensagens que são trocadas num grupo de chat ou durante uma conversa individual, escolha **Opções**→ *Registar conversa*. Introduza o nome para o ficheiro de mensagens e prima o joystick. Para parar de gravar, escolha **Opções**→ *Parar regista*.

Os ficheiros de mensagens gravadas são guardados em Notas.

Consulte "Notas" na página 172.

### Bloquear mensagens

Para evitar receber mensagens de determinados utilizadores de chat, escolha **Opções**→ *Opções de bloqueio* e escolha:


- *Juntar à lista bloq.* - Para bloquear mensagens do utilizador actualmente escolhido.
- *Juntar ID à lista man.* - Introduza o ID do utilizador e prima o joystick.

- *Ver lista bloqueada* - Para ver os utilizadores cujas mensagens estão bloqueadas.
- *Desbloquear* - Escolha o utilizador que pretende remover da lista bloqueada e prima o joystick.

## Iniciar e ver conversas individuais

 Escolha **Menu** → **Conversa** → **Conversas**.

Mostra uma lista dos utilizadores de chat com os quais tem uma conversa a decorrer.

 As opções na vista Conversas são: *Enviar, Juntar a ctc. chat, Reencaminhar, Registar conversa/Parar registo, Opções de bloqueio, Terminar conversa, Ajuda e Sair.*

Para iniciar uma nova conversa, escolha **Opções** → **Nova conversa** e escolha:


- *Escolher destinatár.* - Para ver uma lista dos contactos de chat guardados actualmente online. Seleccione o contacto e prima o joystick.
- *Introduzir ID utiliz.* - Introduza o ID de utilizador e prima o joystick. O ID de utilizador é fornecido pelo fornecedor de serviços aos que se registam no serviço.

Para ver uma conversa a decorrer, seleccione o utilizador e prima o joystick.

Para continuar a conversa, escreva a sua mensagem e prima o joystick.

Para voltar à lista de conversas sem fechar a conversa, prima **Para trás**.

Para fechar a conversa, escolha **Opções** → **Terminar conversa**.

Ícone:  junto a um utilizador indica que recebeu uma nova mensagem desse utilizador.


As conversas que estejam a decorrer são automaticamente fechadas quando sai do Chat.



Para guardar um utilizador nos seus contactos de chat, seleccione o utilizador e escolha **Opções**→ *Juntar a ctc. chat*.

Para enviar respostas automáticas a mensagens recebidas, escolha **Opções**→ *Activar resp. autom.*. Introduza o texto e prima **Efectuad.**.

## Contactos de chat

 Escolha **Menu**→ **Conversa**→ **Contactos chat**.

 As opções na vista de contactos de Chat são: *Abrir, Abrir conversa, Activar observação, Pertence a grupos, Novo contacto chat, Modificar, Apagar, Recarr.disponib.util., Opções de bloqueio, Procurar, Definições, Ajuda e Sair*.

Mostra uma lista dos contactos de chat guardados.  é mostrado junto aos contactos que estão actualmente online e  indica os contactos que estão offline.

Para criar um novo contacto, escolha **Opções**→ *Novo contacto chat*. Preencha os campos *Nome* e *ID do utilizador* e prima **Efectuad.**.

Pode seleccionar um contacto e premir o joystick para ver os detalhes do contacto. Prima **Opções** e escolha:

- **Modificar** - Modificar os detalhes do contacto.
- **Abrir conversa** - Iniciar uma nova conversa ou continuar uma conversa a decorrer com o contacto.
- **Activar observação** - Ser notificado sempre que um contacto fica online ou offline.
- **Pertence a grupos** - Ver os grupos a que o contacto de chat aderiu.
- **Recarr.disponib.util.** - Actualizar informações sobre se os contactos estão online ou offline. Esta opção não está disponível se tiver definido o **Recarregar disponib.** como **Automático** em **Definições chat**.

## Criar um novo grupo de chat

 Escolha **Grupos de chat** → **Opções** → **Criar novo grupo**. Introduza as definições para o grupo:

- **Nome do grupo**, **Tópico do grupo** e uma **Nota de boas vindas** que os participantes vêem quando aderem ao grupo.
- **Tamanho do grupo** - Número máximo de membros permitido para aderir ao grupo.
- **Permitir procura** - Estabelecer se é permitido a terceiros encontrar o grupo de chat durante uma procura.

- *Direitos de edição* – Selecciona os membros do grupo de chat a quem pretende conferir direitos de edição e permissões para convidar contactos a aderir ao grupo.
- *Membros do grupo* – Consulte "Restringir o acesso a um grupo de chat" na página 135.
- *Banidos* – Apresenta uma lista de utilizadores removidos.
- *Permitir msgs. priv.* – Permitir ou impedir o envio de mensagens privadas entre membros.
- *ID do grupo* – É automaticamente criado e não pode ser alterado.

### Modificar definições de grupo chat

☞ Escolha **Menu** → **Conversa** → **Grupos de chat**.

Pode modificar as definições de um grupo de chat se tiver criado o grupo ou se o criador do grupo lhe tiver dado direitos de edição. Na vista **Grupos de chat** seleccione o grupo pretendido e escolha **Opções** → **Grupo de chat** → **Definições grupo Chat**. Consulte "Criar um novo grupo de chat" na página 134.

### Restringir o acesso a um grupo de chat

Pode tornar um grupo de chat fechado criando uma lista de **Membros do grupo**. Apenas aos utilizadores presentes na lista é permitido aderir ao grupo. Escolha a vista **Grupos de chat** seleccione o grupo e escolha **Opções** → **Grupo de chat** → **Definições grupo Chat** → **Membros do grupo** → **Só os escolhidos**.

- Para adicionar um utilizador à lista, escolha *Juntar* e *Contacto de chat* ou *Introduzir ID utilizad.*
- Para remover um utilizador da lista, seleccione o utilizador e escolha *Remover*.
- Para limpar a lista e permitir a todos os utilizadores de chat aderir novamente ao grupo escolha *Remover todos*.

## Servidores de Chat e Presença

➡ Escolha *Opções*→ *Definições*→ *Definiç. servid.*. Pode receber as definições como uma mensagem inteligente do fornecedor de serviços que ofereça este serviço.

- Para alterar o servidor de chat e de presença ao qual se pretende ligar, escolha *Servidor predefinido*.
- Para alterar o tipo de entrada em sessão de Presença, escolha *Tipo entr. em sessão* e escolha *Automática, Aut. em rede ass.* ou *Manual*.
- Para alterar o tipo de entrada em sessão de Chat, escolha *Tipo entr. em sessão* e *Automática* ou *Manual*.
- Para adicionar um novo servidor, escolha *Opções*→ *Novo servidor*. Introduza ou escolha as definições: *Nome do servidor* e *Ponto acesso em uso* para ligar ao servidor, *Endereço web* do servidor de chat, o seu *ID do utilizador* e a *Senha* de entrada em sessão. Consulte "Definições da ligação" na página 158. Pode obter o ID do utilizador e a senha do fornecedor de serviços quando se registar no serviço. Se não souber o ID do utilizador ou a senha, contacte o seu fornecedor de serviços.



## 8. Ferramentas

---

### ■ Aplicações

➡ Escolha **Menu** → **Ferramen.** → **Gestor.**





Pode instalar novas aplicações do sistema operativo Symbian compatíveis (ficheiros SIS) e aplicações Java™ (Java MIDlets e MIDlet suites) no seu telefone. Também pode actualizar e desinstalar aplicações do telefone e controlar o histórico da instalação.

O telefone suporta aplicações Java J2ME™. Não transfira aplicações PersonalJava™ para o telefone, pois não podem ser instaladas.

▶ As opções na vista principal do Gestor de aplicações são: *Instalar, Ver detalhes, Ver certificado, Actualizar, Ir p/ endereço web, Remover, Ver registo, Enviar registo, Definições, Importações aplic., Ajuda e Sair.*

As aplicações no Gestor de aplicações utilizam memória partilhada. Consulte "[Memória partilhada](#)" na página 17.

Quando abre o Gestor de aplicações, pode ver uma lista de:

- As aplicações guardadas no Gestor de aplicações.
- Aplicações instaladas parcialmente (indicadas por .
- Aplicações totalmente instaladas que podem ser removidas (indicadas por .

Apenas pode utilizar as aplicações do sistema operativo Symbian com uma extensão . SIS.

## Importar uma aplicação

O seu telefone suporta aplicações Java J2ME™. Certifique-se de que a aplicação é compatível com o seu telefone antes de a importar. Pode importar novas aplicações Java de diferentes formas:

- Escolha **Menu** → **Ferramen.** → **Gestor** → **Importações aplic.** e é mostrada a lista de fichas disponíveis.

Escolha a ficha apropriada para ligar à página pretendida. Se a ligação falhar, pode não ser possível aceder à página do serviço cujas definições de ligação estão actualmente activas. Neste caso, aceda ao menu **Web** e active outro conjunto de definições de serviço. Consulte "**Efectuar uma ligação**" na página 189. Tente ligar à página novamente.

Para obter a disponibilidade dos diferentes serviços, preços e tarifas, contacte o operador da rede e/ou fornecedor de serviços.

- Escolha **Menu** → **Web** → **Importar**. Escolha a importação de um jogo ou aplicação apropriada.
- Utilize o instalador de Aplicações Nokia do PC Suite para importar as aplicações no seu telefone.



**Importante:** Instale e utilize apenas aplicações e outros tipos de software provenientes de fontes que oferecem uma protecção adequada contra software nocivo.

Tenha em atenção que ao importar uma aplicação, esta pode ser guardada no menu **Jogos** em vez do menu **Web**.

## Instalar aplicações

Pode instalar aplicações que se destinam especificamente a este telefone ou que são compatíveis com o sistema operativo Symbian.

Se instalar uma aplicação que não é destinada especificamente para este telefone, pode funcionar e apresentar um aspecto diferente do planeado.

- Abra o Gestor de aplicações, seleccione a aplicação e escolha **Opções** → *Instalar* para iniciar a instalação.
- Em alternativa, procure a memória do telefone ou o cartão de memória, escolha a aplicação e prima o joystick para iniciar a instalação.

As aplicações podem ser transferidas para o seu telefone durante a navegação, recebidas como anexos em mensagens multimédia ou de e-mail ou recebidas por infravermelhos ou tecnologia Bluetooth de outro dispositivo, por exemplo, um telefone ou PC compatível.



**Importante:** Utilize apenas serviços da sua confiança e que ofereçam uma protecção adequada contra software nocivo.

Para aumentar a protecção, o sistema de instalação de aplicações utiliza assinaturas e certificados digitais para aplicações. Não instale a aplicação se o Gestor de aplicações apresentar um aviso de segurança durante a instalação.

Se instalar uma aplicação que contém uma actualização ou reparação para uma aplicação existente, só pode restaurar a aplicação original se tiver a aplicação original ou uma cópia de segurança completa da aplicação removida. Para restaurar a aplicação original, primeiro remova a aplicação actualizada ou reparada e, em seguida, instale-a novamente a partir do ficheiro de instalação original ou da cópia de segurança.

Durante a instalação, o telefone verifica a integridade da aplicação a instalar. O telefone mostra informações sobre as verificações executadas, estando disponíveis opções para continuar ou cancelar a instalação. Assim que o telefone tiver verificado a integridade da aplicação, esta é instalada no seu telefone.

### Instalar aplicações Java™

O ficheiro .JAR é necessário para a instalação. Se estiver em falta, poderá ser solicitada a sua transferência. Se não existir um ponto de acesso definido para o Gestor de aplicações, é-lhe pedido que seleccione um. Quando estiver a transferir o ficheiro .JAR, poderá ser necessário introduzir um nome de utilizador e uma senha para ter acesso ao servidor. Pode obter estes ficheiros junto do fornecedor ou fabricante da aplicação.

- Para iniciar uma ligação de dados e para visualizar informações adicionais sobre a aplicação, seleccione-a e escolha **Opções** → *Ir p/ endereço web*.
- Para iniciar uma ligação de dados e para verificar se existe uma actualização disponível para a aplicação, seleccione-a e escolha **Opções** → *Actualizar*.

## Definições Java

- Para alterar o ponto de acesso predefinido que uma aplicação Java utiliza para importar dados extra, escolha **Opções**→ *Definições*→ *Ponto de acesso*. Consulte "Pontos de acesso" na página 158.
- Para alterar as definições de segurança que determinam as acções permitidas a uma aplicação Java, escolha **Opções**→ *Definições*.

Nem todas as aplicações Java permitem a alteração das definições de segurança.

## Iniciar uma aplicação

1. Escolha **Menu**→ **Web**→ **Aplicações**→ **Escolher aplicação**.
2. Selecciona uma aplicação ou conjunto de aplicações (o nome depende da aplicação).
3. Escolha **Opções**→ **Abrir** ou prima a tecla de **chamada**. Se a selecção for uma única aplicação, esta é iniciada.


Caso contrário, é mostrada a lista de aplicações no conjunto de aplicações seleccionado. Para iniciar uma única aplicação, selecciona a aplicação pretendida e escolhe **Opções**→ **Abrir** ou prima a tecla de **chamada**.

Tenha em atenção que a execução de algumas aplicações pode consumir a bateria do telefone mais rapidamente (e pode ser necessário ligar o telefone ao carregador).

## Outras opções disponíveis para uma aplicação ou conjunto de aplicações

- *Apagar* - Apagar a aplicação ou conjunto de aplicações do telefone.
- *Acesso à aplicação* - Restringir o acesso à rede da aplicação. Escolha *Perg. primeiro* e o telefone pede acesso à rede, *Sempre permit.* para permitir o acesso à rede, ou *Não permitido* para não permitir o acesso à rede.
- *Atualizar* - Verificar se está disponível para transferência uma nova versão da aplicação a partir dos serviços (serviço de rede).
- *Ir p/ endereço web* - Fornece mais informações ou dados adicionais para a aplicação a partir de uma página de Internet. Esta funcionalidade tem de ser suportada pela rede. Só é mostrada se tiver sido fornecido um endereço de Internet com a aplicação.
- *Detalhes* - Fornece informações adicionais sobre a aplicação.

## Estado da memória para aplicações

 Escolha **Menu** → **Extras** → **Memória**.

Mostra a quantidade de memória disponível para a instalação de jogos e aplicações.

As aplicações utilizam memória partilhada. [Consulte "Memória partilhada" na página 17.](#)

## Remover uma aplicação

1. Para remover uma aplicação, seleccione-a e escolha **Opções**→ *Remover*.
2. Prima **Sim** para confirmar a remoção.

Se remover uma aplicação, só poderá voltar a instalá-la se tiver a aplicação original ou uma cópia de segurança completa da aplicação removida. Se remover uma aplicação, pode já não ser possível abrir documentos criados com essa aplicação. Se outra aplicação estiver dependente da aplicação removida, a outra aplicação pode parar de funcionar. Para obter informações detalhadas, consulte a documentação da aplicação instalada.

## ■ Gestor de ficheiros

↩ Escolha **Menu**→ **Ferramen.**→ **Gestor de ficheiros**.



No Gestor de ficheiros pode navegar, abrir e gerir ficheiros e pastas na memória do telefone ou no cartão de memória, no caso de utilizar um.

▶ As opções na vista principal do Gestor de ficheiros são: *Abrir, Enviar, Apagar, Mover para pasta, Copiar para pasta, Nova pasta, Marcar/Desmarcar, Mudar nome, Encontrar, Receber por IV, Ver detalhes, Detalhes memória, Ajuda e Sair*.

Abra o Gestor de ficheiros para ver uma lista de pastas na memória do telefone. Mova o joystick para a direita para ver as pastas no cartão de memória, caso utilize um.

Pode navegar, abrir e criar pastas, marcar, copiar e mover itens para pastas.

Consulte "[Acções comuns a todas as aplicações](#)" na página 34.

As protecções de copyright podem evitar a cópia, a modificação, a transferência ou o reenvio de algumas imagens, toques ou outros conteúdos.

## Receber ficheiros por Infravermelhos

➡ Escolha **Opções** → *Receber por IV*.

Os ficheiros são recebidos automaticamente no nível raiz da estrutura da pasta e podem ser movidos ou copiados para outras pastas. Consulte "[Ligação por infravermelhos](#)" na página 205.

## Ver consumo de memória

➡ Escolha **Opções** → *Detalhes memória*.

Se tiver um cartão de memória instalado no telefone, terá duas vistas de memória à escolha, uma para a memória do telefone e uma para o cartão de memória.

Mova o joystick para a direita ou para a esquerda para se deslocar de um separador de memória para outro.

Para verificar o consumo de memória da memória actual escolha

**Opções** → *Detalhes memória*.

O telefone calcula a quantidade aproximada de memória livre para guardar dados e instalar novas aplicações.



Nas vistas de memória, pode ver o consumo de memória dos diferentes grupos de dados: *Agenda, Contactos, Documentos, Imagens, Ficheiro som, Clips de vídeo, Mensagens, Aplicações, Mem. em uso* e *Mem. livre*.

Se a memória estiver a ficar cheia, remova alguns ficheiros ou mova-os para a memória do cartão. Consulte "[Resolução de problemas](#)" na página 212.

## ■ Comandos de voz

➡ Escolha **Menu** → **Ferramen.** → **Cmds. voz.**



Pode utilizar os Comandos de voz para iniciar aplicações e perfis e para marcar números a partir de Contactos sem ter de olhar para o ecrã do seu telefone. Pode gravar uma palavra ou palavras (comando de voz) e depois pronunciar este comando de voz para abrir uma aplicação, activar um perfil ou marcar um número.

Só pode ter um comando de voz por item.

▶ Opções na vista principal de Comandos de voz: *Juntar comando voz, Abrir, Nova aplicação, Reproduzir, Alterar, Apagar, Apagar todas, Ajuda* e *Sair*.

Qualquer palavra falada pode ser um comando de voz.

- Ao gravar, segure o telefone a uma distância relativa da boca. Após o tom inicial, pronuncie claramente as palavras que pretende gravar como um comando de voz.

Antes de utilizar etiquetas de voz, tenha em mente que:

- As etiquetas de voz não são dependentes do idioma. Dependem da voz do utilizador.
- Tem de dizer o nome exactamente como quando o gravou.

- As etiquetas de voz são sensíveis ao ruído de fundo. Grave e utilize as etiquetas de voz num ambiente silencioso.
- Não são aceites nomes muito curtos. Utilize nomes longos e evite nomes semelhantes para números diferentes.



**Nota:** A utilização de etiquetas de voz pode ser difícil num ambiente com muito ruído ou numa situação de emergência, pelo que não deverá ficar dependente unicamente da marcação por voz em todas as circunstâncias.


## Juntar um comando de voz a uma aplicação

1. Na vista principal dos comandos de voz, seleccione a aplicação a que pretende juntar um comando de voz e escolha **Opções** → *Juntar etiqueta voz*.

Para juntar um comando de voz a um perfil, a pasta Perfis deve estar aberta com um perfil específico escolhido.

Para juntar uma aplicação à lista de aplicações na vista principal de Comandos de voz, escolha **Opções** → *Nova aplicação*, seleccione a aplicação que pretende juntar e prima **Escolher**.


2. É apresentado o texto *Prima 'Iniciar', fale depois do tom*.
  - Prima **Iniciar** para gravar um comando de voz. O telefone emite um som de início e a nota *Fale agora* é apresentada.
3. Diga o comando de voz. O telefone pára de gravar depois de aproximadamente 5 segundos.

4. Depois de gravar, o telefone reproduz o comando gravado e é apresentada a nota *A reproduzir comando de voz*. Se não pretender guardar a gravação, prima **Abandon..**
5. Depois de guardar com êxito o comando de voz, é apresentada a nota *Guardado comando de voz* e é emitido um sinal sonoro. Será visível um símbolo  ao lado da aplicação.

### Iniciar uma aplicação utilizando um comando de voz

1. No modo de espera, prima, sem soltar, a tecla de selecção direita. É reproduzido um som curto e apresentada a nota *Fale agora*.
2. Quando iniciar uma aplicação através de um comando de voz, mantenha o telefone a uma distância curta da sua boca e pronuncie o comando de voz com clareza.
3. O telefone reproduz o comando de voz original e inicia a aplicação. Se o telefone reproduzir um comando de voz incorrecto, prima **De novo**.

### Reproduzir novamente, apagar ou alterar um comando de voz

Para reproduzir novamente, apagar ou alterar um comando de voz, seleccione o item que tem um comando de voz (indicado por ) , escolha **Opções**, e, em seguida, pode optar por:

- **Reproduzir** - Ouvir o comando de voz novamente.
- **Apagar** - Apagar o comando de voz.
- **Alterar** - Gravar um novo comando de voz. Prima **Iniciar** para gravar.

## ■ Gestor de dispositivos

↳ Escolha **Menu** → **Ferramen.** → **Gestor disposit.**



O Gestor de dispositivos permite que uma outra entidade, como o seu fornecedor de serviços, o auxilie directamente na configuração das definições do telefone. Para permitir a gestão de dispositivos, o seu telefone tem de estabelecer uma ligação e sincronizar com o servidor da outra entidade. Pode iniciar a sessão de sincronização a partir do seu telefone e aceitar ou rejeitar tentativas de sincronização iniciadas pelo servidor.

▶ As opções na vista principal do Gestor de dispositivos são:  
*Iniciar configuração, Novo perfil servidor, Modificar perfil, Apagar, Activar configuração. | Desactivar configur., Ver registo, Ajuda e Sair.*

Esta função depende do operador e poderá não estar disponível em todos os telefones. Para obter informações gerais e sobre a disponibilidade, contacte o seu fornecedor de serviços.

É necessário definir um perfil do gestor de dispositivos para poder estabelecer ligação a um servidor. A outra entidade que o está a auxiliar, pode ajudar a configurar as definições de perfil:

- *Nome do servidor* - Nome a apresentar do servidor.
- *ID do servidor* - ID do servidor do gestor de dispositivos remoto.
- *Senha do servidor* - Senha utilizada nos alertas do servidor. Introduza a senha que é fornecida pelo servidor do gestor de dispositivos durante a sincronização com o seu telefone.

- *Ponto de acesso* - Ponto de acesso à Internet que o telefone utiliza para estabelecer a ligação ao servidor. Escolha a partir da lista de pontos de acesso definidos no seu telefone.
- *Endereço do host* - Endereço web do servidor de gestão de dispositivos.
- *Porta* - Porta do servidor de gestão de dispositivos.
- *Nome do utilizador* - O seu nome do utilizador para este perfil.
- *Senha* - A sua senha para este perfil.
- *Permitir configuraç.* - Gestão de dispositivos permitida neste servidor. Escolha *Sim* ou *Não*.
- *Aceit.aut.todos peds.* - Gestão de dispositivos automática ou aprovada neste servidor. Escolha *Sim* para permitir a sincronização sem a sua verificação ou escolha *Não* para verificar todas as tentativas de sincronização.

## 9. Personalizar o telefone

---

### ■ Perfis

↳ Escolha **Menu** → **Perfis**.




▶ As opções na vista principal de Perfis são: *Activar*, *Personalizar*, *Criar novo*, *Apagar perfil*, *Ajuda* e *Sair*.

Em Perfis, pode ajustar e personalizar os tons do telefone para diferentes eventos, ambientes ou grupos de autores de chamadas. Pode ver o perfil actualmente seleccionado na parte superior do ecrã, em modo de espera. Se o perfil Geral estiver a ser utilizado, apenas será apresentada a data actual.

Para alterar o perfil, seleccione um perfil e escolha **Opções** → *Activar*.

Para alterar um perfil, seleccione o perfil na lista de perfis e escolha **Opções** → *Personalizar*. Para criar um novo perfil, escolha **Opções** → *Criar novo*. Abre-se uma lista de definições de perfis. Seleccione a definição que pretende alterar e prima o joystick para abrir as opções:

- *Tom de toque* - Para definir o tom de toque para chamadas de voz, escolha um tom de toque a partir da lista. Para parar o som, prima qualquer tecla. Se utilizar um cartão de memória, os tons guardados no mesmo têm o ícone  ao lado do nome do tom. Os tons de toque utilizam memória partilhada. Consulte "*Memória partilhada*" na página 17. Também pode alterar os tons de toque em Contactos. Consulte "*Adicionar um tom de toque*" na página 62.

- *Tipo de toque* - Quando *Aumentar* estiver seleccionado, o volume do toque inicia a partir do nível um e aumenta nível a nível até ao nível de volume definido.
- *Volume de toque* - Definir o nível sonoro de tons de toque e de aviso de recepção de mensagens.
- *Tom alerta de msg.* - Definir o tom para mensagens.
- *Tom alerta de chat* - Definir o tom para mensagens.
- *Alerta vibratório* - Configurar o telefone para vibrar quando receber chamadas de voz e mensagens.
- *Tons de teclado* - Definir o volume dos tons de teclado.
- *Tons de aviso* - O telefone emite um tom de aviso, por exemplo, quando a bateria está prestes a ficar sem carga.
- *Alerta para* - Configurar o telefone para tocar apenas quando receber chamadas de números de telefone pertencentes a um grupo de contactos seleccionado. As chamadas recebidas de pessoas que não fazem parte do grupo seleccionado têm um alerta silencioso. As opções são *Todas as ch.* ou (uma lista de grupos de contactos, caso tenham sido criados).

## ■ Temas

↳ Escolha **Menu** → **Temas**.



▶ As opções na vista principal de Temas são: *Pré-visualizar*, *Aplicar*, *Editar*, *Ajuda* e *Sair*.

Pode alterar o aspecto do ecrã do seu telefone activando um tema. Um tema pode incluir o papel de parede do ecrã inactivo, a paleta de cores, o protector de ecrã e a imagem de segundo plano em "Ir para". Modifique um tema para uma personalização mais detalhada.

Quando abre **Temas** é apresentada uma lista de temas disponíveis. O tema actualmente activo está indicado por uma marca de verificação. Mova o joystick para a direita para ver os temas no cartão de memória, caso utilize um.

Para pré-visualizar um tema, seleccione-o e escolha **Opções** → *Pré-visualizar* para ver o tema. Prima *Aplicar* para activar o tema. Pode activar o tema sem o pré-visualizar seleccionando **Opções** → *Aplicar* na vista principal.

Agrupe elementos de outros temas ou imagens da Galeria para continuar a personalizar os temas.

### Editar um tema:

1. Seleccione um tema, escolha **Opções** → *Editar* e escolha:
  - *Papel de parede* - Seleccione uma imagem de um dos temas disponíveis ou escolha a sua própria imagem da Galeria para utilizar como imagem de segundo plano em modo de espera.
  - *Paleta de cores* - Altere a paleta de cores utilizada no ecrã.



- *Protector de ecrã* - Escolha o que é mostrado na barra do protector de ecrã: a hora e data ou um texto escrito por si. A posição e a cor de segundo plano da barra do protector de ecrã são alteradas em intervalos de um minuto. Além disso, o protector de ecrã muda para indicar o número de mensagens novas ou chamadas não atendidas. Pode definir o período de tempo até o protector de ecrã ser activado. Consulte "[Definições do telefone](#)" na página 154.
  - *Imagem em "ir para"*- Seleccionar uma imagem de um dos temas disponíveis ou seleccionar a sua própria imagem da Galeria para utilizar como imagem de segundo plano em Ir para.
2. Selecione o elemento a ser modificado e escolha **Opções**→ *Alterar*.
  3. Escolha **Opções**→ *Definir* para escolher a definição actual. Para pré-visualizar o elemento seleccionado, escolha **Opções**→ *Pré-visualizar*. Não pode pré-visualizar todos os elementos.

Para restaurar as definições originais do tema actualmente seleccionado, escolha **Opções**→ *Restaur. tema orig.* quando modificar um tema.

## ■ Definições



### Alterar definições gerais

↩ Escolha **Menu** → **Definições**.

1. Seleccione um grupo de definições e prima o joystick para o abrir.
2. Seleccione uma definição que pretenda alterar e prima o joystick para:
  - mudar entre opções caso sejam só duas (**Activado/Desactivado**),
  - abrir uma lista de opções ou um editor,
  - abrir um controlo de regulação. Mova o joystick to para a direita ou para a esquerda para aumentar ou diminuir o valor, respectivamente.

Poderá receber algumas definições do fornecedor de serviços numa mensagem curta. Consulte "[Receber mensagens inteligentes](#)" na página 111.

### Definições do telefone

↩ Escolha **Telefone**.





#### Geral

- *Idioma do telefone* - Modificar o idioma dos textos do ecrã do telefone. Esta alteração também poderá afectar o formato utilizado para a data e hora e os separadores utilizados, por exemplo, em cálculos. Se escolher *Automático*, o telefone escolhe o idioma de acordo com as informações do cartão SIM. Depois de ter alterado o idioma do texto do ecrã, tem de reiniciar o telefone.

Alterar as definições para *Idioma do telefone* ou *Idioma de escrita* afecta todas as aplicações no seu telefone e a alteração permanece efectiva até voltar a alterar as definições.

- *Idioma de escrita* - Modificar o idioma de escrita do telefone. A alteração do idioma afecta:
  - os caracteres disponíveis ao premir qualquer tecla 1 - 9
  - o dicionário de texto assistido utilizado
  - os caracteres especiais que estão disponíveis ao premir a tecla \* e a tecla 1.
- *Dicionário* - Definir a introdução assistida de texto como *Sim* ou *Não* para todos os editores do telefone. Escolha um idioma para introduzir texto assistido da lista disponível. Também pode alterar esta definição quando estiver num editor. Prima a tecla # e escolha *Dicionário* → *Activar dicionário* ou *Não*.
- *Boas vindas* - O logótipo ou a nota de boas-vindas é apresentado por breves instantes sempre que ligar o telefone. Escolha *Predefinido* se pretender utilizar a imagem ou a animação predefinida. Escolha *Texto* para escrever uma nota de boas-vindas (máx. 50 letras). Escolha *Imagem* para seleccionar uma fotografia ou imagem da Galeria.
- *Defin. originais telef.* - Repor algumas das definições originais. Para tal, precisa do código de bloqueio. Consulte "[Segurança](#)" na página 165. Depois de repor as definições, o telefone poderá demorar mais tempo a ligar. Todos os documentos e ficheiros que tenha criado ficam tal como estão.

## Modo de espera

- *Tecla selecção esq.* e *Tecla selecç. direita* - Modificar os atalhos que aparecem sobre as teclas de selecção esquerda  e direita  no modo de espera. Além das aplicações, pode fazer com que o atalho aponte para uma função, por exemplo, *Nova msg.*.

Apenas é possível ter atalhos em aplicações e funções pré-instaladas.

## Ecrã

- *Brilho* - Ajusta o brilho do ecrã.
- *Tempo lim. prot. ecrã* - O protector de ecrã é activado quando se esgota o tempo limite do mesmo. Quando o protector de ecrã estiver activo, o visor fica limpo e poderá ver a barra do protector de ecrã.
  - Para desactivar o protector de ecrã, prima qualquer tecla.

## Definições das chamadas

 Escolha *Chamada*.



### Enviar meu número (serviço de rede)

- Defina o seu número de telefone para ser apresentado (*Sim*) ou ocultado (*Não*) da pessoa a quem está a telefonar. A definição também poderá ser estabelecida pelo operador da rede ou fornecedor de serviços quando fizer uma subscrição.

### Chamadas em espera (serviço de rede)

- A rede informa-o da recepção de uma nova chamada quando estiver com uma chamada em curso. Escolha *Activar* para pedir à rede para activar as chamadas em espera, *Cancelar* para pedir à rede para desactivar as chamadas em espera ou *Verificar o estado* para verificar se a função está activa ou não.

### Remarcação automat.

- Quando esta definição estiver activada, o telefone efectua até dez tentativas de ligação após uma tentativa de chamada sem êxito. Prima a tecla de fim para parar a remarcação automática.

### Resumo após ch.

- Active esta definição se pretender que o telefone mostre por breves instantes a duração e o custo da última chamada.

### Marcação rápida

- Escolha *Sim* e os números atribuídos às teclas de marcação rápida (2 - 9) podem ser marcados premindo a tecla, sem soltar. Consulte "Atribuir teclas de marcação rápida" na página 65.

### Atend. c/ qualq. tecla

- Escolha *Sim* e poderá atender uma chamada premindo, por breves instantes, qualquer tecla, com excepção da tecla de selecção direita  $\rightarrow$ , a tecla de alimentação e a tecla de fim.

## Linha em utilização (serviço de rede)

- Esta definição só é mostrada se o cartão SIM suportar dois números de subscritor, ou seja, duas linhas telefónicas. Escolha qual a linha de telefone (*Linha 1* ou *Linha 2*) que pretende utilizar para efectuar chamadas e enviar mensagens curtas. Qualquer que seja a linha escolhida, podem ser atendidas chamadas em ambas as linhas.



**Nota:** Não é possível efectuar chamadas se escolher *Linha 2* e não tiver subscrito este serviço de rede.

Para impedir a selecção de linhas, escolha *Troca de linha* → *Desactivar* se suportado pelo seu cartão SIM. Para alterar esta definição, necessita do código PIN2.

## Definições da ligação

↩ Escolha **Definições da ligação**.



### Pontos de acesso

Pode ver uma breve explicação de todas as definições que poderão ser necessárias para diferentes ligações de dados e pontos de acesso. Se não ainda não utilizou o telefone para estabelecer uma ligação WAP, poderá ser necessário contactar o seu fornecedor de serviços para obter ajuda na primeira ligação.

Muitos fornecedores de serviços pedem que utilize um IAP como ponto de acesso predefinido. Outros fornecedores de serviço permitem utilizar um ponto de acesso de WAP. Para mais informações, contacte o seu operador de rede.

Comece a preencher as definições desde o início porque dependendo da ligação de dados que escolher (*Portadora dos dados*) apenas ficam disponíveis determinados campos.

- *Nome da ligação* - Atribua um nome descritivo à ligação.
- *Portadora dos dados* - As opções são *GPRS* ou *Chamada dados*. Dependendo da ligação de dados escolhida, só estão disponíveis determinados campos de definição. Preencha todos os campos marcados com **A ser definido** ou com um asterisco. Pode deixar em branco outros campos, salvo indicação em contrário fornecida pelo seu fornecedor de serviços.

Para poder utilizar uma ligação de dados, o fornecedor de serviços ou o operador de rede tem de suportar esta função e, se for necessário, activá-la para o cartão SIM.

- *Nome ponto acesso* (apenas para dados de pacote) - O nome do ponto de acesso é necessário para estabelecer uma ligação à rede GPRS. Pode obter o nome do ponto de acesso junto do operador de rede ou do fornecedor de serviços.
- *Número a marcar* (apenas para chamadas de dados) - O número de telefone do modem do ponto de acesso.
- *Nome do utilizador* - Escreva um nome de utilizador se for requerido pelo fornecedor de serviços. O nome de utilizador pode ser necessário para estabelecer uma ligação de dados e é normalmente fornecido pelo fornecedor de serviços. O nome de utilizador é, na maior parte das vezes, sensível a maiúsculas e minúsculas.

- *Pedir senha* - Se tiver de introduzir uma nova senha sempre que iniciar sessão num servidor ou se não desejar guardar a senha no telefone, seleccione *Sim*.
- *Senha* - Poderá ser necessária uma senha para estabelecer uma ligação de dados que é normalmente fornecida pelo fornecedor de serviços. A senha é, na maior parte dos casos, sensível a maiúsculas e minúsculas. Quando estiver a escrever a senha, os caracteres que introduzir são mostrados por breves instantes e, em seguida, mudados para asteriscos (.). A forma mais fácil de introduzir números é premir, sem soltar, o dígito que pretende introduzir e continuar depois a introduzir letras.
- *Autenticação - Normal/Segura*.
- *Página inicial* - Dependendo do que está a configurar, introduza:
  - o endereço do serviço ou
  - o endereço do centro de mensagens multimédia.
- *Tipo chamada dados* (apenas para chamadas de dados) - *Analógico, RDIS v.110* ou *RDIS v.120* define se o telefone utiliza uma ligação analógica ou digital. Esta definição depende tanto do seu operador da rede GSM como do fornecedor de serviços Internet (ISP), dado que algumas redes GSM não suportam certos tipos de ligações RDIS. Para obter informações detalhadas, contacte o seu ISP. Se estiverem disponíveis ligações RDIS, estas estabelecem ligações mais rapidamente do que os métodos analógicos.



- *Velocidade mx. dados* (apenas para chamadas de dados) - As opções são *Automática*, 9600, 14400, 19200, 28800, 38400 ou 43200, dependendo do *Tipo chamada dados* escolhido. Esta opção permite-lhe limitar a velocidade máxima da ligação quando forem utilizados dados GSM. As velocidades de dados mais elevadas podem ser mais caras; dependendo do fornecedor de serviços.

As velocidades mencionadas acima representam a velocidade máxima de funcionamento de uma ligação. A velocidade de funcionamento pode ser inferior durante a ligação; tudo depende das condições da rede.

#### Opções → Definições avançadas

- *Tipo de rede* - A versão do Protocolo Internet (IP) da rede.
- *Endereço IP telefone* - O endereço IP do seu telefone.
- *Servidores de nomes* - O endereço IP dos servidores DNS primário e secundário.
- *Ender.servidor proxy* - O endereço IP do servidor proxy.
- *Número porta proxy* - O número da porta do servidor proxy.

Para introduzir estas definições, contacte o fornecedor de serviços Internet.

As definições seguintes são mostradas se tiver escolhido chamada de dados como tipo de ligação:

- *Utilizar ch. resposta* - Esta opção permite a um servidor efectuar uma chamada de resposta a uma chamada inicial sua. Contacte o fornecedor de serviços para subscrever este serviço.

O telefone espera que a chamada de resposta utilize as mesmas definições de chamada de dados que foram utilizadas na chamada de pedido de resposta. A rede tem de suportar este tipo de chamada em ambas as direcções: para o/a partir do telefone.

- *Tipo de ch. resposta* - As opções são *Utiliz. nº servidor* | *Utilizar outro nº*. Peça ao fornecedor de serviços a definição correcta a utilizar.
- *Nº para ch. resposta* - Introduza o número do telefone de dados que o servidor de resposta utiliza. Normalmente, este é o número de telefone da chamada de dados do seu telefone.
- *Util. compressão PPP* - Quando definida como *Sim*, esta opção acelera a importação de dados caso seja suportada pelo servidor PPP remoto. Se tiver problemas ao estabelecer uma ligação, tente definir esta opção como *Não*. Contacte o fornecedor de serviços para obter mais informações.
- *Util.script inic.sessão* - As opções são *Sim* | *Não*.
- *Script início sessão* - Insira o script de início de sessão.
- *Inicialização modem* (cadeia de caracteres de inicialização do modem) - Controla o telefone utilizando comandos AT de modem. Se necessário, introduza os caracteres especificados pelo fornecedor de serviços ou fornecedor de serviços Internet.

## GPRS

↳ Escolha **GPRS**.

As definições de GPRS afectam todos os pontos de acesso que utilizem uma ligação de dados por pacote.

*Ligação GPRS* - Se escolher *Quando disponível* e estiver numa rede que suporte dados por pacote, o telefone é registado na rede GPRS e o envio de mensagens curtas será efectuado através de GPRS. Além disso, a inicialização de uma ligação de dados por pacote activa, por exemplo, para enviar e receber e-mail, é mais rápida. Se escolher *Quando necessário*, o telefone utiliza uma ligação de dados de pacote apenas se iniciar uma aplicação ou acção que precise dessa ligação. A ligação de GPRS pode ser fechada quando não for utilizada por qualquer aplicação.

Se não houver cobertura GPRS e tiver escolhido *Quando disponível*, o telefone tentará periodicamente estabelecer uma ligação de pacote de dados.

*Ponto de acesso* - O nome do ponto de acesso é necessário quando pretende utilizar o telefone como um modem de dados de pacote no computador.

## Chamada de dados

↳ Escolha **Chamada de dados**.

As definições da *Chamada de dados* afectam os pontos de acesso que utilizam a chamada de dados GSM.

*Tempo em linha* - Se não existirem acções, a chamada de dados é interrompida automaticamente depois de esgotado um tempo limite. Na opção *Alterar* escolha *Def. pelo utilizad.* para introduzir uma hora ou *Sem limite*.

## Data e hora

➡ Escolha **Data e hora**.



As definições **Data e hora** permitem-lhe definir a data e hora utilizadas no telefone, bem como alterar o formato e os separadores da data e hora.

- **Hora e Data** - para configurar a data e a hora.
- **Formato da data** - para optar entre o formato europeu, americano e japonês.
- **Separador da data** - para optar entre vários separadores.
- **Formato da hora** - para optar entre o formato de hora **24-horas** e **12-horas**.
- **Separador da hora** - para optar entre vários separadores.
- **Tipo de relógio** → **Analógico** ou **Digital** - Para alterar o relógio mostrado no modo de espera. Consulte "**Relógio**" na página 176.
- **Som alarme relógio** - Para alterar o som reproduzido quando a hora do alarme é atingida.
- **Atualiz. automática** - Para permitir à rede actualizar as informações relativas à hora, à data e ao fuso horário no seu telefone (serviço de rede). Para que a definição de **Atualiz. automática** entre em vigor, o telefone tem de ser reiniciado. Verifique quaisquer alarmes já que estes podem ser afectados por **Atualiz. automática**.
- **Desvio do GMT** - Para alterar o fuso horário para a hora do alarme.
- **Poupança de energia** - Para activar ou desactivar a poupança de energia.

## Segurança

 Escolha **Segurança**.



### Telefone e SIM

Pode alterar os seguintes códigos: código de bloqueio, código PIN e código PIN2. Estes códigos só podem incluir os números de 0 a 9.

Evite utilizar códigos de acesso semelhantes aos números de emergência, tais como o 112, para evitar marcar involuntariamente o número de emergência.

*Pedido do código PIN* - Quando o pedido de código PIN está activado, o código é pedido sempre que o telefone é ligado. Note que alguns cartões SIM poderão não permitir a desactivação do pedido de código PIN.

*Código PIN / Código PIN2/ Código de bloqueio* - Abra esta definição se pretender alterar o código.

*Período bloq. autom.* - Pode definir um intervalo para o bloqueio automático. Após este tempo limite, o telefone é automaticamente bloqueado e só pode ser utilizado se o código de bloqueio correcto for introduzido. Introduza um número para o período limite em minutos ou escolha *Nenhum* para desligar o período de bloqueio automático.

- Para desbloquear o telefone, introduza o código de bloqueio.

*Bloq. se trocado SIM* - Escolha *Sim* se pretender que o telefone peça o código de bloqueio quando um cartão SIM desconhecido ou novo for introduzido no telefone. O telefone mantém uma lista de cartões SIM que são reconhecidos como cartões do proprietário.

As opções na vista *Marcações permitidas* são: *Abrir, Chamar, Activar mc.permitid., Desact. mc. permit., Novo contacto, Modificar, Apagar, Juntar Contactos, Juntar de Contactos, Encontrar, Marcar/Desmarcar, Ajuda e Sair.*

*Marcaç. permitidas* - Pode limitar as chamadas efectuadas aos números de telefone escolhidos, se tal for permitido pelo cartão SIM. Precisa do código PIN2 para esta função. Quando esta função está activa, só pode efectuar chamadas para os números de telefone que estão incluídos na lista de marcações permitidas ou que começam com o(s) mesmo(s) dígito(s) que um número de telefone da lista.


- Prima o joystick para activar as *Marcaç. permitidas*.
- Para juntar novos números à lista de marcações permitidas, escolha *Opções* → *Novo contacto* ou *Juntar de Contactos*.

*Grupo fechado* (serviço de rede) - Pode especificar um grupo de pessoas com as quais é permitido comunicar através do telefone. Para obter mais informações, contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços. Escolha: *Predefinido* para activar o grupo predefinido combinado com o operador de rede, *Sim* se pretender utilizar outro grupo (é necessário conhecer o número de índice do grupo), ou *Não*.

Quando são utilizadas funções de segurança que restringem as chamadas (tais como o barramento de chamadas, grupos de utilizadores restritos e marcações permitidas), é possível efectuar chamadas para o número de emergência oficial programado no dispositivo.

*Confirmar serviç. SIM* (serviço de rede) - Para configurar o telefone para mostrar mensagens de confirmação quando estiver a utilizar um serviço do cartão SIM.

## Gestão de certificados

 As opções na vista principal da gestão de certificados são: *Detalhes certificado, Apagar, Definiç. confiança, Marcar/Desmarcar, Ajuda e Sair.*

Na vista principal da gestão de certificados, pode ver uma lista de certificados de autoridade que foram guardados no telefone. Mova o joystick para a direita para ver uma lista de certificados pessoais, se disponível.

Os certificados de autoridade são utilizados por alguns serviços browser, tais como serviços bancários, para a verificação de assinaturas ou certificados de servidor ou outros certificados de autoridade.

Os certificados de servidor são utilizados para aumentar a segurança na ligação entre o telefone e o gateway. O telefone recebe o certificado de servidor do fornecedor de serviços antes de a ligação ser estabelecida e a validade é verificada utilizando os certificados de autoridade guardados no telefone. Os certificados de servidor não são guardados.

Os certificados de servidor podem ser necessários se, por exemplo:

- pretender ligar-se a um banco online ou a outro site ou servidor remoto para acções que envolvam transferência de informações confidenciais ou
- ter a certeza da autenticidade do software, quando o importa e instala.



**Importante:** Note que mesmo que o uso de certificados reduza significativamente os riscos inerentes às ligações remotas e à instalação de software, estes devem ser utilizados correctamente, de modo a poder beneficiar de uma maior segurança. A existência de um certificado não oferece qualquer protecção por si só; o gestor de certificados tem de conter certificados correctos, autênticos ou de fonte fidedigna, para permitir uma maior segurança. Os certificados têm uma duração limitada. Se for apresentada a indicação "Certificado expirado" ou "Certificado ainda não válido", mesmo que o certificado devesse estar válido, certifique-se de que a data e hora actuais do dispositivo estão correctas.

Antes de alterar quaisquer definições do certificado, certifique-se de que o proprietário do certificado é realmente fidedigno e que o certificado pertence efectivamente ao proprietário apresentado na lista.

#### Alterar as definições de confiança de um certificado de autoridade

- Selecione um certificado de autoridade e escolha **Opções** → **Definiç. confiança**. Dependendo do certificado, é mostrada uma lista das aplicações que podem utilizar o certificado escolhido. Por exemplo:  
*Gestor de aplicações / Sim* - O certificado pode certificar a origem de novo software.  
*Internet / Sim* - O certificado pode certificar servidores de e-mail e de imagem.



## Restrição de chamadas



➡ Escolha **Restrição ch..**

A restrição de chamadas (serviço de rede) permite-lhe restringir a realização e recepção de chamadas no telefone. Para esta função, precisa da senha de restrição, que pode ser obtida junto do seu fornecedor de serviços.

1. Seleccione uma das opções de restrição.
  2. Escolha **Opções**→ **Activar** para pedir à rede que active a restrição de chamadas, **Cancelar** para desactivar a restrição de chamadas escolhida ou **Verificar o estado** para verificar se as chamadas estão restringidas ou não.
- Escolha **Opções**→ **Modif.senha restric.** para alterar a senha de restrição.
  - Escolha **Opções**→ **Cancelar tds. restr.** para cancelar todas as restrições de chamadas activas.

O barramento de chamadas e o desvio de chamadas não podem estar activos em simultâneo.

Quando as chamadas são barradas, é possível efectuar chamadas para determinados números de emergência oficiais.

## Rede



➡ Escolha **Rede.**

### Escolha de operador

- **Automática** – Configurar o telefone para procurar e escolher automaticamente uma das redes móveis disponíveis na sua área.

- **Manual** - Escolher a rede pretendida manualmente a partir de uma lista de redes. Se a ligação à rede escolhida manualmente for perdida, o telefone emite um tom de erro e pede-lhe para escolher novamente uma rede. A rede escolhida tem de ter um contrato de roaming com a rede assinada, ou seja, o operador do cartão SIM do seu telefone.

### Mostrar info célula

- **Sim** - Configurar o telefone para indicar quando está a ser utilizado numa rede celular (móvel) baseada na tecnologia Micro Cellular Network (MCN) e para activar a recepção de informação da célula (serviço de rede).

## Acessório



➡ Escolha **Acessório**.

Selecione uma pasta de acessórios e abra as definições:

- **Perfil predefinido** - Escolher o perfil que pretende activar sempre que ligar um determinado acessório ao seu telefone.
- **Atendimento autom.** - Configurar o telefone para atender uma chamada automaticamente após um período de cinco segundos depois de ter ligado este acessório ao seu telefone. Se o **Tipo de toque** estiver definido para **Um só bip** ou **Silencioso**, o atendimento automático não poderá ser utilizado e terá que atender o telefone manualmente.




## ■ Ir para



Escolha **Menu** → **Ir para** ou prima **Ir para** no modo de espera.

As opções na vista principal de Ir para são: *Abrir, Modif. nome atalho, Ícone de atalho, Apagar atalho, Mover, Vista em lista|Vista em grelha, Ajuda e Sair.*

Utilize "Ir para" para guardar atalhos, ligações às suas fotografias preferidas, clips de vídeo, notas, ficheiros de som do Gravador e fichas do browser.

Os atalhos predefinidos são:  - abre o editor de Notas,  - abre a Agenda na data actual e  - abre a Caixa de entrada de Mensagens.

Os atalhos só podem ser adicionados a partir de algumas funções. As aplicações não têm esta funcionalidade.

### Adicionar e utilizar atalhos:

1. Abra a aplicação e seleccione o item que pretende adicionar como um atalho.
  2. Escolha **Opções** → **Juntar a 'Ir para'** e prima **OK**.
- Para abrir um atalho, seleccione o ícone e prima o joystick. O ficheiro é aberto na aplicação correspondente.
  - Para apagar um atalho, seleccione o atalho que pretende remover e escolha **Opções** → **Apagar atalho**. Remover um atalho não afecta o ficheiro a que este se refere.
  - Para alterar o nome do atalho, escolha **Opções** → **Modif. nome atalho**. Escreva o novo nome. Esta alteração afecta apenas o atalho, não o ficheiro ou o item a que o atalho se refere.

## 10. Extras

---

### ■ Notas

➡ Escolha **Menu** → **Extras** → **Notas**.



Pode ligar notas a Ir para e enviá-las para outros dispositivos.

Os ficheiros de texto (formato TXT) que receber podem ser guardados em Notas.

- Prima as teclas 1 - 9 para começar a escrever. Prima a tecla **limpar** para apagar letras. Prima **Efectuad.** para guardar.

### ■ Calculadora

➡ Escolha **Menu** → **Extras** → **Calculad.**





1. Introduza o primeiro número do cálculo. Se se enganar, prima a tecla **limpar** para apagar.
2. Selecciona uma função aritmética e prima o joystick para a escolher.
3. Introduza o segundo número.
4. Para executar o cálculo, seleccione **=** e prima o joystick.


▶ As opções da Calculadora são: **Último resultado**, **Memória**, **Limpar ecrã**, **Ajuda** e **Sair**.



**Nota:** Esta calculadora tem uma precisão limitada, destinando-se a cálculos simples.

- Para colocar uma vírgula, prima a tecla #.
- Prima, sem soltar, a tecla **limpar** para apagar o resultado do cálculo anterior.
- Utilize  e  para ver os cálculos anteriores e deslocar-se na folha.

## ■ Conversor

 Escolha **Menu** → **Extras** → **Conversor**.



No Conversor, pode converter parâmetros de conversão tais como **Comprimento** de uma unidade para outra, como por exemplo, **Jardas** para **Metros**.

O Conversor tem uma precisão limitada, pelo que podem ocorrer erros de arredondamento.

### Converter unidades

 Opções do Conversor: **Tipo de conversão**, **Taxas de câmbio** (não aplicável a outras unidades), **Ajuda** e **Sair**.

Para fazer a conversão de câmbios deve em primeiro lugar definir a taxa de câmbio. [Consulte "Definir uma moeda base e taxas de câmbio" na página 174.](#)

1. Selecciona o campo **Tipo** e prima o joystick para abrir uma lista de parâmetros de medição. Selecciona o parâmetro de medição que pretende utilizar e prima **OK**.
2. Selecciona o primeiro campo **Unidade** e prima o joystick para abrir uma lista de unidades disponíveis. Selecciona a unidade de que pretende converter e prima **OK**.

3. Selecciona o próximo campo *Unidade* e escolhe a unidade para a qual pretende converter.
4. Selecciona o primeiro campo *Quantid.* e introduza o valor que pretende converter. O outro campo *Quantid.* muda automaticamente para mostrar o valor convertido.

Prima a tecla # para colocar uma vírgula e prima a tecla . para os símbolos +, - (para temperatura) e E (expoente).

A ordem de conversão muda se escrever um valor no segundo campo de *Quantid.*. O resultado é apresentado no primeiro campo de *Quantid.*.

## Definir uma moeda base e taxas de câmbio

Para poder fazer conversões de moedas, tem de seleccionar uma moeda base (normalmente a moeda nacional) e adicionar taxas de câmbio.

A taxa da moeda base é sempre 1. A moeda base determina as taxas de conversão das outras moedas.

1. Escolha *Moeda* como o tipo de parâmetro de medição e escolhe *Opções* → *Taxas de câmbio*. Abre-se uma lista de moedas e pode ver a moeda base actual no início.
2. Para alterar a moeda de base, selecciona a moeda (normalmente a moeda nacional) e escolhe *Opções* → *Como moeda base*.

3. Adicione taxas de câmbio, selecione a moeda e introduza uma nova taxa, ou seja, o número de unidades que equivale a uma unidade da moeda base que seleccionou.
4. Depois de introduzir todas as taxas de câmbio necessárias, pode efectuar conversões de moeda. Consulte "[Converter unidades](#)" na página 173.

## ■ Gravador







➡ Escolha **Menu**→ **Extras**→ **Gravador**.



O gravador de voz permite gravar conversas telefónicas e lembretes de voz. Se estiver a gravar uma conversa telefónica, as duas partes ouvirão um sinal sonoro de 5 em 5 segundos durante a gravação.

Os ficheiros do gravador são guardados na Galeria. Consulte "[Galeria](#)" na página 78.

▶ As opções do Gravador são: *Gravar clip de som, Apagar, Mud. nome clip som, Enviar, Ir para Galeria, Definições, Juntar a 'Ir para', Ajuda e Sair.*

- Escolha **Opções**→ *Gravar clip de som*, selecione uma função e prima o joystick para a seleccionar. Utilize:  - para gravar,  - para fazer uma pausa,  - para parar,  - para avançar rapidamente,  - para voltar atrás rapidamente ou  - para reproduzir um ficheiro de som aberto.

O gravador não pode ser utilizado quando está activa uma chamada de dados ou uma ligação GPRS.

## ■ Relógio

Escolha **Menu** → **Extras** → **Relógio**.



### Alterar definições do relógio

Opções do Relógio: *Definir alarme*, *Redefinir alarme*, *Remover alarme*, *Definições*, *Ajuda* e *Sair*.

- Para alterar a data ou a hora, escolha **Opções** → *Definições* no Relógio.

### Definir um alarme

1. Para definir um novo alarme, escolha **Opções** → *Definir alarme*.
  2. Introduza a hora do alarme e prima **OK**. Quando o alarme estiver activo, será apresentado o indicador 📌.
- Para cancelar um alarme, vá para o Relógio e escolha **Opções** → *Remover alarme*.

### Desligar o alarme

- Prima **Parar** para desligar o alarme.
- Prima **Repetir** para parar o alarme durante 5 minutos, período após o qual voltará a tocar. Pode fazê-lo um máximo de cinco vezes.

Se a hora do alarme for atingida enquanto o dispositivo estiver desligado, este é ligado automaticamente e começa a emitir o toque do alarme. Se premir **Parar**, o dispositivo pergunta se pretende activá-lo para chamadas. Prima **Não** para desligar o dispositivo ou **Sim** para efectuar e receber chamadas. Não prima **Sim** quando a utilização de um telefone celular possa causar interferências ou situações de perigo.



## Personalizar o som do alarme

1. Para personalizar o som do alarme, escolha **Opções**→ *Definições*.
2. Selecciona *Som alarme relógio* e prima o joystick.
3. Quando percorre a lista de sons, pode parar num som para o ouvir antes de o escolher. Prima **Escolher** para escolher o som actual.

## ■ Cartão de memória

↩ Escolha **Menu**→ **Extras**→ **Cartão mem..**



▶ Opções no cartão de memória: *Remov. cartão mem., Criar cópia mem.tel., Restaurar do cartão, Formatar cart. mem., Nome cart. memória, Definir senha, Mudar senha, Remover senha, Desbloq. cart. mem., Detalhes memória, Ajuda e Sair.*

Para obter detalhes sobre como inserir um cartão de memória no telefone, consulte a secção Introdução. Pode utilizá-lo para guardar os ficheiros multimédia tais como os clips de vídeo e os ficheiros de som, fotografias, dados de mensagens e para fazer cópias de segurança da memória do telefone.

Com o telefone Nokia vem um cartão multimédia de Tamanho Reduzido (RS-MMS) que poderá conter aplicações adicionais de fabricantes independentes. Estas aplicações são concebidas por fabricantes para serem compatíveis com o seu telefone.

Utilize apenas cartões Multimedia Cards (MMC) compatíveis com este dispositivo. O MMC compatível com o seu telefone é o cartão multimídia de Tamanho Reduzido e Voltagem Dupla. Outros cartões de memória, tais como os cartões Secure Digital (SD), não cabem na ranhura do cartão MMC e não são compatíveis com este dispositivo. A utilização de um cartão de memória incompatível pode danificar o cartão de memória e o dispositivo, além dos dados guardados no cartão incompatível poderem ser corrompidos.

Poderá encontrar pormenores sobre como utilizar o cartão de memória com outras funções e aplicações do telefone nas secções que descrevem estas funções e aplicações.

Mantenha os cartões de memória fora do alcance das crianças.

## Formatar o cartão de memória

Quando um cartão de memória é formatado, todos os dados no cartão serão perdidos para sempre.

Alguns cartões de memória são fornecidos pré-formatados e outros requerem formatação. Consulte o representante para descobrir se é necessário formatar o cartão de memória antes de poder utilizá-lo.

- Escolha **Opções** → *Formatar cart. mem..*

Escolha **Sim** para confirmar. Quando a formatação estiver completa, introduza um nome para o cartão de memória (máx. de 11 letras ou números).

## Efectuar cópias de segurança e restaurar informações

Para fazer cópias de segurança da memória do telefone para o cartão de memória, escolha **Opções**→ *Criar cópia mem.tel.*

Para restaurar informações do cartão de memória para a memória do telefone, escolha **Opções**→ *Restaurar do cartão.*

Apenas é possível fazer cópias de segurança da memória do telefone e restaurá-la no mesmo telefone.

## Bloquear o cartão de memória

Para definir uma senha para bloquear o seu cartão de memória e prevenir contra o uso indevido, escolha **Opções**→ *Definir senha.*

Ser-lhe-á solicitada a introdução e confirmação da senha. A senha pode ter até oito caracteres.

A senha é guardada no telefone e não terá de reintroduzi-la quando utilizar o cartão de memória no mesmo telefone. Se pretender utilizar o cartão de memória noutra telefone, ser-lhe-á solicitada a senha.

## Desbloquear um cartão de memória

Se inserir outro cartão de memória protegido por senha no telefone, ser-lhe-á pedido para introduzir a senha do cartão. Para desbloquear o cartão:

- Escolha **Opções**→ *Desbloq. cart. mem..*



**Nota:** Quando a senha é removida, o cartão de memória é desbloqueado e pode ser utilizado noutra telefone sem uma senha.

## Verificar o consumo de memória

Poderá verificar o consumo de memória dos diferentes grupos de dados e a memória disponível para a instalação de novas aplicações ou software no cartão de memória:

- Escolha **Opções**→ *Detalhes memória*.

## ■ Carteira

Escolha **Menu**→ **Extras**→ **Carteira**.



As opções na vista principal de Carteira são: *Abrir*, *Definições*, *Ajuda* e *Sair*.

A carteira fornece-lhe uma área de armazenamento para as suas informações pessoais, tais como números de cartões de crédito e de débito, endereços e outras informações úteis, como nomes do utilizador e senhas, por exemplo.

As informações guardadas na carteira podem ser facilmente obtidas enquanto navega para preencher automaticamente formulários em páginas do browser, por exemplo, quando o serviço lhe pedir detalhes do cartão de crédito.

As informações da carteira estão encriptadas e protegidas com um código da carteira definido pelo utilizador.

Pode agrupar as informações da carteira em perfis que podem ser acedidos, por exemplo, ao efectuar compras online.

Devido à natureza da carteira, esta fecha automaticamente após 5 minutos. Introduza o código da carteira para recuperar o acesso ao conteúdo. Pode alterar este período de tempo automático caso seja necessário. [Consulte "Definições de presença" na página 71.](#)

## Introduzir o código da carteira

Sempre que abrir a carteira é-lhe pedido um código da carteira.

Quando abrir a carteira pela primeira vez, deve criar o seu próprio código de acesso:

1. Introduza um código à sua escolha (4 – 10 caracteres alfanuméricos) e prima **OK**.
2. É-lhe pedido que verifique o código. Introduza o mesmo código e prima **OK**. Não forneça o código da carteira a mais ninguém.
3. Introduza o código que criou e prima **OK**.

Se introduzir o código da carteira incorrectamente três vezes consecutivas, a aplicação carteira é bloqueada durante 5 minutos. O tempo de bloqueio aumenta se forem introduzidos mais códigos incorrectos.


Se não se recordar do seu código da carteira terá que redefinir um novo código, perdendo todas as informações guardadas na carteira. [Consulte "Redefinir a carteira e o código da carteira" na página 186.](#)

## Guardar detalhes pessoais do cartão

1. Escolha a categoria *Cartões* do menu principal da carteira e prima o joystick.
2. Selecciona um tipo de cartão da lista e prima o joystick.
  - *Cartas. pagamento* - Cartões de crédito e débito.
  - *Cartões lealdade* - Cartões de membro e de cliente.
  - *Cartas.aces.online* - Nomes de utilizador e senhas pessoais para serviços online.
  - *Cartões moradas* - Detalhes de contacto básicos para casa/escritório.
  - *Cartões info util.* - Referências pessoais personalizadas para serviços online.
3. Escolha *Opções* → *Novo cartão*. Abre-se um formulário vazio.
4. Preencha os campos e prima *Efectuad.*

Também pode receber informações do cartão directamente para o telefone de um emissor de cartões ou de um fornecedor de serviços (caso estes ofereçam este serviço). Será informado sobre a categoria a que pertence o cartão. Guarde ou rejeite o cartão. Pode visualizar e mudar o nome a um cartão guardado, mas não pode modificá-lo.

Pode abrir, modificar ou apagar os campos no cartão. Quaisquer alterações serão guardadas quando sair.

 Opções durante a visualização ou a modificação dos detalhes do cartão: *Apagar, Ajuda* e *Sair*.

## Criar notas pessoais

Notas pessoais são formas de guardar informações sensíveis, como o número de uma conta bancária, por exemplo. Pode ter acesso aos dados numa nota pessoal do browser. Também pode enviar uma nota como mensagem.

- Escolha a categoria *Notas pessoais* do menu principal da carteira e prima o joystick.
- Escolha **Opções**→ *Nova nota*. Abre-se uma nota vazia.
- Prima a tecla 1 – 9 para começar a escrever. Prima a tecla **limpar** para apagar caracteres. Prima **Efectuad.** para guardar.

## Criar um perfil de carteira

Quando tiver guardado os seus dados pessoais, pode combiná-los para formar um perfil de carteira. Utilize um perfil de carteira para recuperar dados da carteira de diferentes cartões e categorias para o browser.

1. Escolha a categoria *Perfis carteira* do menu principal da carteira e prima o joystick.
2. Escolha **Opções**→ *Novo perfil*. Abre-se um novo perfil da carteira.
3. Preencha os campos conforme indicado abaixo e prima **Efectuad.**

Alguns dos campos devem incluir dados escolhidos da carteira. Se não guardar os dados em categorias relevantes antes de criar um perfil de carteira o perfil não pode ser criado.

- *Nome do perfil* - Escolha e introduza um nome para o perfil.
- *Cartão de pagamento* - Escolha um cartão da categoria Cartão de pagamento.
- *Cartão de lealdade* - Escolha um cartão da categoria Cartão de lealdade.
- *Cartão de acesso online* - Escolha um cartão da categoria Cartão de acesso online.
- *Morada de expedição* - Escolha uma morada da categoria Cartão de moradas.
- *Morada de faturação* - Por predefinição esta é a mesma que a Morada de expedição. Se for necessária uma morada diferente, escolha uma da categoria Cartão de moradas.
- *Cartão de info do utilizador* - Escolha um cartão da categoria Cartão de info do utilizador.
- *Destino recibos electrónicos* - Escolha um destino da categoria Cartão de moradas.
- *Entregar recibos electrónicos* - Escolha *Para telefone*, *Para e-mail* ou *P/ tel. e e-mail*.
- *Envio do RFID* - Definir para *Sim* ou *Não*. Define se a sua identificação única de telefone é enviada com o perfil de carteira (para desenvolvimentos futuros dependente de etiquetagem baseada em RFID).



## Recuperar informações da carteira para o browser

Quando utilizar serviços móveis online que suportem a funcionalidade de carteira, poderá exportar os dados guardados na sua carteira para introduzir automaticamente os seus detalhes num formulário online. Por exemplo, ao exportar os detalhes do seu cartão de pagamento não é necessário introduzir o número do cartão e a data de validade de cada que vez que forem necessários (dependendo do conteúdo a ser pesquisado). Além disso, pode recuperar o seu nome do utilizador e a senha guardados como um cartão de acesso quando se liga a um serviço móvel que exija autenticação. Consulte "Adquirir um item" na página 194.

Uma memória cache é uma localização de memória utilizada para guardar dados temporariamente. Se tiver tentado aceder ou se tiver acedido a informações confidenciais que exijam palavras-passe, limpe a memória cache após cada utilização. As informações ou os serviços aos quais acedeu são guardados na memória cache. Para limpar a memória cache, escolha **Menu** → **Web** → **Opções** → **Opções navegação** → **Limpar cache**.

## Ver detalhes do bilhete

 As opções na vista principal de Bilhetes são: *Ver, Apagar, Mudar o nome, Marcar/Desmarcar, Ajuda e Sair*.

Pode receber notificações de bilhetes adquiridos online através do browser. As notificações recebidas estão guardadas na carteira. Para ver as notificações:

1. Escolha a categoria *Bilhetes* do menu principal da carteira e prima o joystick.
2. Escolha **Opções** → *Ver*.

## Definições da carteira

Escolha **Opções** → *Definições* do menu principal da carteira:

- *Código da carteira* - Alterar o seu código da carteira. É-lhe pedido que introduza o código actual, crie um código novo e verifique-o.
- *RFID* - Definir as opções código ID do telefone, escrever e enviar (para desenvolvimentos futuros dependente de etiquetagem baseada em RFID).
- *Fecho automático* - Alterar o período de tempo automático (1 - 60 minutos). Depois de ter passado o período de tempo, o código da carteira deverá ser reintroduzido para ter acesso ao conteúdo.

## Redefinir a carteira e o código da carteira

Para redefinir o conteúdo e o código da carteira:

1. Introduza **\*#7370925538#** no modo de espera.
2. Introduza o código de bloqueio do telefone e prima **OK**. Consulte "[Segurança](#)" na página 165.
3. É-lhe pedido que confirme o apagar dos dados. Prima **OK**.

Quando abrir novamente a carteira, deve introduzir um novo código.

Consulte "[Introduzir o código da carteira](#)" na página 181.

## 11. Serviços e aplicações

---

### ■ Web (Browser do telemóvel)

➡ Escolha **Menu**→ **Web** ou prima, sem soltar, a tecla 0 no modo de espera.



Existem páginas de vários fornecedores de serviços na Internet, especificamente concebidas para telemóveis, que oferecem serviços como, por exemplo, notícias, boletins meteorológicos, serviços bancários, informações de turismo, entretenimento e jogos. Com o browser do telemóvel pode ver estes serviços como páginas WAP escritas em HTML, WML e páginas XHTML escritas em XHTML ou numa combinação de WML com XHTML. Se não ainda não utilizou o telefone para estabelecer uma ligação WAP, poderá ser necessário contactar o seu fornecedor de serviços para obter ajuda na primeira ligação.

Verifique a disponibilidade, os preços e as tarifas dos diferentes serviços, junto do operador da rede e/ou fornecedor de serviços. Os fornecedores de serviços também oferecem instruções de utilização dos seus serviços.

## Instruções básicas de acesso

- Guarde as definições necessárias para aceder ao serviço browser que pretende utilizar. Consulte "[Configurar o telefone para o serviço browser](#)" na página 188.
- Estabeleça uma ligação ao serviço. Consulte "[Efectuar uma ligação](#)" na página 189.
- Comece a navegar nas páginas web. Consulte "[Navegar](#)" na página 191.
- Termine a ligação ao serviço. Consulte "[Terminar uma ligação](#)" na página 195.

## Configurar o telefone para o serviço browser

### Receber definições numa mensagem inteligente

Pode receber definições de serviço numa mensagem curta especial, denominada mensagem inteligente, do operador de rede ou do fornecedor de serviços que oferece o serviço. Consulte "[Receber mensagens inteligentes](#)" na página 111. Para obter mais informações, contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços.

## Introduzir as definições manualmente


Siga as instruções fornecidas pelo seu fornecedor de serviços.

1. Escolha **Menu**→ **Definições**→ **Ligação**→ **Pontos de acesso** e estabeleça as definições para um ponto de acesso. Consulte "Definições da ligação" na página 158.
2. Escolha **Menu**→ **Web**→ **Opções**→ **Gestor de fichas**→ **Juntar ficha**. Escreva um nome para a ficha e o endereço da página do browser definida para o ponto de acesso actual.

## Efectuar uma ligação

Depois de guardar todas as definições de ligação necessárias, poderá aceder a páginas do browser.


Existem três maneiras diferentes de aceder a páginas do browser:

- Seleccione a página inicial (  ) do fornecedor de serviços.
- Seleccione uma ficha na vista Fichas.
- Prima as teclas 2 - 9 para começar a escrever o endereço de um serviço de browser. O campo *lr* para no fim do ecrã é imediatamente activado e pode continuar a escrever o endereço nesse campo.

Depois de seleccionar uma página ou escrever o endereço, prima o joystick para iniciar a importação da página.

## Ver Fichas

O dispositivo pode ter algumas fichas importadas para páginas de Internet não relacionadas com a Nokia. A Nokia não garante nem se responsabiliza por essas páginas. Se optar por lhes aceder, deverá tomar em relação a elas as mesmas precauções que toma relativamente a qualquer site da Internet, no que diz respeito à segurança e aos conteúdos.

 Opções da vista Fichas (quando uma ficha ou pasta é seleccionada):  
*Abrir, Importar, Regressar à página, Gestor de fichas, Marcar/Desmarcar, Opções navegação, Opções avançadas, Enviar, Encontrar ficha, Detalhes, Definições, Ajuda e Sair.*

Na vista Fichas, pode ver fichas que apontam para diferentes tipos de páginas do browser. As fichas são indicadas pelos seguintes ícones:



- A página inicial definida para o ponto de acesso do browser. Se utilizar outro ponto de acesso do browser para navegar, a página inicial é alterada em conformidade.



- A última página visitada. Quando o telefone é desligado do serviço, o endereço da última página visitada é mantido na memória até uma nova página ser visitada durante a ligação seguinte.

Quando percorre as fichas, pode ver o endereço da ficha realçada no campo Ir para, na parte inferior do ecrã.




- Uma ficha que mostra o título.

## Adicionar fichas manualmente

1. Na vista Fichas, escolha **Opções**→ *Gestor de fichas*→ *Juntar ficha*.
2. Comece a preencher os campos. Apenas o endereço é obrigatório. O ponto de acesso predefinido é atribuído à ficha se nenhum outro for seleccionado. Prima a tecla **.** para introduzir caracteres especiais como **/**, **.**, **:** e **@**. Prima a tecla **limpar** para apagar caracteres.
3. Escolha **Opções**→ *Guardar* para guardar a ficha.

## Navegar

Numa página do browser, as novas ligações são apresentadas sublinhadas a azul e as ligações já visitadas a roxo. Imagens que funcionam como ligações têm um limite azul circundante.

 Opções ao navegar: *Abrir*, *Opções do serviço*, *Fichas*, *Guardar como ficha*, *Ver imagem*, *Opções navegação*, *Opções avançadas*, *Enviar ficha*, *Encontrar*, *Detalhes*, *Definições*, *Ajuda* e *Sair*.

## Teclas e comandos utilizados na navegação


- Para abrir uma ligação, prima o joystick.
- Para se deslocar na vista, utilize o joystick.
- Para introduzir letras e números num campo, prima as teclas **0 - 9**. Prima a tecla **.** para introduzir caracteres especiais como **/**, **.**, **:** e **@**. Prima a tecla **limpar** para apagar caracteres.

- Para ir para a página anterior ao navegar, prima **Para trás**. Se **Para trás** não estiver disponível, escolha **Opções**→ *Opções navegação*→ *Histórico* para ver uma lista cronológica das páginas que visitou durante uma sessão de navegação. A lista de histórico é apagada sempre que uma sessão for fechada.
- Para marcar caixas e efectuar seleções, prima o joystick.
- Para obter o conteúdo mais recente do servidor, escolha **Opções**→ *Opções navegação*→ *Recarregar*.
- Para abrir uma sublista dos comandos ou acções para a página do browser actualmente aberta, escolha **Opções**→ *Opções do serviço*.
- Para desligar de um serviço do browser e abandonar a navegação, prima, sem soltar, a tecla de fim.

### Guardar fichas

- Para guardar uma ficha enquanto navega, escolha **Opções**→ *Guardar como ficha*.
- Para guardar uma ficha recebida numa mensagem inteligente, abra a mensagem na pasta Caixa de entrada em Mensagens e escolha **Opções**→ *Guardar em fichas*. Consulte "Receber mensagens inteligentes" na página 111.

### Visualizar páginas guardadas

 As opções na vista Páginas guardadas são: *Abrir, Regressar à página, Recarregar, Páginas guardadas, Marcar/Desmarcar, Opções navegação, Opções avançadas, Detalhes, Definições, Ajuda e Sair*.



Se navegar regularmente em páginas que contenham informações que não são alteradas com frequência, pode guardá-las e, em seguida, navegar nessas páginas em modo offline.

- Para guardar uma página enquanto navega, escolha **Opções**→ *Opções avançadas*→ *Guardar página*.

As páginas guardadas são indicadas pelo seguinte ícone:



- A página de browser guardada.

Na vista páginas guardadas, também pode criar pastas para guardar as páginas do browser guardadas.

As pastas são indicadas pelo seguinte ícone:



- Uma pasta que contém páginas do browser guardadas.

- Para abrir a vista Páginas guardadas, mova o joystick para a direita na vista Fichas. Na vista Páginas guardadas, prima o joystick para abrir uma página guardada.

Para iniciar uma ligação ao serviço de browser e obter novamente a página, escolha **Opções**→ *Opções navegação*→ *Recarregar*.

O telefone mantém-se online após o recarregamento da página.

Uma memória cache é uma localização de memória utilizada para guardar dados temporariamente. Se tiver tentado aceder ou se tiver acedido a informações confidenciais que exijam palavras-passe, limpe a memória cache após cada utilização. As informações ou os serviços aos quais acedeu são guardados na memória cache. Para limpar a memória cache, escolha **Menu**→ *Web*→ **Opções**→ *Opções navegação*→ *Limpar cache*.

## Importar

Pode importar itens como tons de toque, imagens, logótipos do operador, software e clips de vídeo através da utilização do browser do telemóvel. Estes itens podem ser fornecidos gratuitamente ou comprados pelo utilizador.

Uma vez importados, os itens são tratados pelas respectivas aplicações do telefone. Uma fotografia, por exemplo, é guardada na Galeria.



**Importante:** Instale e utilize apenas aplicações e outros tipos de software provenientes de fontes que oferecem uma protecção adequada contra software nocivo.

## Adquirir um item

Para importar o item:

1. Selecciona a ligação e escolhe **Opções** → **Abrir**.
2. Escolha a opção adequada para comprar o item, por exemplo, **Comprar**.

Leia com atenção todas as informações fornecidas.

Se o conteúdo online for compatível, pode utilizar as informações da carteira para efectuar a compra:

1. Escolha **Abrir Carteira**. É-lhe pedido o código da carteira. **Consulte "Introduzir o código da carteira" na página 181.**
2. Escolha a categoria de cartão apropriada na carteira.
3. Escolha **Preench.**. Esta acção exporta as informações escolhidas da carteira.

Se a carteira não incluir todas as informações necessárias para a compra, é-lhe pedido que introduza os detalhes em falta manualmente.

As protecções de copyright podem evitar a cópia, a modificação, a transferência ou o reenvio de algumas imagens, toques ou outros conteúdos.

### Verificar um item antes de importar

Pode ver os detalhes sobre um item antes de o importar. Os detalhes sobre um item podem incluir o respectivo preço, uma breve descrição e o tamanho.

- Seleccione a ligação e escolha **Opções**→ **Abrir**.  
Pode ver os detalhes sobre o item no telefone.
- Se pretender continuar com a importação, prima **Aceitar** ou se pretende cancelar a importação, prima **Cancelar**.

### Terminar uma ligação

- Escolha **Opções**→ **Opções avançadas**→ **Desligar** ou
- Prima, sem soltar, a tecla de fim para abandonar a navegação e regressar ao modo de espera.

## Definições do browser

Escolha **Opções**→ *Definições*:

- *Pt. acesso predefin.* - Para alterar o ponto de acesso predefinido, prima o joystick para abrir uma lista de pontos de acesso disponíveis. O ponto de acesso predefinido actual está realçado. Consulte "[Definições da ligação](#)" na página 158.
- *Mostrar imagens* - Escolha se pretende visualizar imagens ao navegar. Se escolher *Não*, pode carregar imagens posteriormente durante a navegação escolhendo **Opções**→ *Mostrar imagens*.
- *Translinear texto* - Escolha *Não* se não pretender que o texto num parágrafo seja automaticamente translineado ou *Sim* se o pretender. Se o texto não for translineado, os finais das linhas podem ser truncados.
- *Tamanho das letras* - Pode escolher cinco tamanhos de texto no browser: *O menor, Pequeno, Normal, Grande e O maior*.
- *Codificação predefin.* - Para se certificar de que as páginas do browser apresentam correctamente os caracteres de texto, escolha o tipo de idioma apropriado.
- *Fichas automáticas* - Escolha *Sim* se pretender que as fichas sejam automaticamente guardadas na pasta *Fichas automat.* sempre que visita uma página. Se escolher *Ocultar pasta*, as fichas continuarão a ser automaticamente acrescentadas na pasta.
- *Tamanho do ecrã* - Escolha o modo de utilização da área do ecrã para visualizar páginas.

- *Rendering* - Escolha a qualidade da imagem das páginas. Com a qualidade da imagem alta, a velocidade de transferência da página é mais lenta e vice-versa.
- *Cookies - Permitir/Rejeitar*. Pode activar ou desactivar a recepção e o envio de cookies (uma forma para fornecedores de conteúdo identificarem utilizadores e as suas preferências para conteúdo frequentemente utilizado).
- *Avisos de segurança* - Opte por ocultar ou mostrar notificações de segurança.
- *Confirm. envio DTMF - Sempre / Apenas da 1ª vez*. Selecione se pretende confirmar antes de o telefone enviar tons DTMF durante uma chamada de voz. Consulte "Opções durante uma chamada" na página 42. Por exemplo, pode efectuar uma chamada de voz enquanto está numa página do browser, enviar tons DTMF durante uma chamada de voz, guardar um nome e número de telefone de uma página do browser em Contactos.
- *Carteira* - Escolha *Sim* para abrir a carteira automaticamente quando é aberta uma página compatível do browser.

## ■ Jogos

 Escolha **Menu** → **Jogos**.

Para iniciar um jogo, seleccione-o e prima o joystick. Para obter instruções sobre como jogar, escolha **Opções** → **Ajuda**.

## 12. Conectividade

---

### ■ PC Suite

Pode utilizar o telefone com várias aplicações de conectividade de PC e de comunicações de dados. Com o PC Suite pode sincronizar contactos, agenda, notas de afazeres e notas entre o seu telefone e um PC compatível ou um servidor remoto de Internet (serviço de rede).

Poderá obter mais informações sobre o PC Suite e a ligação para importação na área de suporte do Web site da Nokia em <[www.nokia.com/support](http://www.nokia.com/support)>.

## ■ Ligação Bluetooth

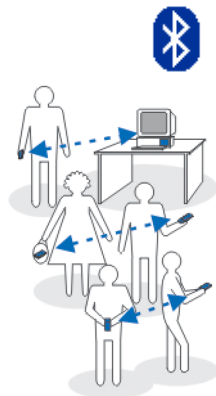
Escolha **Menu** → **Conectividade** → **Bluetooth**.

Este dispositivo é compatível com a tecnologia sem fios Bluetooth Specification 1.1 e suporta os seguintes perfis: Mãos-livres, Perfil Premir Objecto, Perfil de Transferência de Ficheiros, Perfil de Acesso Telefónico à Rede e Perfil de Fax. Para garantir a interoperabilidade com outros dispositivos que suportam a tecnologia sem fios Bluetooth, utilize acessórios Nokia certificados para este modelo. Consulte os fabricantes dos outros dispositivos, para determinar a respectiva compatibilidade com este dispositivo.

Em determinados locais, podem existir restrições relativamente à utilização da tecnologia Bluetooth. Consulte as autoridades locais ou o operador de rede.

A utilização de funções com tecnologia sem fios Bluetooth ou que permitam que as funções sejam executadas em segundo plano durante a utilização de outras funções, aumenta o consumo da bateria e reduz a duração da mesma.

A tecnologia Bluetooth permite ligações sem fios entre dispositivos electrónicos a uma distância máxima de 10 metros. Uma ligação Bluetooth pode ser utilizada para enviar imagens, vídeos, textos, cartões de visita, notas de agenda ou para estabelecer uma ligação sem fios a dispositivos compatíveis que utilizam tecnologia Bluetooth como, por exemplo, computadores. Tenha em atenção que nem todos os computadores que utilizam a tecnologia Bluetooth são compatíveis.



Como os dispositivos que utilizam a tecnologia Bluetooth comunicam através de ondas de rádio, não é necessário que o telefone e o outro dispositivo Bluetooth estejam em linha de vista directa. Os dois dispositivos têm de distar um máximo de 10 metros um do outro, embora a ligação possa estar sujeita a interferências de obstruções como, por exemplo, paredes ou outros dispositivos electrónicos. A utilização da tecnologia Bluetooth consome bateria, reduzindo a autonomia do telefone. Leve este factor em consideração quando executar outras operações com o telefone. A utilização de dispositivos que utilizam a tecnologia Bluetooth pode estar sujeita a restrições. Consulte as autoridades locais.

Quando activa a tecnologia Bluetooth pela primeira vez, é-lhe solicitada a atribuição de um nome ao telefone.

## Definições da ligação Bluetooth


- *Bluetooth - Activado/Desactivado.*
- *Visibilid.meu telefone - Visível a todos* - O seu telefone pode ser encontrado por outros dispositivos Bluetooth ou *Oculto* - O seu telefone não pode ser encontrado por outros dispositivos. Por motivos de segurança, é aconselhável utilizar o modo oculto sempre que possível.
- *Nome meu telefone* - Defina um nome para o telefone.

Depois de ter definido a ligação Bluetooth como activa e ter alterado *Visibilid.meu telefone* para *Visível a todos*, o seu telefone e este nome podem ser vistos por outros utilizadores de dispositivos Bluetooth.



## Enviar dados por tecnologia Bluetooth

Apenas pode existir uma ligação Bluetooth activa de cada vez.

1. Abra a aplicação onde está guardado o item que pretende enviar. Por exemplo, para enviar uma fotografia para outro dispositivo, abra a aplicação Galeria.
2. Selecciona o item que pretende enviar e escolha **Opções**→ **Enviar**→ **Por Bluetooth**.
3. O telefone inicia a procura de dispositivos dentro da distância abrangida. Os dispositivos que utilizam a tecnologia Bluetooth que se encontram dentro da distância abrangida aparecem um a um no ecrã. Pode ver um ícone do dispositivo, o nome do dispositivo, o tipo do dispositivo ou um nome abreviado. Os dispositivos emparelhados são mostrados com . Um dispositivo emparelhado é um dispositivo onde já existe uma ligação Bluetooth entre o seu telefone e o outro dispositivo.
  - Para interromper a procura, prima **Parar**. A lista de dispositivos fica "congelada" e pode começar a estabelecer uma ligação a um dos dispositivos já localizados.
4. Durante a procura, alguns dispositivos podem mostrar apenas os endereços de dispositivos exclusivos. Para descobrir o endereço exclusivo do telefone, introduza o código **\*#2820#** no modo de espera quando a ligação Bluetooth está activa.

Se já antes tiver procurado dispositivos, será mostrada em primeiro lugar uma lista dos dispositivos localizados anteriormente. Para iniciar uma nova procura, escolha *Mais dispositivos*. Se desligar o telefone, a lista de dispositivos é apagada e é necessário iniciar novamente a procura de dispositivos antes de enviar dados.




5. Selecciona o dispositivo ao qual se pretende ligar e prima **Escolher**. O item que vai enviar é copiado para a Caixa de saída e é mostrada a nota *A ligar*.
6. Emparelhamento (se não for exigido pelo outro dispositivo, vá para o passo 7.)
  - Se o outro dispositivo requerer emparelhamento antes da transmissão de dados, soa um toque e é solicitada a introdução de uma senha.
  - Crie a sua própria senha (1-16 caracteres numéricos) e combine com o proprietário do outro dispositivo Bluetooth para utilizar a mesma senha. Esta senha é utilizada apenas uma vez e não é necessário memorizá-la.
  - Depois do emparelhamento, o dispositivo é guardado na vista Dispositivos emparelhados.
7. Quando a ligação tiver sido correctamente estabelecida, é mostrada a nota *A enviar dados*.

Os dados recebidos por ligação Bluetooth encontram-se na pasta Caixa de entrada, em Mensagens. Consulte " Caixa de entrada - receber mensagens ".





Ícones para diferentes dispositivos:  - *Computador*,  - *Telefone*,  - *Áudio/vídeo*, e  - *Disposit. Bluetooth*.

Se ocorrer uma falha no envio, a mensagem ou os dados são eliminados. A pasta Rascunhos em Mensagens não guarda mensagens enviadas por ligação Bluetooth.

### Verificar o estado da ligação Bluetooth


- Quando  é mostrado no modo de espera, a ligação Bluetooth está activa.
- Quando  está intermitente, o telefone está a tentar estabelecer ligação com o outro dispositivo.
- Quando  é mostrado continuamente, a ligação Bluetooth está activa.

### Vista Dispositivos emparelhados


Os dispositivos emparelhados são mais facilmente reconhecíveis, sendo indicados por  na lista de resultados de procura. Na vista principal de Bluetooth, Mova o joystick para a direita para abrir uma lista de dispositivos emparelhados (  ).

- **Emparelhar com um dispositivo:** Escolha **Opções** → *Novo disp.emparelh..*  
O telefone inicia uma procura por dispositivos. Selecciona o dispositivo com o qual se pretende emparelhar e prima **Escolher**. Troque as senhas. O dispositivo é adicionado à lista Dispositivos emparelhados.
- **Para cancelar o emparelhamento:** Selecciona o dispositivo cujo emparelhamento pretende cancelar e prima a tecla **limpar** ou escolha **Opções** → *Apagar*. Se pretender cancelar todos os emparelhamentos, escolha **Opções** → *Apagar todos*.

Se estiver actualmente ligado a um dispositivo e apagar o respectivo emparelhamento, o emparelhamento será removido e a ligação com o dispositivo terminada, mas a ligação Bluetooth continuará activa no telefone.

- **Definir a autorização das ligações de um dispositivo:** Seleccione o dispositivo e escolha **Opções** → **Definir como autor.** - As ligações entre o seu telefone e este dispositivo podem ser efectuadas sem o seu conhecimento. Não é necessária aceitação ou autorização separada. Utilize este estado apenas para os seus dispositivos, aos quais outros não têm acesso, por exemplo o seu PC ou dispositivos que pertençam a alguém em quem confie. O ícone  é acrescentado a seguir aos dispositivos autorizados na vista Dispositivos emparelhados. **Definir como n/aut.** - É necessário aceitar sempre separadamente os pedidos de ligação deste dispositivo.

## Receber dados por tecnologia sem fios Bluetooth

Quando recebe dados por tecnologia sem fios Bluetooth, é emitido um toque e é-lhe perguntado se pretende aceitar a mensagem. Se aceitar, o item é colocado na pasta Caixa de entrada em Mensagens. As mensagens recebidas por tecnologia Bluetooth são indicadas por . [Consulte "Caixa de entrada - receber mensagens" na página 109.](#)

## Desligar a ligação Bluetooth

Uma ligação Bluetooth é desligada automaticamente depois de enviar ou receber dados.

## ■ Ligação por infravermelhos

↳ Escolha **Menu** → **Conectividade** → **Infraverm..**



Através de infravermelhos, é possível enviar ou receber dados, como cartões de visita e notas de agenda, de e para um telefone compatível ou dispositivo de dados.

Não aponte o feixe dos raios de IV (infravermelhos) na direcção dos olhos nem o deixe interferir com outros dispositivos de IV. Este dispositivo é um produto laser Classe 1.

### Enviar e receber dados por infravermelhos

1. Certifique-se de que as portas de infravermelhos dos dispositivos emissor e receptor estão apontadas uma para a outra e que não existem obstáculos entre os dispositivos. A distância ideal entre os dois dispositivos é no máximo de 1 metro. Consulte "[Teclas e componentes](#)" na página 27.


2. O utilizador do dispositivo receptor activa a porta de infravermelhos.

Para activar a porta de infravermelhos do seu telefone para receber dados por infravermelhos, vá para **Menu** → **Conectividade** → **Infraverm..**

3. O utilizador do dispositivo emissor selecciona a função de infravermelhos pretendida para iniciar a transferência de dados.

Para enviar dados por infravermelhos, escolha **Opções** → **Enviar** → **Por infravermelhos** numa aplicação.



Se a transferência de dados não for iniciada dentro de 1 minuto após a activação da porta de infravermelhos, a ligação é cancelada e terá de ser reiniciada.

Todos os itens que são recebidos por infravermelhos são colocados na Caixa de entrada em Mensagens. Novas mensagens de infravermelhos são indicadas por .



**Sugestão:** Microsoft Windows 2000: Para que seja possível a utilização de infravermelhos para a transferência de ficheiros entre o seu telefone e um computador compatível, vá para Painel de controlo e escolha Ligação sem fios. No separador Transferência de ficheiros por ligação sem fios, seleccione a opção Permitir que outros enviem ficheiros para o seu computador utilizando infravermelhos. Após a transferência dos ficheiros, é aconselhável repor os valores predefinidos para prevenir a transferência de ficheiros não autorizada.

#### Verificar o estado da ligação de infravermelhos

- Quando  fica intermitente, o telefone está a tentar estabelecer ligação com o outro dispositivo ou a ligação foi perdida.
- Quando  é mostrado continuamente, a ligação de infravermelhos está activa e o telefone está pronto para enviar e receber dados por intermédio da porta de infravermelhos.

## ■ Gestor de ligações

 Escolha **Menu** → **Conectividade** → **Gestor de ligações**.





 As opções na vista principal do Gestor de ligações quando existem uma ou mais ligações são: *Detalhes*, *Desligar*, *Desligar todas*, *Ajuda* e *Sair*.

No Gestor de ligações pode identificar o estado de várias ligações de dados, ver detalhes relativos à quantidade de dados enviados e recebidos e terminar ligações não utilizadas.

Apenas pode ver detalhes de ligações de dados. As chamadas de voz não são listadas.

Quando abre o Gestor de ligações, pode ver uma lista de:

- Ligações de dados abertas,  - *Chamada dados*,  - *GPRS*.
- O estado de cada ligação.
- Quantidade de dados exportados e importados para cada ligação (apenas ligações GPRS).
- A duração de cada ligação (Apenas ligações de chamadas de dados).



**Nota:** O tempo real de facturação das chamadas, por parte do operador de rede, pode apresentar variações, consoante as funções de rede, os arredondamentos de facturação, etc.

## Ver detalhes da ligação

Para ver os detalhes de uma ligação, seleccione uma ligação e escolha **Opções**→ **Detalhes**. É apresentado o seguinte:

- **Nome** – O nome do ponto de acesso à Internet (IAP) em utilização.
- **Portad.** – O tipo de ligação de dados: **Chamada dados** ou **GPRS**.
- **Estado** – O estado actual da ligação.
- **Recebids.** – A quantidade de dados em bytes recebida pelo telefone.
- **Enviados** – A quantidade de dados em bytes enviada pelo telefone.
- **Duração** – A quantidade de tempo que a ligação esteve aberta.
- **Velocid.** – A velocidade actual dos dados a serem enviados e recebidos em KB/s (kilobytes por segundo).
- **Marcaç.** (GSM) – O número de marcação utilizado ou **Nome** (GPRS) – ponto de acesso utilizado.
- **Partilh.** (não apresentado se a ligação não for partilhada) – O número de aplicações que utilizam a mesma ligação.

## Terminar ligações

- Seleccione uma ligação e escolha **Opções**→ **Desligar** para terminar apenas essa ligação.
- Escolha **Opções**→ **Desligar todas** para fechar todas as ligações actualmente abertas.



## ■ Ligar o telefone a um computador compatível

Para obter mais informações sobre como estabelecer uma ligação a um computador compatível por USB, infravermelhos ou tecnologia Bluetooth e sobre como instalar o Nokia PC Suite, consulte o Manual de consulta rápida para o Nokia PC Suite. Para obter mais informações sobre como utilizar o Nokia PC Suite, consulte a função de ajuda no PC Suite ou visite as páginas de apoio em [www.nokia.com](http://www.nokia.com).

## ■ Utilizar o telefone como modem

➡ Escolha **Menu** → **Conectividade** → **Modem**.



Utilize o telefone como um modem para se ligar à Internet com um PC compatível ou para enviar e receber faxes.

Pode encontrar instruções de instalação detalhadas no manual do utilizador do PC Suite. Pode obter mais informações sobre o PC Suite e a ligação para importação na área de suporte do Web site da Nokia em <[www.nokia.com/support](http://www.nokia.com/support)>.

## ■ Sincronização remota


➡ Escolha **Menu** → **Conectividade** → **Sincronizar**.



A aplicação Sincronizar permite-lhe sincronizar a agenda ou os contactos com diversas aplicações de agenda ou de livro de endereços, num computador compatível ou na Internet. A sincronização tem lugar através de uma chamada de dados GSM ou através de uma ligação de dados de pacote.

A aplicação de sincronização utiliza a tecnologia SyncML para a sincronização. Para obter mais informações sobre compatibilidade SyncML, contacte o fornecedor da agenda ou da aplicação de livro de endereços que pretende sincronizar com os dados do telefone.

## Criar um novo perfil de sincronização

 As opções na vista principal de Sincronização remota são: *Sincronizar*, *Novo perfil de sincr.*, *Modif. Perfil de sincr.*, *Apagar*, *Ver registo*, *Ajuda* e *Sair*.

1. Se não tiverem sido criados perfis, o telefone pergunta-lhe se pretende criar um novo perfil. Escolha **Sim**.

Para criar um novo perfil em adição aos que já existem, escolha **Opções** → *Novo perfil de sincr.*. Escolha se pretende utilizar os valores predefinidos ou copiar os valores de um perfil existente para serem utilizados como base para o novo perfil.

2. Defina o seguinte:

*Nome perfil sincron.* - Escreva um nome descritivo para o perfil.

*Ponto de acesso* - Escolha um ponto de acesso que pretende utilizar para uma ligação de dados.

*Endereço do host* - Contacte o seu fornecedor de serviços ou o administrador do sistema para obter os valores correctos.

*Porta* - Contacte o seu fornecedor de serviços ou o administrador do sistema para obter os valores correctos.

**Nome do utilizador** - O seu ID de utilizador para o servidor de sincronização. Contacte o fornecedor de serviços ou o administrador de sistema para obter o ID correcto.

**Senha** - Escreva a senha. Contacte o fornecedor de serviços ou o administrador de sistema para obter o valor correcto.

Mova o joystick para a direita e escolha a aplicação que pretende sincronizar.

As aplicações disponíveis que pode sincronizar podem variar. Para mais informações, contacte o seu operador de rede.

3. Prima **Efectuad.** para guardar as definições.

## Sincronizar dados

Na vista principal da Sincronização, pode ver os vários perfis e o tipo de dados que são sincronizados: Agenda, Contactos ou ambos.

1. Na vista principal, seleccione um perfil e escolha **Opções**→ **Sincronizar**.  
O estado da sincronização é mostrado na parte inferior do ecrã.  
Para cancelar a sincronização antes de terminar, prima **Cancelar**.
2. Será notificado quando a sincronização tiver sido concluída.
  - Após a conclusão da sincronização, escolha **Opções**→ **Ver registo** para abrir um ficheiro de registo que apresenta o estado da sincronização (**Concluída** ou **Incompleta**) e quantas entradas na agenda e nos contactos foram acrescentadas, actualizadas, apagadas ou rejeitadas (não sincronizadas) no telefone ou no servidor.

## 13. Resolução de problemas

---

### Memória quase cheia

Quando forem apresentadas as notas que se seguem, a memória do telefone está quase cheia e terá de começar a apagar alguns dados: *Memória insuficiente para efectuar a operação. Apagar 1º alguns dados.* ou *Memória quase cheia. Apagar alguns dados.* Para visualizar o tipo de dados que tem e a quantidade de memória que os diferentes grupos de dados consomem, vá para **Gestor ficheirs.** e escolha **Opções**→ *Detalhes memória.*

Poderá pretender apagar os seguintes itens regularmente para evitar que a memória fique cheia:

- Mensagens das pastas Caixa de entrada, Rascunhos e Enviadas em Mensagens.
- Mensagens de correio electrónico obtidas a partir da memória do telefone.
- Páginas do browser guardadas.
- Imagens e fotografias em Imagens.

Para apagar informações de contactos, notas da agenda, contadores de chamadas, contadores de custos de chamadas, pontuações de jogos ou quaisquer outros dados, vá para a aplicação respectiva para remover os dados.

Se estiver a apagar vários itens e for apresentada uma das seguintes notas: *Memória insuficiente para efectuar a operação. Apagar 1º alguns dados.* ou *Memória quase cheia. Apagar alguns dados.* experimente apagar os itens um a um (começando pelo item mais pequeno).

**Limpar a memória da agenda** – Para remover mais que um evento de cada vez, vá para a vista mensal, seleccione **Opções**→ **Apagar entradas**→ e escolha:

- **Anteriores a** – para apagar todas as notas da agenda que ocorram antes de uma certa data. Introduza a data antes da qual serão apagadas todas as notas da agenda.

ou

- **Todas as entradas** – para apagar todas as notas da agenda.

**Apagar informações do registo** – Para apagar permanentemente todo o conteúdo do registo, do registo de chamadas recentes e dos relatórios de entrega de mensagens, vá para Registos e escolha **Opções**→ **Limpar registo** ou vá para **Definições**→ **Duração do registo**→ **Sem registo**.

**Várias formas de guardar dados:**

- Utilize o Nokia PC Suite para efectuar uma cópia de segurança de todos os dados para um computador compatível.
- Envie imagens para o seu endereço de e-mail e, em seguida, guarde-as no computador (serviço de rede).
- Envie dados por tecnologia Bluetooth ou infravermelhos para outro dispositivo compatível.
- Guarde dados num cartão de memória compatível.

## ■ P&R

### Ecrã do telefone

- P: Porque aparecem pontos descoloridos, brilhantes ou em falta no ecrã sempre que ligo o telefone?  
R: Trata-se de uma característica deste tipo de ecrã. Alguns ecrãs podem conter pixels ou pontos que permanecerão ligados ou desligados. Isto é normal, não é um defeito.

### Câmara

- P: Por que é que as imagens parecem desfocadas?  
R: Verifique se a janela de protecção da lente da câmara está limpa.

### Bluetooth

- P: Por que motivo não consigo terminar uma ligação Bluetooth?  
R: Se outro dispositivo estiver ligado ao telefone, pode terminar a ligação utilizando o outro dispositivo ou desactivando o Bluetooth. Seleccione Bluetooth e escolha a definição *Bluetooth* → *Desactivado*.
- P: Por que motivo não consigo localizar o dispositivo com capacidades Bluetooth dos meus amigos?  
R: Verifique se ambos activaram o Bluetooth.  
Verifique se a distância entre os dois dispositivos é superior a 10 metros ou se existem paredes ou outros obstáculos entre os dispositivos.  
Verifique se o outro dispositivo está no modo 'Oculto'.  
Verifique se ambos os dispositivos são compatíveis.

## Mensagens multimédia

- P: O que devo fazer se o telefone indica que não pode receber uma mensagem multimédia porque a memória está cheia?

R: A quantidade de memória necessária é indicada na mensagem de erro: *Memória insuficiente para obter mensagem. Apagar primeiro alguns dados.* Para visualizar o tipo de dados que tem e a quantidade de memória que os diferentes grupos de dados consomem, vá para **Gestor ficheirs.** e escolha **Opções**→ *Detalhes memória.*

- P: Como posso terminar uma ligação de dados quando o telefone a inicia repetidamente? As notas breves no ecrã indicam que o telefone está a obter ou a tentar obter uma mensagem. O que está a acontecer?

R: O telefone está a tentar obter uma mensagem multimédia a partir do centro de mensagens multimédia.

Verifique se as definições para as mensagens multimédia foram configuradas correctamente e se existem erros nos números de telefone ou nos endereços. Seleccione **Mensagens** e escolha **Opções**→ *Definições*→ *Mensagem multimédia.*

Para impedir o telefone de efectuar uma ligação de dados, dispõe das seguintes opções. Seleccione **Mensagens**, escolha **Opções**→ *Definições*→ *Mensagem multimédia* e, em seguida:

- Escolha *Ao receber a msg.*→ *Adiar a obtenção* se pretender que o centro de mensagens multimédia guarde a mensagem para ser obtida posteriormente, por exemplo, depois de ter verificado as definições. Após esta alteração, o telefone ainda necessita enviar notas informativas para a rede. Para obter a mensagem posteriormente, seleccione *Obter imediatam..*
- Escolha *Ao receber a msg.*→ *Rejeitar a msg.* - se pretender rejeitar todas as mensagens multimédia. Após esta alteração, o telefone tem de enviar notas informativas para a rede e o centro de mensagens multimédia apaga todas as mensagens multimédia que estiverem à espera de ser enviadas para si.
- Escolha *Recepção multimédia*→ *Nunca* - se pretender ignorar todas as mensagens multimédia. Após esta alteração, o telefone não efectuará nenhuma ligação à rede relacionada com mensagens multimédia.

### Mensagens

- P: Por que não consigo escolher um contacto?

R: Se não conseguir escolher um contacto no directório Contactos, o cartão de contacto não tem um número de telefone ou endereço de e-mail. Adicione as informações que faltam ao cartão de contacto na aplicação Contactos.

### Agenda

- P: Por que faltam os números da semana?

R: Se tiver alterado as definições da Agenda de modo a que a semana comece noutra dia que não segunda-feira, os números da semana não são apresentados.



### Serviços do Browser

- P: *Não definido ponto de acesso válido. Definir um nas Definições da web.*

R: Introduza as definições correctas do browser. Contacte o fornecedor de serviços para obter mais informações.

### Registo

- P: Por que motivo o registo aparece vazio?

R: Pode ter activado um filtro e não terem sido registados eventos de comunicações correspondentes a esse filtro. Para ver todos os eventos, escolha **Opções** → **Filtrar** → **Todas as comunic.**

### Conectividade do PC

- P: Por que tenho problemas ao ligar o telefone ao PC?

R: Certifique-se de que o Nokia PC Suite Nokia está instalado e a funcionar no seu PC. Consulte o manual de consulta rápida para Nokia PC Suite. Para obter mais informações sobre como utilizar o Nokia PC Suite, consulte a função de ajuda no PC Suite ou visite as páginas de apoio em [www.nokia.com/support](http://www.nokia.com/support).

### Códigos de acesso

- P: Qual é a minha senha para o código de bloqueio, código PIN ou PUK?

R: O código de bloqueio predefinido é **12345**. Se esquecer ou perder o código de bloqueio, contacte o agente do telefone.

Se esquecer ou perder um código PIN ou PUK, ou se não tiver recebido qualquer um destes códigos, contacte o fornecedor de serviços de rede.

Para obter informações sobre senhas, contacte o fornecedor do ponto de acesso como, por exemplo, um fornecedor de serviços Internet (ISP) comercial, um fornecedor de serviços ou o operador de rede.

### A aplicação não responde

- P: Como posso fechar uma aplicação que não está a responder?

R: Abra a janela de troca de aplicações premindo  sem soltar.

Em seguida, seleccione a aplicação e prima a tecla **limpar** para a fechar.

## 14. Informações sobre a bateria

---

### ■ Carregar e Descarregar

O telefone é alimentado por uma bateria recarregável.

Note que uma bateria nova só atinge o rendimento máximo após duas ou três cargas e descargas completas.

A bateria pode ser carregada e descarregada centenas de vezes, embora acabe por ficar inutilizada. Quando o tempo de funcionamento (tempo de conversação e em modo de espera) for significativamente inferior ao normal, está na altura de adquirir uma bateria nova.

Utilize apenas baterias certificadas pelo fabricante do telefone e recarregue-as apenas utilizando os carregadores certificados pelo fabricante. Desligue o carregador quando não estiver a ser utilizado. Não deixe a bateria ligada a um carregador durante um período superior a uma semana, uma vez que as sobrecargas podem diminuir a respectiva duração. Se uma bateria completamente carregada não for utilizada, vai perdendo a carga ao longo do tempo.

As temperaturas extremas podem afectar a capacidade de carga da bateria.

Utilize a bateria apenas para a sua função específica.

Nunca utilize um carregador ou uma bateria danificados.

Não provoque curto-circuito na bateria. Pode ocorrer um curto-circuito acidental quando um objecto metálico (moeda, clip ou caneta) causar uma ligação directa dos terminais positivo (+) e negativo (-) da bateria (filamentos metálicos na bateria) por exemplo, se transportar uma bateria sobressalente num bolso ou num saco. O curto-circuito dos terminais pode danificar a bateria ou o objecto que a ela for ligado.

Se deixar a bateria em locais extremamente quentes ou frios, tais como no interior de um automóvel fechado, em condições climáticas extremas, a capacidade e duração da bateria poderão ser reduzidas. Tente sempre manter a bateria entre os 15°C e os 25°C (59°F e 77°F). Um telefone utilizado com uma bateria muito quente ou fria pode não funcionar temporariamente, mesmo que a bateria esteja completamente carregada. O rendimento das baterias fica particularmente limitado quando são sujeitas a temperaturas muito abaixo do nível de congelação.

Não destrua as baterias queimando-as!

Destrua as baterias de acordo com a regulamentação local (por exemplo, reciclando-as). Não as trate como lixo doméstico.

## ■ Normas de Autenticação de Baterias Nokia

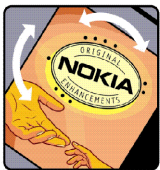
Para sua segurança, utilize sempre baterias originais da Nokia. Para se certificar de que está a comprar uma bateria Nokia original, adquira-a num agente Nokia autorizado, procure o logótipo Nokia Original Enhancements na embalagem e inspeccione o selo de holograma através da execução dos seguintes passos:

A concretização bem sucedida dos quatro passos não consiste numa garantia total da autenticidade da bateria. Se tiver motivos para suspeitar que a sua bateria não é uma bateria Nokia original e autêntica, deve evitar a utilização da mesma e levá-la ao agente autorizado ou ponto de serviço Nokia mais próximo para obter ajuda. O seu agente ou ponto de serviço Nokia irá inspeccionar a autenticidade da bateria. Se a autenticidade não for verificada, devolva a bateria no local de compra.

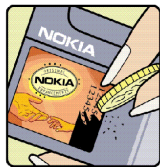
## Autenticar holograma



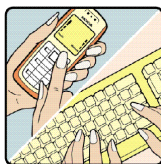
1. Ao observar o selo de holograma, deverá ver, de um ângulo, o símbolo da Nokia figurado por duas mãos quase em contacto, e observando de outro ângulo, o logótipo Nokia Original Enhancements.



2. Inclinando o holograma para o lado esquerdo, direito, inferior e superior do logótipo, deverá ver 1, 2, 3, e 4 pontos respectivamente em cada uma das posições.



3. Raspe a parte lateral do selo para expor um código de 20 dígitos, por exemplo 12345678919876543210. Rode a bateria de forma a que os números fiquem virados para cima. A leitura do código de 20 dígitos é efectuada começando pelo número na linha superior e continuando para a linha inferior.



4. Confirme se o código de 20 dígitos é válido, seguindo as instruções em [www.nokia.com/batterycheck](http://www.nokia.com/batterycheck).

Para criar uma mensagem curta, introduza o código de 20 dígitos, por exemplo 12345678919876543210 e envie-o para +44 7786 200276.

Serão aplicados os custos do operador nacional e internacional.

Deverá receber uma mensagem a indicar a autenticação do código.

### **E se a bateria não for autêntica?**

Se não for possível confirmar que a sua bateria Nokia com o selo de holograma é uma bateria Nokia autêntica, não a utilize. Leve-a ao agente autorizado ou ponto de serviço Nokia mais próximo para obter ajuda. A utilização de uma bateria que não seja certificada pelo fabricante poderá ser perigosa e resultar num desempenho fraco, além de danificar o dispositivo e os respectivos acessórios. Poderá também invalidar qualquer aprovação ou garantia aplicável ao dispositivo.

Para obter mais informações sobre as baterias Nokia originais, visite o site [www.nokia.com/battery](http://www.nokia.com/battery).

# Cuidados e Manutenção

---

O seu dispositivo é um produto de qualidade superior e deverá ser tratado com cuidado. As sugestões que se seguem ajudam-no a proteger a cobertura da garantia.

- Mantenha o dispositivo seco. A chuva, a humidade e todos os tipos de humidificantes podem conter minerais, que causam a corrosão dos circuitos electrónicos. Se o dispositivo ficar molhado, retire a bateria e deixe-o secar completamente, antes de voltar a instalá-la.
- Não utilize ou guarde o dispositivo em locais com pó e sujidade. Os componentes móveis e electrónicos podem ser danificados.
- Não guarde o dispositivo em locais quentes. As temperaturas elevadas podem reduzir a duração dos dispositivos electrónicos, danificar as baterias e deformar ou derreter certos plásticos.
- Não guarde o dispositivo em locais frios. Quando o dispositivo retoma a temperatura normal, pode formar-se humidade no respectivo interior, podendo danificar as placas dos circuitos electrónicos.
- Não tente abrir o dispositivo senão segundo as instruções deste manual.
- Não deixe cair, não bata nem abane o dispositivo. Um manuseamento descuidado pode partir as placas do circuito interno e os mecanismos mais delicados.
- Não utilize produtos químicos, diluentes ou detergentes abrasivos para limpar o dispositivo.

- Não pinte o dispositivo. A pintura pode obstruir os componentes móveis e impedir um funcionamento correcto.
- Utilize um pano macio, limpo e seco para limpar quaisquer lentes (tais como as lentes da câmara, do sensor de proximidade e do sensor de luminosidade).
- Utilize apenas a antena fornecida ou uma antena de substituição certificada. Antenas, modificações ou ligações não autorizadas podem danificar o dispositivo e infringir normas que regulamentam os dispositivos de rádio.

Todas as sugestões acima referidas aplicam-se igualmente ao dispositivo, à bateria, ao carregador ou a qualquer acessório. Se qualquer dispositivo não estiver a funcionar correctamente, leve-o ao serviço de assistência autorizado mais próximo.



# Informações adicionais sobre segurança

---

## ■ Ambiente de funcionamento

Lembre-se de seguir quaisquer regulamentos especiais em vigor em qualquer área e desligue o seu dispositivo quando a utilização do mesmo for proibida ou quando possa constituir causa de interferências ou situações de perigo. Utilize o dispositivo apenas na posição normal de funcionamento. Para estar em conformidade com as directrizes relativas à exposição a frequências de rádio, utilize apenas acessórios certificados pela Nokia para uso com este dispositivo. Quando o dispositivo estiver ligado e a ser utilizado junto ao corpo, utilize sempre um suporte ou uma bolsa de transporte certificados pela Nokia.

Os componentes do dispositivo são magnéticos. O dispositivo poderá atrair objectos metálicos, pelo que os portadores de auxiliares de audição não devem utilizar o dispositivo junto do ouvido que tem o auxiliar de audição colocado. Coloque sempre o dispositivo no respectivo suporte, uma vez que o auscultador pode atrair objectos metálicos. Não coloque cartões de crédito ou outros suportes magnéticos de armazenamento junto do dispositivo, uma vez que as informações guardadas nestes suportes podem ser apagadas.

## ■ Dispositivos clínicos

O funcionamento de qualquer equipamento transmissor de rádio, incluindo telefones celulares, pode interferir com a funcionalidade de dispositivos clínicos indevidamente protegidos. Consulte um médico ou o fabricante do dispositivo clínico, para determinar se este se encontra devidamente protegido contra a energia de frequências de rádio externa ou no caso de ter alguma dúvida. Desligue o dispositivo em instalações de serviços de saúde, sempre que existir regulamentação afixada nesse sentido. Os hospitais ou instalações de serviços de saúde poderão utilizar equipamento sensível à energia de frequências de rádio externa.

## **Pacemakers**

Os fabricantes de pacemakers recomendam que seja mantida uma distância mínima de 15 cm (6 polegadas) entre um telefone celular e um pacemaker, para evitar potenciais interferências com o pacemaker. Estas recomendações estão em conformidade com a pesquisa independente e com as recomendações do Wireless Technology Research. Os portadores de pacemakers:

- devem manter sempre o dispositivo a uma distância superior a 15 cm (6 polegadas) do pacemaker, quando o dispositivo está ligado;
- não devem transportar o dispositivo num bolso junto ao peito; e
- devem utilizar o ouvido oposto ao lado do pacemaker, para minimizar potenciais riscos de interferências.

Se tiver motivos para suspeitar que está a ocorrer uma interferência, desligue imediatamente o dispositivo.

## **Auxiliares de audição**

Alguns dispositivos celulares digitais podem causar interferências em determinados auxiliares de audição. Se ocorrerem interferências, contacte o seu operador de rede.

## ■ Veículos

Os sinais de frequências de rádio podem afectar sistemas electrónicos incorrectamente instalados ou inadequadamente protegidos em veículos motorizados, como por exemplo, sistemas electrónicos de injeção, de travagem (anti-bloqueio) anti-derrapante, de controlo de velocidade e de airbag. Para mais informações, consulte o fabricante ou o representante do veículo ou de qualquer equipamento instalado posteriormente.

O dispositivo deve ser reparado ou instalado num veículo apenas por pessoal qualificado. Uma instalação ou reparação incorrecta pode ser perigosa e causar a anulação de quaisquer garantias aplicáveis ao dispositivo. Verifique regularmente se todo o equipamento do dispositivo celular do seu veículo está montado e a funcionar em condições. Não guarde ou transporte líquidos inflamáveis, gases ou materiais explosivos no mesmo compartimento onde guarda o dispositivo e respectivos componentes ou acessórios. No caso de veículos equipados com airbag, lembre-se de que os airbags são accionados com um grande impacto. Não coloque objectos, incluindo equipamento celular, fixo ou portátil, na área sobre o airbag ou de accionamento do mesmo. No caso de uma instalação inadequada de equipamento celular num veículo, poderão ocorrer lesões graves se o sistema de airbag for accionado.

A utilização do dispositivo a bordo de um avião é proibida. Desligue o dispositivo, antes de embarcar num avião. A utilização de dispositivos telefónicos celulares num avião pode ser perigosa para o controlo do avião, afectar a rede celular e é ilegal.

## ■ Ambientes potencialmente explosivos

Desligue o dispositivo quando se encontrar em qualquer área com ambiente potencialmente explosivo e cumpra todas as sinalizações e instruções existentes. Os ambientes potencialmente explosivos incluem áreas em que, normalmente, seria advertido no sentido de desligar o motor do seu veículo. Faiscas nessas áreas poderão representar perigo de explosão ou de incêndio, tendo como resultado lesões pessoais ou, inclusive, a morte. Desligue o dispositivo em locais de abastecimento, como por exemplo, próximo de bombas de gasolina em estações de serviço. Observe as restrições de utilização de equipamento de rádio em zonas de depósitos, armazenamento e distribuição de combustível, fábricas de químicos ou locais onde sejam levadas a cabo operações que envolvam a detonação de explosivos. As áreas com um ambiente potencialmente explosivo estão frequentemente, mas não sempre, claramente identificadas. Entre estas áreas, contam-se os porões dos navios, instalações de transferência ou armazenamento de químicos; veículos que utilizem gás de petróleo liquefeito (como o gás propano ou butano) e áreas em que se verifique a presença de químicos ou partículas no ar, como grão, pó ou limalhas.

## ■ Informações de segurança sobre jogos de vídeo

### Acerca do ataque epiléptico fotossensível

Um pequena percentagem de pessoas poderá sofrer um ataque quando expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes intermitentes ou brilhantes que possam aparecer em jogos de vídeo. Mesmo as pessoas que não tenham historial clínico de ataques ou de epilepsia poderão estar numa condição médica não diagnosticada que poderá provocar ataques epilépticos fotossensíveis enquanto assistem a jogos de vídeo. Estes ataques podem ter uma variedade de sintomas, incluindo tonturas, visão alterada, convulsão ocular ou facial, contracção muscular ou tremores de braços e pernas, desorientação, confusão ou perda temporária da consciência. Os ataques também podem causar perda de consciência ou convulsões que podem levar a quedas ou até mesmo cair sobre objectos circundantes.

**Pare imediatamente e consulte um médico** caso experimente alguns destes sintomas. Os adultos que autorizem as crianças a jogar deverão ficar atentos ou perguntar se as mesmas estão a sentir algum destes sintomas uma vez que elas são mais susceptíveis a estes ataques do que os adultos. O risco de ataques epilépticos fotossensíveis pode ser reduzido jogando numa sala bem iluminada e deixando de jogar quando estiver sonolento ou cansado. Se você ou alguém da sua família tiver um histórico de ataques ou epilepsia, consulte um médico antes de começar a jogar.

### Jogue com segurança

Durante os jogos, faça um intervalo de meia em meia hora, pelo menos. Pare de jogar imediatamente se começar a sentir-se cansado ou se tiver uma sensação desagradável ou até mesmo dor nas mãos e/ou braços. Se a sensação persistir, consulte um médico. A utilização do modo vibratório poderá agravar mais os danos causados. Não active o modo vibratório se tiver dores nos ossos ou articulações dos dedos, nas mãos, nos pulsos ou nos braços.

## ■ Chamadas de emergência



**Importante:** Os telefones celulares, incluindo este dispositivo, funcionam utilizando sinais de rádio, redes celulares, redes terrestres e funções programadas pelo utilizador. Por estes motivos, as ligações não podem ser garantidas em todas as condições. Nunca deve ficar dependente exclusivamente dum dispositivo celular para as comunicações essenciais, como por exemplo, emergências médicas.

### Para efectuar uma chamada de emergência:

1. Se o dispositivo estiver desligado, ligue-o. Verifique se a intensidade de sinal é adequada. Algumas redes podem exigir que esteja correctamente instalado no dispositivo um cartão SIM válido.
2. Prima a tecla de **fim** as vezes que forem necessárias, para limpar o visor e preparar o dispositivo para a realização de chamadas.
3. Introduza o número de emergência oficial do local onde se encontra. Os números de emergência variam de local para local.
4. Prima a tecla de **chamada**.

Se estiverem a ser utilizadas determinadas funções, poderá ser necessário desactivá-las primeiro, para poder efectuar uma chamada de emergência. Se o dispositivo estiver no modo "Offline" ou "Flight", terá de alterar o perfil para activar a função de telefone, de forma a poder efectuar uma chamada de emergência. Para mais informações, consulte este manual ou o seu operador de rede.

Quando efectuar uma chamada de emergência, forneça todas as informações necessárias com a maior precisão possível. O seu dispositivo celular pode ser o único meio de comunicação no local de um acidente. Não termine a chamada até ter permissão para o fazer.

## ■ Informações de certificação (SAR)

ESTE DISPOSITIVO CUMPRE OS REQUISITOS INTERNACIONAIS RELATIVOS À EXPOSIÇÃO A ONDAS DE RÁDIO.

O seu dispositivo móvel é um transmissor e receptor de rádio. Foi concebido e fabricado de forma a não exceder os limites de exposição a frequências de rádio fixados pela regulamentação internacional (ICNIRP). Estes limites fazem parte de directrizes abrangentes e estabelecem níveis permitidos de energia de frequência de rádio para a população em geral. As directrizes foram desenvolvidas por organizações científicas independentes, através da avaliação periódica e cuidadosa de estudos científicos.

As normas incluem uma margem de segurança substancial, de modo a garantir a segurança de todas as pessoas, independentemente da idade e do estado de saúde.

A norma de exposição para dispositivos móveis utiliza uma unidade de medição, designada por SAR (Specific Absorption Rate - Taxa de Absorção Específica). O limite de SAR especificado na regulamentação internacional é de 2,0 W/kg\*. Os testes de SAR são realizados utilizando posições de funcionamento standard, com o dispositivo a transmitir ao seu mais elevado nível de potência certificada, em todas as bandas de frequência testadas. Embora a SAR seja determinada ao mais elevado nível de potência certificada, o nível de SAR real do dispositivo, quando está a funcionar, pode situar-se muito abaixo do valor máximo. Isso deve-se ao facto de o dispositivo ter sido concebido para funcionar em múltiplos níveis de potência, a fim de utilizar apenas a potência necessária para alcançar a rede. Em geral, quanto mais próximo estiver de uma estação base, menor é a saída de potência do dispositivo.

O valor de SAR mais elevado para este dispositivo, para utilização junto ao ouvido, é de 0,39 W/kg.

Este dispositivo cumpre as normas de exposição a frequências de rádio, quando utilizado na posição normal de utilização, junto ao ouvido, ou quando posicionado a uma distância de, pelo menos, 2,2 cm do corpo. Quando uma bolsa de transporte, uma mola para cinto ou um apoio forem utilizados junto ao corpo, não deverão conter metal e o produto deverá ser colocado a uma distância de, pelo menos, 2,2 cm do corpo.

Por forma a transmitir ficheiros de dados ou mensagens, este dispositivo requer uma ligação de qualidade à rede. Nalguns casos, a transmissão de ficheiros de dados ou mensagens pode ser atrasada, até estar disponível uma ligação de qualidade. Certifique-se do cumprimento das instruções de distância do corpo acima especificadas, até à conclusão da transmissão.

\*O limite de SAR para dispositivos móveis utilizados pelo público é de 2,0 watts/quilograma (W/kg), calculados sobre dez gramas de tecido corporal. As directrizes incluem uma margem substancial de segurança, para proporcionar uma protecção adicional ao público e ter em conta quaisquer variações nas medições. Os valores de SAR podem variar em função dos requisitos de registo nacionais e da banda da rede. Para obter informações sobre os valores de SAR noutras regiões, consulte as informações sobre produtos, no site [www.nokia.com](http://www.nokia.com).