STORE YOUR WORLD IN OURS®

SanDisk Sansa™ c100



Manual do Utilizador

Índice

Instruções de Segurança **4**
Introdução **5**
Descrição do Ecrã de Reprodução 6
Conteúdo da Embalagem 6
Para Começar **7**
Descrição Geral 7
Instalar ou Substituir Pilha 8
Interruptor de Espera 8
Requisitos Mínimos do Sistema 8
Ligação e Transferência **9**
Ligar ao computador 9
Sansa Media Converter 9
Tipos de multimédia compatíveis para importação 9
Transferir Fotografias 9
Transferir Música 10
Eliminar Ficheiros 10
Sincronizar Ficheiros 10
Estão disponíveis vários pacotes de software para sincronizar canções no dispositivo. Consulte as instruções específicas de cada pacote de software. 10
Retirar com Segurança o SanDisk Sansa™ c100 do Computador 10
Utilização Básica **11**
Ligar 11
Menu Principal 11
Utilizar os Botões de Navegação 11
Desligar 11
Modo Music (Música) 11
▪ Reprodução de Música/Voz 11
▪ Definir o Modo Repeat (Repetir) 12
▪ Definir o Modo Shuffle (Aleatório) 12
▪ Definir o Equalizer (Equalizador) 12
▪ Adicionar canções à GoList 13
▪ Remover canções da GoList 13
Modo Photo (Fotografia) 13
▪ Ver Fotografias 13

▪ Apresentação de Diapositivos 13
▪ Opções de Fotografias 14
Modo Recording (Gravação) 14
▪ Gravação de Voz 14
Modo Settings (Definições) 14
▪ Definir a Luz de Fundo do Visor 15
▪ Definir o Contraste do Visor 15
▪ Definir o Idioma 15
▪ Repor as definições originais 15
▪ Informações sobre o Dispositivo 16
▪ Definir Desligar Automático ou Modo de Descanso 16
▪ Definir o Modo USB 16
Sugestões, Perguntas Frequentes e Resolução de Problemas 17
Informações sobre Assistência e Garantia 19
Obter Assistência Técnica 19
Mais Informações 19
Garantia Limitada de 1 Ano SanDisk 19
Contrato de Licença do Utilizador Final 22

Instruções de Segurança

1. **Leia as instruções de segurança cuidadosamente antes de utilizar o seu Sansa.**
2. Leia o manual por completo para garantir uma utilização correcta.
3. Guarde este Manual do Utilizador para referência futura.
4. Não utilize **Auscultadores** enquanto conduz um carro, uma bicicleta ou qualquer outro veículo. Isto poderá criar situações de perigo e pode ser ilegal em alguns locais. Também pode ser perigoso ouvir música com **Auscultadores** com um volume elevado enquanto anda ou realiza outras actividades. Deverá ter muito cuidado e interromper o uso em situações potencialmente perigosas.
5. Evite utilizar **Auscultadores** com um volume elevado. Os peritos em audição aconselham não proceder à reprodução contínua e prolongada de música alta. Mantenha o volume num nível moderado, de modo a que possa ouvir melhor os sons exteriores e estar atento às pessoas à sua volta.
6. Mantenha o leitor afastado de lavatórios, bebidas, banheiras, chuveiros, chuva e outras fontes de humidade. A humidade pode provocar choques eléctricos com qualquer dispositivo electrónico.
7. Siga os seguintes conselhos para manter o leitor a funcionar bem por muito tempo:
   - Limpe o leitor com um pano macio e sem pêlos, utilizado para limpar lentes de vidro.
   - Não deixe as crianças utilizarem o leitor sem supervisão.
   - Nunca force nenhum conector nas portas do leitor ou do computador. Certifique-se de que os conectores têm a mesma forma e tamanho antes de proceder à ligação.

Introdução

Parabéns por ter adquirido um **SanDisk Sansa™ c100.**

O **SanDisk Sansa™ c100** é um leitor de áudio digital portátil de alto desempenho com um navegador de fotografias e gravador de voz. O Sansa c100 permite aos utilizadores reproduzirem ficheiros de áudio MP3, WMA e WMA protegido. Também mostra ficheiros de fotografia que sejam transferidos para o leitor através do Sansa Media Converter.

Características:

- Leitor de áudio digital **– suporta reprodução de ficheiros MP3, WMA** e WMA protegido.
- **LCD a cores**
- **Navegador de fotografias** – suporta ficheiros de imagem JPEG e proporciona a função de apresentação de diapositivos.
- **Gravador de voz** – suporta função de gravação de voz com microfone incorporado.
- **Equalizador digital** – suporta 5 tipos de equalizador: Normal, Rock, Jazz, Classic, Pop e um personalizado.
- **Memória interna** – permite aos utilizadores guardarem dados na memória interna como uma unidade USB.

Descrição do Ecrã de Reprodução



1.	**Número da faixa**	Apresenta o número da faixa actual e o número total de faixas de som.
2.	**Nome do artista**	Apresenta o nome do artista do ficheiro a ser reproduzido.
3.	**Nome da canção**	Apresenta o nome da canção da faixa a ser reproduzida.
4.	**Temporizador**	Apresenta o tempo da faixa actual.
5.	**Repetir**	Indica quando a função Repeat (Repetir) está activada.
6.	**Aleatório**	Indica quando a função Shuffle (Aleatório) está activada.
7.	**Reproduzir/Pausa/Parar**	Apresenta o estado de reprodução da música ou ficheiros de voz.
8.	**Pilha**	Indica o estado da pilha.

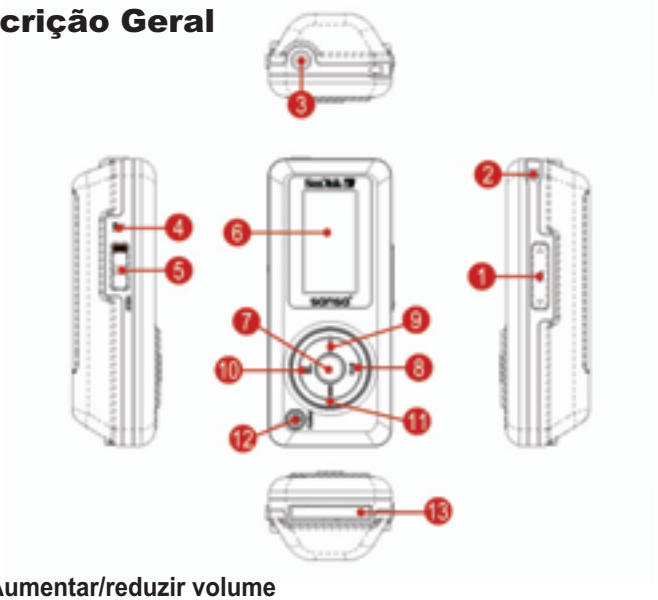
Conteúdo da Embalagem

Desembale o seu Sansa c100 e verifique se está incluído o seguinte:

- Leitor de áudio digital Sansa c100
- Auscultadores
- Cabo USB
- CD com Manual do Utilizador e Software
- Guia de Início Rápido
- Lanyard
- 1 pilha alcalina AAA

Para Começar

Descrição Geral



1. **Aumentar/reduzir volume**
   Aumentar/reduzir volume
2. **Ilhó da correia** Ligação do Lanyard.
3. **Porta dos auscultadores**
   Ligue aqui os auscultadores para ouvir música.
4. **MIC** Microfone interno
5. **Espera** Deslize para bloquear (cor-de-laranja) ou desbloquear os controlos.
6. **Janela do visor** Leia aqui informações sobre o estado e outras.
7. **Botão Seleccionar** Prima para seleccionar o item.
8. **Reproduzir/Pausa/Para Cima**
   Prima para mover um item para cima, colocar em pausa ou retomar.
9. **Anterior/Retroceder** Prima para ir para a faixa anterior ou deslocar-se para a esquerda, mantenha premido para retroceder.
10. **Para baixo/Menu de opções**
    Prima para se deslocar para baixo ou ir para o menu de opções.
11. **Seguinte/Avançar** Prima para ir para a faixa seguinte ou deslocar-se para a direita, mantenha premido para avançar.
12. **Ligar e desligar/Menu** Mantenha premido para ligar ou desligar, prima para aceder ao menu.
13. **Porta do conector de ancoragem**
    Ligue aqui o cabo do conector de ancoragem.

Instalar ou Substituir Pilha

O Sansa c100 é alimentado por uma pilha alcalina AAA. Para instalar ou substituir a pilha, localize o respectivo compartimento na parte de trás do leitor e prima a patilha da tampa do compartimento da bateria para a retirar. Oriente e introduza a pilha segundo os sinais de polaridade indicados dentro do compartimento da pilha para uma instalação correcta.

Interruptor de Espera

O Interruptor de Espera do Sansa c100 está localizado na parte lateral do dispositivo e é utilizado para impedir qualquer accionamento acidental. Quando o Interruptor de Espera é movido para a posição de bloqueio, todas as teclas de função são desactivadas. Os botões do Sansa c100 não funcionam quando o Interruptor de Espera está activo (parte cor-de-laranja visível).

Requisitos Mínimos do Sistema

- Windows XP SP1
- Windows Media Player 10
- PC da classe Intel Pentium ou superior
- Unidade de CD-ROM
- Porta USB 2.0 necessária para transferência de alta velocidade

Ligação e Transferência

Ligar ao computador

1. Ligue o pequeno conector do cabo USB à porta USB do computador e depois ligue o conector do cabo de ancoragem à porta do Sansa c100.
2. Depois de estar ligado ao computador, deverá ser automaticamente detectado pelo sistema operativo e é mostrado como uma unidade adicional chamada **"Sansa c100".**

Sansa Media Converter

Terá de utilizar o Sansa Media Converter para transferir fotografias para o Sansa c100. Introduza o CD SanDisk e seleccione Sansa Media Converter para o instalar no PC. Depois disso, pode transferir as suas fotografias pessoais para o Sansa c100 utilizando o Sansa Media Converter.

Tipos de multimédia compatíveis para importação

- Ficheiros de imagens estáticas: JPEG, TIFF, PNG, BMP, GIF.

Transferir Fotografias

1. Abra o Sansa Media Converter no seu PC
2. Ligue o Sansa c100 ao computador.
   O Sansa c100 detectado irá listar o espaço disponível e o espaço total no dispositivo. Se houver mais do que um dispositivo introduzido, apenas o primeiro será suportado.
3. Adicione os ficheiros multimédia que pretende converter 

4. Prima 

para iniciar o processo de conversão e transcodificar todos os ficheiros na janela seleccionada e enviá-los utilizando o parâmetro definido para cada tipo de multimédia. Irá aparecer uma caixa do estado de conversão a mostrar os ficheiros que estão a ser convertidos e a percentagem de cada ficheiro, juntamente com todos os outros.

Transferir Música

Para transferir música para o seu Sansa c100:

1. Ligue o Sansa c100 ao computador.
2. Arraste e largue os ficheiros do computador para o Sansa c100 utilizando uma variedade de programas de software de música para transferir/sincronizar os ficheiros.
3. No modo MTP, desde que os ficheiros sejam WMA ou MP3, podem ser arrastados para a pasta Media. Caso contrário, podem ser arrastados para a pasta Data (estes ficheiros não irão aparecer no leitor).
4. No modo MSC, os ficheiros/pastas podem ser arrastados/copiados para o dispositivo.

Eliminar Ficheiros

Quando o leitor está ligado ao computador, pode utilizar o explorador de ficheiros do seu sistema operativo para ver todos os ficheiros que se encontram no leitor e eliminá-los.

Sincronizar Ficheiros

Estão disponíveis vários pacotes de software para sincronizar canções no dispositivo. Consulte as instruções específicas de cada pacote de software.

Retirar com Segurança o SanDisk Sansa™ c100 do Computador

Depois de gerir os ficheiros ou actualizar o firmware, tem de seguir estes passos para remover com segurança o Sansa c100:

1. Clique no ícone do MTP Media Player  no modo MTP ou no ícone Remover Hardware com Segurança  no modo MSC, na barra de tarefas.
2. Espere até ser apresentada a mensagem „Safe to Remove Hardware“ (É seguro remover o hardware).
3. Pode então desligar o leitor do computador.

Utilização Básica

Ligar

Prima e mantenha premido o botão Ligar e desligar/Menu e verá a luz do LCD acender-se com a protecção de ecrã do SanDisk. Em seguida, irá aparecer o menu principal.

Menu Principal

- Music (Música)
- Voice (Voz)
- Photo (Fotografia)
- Settings (Definições)

Utilizar os Botões de Navegação

Utilize os botões de navegação, descritos na secção “Para Começar”, para navegar nos menus, reproduzir música, gravar voz e ver fotografias.

Desligar

Prima o botão para ligar/desligar e mantenha-o premido durante dois segundos ou até que o visor se apague.

Modo Music (Música)

- **Reprodução de Música/Voz**



1. Para ouvir música guardada no leitor ou voz gravada, prima o botão Menu e seleccione o menu **Music (Música).** Os ficheiros de voz localizam-se em “Recordings” (Gravações).
2. Percorra as selecções do menu, realce a faixa ou o ficheiro pretendido e prima o botão Seleccionar para reproduzir.
3. Prima o botão Direita para passar para o som seguinte ou mantenha-o premido para avançar rapidamente.
4. Prima o botão Esquerda para regressar ao início do som ou prima-o duas vezes para regressar ao som anterior. Mantenha premido o botão Esquerda para retroceder.

- **Definir o Modo Repeat (Repetir)**

1. No modo de reprodução, prima o botão Para Baixo para entrar em M**usic Option (Opção da Música).**
2. Prima o botão Para Baixo para realçar **Repeat (Repetir).**
3. Prima o botão Seleccionar ou Direita para escolher:
   - **Off (Desligado):** As faixas não são repetidas
   - **One (Uma):** É repetida a faixa actual
   - **All (Todas):** São repetidas todas as faixas seleccionadas

- **Definir o Modo Shuffle (Aleatório)**

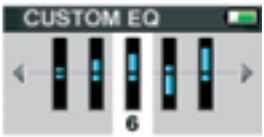
1. No modo de reprodução, prima o botão Para Baixo para entrar em **Music Option (Opção da Música).**
2. Prima o botão Para Baixo para realçar **Shuffle (Aleatório).**
3. Prima o botão Seleccionar ou o botão Direita para ligar ou desligar a reprodução aleatória.

- **Definir o Equalizer (Equalizador)**

O Sansa c100 proporciona 5 tipos de equalizador: **Normal, Rock, Jazz, Classic, Pop** e um **Custom (Personalizado),** para aumentar o prazer dos utilizadores quando ouvem música e satisfazer as suas necessidades ou hábitos pessoais.

1. No modo de reprodução, prima o botão Para Baixo para entrar em M**usic Option (Opção da Música).**
2. Prima o botão Para Baixo para realçar **Equalizer (Equalizador).**
3. Prima o botão Seleccionar ou o botão Direita para entrar na selecção do tipo de equalizador.
4. Prima os botões Para Cima ou Para Baixo para seleccionar o tipo de equalizador desejado e, em seguida, prima o botão Seleccionar ou o botão Direita para efectuar a escolha.

5. Para o **EQ Custom (Personalizado),** prima os botões Para cima e Para Baixo, a fim de ajustar os parâmetros de uma das bandas do equalizador, e utilize os botões Direita e Esquerda para alternar entre cada uma das bandas do equalizador.



▪ Adicionar canções à GoList

1. No modo de reprodução, prima o botão Para Baixo para entrar em **Music Option (Opção da Música).**
2. Prima o botão Para Baixo para realçar **Add to GoList (Adicionar à GoList).**
3. Prima o botão Para Baixo ou o botão Direita para adicionar a canção à GoList.

▪ Remover canções da GoList

1. Prima o botão Menu para entrar no menu principal e seleccione o menu **Settings (Definições)**
2. Seleccione **Playback (Reprodução)** no menu Settings (Definições)
3. Realce **Clear Favorites (Apagar Favoritos)** em Playback (Reprodução) e, em seguida, prima o botão Seleccionar ou o botão Direita para remover canções da GoList.

Modo Photo (Fotografia)

▪ Ver Fotografias



1. Para ver as fotografias guardadas no leitor, prima o botão Menu e seleccione **Photo (Fotografia)** no Menu Principal.
2. Seleccione **View All (Ver Todas**) e, em seguida, seleccione a imagem que pretende ver
3. Prima o botão Direita para ver a imagem seguinte ou prima o botão Esquerda para ver a imagem anterior.
4. Prima o botão Menu para sair do visualizador de fotografias

▪ Apresentação de Diapositivos

Para ver uma apresentação de diapositivos, prima o botão Menu e seleccione **Photo (Fotografia)** no Menu Principal. Em seguida, seleccione **Starts Slideshow (Iniciar apresentação de diapositivos).**

- **Opções de Fotografias**

1. Para definir opções de fotografias, seleccione **Photo Options (Opções de Fotografias)** no menu **Photo (Fotografia).**
2. Realce **Random (Aleatório)** e prima o botão Para Baixo ou o botão Direita para seleccionar **Random On/Off (Aleatório ligado/desligado).**
3. Realce Loop (Contínuo) e prima o botão Para baixo ou o botão Direita para seleccionar Loop On/Off (Contínuo ligado/desligado).
4. Realce **Duration (Duração)** e prima o botão Para Baixo ou o botão Direita para escolher o tempo de duração de cada diapositivo.

Modo Recording (Gravação)

- **Gravação de Voz**

O **Sansa c100** tem um microfone incorporado que permite gravar voz. Pode utilizá-lo para gravar a sua própria voz, uma entrevista ou um discurso. Para utilizar a função de gravação de voz, siga os seguintes procedimentos.



1. Seleccione **Voice (Voz)** no Menu Principal
2. Prima o botão Reproduzir/Pausa/Para Cima para iniciar a gravação
3. Prima o botão Reproduzir/Pausa/Para Cima para parar a gravação
4. A gravação de voz pode ser reproduzia seguindo as instruções relativas ao modo Music (Música).

Modo Settings (Definições)

As definições do **Sansa c100** podem ser ajustadas de acordo com as suas necessidades.



▪ Definir a Luz de Fundo do Visor

O programa de temporização da luz de fundo do visor ajuda a poupar energia. Depois de estar inactivo durante alguns segundos, o dispositivo executa o programa de temporização da luz de fundo de forma automática para apagá-la. Pode premir qualquer botão para reacender a luz de fundo do visor.

1. Seleccione o menu **Settings (Definições)** no Menu Principal.
2. Seleccione **Display (Visor)**
3. Seleccione **Backlight (Luz de Fundo)**
4. Seleccione a definição do temporizador da luz de fundo que pretende.

▪ Definir o Contraste do Visor

Ajuste o contraste do visor para ver melhor em ambientes com diferentes iluminações.

1. Seleccione o menu **Settings (Definições)** no Menu Principal.
2. Seleccione **Display (Visor)**
3. Seleccione **Contrast (Contraste)**



4. Prima o Botão Esquerda e o botão Direita para definir o nível de contraste do visor

▪ Definir o Idioma

1. Seleccione o menu **Settings (Definições)** no Menu Principal.
2. Seleccione **Language (Idioma)**
3. Seleccione o idoma que pretende utilizar.

▪ Repor as definições originais

1. Seleccione o menu **Settings (Definições)** no Menu Principal.
2. Seleccione **Reset All (Repor tudo)**
3. Seleccione **Save (Guardar)** para repor as predefinições ou seleccione **Cancel (Cancelar)** para interromper a reposição.

▪ Informações sobre o Dispositivo

1. Seleccione o menu **Settings (Definições)** no Menu Principal.
2. Seleccione **System Info (Informações do Sistema)**
3. Pode ler as informações sobre o dispositivo no visor.

▪ Definir Desligar Automático ou Modo de Descanso

Pode definir o temporizador na definição A**uto Power Off (Desligar Automático)** para desligar o **Sansa c100** automaticamente depois de estar a reproduzir ou a gravar após algum tempo.

1. Seleccione o menu **Settings (Definições)** no Menu Principal.
2. Seleccione **Power (Energia).**
3. Seleccione **Auto Power Off (Desligar automático)** ou **Sleep (Descanso)**
4. Seleccione a definição que pretende.

▪ Definir o Modo USB

1. Seleccione o menu **Settings (Definições)** no Menu Principal.
2. Seleccione **USB**
3. Pode seleccionar os modos **AutoDetect** ou **MSC.**

Nota: Por predefinição, AutoDetect definirá o modo MTP.

O modo MTP suporta apenas o Windows Media Player 10. Tem de usar o modo MTP para sincronizar ficheiros de música com o Windows Media Player 10 para obter o melhor desempenho do sistema.

Sugestões, Perguntas Frequentes e Resolução de Problemas

Este capítulo fornece respostas a dúvidas comuns que possa ter.

Pergunta: Como copio ficheiros para o Sansa MP3 Player?
Resposta: Copiar ficheiros para o Sansa c100, no modo MSC, é como copiar ficheiros para uma unidade de disco rígido.

Pergunta: Que formatos de ficheiros são suportados pelo Sansa c100?
Resposta: O Sansa MP3 Player suporta MP3, WMA e WMA protegido. Qualquer outro formato terá primeiro de ser convertido para um destes formatos antes de transferir para o Sansa c100.

Pergunta: O que é MTP?
Resposta: O Media Transfer Protocol (MTP) é um novo protocolo, e respectivos controladores, desenvolvido pela Microsoft para ligar dispositivos portáteis a um PC Windows XP e sincronizar multimédia digital entre estes dispositivos e o PC.

Pergunta: Alguns dos meus ficheiros de música estão no meu leitor, mas não consigo reproduzi-los. Quando os selecciono, começa a tocar outra música. O que se passa?
Resposta: Pode não ter adquirido os direitos para reproduzir a música num dispositivo adicional. Para testar esta hipótese, experimente tocar uma música que tenha copiado de um CD mais antigo e depois convertido para formato MP3. Se conseguir reproduzir esta canção, mas não a outra, então terá de adquirir os direitos para reproduzir essa canção.

Pergunta: Porque devo actualizar o firmware?
Resposta: Deve sempre actualizar o leitor para o firmware mais recente para garantir que funciona correctamente e que inclui as mais recentes funcionalidades.

Pergunta: Como posso utilizar tipos de ficheiros não suportados com o meu leitor de mp3?
Resposta: Primeiro, tem de converter essas canções para um formato suportado. Depois, pode transferir as canções para o leitor como de costume, copiando e colando ou transferindo.

Pergunta: No modo MTP, como posso arrastar os ficheiros para o leitor?
Resposta: Desde que os ficheiros estejam nos formatos wma ou mp3, podem ser arrastados para a pasta Media. Caso contrário, podem ser arrastados para a pasta Data (estes ficheiros não aparecem no leitor).
Uma alternativa é passar o leitor para o modo MSC e arrastar/copiar os ficheiros para o directório de raiz.

Pergunta: O leitor é compatível com podcasts?
Resposta: Desde que os podcasts estejam em formato mp3 e numa taxa de bits apropriada (32-320 kbps), o leitor deverá ser capaz de reproduzir estes ficheiros.

Pergunta: Porque é que o meu leitor diz que o artista ou o álbum são desconhecidos?
Resposta: Normalmente, isto acontece porque os identificadores ID3 não possuem a informação completa. No computador, clique com o botão direito do rato na canção e escolha Propriedades, aceda ao separador Resumo e clique em Avançadas. Em seguida, pode introduzir dados como Artista, Álbum, Título da Canção, Número da Faixa, Género e Ano.

Informações sobre Assistência e Garantia

Este capítulo fornece informações sobre como obter assistência para o seu leitor e os termos da garantia.

Obter Assistência Técnica

Antes de contactar a Assistência Técnica, leia a secção **Tips, FAQ, and Troubleshooting.**

Se tiver dúvidas sobre a utilização ou as funcionalidades do seu leitor, contacte a Assistência Técnica da SanDisk através do número 1-866-SanDisk (1-866-726-3475), ou preencha um pedido de assistência online em http://www.sandisk.com/retail/support.asp.
Se tiver dúvidas sobre os serviços de empresas parceiras, contacte a respectiva Assistência Técnica.

Quando nos telefonar ou contactar para obter assistência, inclua o máximo de informações que conseguir obter na embalagem. Isto ajudar-nos-á a fornecer-lhe respostas mais rapidamente.

Mais Informações

Pode também visitar o nosso site na Web em http://www.sandisk.com para obter mais informações sobre o seu leitor e também sobre outros produtos SanDisk.

Garantia Limitada de 1 Ano SanDisk

A SanDisk garante que este produto está isento de defeitos de material, concepção e fabrico e que está substancialmente em conformidade com as especificações publicadas, sob condições de utilização normais, durante um ano a partir da data de compra, sujeito às condições abaixo. Esta garantia é fornecida ao utilizador final original que adquiriu o produto junto da SanDisk ou de um revendedor autorizado, e não pode ser transferida. Poderá ser exigida a prova de compra. A SanDisk não é responsável por qualquer falha ou defeito causados por produtos ou componentes de terceiros, quer sejam ou não autorizados. Esta garantia não se aplica a qualquer software de terceiros fornecido com o produto, sendo o utilizador responsável por toda a assistência e reparação para esse software. Esta garantia fica nula se o produto não for utilizado em conformidade com as respectivas

instruções ou se for danificado em resultado de instalação incorrecta, má utilização, reparações não autorizadas, alterações ou acidentes.
Para obter assistência ao abrigo da garantia, contacte a SanDisk através do número 1-866-SanDisk ou envie uma mensagemd e correio electrónico para :support@SanDisk.com. Tem de devolver o produto numa embalagem selada, com os custos pré-pagos, conforme as instruções da SanDisk. Terá de enviar através de correio registado, sendo possível que a SanDisk lhe solicite o número do registo. A SanDisk irá, à sua escolha, reparar ou substituir o produto por um produto novo ou renovado de capacidade e funcionalidade igual ou superior, ou restituir ao cliente o valor da compra. A duração da garantia sobre o produto de substituição será o período de garantia que resta do produto original. ISTO CONSTITUI TODA A RESPONSABILIDADE DA SANDISK E A ÚNICA SOLUÇÃO DISPONÍVEL PARA O UTILIZADOR POR QUEBRA DESTA GARANTIA.
A SanDisk não garante e não será responsável pela perda de dados ou informações contidas em qualquer produto (incluindo um produto devolvido), independentemente da causa da perda. Os produtos SanDisk não oferecem garantia de funcionamento sem falhas. Os produtos SanDisk não devem ser utilizados em sistemas de sobrevivência ou outras aplicações em que uma falha seja susceptível de provocar ferimentos ou ameaçar a vida. Esta garantia fornece direitos específicos ao utilizador, que poderá ter outros direitos que variam consoante a jurisdição.
O SUPRAMENCIONADO É A ÚNICA GARANTIA DA SANDISK. A SANDISK ISENTA-SE DE TODAS AS OUTRAS GARANTIAS EXPRESSAS E IMPLÍCITAS, TANTO QUANTO A LEI EM VIGOR O PERMITE. AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDADE E ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM ESTÃO LIMITADAS À DURAÇÃO DA GARANTIA EXPRESSA. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM A LIMITAÇÃO SOBRE A DURAÇÃO DE UMA GARANTIA IMPLÍCITA, POR ISSO, ESTA LIMITAÇÃO PODERÁ NÃO SE APLICAR A SI. EM CASO ALGUM A SANDISK, OU QUALQUER FILIAL OU SUBSIDIÁRIA, PODERÁ SER RESPONSÁVEL POR DANOS DIRECTOS, INDIRECTOS OU CONSEQUENCIAIS, PERDAS FINANCEIRAS OU PERDAS DE DADOS OU IMAGENS, MESMO QUE A SANDISK TENHA SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DESTES DANOS. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE DANOS ACIDENTAIS OU CONSEQUENCIAIS, POR ISSO, ESTA LIMITAÇÃO PODERÁ NÃO SE APLICAR A SI. EM CASO ALGUM A RESPONSABILIDADE DA SANDISK IRÁ EXCEDER O VALOR PAGO PELO PRODUTO.

SanDisk, o logótipo SanDisk e Store Your World In Ours são marcas comerciais da SanDisk Corporation, registadas nos EUA e noutros países. Sansa, Trusted Flash e gruvi são marcas comerciais da SanDisk Corporation.
A SanDisk é uma licenciada autorizada da marca comercial SD. O logótipo PlaysForSure é uma marca comercial ou registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros.
Liquidmetal é uma marca registada da Liquidmetal Technologies, Inc.
Outros nomes de marcas mencionados neste documento destinam-se apenas a fins de identificação e podem ser marcas comerciais dos respectivos titulares.

© 2006 SanDisk Corporation. Todos os direitos reservados.

Fabricado na China

AVISO AO UTILIZADOR:
Este produto está protegido por certos direitos de propriedade intelectual da Microsoft Corporation. A utilização ou distribuição desta tecnologia fora deste produto é proibida sem uma licença da Microsoft ou de uma subsidiária autorizada da Microsoft.

Os fornecedores de conteúdo estão a utilizar a tecnologia de gestão de direitos digitais para Windows Media contida neste dispositivo (“WM-DRM”) a fim de proteger a integridade do seu conteúdo (“Conteúdo Protegido”), para que a sua propriedade intelectual, incluindo os direitos de autor, neste conteúdo não seja indevidamente apropriada. Este dispositivo utiliza software WM-DRM para reproduzir Conteúdo Protegido (“Software WM-DRM”). Se a segurança do Software WM-DRM nestes dispositivo tiver sido comprometida, os proprietários do Conteúdo Protegido (“Proprietários do Conteúdo Protegido”) podem solicitar que a Microsoft revogue os direitos do Software WM-DRM Software a adquirir novas licenças para copiar, visualizar e/ou reproduzir Conteúdo Protegido. A revogação não altera a capacidade do Software WM-DRM reproduzir conteúdo desprotegido. Uma lista de Software WM-DRM revogado é enviada para o seu dispositivo sempre que transferir uma licença para Conteúdo Protegido da Internet ou de um PC. A Microsoft, pode, em conjunto com esta licença, também transferir listas de revogação para o seu dispositivo em nome dos Proprietários de Conteúdo Protegido.

Contrato de Licença do Utilizador Final

SANDISK CORPORATION
CONTRATO DE LICENÇA DO UTILIZADOR FINAL

NÃO UTILIZE NEM CARREGUE ESTE SOFTWARE antes de ler com atenção os seguintes termos e condições. O firmware, programas de computador, controladores do dispositivo, dados ou informações (“Software”) distribuídos ou incluídos com este produto são fornecidos ao abrigo dos termos e condições deste Contrato de Licença do Utilizador Final, e podem estar sujeitos a termos e condições adicionais num contrato entre o utilizador e os licenciadores de terceiros da SanDisk. Ao transferir, instalar ou utilizar o Software acompanhante, concorda com todos os termos deste Contrato de Licença do Utilizador Final entre a SanDisk Corporation (“a SanDisk” ou “nós”) e cada pessoa que transfere, instala ou utiliza o Software (“o Utilizador”). O Software é propriedade da SanDisk ou de outros (“Licenciadores”) que permitam à SanDisk distribuir o respectivo Software. Se não concordar com os seguintes termos e condições, não instale nem utilize o Software. O Software está protegido por leis de direitos de autor e tratados internacionais de direitos de autor, bem como por outras leis e tratados de propriedade intelectual.

1. Licença do Software. Sujeito aos termos e condições aqui contidos, a SanDisk garante-lhe uma licença limitada, não exclusiva, não sublicenciável, transferível em conformidade com estes termos, isenta de royalties, ao abrigo dos direitos de propriedade intelectual da SanDisk, de utilizar o Software de forma executável para os produtos e serviços da SanDisk apenas para fins pessoais, num único computador (a „Licença“). Para cada detentor de uma Licença de Software, o Software só pode estar “a uso” num só computador ou dispositivo de hardware a um dado momento. O Software está “a uso” quando foi transferido, copiado, carregado em RAM ou instalado no disco rígido ou noutra memória permanente de um computador ou dispositivo de hardware. A SanDisk e respectivos Licenciadores retêm o direito, título e interesses no Software.
2. Restrições. A SanDisk ou respectivos Licenciadores retém todos os direitos no Software não expressamente licenciado a si. Não pode modificar, criar trabalhos derivados (novas versões) de, adaptar ou traduzir o Software. Não é fornecido nenhum código fonte ao abrigo deste Contrato. Não pode efectuar a engenharia inversa, desmontar, descompilar ou alugar o Software, nem recriar ou descobrir a versão do código fonte

do Software. O Software contém informações proprietárias e confidenciais da SanDisk ou respectivos Licenciadores, que o Utilizador concorda não descobrir nem revelar a terceiros. Todas as cópias permitidas do Software que faça ou distribua têm de ser inalteradas, têm de conter todos os avisos de propriedade do Software original e têm de incluir ou ser acompanhadas por este Contrato. Não pode separar o Software em componentes para sublicenciamento, distribuição ou transferência para terceiros. Não pode incorporar o Software noutro produto de software nem alterar o Software, no todo ou em parte, seja de que forma for.

3. ISENÇÃO DE GARANTIAS. TANTO QUANTO A LEI EM VIGOR O PERMITA, O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ" E "COMO DISPONÍVEL" SEM GARANTIAS. NEM A SANDISK NEM OS RESPECTIVOS LICENCIADORES FAZEM QUALQUER REPRESENTAÇÃO OU GARANTIA, ESTATUTÁRIA OU OUTRA, POR LEI OU DERIVADA DA COMERCIALIZAÇÃO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS SEM SE LIMITAR A QUAISQUER GARANTIAS DE COMERCIABILIDADE, ADEQUAÇÃO PARA UM DETERMINADO FIM, NÃO INTERFERÊNCIA, OU NÃO INFRINGIMENTO DOS DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL DE TERCEIROS OU EQUIVALENTES AO ABRIGO DAS LEIS DE QUALQUER JURISDIÇÃO. O UTILIZADOR ASSUME TODO O RISCO EM RELAÇÃO À QUALIDADE E DESEMPENHO DO SOFTWARE. SE O SOFTWARE APRESENTAR DEFEITOS, O UTILIZADOR, E NÃO A SANDISK, RESPECTIVOS LICENCIADORES OU REVENDEDORES, ASSUME TODOS OS CUSTOS DA ASSISTÊNCIA, REPARAÇÃO OU CORRECÇÃO NECESSÁRIAS.
4. LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE. EM CASO ALGUM A SANDISK OU RESPECTIVOS LICENCIADORES, OU SEUS DIRECTORES, ADMINISTRADORES, FUNCIONÁRIOS, CONSULTORES, LICENCIADORES, LICENCIADOS OU FILIAIS, PODEM SER RESPONSÁVEIS POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS, CONSEQUENCIAIS OU EXEMPLARES, RESULTANTES DE OU RELACIONADOS COM A TRANSFERÊNCIA, USO OU DESEMPENHO OU NÃO DESEMPENHO DO SOFTWARE. AS LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE ANTERIORES APLICAM-SE INDEPENDENTEMENTE DA FALHA DE QUALQUER SOLUÇÃO FORNECIDA. EM CASO ALGUM A RESPONSABILIDADE TOTAL DA SANDISK OU RESPECTIVOS LICENCIADORES PODERÁ EXCEDER O VALOR PAGO PELO USO SOFTWARE.
5. O Software é fornecido com "DIREITOS RESTRITOS." O uso, duplicação ou revelação pelo Governo está sujeito às restrições estabeleci-

das em FAR 52.227-14 e DFARS 252.227-7013 et seq. O uso do Software pelo Governo constitui o reconhecimento dos direitos proprietários da SanDisk. O Contratante ou Fabricante é a SanDisk Corporation, 140 Caspian Court, Sunnyvale, CA 94089.

6. Rescisão. Poderemos rescindir este Contrato e a licença, caso viole este Contrato, a qualquer momento. Aquando da rescisão deste Contrato, terá de eliminar ou destruir todas as cópias do Software.
7. Actividades de Alto Risco. O Software não é isento de falhas e não foi concebido para ser usado em ambientes perigosos que exijam um desempenho à prova de falhas, ou qualquer outra aplicação em que a falha do Software possa levar directamente à morte, ferimentos pessoais ou danos físicos ou materiais graves (colectivamente, "Actividades de Alto Risco"). A SANDISK ISENTA-SE DE QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA DE ADEQUAÇÃO PARA ACTIVIDADES DE ALTO RISCO E NÃO SERÁ RESPONSÁVEL POR RESPONSABILIDADES OU DANOS DECORRENTES DE TAL USO.
8. Geral. Este Contrato contém todo e qualquer acordo entre as partes em relação ao uso que faz do Software. Se qualquer parte deste Contrato for declarada nula e impraticável, isto não afectará a validade da generalidade do Contrato, que permanecerá válido e praticável, segundo os respectivos termos. Este Contrato é regulado por e interpretado segundo as leis do Estado da Califórnia e as leis federais dos Estados Unidos da América, independentemente dos conflitos de disposições legais decorrentes. A Convenção das Nações Unidas sobre Contratos para a Venda Internacional de Bens não se aplica a este Contrato. Qualquer acção ou procedimento decorrente de ou relacionado com este Contrato será adjudicado no estado ou nos tribunais federais de Santa Clara County, Califórnia, e as partes concordam na jurisdição exclusiva destes tribunais. Não irá remover nem exportar dos Estados Unidos, nem reexportar de qualquer outro local, qualquer parte do Software ou outro produto directo do mesmo para um país em violação dos Regulamentos da Administração de Exportações Norte-americana, ou um sucessor da mesma, ou de qualquer outra forma excepto em conformidade com e incluindo todas as licenças e aprovações necessárias ao abrigo das leis e regulamentos de exportação, incluindo sem limitação as do Departamento de Comércio dos EUA. Todas as renúncias ou emendas a este Contrato serão efectivas apenas se tiverem sido realizadas por escrito e assinadas por um representante autorizado de cada parte. As disposições das Secções 3, 4, 5, 6, 7 e 8 irão sobreviver à rescisão ou expiração deste Contrato.