



ELECTRONIC ENGINEERING LTD.

Teclado OLED

Guia do Utilizador

Fevereiro 2011

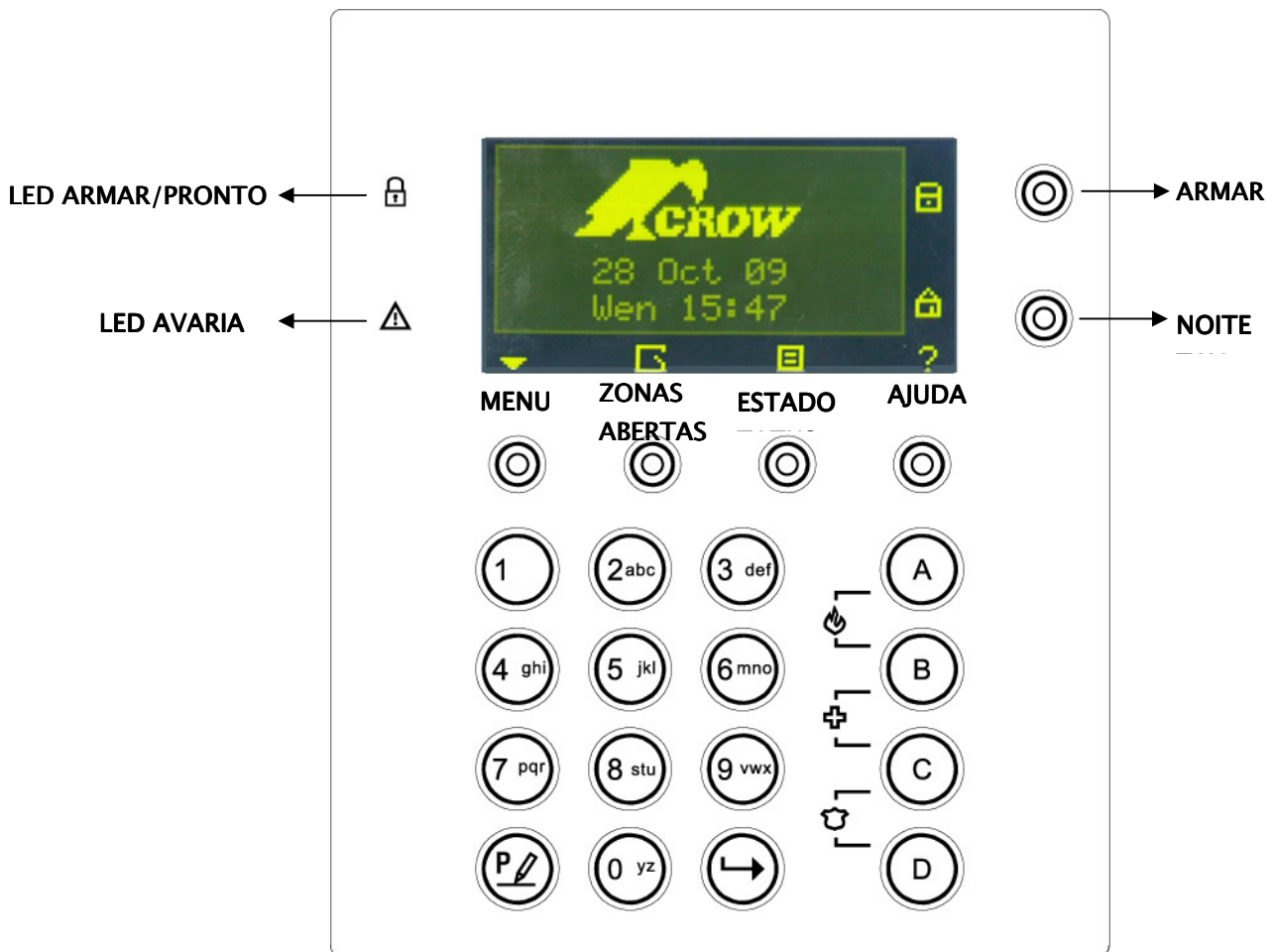
Ver 1.0

Índice

TECLAS DE FUNÇÃO	2
TECLAS ALFANUMÉRICAS	3
SINAIS AUDÍVEIS	3
INDICADORES.....	3
SUMÁRIO DE FUNÇÕES.....	3
COMO ARMAR O SISTEMA.....	6
Preparar o Sistema para Armar	6
Armar o Sistema.....	6
Armar Rápido (Quando activado pelo instalador)	7
Desarmar o Sistema.....	7
Parar e Restaurar Alarmes.....	7
ARMAR O SISTEMA QUANDO PERMANECE EM CASA.....	8
Armar o Sistema em Modo Noite	8
Desarmar o Sistema.....	8
COMO OMITIR ZONAS	9
FUNÇÃO CHIME (SE ACTIVADO PELO INSTALADOR).....	10
ALERTAS DE EMERGÊNCIA.....	11
Como Iniciar Alerta Pânico.....	11
Como Iniciar Alerta Emergência Médica	11
Como Iniciar Alerta Fogo.....	11
GERAR ALERTA COACÇÃO	11
MENSAGENS DO SISTEMA	11
COMO INTERPRETAR AS MENSAGENS DE AVARIA E EVENTOS DE MEMÓRIA.....	11
INDICAÇÕES ESPECIAIS.....	12
CONTROLO DE SAÍDAS E DISPOSITIVOS.....	12
ENTRAR EM MODO UTILIZADOR	13
MODIFICAR OU ADICIONAR CÓDIGOS	13
Acerca do Código Mestre e Código de Utilizador	13
Alterar o Código Mestre	13
Adicionar ou Alterar Código de Utilizador	14
Apagar Código de Utilizador	14
ADICIONAR/MODIFICAR NÚMEROS DE TELEFONE.....	14
DEFINIR DATA/HORA.....	14
INICIAR MODO WALK TEST.....	15
RESPONDER UMA CHAMADA DE ACESSO REMOTO	15
CONTROLO REMOTO DA CENTRAL.....	15
CONTROLO LOCAL DO SISTEMA.....	16
CONFIGURAÇÃO LOCAL NO TECLADO	17
Aceder ao Modo de Configuração Local.....	17
Editar Nomes no Modo de Configuração Local	18
Assignar Botões	19
Alteração do Idioma.....	20
Ajustar a Iluminação do Teclado OLED	20
Restaurar os Textos	21
Copiar os Textos de um Teclado LCD ou OLED	22
Sair do Modo de Configuração Local.....	22

Descrição do Teclado

O teclado OLED mostra todas as informações necessárias para operar o sistema. O utilizador opera o sistema de alarme através do teclado. O teclado exibe informações contínuas sobre o estado do sistema de alarme e permite que o utilizador opere o sistema em diferentes modos, alterar configurações e códigos de acesso de utilizador. O teclado recolhe e regista os eventos sendo estes exibidos posteriormente a pedido. Pode também ver o comportamento do sistema para futuro diagnóstico.



Teclas de Função

Estas teclas são usadas para armar o sistema, modificar definições no sistema, ou percorrer os registos de eventos.

ARMAR, NOITE, OMITIR, PROGRAM, CONTROL, MEMORIA, PANICO, ENTER, MENU,

(A), (B), (C), (D) - estes botões estão pré-programados:

(A) - **Armar Area A**

(B) - **Armar Area B**

(C) - **Chime**

(D) - **Omitir**

Estas teclas podem ser reprogramadas no modo de Configuração Local (**ver P21 "Configuração botões"**)

Teclas Alfanuméricas

Estas teclas são usadas para inserir códigos, Iniciar Emergência ou utilizados para a programação.



Sinais Audíveis

Quando o teclado é usado para activar ou desactivar as diferentes funções, emite sinais sonoros diferentes. O seu significado é descrito na tabela abaixo.

Tabela 1 Lista de Sinais Audíveis













Som	Sequencia	Descrição
Bip curto	Uma vez	Foi pressionada uma tecla.
3 bips curtos	Uma vez	Operação concluída com sucesso.
Bip longo	Uma vez	Operação ilegal ou tecla errada.
Bip lento	Durante o tempo de saída e entrada	Aviso do tempo de entrada e saída. Ao armar o sistema, este aviso indica que deve sair da área protegida. Ao desarmar o sistema, indica que entrou numa área protegida (armada).
















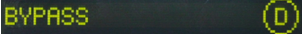




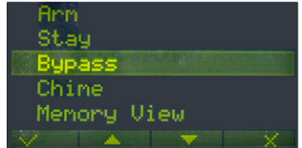










Indicadores





















-  ARMAR/PRONTO -VERMELHO/VERDE
-  AVARIA-VERMELHO


Sumário de Funções

As funções principais do sistema na tabela abaixo:

Função	Teclas	Descrição	Notas
Armar Total ou Parcial	 C:O:D:E  	Inicia o armar total do sistema	
Armar Total	  	Inicia o armar total do sistema	Somente se activado pelo instalador. Outra forma de armar o sistema é:   aceder ao menu e procurar a opção Armar.
Desarmar durante tempo de saída	  	Desarma o sistema durante o tempo de saída	Somente quando o bip lento é emitido.
Desarmar	 C:O:D:E  	Desarma o sistema	Desactiva alarmes.
Função	Teclas	Descrição	Notas
Armar Noite	 C:O:D:E  	Inicia o armar parcial quando o utilizador está em casa.	Função disponível se activado pelo instalador.
Armar Noite	  	Inicia o armar parcial quando o utilizador está em casa.	Somente se activado pelo instalador. Outra forma de armar o sistema é:

Função	Teclas	Descrição	Notas
			 ⌚ aceder ao menu e procurar a opção Armar Noite.
Desarmar Noite	 CODE  	Desarma o sistema	
Desarmar Noite	  ⌚	Desarma o sistema	
Omitir	 BYPASS  Zone #  	Omite zonas	Repetir o processo para retirar a omissão de zonas. O botão de Omitir pode ser um dos seguintes:  ,  ,  ,  . Outra forma de omitir é através do MENU  premindo: ⌚ e procurar a opção de Omitir. Opção 1:   Neste caso  Botão assignado para operar a Omissão. (defeito) Opção 2: MENU:   
Inicia Pânico	  + 	Activa alerta de Panico	
Inicia Emergencia Médica	  + 	Activa alerta de Emergência Médica	
Inicia alarme Fogo	  + 	Activa alarme de Fogo	
Memória	 MEMORY	Mostra os eventos do sistema em memória.	Mostra eventos e falhas currentes do sistema. O botão de memória pode ser um dos seguintes:


Função	Teclas	Descrição	Notas
		   ou  cancela a visualização dos eventos de memória.	 Outra forma de aceder à função  é:  e procurar a opção Memória.
Activar/Desactivar Chime	 	Activar o desactivar a função de Chime (campainha)	O botão Chime pode ser um dos seguintes:   (por defeito) Outra forma de aceder à  função é:  e procurar a opção Chime.
Controlo	     	Activa ou desactiva saídas ou dispositivos.	O botão de controlo pode ser um dos seguintes:  .

Nota: Se iniciou um função ou operação incorrectamente, pressione  para sair e retomar o modo anterior.

Como Armar o Sistema



Preparar o Sistema para Armar

Verifique que não existem indicações de zona no teclado, então o sistema está então pronto para armar. Se uma ou mais zonas estiverem abertas, surgirão notificações no teclado.

Quando o sistema estiver pronto, é dada a indicação no símbolo  a cor verde.

Feche as zonas abertas, ou faça uso da função omissão. Ao omitir zonas, estas ficam fora




do sistema. Para ver quais as zonas omitidas pressione:  ou 

Nota: zonas omitidas não são zonas protegidas (não despoletam condição de alarme quando activadas).

Armar o Sistema

Antes de abandonar as instalações deve armar o sistema.

Armar o sistema activa todas os detectores da partição armada.

1. **Insira o seu código.**
2. Pressione  para armar o sistema.

Existe uma temporização de saída antes do sistema estar armado. Durante esse tempo, um sinal sonoro é ouvido para indicar que o sistema ainda não está armado e ainda lembra desocupar a área protegida.

As indicação seguinte é mostrada indicando que o sistema está armado:



Armado A – para Area A, e **Armado B** – para Area B.

As indicações podem ser omitidas após o tempo de saída, depende das configurações do sistema.


- Para desarmar o sistema durante o tempo de saída:  .

Armar Rápido (Quando activado pelo instalador)

- Pressione   para armar o sistema.


Durante o tempo de saída, é emitido um bip lento para o lembrar que deve abandonar a área protegida.

Desarmar o Sistema

1. Insira o seu **código**.
2. Pressione .

Indicações **A** e **B** desaparecem, o sistema está agora armado.

Parar e Restaurar Alarmes

1. Insira o seu **código**.
2. Pressione .

Anula qualquer alarme e também silencia as sirenes.

Armar o Sistema quando permanece em Casa

Armar o Sistema em Modo Noite

Este tipo de activação do sistema é para situações em que existem pessoas dentro da área protegida. De noite, ficam somente activadas as zonas de perímetro e não as zonas interiores. Consequentemente, movimentações no interior são ignoradas pelo sistema.

1. Insira o seu **código**.

2. Pressione .

(deve ser configurado pelo instalador)


As indicação seguinte é mostrada indicando que o sistema está Armado em Modo Noite:



Arm. Modo Noite A – para Área A, e **Arm.Modos Noite B** – para Área B.

Modo Noite Rápido

□ Prima   para armar o sistema.

Durante o tempo de saída deve abandonar a área a protegida. Se desejar cancelar este modo prima .

As indicação seguinte é mostrada indicando que o sistema está Armado em Modo Noite:



Arm. Modo Noite A – para Área A, e **Arm.Modos Noite B** – para Área B.

Desarmar o Sistema

Inserir o **código de utilizador** e premir , ou premir   se activado pelo instalador.

Como Armar Partições

A área protegida pode ser separada em 2 distintas partições (**A** e **B**). O sistema pode ser dividido em áreas para conveniência do utilizador, como em ambiente empresarial, separar o armazém da parte de escritórios. No caso de uma casa particular servirá para a divisão do área protegida em pisos (Piso 1 e Rés-do-Chão).

Para armar a partição A insira o código para a partição A

Para armar a partição B insira o código para a partição B

Nota: para armar partições com código veja página 5.

Durante o tempo de saída deve abandonar a área protegida. No final do procedimento, o sistema fica armado e a mensagem no ecrã deve ser a seguinte:



Armado A – para Área A, e **Armado B** – para Área B.

Como Omitir Zonas

Omitir zonas que não consigam ser fechadas. Pode omitir qualquer zona antes de armar o sistema. O uso desta função é para temporariamente excluir zonas que tenham algum problema, podendo o utilizador continuar a utilizar o sistema excluindo somente determinadas zonas até que os problemas técnicos sejam resolvidos.

Para omitir uma zona, pressione <**OMITIR**>, ou através do MENU seleccione a função.

Opção 1:

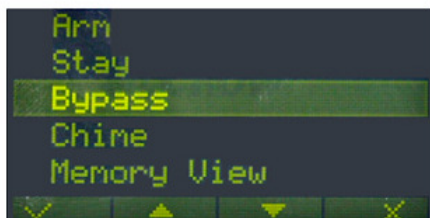


Neste caso a tecla  (**por defeito**)

Este botão é usado para Omitir.

Opção 2:



MENU:







Insira o **número da zona ou zonas** a omitir (**exemplo 01, 05, 12**).



Para ver quais as zonas omitidas, prima  ou 

Para retirar omissão de zona, pressione <**OMITIR**>, insira o **número da zona** (exemplo, 07, 13)



Para visualizar que zonas foram retiradas do modo omissão, prima  ou 

NOTA:

Desarmar retira a omissão a todas as zonas.

Função Chime (Se activado pelo Instalador)

O modo Chime pode ser aplicado a uma zona (ou zonas). É um modo de zona avisadora, pois quando a zona é activada é emitido um bip ou buzzer. Em cenários como lojas é uma função muito útil, pois o funcionário é avisado quando entra um cliente na loja.

Para desactivar a zona Chime, pressione . A indicação que o Chime está desactivado:



Para activar esta função, pressione . A indicação que o Chime está Activado.





Alertas de Emergência

As três teclas para esta função devem ser programadas com os requisitos do cliente. Na maior parte das situações é usado para Pânico.

Existem 3 tipos de Alertas de Emergência: "PÂNICO", "FOGO", e "EMERG.MÉDICA".

Como Iniciar Alerta Pânico

- Pressione simultaneamente as teclas  e .

Como Iniciar Alerta Emergência Médica

- Pressione simultaneamente as teclas  e .

Como Iniciar Alerta Fogo

- Pressione simultaneamente as teclas  e .

Gerar Alerta Coacção

Se você é obrigado a desarmar o sistema sob ameaça, você deve digitar o dígito de coacção antes do código do utilizador para activar o marcador telefónico. O dígito de coacção é acrescentado ao código de utilizador. Se o seu código é 345 e 8 é o seu dígito de coacção dígitos, então deve inserir 8345 para activar este alerta. O código de coacção modificado desarma o sistema de uma forma normal, mas ao mesmo tempo, activa o marcador telefónico silenciosamente e reporta um "evento de coacção", sem levantar suspeitas. (Para mais detalhes consulte o seu instalador).






Mensagens do Sistema

Ao visualizar os eventos de memória no teclado, pressionando a tecla <MEMORIA>, e através das teclas navegue para visualizar todos os eventos.

Como interpretar as Mensagens de Avaria e Eventos de Memória

Qualquer falha ou evento anormal que possa ocorrer no sistema são indicados como mensagens de falha e o indicador LED de AVARIA acende.


Pressione <MEMORIA> para ler as mensagens e outros eventos registados na memória de

eventos. O botão de memória pode ser um dos seguintes: , , , . Outra forma de 

aceder à memória de eventos é:  e navegando no MENU aceda à opção desejada:





Pressione  para aceder à função de Memória de eventos.



ou faz retroceder para o menu principal.


Indicações Especiais

O Teclado OLED possui indicações especiais, para o notificar de falhas correntes, ou estado actual do sistema.



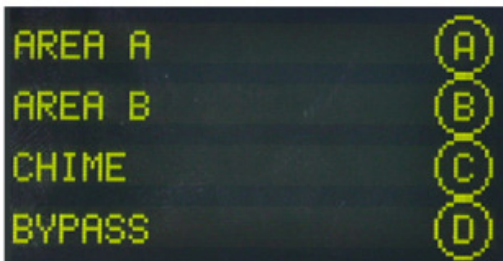
Se no ecrã principal do teclado surge o ícone  então, pressionando o botão imediatamente abaixo deste será mostrado o estado actual do sistema, zonas abertas, zonas omitidas, e qualquer informação



sobre o sistema. Caso surja o ícone , significa que existem falhas no sistema, como falha de energia, falha de linha telefónica, bateria baixa, etc. Pressione o botão imediatamente abaixo do ícone para ver as falhas do sistema.



Outro ícone que está sempre presente é o . Este é o botão de ajuda. Prima este botão para visualizar as funções atribuídas aos botões de controlo.







Premindo novamente o botão, sai do menu para o ecrã principal.

Controlo de Saídas e Dispositivos

Através do teclado é possível controlar dispositivos externos, através das saídas da central de alarme. Para activar e desactivar um dispositivo:

1. Pressione **<CONTROL>**.

O botão de controlo pode ser: , ,  ou .

2. Pressione o **número do dispositivo**.



Isto activa dispositivo seleccionado.

3. Pressione **<CONTROL>**.

4. Pressione o **número do dispositivo**, para desactivar o dispositivo.



Entrar em Modo Utilizador

Existem 2 níveis de programa, o modo **CLIENTE** e modo **INSTALADOR**. Normalmente o instalador configura para o cliente final o modo CLIENTE. Neste modo pode adicionar, apagar códigos de utilizador entre outras opções (consulte o seu instalador). Para entrar em modo

CLIENTE, a central terá que estar em modo desarmado e pressione a tecla  seguido do seu **código principal (Mestre)** e .

Se neste ponto ouvir um bip único e longo significa que não pode aceder ao modo de CLIENTE.

Como sair do Modo Programa (Cliente)

Para sair do modo programa pressione  e .

Modificar ou Adicionar Códigos






Acerca do Código Mestre e Código de Utilizador

O código Mestre por defeito no sistema é 1234. Após colocação em serviço da central de alarme, o código Mestre pode ser alterado para qualquer código conhecido pelo código Mestre. O utilizador Mestre pode definir até 100 códigos de utilizador. Para limitar os direitos de acesso, o titular do código mestre pode pedir ao instalador definir vários perfis de utilizador.




Os níveis de acesso são apresentados abaixo:

- Código de utilizador pode operar Área A ou B
- Código de utilizador armar/desarmar uma área
- Código de utilizador pode armar/desarmar em modo Noite
- Código de utilizador pode mudar o próprio código
- Código de utilizador pode mudar outros códigos
- Código de utilizador pode operar funções de Controlo
- Código de utilizador pode mudar os números de telefone do comunicador
- Código de utilizador pode alterar Data/Hora
- Código de utilizador pode atender chamada e iniciar programação remota
- Código de utilizador pode permite ao instalador aceder ao seu modo de Instalador.
- Código de utilizador pode iniciar Modo Walk-Test.

Alterar o Código Mestre

Quando em modo **CLIENTE**, pressione  e **1** para alterar o código Mestre seguido de . Use o teclado numérico para inserir o novo código Mestre. O código pode ter até 6 dígitos. É recomendado um código multi-digito. Pressione  para guardar o seu novo código, o novo código é mostrado no ecrã. Pressione  e  para sair do modo Cliente.




Adicionar ou Alterar Código de Utilizador

Em modo **CLIENTE**, pressione  e 1E e **Número de Utilizador (2 a 100)** para adicionar ou alterar o código, pressione . Utilize o teclado para inserir um novo código. O código pode ter até 6 dígitos. Inserindo um novo código substitui o antigo. Pressione  para **guardar** o novo código.


Repita o processo para todos os utilizadores.

Pressione  e  para sair do modo Cliente.

Apagar Código de Utilizador

Em modo cliente, pressione  seguido do **Número do Utilizador (2 a 100)** que pretende apagar, pressione . Prima  para apagar o código.


Pressione  para **guardar** as modificações.

Pressione  e  para sair do modo Cliente.

Adicionar/Modificar Números de Telefone

A central de alarme aceita até 8 números de telefone com 16 dígitos cada um. O seu alarme pode ser programado para marcar todos ou alguns números de telefone quando ocorre um evento de falha ou alarme.

Em modo **CLIENTE**, digite a seguinte sequência **P181E 1E**.





(O endereço para o número de telefone 1), o número existente é mostrado. Insira agora o novo número <**NOVO NÚMERO TELEFONE**> .

Em qualquer momento pode visualizar os números programados acedendo ao parâmetro acima descrito.

Por exemplo, P181E 1E= TELEF # 1, P181E 2E = TELEF# 2, P181E 6E = TELEF# 6.

Definir Data/Hora

Os sistema de alarme possui um relógio interno que pode ser usado para Armar, Desarmar, activar ou desactivar saídas automaticamente. É também usado para registo de eventos com data/hora. Se precisar de definir ou alterar a Data/Hora tem que entrar em modo CLIENTE. Para modificar Data/Hora:




Prima  <26>  <2>  <1-7> 
Em que 1-7 = dia actual (1=Dom, 2 = Seg to 7 = Sab)

Prima  <26>  <1>  <HHMM> 
Em que HH = Hora em formato 24 Horas e MM = Minutos


Prima  <26>  <3>  <DDMMYY> 
Em que DD = 1-31 data actual, MM= mês 1-12, YY = ano 00-99

Iniciar Modo Walk Test

Em modo **CLIENTE** um utilizador pode iniciar o teste Walk-Zone. Este modo especial serve para testar dos detectores da central. O teclado irá dizer quais as zonas activadas durante o teste. A terminar o teste os resultados são registados na memória de eventos para visualizar mais tarde.

Para iniciar o Walk-test entre em modo **CLIENTE** e pressione  <200>  <6>  e o teclado emite bips com intervalo de 1 segundo.





De seguida faça activar cada um dos detectores da instalação. Volte ao teclado para ver o resultado do teste.

Para terminar o teste pressione , o teclado pára de apitar e automaticamente sai do modo **CLIENTE**.

Responder uma chamada de Acesso Remoto

De vez em quando o instalador pode precisar aceder ao alarme remotamente através de um PC para algum ajuste na programação. Então por razões de segurança, uma pessoa terá que estar nas instalações para atender uma chamada feita pelo instalador para o alarme de modo autorizar o acesso remoto ao sistema. Esta opção só está disponível em modo **CLIENTE**.

Se a central de alarme não estiver configurado para autorizar acesso remoto, o utilizador pode forçar o acesso remoto pressionando e mantendo pressionado <**CONTROL**> durante 2 segundos seguido de <9>. Isto força o painel de alarme a atender uma chamada de acesso remoto. Para que este procedimento funcione deve fazê-lo quando tiverem decorrido pelo menos 2 toques.

O botão para controlo pode ser: , , , .

Controlo Remoto da Central

Outro poderoso recurso disponível do seu alarme é o controlo remoto. Este recurso é um mecanismo de controle remoto que permite que os usuários válidos para aceder à central de alarme através de um telefone. Quando liga para a central pode Armar/Desarmar cada uma das áreas ou verificar o seu estado. Pode também activar saídas ou fazer escuta remota através de um microfone instalado na central de alarme.

A função de Controlo Remoto está disponível na Runner 4/8. No caso da Runner 4 terá que adicionar um módulo de Voz ou um módulo DTMF.

Por favor informe-se com o seu instalador para descobrir mais opções que poderá ter disponível para o seu alarme.

Para o Controlo Remoto do sistema primeiro terá que fazer uma chamada para o número à qual a central está ligada.

O painel de alarme está configurado para atender a chamada após um determinado número de toques. Quando a central atende a primeira coisa que ouve é um som parecido com um modem.

Após ouvir estes tons deve inserir o código de acesso. Caso falhe a oportunidade de inserir o código a central repete os tons de modem. Este processo repete-se 4 vezes antes da central desligar a chamada no caso de não ser inserido nenhum código.

Após inserir o código de 4 dígitos, a central responde com o actual estado da mesma reproduzindo uma mensagem. Por exemplo, assumindo um código "2045" que permite Armar&Desarmar a Área A. Assim que o código "2045" é inserido a central verifica o estado e reproduz uma mensagem de estado para o cliente. Por exemplo, se a central estiver armada, receberá uma mensagem com uma mensagem personalizada para esse estado. Caso não possua Módulo de Voz ouvirá somente 1 bip longo quando a central está armada e 3 bips curtos caso esteja desarmada.

Assim que tenha sido informado do seu estado actual, utilize a tecla "*" para comutar o estado da central de alarme, de armado para desarmado ou vice-versa.

Mantendo-se em chamada pode alternar entre os menus de controlo da central. Por exemplo assumindo que o código para controlar saídas é "4321" e após ter usado o código para armar/desarmar, mudar de opção marque "#" para anular todas as entradas anteriores. De seguida pode marcar o código para controlar saídas seguido da saída que quer controlar. Exemplo: controlar a saída 5, tendo como código "4321":

Marcar "43215" sendo o 5 final, o número da saída. O estado corrente da saída 5 é dado e através da tecla "*" pode comutar o estado dessa saída.

NOTA:

Para controlo remoto deve inserir o código de 4 dígitos, por exemplo, 4321 seguido do número da saída que quer controlar, neste caso 5.

Em qualquer momento, caso insira incorrectamente o código prima "#" para limpar todos os códigos, podendo assim inserir novamente o código.

Para activar o Microfone (só disponível se existir um Módulo de Voz instalado) deve inserir o código apropriado seguido de "*".

Para terminar o controlo remoto do sistema termine a chamada. A central de alarme monitoriza a linha telefónica e desliga automaticamente a chamada se não for premida nenhuma tecla durante 15 segundos.

Controlo Local do Sistema

Para que seja possível o controlo local de saídas esta função terá que ser previamente autorizada. Então inserindo o código de 4 dígitos no teclado surgirá a notificação de saída activada no

teclado. Para abandonar a função de controlo local de saídas prima  para retomar a normal operação do teclado.

Configuração Local no Teclado

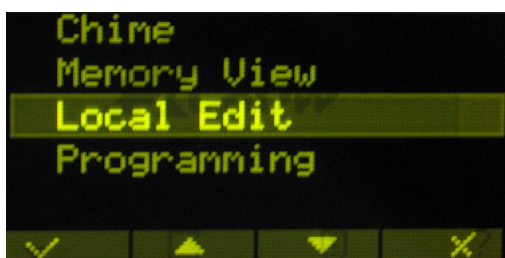
O Modo de Configuração Local permite customizar o "Nome da Central" (nome que é mostrado no teclado quando o sistema está em funcionamento), "Nomes de Utilizadores", "Nomes das Zonas", "Nomes das Áreas", "Nomes das Saídas", "Assignar botões" (atribuir funções aos botões do teclado), "Idioma do Teclado", "Som do Teclado" e "Retro-Iluminação".

Aceder ao Modo de Configuração Local



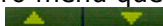
Para entrar em Modo de Configuração Local prima **<MENU>**

E navegue até encontrar a opção "Configuração Local":



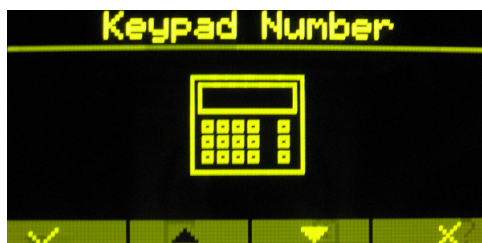
Pressione ou .

O primeiro menu que encontra é "**Nº do Teclado**". Para aceder a outros menus, basta premir os

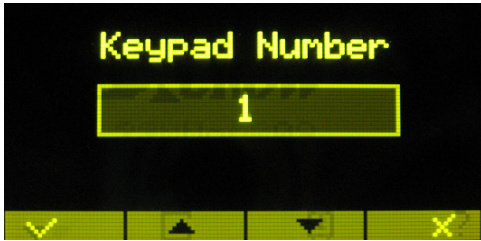


botões : para percorrer as variadas opções. Para entrar na opção seleccionada prima .

Alterar o Número do Teclado



Pressione ou para entrar no menu Nº do Teclado.



Insira o número do teclado desejado e pressione  ou .

Editar Nomes no Modo de Configuração Local

No modo de Configuração Local, é possível editar textos de: **Nome da Central**, **Nome dos Utilizadores**, **Nome das Zonas**, **Nome das Áreas** e **Nomes das Saídas**.





Use os seguintes botões:   para seleccionar o menu desejado e prima  ou .

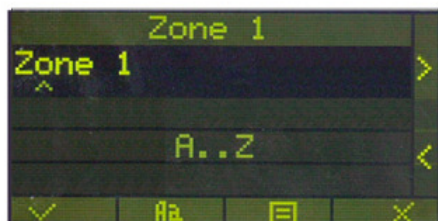


Use os seguintes botões:  para seleccionar o item desejado #.



Pressione  ou  para entrar no menu de configuração local.

Por exemplo, a figura seguinte mostra o menu de edição de nomes das zonas:



Escolha entre letra maiúscula ou minúscula:





Use os botões alfanuméricos para escrever o nome.


▼ Botão #	Premir 1x	Premir 2x	Premir 3x	Premir 4x
1	* (')	# (<)		1
2	A (a)	B (b)	C (c)	2
3	D (d)	E (e)	F (f)	3
4	G (g)	H (h)	I (i)	4
5	J (j)	K (k)	L (l)	5
6	M (m)	N (n)	O (o)	6
7	P (p)	Q (q)	R (r)	7
8	S (s)	T (t)	U (u)	8

Utilize os seguintes botões para mover o cursor:




Para guardar o novo nome prima  ou .



Para cancelar prima .







Para restaurar os nome por defeito, prima .

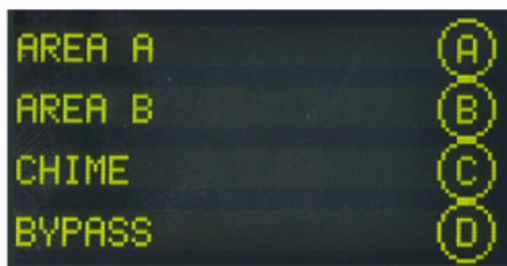
NOTA:

Utilize o mesmo método para editar os outros nomes: Nome do Sistema, Nome dos Utilizadores, Nomes das Zonas, Nomes das Áreas e Nomes das Saídas.


Assignar Botões



Nesta opção é possível programar as funções atribuídas aos botões: , , , .

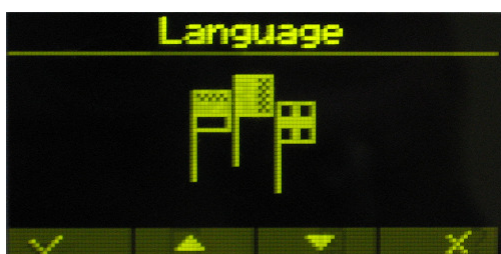




Estas são as funções **por defeito** atribuídas aos botões. Para modificar, pressione o botão desejado várias vezes até encontrar a função desejada. Por exemplo, para assignar a função de

Omitir ao botão  prima-o 3 vezes. Este método é o mesmo para os restantes botões.

Para guardar a nova configuração prima o botão .

Alteração do Idioma



Para alterar o idioma, entre no menu Idioma, usando  ou . Seleccione o idioma desejado





E prima  ou .

Ajustar a Iluminação do Teclado OLED

O utilizador pode ajustar o nível de iluminação do LCD.



Pressione  ou  para aceder ao menu de ajuste de Iluminação dos Botões.



Para **aumentar o nível de brilho do LCD** prima "+".

Para **reduzir o nível de brilho do LCD** prima "-".



Pressione  ou  para guardar as definições.



Pressione  para cancelar.

Restaurar os Textos

Para restaurar todos os textos no teclado OLED, navegue no menu até encontrar a opção:



Pressione  ou  .

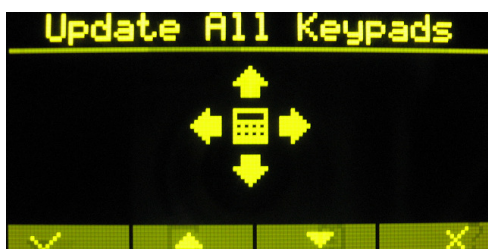
O processo de actualização é mostrado na figura seguinte:



Copiar os Textos de um Teclado LCD ou OLED

Se existir mais do que um teclado LCD ou OLED no seu sistema de alarme, é possível copiar os textos definidos para os restantes teclados.

Para copiar os textos para outros teclados no sistema aceda à opção "Actualizar tds teclados":




Pressione  ou .

O processo de actualização é mostrado na figura seguinte:



Sair do Modo de Configuração Local



Pressione o botão  para sair do Modo de Configuração Local.