

Índice

Noções iniciais 5

Montar o telefone, cartão SIM, bateria, fazer chamadas, substituir as tampas.

Conhecer o telefone 10

Perspectiva geral do telefone, utilização dos menus, introdução de letras, menu actividade e gestor de ficheiros.

Chamadas 20

Chamadas, contactos, controlo por voz, opções da chamada.

Serviço de mensagens 39

Mensagens SMS, mensagens MMS, mensagens de voz, correio electrónico, Meus amigos.

Imagens 51

Câmara fotográfica, câmara de vídeo, imagens, PhotoDJ™.

Entretenimento 56

Leitor de multimédia, PlayNow™, sinais de toque, MusicDJ™, VideoDJ™, gravador de sons, temas, jogos.

Sony Ericsson Z520i

Conectividade 65

Definições de correio electrónico e da Internet, sincronização, Bluetooth, infravermelhos e cabo USB opcional.

Funcionalidades adicionais 75

Data e hora, despertador, calendário, tarefas, aplicações Java™, bloqueio do SIM, etc.

Resolução de situações anómalas .. 85

O telefone não funciona do modo pretendido.

Informações importantes 90

Web site Sony Ericsson de apoio ao cliente, utilização segura e eficiente, garantia, declaration of conformity.

Ícones 100

Descrições dos ícones.

Índice remissivo 102

Sony Ericsson

GSM 900/1800/1900

Este manual do utilizador é publicado pela Sony Ericsson Mobile Communications AB, sem qualquer garantia. Quaisquer aperfeiçoamentos e alterações a este manual do utilizador que se revelem necessários devido a erros tipográficos, a uma eventual inexactidão das informações actualmente prestadas ou a melhoramentos em programas e/ou equipamento, poderão ser efectuados pela Sony Ericsson Mobile Communications AB em qualquer momento e sem aviso prévio. No entanto, essas alterações serão incorporadas em novas edições deste manual do utilizador.

Todos os direitos reservados.

©Sony Ericsson Mobile Communications AB, 2005

Número de publicação: PT/LZT 108 8066 R1A

Atenção:

Alguns dos serviços indicados neste manual do utilizador não são suportados por todas as redes. *Isto também se aplica ao número GSM de emergência internacional 112.*

Contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços se tiver dúvidas quanto à possibilidade de utilização de um determinado serviço.

Leia os capítulos *Utilização segura e eficiente* e *Garantia limitada* antes de utilizar o telefone móvel.

O telefone móvel tem capacidade para transferir, armazenar e reencaminhar conteúdos adicionais, por exemplo, sinais de toque. A utilização destes conteúdos poderá ser restringida ou proibida pelos direitos de terceiros, incluindo, mas não sem limitação, restrições ao abrigo das leis de direitos de autor aplicáveis. O utilizador, e não a Sony Ericsson, é inteiramente responsável por conteúdos adicionais transferidos para o telefone móvel e enviados a partir deste. Antes de utilizar conteúdos adicionais, verifique se o uso a que se destina está correctamente licenciado ou autorizado. A Sony Ericsson não garante a exactidão, a integridade ou a qualidade de conteúdos adicionais ou de conteúdos adicionais de terceiros. A Sony Ericsson não se responsabilizará pela utilização inadequada de conteúdos adicionais ou de conteúdos adicionais de terceiros.

A marca e os logótipos Bluetooth são propriedade da Bluetooth SIG, Inc. e a utilização destas marcas pela Sony Ericsson é efectuada sob licença.

QuickShare™, PlayNow™, MusicDJ™, VideoDJ™ e Style-Up™ são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Sony Ericsson Mobile Communications AB.

Microsoft, Windows e PowerPoint são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos EUA e noutros países.

Mac OS é uma marca comercial da Apple Computer, Inc., registada nos EUA e noutros países.

O modo de Introdução de Texto T9™ é uma marca comercial ou uma marca comercial registada da Tegic Communications.

O método de Introdução de Texto T9™ está sob licença de uma ou mais das seguintes patentes: EUA Patentes N°s 5,818,437, 5,953,541, 5,187,480, 5,945,928, e 6,011,554; Canadá Patente N° 1,331,057, Reino Unido Patente N° 2238414B; Norma de Hong Kong Patente N° HK0940329; República de Singapura Patente N° 51383; Patentes Europeias N° 0 842 463 (96927260.8) DE/DK, FI, FR, IT, NL, PT, ES, SE, GB; e patentes adicionais estão pendentes a nível mundial.

Java e todas as marcas comerciais e logótipos baseados em Java são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Sun Microsystems, Inc, nos EUA ou noutros países.

Acordo de licença para utilizadores finais da Sun™ Java™ J2ME™.

- 1 Restrições:** O Software é constituído por informações confidenciais protegidas por direitos de autor pertencentes à Sun, os direitos sobre todas as cópias são mantidos pela SUN e/ou pelos respectivos licenciantes. Os Clientes não têm permissão para modificar, descompilar, desmontar, descriptar, extrair ou alterar o Software de qualquer modo. O Software não pode ser locado, atribuído ou sublicenciado, no todo ou em parte.
- 2 Regulamentações de exportação:** O Software, incluindo dados técnicos, está sujeito às leis de controlo das exportações dos EUA, incluindo o U. S. Export Administration Act e as respectivas regulamentações associadas, e poderá estar sujeito a regulamentações de exportação ou importação noutros países. O Cliente aceita estar estritamente em conformidade com todas essas regulamentações e reconhece que é da sua responsabilidade obter as licenças para exportar, reexportar ou importar Software. O Software não pode ser transferido, exportado ou reexportado de qualquer forma (i) para um cidadão ou residente de Cuba, Iraque, Irão, Coreia do Norte, Líbia, Sudão, Síria (esta lista poderá ser revista periodicamente), ou para qualquer país embargados pelos EUA; ou (ii) para qualquer indivíduo constante da lista do U. S. Treasury Department de Nações Especialmente Designadas da U. S. Commerce Department's Table of Denial Orders.

3 Direitos restringidos: A utilização, duplicação ou divulgação pelo governo dos Estados Unidos está sujeita às restrições estabelecidas nas cláusulas dos Direitos do Software de Computador e Dados Técnicos em DFARS 252.227-7013(c) (1) (ii) e FAR 52.227-19(c) (2), conforme for aplicável.

Os direitos de autor de parte do software deste produto pertencem a © SyncML initiative Ltd. (1999-2002). Todos os direitos reservados.

Outros produtos e nomes de empresas aqui mencionados poderão ser marcas comerciais dos respectivos proprietários.

Quaisquer direitos aqui não concedidos expressamente são reservados.

Noções iniciais

Montar o telefone, cartão SIM, bateria, fazer chamadas, substituir as tampas.

Estão disponíveis mais informações e conteúdos para transferir em www.SonyEricsson.com/support.

Símbolos de instruções

Os seguintes símbolos de instruções aparecem neste manual do utilizador:



Nota.



Indica que um serviço ou função dependem da rede ou do tipo de assinatura. Contacte o operador de rede para obter mais informações.

- ➡ Consulte também a página...
- ▶ Utilize as teclas de selecção ou a tecla de navegação para deslocação e selecção de opções, ➡ *12 Teclas e navegação*.
- ⦿ Pressione o centro da tecla de navegação.
- ⦿ Pressione a tecla de navegação para cima.
- ⦿ Pressione a tecla de navegação para baixo.



Pressione a tecla de navegação para a esquerda.



Pressione a tecla de navegação para a direita.

Montar o telefone

Antes de poder utilizar o telefone, é necessário:

- Inserir o cartão SIM.
- Encaixar e carregar a bateria.

Cartão SIM

Quando se regista como assinante junto de um operador de rede, irá obter um cartão SIM (Módulo de Identificação do Assinante). O cartão SIM contém um chip de computador que regista, entre outros elementos, o seu número de telefone e os nomes e números existentes nos Contactos.

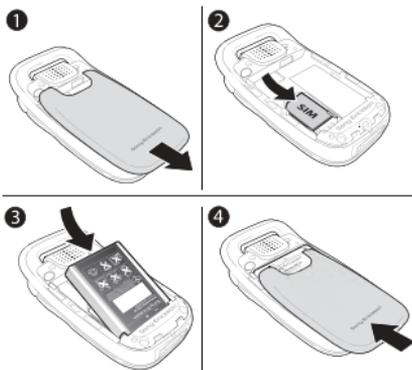


Se tiver utilizado um cartão SIM num outro telefone, certifique-se de que as informações estão guardadas no cartão SIM antes de o remover desse telefone. Por exemplo, os contactos poderão ter sido guardados na memória do telefone.

Informações acerca do cartão SIM e da bateria

Desligue sempre o telefone e retire o carregador antes de inserir ou remover um cartão SIM.

Para inserir o cartão SIM e a bateria

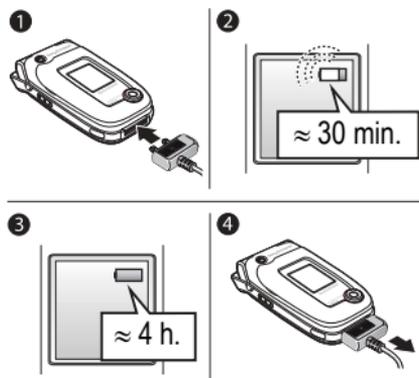


- 1 Remova a tampa da bateria deslizando-a como é ilustrado na imagem. Poderá ser necessário aplicar alguma força quando remover a tampa de trás pela primeira vez.
- 2 Insira o cartão SIM nos respectivos suportes. Certifique-se de que os contactos dourados do cartão SIM estão virados para baixo e o canto cortado está alinhado correctamente.

- 3 Coloque a bateria na parte de trás do telefone com o lado que tem a etiqueta virado para cima e com os conectores virados um para o outro.
- 4 Coloque a tampa da parte de trás da bateria como é indicado na imagem e deslize-a até esta ficar inserida.

Para carregar a bateria

 Poderá demorar um máximo de 30 minutos até aparecer o ícone de bateria quando a carga está a ser efectuada.



- 1 Ligue o carregador ao telefone. O símbolo existente na ficha do carregador deve ficar sempre virado para cima.
- 2 Poderá demorar um máximo de 30 minutos até o ícone de bateria aparecer no ecrã.
- 3 Aguarde aproximadamente 4 horas ou até o ícone de bateria indicar que a mesma está totalmente carregada. Se o ícone de bateria não aparecer após este tempo, pressione uma tecla para activar o ecrã.
- 4 Puxe o carregador para o remover.

 Algumas funções utilizam mais energia da bateria e poderão fazer com que seja necessário carregar a bateria com mais frequência. No entanto, os tempos de conversação e de espera poderão tornar-se significativamente mais curtos devido ao desgaste e poderá ser necessário substituir a bateria. Utilize apenas baterias aprovadas da Sony Ericsson
➡ 94 Cuidados com a bateria e utilização.

PIN

Poderá ser necessário um PIN (Personal Identity Number – Número de Identificação Pessoal) para activar os serviços no telefone. O PIN está associado ao cartão SIM e não ao telefone.

O PIN é fornecido pelo operador de rede. Quando introduz o PIN, os dígitos são apresentados como *, a não ser que o PIN comece pelos mesmos dígitos de um número de emergência, por exemplo 112. Isto acontece para que possa visualizar e ligar para um número de emergência sem ser necessário introduzir um PIN.

Caso se engane ao introduzir o PIN, elimine o número errado com a tecla .

 Se introduzir o PIN errado três vezes consecutivas, o cartão SIM é bloqueado e a mensagem “PIN bloqueado” aparece no visor. Para o desbloquear, é necessário introduzir o PUK (Personal Unblocking Key – Chave de Desbloqueio Pessoal) ➡ 81 Bloqueio do cartão SIM.

Ligar o telefone e fazer chamadas

Certifique-se de que a bateria do telefone está carregada e que o cartão SIM está inserido antes de o ligar. Depois de ligar o telefone, pode recorrer ao assistente de configuração para preparar de modo rápido e fácil o telefone para utilização.

Para ligar o telefone



- 1 Abra a tampa.
- 2 Pressione sem soltar ①.
- 3 Introduza o PIN do cartão SIM, se for solicitado.
- 4 Quando ligar o telefone pela primeira vez, seleccione o idioma dos menus.
- 5 ► **Sim** se pretender que o assistente o ajude a dar os primeiros passos e siga as instruções que são apresentadas. Pode iniciar o assistente a partir do sistema de menus em qualquer altura, ► **Definições** ► **separador Gerais** ► **Assist. configuraç.**



A função de assistente de configuração depende do operador.

Para fazer e receber chamadas

Introduza o número de telefone (com o indicativo internacional e o indicativo da área, se for aplicável)

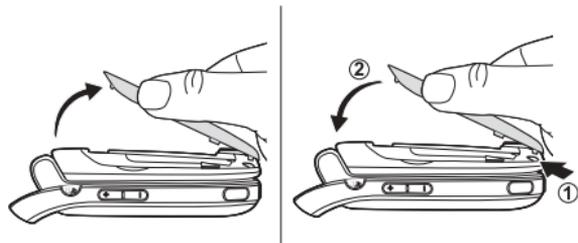
► **Ligar** para fazer a chamada. ► **Termin.** para terminar a chamada. Quando o telefone tocar ► **Atender.**

Substituir as tampas Style-Up™



Alguns kits poderão incluir tampas Style-Up™ adicionais. Siga estas instruções para substituir as tampas.

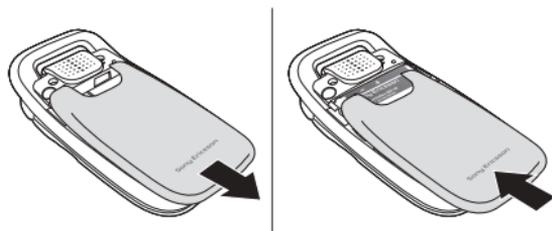
Para substituir a tampa da frente



- 1 Localize os encaixes nas partes laterais do telefone, como é mostrado.
- 2 Utilize a unha do polegar para levantar a tampa do telefone. Poderá ser necessário levantar ambos os lados da tampa da frente.

- 3 Localize os encaixes na parte inferior da tampa da frente e as ranhuras na parte inferior da estrutura do telefone.
- 4 Coloque os encaixes nas ranhuras e coloque a tampa no lugar.

Para substituir a tampa de trás

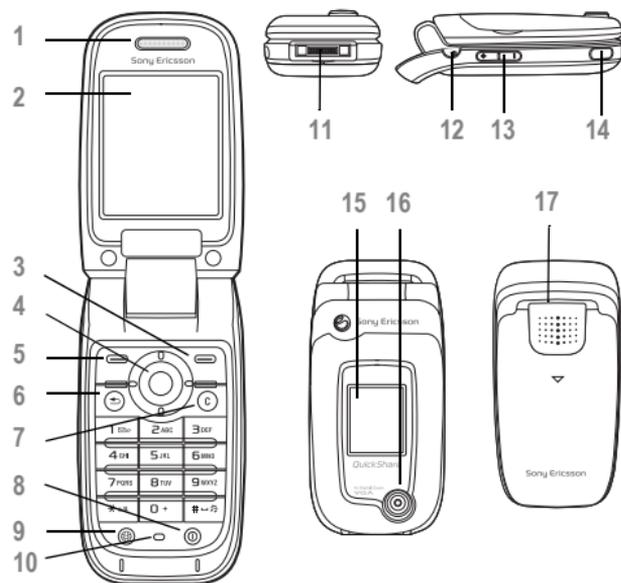


- 1 Aplique pressão com a palma de uma mão enquanto empurra com o polegar da outra mão. Poderá ser necessário aplicar alguma força quando remover a tampa de trás pela primeira vez.
- 2 Afaste a tampa de trás da dobradiça.
- 3 Remova a tampa de trás.
- 4 Localize os encaixes nas partes laterais do telefone. Utilizando os encaixes como orientação, deslize a tampa de trás aplicando pressão com a palma da mão até ficar no lugar.

Conhecer o telefone

Perspectiva geral do telefone, utilização dos menus, introdução de letras, menu actividade e gestor de ficheiros.

Perspectiva geral do telefone



- 1 Auscultador
- 2 Ecrã
- 3, 5  Teclas de selecção
- 4  Tecla de navegação
- 6  Tecla para retroceder
- 7  Tecla apagar
- 8  Ligar/desligar
- 9  Tecla da Internet
- 10 Microfone
- 11 Conector para auricular estéreo e carregador
- 12  Botão da câmara fotográfica/vídeo
- 13 Volume
- 14 Porta de infravermelhos
- 15 Visor externo
- 16 Câmara
- 17 Altifalante

Perspectiva geral, menus

1. PlayNow™*

2. Serviços Internet*

3. Entretenimento

Jogos
VideoDJ™
PhotoDJ™
MusicDJ™
Controlo remoto
Gravar som
Demonstração

4. Câmara

5. Serviço de msgs.

Escrever nova
Recebidas
Meus amigos*
E-mail
Ligar p/ correio
Rascunhos
Caixa de saída
Msgs. enviadas
Msgs. guardadas
Modelos
Definições

6. Leitor

7. Gestor de ficheiros

Imagens
Vídeos
Sons
Temas
Páginas Web
Jogos
Aplicações
Outra

8. Contactos**

Contactos**
Opções:
Marcação rápida
Meu cartão visita
Grupos**
Contactos SIM**
Números especiais
Avançadas
Novo contacto

9. Despertadores

Despertador
Despert. repetitivo
Toque despertador

10. Chamadas*

11. Gestor Pessoal

Aplicações
Calendário
Tarefas
Notas
Sincronização
Temporizador
Cronómetro
Calculadora
Mem. de códigos

12. Definições

Gerais
Perfis
Hora e data
Idioma
Controlo por voz
Novos eventos
Estado do telef.
Atalhos
Bloqueios
Assist. configuraç.
Sugestões
Reinicializ. total

Sons e alertas

Volume de toque
Sinal de toque
Modo silencioso
Toque progressivo
Vibração
Alerta de msg.
Efeitos luminosos
Som das teclas

Visor

Padrão de fundo
Fundo externo
Temas
Ecrã de abertura
Protecção de ecrã
Luminosidade
Relóg. modo inact.
Editar IDs linha*

Chamadas

Desviar chamadas
Mudar para linha 2*
Gerir chamadas
Tempo e custo
Mostrar ou ocultar
Mãos livres*

Conectividade

Bluetooth
Porta de IV
Sincronização
Gestão de disponib.
Redes móveis
Comunic. dados
Definiçs. Internet
Def. de streaming
Definições Java™
Acessórios

* *Tenha em atenção que alguns menus dependem do operador, da rede e da assinatura.*
** *O menu depende da aplicação de contactos que está seleccionada como predefinição.*

Teclas e navegação

Ecrã do modo espera, menu principal e barra de estado

O *ecrã do modo espera* é apresentado quando não estão a ser feitas chamadas ou os menus não estão a ser utilizados. É neste ecrã que pode visualizar, por exemplo, o nome do operador, a hora e a data.

No modo espera, pressione  para aceder ao *menu principal*, no qual os menus são apresentados sob a forma de ícones. Alguns submenus incluem separadores. Desloque-se para um separador com a tecla de navegação e seleccione uma opção.

A barra de estado na parte superior do ecrã contém ícones com informações relativas ao telefone e respectivas actividades, ➡ *100 Ícones*.

Visor externo

O visor externo do telefone apresenta o nome do fornecedor de serviços, a hora, a data, a potência do sinal e o nível da bateria.

O visor externo apresenta informações de estado relevantes. Quando o botão da câmara é premido sem soltar com a tampa fechada, o visor externo funciona como visor da câmara. O zoom é controlado com as teclas de volume superior e inferior.

Teclas e botões

	Pressione para aceder ao menu principal a partir do modo espera. Pressione para seleccionar os itens destacados. Durante uma chamada, pressione para visualizar uma lista de opções.
   	Deslocação nos menus e separadores. Pressione para cima para aceder ao menu actividade.
	Pressione para seleccionar as opções mostradas imediatamente acima destas teclas no ecrã.
	Pressione para retroceder um nível nos menus. Pressione sem soltar para voltar ao modo espera ou para terminar uma função.

C Pressione para eliminar texto e itens, tais como imagens, sons e contactos.
Durante uma chamada, pressione sem soltar para silenciar o microfone.

📷 Pressione para tirar uma fotografia ou para gravar um vídeo.

1 Pressione sem soltar para ligar para o serviço de correio de voz (se estiver definido).

2 — **9** Pressione sem soltar qualquer uma destas teclas para aceder a um contacto que começa por uma letra específica.

1 — **9** Pressione qualquer uma destas teclas e pressione **Ligar** para efectuar a marcação rápida.

+ I No modo espera, pressione para visualizar informações sobre o estado.
Para rejeitar uma chamada, pressione rapidamente duas vezes quando receber a chamada.
Pressione uma vez para desligar o sinal de toque quando receber uma chamada.
Durante uma chamada, pressione para aumentar ou diminuir o volume.
Quando utilizar o leitor de multimédia, pressione para aumentar ou diminuir o volume.
Pressione sem soltar para avançar ou retroceder uma faixa.
Quando utilizar a câmara, pressione para aplicar mais ou menos zoom.
Pressione sem soltar para efectuar a marcação por voz, alternativamente, diga a palavra mágica (se estiver definida)
➡ *30 Marcação por voz.*



Tecla de selecção direita.
Para rejeitar uma chamada, pressione rapidamente a tecla de selecção direita duas vezes quando receber uma chamada. Pressione a tecla de selecção direita uma vez para desligar o sinal de toque quando receber uma chamada.



Pressione sem soltar para tornar o telefone silencioso. O despertador toca mesmo que o telefone esteja definido para modo silencioso. Pressione uma vez para desligar o sinal de toque quando receber uma chamada.



Estão disponíveis no telefone mais informações, explicações ou sugestões acerca das funções ou menus seleccionados. Desloque-se para um item de menu ► **Info**.



Aceder a uma lista de opções. Existem alternativas diferentes na lista de opções dependendo do ponto onde se encontra nos menus.

Idioma do telefone

A maioria dos cartões SIM define automaticamente o idioma utilizado nos menus para o idioma do país onde o cartão SIM é adquirido. Se não for este o caso, o idioma pré-seleccionado é o Inglês.



É sempre possível escolher o idioma de acordo com o SIM se pressionar 8888 no modo espera. É sempre possível escolher Inglês se pressionar 0000 no modo espera.

Para alterar o idioma do telefone

- Definições ► separador Gerais ► Idioma ► Idioma do telefone.
- Selecione um idioma.

Atalhos

Uma forma mais rápida de se deslocar nos menus é a utilização de atalhos. Pode utilizar atalhos do teclado para aceder rapidamente a um menu, assim como utilizar os atalhos predefinidos da tecla de navegação para aceder rapidamente a determinadas funções. É possível editar os atalhos da tecla de navegação para se adequar às suas necessidades.

Utilizar atalhos do teclado

Pressione  para aceder aos menus e introduza o número do menu para o qual se pretende deslocar. Por exemplo, para aceder ao quinto item de menu, pressione . Para aceder ao décimo, décimo primeiro e décimo segundo item de menu, pressione ,  e  respectivamente. Para voltar ao modo espera, pressione sem soltar .

Utilizar atalhos da tecla de navegação

No modo espera, pressione  para se deslocar para um menu de atalhos, ou ,  ou  para se deslocar directamente para uma função.

Para editar um atalho da tecla de navegação

- ▶ Definições ▶ separador Gerais ▶ Atalhos e seleccione qual o atalho que pretende editar
- ▶ Editar.

Introduzir letras

Existem duas maneiras de introduzir letras, por exemplo, quando escreve uma mensagem ou escreve um nome nos contactos:

- Introdução de texto “multitap”

As teclas são pressionadas o número de vezes necessárias para obter a letra pretendida.

- Introdução de Texto T9™

O método de Introdução de Texto T9 utiliza um dicionário incorporado para reconhecer a palavra utilizada mais frequentemente para uma determinada sequência de pressões das teclas. Assim, apenas é necessário pressionar cada tecla uma vez, mesmo que a letra pretendida não seja a primeira letra indicada na tecla.

Idiomas de escrita

Antes de começar a introduzir letras, seleccione os idiomas de introdução que pretende utilizar quando escreve.

Quando escrever, para mudar para um dos idiomas seleccionados, pressione sem soltar a tecla .

Conhecer o telefone

Para seleccionar o idioma de escrita

- 1 ▶ Definições ▶ separador Gerais ▶ Idioma
▶ Idioma de escrita.
- 2 Desloque-se para cada um dos idiomas que pretende utilizar e assinala-os. ▶ Guardar para sair do menu.

Para introduzir letras através do método “multitap”

- 1 Para introduzir texto, deve estar a aceder a uma função na qual é possível introduzir texto, por exemplo, ▶ Serviço de msgs.
▶ Escrever nova ▶ Mensagem SMS.
- 2 Pressione a tecla apropriada, (1) – (9), (0+) ou (#-*) repetidamente até o carácter pretendido aparecer no ecrã. Pode ver quais os caracteres que é possível escolher no canto superior direito do ecrã.

Exemplo:

- Para introduzir um “A”, pressione (2) uma vez.
- Para introduzir um “B”, pressione rapidamente (2) duas vezes.
- Para alternar entre maiúsculas e minúsculas, pressione (*a/A) e, em seguida, introduza a letra.

- Pode utilizar os botões de volume como atalho para introduzir determinadas letras. Para introduzir um “B”, pressione sem soltar (+) o botão de volume, e pressione (2). Para introduzir um “C”, pressione sem soltar (-) o botão de volume e pressione (2).

Para introduzir letras através do método de Introdução de Texto T9™

- 1 Para introduzir texto, deve estar a aceder a uma função na qual é possível introduzir texto, por exemplo, ▶ Serviço de msgs.
▶ Escrever nova ▶ Mensagem SMS.
- 2 Por exemplo, se quiser escrever a palavra “Jane”, pressione (5), (2), (6), (3).
- 3 Se a palavra mostrada for a pretendida, pressione (#-*) para a aceitar e adicionar um espaço. Para aceitar uma palavra sem adicionar um espaço, pressione (C). Se a palavra apresentada não for a pretendida, pressione (Q) ou (Q) para visualizar palavras alternativas. Para aceitar uma palavra e adicionar um espaço, pressione (#-*) .
- 4 Continue a escrever a mensagem. Para introduzir outros sinais de pontuação, pressione (1) e depois (Q) ou (Q) repetidamente. Para aceitar, pressione (#-*) .

Para adicionar palavras ao dicionário de Introdução de Texto T9

- 1 Quando estiver a introduzir letras ► Mais ► Escrever palavra.
- 2 Edite a palavra utilizando o método “multitap”. Navegue entre as letras com  e . Para eliminar um carácter, pressione . Para eliminar uma palavra inteira, pressione sem soltar .
- 3 Depois de editar a palavra ► Inserir. A palavra é adicionada ao dicionário de Introdução de Texto T9. Na próxima vez que introduzir esta palavra através do método de Introdução de Texto T9, a mesma aparece como uma das palavras alternativas.

Para seleccionar outro método de escrita

Antes, ou quando está a introduzir letras, pressione sem soltar  para seleccionar outro método de escrita.

Lista de opções

- Mais para visualizar uma lista de opções. A lista poderá conter algumas, ou todas, as seguintes opções:
 - **Adicionar símbolo** – símbolos e sinais de pontuação, tais como ? e , (vírgula) são apresentados. Para se deslocar entre os símbolos, utilize , ,  e .
 - **Adicionar item** – imagens, melodias, sons, etc.
 - **Escrever palavra** – apenas para o método de Introdução de Texto T9. Edite a palavra sugerida através do método de introdução “multitap”.
 - **Idioma de escrita** – é mostrada uma lista de idiomas disponíveis.
 - **Métod. de escrita** – é apresentada uma lista de métodos de introdução disponíveis para o idioma actual.
 - **Dicionário (T9)** – activar ou desactivar o dicionário do método de Introdução de Texto T9.
 - **Sugestões** – optar por visualizar, ou não, sugestões de palavras quando escreve uma palavra.
 - **Minhas palavras** – gerir as palavras adicionadas ao dicionário.
 - **Caract. especiais** – desactivar os caracteres específicos dos idiomas para poupar espaço. Esta opção é apresentada para alguns idiomas de escrita.



Menu actividade

Pode abrir o menu actividade praticamente a partir de qualquer ponto no telefone para visualizar e gerir eventos novos, assim como aceder a marcadores e atalhos.

Separadores do menu actividade

- **Nv. eventos** – mostra eventos novos, tais como chamadas não atendidas e mensagens. Quando ocorre um novo evento, o separador aparece no ecrã. Pressione  para ignorar ou eliminar um evento a partir do separador de eventos.
- **Meus atalhos** — apresenta os atalhos. É possível adicionar, eliminar e alterar a ordem dos atalhos. Quando selecciona um atalho e a aplicação abre-se, os outros programas são fechados ou minimizados.
- **Marcadores** – mostra os seus marcadores da Internet. Quando selecciona um marcador e o browser abre-se, os outros programas são fechados ou minimizados.

Para abrir e fechar o menu actividade

A partir de qualquer ponto do telefone, .
Pressione  para sair do menu actividade.

Para visualizar eventos

- 1 ► Visualizar.
- 2 ► Mais para visualizar opções adicionais.

Para definir a notificação de novos eventos

- 1 ► Definições ► Gerais ► Nv. eventos.
- 2 Selecciona a forma como os novos eventos serão apresentados.

Para adicionar um atalho

- 1 .
- 2 ► Adicionar atalho ► Adicionar.
- 3 Selecciona o menu que pretende adicionar à lista de atalhos.

Gestor de ficheiros

Utilize o gestor de ficheiros para organizar os ficheiros (por exemplo, imagens, vídeos e sons) guardados na memória do telefone. Os itens tais como **Imagens, Vídeos, Sons, Temas, Páginas Web, Jogos e Aplicações** são guardados como ficheiros em pastas. Todos os ficheiros que o telefone não consegue reconhecer são guardados na pasta **Outra**. Pode criar as suas próprias subpastas nalgumas pastas predefinidas, para as quais poderá mover os ficheiros guardados.

Quando efectua a gestão de ficheiros, pode seleccionar vários ou todos os ficheiros numa pasta ao mesmo tempo.

Para utilizar um ficheiro a partir do gestor de ficheiros

- 1 Destaque um ficheiro na pasta **Imagens** ou **Sons**.
- 2 ▶ **Mais** ▶ **Utilizar como**. Selecciona qual a utilização que pretende dar ao ficheiro.

Para mover um ficheiro para uma pasta

- 1 ▶ **Gestor de ficheiros** e abra uma pasta.
- 2 Desloque-se para um ficheiro, por exemplo, uma imagem que pretende mover ▶ **Mais** ▶ **Gerir ficheiros** ▶ **Mover para pasta**.
- 3 Selecciona a pasta para a qual pretende mover o ficheiro ou selecciona **Nova pasta** e atribua um nome à pasta ▶ **OK**.

Para criar uma subpasta

- 1 ▶ **Gestor de ficheiros** e abra uma pasta.
- 2 ▶ **Mais** ▶ **Nova pasta** e introduza um nome para a pasta.
- 3 ▶ **OK** para guardar a pasta.

Para seleccionar vários ficheiros

- 1 ▶ **Gestor de ficheiros** e selecciona um ficheiro ▶ **Mais** ▶ **Marcar** ▶ **Marcar vários**.
- 2 Desloque-se e selecciona mais ficheiros pressionando **Marcar** ou **Desmarc**.

Para seleccionar todos os ficheiros de uma pasta

- ▶ **Gestor de ficheiros** e selecciona um ficheiro ▶ **Mais** ▶ **Marcar** pressione **Marcar td** ou **Desm. td** para remover a selecção.

Informações do ficheiro

Os itens que são transferidos ou recebidos através de um dos métodos de transferência disponíveis poderão estar protegidos por direitos de autor. Se um ficheiro estiver protegido, poderá não ser possível copiar ou enviar esse ficheiro. É possível visualizar as informações do ficheiro.

Efeitos luminosos

Utilize a funcionalidade de efeitos luminosos para personalizar o telefone. Os efeitos luminosos poderão notificá-lo acerca de um evento, tal como a recepção de uma chamada ou de uma nova mensagem. Também é possível associar efeitos luminosos aos contactos.

Chamadas

Certos efeitos luminosos não podem ser desligados, tal como ao abrir e fechar o telefone, ou quando insere e remove um acessório.



Tenha em atenção que os efeitos luminosos poderão distraí-lo quando conduz à noite. Utilize esta função com cuidado. Para desligar os efeitos luminosos, vá para Definições ► Sons e alertas ► Efeitos luminosos.

Chamadas

Chamadas, contactos, controlo por voz, opções da chamada.

Fazer chamadas

Antes de poder receber ou fazer chamadas, é necessário ligar o telefone e estar dentro da área de cobertura de uma rede. ► 7 *Ligar o telefone e fazer chamadas.*

Redes

Quando liga o telefone, este selecciona automaticamente a rede base se esta estiver dentro da área de cobertura. Se não estiver dentro da área de cobertura, poderá utilizar outra rede desde que o seu operador de rede tenha um acordo que o permita fazer. Isto é designado por roaming.

Pode seleccionar a rede que pretende utilizar ou pode adicionar uma rede à lista de redes preferenciais. Também pode alterar a ordem segundo a qual as redes são seleccionadas durante a procura automática. Para aceder a todas essas opções ► Definições ► separador **Conectividade** ► Redes móveis.

 *Pode ligar para números existentes na lista de chamadas e nos contactos, ➡ 28 Lista de chamadas e ➡ 23 Contactos. Também é possível utilizar comandos de voz para fazer chamadas, ➡ 29 Controlo por voz.*

Para fazer uma chamada

- 1 Introduza o número de telefone (com o indicativo internacional do país e da área, se for aplicável).
- 2 ▶ **Ligar** para fazer a chamada.
- 3 ▶ **Termin.** para terminar a chamada.

Para alterar o volume do auscultador

Pressione  ou  para aumentar ou diminuir o volume do auscultador durante uma chamada.

Para activar o altifalante antes de uma chamada ser atendida

Pressione a tecla de selecção esquerda.

Para utilizar o altifalante durante uma chamada de voz

- 1 Pressione  e seleccione **Ligar altifalante** para ligar o altifalante.
- 2 Pressione  e seleccione **Deslig. altifalante** para desligar o altifalante.

 *Não segure o telefone junto ao ouvido enquanto estiver a utilizar o altifalante. Poderá danificar a audição.*

Para desligar o microfone

- 1 Pressione sem soltar .
- 2 Para retomar a conversa, pressione  novamente.

Receber chamadas

Quando recebe uma chamada, o telefone toca e o número da pessoa que liga é apresentado (se a sua assinatura incluir o serviço Identificação da Linha de Chamada e o número da pessoa for identificado).

Se o número estiver guardado nos contactos, é apresentado o nome, o número e o efeito luminoso (se estiver atribuído). Se o número for um número restringido, o visor apresenta **Não identificado**.

Para atender uma chamada

- Abra o telefone.
- Se o telefone já estiver aberto ▶ **Atender**.
- Pressione o botão mãos livres, se for aplicável.

Chamadas

Para rejeitar uma chamada

- Feche o telefone.
- ► **Ocupado**.
- Pressione rapidamente uma das teclas de volume duas vezes.

Chamadas não atendidas

Se não tiver atendido uma chamada e o menu actividade não estiver ligado, é apresentada a mensagem **Chamadas não atendidas**: no modo espera que indica o número de chamadas não atendidas. Para visualizar as chamadas não atendidas na lista de chamadas ► **Sim**. Se pretender visualizar as chamadas não atendidas mais tarde ► **Não**.

Para verificar as chamadas não atendidas

- 1 A partir do modo espera ► **Chms**. e desloque-se para o separador de mensagens não atendidas. Utilize  ou , para se deslocar entre os separadores.
- 2 Utilize  ou  para se deslocar para um número e ► **Ligar** para ligar para o número.

Repetição automática da marcação

Para repetir a marcação de um número

Se a ligação da chamada falhar e o visor apresentar **Repetir?**, ► **Sim**.



Não segure o telefone junto ao ouvido enquanto está à espera. Quando a chamada for ligada, o telefone irá emitir um sinal alto.

O telefone volta a marcar o número um máximo de dez vezes ou até:

- A ligação ser estabelecida.
- Pressionar **Cancelar**.
- Receber uma chamada.

A repetição automática da marcação não está disponível para chamadas de dados.

Fazer chamadas internacionais

Quando faz chamadas internacionais, o sinal + substitui o número de prefixo de acesso à rede internacional do país a partir do qual está a fazer a chamada. Pode fazer uma chamada do estrangeiro através de uma outra rede desde que o operador de rede tenha um acordo com essa rede.

Para fazer chamadas internacionais

- 1 Pressione sem soltar  até o sinal + aparecer no ecrã.
- 2 Introduza o indicativo do país, o indicativo da área (sem o zero inicial) e o número de telefone ► **Ligar**.

Chamadas de emergência

O seu telefone suporta os números de emergência internacionais, por exemplo, 112 ou 911.

Isto significa que, normalmente, estes números podem ser utilizados para fazer uma chamada de emergência em qualquer país, com ou sem um cartão SIM inserido, se existir uma rede GSM dentro da área de cobertura.

 *Em alguns países, também poderão ser utilizados outros números de emergência. Neste caso, o operador de rede poderá ter guardado no cartão SIM outros números de emergência locais.*

Para fazer uma chamada de emergência

Introduza o número de emergência ► **Ligar**.

Para visualizar os números de emergência locais

- **Contactos** ► **Opções** ► **Números especiais**
- **Nºs de emergência**.

Contactos

Pode guardar as informações de contacto na memória do telefone, sob o formato de contactos, ou no cartão SIM, como uma lista de nomes e números. Pode escolher quais as informações de contacto — **Contactos telef.** ou **Contactos SIM** — que são mostradas como predefinição.

- Para obter informações úteis e definições
- **Contactos** ► **Opções**.

Contacto predefinido

Se optar por utilizar os **Contactos telef.** como predefinição, os contactos apresentam todas as informações guardadas nos **Contactos**. Se seleccionar os **Contactos SIM** como predefinição, os contactos mostram apenas os nomes e os números guardados no cartão SIM.

Para seleccionar os contactos predefinidos

- 1 ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Avançadas
▶ Contactos predef.
- 2 Seleccione Contactos telef. ou Contactos SIM.

Contactos

Os contactos são como um livro de endereços no qual é possível guardar nomes, números de telefone e endereços de correio electrónico. Pode, também, adicionar imagens, sinais de toque, efeitos luminosos e informações pessoais aos contactos, tais como datas de aniversário, endereços de correio electrónico, endereços postais e endereços da Web.

Quando adiciona informações a um contacto, estas são organizadas em cinco separadores. Utilize , ,  e  para se deslocar entre os separadores e os respectivos campos de informação.

Contactos do SIM

No cartão SIM, pode guardar as entradas com um nome e um único número. O número de entradas que é possível guardar depende da memória disponível no cartão SIM, consulte **Contactos** ▶ **Opções** ▶ **Avançadas** ▶ **Estado da memória**.



Contacte o operador de rede para obter mais informações.

Para adicionar um contacto ao telefone

- 1 ▶ Contactos ▶ Novo contacto ▶ Adicionar.
- 2 Introduza o nome directamente ou pressione **Adicionar** e introduza o nome ▶ **OK**.
- 3 Introduza o número directamente ou pressione **Adicionar** e introduza o número ▶ **OK**.
- 4 Seleccione um tipo de número.
- 5 Desloque-se entre os separadores e seleccione os campos para introduzir mais informações. Para introduzir símbolos, por exemplo, @ num endereço de correio electrónico ▶ **Símbolos** e seleccione um símbolo ▶ **Inserir**.
- 6 Depois de introduzir as informações ▶ **Guardar**.

Para adicionar um contacto ao SIM

Se os contactos do SIM forem os contactos predefinidos, siga os mesmos passos utilizados para adicionar um contacto ao telefone. Só é possível adicionar um nome e número aos contactos do SIM.

Imagens e sinais de toques pessoais

É possível adicionar uma imagem e um sinal de toque pessoal a um contacto do telefone.

Quando essa pessoa telefonar, a imagem é apresentada (desde que a sua assinatura suporte o serviço de Identificação da Linha de Chamada) e ouve-se o sinal de toque.

Para adicionar uma imagem, efeito luminoso ou sinal de toque a um contacto do telefone

- 1 ▶ **Contactos** e seleccione o contacto ao qual pretende adicionar uma imagem, sinal de toque ou efeito luminoso ▶ **Mais** ▶ **Editar contacto**.
- 2 Utilize , ,  and  para se deslocar para o separador relevante. ▶ **Imagem**:, **Sinal de toque**: ou **Efeitos luminosos** ▶ **Adicionar**.
- 3 Seleccione uma imagem, som ou efeito luminoso ▶ **Guardar** para guardar o contacto.

Ligar para contactos

Pode ligar para um dos números dos contactos guardados ou para um número do cartão SIM.

Se os contactos do telefone forem a predefinição, pode optar por fazer a chamada a partir dos contactos ou do cartão SIM.

Se os contactos do SIM forem a predefinição, só é possível ligar para os números do cartão SIM.

Para ligar para um contacto do telefone

- 1 ▶ **Contactos**. Desloque-se para o contacto para o qual pretende ligar ou introduza a primeira letra, ou letras, do respectivo nome.
- 2 Quando o contacto estiver destacado, pressione  ou  para seleccionar um número ▶ **Ligar**.

Para ligar para um contacto do SIM

- 1 ▶ **Contactos**. Se os contactos do SIM forem a predefinição, seleccione na lista o nome e o número para o qual pretende ligar ▶ **Ligar**.
- 2 Se os contactos do telefone forem a predefinição ▶ **Contactos** ▶ **Opções** ▶ **Contactos SIM** e seleccione o nome e o número para o qual pretende ligar na lista ▶ **Ligar**.

Pedir para guardar

Quando termina uma chamada ou recebe uma mensagem, o telefone pode apresentar uma mensagem que pergunta se pretende adicionar um número de telefone aos contactos.

Chamadas

Para activar a opção “Pedir para guardar”

- ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Avançadas
- ▶ Pedir para guardar ▶ Ligar.

Actualizar contactos

Pode actualizar e editar facilmente quaisquer informações dos contactos.

Para editar um contacto do telefone

- 1 ▶ **Contactos** e seleccione um contacto ▶ **Mais** ▶ **Editar contacto**.
- 2 Utilize , ,  e  para se deslocar para o separador relevante e editar as informações pretendidas ▶ **Guardar**.

Para editar um contacto do SIM

- 1 Se os contactos do SIM forem a predefinição, ▶ **Contactos** e seleccione o nome e o número que pretende editar. Se os contactos do telefone forem a predefinição ▶ **Contactos** ▶ **Opções** ▶ **Contactos SIM**. Seleccione o nome e o número que pretende editar.
- 2 ▶ **Mais** ▶ **Editar** e edite o nome e o número.

Para eliminar um contacto

▶ **Contactos** e desloque-se para o contacto que pretende eliminar, pressione .

Para eliminar todos os contactos

- 1 ▶ **Contactos** ▶ **Opções** ▶ **Avançadas** ▶ **Elim. tds contactos**.
- 2 ▶ **Sim** e introduza o código de bloqueio do telefone ▶ **OK**. O código de bloqueio do telefone predefinido é 0000. Os nomes e os números que estão guardados no cartão SIM não são eliminados.

Informações predefinidas dos contactos do telefone

Um item predefinido é apresentado na primeira posição de um contacto do telefone e, assim, o acesso é mais rápido. Pode seleccionar qual o item predefinido — um número de telefone, endereço de correio electrónico ou um endereço da Web — para ser apresentado em primeiro lugar relativamente a cada contacto. Se não especificar o seu próprio item predefinido, o número do telefone móvel é assumido como o item predefinido.

Para especificar as informações predefinidas de um contacto

- 1 ▶ Contactos e desloque-se para um contacto
▶ Mais ▶ N^o predefinido.
- 2 Seleccione o número de telefone, endereço de correio electrónico ou endereço da Web que pretende utilizar como predefinição.

Enviar contactos

Pode enviar contactos através de um dos métodos de transferência disponíveis.

Para enviar um contacto

- ▶ Contactos e seleccione um contacto ▶ Mais
- ▶ Enviar contacto e seleccione um método de transferência.

Para enviar todos os contactos

- ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Avançadas
- ▶ Enviar tds contact. e seleccione um método de transferência.

Verificar a memória

Através da função do estado da memória, pode verificar quantas posições ainda estão disponíveis na memória do telefone e na memória do cartão SIM.

Para verificar a memória

- ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Avançadas
- ▶ Estado da memória.

Sincronizar contactos

Pode fazer uma cópia de segurança e sincronizar os contactos com uma aplicação de contactos na Web. Para obter mais informações, contacte o fornecedor de serviços. Também pode sincronizar os contactos com uma aplicação de computador, ➡ 69 Sincronizar.

Para sincronizar os contactos

- 1 ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Sincron. contactos.
- 2 Se tiver mais do que uma conta, seleccione qual a que pretende utilizar ▶ Selec. Se não tiver uma conta no telefone, ➡ 70 Para introduzir as definições da sincronização remota.

Copiar contactos

Pode copiar nomes e números para, e a partir, dos contactos do telefone e do cartão SIM. Seleccione se pretende copiar todos os números do SIM ou apenas um.



Quando optar por copiar todos os contactos do telefone para o cartão SIM, todas as informações existentes no cartão SIM serão substituídas.

Chamadas

Também pode definir o telefone para guardar as entradas automaticamente no cartão SIM. Com a escolha desta opção, os nomes e os números de telefone que adiciona ou que edita nos contactos do telefone são, também, guardados no cartão SIM. A quantidade de números de telefone que é possível guardar depende do tipo de cartão SIM utilizado.

Para copiar nomes e números para o cartão SIM

- 1 ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Avançadas
▶ Copiar para SIM.
- 2 Seleccione Copiar tudo ou Copiar um número.

Para copiar nomes e números para os contactos do telefone

- 1 ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Avançadas
▶ Copiar do SIM.
- 2 Seleccione Copiar tudo ou Copiar um número.

Para guardar nomes e números de telefone automaticamente no cartão SIM

- 1 ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Avançadas
▶ Guardar auto. SIM.
- 2 Seleccione Ligar.

Lista de chamadas

Os números das chamadas mais recentes são guardados na lista de chamadas. As chamadas efectuadas, atendidas e não atendidas são guardadas em separadores diferentes.

Para ligar para um número existente na lista de chamadas

- 1 ▶ Chms. no modo espera e seleccione um separador.
- 2 Utilize , ,  e  para se deslocar para o nome ou número para o qual pretende ligar
▶ Ligar.

Para adicionar um número da lista de chamadas aos contactos

- 1 ▶ Chms. no modo espera e seleccione um separador.
- 2 Desloque-se para o número que pretende adicionar ▶ Mais ▶ Guardar número.
- 3 ▶ Novo contacto para criar um contacto novo ou seleccione um contacto existente ao qual o número será adicionado.

Para apagar a lista de chamadas

► Chms. e desloque-se para o separador que contém todas as chamadas ► Mais ► Eliminar tudo.

Marcação rápida

Pode guardar os números de telefone aos quais pretende aceder rapidamente nas posições 1 a 9 do telefone.

Para utilizar a marcação rápida

A partir do modo espera, introduza o número de posição e ► Ligar.

Para definir ou substituir os números de marcação rápida

- 1 ► Contactos ► Opções ► Marcação rápida.
- 2 Desloque-se para a posição da lista ► Adicionar ou ► Substituir.

Correio de voz

Se a sua assinatura incluir um serviço de atendimento, as pessoas que lhe telefonam poderão deixar uma mensagem quando não for lhe for possível atender uma chamada.

Ligar para o serviço de correio de voz

Para ligar para o correio de voz, basta pressionar sem soltar (1). Se ainda não tiver definido o número do correio de voz, ser-lhe-á perguntado se o pretende introduzir. ► Sim para introduzir o número. O número é obtido junto do operador de rede.

Para introduzir o número de correio de voz

- Serviço de msgs. ► Definições
- Nº correio de voz.

Controlo por voz

No telefone, é possível utilizar comandos de voz para:

- Efectuar marcação por voz, ou seja, ligar para alguém dizendo o respectivo nome.
- Activar o controlo de voz dizendo a “palavra mágica”.
- Atender ou rejeitar chamadas quando utilizar um kit mãos livres.

Os comandos de voz só podem ser guardados na memória interna do telefone e não no cartão SIM. Quando efectuar a gravação, certifique-se de que se encontra num ambiente sossegado e utilize nomes distintos uns dos outros, ► 32 Sugestões para a gravação e utilização de comandos de voz.

Chamadas

Antes de efectuar a marcação por voz

Primeiro deve activar a função de marcação por voz e gravar os comandos de voz. Os números de telefone devem existir na lista de contactos antes de adicionar comandos de voz. Um ícone junto ao nome do contacto indica que existe um comando de voz associado a esse contacto.

Para activar a marcação por voz e gravar nomes

- 1 ▶ Definições ▶ separador **Gerais**
▶ **Controlo por voz** ▶ **Marcação por voz**
▶ **Activar** ▶ **Sim** ▶ **Novo comando voz**
e seleccione um contacto.
- 2 Se o contacto tiver mais do que um número, utilize  e  para visualizar os números. Seleccione o número de telefone ao qual pretende adicionar o comando de voz. Grave um comando de voz, tal como “Telemóvel do João” para associar ao número de telefone seleccionado.
- 3 São apresentadas instruções. Espere pelo sinal e diga o comando que pretende gravar. O comando de voz é reproduzido para verificação.

- 4 Se a gravação estiver satisfatória ▶ **Sim**. Caso contrário, ▶ **Não** e repita o passo 3.
- 5 Para gravar um outro comando de voz para um contacto ▶ **Novo comando voz** ▶ **Adicionar** novamente e repita os passos 2 a 4 acima indicados.

Nome da pessoa que liga

É possível escolher se pretende ouvir o nome do contacto gravado quando recebe uma chamada dessa pessoa.

Para activar ou desactivar a reprodução do nome da pessoa que liga

- ▶ **Definições** ▶ separador **Gerais** ▶ **Controlo por voz**
▶ **Ouvir nome**.

Marcação por voz

Pode utilizar a marcação por voz dizendo um comando de voz pré-gravado. Inicie a marcação por voz a partir do modo espera utilizando o telefone, um kit mãos livres portátil, um auricular Bluetooth ou dizendo a palavra mágica.

Para fazer uma chamada a partir do telefone

- 1 A partir do modo espera, pressione sem soltar um dos botões de volume.
- 2 Espere pelo sinal e diga o nome gravado previamente, por exemplo, “Telemóvel do João”. O nome é reproduzido para verificação e a chamada é iniciada.

Para fazer uma chamada com um kit mãos livres

A partir do modo espera, pressione o botão mãos livres ou o botão do auricular Bluetooth.

A palavra mágica

Pode gravar uma palavra mágica e utilizá-la como um comando de voz de forma a que a marcação por voz seja efectuada sem nunca ser necessário utilizar as mãos. Em vez de pressionar sem soltar um botão de volume para efectuar a marcação por voz, diga a palavra mágica seguida de um dos comandos de voz gravados. A palavra mágica é especialmente adequada quando utiliza um kit mãos livres para automóvel.

 Escolha uma palavra ou frase longa e fora do comum que possa ser distinguida facilmente das conversas normais que poderão estar a decorrer.

Para activar e gravar a palavra mágica

- 1 ▶ Definições ▶ separador Gerais
▶ Controlo por voz ▶ Palavra mágica ▶ Activar.
- 2 São apresentadas instruções. ▶ Continuar. Espere pelo sinal e diga a palavra mágica.
- 3 São apresentadas instruções. ▶ Continuar e seleccione os ambientes nos quais pretende que a palavra mágica seja activada. Pode escolher várias alternativas.

Atender com comandos de voz

Pode atender ou rejeitar chamadas recebidas com comandos de voz quando utiliza um kit mãos livres para automóvel ou portátil.

 Pode utilizar um ficheiro MIDI, WAV, EMY ou IMY como sinal de toque com o atendimento por voz.

Para activar o atendimento por voz e gravar comandos de atendimento por voz

- 1 ▶ Definições ▶ separador Gerais
▶ Controlo por voz ▶ Atendimento voz
▶ Activar.
- 2 São apresentadas instruções. ▶ Continuar. Espere pelo sinal e diga “Atender” ou outra palavra. Se a gravação estiver satisfatória
▶ Sim. Caso contrário, ▶ Não e repita o passo 2.

Chamadas

- 3 Diga “Ocupado”, ou outra palavra, ► **Sim**.
- 4 São apresentadas instruções. ► **Continuar** e seleccione os ambientes nos quais pretende que o atendimento por voz esteja activado. Pode escolher várias alternativas.

Para atender uma chamada com comandos de voz

Quando o telefone tocar, diga “Atender” e a ligação é estabelecida.

Para rejeitar uma chamada com comandos de voz

Quando o telefone tocar, diga “Ocupado”. A chamada será rejeitada. A chamada será desviada para o correio de voz, se o mesmo estiver activado, ou a pessoa ouve um sinal de ocupado.

Editar os comandos de voz

Pode editar todos os comandos de voz guardados nos **Contactos**. Seleccione o contacto relativamente ao qual pretende editar um comando ► **Mais** ► **Editar contacto**. Desloque-se para o separador relevante e edite o comando de voz.

Para voltar a gravar um comando de voz

- 1 ► **Definições** ► separador **Gerais**
► **Controlo por voz** ► **Marcação por voz**
► **Editar nomes**.
- 2 Seleccione um comando de voz ► **Mais**
► **Substituir voz**.
- 3 Espere pelo sinal e diga o comando.

Sugestões para a gravação e utilização de comandos de voz

Se o telefone não conseguir detectar o comando de voz, poderá ter ocorrido uma das seguintes situações:

- Falou demasiado baixo – experimente falar mais alto.
- Segurou o telefone demasiado longe – segure-o como o faz durante uma chamada.
- O comando de voz era demasiado breve – deve demorar cerca de um segundo e ter mais do que uma sílaba.
- Falou cedo demais ou tarde demais – fale imediatamente a seguir ao sinal.

- Não gravou o comando de voz quando o dispositivo mãos livres estava ligado ao telefone – para utilizar o controlo de voz com um kit mãos livres, efectue a gravação com o equipamento ligado.
- Utilizou uma outra entoação – utilize a mesma entoação que utilizou quando gravou o comando de voz.



Desviar chamadas

Se não puder atender chamadas, poderá desviá-las para outro número, por exemplo, para o serviço de atendimento.



Quando a função de restrição de chamadas está activada, algumas opções para desviar chamadas não estão disponíveis.

Pode escolher entre as seguintes opções de desvio:

- **Desviar sempre** – desvia todas as chamadas.
- **Quando ocupado** – desvia as chamadas se já estiver a falar ao telefone.
- **Inacessível** – desvia as chamadas se o telefone estiver desligado ou inacessível.
- **Não atende** – desvia as chamadas que não são atendidas dentro de um limite de tempo especificado.

Para activar um desvio de chamadas

- 1 ▶ Definições ▶ separador Chamadas ▶ Desviar chamadas.
- 2 Selecciona um tipo de chamada e uma das opções de desvio ▶ Activar.
- 3 Introduza o número de telefone para o qual pretende desviar as chamadas ou pressione Procurar para localizar o contacto ▶ OK.

Para desactivar um desvio de chamadas

Desloque-se para a opção de desvio ▶ Desactivar.

Para seleccionar todas as opções de desvio

- ▶ Definições ▶ separador Chamadas
- ▶ Desviar sempre ▶ Escolher tudo.

Várias chamadas simultâneas

É possível gerir mais do que uma chamada em simultâneo.

Serviço de chamada em espera

Quando o serviço estiver activado, irá ouvir um sinal sonoro se receber uma segunda chamada.

Chamadas

Para activar ou desactivar o serviço de chamada em espera

- ▶ Definições ▶ separador Chamadas
- ▶ Gerir chamadas ▶ Chamada em espera.

Para fazer uma segunda chamada

- ▶ Mais ▶ Reter chamada para reter a chamada que está a decorrer.
- Selecione o número para o qual pretende ligar
 - ▶ Mais ▶ Ligar.

Receber uma segunda chamada de voz

Quando receber uma segunda chamada, efectue o seguinte:

- ▶ **Atender** para reter a chamada que está a decorrer.
- ▶ **Ocupado** para rejeitar a segunda chamada e continuar com a chamada actual.
- ▶ **Subst. chm. activa** para atender a segunda chamada e terminar a chamada actual.

Gerir duas chamadas de voz

Quando está a decorrer uma chamada e existe uma chamada retida, pode efectuar o seguinte:

- Pressione  ▶ **Alternar chamadas** para alternar entre as duas chamadas.
- Pressione  ▶ **Juntar chamadas** para juntar as duas chamadas numa chamada em conferência.

- Pressione  ▶ **Transferir chm.**, para juntar as duas chamadas. Será desligado das duas chamadas.
- ▶ **Termin.** para desligar a chamada actual e pressione **Sim** para atender a chamada retida.
- ▶ **Termin.** duas vezes para terminar ambas as chamadas (depende do operador).
- Não é possível atender uma terceira chamada sem desligar uma das duas primeiras chamadas ou juntá-las numa chamada em conferência.

Chamadas em conferência

Numa chamada em conferência, pode ter uma conversa com um máximo de cinco pessoas. Também pode reter a chamada em conferência e fazer outra chamada.



Poderão existir custos adicionais para chamadas com vários participantes, contacte o operador de rede para obter mais informações.

Para juntar as duas chamadas numa chamada em conferência

Pressione  ▶ **Juntar chamadas.**

Para adicionar um novo participante

- 1 Pressione  ► Reter chamada para reter as chamadas que foram juntadas.
- 2 Pressione  ► Adicionar chm. e ligue para a próxima pessoa que pretende incluir na chamada em conferência.
- 3 Pressione  ► Juntar chamadas.
- 4 Repita os passos 1 a 3 para incluir mais participantes.

Para desligar um participante

Pressione  ► Desligar particip. e seleccione o participante que pretende desligar da chamada em conferência.

Para ter uma conversa privada

- 1 Pressione  ► Falar com e seleccione o participante com o qual pretende falar.
- 2 ► Juntar chamadas para retomar a chamada em conferência.

**Duas linhas de voz**

Se tiver uma assinatura que suporta o serviço de linhas alternativas, o telefone poderá dispor de duas linhas de voz com números diferentes.

Para seleccionar uma linha para as chamadas efectuadas

► Definições ► separador Chamadas e seleccione a linha 1 ou 2.

Para alterar o nome de uma linha

► Definições ► separador Visor ► Editar IDs linha e seleccione uma das linhas para editar o respectivo nome.

Os meus números

Visualizar, adicionar e editar os seus próprios números de telefone.

Para verificar os seus números de telefone

► Contactos ► Opções ► Números especiais
► Meus números e seleccione uma das opções.

Permitir chamadas

Com o serviço de permissão de chamadas, pode optar por receber chamadas apenas de determinados números de telefone. As outras chamadas são rejeitadas automaticamente por um sinal de ocupado.

Chamadas

Se a opção de desvio de chamadas **Quando ocupado** estiver activada, as chamadas são desviadas em vez de serem rejeitadas por um sinal de ocupado. Os números de telefone das chamadas rejeitadas são guardados na lista de chamadas.

Para adicionar números à lista de chamadas permitidas

- 1 ▶ Definições ▶ separadores Chamadas ▶ Gerir chamadas ▶ Aceitar chamadas ▶ Apenas da lista ▶ Editar ▶ Adicionar. Seleccione um contacto.
- 2 Para adicionar um grupo de contactos à lista de chamadas permitidas ▶ Grupos (requer que tenham sido criados grupos, ➡ 38 Grupos).

Para permitir todas as chamadas

- ▶ Definições ▶ separador Chamadas
- ▶ Gerir chamadas ▶ Aceitar chamadas
- ▶ Todas chamadas.



Marcação restringida

É possível utilizar o serviço de chamadas restringidas para limitar as chamadas feitas e recebidas. É necessária uma palavra-passe que deve ser obtida junto do operador de rede.



Se desviar as chamadas de entrada, não será possível activar algumas das opções de restrição de chamadas.

As seguintes chamadas podem ser restringidas:

- **Todas saída** – Todas as chamadas de saída.
- **Saída internacional** – Todas as chamadas de saída internacionais.
- **Saída em roaming** – Todas as chamadas de saída internacionais excepto para o seu país de origem.
- **Todas entrada** – Todas as chamadas de entrada.
- **Entrd. em roaming** – Todas as chamadas de entrada quando está no estrangeiro (quando está em roaming).

Para activar ou desactivar a restrição de chamadas

- 1 ▶ Definições ▶ separador Chamadas ▶ Gerir chamadas ▶ Restringir chms. e seleccione uma opção.
- 2 Seleccione **Activar** ou **Desactivar**, introduza a palavra-passe ▶ OK.



Marcação fixa

A função de marcação fixa permite que sejam feitas chamadas apenas para determinados números guardados no cartão SIM. Os números fixos são protegidos pelo PIN2.

 *Continua a ser possível ligar para os números de emergência internacionais mesmo quando a função de marcação fixa está activada.*

É possível guardar números parciais. Por exemplo, se guardar 0123456 poderá fazer chamadas para todos os números que comecem por 0123456.

 *Quando a marcação fixa está activada, não é possível visualizar ou gerir os números de telefone guardados no cartão SIM.*

Para activar ou desactivar a marcação fixa

- 1 ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Números especiais ▶ Marcação fixa e seleccione **Activar** ou **Desactivar**.
- 2 Introduza o PIN2 ▶ OK e, em seguida, ▶ OK novamente para confirmar.

Para guardar um número fixo

- ▶ Contactos ▶ Opções ▶ Números especiais
- ▶ Marcação fixa ▶ Números fixos ▶ Novo número e introduza as informações.



Duração e custo da chamada

Durante uma chamada, a duração da chamada é mostrada no ecrã. Pode verificar a duração da última chamada, das chamadas efectuadas e a duração total.

Para verificar a duração da chamada

- ▶ Definições ▶ separador Chamadas
- ▶ Tempo e custo ▶ Temporizadores.

Funções de chamada adicionais

Sinais de tons

Pode utilizar os serviços bancários telefónicos ou controle um atendedor de chamadas através do envio de sinais por tons durante uma chamada.

- Para enviar os tons, pressione as teclas .
- Para limpar o ecrã depois de terminar a chamada, pressione .
- Para ligar ou desligar os tons durante a chamada, pressione  e seleccione **Desactivar tons** ou **Activar tons**.

Chamadas

Bloco de notas

É possível utilizar o telefone para tomar nota de um número de telefone durante uma chamada. Quando pressiona as teclas numéricas, a pessoa com quem está a falar ouve sinais de tons. Quando terminar a chamada, o número permanece no ecrã.

- ▶ **Ligar** para ligar para o número. ▶ **Mais**
- ▶ **Guardar número** e seleccione um contacto para guardar o número. Se pretender criar um novo contacto e guardar o número ▶ **Novo contacto**.

Mostrar ou ocultar o seu número

Se a assinatura suportar o serviço de Restrição da Identificação da Linha de Chamada (CLIR), poderá ocultar o seu número de telefone quando fizer uma chamada.

Para mostrar ou ocultar sempre o seu número de telefone

- 1 ▶ Definições ▶ separador Chamadas
▶ **Mostrar ou ocultar**.
- 2 Seleccione **Mostrar número**, **Ocultar número** ou **Predef. da rede**.

Grupos

Pode criar um grupo de números e de endereços de correio electrónico. Se o fizer, poderá enviar mensagens para vários destinatários ao mesmo tempo, ▶ **39 Serviço de mensagens**. Também pode utilizar grupos (com números) quando cria listas de chamadas permitidas, ▶ **35 Permitir chamadas**.

Para criar um grupo de números e de endereços de correio electrónico

- 1 ▶ **Contactos** ▶ **Opções** ▶ **Grupos** ▶ **Novo grupo**
▶ **Adicionar**.
- 2 Introduza um nome para o grupo ▶ **Continuar**.
- 3 ▶ **Novo** ▶ **Adicionar** para localizar e seleccionar um número de contacto.
- 4 Repita o passo 3 para adicionar mais números.
▶ **Concluído**.

Cartões de visita

Pode adicionar o seu próprio cartão de visita como um contacto.

Para adicionar um cartão de visita próprio

► Contactos ► Opções ► Meu cartão visita e introduza as informações do seu cartão de visita ► Guardar.

Para enviar o seu cartão de visita

► Contactos ► Opções ► Meu cartão visita ► Enviar meu cartão e seleccione um método de transferência.

Serviço de mensagens

Mensagens SMS, mensagens MMS, mensagens de voz, correio electrónico, Meus amigos.



O telefone suporta vários serviços de mensagens. Contacte o seu fornecedor de serviços quanto aos serviços que pode utilizar ou, para mais informações, visite www.SonyEricsson.com/support.

Mensagens de texto (SMS)

As mensagens de texto podem conter imagens simples, animações, melodias e efeitos sonoros.



Se enviar uma mensagem de texto a um grupo, a cobrança é feita por cada membro desse grupo. Consulte o seu plano de serviços ou o fornecedor de serviços para obter informações.

Antes de começar

Primeiro certifique-se de que o número da central de serviço está definido. O número é disponibilizado pelo fornecedor de serviços e, normalmente, está guardado no cartão SIM.

Serviço de mensagens

Para definir o número da central de serviço

- 1 ▶ Serviço de msgs. ▶ Definições
▶ Mensagem SMS ▶ Central de serviço.
Se o número da central de serviço estiver guardado no cartão SIM, o mesmo é apresentado na lista.
- 2 Se não existir um número na lista ▶ **Adicionar** e introduza-o, incluindo o sinal de acesso internacional “+” e o indicativo do país
▶ **Guardar**.

Enviar mensagens de texto

Para obter informações acerca da introdução de letras, ➡ **15 Introduzir letras**.

 *Alguns caracteres específicos dos idiomas utilizam mais espaço. Para alguns idiomas, é possível desactivar a opção **Caract. especiais** para poupar espaço.*

Para escrever e enviar uma mensagem de texto

- 1 ▶ Serviço de msgs. ▶ Escrever nova
▶ Mensagem SMS.
- 2 Escreva a mensagem ▶ **Continuar**. Se pretender guardar a mensagem para mais tarde, pressione

 ▶ Sim para a guardar nos Rascunhos.

- 3 ▶ **Introduzir número** e introduza o número de telefone do destinatário, ou ▶ **Contactos** para obter um número ou grupo a partir dos Contactos. Para introduzir um endereço de correio electrónico ▶ **Endereço de e-mail**. Uma lista abaixo das opções de envio mostra os últimos destinatários utilizados. Também pode seleccionar um destinatário na lista. ▶ **Enviar**.

 *Para enviar uma mensagem para um endereço de correio electrónico, é necessário definir o número da gateway de correio electrónico, ▶ Serviço de msgs. ▶ Definições ▶ Mensagem SMS ▶ Gateway de e-mail. O número é indicado pelo fornecedor de serviços.*

Para inserir um item numa mensagem de texto

- 1 Quando estiver a escrever a mensagem ▶ **Mais**
▶ **Adicionar item**.
- 2 Selecciona um tipo de item e, em seguida, um item.

Receber mensagens de texto

► Visualizar ou ► Sim para ler a mensagem de texto. Se não pretender ler a mensagem imediatamente, pressione ► Não (se estiver disponível).

Depois de ler a mensagem de texto ► Mais para visualizar uma lista de opções. Pressione  para fechar a mensagem de texto.

Para ligar para um número incluído numa mensagem de texto

Selecione o número de telefone ► Ligar.

Guardar e eliminar mensagens de texto

As mensagens de texto são guardadas na memória do telefone. Quando a memória do telefone ficar cheia, deve eliminar as mensagens ou colocá-las no cartão SIM para ser possível receber novas mensagens. As mensagens que são guardadas no cartão SIM permanecem no cartão até decidir eliminá-las.

Para guardar uma mensagem no cartão SIM

► Serviço de msgs. ► Recebidas ► Mais
► Guardar msg. ► Msgs. guardadas.

Para guardar um item a partir de uma mensagem de texto

- 1 Seleccione um número de telefone, endereço da Web, imagem ou som que pretenda guardar na mensagem ► Mais.
- 2 Se tiver optado por guardar um número de telefone ► Utilizar ► Guardar número. Se tiver seleccionado um endereço da Web
► Guardar marcador, uma imagem
► Guardar imagem, uma melodia
► Guardar som.

Para guardar ou eliminar várias mensagens

- 1 ► Serviço de msgs. e selecione uma pasta.
- 2 Seleccione uma mensagem ► Mais
► Marcar várias.
- 3 Desloque-se e selecione mais mensagens pressionando Marcar ou Desmarc.
- 4 ► Mais ► Guardar msgs. ou ► Mais
► Eliminar msgs. ou ► Eliminar tds msgs.

Para eliminar uma mensagem

- 1 ► Serviço de msgs. e selecione uma pasta.
- 2 Seleccione a mensagem que pretende eliminar e pressione .

Serviço de mensagens

Mensagens longas

O número de caracteres que uma mensagem pode conter depende do idioma de escrita. Para enviar uma mensagem mais longa, pode ligar duas ou mais mensagens. Tenha em atenção que cada mensagem é cobrada individualmente. Poderá não receber todas as partes de uma mensagem longa ao mesmo tempo.



Informe-se junto do fornecedor de serviços para saber qual o número de mensagens que é possível ligar.

Para activar ou desactivar a opção de mensagens longas

► Serviço de msgs. ► Definições ► Mensagem SMS
► Compri. máx. msg. ► Máx. disponível.

Modelos

Se tiver mensagens que envia com frequência, pode guardá-las como modelos. Pode criar os seus próprios modelos.

Para criar um modelo

- 1 ► Serviço de msgs. ► Modelos ► Novo modelo
► Adicionar ► Texto.
- 2 Escreva a mensagem ► OK.
- 3 Introduza um título para a mensagem ► OK.

Opções das mensagens

Pode predefinir um valor para várias opções das mensagens ou escolher as definições sempre que enviar uma mensagem.

Para escolher uma opção de mensagem de texto predefinida

► Serviço de msgs. ► Definições ► Mensagem SMS e seleccione uma opção.

Para definir uma opção para uma mensagem específica

- 1 Depois de ter seleccionado um destinatário ao qual enviar a mensagem de texto ► Mais ► Avançadas.
- 2 Seleccione a opção que pretende alterar ► Editar e seleccione uma nova definição.
- 3 ► Concluído depois de ter alterado as opções.

Para verificar o estado de entrega de uma mensagem enviada

► Serviço de msgs. ► Msgs. enviadas e seleccione uma mensagem de texto ► Visualizar ► Mais ► Detalhes.

Mensagens multimédia (MMS)

As mensagens multimédia podem conter texto, imagens, vídeos, imagens da câmara, sons gravados e cartões de visita. Tanto o remetente como o destinatário da mensagem multimédia devem ter um tipo de assinatura que suporte MMS. As mensagens multimédia podem ser enviadas para um telefone móvel ou para um endereço de correio electrónico.

Antes de começar

Antes de enviar uma mensagem multimédia, certifique-se de que:

- 1 O endereço do servidor de mensagens foi definido ► **Serviço de msgs.** ► **Definições** ► **Mensagem MMS** ► **Servidor de msgs.**
- 2 Foram introduzidas as mensagens correctas ► **Serviço de msgs.** ► **Definições** ► **Mensagem MMS** ► **Perfil Internet.**
Se não existir um perfil Internet ► **Novo perfil** e introduza as definições necessárias.
Também pode receber automaticamente todas as definições necessárias a partir do operador de rede ou de *www.SonyEricsson.com/support*.

Criar e enviar mensagens multimédia

Quando compõe uma mensagem multimédia, pode seleccionar vários itens tais como: **Imagem**, **Texto**, **Som**, **Vídeo**, **Gravação de som** e **Assinatura**. Também pode seleccionar **Utilizar a câmara** para tirar uma nova fotografia ou gravar um novo vídeo.

Antes de enviar uma mensagem multimédia, pode seleccionar várias opções para ajustar e tornar a mensagem mais atractiva.

Para criar e enviar uma mensagem multimédia

- 1 ► **Serviço de msgs.** ► **Escrever nova** ► **Msg. MMS** ► **Adicionar** para visualizar uma lista de itens para adicionar à mensagem. Selecciona um item.
- 2 ► **Adicionar** para adicionar mais itens à mensagem. Para visualizar e seleccionar opções para melhorar a mensagem, destaque itens na mensagem e pressione a tecla de selecção esquerda.
- 3 Quando acabar de compor a mensagem ► **Mais** ► **Enviar**.

Serviço de mensagens

- ▶ Introduzir número e introduza o número de telefone do destinatário, ou ▶ **Contactos** para obter um número ou grupo a partir dos Contactos. Para introduzir um endereço de correio electrónico ▶ **Endereço de e-mail**. A lista abaixo mostra os últimos 10 destinatários. Também pode seleccionar um destinatário na lista. ▶ **Enviar**.

Para fazer uma chamada enquanto compõe uma mensagem multimédia

- Quando estiver a escrever a mensagem ▶ **Mais**.
- ▶ **Fazer chamada** e introduza ou obtenha um número de telefone ▶ **Ligar**. Irá regressar à mensagem.
- Para terminar a chamada ▶ **Mais** ▶ **Terminar**.

Para escolher uma opção de mensagem predefinida

▶ **Serviço de msgs.** ▶ **Definições** ▶ **Mensagem MMS** e seleccione uma das opções.

Opções de envio adicionais

Pode pedir um relatório de confirmação de leitura, uma confirmação de entrega e definir a prioridade de uma mensagem específica. Também pode adicionar mais destinatários à mensagem.

Para seleccionar opções de envio adicionais

- Depois de introduzir o número de telefone do destinatário ▶ **Mais**.
- Selecione **Adic. destinatário** ou **Destinatários** para adicionar mais destinatários, **Adicionar anexo** ou **Avançadas** para seleccionar opções de envio adicionais.

Receber mensagens multimédia

Quando recebe uma mensagem multimédia transferida automaticamente, é emitido um alerta de mensagem.

▶ **Visualizar** ou ▶ **Sim** para ler ou reproduzir a mensagem. ▶ **Parar** para interromper a mensagem. Depois de ler a mensagem, seleccione **Respond.** para responder imediatamente ou seleccione **Mais** para visualizar uma lista de opções. Pressione  para fechar a mensagem.



Pode seleccionar uma mensagem na lista de mensagens e pressionar  para eliminar a mensagem toda.

Para guardar itens de uma mensagem multimédia

Depois de visualizar uma mensagem multimédia

► Mais ► Guardar itens e seleccione um item na lista que é apresentada.

Eliminar mensagens multimédia

As mensagens multimédia são guardadas na memória do telefone. Quando a memória do telefone está cheia, é necessário eliminar mensagens para ser possível receber novas mensagens, ► 41 Guardar e eliminar mensagens de texto.

Modelos

Pode basear a sua mensagem num dos modelos. Também pode adicionar modelos novos.

Para utilizar um modelo para uma mensagem multimédia

- 1 ► Serviço de msgs. ► Modelos e seleccione um modelo.
- 2 ► Utilizar ► Adicionar para adicionar novos itens.
- 3 ► Mais ► Enviar para enviar a mensagem.

Transferência automática

Pode seleccionar a forma como pretende transferir para o telefone as mensagens multimédia.

► Serviço de msgs. ► Definições ► Mensagem MMS ► Transferênc. auto. para visualizar as seguintes opções:

- **Sempre** – o telefone transfere automaticamente as mensagens assim que chegam ao servidor do operador de rede. Esta é a opção predefinida.
- **Perg. em roam.** – ser-lhe-á perguntado se pretende transferir as mensagens enviadas a partir de uma rede diferente da sua.
- **Nunca em roam.** – as mensagens nunca são transferidas quando são enviadas a partir de uma rede diferente da sua.
- **Perg. sempre** – ser-lhe-á sempre perguntado se pretende transferir mensagens, independentemente da rede utilizada.
- **Desligar** — as novas mensagens aparecem na caixa de mensagens recebidas sob a forma de ícones. Seleccione a mensagem ► Visualizar para a transferir.

Mensagens de voz

As mensagens de voz são uma forma rápida de enviar e receber gravações de sons sob o formato de mensagens. Uma mensagem de voz só pode conter uma gravação de som. Para enviar mensagens de voz, tanto o remetente como o destinatário da mensagem devem ter um tipo de assinatura que suporte mensagens multimédia.

Para gravar e enviar uma mensagem de voz

- 1 ▶ Serviço de msgs. ▶ Escrever nova
▶ Msg. de voz. O gravador de sons é iniciado.
- 2 Grave a mensagem. ▶ Parar para terminar a gravação.
- 3 ▶ Enviar para enviar a mensagem.
- 4 ▶ Introduzir número e introduza o número de telefone do destinatário, ou ▶ Contactos para obter um número ou grupo a partir dos Contactos. Para introduzir um endereço de correio electrónico ▶ Endereço de e-mail. A lista abaixo das opções de envio mostra os últimos 10 destinatários. Também pode seleccionar um destinatário na lista. ▶ Enviar.

Receber mensagens de voz

Quando recebe uma mensagem de voz, é emitido um alerta e é-lhe perguntado se pretende reproduzir a mensagem.

Selecione **Reproduz.** ou **Sim** para ouvir a mensagem de voz. Se não pretender ouvir a mensagem imediatamente, selecione **Não** (se estiver disponível).

Depois de ter ouvido a mensagem de voz ▶ Mais para visualizar uma lista de opções. Pressione  para fechar a mensagem.

Correio electrónico

É possível utilizar o telefone para enviar e receber mensagens de correio electrónico. As definições de correio electrónico utilizadas no telefone podem ser iguais às do programa de correio electrónico do computador. Para obter mais informações, contacte operador de rede ou o fornecedor de serviços.

Antes de começar

Em primeiro lugar, certifique-se de que:

- As definições existem no telefone, caso contrário, ► *65 Definições*.
- Configurou e seleccionou uma conta de correio electrónico. Para transferir as definições da conta de correio electrónico, visite *www.SonyEricsson.com/support*. Tenha os detalhes da conta de correio electrónico à mão.

Conta de correio electrónica predefinida

Se tiver uma conta de correio electrónico no escritório e outra casa, poderá especificar uma delas como predefinição:

- Serviço de msgs. ► E-mail ► Definições
- Definições da conta e seleccione uma conta.

Para escrever e enviar uma mensagem de correio electrónico

- 1 ► Serviço de msgs. ► E-mail ► Escrever nova.
- 2 Escreva o assunto da mensagem ► Continuar e, em seguida, o texto ► Continuar.
- 3 ► Endereço de e-mail para introduzir um endereço de correio electrónico ou ► Contactos para obter um endereço a partir dos Contactos.
- 4 Seleccione **Enviar** para enviar a mensagem de correio electrónico ou seleccione **Mais** para visualizar uma lista de opções para a mensagem.

Para enviar, receber e ler mensagens de correio electrónico

- 1 ► Serviço de msgs. ► E-mail ► Recebidas ► Env.&rec. (quando a caixa de mensagens recebidas está vazia) ou ► Serviço de msgs. ► E-mail ► Recebidas ► Mais ► **Enviar e receber** para enviar ou transferir novas mensagens.
- 2 Seleccione uma mensagem ► **Visualizar** para a ler.

Serviço de mensagens

Para responder a uma mensagem de correio electrónico

- 1 Abra a mensagem de correio electrónico
▶ Respond.
- 2 ▶ **Incluir mensagem** para incluir a mensagem original na resposta ou ▶ **Escrever nova** para excluir a mensagem original. Escreva a mensagem. ▶ **Mais** para visualizar opções para a mensagem ▶ **Continuar**.
- 3 ▶ **Enviar** para enviar a mensagem ou ▶ **Mais** para visualizar uma lista de opções para a mensagem.

Para guardar um endereço de correio electrónico ou um número de telefone numa mensagem de correio electrónico

- 1 Seccione o endereço de correio electrónico ou o número de telefone que pretende guardar
▶ **Mais**.
- 2 Para guardar um endereço de correio electrónico ▶ **Guardar endereço**. Para guardar um número de telefone ▶ **Utilizar**
▶ **Guardar número**.

Para guardar uma mensagem de correio electrónico

- 1 Abra a mensagem de correio electrónico
▶ **Mais** ▶ **Guardar msg.** ▶ **E-mail guardado**.
- 2 A mensagem é guardada na pasta **E-mail guardado** no menu **E-mail**.



O número de mensagens de correio electrónico que podem ser guardadas depende da memória disponível no telefone. Todas as mensagens de correio electrónico são, também, guardadas no servidor de correio e poderá visualizar mensagens novas e antigas directamente no servidor.

Para guardar várias mensagens de correio electrónico

- 1 ▶ **Serviço de msgs.** ▶ **E-mail** ▶ **Recebidas**.
- 2 Seccione uma mensagem ▶ **Mais**
▶ **Marcar várias**.
- 3 Desloque-se e seccione mais mensagens pressionando **Marcar** ou **Desmarc**.
- 4 ▶ **Mais** ▶ **Guardar msgs.**

Para eliminar uma mensagem de correio electrónico (utilizadores de POP3)

- 1 ▶ Serviço de msgs. ▶ E-mail ▶ Recebidas e seleccione a mensagem ▶ Mais.
- 2 ▶ Marcar para elim. A mensagem será eliminada na próxima vez que se ligar ao servidor de correio electrónico. Se pretender eliminar várias mensagens ▶ Marcar várias. Desloque-se e seleccione mais mensagens pressionando Marcar ou Desmarc. ▶ Mais ▶ Marcar para elim.

Para eliminar uma mensagem de correio electrónico (utilizadores de IMAP4)

- 1 ▶ Serviço de msgs. ▶ E-mail ▶ Recebidas e seleccione a mensagem ▶ Mais.
- 2 ▶ Marcar para elim. A mensagem fica assinalada para eliminação no servidor. Se pretender eliminar várias mensagens ▶ Marcar várias. Desloque-se e seleccione mais mensagens pressionando Marcar ou Desmarc. ▶ Mais ▶ Marcar para elim.
- 3 ▶ Mais ▶ Apagar recebidas e pressione Com envio/recep. ou Sem envio/recep. para eliminar as mensagens.



Meus amigos

Ligue-se ao servidor “Meus amigos” e inicie uma sessão para comunicar online com os seus contactos favoritos. Se a sua assinatura suportar os serviços de mensagens instantâneas, poderá ver o estado dos contactos se estes estiverem online, assim como enviar e receber mensagens instantâneas. Para obter mais informações, contacte o fornecedor de serviços ou visite www.SonyEricsson.com/support.

Para iniciar sessão no servidor “Meus amigos”

- ▶ Serviço de msgs. ▶ Meus amigos ▶ Eu
- ▶ Iniciar sessão.

Lista de contactos

É possível criar uma lista de contactos do servidor “Meus amigos”, ou seja, pessoas às quais pretende enviar mensagens regularmente.

Para adicionar um contacto

- ▶ Serviço de msgs. ▶ Meus amigos ▶ Mais
- ▶ Adic. contacto e seleccione uma opção.

Serviço de mensagens

Para enviar uma mensagem instantânea a partir dos “Meus amigos”

- 1 ▶ Serviço de msgs. ▶ Meus amigos e seleccione um contacto.
- 2 ▶ Enviar MI e escreva a mensagem ▶ Enviar.

Estado

Pode alterar o estado que é mostrado aos outros utilizadores. Pode, também, optar por apresentar o estado apenas aos seus contactos ou a todos os utilizadores do servidor “Meus amigos”.

Para alterar o seu próprio estado

▶ Serviço de msgs. ▶ Meus amigos ▶ Eu ▶ Alterar.

Chatroom

Uma Chatroom pode ser criada pelo fornecedor de serviços ou por um utilizador individual do serviço “Meus amigos”. Para guardar Chatrooms, guarde o convite de Chat ou procure uma Chatroom específica.

Para iniciar uma Chatroom

- 1 ▶ Serviço de msgs. ▶ Meus amigos ▶ Mais ▶ Iniciar Chatroom.
- 2 Seleccione os contactos que pretende convidar para a Chatroom a partir da lista de contactos ▶ Continuar.
- 3 Introduza um breve texto de convite ▶ Continuar ▶ Enviar.

Mensagens de difusão celular

As mensagens de difusão celular são um tipo de mensagem que é enviado para todos os assinantes dentro de uma certa área da rede. Quando recebe uma mensagem de difusão celular, a mensagem aparece automaticamente no ecrã. Pressione **Guardar** para guardar a mensagem na pasta de mensagens recebidas ou **Rejeitar** para eliminar a mensagem.



Consulte o fornecedor de serviços para obter mais informações acerca das mensagens de difusão celular.

Para activar ou desactivar a difusão celular

- ▶ Serviço de msgs. ▶ Definições ▶ Difusão celular
- ▶ Recepção.

Informação celular

O canal de informação celular é utilizado por alguns operadores de rede para enviar mensagens acerca de uma determinada área da rede aos respectivos assinantes dentro dessa área.

Para activar a informação celular

- ▶ Serviço de msgs. ▶ Definições ▶ Difusão celular
- ▶ Informação celular.

Imagens

Câmara fotográfica, câmara de vídeo, imagens, PhotoDJ™.

Câmara fotográfica e de vídeo

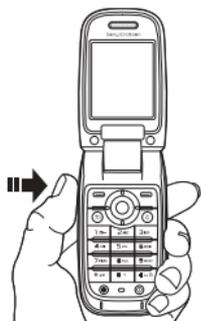
O telefone está equipado com uma câmara que também funciona como câmara de vídeo digital. Pode tirar fotografias, gravar vídeos, guardá-los e visualizá-los, assim como enviá-los como anexos de correio electrónico ou em mensagens multimédia através do serviço MMS.

Antes de começar

O telefone receptor tem de suportar a transmissão de dados e de mensagens multimédia para ser possível receber e apresentar a imagem ou vídeo.

- Antes de enviar uma imagem ou vídeo através do serviço MMS, certifique-se de que definiu o endereço do servidor de mensagens multimédia, ➤ *43 Mensagens multimédia (MMS)*, e que as definições da Internet foram introduzidas no telefone, ➤ *65 Definições*.
- Antes de enviar uma imagem ou vídeo através de correio electrónico, certifique-se de que introduziu as definições para uma conta de dados e de correio electrónico no telefone, ➤ *46 Correio electrónico*.

Para tirar fotografias e gravar vídeos



- 1 Pressione sem soltar para ligar a câmara.
- 2 Pressione novamente para tirar uma fotografia ou gravar um vídeo.
- 3 Para terminar a gravação do vídeo, pressione outra vez.

Se tentar gravar numa área de luz muito intensa, tal como sob luz solar directa ou perto de um candeeiro, o ecrã poderá ficar preto ou a imagem ficar distorcida.

Para alternar entre vídeo e fotografia

Pressione ou .

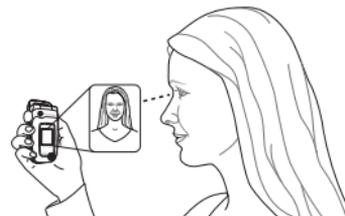
Para utilizar o zoom

Utilize os botões de volume existentes na parte lateral do telefone para aplicar mais ou menos zoom.

Para ajustar o brilho

Utilize a tecla de navegação para aumentar ou diminuir o brilho.

Para tirar um auto-retrato



- 1 Feche telefone e segure-o com o visor externo e a câmara viradas para si.
- 2 Pressione sem soltar para ligar a câmara.
- 3 Pressione novamente para tirar a fotografia.

Certifique-se de que seleccionou a câmara e não o gravador de vídeo.

Opções da câmara fotográfica e de vídeo

Quando a câmara fotográfica ou de vídeo está activada ► **Mais** para visualizar mais opções.

Opções antes de tirar uma fotografia:

- **Ver todos vídeos** (vídeo).
- **Tamanh. do vídeo** – escolha entre **Grande 176x144** e **Pequeno 128x96**.
- **Modo nocturno** – melhore a qualidade da imagem quando a luminosidade for fraca com maior tempo de exposição.
- **Efeitos** – seleccione vários efeitos para a fotografia ou vídeo.
- **Tempo de gravaç.** – **Para msgs. MMS** ou **ilimitado**.
- **Ver tds. imagens** (câmara).
- **Tamanho da imag.** – escolha entre 1280x960, 640x480, 320x240 e 160x120.
- **Modo fotográfico** (câmara) – seleccione entre **Normal** para não aplicar uma moldura, **Panorama** para combinar várias fotografias numa fotografia mais larga, **Molduras** para adicionar uma moldura à fotografia e **4 fotos seguidas** para tirar quatro fotografias numa sucessão rápida.

- **Qualid. da imag.** – escolha entre a qualidade **Normal** e **Alta**.
- **Auto-temporiz.** – a fotografia é tirada alguns segundos depois de pressionar o botão da câmara.

Guardar fotografias e vídeos

Depois de ter tirado uma fotografia ou gravado um vídeo, o telefone guarda-os automaticamente numa subpasta no **Gestor de ficheiros**.

Enviar fotografias e vídeos

Depois de ter tirado uma fotografia ou gravado um vídeo, pode enviá-los como uma mensagem multimédia se o tamanho do ficheiro não tiver ultrapassado o limite. Para enviar e receber mensagens e vídeos através de outros métodos de transferência ► *55 Enviar e receber imagens*.

Para enviar uma fotografia

Depois de ter tirado uma fotografia ► **Enviar** para a enviar.

Para enviar e reproduzir vídeos

Depois de terminar a gravação, ► **Enviar** para enviar o vídeo. ► **Mais** ► **Reproduzir** para reproduzir ou pressione  para eliminar o vídeo.

Imagens

O telefone é fornecido com várias imagens e animações. Pode eliminar estas imagens se pretender libertar memória. Todas as imagens são guardadas no **Gestor de ficheiros** ► **Imagens**. Poderá assim:

- Utilizar a imagem como padrão de fundo (no ecrã e no visor externo) e como protecção de ecrã.
- Atribuir uma imagem a um contacto. ➡ *25 Para adicionar uma imagem, efeito luminoso ou sinal de toque a um contacto do telefone.*
- Enviar imagens através de um dos métodos de transferência disponíveis.

Gerir imagens

É possível adicionar, editar ou eliminar imagens no **Gestor de ficheiros**. O número de imagens que é possível guardar depende do tamanho das mesmas. Os tipos de ficheiro suportados são GIF, JPEG, PNG, SVG, WBMP e BMP.

Para visualizar as imagens

- 1 ► **Gestor de ficheiros** ► **Imagens**.
- 2 As imagens são mostradas em formato reduzido. Para ver a totalidade da imagem ► **Visualizar**.

Para apresentar imagens como diapositivos

- 1 ► **Gestor de ficheiros** ► **Imagens** para se deslocar para uma imagem.
- 2 ► **Visualizar** ► **Mais** ► **Apresentação**.

Para visualizar informações acerca de uma imagem ou vídeo

- 1 ► **Gestor de ficheiros** ► **Imagens** ou **Vídeos**, seleccione a imagem ou vídeo.
- 2 ► **Mais** e seleccione **Informação**.

Utilizar imagens

Pode utilizar uma imagem para vários fins, por exemplo, adicioná-la a um contacto, utilizá-la no ecrã de abertura ou como protecção de ecrã. A protecção de ecrã é activada automaticamente quando o telefone fica inactivo durante alguns segundos. Após mais alguns segundos, a protecção de ecrã muda para o modo minimizado de forma a poupar energia. Pressione qualquer tecla e o ecrã é activado novamente. Se utilizar uma imagem como padrão de fundo, essa imagem é mostrada no modo espera. Pode seleccionar um padrão de fundo diferente para o ecrã e para o visor externo.

Para utilizar uma imagem

- 1 ▶ Gestor de ficheiros ▶ **Imagens** e desloque-se para a imagem que pretende utilizar ▶ **Mais** ▶ **Utilizar como**.
- 2 Selecciona qual a utilização que pretende dar à imagem.

PhotoDJ™

Quando estiver a editar imagens pressione , , ,  e as seguintes teclas:  para activar a ferramenta,  para seleccionar a ferramenta e  para seleccionar uma cor.

Para editar e guardar uma imagem

- 1 ▶ Gestor de ficheiros ▶ **Imagens** e desloque-se para a imagem pretendida ▶ **Visualizar**.
- 2 ▶ **Mais** ▶ **Editar**. Algumas das fotografias tiradas com a câmara podem ser editadas.
- 3 Depois de proceder à edição, ▶ **Mais** ▶ **Guardar imagem** para guardar a imagem.

Enviar e receber imagens

Pode enviar e receber imagens através de um dos métodos de transferência disponíveis. Tenha em atenção que não é permitido enviar e receber material protegido por direitos de autor. Para obter mais informações acerca do envio de imagens em mensagens, ➤ *39 Serviço de mensagens*.

Para enviar uma imagem

- ▶ Gestor de ficheiros ▶ **Imagens** e desloque-se para a imagem pretendida. ▶ **Mais** ▶ **Enviar** e seleccione um método de transferência.

Para receber e guardar uma imagem

- 1 Abra a mensagem na qual recebeu a fotografia, ou active o Bluetooth ou a porta de infravermelhos se estes métodos de transferência forem utilizados no envio da fotografia.
- 2 Se tiver recebido a imagem numa mensagem, seleccione a imagem e guarde-a. Se tiver recebido a imagem através de Bluetooth ou de infravermelhos, siga as instruções que são apresentadas no ecrã.

Entretenimento

Leitor de multimédia, PlayNow™, sinais de toque, MusicDJ™, VideoDJ™, gravador de sons, temas, jogos.

Leitor de multimédia

O leitor de multimédia funciona simultaneamente como um leitor de música e de vídeos. Pode ouvir música ou ver vídeos recebidos numa mensagem multimédia ou que foram transferidos para o telefone. Os seguintes tipos de ficheiro são suportados pelo leitor de multimédia: MP3, MIDI, SP-MIDI, AAC, AMR e WAV (com 16 kHz como taxa de amostragem máxima). Também pode recorrer a uma transmissão em sequência (“stream”) de música e vídeos a partir de Web sites. Se utilizar este método, as hiperligações devem ser compatíveis com 3GPP.

Listas multimédia

Para organizar os ficheiros multimédia guardados no **Gestor de ficheiros**, pode criar listas multimédia. Os ficheiros da lista podem ser organizadas por intérprete, pelo título ou pela ordem em que foram adicionados à lista. Um ficheiro pode ser adicionado a mais do que uma lista.

As listas **Toda a música** e **Todos os vídeos** são geradas automaticamente e contêm todos os ficheiros de música e vídeo guardados na memória do telefone. Não é possível eliminar estas listas ou mudar-lhes o nome.

 *Quando elimina uma lista ou um ficheiro da lista, a eliminação da memória do telefone não é permanente. O ficheiro poderá ser adicionado a outra lista.*

Para criar uma lista multimédia

- 1 ▶ **Leitor** ▶ **Nova lista** introduza o nome da lista
▶ **OK**.
- 2 Efectue a selecção entre os ficheiros disponíveis no **Gestor de ficheiros**.
É possível adicionar vários ficheiros em simultâneo, assim como adicionar pastas. Todos os ficheiros das pastas seleccionadas serão adicionados à lista.

Para adicionar ficheiros a uma lista

- 1 ▶ **Leitor** seleccione uma lista multimédia
▶ **Abrir** ▶ **Mais** ▶ **Adic. ficheiros**.
- 2 Efectue a selecção entre os ficheiros disponíveis no **Gestor de ficheiros**.

Para remover ficheiros de uma lista

► Leitor seleccione uma lista ► Abrir. Seleccione o ficheiro ► Mais ► Eliminar.

Para eliminar listas

► Leitor seleccione uma lista ► Mais ► Eliminar lista.

Música e vídeos

Para reproduzir música e vídeos

► Leitor seleccione uma lista ► Abrir ► Reproduz. A lista continua sempre a tocar até ► Pausa ou Parar.

Para alterar o modo de reprodução

► Leitor ► Mais ► Modo reprodução. Seleccione **Aleatório ligado** para reproduzir os ficheiros da lista de modo aleatório, ou **Repr. cont. ligada** para voltar ao início da lista depois do último ficheiro ter sido reproduzido.



O modo de reprodução também pode ser alterado nas listas multimédia.

Controlo do leitor de multimédia

- ► **Pausa** para fazer uma pausa na reprodução.
- Pressione ⏩ ou ⏪ para avançar ou retroceder nas faixas musicais ou vídeos.

- Pressione sem soltar ⏩ ou ⏪ para avançar ou retroceder.
- Pressione ⏪ e ⏩ para se deslocar na lista durante a reprodução. Os ficheiros que estão destacados não serão seleccionados até pressionar ► **Parar** ► **Reproduz.**
- Quando um vídeo está em pausa, pressione ⏪ para reproduzir o vídeo um fotograma de cada vez.

Opções do leitor de multimédia

- **Mais** para visualizar as seguintes opções:
 - **Modo reprodução** – para alterar a ordem de reprodução das canções e vídeos. Seleccione **Reprod. contínua** ou **Aleatório**.
 - **Equalizador** – para alterar as definições dos agudos e graves quando ouve música.
 - **Mudar o nome** – mudar o nome da lista. Só é possível mudar o nome das listas criadas pelo utilizador.
 - **Eliminar lista** – para eliminar a lista. Só a lista é que é eliminada, os ficheiros permanecem no **Gestor de ficheiros**. Só é possível eliminar as listas criadas pelo utilizador.

Entretenimento

Opções multimédia

Depois de abrir uma lista multimédia, ► **Mais** para visualizar as seguintes opções:

- **Informação** – para visualizar informações acerca da faixa ou vídeo actual.
- **Adic. ficheiros** – para adicionar ficheiros ou pastas à lista.
- **Minimizar** – para minimizar o leitor de multimédia e voltar ao modo espera. A música continua a tocar e pode utilizar outras aplicações e funções do telefone.
- **Modo reprodução** – para alterar a ordem de reprodução das canções e vídeos.
- **Equalizador** – para alterar as definições dos agudos e graves quando ouve música.
- **Ordenar** – para ordenar a lista por intérprete, pelo título ou pela ordem em que os ficheiros foram adicionados à lista.
- **Enviar** – para enviar um ficheiro de som ou de vídeo.
- **Eliminar** – para remover o ficheiro da lista multimédia.
- **Captar fotograma** – para captar uma imagem do vídeo.

Música e vídeos online

Pode ver vídeos e ouvir música a partir de Web sites mediante a transmissão em sequência destes conteúdos para o telefone. Quando navegar, ou quando encontrar uma hiperligação de transmissão em sequência, o leitor de multimédia abre-se automaticamente quando a hiperligação é seleccionada.

Para utilizar a transmissão em sequência, deve ter uma conta de dados. Poderá já existir uma conta de dados pré-configurada no telefone. Se não estiver, contacte o operador de rede ou visite www.SonyEricsson.com/support ► **65 Definições**.

Para seleccionar uma conta de dados

- 1 ► **Definições** ► **Conectividade** separador ► **Def. de streaming**.
- 2 Seccione a conta de dados que pretende utilizar.

Para transmitir em sequência vídeo e áudio

- 1 ► **Gestor de ficheiros** ► **Vídeos** ► **Mais vídeos**.
- 2 Siga as instruções apresentadas.

Para transmitir em sequência (“stream”) música e vídeos gravados

- 1 ▶ Serviços Internet ▶ Mais ▶ Marcadores.
- 2 Selecciona uma hiperligação para transmissão em sequência. O leitor multimédia abre-se e reproduz a música ou vídeo transmitidos em sequência.

PlayNow™



Esta função depende da rede ou do operador.

Contacte o operador de rede para obter informações acerca da sua assinatura e do serviço PlayNow™. Nalguns países, é possível comprar tons musicais de alguns dos músicos mais famosos do mundo.

Com o serviço PlayNow™, pode ouvir tons musicais antes de decidir comprá-los e transferi-los para o telefone. Cada tom musical faz parte de uma canção original e está optimizado para o seu telefone móvel Sony Ericsson.

Antes de começar

Em primeiro lugar, certifique-se de que:

- Tem uma assinatura que suporta a transmissão de dados GPRS.
- Introduziu as definições correctas no telefone,
 - ▶ 65 Definições.

- É possível que também tenha de se registar como utilizador WAP junto do fornecedor de serviços ou do operador de rede.
- Existe memória livre suficiente no telefone.

Aceder à lista de tons musicais PlayNow™

Se seleccionar o ícone PlayNow™, a lista de tons musicais PlayNow™ é transferida para o telefone. Pode ouvir um tom musical na lista.

Para ouvir um tom musical

▶ PlayNow™ e seleccione qual o tom musical que pretende ouvir.

Transferir um tom musical a partir da lista PlayNow™

O preço total da transferência é o preço que aparece no ecrã quando opta por transferir e guardar um tom musical. O preço será debitado na factura do telefone ou no crédito de carregamento pelo operador de rede depois de ter comprado o tom musical.

Para transferir um tom musical

- 1 Depois de ouvir um tom musical que pretende transferir, primeiro verifique os detalhes da compra acima e, em seguida, leia os termos e condições fornecidos no kit do telefone. Ao concordar com a compra no telefone, está também a aceitar estas condições.
- 2 ► **Sim** para transferir o tom musical. Irá receber uma mensagem de texto que confirma que o tom musical foi pago e está disponível. O tom musical é automaticamente guardado no **Gestor de ficheiros** ► **Sons**.

 *O serviço poderá não estar disponível em todos os países ou quando utiliza uma rede diferente da sua rede habitual - se for este o caso, será apresentada uma mensagem a informar sobre esta situação quando seleccionar o ícone PlayNow™.*

Sinais de toque e melodias

O telefone é fornecido com várias melodias padrão e polifónicas que podem ser utilizadas como sinais de toque. Pode enviar e receber melodias através de um dos métodos de transferência disponíveis. Tenha em atenção que não é permitido enviar e receber material protegido por direitos de autor.

 *Se seleccionar um ficheiro MP3 como sinal de toque, não poderá utilizar o atendimento por voz, ► 31 Atender com comandos de voz.*

Para seleccionar um sinal de toque

- **Definições** ► separador **Sons e alertas**
- **Sinal de toque**.

Para ligar ou desligar o sinal de toque

Pressione sem soltar (**#-***) a partir do modo espera. Todos os sinais serão ligados ou desligados, excepto o despertador.

Para definir o volume do sinal de toque

- 1 ► **Definições** ► separador **Sons e alertas**
 - **Volume de toque** e pressione  ou  para diminuir ou aumentar o volume.
- 2 ► **Guardar** para guardar a definição.

Sinais de toque específicos dos contactos

Se a sua assinatura incluir o serviço de Identificação da Linha de Chamada, poderá atribuir um sinal de toque pessoal aos contactos, ► 25 *Para adicionar uma imagem, efeito luminoso ou sinal de toque a um contacto do telefone.*

Alerta por vibração

Poderá optar por ser notificado acerca da existência de uma chamada de entrada através do toque ou do alerta por vibração. Poderá seleccionar:

- **Ligar** – sempre activado.
- **Ligar qd silenc.** – activado quando o volume do sinal está desligado ou quando o telefone está definido para modo silencioso.
- **Desligar** – sempre desactivado.

Para definir o alerta por vibração

► Definições ► separador Sons e alertas ► Vibração e seleccione a definição pretendida.

Opções de sons e alertas

A partir da opção **Definições** ► separador **Sons e alertas**, pode definir:

- **Alerta de msg.** – seleccione como é que pretende ser notificado quando receber uma mensagem.
- **Som das teclas** – seleccione qual o som que deve ser emitido quando as teclas são pressionadas.
- **Efeitos luminosos** – seleccione quais os efeitos luminosos que pretende utilizar.

MusicDJ™

Pode compor e editar melodias no MusicDJ™ para utilizar como sinais de toque. Uma melodia é composta por quatro tipos de faixas – **Bateria**, **Baixos**, **Cordas** e **Intensidade**. Cada faixa contém vários blocos musicais. Os blocos são constituídos por sons pré-compostos com características diferentes. Os blocos estão agrupados por **Introdução**, **Refrão**, **Coro** e **Pausa**. Para compor uma melodia, adicione blocos musicais às faixas.

Para compor uma melodia

- 1 ► Entretenimento ► MusicDJ™.
- 2 Escolha as opções para **Inserir**, **Copiar** e **Colar** blocos para compor a melodia. Utilize , ,  ou  para se deslocar entre os blocos. Pressione  para eliminar um bloco. ► Mais para visualizar opções adicionais.

Para editar uma melodia criada previamente

► Gestor de ficheiros ► Sons e seleccione a melodia ► Mais ► Editar.

Entretenimento

Enviar e receber

Pode enviar e receber melodias através de um dos métodos de transferência disponíveis. Tenha em atenção que não é permitido enviar e receber material protegido por direitos de autor.

 *Não é possível enviar uma melodia polifónica ou um ficheiro MP3 numa mensagem de texto.*

Para enviar uma melodia

- 1 ▶ Gestor de ficheiros ▶ Sons e seleccione uma melodia.
- 2 ▶ Mais ▶ Enviar e seleccione um método de transferência.

Para receber uma melodia

- 1 Abra a mensagem na qual recebeu a melodia, ou active o Bluetooth ou a porta de infravermelhos se estes métodos de transferência forem utilizados no envio da melodia.
- 2 Quando receber a melodia, siga as instruções que são apresentadas no ecrã.

VideoDJ™

Com o VideoDJ™, pode criar filmes combinando vídeos e fotografias que tenha guardado no telefone. Também pode utilizar o VideoDJ™ para cortar vídeos e editar itens do vídeo.

Para criar um filme

- 1 ▶ Entretenimento ▶ VideoDJ™.
- 2 ▶ Adicionar. Seleccione para adicionar um Vídeo, uma Imagem ou Texto ▶ Selec.

Para editar um vídeo

- 1 ▶ Gestor de ficheiros ▶ Vídeos ▶ Abrir e escolha o vídeo que pretende abrir.
- 2 ▶ Mais ▶ Editar ▶ Editar para Cortar, Substituir ou Eliminar um vídeo do filme actual.

Para editar uma imagem

- 1 ▶ Entretenimento ▶ VideoDJ™.
- 2 ▶ Adicionar ▶ Imagem. Escolha a imagem que pretende editar e ▶ Selec.
- 3 ▶ Editar ▶ Substituir uma imagem, ▶ Duração para alterar a duração da imagem no filme ou ▶ Eliminar para eliminar a imagem do filme actual.

Para editar texto

► **Editar** para alterar uma cadeia de texto, ► **Fundo** para alterar o fundo do texto, ► **Cor do texto** para alterar a cor das letras, ► **Duração** para alterar a duração do texto no filme ou ► **Eliminar** para eliminar o texto do filme actual.

Opções do VideoDJ™

Quando um filme está seleccionado, ► **Mais** para visualizar opções adicionais:

- **Pré-visualizar** – para ver o filme.
- **Inserir** – para inserir um item.
- **Guardar** – para guardar o filme actual.
- **Enviar** – para enviar o filme actual.
- **Novo** – para abrir outro filme.
- **Banda sonora** – para adicionar uma banda sonora ao filme actual.

Enviar e receber filmes

Pode enviar um filme através de um dos métodos de transferência disponíveis. Os filmes curtos podem ser enviados numa mensagem multimédia. Se um filme for demasiado longo, pode utilizar a função **Cortar** para o tornar mais curto.

Os filmes recebidos e guardados são colocados no gestor de ficheiros.

Para cortar um vídeo

- 1 Seleccione um vídeo da história ► **Editar** ► **Cortar**.
- 2 ► **Definir** para definir o ponto inicial ► **Inicial**.
- 3 ► **Definir** para definir o ponto de chegada e ► **Final**.
- 4 Pode repetir os passos 2 e 3 até ficar satisfeito com o resultado. ► **Concluído** para concluir o corte.

Gravador de sons

Com a função de gravação de sons, pode gravar memorandos ou chamadas. Se o operador de rede ou o fornecedor de serviços suportar esta função, os sons gravados também podem ser definidos como sinais de toque. A gravação de uma conversa é interrompida se um interlocutor terminar a chamada. A gravação de sons é interrompida automaticamente se for recebida uma chamada. Se as gravações estiverem guardadas no telefone, poderá aceder-lhes mesmo que mude de cartão SIM.



Em alguns países ou Estados, a lei estipula que o interlocutor seja avisado antes da chamada começar a ser gravada.

Entretenimento

Para iniciar uma gravação

- 1 ▶ Entretenimento ▶ Gravar som.
- 2 Aguarde até ouvir um tom. Quando a gravação for iniciada, é apresentada a mensagem A gravar juntamente com a duração da gravação actual (vai aumentando).
- 3 ▶ Guardar para terminar a gravação e ▶ Reproduzir para ouvir a gravação.
▶ Mais para visualizar as seguintes opções: Gravar novo, Enviar, Mudar o nome, Eliminar, Sons gravados.

Para ouvir as gravações

- 1 ▶ Gestor de ficheiros ▶ Sons e seleccione a gravação que pretende ouvir.
- 2 ▶ Reproduzir para ouvir a gravação e ▶ Parar para interromper a reprodução.

Temas

É possível alterar o aspecto do ecrã, por exemplo, as cores e o padrão de fundo, através da utilização de temas. O telefone é fornecido com alguns temas já incorporados. Não é possível eliminar estes temas mas pode criar novos temas e transferi-los para o telefone. Para obter mais informações, visite www.SonyEricsson.com/support.

Para seleccionar ou alterar um tema

- ▶ Gestor de ficheiros ▶ Temas e seleccione um tema.

Enviar e receber temas

Pode enviar e receber temas através de um dos métodos de transferência disponíveis.

Para enviar um tema

- 1 ▶ Gestor de ficheiros ▶ Temas e seleccione um tema.
- 2 ▶ Mais ▶ Enviar e seleccione um método de transferência.

Para receber e guardar um tema

- 1 Abra a mensagem na qual recebeu o tema, ou active o Bluetooth ou a porta de infravermelhos se estes métodos de transferência forem utilizados no envio do tema.
- 2 Quando receber o item, siga as instruções que são apresentadas no ecrã.

Para transferir um tema

- ▶ Gestor de ficheiros ▶ Temas ▶ Sony Ericsson.

Jogos

O telefone contém vários jogos. Também pode transferir jogos e aplicações directamente para as pastas do telefone. Existem textos de ajuda disponíveis para a maioria dos jogos.

Para iniciar e terminar um jogo

- 1 ▶ **Entretenimento** ▶ **Jogos** e seleccione um jogo ▶ **Selec.**
- 2 Pressione sem soltar  para terminar o jogo.

Para transferir um jogo

- ▶ **Entretenimento** ▶ **Jogos** ▶ **Sony Ericsson.**

Conectividade

Definições de correio electrónico e da Internet, sincronização, Bluetooth, infravermelhos e cabo USB opcional.

Definições

Antes de começar a utilizar a Internet, o serviço de mensagens, o serviço Meus amigos ou PlayNow™ são necessárias definições no telefone.

As definições já poderão estar introduzidas quando adquire o telefone. Se não estiverem, contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços para obter mais informações. As definições também estão disponíveis em www.SonyEricsson.com/support.

Para utilizar a Internet e enviar/receber mensagens multimédia e de correio electrónico, é necessário o seguinte:

- Possuir uma assinatura que suporte a transmissão de dados.
- Definições introduzidas no telefone.
- Também poderá ser necessário registar-se como utilizador de Internet/correio electrónico junto do fornecedor de serviços ou do operador de rede.

Introduzir definições para a Internet e o correio electrónico

Se as definições ainda não tiverem sido introduzidas no telefone, pode:

- Receber definições do operador de rede ou do fornecedor de serviços. As definições também estão disponíveis em *www.SonyEricsson.com/support*.
- Introduzir ou editar as definições manualmente.

Utilizar a Internet

O telefone está equipado com um browser que utiliza o WAP (Wireless Application Protocol – Protocolo de Aplicações Sem Fios) ou HTTP (Hyper Text Transfer Protocol – Protocolo de Transferência de Hipertexto) para acesso à Internet.

Para seleccionar um perfil Internet

- ▶ Definições ▶ separador Conectividade
- ▶ Definições Internet ▶ Perfis Internet e seleccione o perfil que pretende utilizar.

Para iniciar a navegação

- ▶ Serviços Internet e seleccione um serviço
- ou ▶ Serviços Internet ▶ Mais e seleccione uma opção.

Para interromper a navegação

- ▶ Mais ▶ Sair do browser.

Opções de navegação

- ▶ Mais para visualizar outras opções de navegação. As opções poderão variar dependendo do site que está a visitar.



Se seleccionar um endereço de correio electrónico quando está a navegar num Web site, poderá enviar uma mensagem de texto para esse endereço.

O menu de opções contém sempre o seguinte:

- **Sair do browser** – desligue e volte ao modo espera.
- Desloque-se para a home page definida para o perfil Internet actual, por exemplo, **Sony Ericsson**.
- **Marcadores** – adicione o site onde está actualmente a navegar à lista de marcadores, ou visualize a lista de marcadores. Seleccione a transmissão em sequência de música ou vídeos.
- **Introd. endereço** – introduza o endereço da página Web de um site que pretenda visitar.
 - ▶ **Novo endereço** para introduzir um novo endereço de uma página da Web, ou para seleccionar um dos últimos 10 endereços introduzidos. Quando introduz um endereço de uma página da Web, o prefixo *http://* não é necessário.

- **Apagar cache** – apague todos os ficheiros da Internet temporários que foram guardados no telefone.
- **Histórico** – lista de sites visitados anteriormente.
- **Actualizar página** – actualize o conteúdo da página Web.
- **Guardar** – guarde a página Web ou uma imagem da página Web actual.
- **Enviar hiperligação** – envie uma hiperligação ao site actual para outro telefone.
- **Estado** – apresente as informações de estado actuais, por exemplo, perfil, tipo de acesso, segurança e endereço.
- **Aspecto** – selecione para reproduzir os sons ou mostrar as imagens nas páginas visitadas.
- **Fazer chamada** – se a sua assinatura o suportar, pode fazer uma chamada enquanto navega na Internet. ► **Mais** ► **Termin.** para terminar a chamada e continuar a navegação.

Utilizar marcadores

Os marcadores são utilizados no telefone móvel tal como num browser da Internet num computador. Pode criar e editar marcadores.

Para trabalhar com marcadores

- 1 ► **Serviços Internet** ► **Mais** ► **Marcadores** e seleccione um marcador ► **Mais**.
- 2 Seleccione uma opção.

Transferências (Downloads)

É possível transferir, por exemplo, imagens, temas, jogos e sinais de toque a partir de Web sites directamente para o telefone.



Contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços para obter mais informações se as opções de menu não estiverem disponíveis.

Transferências a partir de wap.sonyericsson.com

- 1 ► **Serviços Internet** ► **Mais** ► **Sony Ericsson**.
- 2 Seleccione aquilo que pretende transferir e siga as instruções que são apresentadas.

Informações armazenadas

Quando navegar, pode guardar informações no telefone.



É aconselhável apagar quaisquer informações confidenciais acerca dos serviços Internet visitados previamente. Assim evitará possíveis situações de risco caso o telefone seja esquecido, perdido ou roubado.

Conectividade

É possível guardar as seguintes informações:

- Cookies – melhoram a eficácia do acesso aos sites.
- Palavras-passe – melhoram a eficácia do acesso ao servidor.

Para permitir ou apagar cookies no telefone

Pressione **Definições** ► separador **Conectividade** ► **Definições. Internet** ► **Cookies**, seleccione uma opção e confirme.

Para apagar a lista de palavras-passe

► **Definições** ► separador **Conectividade** ► **Definições. Internet** ► **Apagar plvs-passe** e ► **Sim** para confirmar.

Perfil Internet para aplicações Java™

Algumas aplicações Java™ necessitam de estabelecer uma ligação à Internet para receberem informações, por exemplo, jogos que transferem novos níveis a partir de um servidor de jogos.

É necessário um perfil Internet HTTP para permitir que as aplicações Java™ estabeleçam a ligação à Internet. Contacte o operador de rede ou o fornecedor de serviços para obter as definições correctas.

Para seleccionar um perfil Java™

- 1 ► **Definições** ► separador **Conectividade** ► **Definições Java™**.
- 2 Seleccione o perfil HTTP que pretende utilizar.

Segurança na Internet

O telefone suporta a navegação WAP e HTTP segura. Para activar uma ligação segura à gateway WAP, é necessário activar a segurança no seu perfil Internet. Se o seu perfil Internet for um perfil HTTP, a ligação será segura se o URL começar por https://.



A segurança de uma ligação entre uma gateway WAP e um fornecedor de serviços WAP é da responsabilidade deste último.

Para activar uma ligação segura (WAP)

- 1 ► **Definições** ► separador **Conectividade** ► **Definições. Internet** ► **Perfis Internet** e seleccione um perfil ► **Mais** ► **Definições**.
- 2 Active a segurança.

Certificados de confiança

Para estabelecer uma ligação segura quando utiliza determinados serviços Internet, por exemplo, serviços bancários, é necessário ter certificados no telefone.

Os certificados de confiança são utilizados para verificar a gateway WAP ou o servidor HTTP ao qual está a estabelecer a ligação. O telefone já poderá conter certificados de confiança quando é adquirido. Também pode transferir novos certificados através do browser.

Para verificar os certificados existentes no telefone

- ▶ Definições ▶ separador **Conectividade**
- ▶ Definiç. Internet ▶ **Segurança**
- ▶ **Certificado seguro.**

Sincronizar

Pode sincronizar os contactos, os compromissos, as tarefas e as notas do telefone com programas semelhantes de, por exemplo, um computador ou telefone móvel através de Bluetooth, da porta de infravermelhos ou do cabo USB opcional (sincronização com dispositivos próximos).

Também é possível efectuar a sincronização com programas da Internet através de WAP ou HTTP (sincronização remota com serviços Internet).

Visite www.SonyEricsson.com/support para transferir o software de sincronização e os guias de iniciação acerca da sincronização.

Para seleccionar a ordem de sincronização dos nomes

- ▶ **Contactos** ▶ **Opções** ▶ **Avançadas**
- ▶ **Ordem sincroniz.** para seleccionar a ordem pela qual os nomes próprios e os apelidos irão aparecer no telefone quando sincronizar os contactos.

Sincronização com dispositivos próximos

Transfira e instale o programa de sincronização a partir de www.SonyEricsson.com/support. Para obter informações mais detalhadas, consulte a ajuda do software de sincronização do computador.

Sincronização remota com programas Internet

Contacte o operador de rede para obter mais informações acerca dos programas na Internet com os quais poderá efectuar a sincronização e para receber o nome de utilizador, a palavra-passe e os endereços dos diferentes programas. É necessário ter um perfil Internet definido no telefone móvel, ➤ *65 Definições.*

Para introduzir as definições da sincronização remota

- 1 ▶ Gestor Pessoal ▶ Sincronização
▶ Nova conta. Se não tiver uma conta, ser-lhe-á solicitado que crie uma.
▶ Sim para criar uma nova conta.
- 2 Introduza um nome para a nova conta
▶ Continuar. Será apresentada uma lista de itens a introduzir. Adicione o endereço do servidor de sincronização, um nome de utilizador e uma palavra-passe para o servidor. ▶ OK quando acabar de introduzir cada definição.
- 3 ▶ Ligação e seleccione o perfil WAP ou HTTP que pretende utilizar para a sincronização.
- 4 ▶ Iniciação remota para definir se dá permissão ao servidor de sincronização ou a outro dispositivo para iniciar uma sincronização ou não. Também pode optar por ser emitida uma mensagem a perguntar como deseja proceder.
- 5 ▶ Intervalo sincron. para definir a frequência com o que o telefone se deve ligar automaticamente ao servidor e iniciar a sincronização.

- 6 ▶ Aplicações e marque as aplicações que pretende sincronizar, por exemplo, Contactos ▶ OK.
- 7 ▶ Defs. da aplicação e seleccione uma aplicação. Introduza o nome da base de dados e, se for necessário, o nome de utilizador e a palavra-passe ▶ OK.
- 8 Pressione  ▶ Guardar para guardar a nova conta.

Para iniciar a sincronização remota

- ▶ Gestor Pessoal ▶ Sincronização e seleccione uma conta ▶ Iniciar.

Tecnologia sem fios Bluetooth™

O telefone está equipado com a tecnologia Bluetooth que permite estabelecer ligações sem fios a outros dispositivos Bluetooth. É possível estabelecer ligações a vários dispositivos Bluetooth ao mesmo tempo. Pode sincronizar automaticamente as informações no telefone e no computador, e utilizar a funcionalidade de controlo remoto para controlar as aplicações no computador. Também pode enviar/receber, por exemplo, cartões de visita, itens de calendário e imagens.



É recomendável que o telefone e o dispositivo Bluetooth com o qual está a comunicar estejam num raio de 10 metros. A ligação poderá ser melhorada se não existirem objectos sólidos entre o telefone e o outro dispositivo Bluetooth.

Antes de começar

Para comunicar com outro dispositivo Bluetooth, primeiro precisa de ligar a função Bluetooth. Também pode adicionar o dispositivo à lista de dispositivos do telefone. Não é possível enviar/receber itens, utilizar um ecrã remoto, assim como jogar jogos, sem adicionar o dispositivo à lista. Para efectuar a sincronização com o computador e navegar na Internet, também é necessário instalar o software apropriado no computador. Transfira-o a partir de www.SonyEricsson.com/support.



Verifique se as leis ou regulamentações locais restringem a utilização da tecnologia Bluetooth. Se não for possível utilizar a tecnologia Bluetooth, certifique-se de que a função Bluetooth está desligada. A potência de saída de radiofrequência Bluetooth máxima permitida no telefone é ajustada automaticamente de acordo com as possíveis restrições locais. Isto significa que o alcance poderá variar.

Para activar a função Bluetooth

- ▶ Definições ▶ separador Conectividade
- ▶ Bluetooth ▶ Ligar.

Para adicionar um dispositivo ao telefone

- 1 ▶ Definições ▶ separador Conectividade ▶ Bluetooth ▶ Meus dispositivos ▶ Novo dispositivo. A função Bluetooth do outro dispositivo também deve estar activada e não oculta.
- 2 ▶ Adicionar e o telefone começa a procurar todos os tipos de dispositivos Bluetooth disponíveis.
- 3 O telefone procura dispositivos Bluetooth. É apresentada uma lista de dispositivos disponíveis. Seleccione um dispositivo.
- 4 Se o dispositivo que está a adicionar ao telefone tiver um código próprio, introduza-o no telefone. Caso contrário, crie um código numérico e introduza-o em ambos os dispositivos.

Para organizar a lista de dispositivos

- 1 ▶ Definições ▶ separador Conectividade ▶ Bluetooth ▶ Meus dispositivos e seleccione um dispositivo na lista.
- 2 ▶ Mais para visualizar uma lista de opções.

Conectividade

Modo económico

Pode optar por ligar ou desligar esta funcionalidade se não pretender utilizar várias funções Bluetooth ao mesmo tempo. Se este modo estiver activado, o telefone poupa energia e impede que outros dispositivos se liguem ao telefone quando este já ligado a um dispositivo.

Para poupar energia

► Definições ► separador Conectividade
► Bluetooth ► Modo económico ► Ligar.

Nome do telefone

Escolha um nome exclusivo para o telefone. Este nome é mostrado noutros dispositivos quando o seu telefone é encontrado.

Para introduzir um nome de telefone

► Definições ► separador Conectividade
► Bluetooth ► Nome do telefone.

Visibilidade

Para o telefone ser detectado por outros dispositivos Bluetooth quando estes efectuam a procura, deve certificar-se de que a opção Bluetooth está activada e que o telefone está dentro da área detectável pelos outros dispositivos.

Para ocultar ou mostrar o telefone durante a utilização de Bluetooth

- 1 ► Definições ► separador Conectividade ► Bluetooth ► Visibilidade.
- 2 ► Mostrar telef. ou Ocultar telefone.

Enviar e receber

Para enviar ou receber um item através de Bluetooth, é necessário certificar-se de que os outros dispositivos estão dentro da área de alcance.

Depois de seleccionar Bluetooth como o método de transferência para o envio, é apresentada uma lista de possíveis dispositivos. O telefone também procura outros dispositivos mostrados na lista.

Para enviar um item

- 1 Seccione o item que pretende enviar, ► Contactos e seccione um contacto.
- 2 ► Mais ► Enviar contacto ► Via Bluetooth. O telefone começa a procurar dispositivos.
- 3 Seccione o dispositivo para o qual pretende enviar o item ► Selec.

Para receber um item

► Definições ► separador Conectividade
 ► Bluetooth ► Ligar. Certifique-se de que o telefone é visível pelos outros dispositivos. Quando receber o item, siga as instruções que são apresentadas no ecrã.

Para adicionar um dispositivo mãos livres Bluetooth ao telefone

- 1 ► Definições ► separador Conectividade ► Bluetooth ► Mãos livres.
- 2 Quando adiciona um dispositivo mãos livres pela primeira vez, é apresentada a mensagem Adicionar um dispositivo mãos livres para utilizar com o telefone?, ► Sim.
- 3 Se já existir um dispositivo mãos livres na lista de dispositivos, ► Definições ► separador Conectividade ► Bluetooth ► Mãos livres ► Dispositivos ML ► Novo disposit. ML ► Adicionar. Deve assegurar-se de que o dispositivo mãos livres Bluetooth está em modo de associação.

Transferir som

Quando estiver a utilizar um dispositivo mãos livres Bluetooth com o telefone, pode escolher para onde é que o som deve ser transferido durante a chamada. Também é possível seleccionar para onde é que o som deve ser transferido quando atender uma chamada com o teclado.

Para transferir o som durante a utilização de um dispositivo mãos livres

Durante uma chamada, pressione 
 ► Transferir som. Selecciona se o som deve ser transferido para o telefone ou para outros dispositivos mãos livres adicionados ao telefone.

Direccionar o som

É possível seleccionar para onde é que o som deve ser transferido quando atender uma chamada com o teclado do telefone. Se utilizar o botão do dispositivo mãos livres, o som é sempre enviado para o dispositivo mãos livres.

Conectividade

Para direccionar o som quando atende uma chamada através do dispositivo mãos livres

- 1 ▶ Definições ▶ separador **Conectividade**
▶ **Bluetooth** ▶ **Mãos livres** ▶ **Chm. de entrada.**
- 2 ▶ **No telefone** se quiser receber sempre o som no telefone ou **Em mãos livres** se pretender direccionar o som para o dispositivo mãos livres.

Controlo remoto

Pode utilizar o telefone como um dispositivo de controlo remoto para controlar aplicações de computador, tais como leitores de multimédia ou apresentações do Microsoft® PowerPoint®. O computador deve suportar o perfil Bluetooth HID.

Para seleccionar o controlo remoto

- 1 ▶ **Entretenimento** ▶ **Controlo remoto.**
- 2 Selecciona a aplicação que pretende utilizar e o computador ao qual pretende estabelecer a ligação.

Transferência de ficheiros

Pode utilizar um computador para visualizar e transferir conteúdos do gestor de ficheiros. Utilize a função arrastar e largar do computador para:

- Transferir ficheiros entre o telefone e o computador.
- Eliminar ficheiros do telefone.

Porta de infravermelhos

É possível utilizar a porta de infravermelhos para estabelecer contacto entre o telefone e um computador ou outro dispositivo equipado com uma porta de infravermelhos. Pode, por exemplo, sincronizar itens de calendário, ➔ 69 *Sincronizar* e enviar itens tais como imagens e contactos.

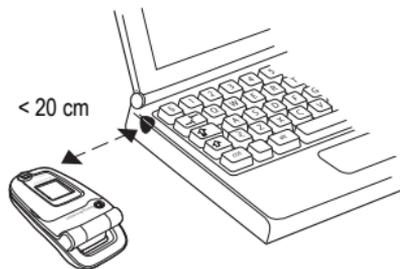


Se estiver a estabelecer a ligação a um computador, consulte a respectiva documentação do utilizador. Certifique-se de que a velocidade da ligação de infravermelhos no computador está definida para 115200 bps.

Para ligar a porta de infravermelhos

- ▶ **Definições** ▶ separador **Conectividade**
- ▶ **Porta de IV** ▶ **Ligar** ou ▶ **10 minutos** para ligar os infravermelhos apenas durante 10 minutos.

Para ligar dois dispositivos



- 1 Ligue a porta de infravermelhos nos dois dispositivos.
- 2 Certifique-se de que a porta de infravermelhos do telefone está virada para a porta de infravermelhos do outro dispositivo.
- 3 O telefone agora estabelece contacto com o outro dispositivo.

Para enviar um item através da porta de infravermelhos (por exemplo: um contacto)

- 1 Certifique-se de que as portas de infravermelhos estão activadas em ambos os dispositivos.
 - ▶ Contactos e seleccione um contacto.
- 2 ▶ Mais ▶ Enviar contacto ▶ Via infravermelh.

Funcionalidades adicionais

Data e hora, despertador, calendário, tarefas, aplicações Java™, bloqueio do SIM, etc.

Data e hora

A hora é sempre apresentada no modo espera.

- Para acertar a hora ▶ **Definições** ▶ separador **Gerais** ▶ **Hora e data** ▶ **Hora**. Introduza a hora ▶ **Guardar**.
- Para definir o formato da hora ▶ **Formato** e seleccione uma opção.
- Para acertar e definir o formato da data ▶ **Definições** ▶ separador **Gerais** ▶ **Hora e data** ▶ **Data**.

Despertador

O despertador pode ser definido para tocar a uma determinada hora dentro de um período de 24 horas, ou repetitivamente a uma hora específica durante vários dias. Estes dois tipos de despertador podem estar definidos em simultâneo. O despertador toca mesmo que o telefone esteja definido para modo silencioso ou desligado.

Funcionalidades adicionais

Para definir o despertador

► Gestor Pessoal ► Despertadores ► Despertador e introduza a hora ► Guardar.

Utilizar o despertador

- Para alterar a hora do despertador
 - Gestor Pessoal ► Despertadores
 - Despertador e introduza uma nova hora.
- Para desligar o despertador quando este começar a tocar, pressione qualquer tecla. Se não quiser que o despertador volte a tocar ► Desligar.
- Para cancelar o despertador ► Gestor Pessoal ► Despertadores ► Despertador ► Desligar.
- Para definir um despertador repetitivo
 - Gestor Pessoal ► Despertadores
 - Despert. repetitivo. Introduza a hora, desloque-se e pressione **Marcar** para seleccionar os dias nos quais pretende que o despertador seja repetido. ► Concluído para sair do menu.
- Para seleccionar um toque do despertador
 - Gestor Pessoal ► Despertadores
 - Toque despertador. Seccione um som.

Calendário

Pode utilizar o calendário para registar reuniões importantes. É possível sincronizar o calendário com um calendário do computador ou com um calendário da Web, ► 69 *Sincronizar*.

Compromissos

Pode optar por adicionar um novo compromisso, ou copiar e editar um compromisso antigo que funcionará como modelo. Também pode definir avisos para os compromissos.

Para adicionar um novo compromisso

- 1 ► Gestor Pessoal ► Calendário e destaque a data do compromisso ► **Selec.**
► Novo compromisso. ► Adicionar.
- 2 Introduza os detalhes e confirme cada introdução.

Para visualizar um compromisso

- 1 Gestor Pessoal ► Calendário e seleccione um dia no qual existe um compromisso (assinalado a negro).
- 2 Desloque-se para o compromisso ► Visualizar.

Para visualizar o conteúdo do calendário

- ▶ **Gestor Pessoal** ▶ **Calendário**. Os dias em que existem compromissos estão assinalados a negro.
- ▶ **Mais** ▶ **Visualiz. semana** para visualizar uma determinada semana.

Para definir a emissão dos avisos

- ▶ **Gestor Pessoal** ▶ **Calendário** ▶ **Mais**
▶ **Avançadas** ▶ **Avisos**.
- ▶ **Sempre** se pretender que o aviso seja emitido mesmo que o telefone esteja desligado. Quando ouvir o aviso ▶ **Sim** para ler o compromisso.
▶ **Não** para desligar o aviso. A opção de aviso definida no calendário afecta a opção de aviso definida nas tarefas.

Navegar no calendário

Utilize a tecla de navegação para se deslocar entre os dias ou semanas. Nas vistas mensais e semanais, também pode utilizar o teclado da seguinte forma.

- | | |
|--------------------------------|--------------------------|
| 1 Retroceder uma semana | 3 Semana seguinte |
| 4 Retroceder um mês | 6 Mês seguinte |
| 7 Retroceder um ano | 9 Ano seguinte |
| C Data de hoje | |

Definições do calendário

- ▶ **Gestor Pessoal** ▶ **Calendário** ▶ **Mais** e seleccione uma opção.
 - **Visualiz. semana** – seleccionar, adicionar, editar ou eliminar compromissos.
 - **Novo compromisso**. – adicionar um novo compromisso.
 - **Alterar data** – alterar a data do calendário.
 - **Avançadas** – acesso a opções para procurar, eliminar tudo ou seleccionar uma data de início da semana.

Enviar e receber compromissos

Pode enviar e receber compromissos através de um dos métodos de transferência disponíveis.

Para enviar um compromisso

Na lista de compromissos de um determinado dia, seleccione o item que pretende enviar ▶ **Mais**
▶ **Enviar** e seleccione um método de transferência.

Tarefas

É possível registar as chamadas ou tarefas que precisa de fazer. Pode optar por adicionar uma nova tarefa ou pode copiar e editar uma tarefa antiga para a utilizar como modelo. Também pode definir um aviso para uma tarefa.

Funcionalidades adicionais

Para adicionar uma nova tarefa

- 1 ▶ Gestor Pessoal ▶ Tarefas ▶ Nova tarefa
▶ Adicionar.
- 2 Seleccione uma categoria. Se a categoria for uma chamada telefónica, introduza o número de telefone ▶ Continuar.
- 3 Introduza um assunto ▶ Continuar.
- 4 Se pretender definir um aviso para a tarefa
▶ Sim.

Para visualizar uma tarefa

- ▶ Gestor Pessoal ▶ Tarefas e seleccione uma tarefa
- ▶ Visualizar.

Para definir a emissão dos avisos

- 1 ▶ Gestor Pessoal ▶ Tarefas e seleccione uma tarefa ▶ Mais ▶ Avisos.
- 2 ▶ Sempre se pretender que o aviso seja emitido mesmo que o telefone esteja desligado. Quando for emitido um aviso ▶ Sim para ler a tarefa ou para ligar para o número de telefone indicado numa tarefa. ▶ Não para desligar o aviso. A opção de aviso definida nas tarefas afecta a opção de aviso definida no calendário.

Enviar e receber tarefas

Pode enviar e receber tarefas através de um dos métodos de transferência disponíveis. Também pode sincronizar as tarefas com um computador, ▶ 69 Sincronizar.

Para enviar uma tarefa

- 1 Na lista de tarefas de um determinado dia, seleccione o item que pretende enviar ▶ Mais ▶ Enviar.
- 2 Seleccione um método de transferência.

Notas

Caso necessite de se lembrar de algo, poderá tomar uma nota no telefone.

Para adicionar uma nota

▶ Gestor Pessoal ▶ Notas ▶ Nova nota ▶ Adicionar e introduza a nota ▶ Guardar.

Para gerir notas

- 1 ▶ Gestor Pessoal ▶ Notas e é apresentada uma lista de notas.
- 2 Seleccione a nota que pretende gerir. ▶ Mais para editar, mostrar uma nota no modo espera (ou ocultá-la), enviar ou eliminar notas.

Enviar e receber notas

Pode enviar e receber notas através de um dos métodos de transferência disponíveis. Também pode sincronizar as notas com um computador, ➤ *69 Sincronizar.*

Para enviar uma nota

► **Gestor Pessoal** ► **Notas**, seleccione a nota que pretende ► **Mais** ► **Enviar** e seleccione um método de transferência.

Perfis

O telefone tem perfis predefinidos que se adequam a um determinado ambiente. É possível reinicializar todas as definições do perfil para voltarem às opções definidas de fábrica.

Para seleccionar um perfil

► **Definições** ► **separador Gerais** ► **Perfis**
► **Seleccionar perfil.**

Para alterar a definição de um perfil

► **Definições** ► **separador Gerais** ► **Perfis**
► **Editar perfil** e seleccione a definição que pretende alterar.

Para mudar o nome de um perfil

► **Definições** ► **separador Gerais** ► **Perfis**
► **Editar perfil** ► **Nome do perfil.** Não é possível mudar o nome do perfil “Normal”.

Cronómetro

O telefone está equipado com um cronómetro que pode guardar vários registos. O cronómetro continua a funcionar quando atende uma chamada.

Para utilizar o cronómetro

- 1 ► **Gestor Pessoal** ► **Cronómetro** ► **Iniciar.**
- 2 ► **Parar** ou ► **Registo** se pretender efectuar uma nova contagem.
- 3 Para colocar o cronómetro a zero ► **Reinicial.**

Temporizador

Para definir o temporizador

► **Gestor Pessoal** ► **Temporizador** e introduza as horas, minutos e segundos depois após os quais pretende ouvir o sinal do temporizador. Quando o sinal tocar, pressione qualquer tecla para o desligar.

Funcionalidades adicionais

Brilho

Pode ajustar o brilho do ecrã.



Algumas funções utilizam mais energia da bateria e poderão fazer com que seja necessário carregar a bateria com mais frequência.

Para definir o brilho

► Definições ► separador Visor ► Luminosidade.



Ecrã de abertura

Quando liga ou desliga o telefone, é apresentado o ecrã de abertura. Também pode definir o seu próprio ecrã de abertura.

Para seleccionar um ecrã de abertura

► Definições ► separador Visor ► Ecrã de abertura e seleccione uma opção para o ecrã de abertura.

Calculadora

A calculadora pode adicionar, subtrair, dividir e multiplicar.

Para utilizar a calculadora

► Gestor Pessoal ► Calculadora.

- Pressione  ou  para seleccionar \div \times $+$ $.$ $\%$ $=$.
- Pressione  para eliminar o número.
- Pressione  para introduzir um ponto decimal.

Aplicações Java™

É possível executar aplicações Java™ no telefone. Os jogos e outras aplicações Java podem ser transferidos para o telefone a partir da Internet.

Segurança das aplicações Java

As aplicações Java são instaladas automaticamente como “Origem segura” ou “Origem não segura”. As aplicações de origem segura podem, por exemplo, estabelecer ligações a redes, enviar mensagens ou utilizar a câmara sem ser necessário pedir permissão. No entanto, as aplicações de origem não segura devem sempre pedir primeiro a confirmação dessas acções ao utilizador. Pode definir níveis de permissão diferentes para as aplicações Java.

Para definir permissões para uma aplicação Java™

- 1 ▶ Gestor de ficheiros ▶ Aplicações ou ▶ Jogos.
- 2 Seleccione uma aplicação ou um jogo ▶ Mais ▶ Permissões.
- 3 ▶ Acesso à Internet, Serviço de msgs. ou Multimédia.
- 4 ▶ Não, Perg. sempre ou Perguntar 1 vez para definir o nível de permissão pretendido para a aplicação.

Tamanho de ecrã para a aplicação Java

Algumas aplicações Java foram concebidas para um tamanho de ecrã específico. Nalguns casos, as aplicações poderão não ser iniciadas porque o telefone não consegue adaptar a aplicação ao ecrã. Contacte o fabricante da aplicação para saber qual o tamanho de ecrã para o qual a aplicação foi concebida e altere as definições do ecrã no telefone.

Para definir o tamanho de ecrã para uma aplicação Java

- 1 ▶ Gestor de ficheiros ▶ Aplicações ou ▶ Jogos.
- 2 Seleccione uma aplicação ou um jogo ▶ Mais ▶ Tamanho do ecrã.

- 3 Seleccione uma das opções listadas. Se tiver seleccionado **Def. pelo utilizador**, pode editar os valores da **Largura:** e da **Altura:**.

Bloqueio do cartão SIM

O bloqueio do cartão SIM protege a sua assinatura, mas não o próprio telefone, contra a utilização não autorizada. Se mudar de cartão SIM, o telefone continuará a funcionar com o novo cartão SIM.

A maioria dos cartões SIM está bloqueada quando são adquiridos. Se o bloqueio do cartão SIM estiver activado, terá de introduzir um PIN (Personal Identity Number – Número de Identificação Pessoal) sempre que ligar o telefone.

Se introduzir o PIN incorrectamente três vezes consecutivas, o cartão SIM será bloqueado.

Isto é indicado pela mensagem **PIN bloqueado**.

Para o desbloquear, é necessário introduzir o código PUK (Personal Unblocking Key – Chave de Desbloqueio Pessoal). O PIN e o PUK são fornecidos pelo operador de rede. Pode editar o PIN e seleccionar um novo PIN com quatro a oito dígitos.

Funcionalidades adicionais



Se a mensagem Códigos não correspondem for apresentada quando editar o PIN, significa que introduziu o novo PIN incorrectamente. Se a mensagem PIN incorrecto aparecer no visor seguida de PIN antigo;, isso significa que introduziu o PIN antigo incorrectamente.

Para desbloquear o cartão SIM

- 1 Quando a mensagem PIN bloqueado for apresentada, introduza o PUK ► OK.
- 2 Introduza um novo PIN com quatro a oito dígitos ► OK.
- 3 Reintroduza o novo PIN para confirmação ► OK.

Para alterar o PIN

- 1 ► Definições ► separador Gerais ► Bloqueios ► Bloqueio do SIM ► Alterar PIN.
- 2 Introduza o PIN ► OK.
- 3 Introduza um novo PIN com quatro a oito dígitos ► OK.
- 4 Reintroduza o novo PIN para confirmação ► OK.

Para activar ou desactivar o bloqueio do cartão SIM

- 1 ► Definições ► separador Gerais ► Bloqueios ► Bloqueio do SIM ► Protecção e seleccione Ligar ou Desligar.
- 2 Introduza o PIN ► OK.

Bloqueio do telefone

O bloqueio do telefone protege o telefone contra a utilização não autorizada se este for roubado e o cartão SIM for trocado. Pode alterar o código de bloqueio do telefone (0000) para qualquer código pessoal com quatro a oito dígitos.

Bloqueio automático do telefone

Se o telefone estiver definido para automático, não é necessário introduzir o código de bloqueio do telefone a não ser que seja inserido no telefone um outro cartão SIM.



É importante que não se esqueça do novo código. Caso o esqueça, terá de levar o telefone ao agente Sony Ericsson mais próximo.

Para definir o bloqueio do telefone

- 1 ▶ Definições ▶ separador Gerais ▶ Bloqueios
▶ Bloqueio do telef. ▶ Protecção e seleccione uma alternativa.
- 2 Introduza o código de bloqueio do telefone
▶ OK.

Para desbloquear o telefone

Se o telefone estiver bloqueado, introduza o código
▶ OK.

Para alterar o código de bloqueio do telefone

- ▶ Definições ▶ separador Gerais ▶ Bloqueios
▶ Bloqueio do telef. ▶ Alterar código.

Memória de códigos

Em vez de ter que se lembrar de todos os códigos de segurança dos cartões de crédito, pode, por exemplo, guardá-los na memória de códigos do telefone. Assim, apenas terá de se lembrar do código de acesso para abrir a memória de códigos.

Palavra de verificação e segurança

Para confirmar que introduziu o código de acesso correcto para a memória de códigos e para impedir o acesso não autorizado aos códigos, deve introduzir uma palavra de verificação.

Quando introduzir o código de acesso para abrir a memória de códigos, a palavra de verificação é mostrada durante breves instantes. Se o código de acesso estiver correcto, serão mostrados os códigos correctos. Se introduzir o código de acesso incorrecto, a palavra de verificação e os códigos que são mostrados também são incorrectos.

Para abrir a memória de códigos pela primeira vez

- 1 ▶ Gestor Pessoal ▶ Mem. de códigos.
É apresentada uma mensagem com instruções
▶ Continuar.
- 2 Introduza um código de acesso com quatro dígitos para abrir a memória de códigos
▶ Continuar.
- 3 Reintroduza o novo código de acesso para confirmação.
- 4 Introduza uma palavra de verificação (máximo de 15 caracteres) ▶ Concluído. A palavra de verificação pode ser composta por letras e números.

Funcionalidades adicionais

Para adicionar um novo código

- 1 ▶ Gestor Pessoal ▶ Mem. de códigos e introduza o código de acesso ▶ Novo código ▶ Adicionar.
- 2 Introduza um nome associado ao código, ▶ Continuar.
- 3 Introduza o código ▶ Concluído.

Para alterar o código de acesso

- 1 Abra a memória de códigos como é acima descrito ▶ Mais ▶ Alterar código.
- 2 Introduza o novo código de acesso ▶ Continuar.
- 3 Reintroduza o novo código de acesso ▶ Continuar.
- 4 Introduza uma palavra de verificação ▶ Concluído.

Esqueceu-se do código de acesso?

Caso se esqueça do código de acesso, terá de reinicializar a memória de códigos.

Para reinicializar a memória de códigos

- 1 ▶ Mais ▶ Reinicializar.
- 2 Reinicializar mem. de códigos? é apresentado ▶ Sim. A memória de códigos é reinicializada e todas as entradas são apagadas. Na próxima vez que aceder à memória de códigos, deve começar por abrir a memória de códigos como se fosse a primeira vez.

Resolução de situações anómalas

O telefone não funciona do modo pretendido.

Este capítulo apresenta algumas situações anómalas que poderão ocorrer quando utiliza o telefone. Para resolver algumas das situações anómalas poderá ser necessário contactar o operador de rede mas, na maioria dos casos, o próprio utilizador poderá resolver facilmente a anomalia.

No entanto, se for necessário entregar o telefone para reparação, tenha em atenção que poderá perder informações e conteúdos que estão guardados no telefone. É aconselhável efectuar uma cópia dessas informações antes de entregar o telefone para ser reparado.

Para obter mais ajuda, visite www.SonyEricsson.com/support.

Tenho problemas com a capacidade da memória ou o telefone está a funcionar lentamente

Causa provável: A memória do telefone está cheia.

Solução: Reinicie o telefone todos os dias para libertar memória e aumentar a capacidade do telefone.

Também pode optar por efectuar uma **Reinicializ. total** (reinicialização total). Alguns dos dados pessoais e definições efectuadas perder-se-ão se realizar este procedimento. ➡ 87 *Reinicialização total*.

O ícone da bateria não aparece quando começo a carregar o telefone

Causa provável: A bateria está descarregada ou não foi utilizada durante muito tempo.

Solução: Poderá demorar um máximo de 30 minutos até o ícone de bateria aparecer no ecrã.

Algumas opções de menu aparecem a cinzento

Causa provável: O texto a cinzento indica uma função que se encontra temporariamente indisponível. Um serviço não está activado ou a sua assinatura não suporta a função.

Solução: Contacte o seu operador de rede.

Causa provável: Visto que não é possível enviar temas, imagens e sons que estão protegidos por direitos de autor, o menu **Enviar**, por vezes, não está disponível.

Resolução de situações anómalas

O meu idioma apresenta o idioma errado

Causa provável: Foi definido o idioma errado no telefone.

Solução: Altere o idioma, ➡ 14 Idioma do telefone.

Não é possível ligar o telefone

Causa provável: A bateria está descarregada.

Solução: Carregue a bateria, ➡ 6 Para carregar a bateria.

Solução: Certifique-se de que inseriu o carregador correctamente. Ligue o telefone com o carregador inserido. Se conseguir ligar o telefone, reinicie o telefone sem o carregador inserido.

Não é possível carregar o telefone ou a capacidade da bateria é reduzida

Causa provável: O carregador não está ligado correctamente ao telefone.

Solução: Certifique-se de que o conector do carregador faz um estalido quando é inserido. O ícone da bateria pisca enquanto o carregamento está a decorrer e pára quando a bateria está totalmente carregada, ➡ 6 Para carregar a bateria.

Causa provável: O contacto da bateria é deficiente.

Solução: Remova a bateria e limpe os conectores. Pode utilizar uma escova macia, um pano ou um cotonete embebidos em álcool. Certifique-se de que a bateria está totalmente seca antes de voltar a colocar no telefone. Verifique se os conectores da bateria não estão danificados.

Causa provável: A bateria está desgastada e necessita de ser substituída.

Solução: Experimente colocar outra bateria e carregador para o mesmo modelo de telefone ou dirija-se à loja onde adquiriu o telefone e peça para verificarem se a bateria e o carregador estão a funcionar correctamente.

O telefone desliga-se

Causa provável: O contacto da bateria é deficiente.

Solução: Certifique-se de que a bateria está inserida correctamente, ➡ 6 Para inserir o cartão SIM e a bateria.

Não é possível utilizar o serviço de mensagens de texto (SMS) no telefone

Causa provável: As definições não foram efectuadas ou estão incorrectas.

Solução: Contacte o operador de rede para saber quais as definições correctas da central de serviço SMS, ➤ 39 Mensagens de texto (SMS).

Não é possível utilizar o serviço de mensagens multimédia (MMS) no telefone

Causa provável: A sua assinatura não inclui suporte para dados.

Solução: Contacte o seu operador de rede.

Causa provável: As definições não foram efectuadas ou estão incorrectas.

Solução: Visite www.SonyEricsson.com/support, escolha o modelo do telefone e, em seguida, seleccione “Configuração do telefone – MMS” e siga as instruções. ➤ 65 Definições.

Não é possível utilizar a Internet/WAP

Causa provável: A sua assinatura não inclui suporte para dados.

Solução: Contacte o seu operador de rede.

Causa provável: As definições da Internet não foram efectuadas ou estão incorrectas.

Solução: Visite www.SonyEricsson.com/support, escolha o modelo do telefone e, em seguida, seleccione “Configuração do telefone – WAP” e siga as instruções. ➤ 65 Definições.

O telefone não é detectado por outros utilizadores através de Bluetooth

Causa provável: Não activou a função de Bluetooth.

Solução: Certifique-se de que a função Bluetooth está activada e que o telefone está visível aos outros utilizadores. ➤ 72 Para ocultar ou mostrar o telefone durante a utilização de Bluetooth.

Reinicialização total

As alterações efectuadas nas definições e os conteúdos adicionados ou editados serão eliminados.

- Se seleccionar **Reinicializ. opções**, as alterações feitas nas definições serão eliminadas.
- Se seleccionar **Reinicializar tudo**, para além das alterações nas definições, todos os contactos, mensagens, dados pessoais, assim como conteúdos transferidos, recebidos ou editados serão, também, eliminados.

Para reinicializar o telefone

- 1 ▶ Definições ▶ separador Gerais
▶ Reinicializ. total.
- 2 ▶ Reinicializ. opções ou ▶ Reinicializar tudo.

Resolução de situações anómalas

- 3 ▶ Sim para continuar.
- 4 Introduza o código de bloqueio do telefone (0000 ou o novo código, caso o tenha alterado)
▶ OK.



Caso seleccione Reinicializar tudo, também serão eliminados alguns conteúdos, tais como as melodias e imagens transferidas, recebidas ou editadas.

Mensagens de erro

Inserir SIM

Causa provável: Não existe um cartão SIM no telefone ou poderá ter sido inserido incorrectamente.

Solução: Insira um cartão SIM. ➡ 6 Para inserir o cartão SIM e a bateria.

Causa provável: Os conectores do cartão SIM precisam de ser limpos.

Solução: Remova o cartão SIM e limpe-o. Verifique, também, se o cartão está danificado impedindo a ligação aos conectores do telefone. Neste caso, contacte o operador de rede para obter um novo cartão SIM.

Inserir cartão SIM correcto

Causa provável: O telefone está definido para funcionar apenas com determinados cartões SIM.
Solução: Verifique se está a utilizar o cartão SIM do operador correcto no telefone.

PIN incorrecto/PIN2 incorrecto

Causa provável: Introduziu o PIN ou o PIN2 incorrectamente.

Solução: Introduza o PIN ou PIN2 correcto ▶ Sim.
➡ 81 Bloqueio do cartão SIM.

PIN bloqueado/PIN2 bloqueado

Causa provável: Introduziu o código PIN ou PIN2 incorrectamente três vezes consecutivas.

Solução: Para desbloquear o cartão SIM,
➡ 81 Bloqueio do cartão SIM.

Códigos não correspondem

Causa provável: Os dois códigos que introduziu não são iguais.

Solução: Quando quiser alterar um código de segurança (por exemplo o PIN) terá de confirmar o novo código introduzindo exactamente o mesmo código outra vez.
➡ 81 Bloqueio do cartão SIM.

Sem rede

Causa provável: O telefone não está a receber nenhum sinal de rádio ou o sinal recebido é demasiado fraco.

Solução: Contacte o operador de rede e certifique-se de que existe cobertura de rede no local onde se encontra. Se for esse o caso, efectue uma nova busca.

Causa provável: O cartão SIM não está a funcionar correctamente.

Solução: Insira o seu cartão SIM noutra telefone. Se receber a mesma mensagem, ou semelhante, contacte o operador de rede.

Causa provável: O telefone não está a funcionar correctamente.

Solução: Insira o seu cartão SIM noutra telefone. Se funcionar, provavelmente é o telefone que está a causar o problema. Contacte o representante da Sony Ericsson mais próximo.

Só chms. emerg.

Causa provável: Encontra-se na área de cobertura de uma rede mas não tem autorização para a utilizar. No entanto, em caso de emergência, alguns operadores de rede permitem ligar para o número de emergência internacional 112.

Solução: Terá de se deslocar para obter um sinal que seja suficientemente potente. Contacte o seu operador de rede e certifique-se de que não existem problemas com a assinatura. ➡ 23 Chamadas de emergência.

Telefone bloqueado

Causa provável: O telefone está bloqueado.

Solução: Para desbloquear o telefone, ➡ 82 Bloqueio do telefone.

Cód. bloq. do telef.:

Causa provável: É necessário o código de bloqueio do telefone.

Solução: Introduza o código de bloqueio do telefone. O telefone é fornecido com o código de bloqueio predefinido 0000. Poderá alterá-lo para qualquer código com quatro a oito dígitos. ➡ 82 Bloqueio do telefone.

PUK bloqueado

Causa provável: Introduziu o código da chave de desbloqueio pessoal (PUK) incorrectamente 10 vezes consecutivas.

Solução: Contacte o seu operador de rede.

Informações importantes

A carregar. Bateria desconhecida.

Causa provável: A bateria que está a utilizar não é uma bateria aprovada da marca Sony Ericsson.

Solução: ➡ 94 Cuidados com a bateria e utilização.

Informações importantes

Web site Sony Ericsson de apoio ao cliente, utilização segura e eficiente, garantia, declaration of conformity.

Web site Sony Ericsson de apoio ao cliente

Em www.SonyEricsson.com/support irá encontrar uma secção de apoio com textos de ajuda e sugestões. Aqui poderá encontrar as actualizações de software mais recentes para computadores, assim como sugestões para uma utilização mais eficiente do produto.

Utilização segura e eficiente

Leia estas informações antes de utilizar o telefone móvel.



Recomendações

- Trate sempre o Produto com cuidado, guarde-o num local limpo e isento de pó.
- Não exponha o Produto a líquidos ou humidade.
- Não exponha o Produto a temperaturas extremas, altas ou baixas.



- Não exponha o Produto a chamas ou a produtos de tabaco acesos.
- Não deixe cair, não atire nem tente dobrar o Produto.
- Não feche o Produto com um objecto inserido entre o teclado e o visor pois poderá danificar o Produto.
- Não pinte o Produto.
- Não utilize o Produto junto a equipamento hospitalar sem pedir previamente autorização.
- Não utilize o Produto quando se encontrar dentro de aeronaves, ou junto delas, ou em áreas com avisos “desligar rádios transmissores-receptores”.
- Não utilize o Produto em áreas com uma atmosfera potencialmente explosiva.
- Não coloque o Produto nem instale equipamento sem fios na área acima do airbag do automóvel.
- Não tente desmontar o Produto.
A assistência apenas deve ser efectuada por pessoal autorizado da Sony Ericsson.



Antena

Utilize apenas uma antena da Sony Ericsson que tenha sido especificamente concebida para o seu telefone móvel. A utilização de antenas não autorizadas ou modificadas poderá danificar o telefone móvel e infringir os regulamentos, causando perda de desempenho e níveis SAR acima dos limites recomendados (ver abaixo).

Utilização eficiente

Segure o telefone móvel tal como o faz com qualquer outro telefone. Não tape a parte superior do telefone quando o estiver a utilizar visto que isto afecta a qualidade da chamada e pode fazer com que o telefone funcione com um nível de energia mais elevado do que o necessário diminuindo assim o tempo de conversação e de espera.

Exposição à radiofrequência (RF) e SAR

O seu telefone móvel é um transmissor-receptor de rádio de baixa potência. Quando está ligado, emite níveis baixos de energia de radiofrequência (também conhecida por ondas radioelétricas ou campos de radiofrequência).

Os governos a nível mundial adoptaram linhas de segurança internacionais exaustivas, desenvolvidas por organizações científicas, por exemplo, a ICNIRP (International Commission on Non-Ionizing Radiation Protection) e o IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc.), com base na avaliação periódica e minuciosa de estudos científicos. Estas linhas de orientação estabelecem os níveis permitidos para a exposição às ondas radioelétricas por parte da população em geral. Os limites incluem uma margem de segurança criada para garantir a segurança de todas as pessoas, independentemente da idade ou do estado de saúde, e para terem em linha de conta quaisquer variações das medições.

Informações importantes

A SAR (Specific Absorption Rate – Taxa de Absorção Específica) é a unidade de medida para a quantidade de energia de radiofrequência absorvida pelo corpo quando se utiliza um telefone móvel. O valor da SAR é determinado ao mais alto nível de potência certificada em condições laboratoriais mas o nível real da SAR emitido pelo telefone móvel durante o seu funcionamento poderá situar-se muito abaixo deste valor. Isto acontece porque o telefone móvel foi concebido para utilizar a potência mínima necessária para contactar a rede. As variações da SAR abaixo do que é estipulado nas linhas orientadoras para a exposição à radiofrequência não significam que existam variações na segurança. Embora possam existir diferenças no nível de SAR entre os telefones móveis, todos os modelos de telefones móveis da Sony Ericsson são concebidos para corresponderem ao estipulado nas linhas orientadoras para exposição à radiofrequência. Foi incluído um folheto separado com informações sobre SAR relativamente a este modelo de telefone móvel, juntamente com o material que acompanha este telefone. Estas informações também podem ser encontradas, juntamente com informações sobre a exposição à radiofrequência e SAR, em: www.sonyericsson.com.

Condução

Verifique se as leis e regulamentações locais restringem a utilização de telefones portáteis durante a condução ou exigem que os condutores utilizem soluções mãos livres. Recomendamos que utilize apenas soluções mãos livres Sony Ericsson destinadas a serem usadas com o seu Produto. Tenha em atenção que devido a possíveis interferências no equipamento electrónico, alguns fabricantes de automóveis proíbem a utilização de telefones portáteis dentro do veículo a não ser que a instalação seja suportada por um kit mãos livres com uma antena externa. Dê sempre total atenção à condução e, se as condições rodoviárias assim o exigirem, saia da estrada e estacione antes de fazer ou atender uma chamada.

Dispositivos médicos pessoais

Os telefones portáteis podem afectar o funcionamento de “pacemakers” cardíacos e de outros tipos de equipamento implantado. Evite colocar o telefone sobre o “pacemaker”, por exemplo, no bolso do peito. Quando utilizar o telefone, coloque-o no ouvido oposto ao “pacemaker”. Se mantiver uma distância de 15 cm, no mínimo, entre o telefone móvel e o “pacemaker”, o risco de interferência é limitado.

Se tiver algum motivo para suspeitar da ocorrência de interferência, desligue imediatamente o seu telefone móvel. Contacte o seu cardiologista para obter mais informações.

Relativamente a outros dispositivos médicos, consulte os respectivos fabricantes.

CRIANÇAS

NÃO DEIXE AS CRIANÇAS BRINCAREM COM O TELEFONE MÓVEL OU COM OS RESPECTIVOS ACESSÓRIOS. AS CRIANÇAS PODERÃO MAGOAR-SE A ELAS PRÓPRIAS OU A OUTRAS PESSOAS OU PODERÃO ACIDENTALMENTE DANIFICAR O TELEFONE MÓVEL OU OS ACESSÓRIOS. O SEU TELEFONE MÓVEL OU OS RESPECTIVOS ACESSÓRIOS PODEM CONTER PEÇAS PEQUENAS QUE PODERÃO SOLTAR-SE DO TELEFONE E PROVOCAR ASFIXIA QUANDO ENGOLIDAS.



Eliminação de equipamento eléctrico e electrónico antigo

Este símbolo no Produto ou na respectiva embalagem indica que este Produto não deve ser tratado como lixo doméstico.



Deve ser antes colocado nos pontos de recolha aplicáveis para reciclagem de equipamento eléctrico e electrónico. Ao assegurar que este Produto é eliminado de forma correcta está a ajudar a prevenir potenciais consequências negativas para o ambiente e para a saúde pública que, de outro modo, poderiam ser causadas pelo tratamento inadequado deste Produto. A reciclagem de materiais ajuda a preservar recursos naturais. Para obter mais informações acerca da reciclagem deste Produto, contacte a Câmara Municipal, o serviço de recolha de lixo ou a loja onde adquiriu o Produto.

Fonte de alimentação

Ligue o transformador CA apenas às fontes de alimentação indicadas, de acordo com o indicado no Produto. Certifique-se de que o cabo de alimentação está posicionado de forma a não ficar sujeito a danos ou puxões. Para reduzir o risco de choque eléctrico, antes de tentar limpar a unidade desligue-a de qualquer fonte de alimentação. O transformador CA não poderá ser utilizado ao ar livre nem em áreas muito húmidas. Nunca modifique o cabo de alimentação ou a ficha. Se a ficha não couber na tomada, deve pedir a um electricista qualificado que instale uma tomada adequada.

Informações importantes

Chamadas de emergência

Os telefones portáteis funcionam utilizando sinais radioelétricos pelo que não é possível garantir a ligação em todas as condições. Assim, não deverá nunca confiar exclusivamente em qualquer telefone móvel para comunicações essenciais (por exemplo, emergências médicas).

Poderá não ser possível fazer chamadas de emergência em todas as redes celulares ou quando determinados serviços da rede e/ou funcionalidades do telefone estão em utilização. Informe-se junto do fornecedor de serviços local.

Cuidados com a bateria e utilização

Recomendamos que carregue totalmente a bateria antes de utilizar o seu telefone móvel pela primeira vez. A bateria apenas deverá ser carregada a temperaturas entre +5°C e +45°C.

Uma bateria nova, ou uma bateria que não tenha sido utilizada por um longo período de tempo, poderá ter a sua capacidade reduzida nas primeiras vezes que for utilizada.

Os tempos de conversação e de espera dependem das condições de transmissão durante a utilização do telefone móvel. Se o telefone móvel for utilizado junto a uma estação retransmissora será necessária menos corrente para falar e os tempos de espera aumentarão.

- **Aviso!** Poderá explodir se for colocada no fogo.
- Utilize apenas baterias e carregadores originais da marca Sony Ericsson que se destinam a ser usados com o seu telefone móvel. Outros carregadores poderão não carregar suficientemente o telefone ou poderão gerar demasiado calor. A utilização de outras baterias e carregadores pode ser perigosa.
- Não exponha a bateria a líquidos.
- Não deixe os terminais eléctricos metálicos da bateria entrar em contacto com nenhum outro objecto metálico. Isto poderá fazer a bateria entrar em curto-circuito e danificar-se.
- Não desmonte nem modifique a bateria.
- Não submeta a sua bateria a temperaturas extremas, nunca acima de +60°C. Para ter a capacidade máxima da bateria, use-a à temperatura ambiente.
- Desligue o seu telefone móvel antes de desmontar a bateria.
- Mantenha a bateria fora do alcance das crianças.
- A bateria só deve ser utilizada para o fim a que se destina.
- A bateria não deve ser posta na boca. O electrólito da bateria pode ser tóxico se for engolido.



Eliminação da bateria

Informe-se acerca das regulamentações locais relativas à eliminação de baterias ou contacte o Call Center da Sony Ericsson para obter informações.

A bateria nunca deve ser colocada no lixo municipal. Utilize os recipientes apropriados para recolha de baterias usadas, caso existam.



Acordo de Licença do Utilizador Final

Este dispositivo sem fios (“Dispositivo”) contém software que é propriedade da Sony Ericsson Mobile Communications AB (“Sony Ericsson”) e dos respectivos fornecedores e licenciantes (“Software”).

Enquanto utilizador deste Dispositivo, a Sony Ericsson concede-lhe uma licença não exclusiva, não transferível e não cedível para utilização do Software apenas com o Dispositivo no qual está instalado. Nenhuma informação aqui incluída deverá ser interpretada como a venda do Software a um utilizador deste Dispositivo.

Não tem permissão para reproduzir, modificar, distribuir, aplicar engenharia de inversão, descompilar, alterar de qualquer outra forma ou utilizar quaisquer outros meios para descobrir o código fonte do Software ou de qualquer componente do Software. Para evitar dúvidas,

tem o direito de transferir para terceiros, em qualquer altura, todos os direitos e obrigações relativos ao Software, mas apenas em conjunto com o Dispositivo com o qual recebeu o Software, desde que os terceiros concordem, por escrito, em ficar sujeitos a estas regras.

Esta licença é concedida para a vida útil do Dispositivo. Pode terminar esta licença transferindo para terceiros, por escrito, todos os seus direitos relativos ao Dispositivo no qual recebeu o Software. Se não agir de acordo com qualquer um dos termos ou condições estipulados nesta licença, a mesma termina com efeito imediato.

A Sony Ericsson e os respectivos fornecedores e licenciantes são os proprietários únicos e exclusivos do Software e retêm todos os direitos, títulos e interesses inerentes. A Sony Ericsson e, nos casos em que o Software contenha material ou código de terceiros, serão os beneficiários destes termos.

A validade, construção e desempenho desta licença serão regidos pelas leis da Suécia. O estipulado anteriormente será aplicado até ao máximo permitido, quando aplicável, pelos direitos legais dos consumidores.

Garantia limitada

Sony Ericsson Mobile Communications AB, S-221 88 Lund, Sweden, (Sony Ericsson), fornece esta garantia limitada para o telefone móvel e o acessório original entregue com o telefone (aqui designados como "Produto").

Se o seu Produto precisar de assistência ao abrigo da garantia, devolva-o ao agente onde foi comprado, contacte o Call Center da Sony Ericsson (a chamada poderá não ser gratuita) ou visite www.SonyEricsson.com, para obter mais informações.

A nossa garantia

Sujeito às condições desta Garantia Limitada, a Sony Ericsson garante que este Produto está livre de defeitos de concepção, de material e de fabrico no momento da compra original por um consumidor, e pelo período seguinte de um (1) ano.

O que faremos

Se, durante o período da garantia, este Produto deixar de funcionar em condições normais de utilização e assistência, por defeito de concepção, de material ou de fabrico, os distribuidores autorizados da Sony Ericsson ou os parceiros de assistência no país/região* onde comprou o Produto optarão entre reparar ou substituir o Produto de acordo com os termos e condições aqui estipulados.

A Sony Ericsson e os respectivos parceiros de assistência reservam o direito de cobrar despesas administrativas se o Produto devolvido não se encontrar ao abrigo da garantia nas condições abaixo indicadas.

Tenha em atenção que algumas das suas definições pessoais, conteúdos transferidos e outras informações poder-se-ão perder quando o Produto Sony Ericsson for reparado ou substituído. Presentemente a Sony Ericsson poderá ser impedida pela lei local, outras regulamentações ou restrições técnicas de efectuar uma cópia de segurança de certas transferências. A Sony Ericsson não se responsabiliza pela perda de informações e não reembolsará o utilizador por essas mesmas perdas. O utilizador deve efectuar sempre cópias de segurança de todas as informações guardadas no Produto Sony Ericsson, tais como conteúdos transferidos, calendários e contactos, antes de entregar o Produto Sony Ericsson para ser reparado ou substituído.

Condições

- 1 A garantia só é válida se o comprovativo original de venda emitido ao comprador pelo agente autorizado Sony Ericsson, referente a este produto, especificando a data de compra e o número de série**, for apresentado juntamente com o Produto a ser reparado ou substituído. A Sony Ericsson reserva-se

o direito de recusar a prestação de assistência ao abrigo da garantia se esta informação tiver sido retirada ou alterada após a compra original do Produto ao agente.

- 2 Se a Sony Ericsson reparar ou substituir o Produto, o Produto reparado ou substituído continuará garantido pelo tempo restante do período da garantia original, ou por noventa (90) dias a contar da data da reparação, consoante o período de tempo que for mais longo. A reparação ou substituição poderá ser feita através de unidades reconcionadas de funcionalidade equivalente. As peças ou componentes que venham a ser substituídos serão propriedade da Sony Ericsson.
- 3 Esta garantia não cobre qualquer avaria do Produto devido a desgaste normal e/ou quebra, utilização indevida, incluindo mas não se limitando à utilização que ultrapasse a forma normal e habitual, de acordo com as instruções da Sony Ericsson relativas a utilização e manutenção do Produto. Esta garantia também não cobre falhas do Produto devido a acidente, modificação ou afinação do software ou hardware, catástrofes naturais ou danos resultantes de líquidos.
Uma bateria recarregável pode ser carregada e descarregada centenas de vezes. No entanto, acabará por se desgastar – isto não é um defeito.

Quando o tempo de conversação ou de espera for visivelmente mais curto, está na altura de substituir a bateria. A Sony Ericsson recomenda que utilize apenas baterias e carregadores aprovados pela Sony Ericsson.

Poderão ocorrer pequenas variações de brilho e cor entre telefones. Poderão existir pequenos pontos brilhantes ou escuros no visor. Estes pontos são designados por pixels defeituosos e ocorrem quando pontos individuais avariaram e não podem ser ajustados. Dois pixels defeituosos são considerados aceitáveis. Poderão ocorrer pequenas variações na imagem da câmara entre telefones. Trata-se de uma situação comum e não se considera que o módulo da câmara tenha defeito.

- 4 Visto que o sistema celular em que o Produto irá operar é fornecido por uma empresa independente da Sony Ericsson, a Sony Ericsson não se responsabilizará pela operação, disponibilidade, cobertura, serviços ou alcance desse sistema utilizado.
- 5 Esta garantia não abrange falhas do Produto causadas por instalações, modificações, reparações ou abertura do Produto efectuadas por pessoal não autorizado pela Sony Ericsson.

Informações importantes

- 6 A garantia não abrange falhas do Produto causadas pela utilização de acessórios ou outros dispositivos periféricos que não sejam acessórios originais da marca Sony Ericsson destinados a serem usados com o Produto.
- 7 Se algum dos selos dos Produtos for danificado ou de alguma forma alterado, a garantia perderá validade.
- 8 **NÃO SÃO DADAS QUAISQUER OUTRAS GARANTIAS EXPLÍCITAS, QUER POR ESCRITO QUER ORALMENTE, PARA ALÉM DESTA GARANTIA LIMITADA DADA POR ESCRITO. TODAS AS GARANTIAS IMPLÍCITAS, MESMO SEM LIMITAÇÃO ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU À COMERCIALIZABILIDADE OU ADEQUAÇÃO A UMA DETERMINADA UTILIZAÇÃO, ESTÃO LIMITADAS À DURAÇÃO DESTA GARANTIA LIMITADA. EM CASO ALGUM SERÁ A SONY ERICSSON OU OS RESPECTIVOS LICENCIANTES RESPONSÁVEL POR DANOS DIRECTOS OU INDIRECTOS SEJA DE QUE NATUREZA FOR, INCLUINDO MAS NÃO SE LIMITANDO A PERDA DE LUCROS OU PERDAS COMERCIAIS, ATÉ ÀS ÚLTIMAS CONSEQUÊNCIAS ESSES DANOS PODEM SER RENUNCIADOS POR LEI.**

Alguns países/estados não permitem a exclusão ou limitação de danos directos ou indirectos ou a limitação da duração das garantias implícitas, por isso, as limitações ou exclusões precedentes poderão não se aplicar ao seu caso.

A garantia oferecida não afecta os direitos legais do consumidor ao abrigo da legislação aplicável que estiver em vigor, nem os direitos do consumidor em relação ao agente resultantes do respectivo contrato de venda/compra.

* UNIÃO EUROPEIA (UE)

Se tiver adquirido o Produto num país da União Europeia, o Produto poderá receber assistência, de acordo com as condições acima estipuladas, dentro do período da garantia, em qualquer país da UE onde seja vendido um Produto idêntico por um agente autorizado Sony Ericsson. Para se informar se o seu Produto é vendido no país da UE onde se encontra, telefone para o Call Center Sony Ericsson local. Tenha em atenção que alguns serviços de assistência poderão não ser possíveis fora do país da compra original devido, por exemplo, ao facto do Produto ter um interior ou exterior diferentes dos modelos equivalentes vendidos noutros países da UE. Poderá não ser possível reparar bloqueios do cartão SIM no Produto.

** Em alguns países/regiões são necessárias informações adicionais. Se for este o caso, essas informações estão claramente visíveis na prova de compra válida.

FCC Statement

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.



Declaration of Conformity

We, **Sony Ericsson Mobile Communications AB** of Nya Vattentorget

S-221 88 Lund, Sweden

declare under our sole responsibility that our product

Sony Ericsson type AAC-1052011-BV

and in combination with our accessories, to which

this declaration relates is in conformity with the

appropriate standards 3GPP TS 51.010-1,

EN 301489-7, EN 300328, EN 301489-17

and EN 60950, following the provisions of,

Radio Equipment and Telecommunication

Terminal Equipment directive **99/5/EC** with

requirements covering EMC directive **89/336/EEC**,

and Low Voltage directive **73/23/EEC**.

Lund, June 2005

0682

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Hiroshi Yoshioka', written over a horizontal line.

*Hiroshi Yoshioka, Head of Product Business Unit
GSM/UMTS*

São cumpridos os requisitos da Directiva R&TTE
(**99/5/EC**).

Ícones

Descrições dos ícones.

Ícone	Descrição
	Indica a potência do nível do sinal da rede GSM.
	GPRS disponível.
	Indica que se encontra numa zona de custos reduzidos (Premium).
	Indica o estado da bateria.
	Não é possível receber chamadas.
	Chamada recebida não atendida.
	Todas as chamadas de entrada são reencaminhadas para um número definido.
	Todos os sinais estão desligados, excepto o despertador.
	O despertador foi definido e está activo.
	O temporizador foi definido e está activo.

Ícone	Descrição
	O cronómetro está activo.
	Definiu um aviso para um compromisso.
	Definiu um aviso para uma tarefa.
	Foi escolhido um perfil diferente de “Normal”.
	A palavra mágica foi activada.
	O alta-voz foi activado.
	O bloqueio do cartão ou o bloqueio do telefone estão activos. Foi estabelecida uma ligação Internet segura.
	Recebeu uma mensagem SMS.
	Recebeu uma mensagem de correio electrónico.
	O telefone está a receber uma mensagem MMS.
	O telefone está a enviar uma mensagem MMS.

Ícone	Descrição
	Recebeu uma mensagem MMS.
	Recebeu uma mensagem de voz.
	Recebeu uma mensagem Push de WAP.
	A porta de infravermelhos está activa.
	A comunicação por infravermelhos está a decorrer.
	A função Bluetooth está ligada.
	O auricular Bluetooth está ligado ao telefone.
	Estão a ser transferidos dados para o telefone.
	Estão a ser enviados dados a partir do telefone.
	A linha 1 está a ser utilizada para chamadas de saída.
	A linha 2 está a ser utilizada para chamadas de saída.
	A encriptação não está a ser disponibilizada actualmente pela rede.

Ícone	Descrição
	Uma chamada a decorrer.
	O leitor de multimédia está em funcionamento.
Java	Está a ser executada uma aplicação Java™.
	O filme pode ser enviado numa mensagem multimédia.
	O filme é demasiado grande e não pode ser enviado através de MMS.

Índice remissivo

A

- alerta de mensagem 61
- alerta por vibração 61
- alertas 61
- altifalante, activar antes de atender 21
- altifalante, utilizar 21
- animações 54
- assistente
 - configuração 8
- assistente de configuração 8
- atalhos 14
- atender
 - chamadas 21
 - utilizar o controlo por voz 31
- atender com comandos de voz 31–32
- auto-retrato 52

B

- barra de estado 12
- bateria
 - carregar 6
 - inserir 6
 - utilização e cuidados 94
- bloco de notas 38
- bloqueio do telefone 82
- bloqueios
 - cartão SIM 81
- botões 10
- brilho 52
- visor 80

C

- calculadora 80
- calendário 76–77
- carregar, bateria 6
- cartão SIM
 - bloqueio 81
 - copiar de/para 28
 - desbloquear 81, 82
 - inserir 6

- cartões de visita 38
- câmara 51–53
- câmara de vídeo 51–53
- certificados, segurança Internet 68
- chamada em espera 33
- chamadas
 - a partir da lista de chamadas 28
 - a partir dos contactos 25
 - atender 21
 - desviar 33
 - emergência 23
 - fazer 8, 21
 - gerir duas chamadas 34
 - gravar 63
 - internacionais 22
 - marcação fixa 36
 - marcação rápida 29
 - não atendidas 22
 - números na mensagem 41
 - permitir 35
 - receber 8, 21
 - rejeitar 22

repetição automática
 da marcação 22
 restringir 36
 reter 33
 tomar notas durante 38
 utilizar a marcação por voz 31
 chamadas em conferência 34
 chamadas internacionais 22
 chamadas não atendidas 22
 compromissos 76
 conectores 10
 contactos 23, 24
 adicionar contactos
 ao telefone 24
 contactos predefinidos 23
 grupos de 38
 sincronizar 69
 verificar memória 27
 contactos do SIM 24
 controlo por voz 29–33
 controlo remoto 74
 cookies 68
 copiar
 de/para cartão SIM 28

correio de voz 29
 correio electrónico
 utilizar 46–49
 código PIN
 alterar 82
 introduzir 8
 códigos
 Bluetooth 71
 memória de códigos 83
 PIN 7
 PUK 7
 cronómetro 79

D
 data, acertar 75
 declaration of conformity 99
 definições da conta, correio
 electrónico 47
 definições para Java™ 68
 desbloquear
 cartão SIM 81, 82
 PIN 7
 despertador 75
 desviar chamadas 33
 difusão celular 50

direccionar o som 73
 duas linhas de voz 35
 duração da chamada 37

E

ecrã 80
 ecrã de abertura 54, 80
 ecrã do modo espera 12
 efeitos luminosos 19, 24, 25
 enviar
 cartões de visita 39
 compromissos 77, 78
 contactos 27
 imagens 55
 melodias e sinais de toque 62
 notas 79
 tarefas 77, 78
 temas 64
 escrever
 utilizar a Introdução
 de Texto T9™ 16
 utilizar introdução
 “multitap” 16
 eventos, definir notificação 18
 eventos, visualizar 18

Índice remissivo

G

- garantia 96
- gestor de ficheiros 18
- gravador de sons 63
- gravar
 - chamadas 63
 - comandos de voz 30–32
 - sons 63
 - vídeos 52
- grupos 38
- guardar
 - a partir de mensagens de texto 41
 - a partir de mensagens multimédia 45

H

- hora, acertar 75

I

- idioma
 - alterar 14
 - no telefone 14, 86
- idioma do telefone 14, 86

- idiomas de escrita 15
- imagens 54–55
 - editar 55
 - padrão de fundo 54
 - protecção de ecrã 54
- informação celular 51

Internet

- cookies 68
- definições 65
- marcadores 67
- segurança 68–69
- Introdução de Texto T9™
 - introduzir letras 16
- introdução de texto “multitap”
 - introduzir 16

Í

- ícones 100

J

- Java™, definições 68
- jogos 65

L

- leitor de multimédia 56–59
- letras
 - introduzir 15–17
- ligado quando silencioso 61
- ligar/desligar
 - bloqueio do telefone 83
 - Bluetooth 71
 - porta de infravermelhos 74
 - protecção de bloqueio do SIM 82
 - sinais de toque, melodias 60
 - som das teclas 61
 - telefone 8
- lista de chamadas 28

M

- marcação fixa 36
- marcação por voz 30–31
- marcação rápida 29
- marcação restringida 36
- marcadores
 - Internet 67
- marcadores, Internet 66

mãos livres 73
 melodias 60–61
 memória de códigos 83
 mensagens
 correio electrónico 46
 difusão celular 50
 informação celular 51
 instantâneas 49
 multimédia 43, 46
 texto 39
 voz 46
 mensagens de texto 39–42
 mensagens de voz 46
 mensagens instantâneas *Consulte*
 Meus amigos 49
 mensagens longas 42
 mensagens multimédia 43–45
 menu actividade 18
 menu principal 12
 Meus amigos 49
 microfone, ligar/desligar 21
 MMS *Consulte* Mensagens
 multimédia 43, 46

modelos
 para mensagens de texto 42
 para mensagens multimédia 45
 modo nocturno 53
 montar, telefone 6
 MusicDJ™ 61
 música, ouvir 56

N

navegar nos menus 12
 notas 78–79
 notificação de eventos 18
 número
 ocultar 38
 próprio 35
 Números do SIM 25

O

ocultar número 38
 orientações de segurança 99

P

padrão de fundo 54
 palavra mágica 31
 palavras-passe, Internet 68

pedir para guardar 25
 perfis 79
 permitir chamadas 35
 perspectiva geral do telefone 10
 PhotoDJ™ 55
 PlayNow™ 59
 porta de infravermelhos 74–75
 protecção de ecrã 54
 PUK 81, 82

R

redes, seleccionar 20
 reinicializar o telefone 87
 repetição automática da
 marcação 22
 repetição da marcação 22
 roaming 20

S

segurança
 bloqueio do cartão SIM 81
 Internet 68–69
 memória de códigos 83
 serviço de atendimento 29

Índice remissivo

sinais de toque 60–61
sinais de toque específicos
dos contactos 60
sincronizar 69–70
SMS *Consulte* Mensagens
de texto 39
som
 direccionar 73
 transferir 73
som das teclas 61
SOS *Consulte* números
de emergência 23
Style-Up™ *Consulte* substituir
as tampas 8
substituir as tampas 8

T
tamanhos das imagens 53
tampa da frente, substituir 8
tampa de trás, substituir 9
tampa, substituir 8
tarefas 77–78
teclas 10
teclas e navegação 12

temas 64
temporizador 79
textos de ajuda, no telefone 14
transferir som 73
transmissão em sequência
de multimédia 59

V

VideoDJ™ 62
visor
 brilho 80
visualizar eventos 18
vídeos 56
volume
 alerta por vibração 61
 alterar 21
 definir o sinal de toque 60
volume do auscultador 21

W

WAP *Consulte* Internet 65

Z

zoom 52