

Manual do Utilizador

Alpine Navigation

Software de navegação para o Alpine INE-W920R/INE-W928R

Português (PT)

Obrigado por escolher o Alpine-NAVI como a sua ferramenta de navegação. Comece a utilizar o seu dispositivo imediatamente. Este documento é uma descrição pormenorizada do software de navegação. Poderá descobrir facilmente o software enquanto o utiliza; no entanto, recomendamos que leia este manual para que possa compreender os ecrãs e as funções.

Índice

1 Avisos e informações de segurança.....	6
2 Introdução.....	7
2.1 Botões e outros controlos no ecrã.....	8
2.1.1 Utilizar os teclados.....	10
2.1.2 Beyond single screen tap.....	11
2.2 Tamanho do mapa.....	11
2.2.1 Navegação no mapa.....	11
2.2.2 Marcadores de posição.....	13
2.2.2.1 Marcador de veículo e Bloquear-na-Estrada.....	13
2.2.2.2 Localização de mapa seleccionado (Cursor) e objecto de mapa seleccionado.....	14
2.2.3 Objectos no mapa.....	14
2.2.3.1 Ruas e estradas.....	14
2.2.3.2 Pré-visualização de mudança de direcção e Rua seguinte.....	14
2.2.3.3 Informações de faixa e Sinais.....	16
2.2.3.4 Vista do cruzamento.....	16
2.2.3.5 Serviços de saída de auto-estrada.....	17
2.2.3.6 Tipos de objecto 3D.....	17
2.2.3.7 Elementos do trajecto activo.....	18
2.2.3.8 Eventos de trânsito.....	18
2.2.4 Manipular o mapa.....	19
2.2.5 Menu de utilização rápida.....	21
2.2.6 Verificar os detalhes da posição actual (Onde estou?).....	23
2.3 Menu de navegação.....	24
3 Navegação na estrada.....	26
3.1 Seleccionar o destino de um trajecto.....	26
3.1.1 Introduzir um endereço ou parte de um endereço.....	26
3.1.1.1 Introduzir um endereço.....	27
3.1.1.2 Introduzir o centro de uma rua como destino.....	29
3.1.1.3 Seleccionar uma intersecção como destino.....	31
3.1.1.4 Seleccionar uma cidade como destino.....	32
3.1.1.5 Introduzir um endereço com um código postal.....	34
3.1.1.6 Sugestões sobre como introduzir endereços rapidamente.....	36
3.1.2 Seleccionar o destino a partir dos Pontos de Interesse.....	36
3.1.2.1 Pesquisa rápida de um Ponto de Interesse.....	37
3.1.2.2 Procurar um Ponto de Interesse utilizando categorias predefinidas.....	38
3.1.2.3 Procurar um Ponto de Interesse por categoria.....	40
3.1.2.4 Procurar um Ponto de Interesse pelo nome.....	43

3.1.2.5 Seleccionar a assistência mais próxima a partir de 'Onde Estou?'	46
3.1.3 Utilizar a pesquisa livre	48
3.1.4 Seleccione uma localização do mapa como destino	49
3.1.5 Seleccionar o destino a partir do Livro de Endereços	50
3.1.6 Seleccionar o destino recente a partir do Histórico	51
3.1.7 Introduzir a coordenada do destino	52
3.1.8 Navegar para a localização guardada numa imagem	53
3.1.9 Construir um trajecto a partir da lista de destinos (Criar Trajecto)	54
3.2 Ver o trajecto total no mapa	55
3.3 Consultar os parâmetros do trajecto e aceder às funções relacionadas com o trajecto	55
3.4 Modificar o trajecto	56
3.4.1 Seleccionar um novo destino quando já existe um trajecto: Novo Trajecto, Ponto de Trajecto ou Destino Final	56
3.4.2 Definir uma nova posição inicial para o trajecto	57
3.4.3 Editar a lista de destinos (Editar Trajecto)	59
3.4.4 Cancelar o trajecto activo	60
3.4.5 Verificar alternativas de trajecto	60
3.4.6 Alterar o veículo utilizado no planeamento do trajecto	61
3.4.7 Alterar os tipos de estrada utilizados no planeamento do trajecto	62
3.5 Guardar uma localização como entrada no Livro de Endereços	63
3.6 Guardar uma localização como ponto de alerta	64
3.7 Editar um ponto de alerta	65
3.8 Observar a simulação do trajecto	66
4 Navegação fora-de-estrada	68
4.1 Seleccionar o destino do trajecto	68
4.2 Navegação no modo fora-de-estrada	68
5 Guia de consulta	70
5.1 Conceitos	70
5.1.1 Zoom inteligente	70
5.1.2 Cálculo do trajecto e recálculo	70
5.1.3 Trajectória verde	72
5.1.4 Aviso de Limite de velocidade	73
5.1.5 Informações de trânsito no planeamento do trajecto	73
5.1.5.1 Histórico de trânsito	73
5.1.5.2 As informações de trânsito em tempo real (TMC)	73
5.2 Menu informações	75
5.3 Menu Opções	76
5.3.1 Som e avisos	78

5.3.2 Personalizar o menu de utilização rápida.....	80
5.3.3 Definições do Trânsito	80
5.3.4 Definições de Trajecto	80
5.3.5 Opções de mapa	84
5.3.6 Definições de guia visual	86
5.3.7 Opções regionais.....	88
5.3.8 Definições de monitor de viagem	88
5.4 <i>Monitor de viagem</i>	89
6 Glossário.....	90
7 Nota sobre direitos de autor	92

1 Avisos e informações de segurança

O sistema de navegação ajuda-o a encontrar o caminho para o destino pretendido graças a um receptor de GPS ligado. O software não transmite a posição GPS; a sua posição não poderá ser detectada.

É importante que olhe para o visor apenas em condições de absoluta segurança. Se for o condutor do veículo, recomendamos que utilize o software antes de iniciar o trajecto. Planeie o seu trajecto antes de partir e pare o carro se necessitar de alterar o trajecto.

É necessário que obedeça aos sinais de trânsito e que siga a geometria da estrada. Caso se desvie do trajecto recomendado, o software altera as instruções de forma adequada.

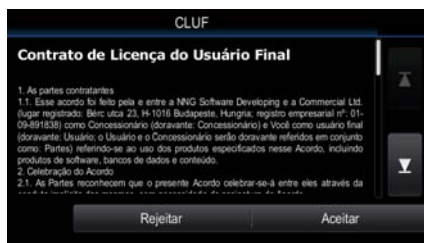
2 Introdução

Ao utilizar o software de navegação pela primeira vez, a configuração inicial é processada automaticamente. Faça o seguinte:

1. Seleccionar a língua escrita da interface da aplicação. Mais tarde poderá alterar esta opção em Definições regionais (página 88).



2. Leia o Acordo de Licença do Utilizador Final. Toque em **Aceitar** para continuar.



3. O Assistente de configuração é iniciado. Toque em **Próximo** para continuar.

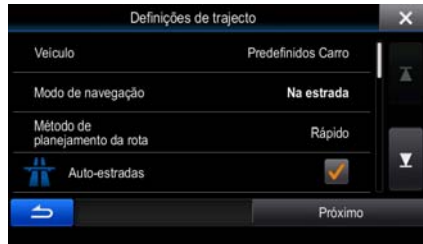
4. Selecciona a língua e o locutor utilizados para as mensagens de orientação por voz. Mais tarde poderá alterar esta opção em Som e avisos (página 88).



5. Se for necessário, modifique as definições de data e hora e de unidade. Mais tarde poderá alterar esta opção em Definições regionais (página 88).



6. Se necessário, modifique as opções de planeamento de trajecto. Mais tarde poderá alterar esta opção em Definições regionais (página 80).




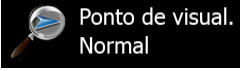

7. A configuração inicial está neste momento concluída. O Assistente de configuração pode ser reiniciado mais tarde no menu Definições (página 76).

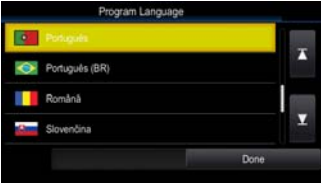




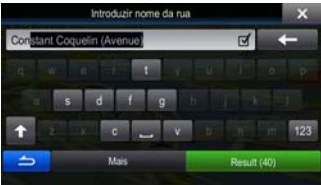
Após a configuração inicial, o Ecrã de mapa é apresentado e poderá começar a utilizar o software.

2.1 Botões e outros controlos no ecrã

Ao utilizar o software, tocará habitualmente em botões existentes no ecrã táctil.










Só necessita de confirmar selecções ou alterações se a aplicação tiver de ser reiniciada, caso tenha de executar uma reconfiguração relevante ou se estiver prestes a perder alguns dados ou definições. Caso contrário, o software guarda as suas selecções e aplica as novas definições sem passos de confirmação assim que utilizar o controlos.

Tipo	Exemplo	Descrição	Como utilizar
Botão		Toque-lhe para iniciar uma função, para abrir um novo ecrã ou para definir um parâmetro.	Toque-lhe uma vez.
Botão com valor		Alguns botões apresentam o valor actual de um campo ou definição. Toque no botão para alterar o valor. Após a alteração, o novo valor é apresentado no botão.	Toque-lhe uma vez.
Ícone		Apresenta informações de estado.	Alguns ícones funcionam também como botões. Toque-lhes uma vez.

<p>Lista</p>		<p>Sempre que for necessário seleccionar uma opção de entre outras, estas são apresentadas numa lista.</p>	<p>Agarre na lista em qualquer local e arraste o dedo para cima ou para baixo. Dependendo da velocidade de deslocamento, a lista será deslocada rápida ou lentamente, um pouco ou até ao final.</p> <p>Em alternativa, desloque-se por entre as páginas com os botões  e  e toque no valor pretendido.</p>
<p>Botão de rádio</p>		<p>Apesar de existirem apenas algumas opções, pode utilizar os botões de rádio em vez das listas. Só pode seleccionar um valor.</p>	<p>Toque em qualquer um dos botões para seleccionar um novo valor.</p>
<p>Interruptor</p>		<p>Quando existem apenas duas opções, uma marca de confirmação mostra se a função está activa.</p>	<p>Toque-lhe para ligar ou desligar o interruptor.</p>
<p>Barra de deslocamento</p>		<p>Quando uma função pode ser configurada para valores diferentes, o software apresenta um indicador num dispositivo e define o valor.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Arraste o selector para mover a barra de deslocamento para a sua nova posição. • Toque na barra de deslocamento onde pretende que o selector apareça; a marca salta para lá.
<p>Teclado virtual</p>		<p>Teclados alfabéticos ou alfanuméricos para introduzir texto e números.</p>	<p>Cada tecla é um botão de ecrã táctil.</p>

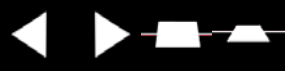




2.1.1 Utilizar os teclados

Só necessita de introduzir letras ou números quando tal não pode ser evitado. Pode efectuar a introdução com a ponta dos dedos através dos teclados de ecrã inteiro e pode alternar entre diversas disposições de teclado como, por exemplo, inglês, grego ou numérico.

Tarefa	Instruções
Mudar para outro tipo de teclado como, por exemplo, de um teclado inglês para um teclado grego.	Toque no botão  e seleccione a nova disposição de teclado a partir da lista.
Corrigir a entrada no teclado	Toque em  para remover o carácter ou caracteres desnecessários. Toque sem soltar no botão para eliminar vários caracteres ou a totalidade da cadeia de entrada.
Introduzir um espaço, por exemplo entre um apelido e um nome de família, ou em nomes de ruas com múltiplas palavras	Toque no botão  na parte inferior do centro do ecrã.
Introduzir maiúsculas ou minúsculas	Ao introduzir texto, o primeiro carácter é apresentado em maiúsculas enquanto que o resto texto permanece em minúsculas. Toque em  para introduzir uma letra maiúscula ou toque duas vezes para activar o Caps Lock. Toque novamente e as letras minúsculas regressam.
Introduzir símbolos	Toque em  para mudar para um teclado numérico e com caracteres de símbolos.
Finalizar a entrada do teclado (aceitar o resultado da pesquisa sugerido).	Toque em  .
Finalizar a entrada do teclado (abrir a lista dos resultados de pesquisa)	Toque em  .
Finalizar a entrada através do teclado (guardar a entrada)	Toque em  .
Cancelar a entrada através do teclado (regressar ao ecrã anterior)	Toque em  .

2.1.2 Beyond single screen tap

Normalmente, apenas necessita de tocar no ecrã uma vez. No entanto, algumas funções úteis podem ser acedidas através de toques no ecrã táctil. São as seguintes:


Acção	Detalhes
Tocar no ecrã sem soltar	<p>Tocar sem soltar nos seguintes botões para chegar a funções extra:</p> <ul style="list-style-type: none">• Toque sem soltar em qualquer um dos botões   no Ecrã de mapa: pode rodar, inclinar ou dimensionar o mapa de forma contínua.• Tocar sem soltar  nos ecrãs de teclado: é possível eliminar vários caracteres rapidamente.• Tocar sem soltar em  ou  em longas listas: é possível deslocar as páginas de forma contínua.
Gestos (arrastar&largar)	<p>Só necessitará de arrastar e largar o ecrã nos seguintes casos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Deslocar um selector de uma barra de deslocamento.• Percorrer a lista: agarre na lista em qualquer local e arraste o dedo para cima ou para baixo. Dependendo da velocidade de deslocamento, a lista será deslocada rápida ou lentamente, um pouco ou até ao final.• Mover o mapa no modo de navegação de mapa: agarre no mapa e desloque-o até à direcção pretendida.

2.2 Tamanho do mapa

2.2.1 Navegação no mapa

O Ecrã de mapa é o ecrã mais utilizado do software.

Apresenta a posição actual (o Marcador de veículo, uma seta azul por defeito), o trajecto recomendado (linha cor-de-laranja) e a área do mapa circundante.

A aplicação é iniciada com um mapa de ecrã completo. Toque em  para reduzir o tamanho do mapa para metade e permitir que as informações do sistema áudio Alpine-NAVI sejam apresentadas na parte inferior. Pode decidir qual o lado do mapa dedicado à navegação. Basta tocar na parte de áudio e arrastá-la para o outro lado do ecrã.

Quando não existe uma posição GPS, o Marcador de veículo é transparente. Apresenta a última posição conhecida.

Vê dois pontos coloridos à volta de um símbolo de satélite no canto superior esquerdo. Quanto mais pontos verdes forem apresentados, mais perto está de obter uma posição GPS válida.



Quando a posição GPS estiver disponível, o Marcador de veículo é apresentado com todas as cores, indicando a posição actual.



Há botões no ecrã e campos de dados para o ajudarem a navegar. Durante a navegação, o ecrã apresenta as informações de trajecto.

São apresentados dois campos de dados à esquerda.



Os campos de dados são diferentes ao navegar num trajecto activo e quando não especificou um destino (a linha cor-de-laranja não é apresentada).




Campos de dados predefinidos ao navegar sem destino (toque num dos campos para alterar o respectivo valor):

Campo	Descrição
Veloc 61 km/h	Apresenta a velocidade actual indicada pelo receptor GPS.
Limite veloc 70 km/h	Apresenta o limite de velocidade da estrada actual caso o mapa a contenha.

Os campos de dados predefinidos ao navegar num trajecto (toque num dos campos para alterar o respectivo valor):

Campo	Descrição
<p>Distância 16.9 km</p>	<p>Apresenta a distância que necessita de percorrer no trajecto antes de alcançar o destino final.</p>
<p>Tempo restante 0:16</p>	<p>Apresenta o tempo necessário para alcançar o destino final do trajecto com base em informações disponíveis para os restantes segmentos do trajecto.</p> <p>Se o dispositivo for capaz de receber informações de trânsito actuais, o cálculo considera os atrasos que afectam o trajecto, desde que sejam recebidos. No entanto, este cálculo raramente é exacto.</p> <p>Os dados de trânsito históricos podem ser considerados se houver dados disponíveis.</p>

Existem três modos de vista de mapa. Toque no botão abaixo dos campos de dados para alterar a vista:

-  : Vista de perspectiva 3D rodada na direcção em que viaja.
-  : Vista 2D de cima para baixo virada para Norte.
-  : Vista 2D de cima para baixo rodada na direcção em que viaja.

2.2.2 Marcadores de posição

2.2.2.1 Marcador de veículo e Bloquear-na-Estrada

Quando a sua posição GPS está disponível, o software marca a posição actual com o Marcador de veículo. Por defeito, este marcador representa uma seta azul, mas pode alterar este ícone nas Definições.

Se a navegação na estrada estiver seleccionada, o Marcador de veículo poderá não apresentar a posição GPS e a direcção para onde se dirige exactas. Caso existam estradas nas proximidades, é efectuado um alinhamento com a estrada mais próxima para suprimir erros da Posição GPS e a direcção do ícone é alinhada com a direcção da estrada.


Se seleccionar navegação fora-de-estrada: O Marcador de veículo encontra-se na sua posição GPS exacta. A direcção do ícone indica a direcção para onde se dirige.

2.2.2.2 Localização de mapa seleccionado (Cursor) e objecto de mapa seleccionado

Pode marcar uma localização no mapa das seguintes formas:

- Toque no mapa durante a navegação,
- Toque no mapa quando lhe for perguntado para confirmar o destino no final de uma pesquisa, ou
- Toque no mapa em Procurar no mapa (página 49)

Quando for seleccionada uma localização no mapa, o Cursor é apresentado no ponto seleccionado do

mapa. O Cursor é apresentado com um ponto vermelho a irradiar () para que seja visível em todos os níveis de zoom.

A localização do Cursor pode ser utilizada como destino do trajecto, um novo ponto de alerta, pode procurar Locais em redor, ou pode guardar esta localização como um dos destinos em livro de endereços.

Também pode seleccionar um dos objectos no mapa. Se tocar no mapa no ícone de Ponto de interesse, o ponto será seleccionado (visualizará um círculo vermelho à volta do objecto), e poderá obter informações sobre este objecto ou utilizá-lo como ponto de trajecto.

2.2.3 Objectos no mapa

2.2.3.1 Ruas e estradas

O software apresenta as ruas de forma semelhante à dos mapas de papel. As suas cores e a sua largura correspondem à sua importância: é fácil distinguir uma auto-estrada de uma pequena rua.















2.2.3.2 Pré-visualização de mudança de direcção e Rua seguinte

Ao navegar num trajecto, a secção superior do Ecrã de mapa apresenta as informações sobre o próximo evento de trajecto (manobra) e a próxima rua ou cidade.



Existe um campo no canto superior esquerdo que apresenta a próxima manobra. São apresentados tanto o tipo de evento (mudança de direcção, rotunda, saída de auto-estrada, etc.) bem como a sua distância a partir da actual posição actual.

A maioria destes ícones é muito intuitiva. A seguinte tabela apresenta alguns dos mais frequentemente apresentados nos eventos de trajecto.

Ícone	Descrição
	Virar à esquerda.
	Virar à direita.
	Virar para trás.
	Virar à direita.
	Curva apertada à esquerda.
	Manter-se à esquerda.
	Continuar em frente na intersecção.
	Virar à esquerda na rotunda, 3.ª saída.
	Entrar na auto-estrada.
	Sair da auto-estrada.
	Embarcar no ferry.
	Sair do ferry.
	Aproximação a ponto de passagem.
	A aproximar-se do destino.

Estes campos também pode actuar como botões:

- Toque no campo Pré-visualização de mudança de direcção e a orientação por voz repetirá as instruções mais recentes com informações de distância actualizadas.
- Toque no campo Rua seguinte para abrir o Itinerário.

2.2.3.3 Informações de faixa e Sinais

Ao navegar em estradas com várias faixas é importante tomar a faixa adequada para seguir o trajecto recomendado. Se estiverem disponíveis informações sobre faixas nos dados do mapa, o software apresenta as faixas e as respectivas direcções utilizando pequenas setas na parte superior do mapa. As setas realçadas indicam as faixas que precisa de tomar.

Sempre que haja informação adicional disponível, os sinais substituem as setas. Os sinais são apresentados na parte superior do mapa. A cor e o estilo dos sinais são semelhantes aos verdadeiros que pode ver sobre a estrada ou na berma da mesma. Apresentam os destinos disponíveis e o número da estrada à qual a faixa conduz.

Todos os sinais têm um aspecto semelhante ao navegar (quando não existe qualquer trajecto recomendado). Ao percorrer um trajecto, apenas o sinal em questão é apresentado com cores vividas apontando para a(s) faixa(s) a ser(em) tomada(s); todos os restantes estão escurecidos.

Se pretender ocultar os sinais actualmente apresentados, toque em qualquer um dos sinais e o ecrã de mapa normal regressa até as novas informações de sinais serem recebidas.



Esta função pode ser desligada nas definições do Guia Visual.

2.2.3.4 Vista do cruzamento

Se se estiver a aproximar de uma saída da auto-estrada ou de uma intersecção complexa, e as informações necessárias existirem, o mapa é substituído por uma vista 3D do cruzamento. As faixas que precisa de tomar normalmente são apresentadas com setas. Os sinais também podem ser apresentados se as informações estiverem disponíveis.

Se pretender ocultar o cruzamento actualmente apresentado, toque na imagem e o ecrã de mapa é apresentado novamente.



Esta função pode ser desligada nas definições do Guia Visual.

2.2.3.5 Serviços de saída de auto-estrada

Poderá necessitar de uma estação de abastecimento ou de um restaurante durante a viagem. Esta função apresenta um novo botão no mapa quando estiver a conduzir em auto-estradas.



Toque neste botão para abrir um painel com os pormenores das próximas saídas ou estações de serviço.



Toque em qualquer um para apresentá-lo no mapa e adicioná-lo como ponto de passagem ao trajecto, se necessário.

Se pretender visualizar outros tipos de Locais para as saídas, pode alterar os ícones das definições de Guia Visual (página 86).




2.2.3.6 Tipos de objecto 3D

O software suporta os seguintes tipos de objecto 3D:

Tipo	Descrição
Terreno 3D	Os dados do mapa terreno 3D apresentam alterações ao nível do terreno, elevações ou depressões no terreno ao visualizar o mapa em 2D e ao utilizá-lo para planear o mapa do trajecto em 3D ao navegar. São apresentados montes e montanhas na imagem de fundo do mapa 3D, ilustrados com cores e sombreado no mapa 2D.
Estradas elevadas	Intersecções complexas e estradas isoladas na vertical (como, por exemplo, passagens superiores ou pontes) são apresentadas em 3D.
Marcos 3D	Marcos são representações em bloco ou artísticas em 3D de objectos proeminentes ou muito conhecidos.
Edifícios 3D	A representação em blocos 3D dos dados de edifícios de cidades representam a posição e dimensão reais do edifício no mapa.

2.2.3.7 Elementos do trajecto activo


O software apresenta o trajecto da seguinte forma:

Símbolo	Nome	Descrição
	Actual posição GPS e Ponto de partida	A sua posição actual apresentada no mapa. Caso existam estradas por perto, é efectuado um alinhamento com a estrada mais próxima. Normalmente, se a posição GPS estiver disponível, o trajecto começa na posição actual. Caso não exista uma Posição GPS, o software utiliza a última posição conhecida como ponto de partida.
	Ponto de trajecto (destino intermédio)	Destino intermédio do trajecto antes de chegar ao destino final.
	Destino (ponto de chegada)	O destino final do trajecto.
	Cor do trajecto	O trajecto está sempre bem visível com a sua cor no mapa, tanto no modo de cores diurno como no modo nocturno.
	As ruas e estradas que são excluídas da navegação	Pode escolher se pretende utilizar ou evitar certos tipos de estrada (página 80). No entanto, quando o software não pode evitar tais estradas, o trajecto irá incluí-los e estes serão apresentados com uma cor diferente da cor do trajecto.
	Ruas e estradas que são afectadas pelos eventos de trânsito	Os segmentos de estrada podem ser afectados pelos eventos de trânsito recebidos. Estas ruas e estradas são apresentadas com cores alternadas, e os pequenos símbolos apresentados no trajecto apresentam o tipo de evento de trânsito.

2.2.3.8 Eventos de trânsito

Os segmentos de estrada afectados pelos eventos de trânsito são apresentados com uma cor alternada no mapa, e os pequenos símbolos acima da estrada apresentam a natureza do evento:



Toque em  para abrir a lista de categorias de eventos de trânsito:



Na primeira coluna, pode visualizar o número de eventos de trânsito no trajecto. A segunda coluna contém todos os eventos de trânsito nas categorias.

Toque em qualquer um dos tipos de eventos para listar o evento na respectiva categoria ou seleccione a linha superior para abrir uma lista dos eventos de trânsito:



Toque em qualquer um dos itens de lista para consultar os respectivos detalhes, e para apresentar o segmento de estrada por completo no mapa:










2.2.4 Manipular o mapa

Toque no mapa em qualquer local para consultá-lo durante a navegação. O mapa deixa de seguir a actual posição (o Marcador de veículo, uma seta azul por defeito, é desbloqueado da posição fixa no ecrã) e os botões de controlo são apresentados para facilitar a alteração da vista do mapa.



Acção	Botão(ões)	Descrição
Mover o mapa com arrastar & largar	N.º de botões	Pode deslocar o mapa em qualquer direcção. toque sem soltar no mapa, e desloque os dedos na direcção em que pretende mover o mapa.

<p>Diminuir e Aumentar o Zoom</p>		<p>Muda a quantidade de mapa apresentada no ecrã.</p> <p>O software utiliza mapas de vectores de alta qualidade que permitem visualizar o mapa a vários níveis de zoom, sempre com o conteúdo optimizado. Os nomes de ruas e outros objectos de texto são sempre visualizados com o mesmo tamanho de tipo de letra e com a orientação correcta. Além disso, apenas são apresentados os objectos e as ruas necessários.</p> <p>O dimensionamento do mapa tem um limite no modo de vista de mapa 3D. Se diminuir o zoom do mapa, o mapa é alterado para o modo de vista 2D.</p> <p>Toque no botão uma vez para modificar a vista em passos largos, ou toque sem soltar para modificá-la contínua e suavemente.</p>
<p>Inclinar para cima e para baixo</p>		<p>Altera o ângulo de visão vertical do mapa no modo 3D.</p> <p>Toque no botão uma vez para modificar a vista em passos largos, ou toque sem soltar para modificá-la contínua e suavemente.</p>
<p>Rodar para a esquerda e para a direita</p>		<p>Altera o ângulo de visão horizontal no mapa.</p> <p>Toque no botão uma vez para modificar a vista em passos largos, ou toque sem soltar para modificá-la contínua e suavemente.</p>
<p>Bússola</p>		<p>Toque neste botão para alternar entre a perspectiva 3D e a vista de cima para baixo 2D.</p>
<p>Informações de localização</p>		<p>Toque neste botão para abrir um novo ecrã com informações sobre o ponto de mapa seleccionado, o Cursor.</p>
<p>Regressar à navegação normal</p>		<p>Toque neste botão para colocar o mapa de novo na actual posição GPS. A rotação automática do mapa também é reactivada.</p> <p>Os botões de manipulação do mapa desaparecem e a navegação continua.</p>
<p>Opções adicionais</p>		<p>Toque neste botão para abrir uma lista de funções adicionais, tais como guardar o Cursor como entrada do Livro de Endereços, ou procurar por Locais no Cursor.</p>
<p>Seleccionar destino</p>		<p>Toque neste botão para seleccionar o Cursor como novo destino.</p>

2.2.5 Menu de utilização rápida


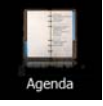




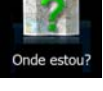
O Menu de utilização rápida é uma selecção de controlos e funções que são frequentemente necessários durante a navegação. Pode ser aberto directamente a partir do ecrã do mapa tocando em





O menu será fechado após alguns segundos de inactividade ou se tocar em

A maioria destas funções são atalhos. Podem ser acedidos a partir do sistema de menu.

O número de funções disponíveis é superior ao número de botões no menu. Nas Definições, pode seleccionar a função de cada botão (página 80). As seguintes opções estão disponíveis:

Botão	Descrição
	Esta função permite procurar um Local no trajecto ou na localização actual, se não houver nenhum trajecto calculado.
	Este botão abre o Livro de Endereços.
	Este botão abre a lista Historial. Pode seleccionar um dos seguintes destinos.
	Este botão abre a função de edição do trajecto.
	Este botão abre as definições relacionadas com o trajecto.
	Este botão abre as definições relacionadas com o mapa.
	Este botão abre um ecrã especial com informações sobre a posição actual e um botão para procurar assistência rodoviária e de emergência nas proximidades. Para mais informações, consulte o capítulo seguinte.

 <p>Cancelar trajecto</p>	<p>Este botão cancela o trajecto e interrompe a navegação. Este botão é substituído pelo próximo, se os pontos de trajecto forem indicados.</p>
 <p>Rem. próx. ponto de traj.</p>	<p>Este botão ignora o próximo ponto de passagem do trajecto.</p>
 <p>Descrição geral</p>	<p>Este botão abre um mapa 2D deslocado e redimensionado para apresentar a totalidade do trajecto.</p>
 <p>Guia visual</p>	<p>Este botão abre o ecrã de definições de Guia Visual.</p>
 <p>Trânsito</p>	<p>Este botão abre a lista de tipos de eventos de trânsito.</p>
 <p>Evitar</p>	<p>Este botão permite evitar partes do trajecto recomendado.</p>
 <p>Monitor de viagem</p>	<p>Este botão abre o ecrã de Monitor de Viagem em que pode gerir os registos de viagem e de trajecto guardados anteriormente.</p>
 <p>Itinerário</p>	<p>Este botão abre a lista de manobras (o itinerário).</p>
 <p>Guar. Trajec.</p>	<p>Com esta função pode guardar o trajecto activo para utilizar mais tarde.</p>
 <p>Carr. traj.</p>	<p>Com esta função, pode substituir o trajecto activo por um trajecto guardado anteriormente.</p>
 <p>Procurar locais</p>	<p>Com esta função, pode procurar Pontos de Interesse de várias formas diferentes.</p>
 <p>Simular navegação</p>	<p>Este botão abre o Ecrã de mapa e inicia a simulação do trajecto activo.</p>

 <p>Informações de GPS</p>	<p>Este botão abre o ecrã de informações de GPS com informações da intensidade do sinal e posição do satélite.</p>
 <p>Perfil do veículo</p>	<p>Este botão abre os parâmetros do perfil de veículo seleccionado.</p>

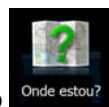
2.2.6 Verificar os detalhes da posição actual (Onde estou?)

Este ecrã contém informações sobre a posição actual (ou sobre a última posição conhecida se a recepção GPS não estiver disponível) e um botão para procurar locais úteis próximos.

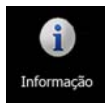


Pode aceder a este ecrã a partir do mapa de uma das seguintes formas:

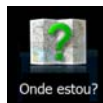
- Se a rua actual for apresentada abaixo do Marcador de veículo (a posição actual no mapa), toque para abrir o ecrã Onde Estou?





- Abra o Menu de utilização rápida e toque no botão



- No Menu de Navegação, toque em




Informações neste ecrã:

- : Latitude e Longitude (coordenada da posição actual em formato WGS84).
- : Altitude (informações de elevação a partir do receptor de GPS - frequentemente imprecisas).
- Os detalhes da localização (se disponíveis) da posição actual também são apresentados na parte inferior.

Também pode realizar algumas das acções neste ecrã:

Mais





Toque em  para guardar a posição actual como entrada do Livro de Endereços ou para ler as Informações do País.

Ajuda por perto

Também pode procurar assistência próxima da posição actual. Toque em **Ajuda por perto** para abrir um novo ecrã para a pesquisa rápida:



Os seguintes serviços podem ser procurados na posição actual ou última posição conhecida:

-  **Oficina Perto do local**: Reparação do automóvel e serviços de assistência rodoviária
-  **Saúde Perto do local**: Serviços médicos e de emergência
-  **Polícia Perto do local**: Esquadras da polícia
-  **Gasolineira Perto do local**: Bombas gasolina


Toque em qualquer um dos botões, seleccione um local da lista, e navegue até ao mesmo.

2.3 Menu de navegação


Pode aceder a todas as funcionalidades do software a partir do Menu de navegação. Ao abrir o menu, os botões de pesquisa de destino são apresentados no ecrã. Toque em qualquer outro botão de menu na parte superior e os botões de funções são apresentados abaixo.




Tem os seguintes menus:

- Toque em  **Ir para** para seleccionar o destino, introduzindo um endereço ou seleccionando um ponto de interesse, uma localização no mapa ou uma das suas entradas no Livro de Endereços. Também pode encontrar destinos recentes a partir do Histórico, introduza uma coordenada ou utilize a localização guardada numa fotografia. Também pode utilizar a pesquisa livre.




- Toque em  para visualizar os parâmetros do trajecto e o trajecto completo no mapa. Também pode realizar acções relacionadas com trajectos, tais como editar ou cancelar trajectos, definir um ponto de partida para o trajecto, seleccionar trajectos alternativos, evitar partes do trajecto ou simular a navegação.



- Toque em  para obter informações sobre a posição actual, a recepção GPS ou as viagens que realizou ou para executar algumas aplicações adicionais.



- Toque em  para personalizar o funcionamento do software de navegação.
- Prima o botão de hardware MAP para iniciar a navegação no mapa.

3 Navegação na estrada

Quando iniciado pela primeira vez, o Alpine-NAVI calcula trajectos, utilizando a rede de estradas dos mapas de vectores de alta qualidade disponibilizados com o produto.

Pode definir o seu trajecto de diversas formas:

- Se necessitar de um trajecto para navegação imediata, pode seleccionar o destino e iniciar a navegação imediatamente (navegação normal).
- Também pode planear um trajecto independentemente da posição GPS actual ou mesmo sem recepção GPS (para o fazer, necessita de desligar o receptor GPS e definir um novo ponto inicial em Trajecto / Editar trajecto, tocando no ícone de bandeira na posição actual).

Também pode planear trajectos com múltiplos destinos. Selecione o primeiro destino. Em seguida, selecione um segundo destino e adicione-o ao seu trajecto para criar um trajecto com vários pontos de passagem. O número de destinos que pode adicionar ao trajecto é ilimitado.

Também pode utilizar o Alpine-NAVI para a navegação fora-de-estrada. Para mais informações, consulte página 1.

3.1 Seleccionar o destino de um trajecto

O software oferece-lhe várias formas de selecção do destino:

- Introduza um endereço completo ou parte de um endereço como, por exemplo, um nome de rua sem número de casa ou os nomes de duas ruas que se cruzem (página 26).
- Introduza um endereço com código postal (página 34). Desta forma não necessita de seleccionar o nome da cidade e a procura por nomes de ruas poderá ser também mais rápida.
- Utilize um Ponto de Interesse integrado como destino (página 36).
- Utilize a pesquisa livre para localizar um endereço ou um Local (página 48).
- Selecione uma localização no mapa com a função Procurar no mapa (página 49).
- Utilize uma entrada do Livro de Endereços previamente guardada (página 50).
- Selecione uma localização do Histórico de destinos utilizados anteriormente (página 51).
- Introduzir a coordenada do destino (página 52).
- Utilize a localização onde a fotografia foi tirada (página 53).

3.1.1 Introduzir um endereço ou parte de um endereço

Se sabe pelo menos uma parte da morada, é a forma mais rápida de seleccionar o destino do trajecto.

Utilizando o mesmo ecrã, pode encontrar um endereço introduzindo:

- o endereço exacto, incluindo o número da casa
- o centro de uma cidade
- uma intersecção
- o centro de uma rua

- qualquer uma das opções acima indicadas, iniciando a pesquisa com o código postal (página 34)
Também pode procurar um endereço com a pesquisa livre (página 48).

3.1.1.1 Introduzir um endereço


Para introduzir um endereço como destino, faça o seguinte:



- A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:
- Por predefinição, o software propõe o país e a cidade onde se encontra. Se necessário, toque em **País**, introduza as primeiras letras do país no teclado e selecione uma opção da lista de resultados.

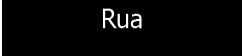




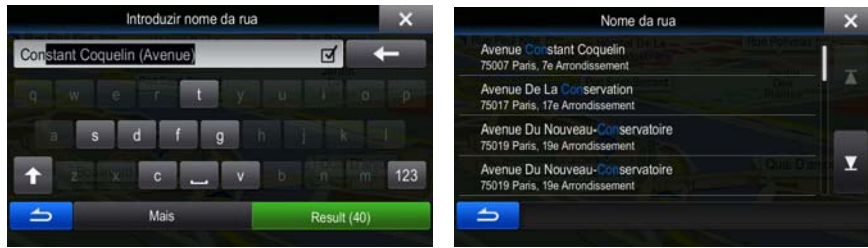
- Se necessário, selecione uma nova cidade:

- Toque em **Cidade**.
 - Comece a introduzir o nome da cidade no teclado.
 - Procure a cidade de que necessita:
 - O nome da cidade mais semelhante é sempre apresentado no campo de entrada.
- Para aceitar, toque em .
- Se o nome pretendido não for apresentado, os nomes correspondentes são apresentados após introduzir alguns caracteres (para abrir a lista de resultados, antes de ser apresentada automaticamente, toque em **Resultados**).
Selecione a cidade a partir da lista.





1. Introduzir o nome da rua:

- a. Toque em  (se tiver seleccionado uma cidade acima, este passo não é necessário).
- b. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
- c. Encontre a rua de que necessita:
- O nome da cidade mais semelhante é sempre apresentado no campo de entrada. Para aceitar, toque em .
 - Se o nome pretendido não for apresentado, os nomes correspondentes são apresentados após introduzir alguns caracteres (para abrir a lista de resultados, antes de ser apresentada automaticamente, toque em ). Selecciona a rua a partir da lista.




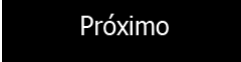

4. Introduzir o número da casa:

- a. Introduza o número da casa no teclado. (Para introduzir símbolos, toque em .
- b. Toque no botão  para acabar de introduzir o endereço. (Se o número de casa introduzido não for encontrado, o centro da rua é seleccionado como destino.)

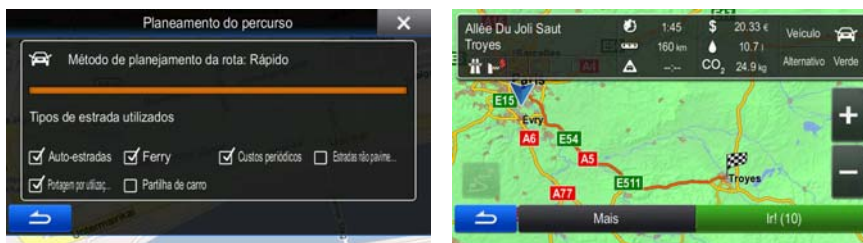




5. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário,

toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local.

Toque em  para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.

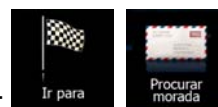
6. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em **Mais** para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em **Ir!** e inicie a viagem.




-  **Sugestão!** Se sabe que vai utilizar este destino com frequência, antes de tocar em **Próximo** para confirmar o destino, coloque-o no Livro de Endereços em primeiro lugar: toque em **Mais** e, em seguida,  **Adicionar a Favoritos**, atribua um nome à nova entrada e toque em **Concluído** para guardar a localização. Mapa volta automaticamente com o destino. Já pode começar a sua viagem.

3.1.1.2 Introduzir o centro de uma rua como destino

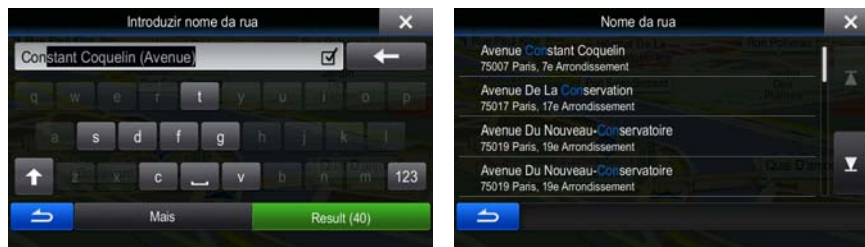
Pode navegar para o centro de uma rua se o número da casa não estiver disponível:



1. A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:
2. Se necessário, modifique o país e a cidade como descrito anteriormente (página 27).
3. Introduzir o nome da rua:
 - a. Toque em **Rua** (se tiver seleccionado uma cidade acima, este passo não é necessário).
 - b. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
 - c. Encontre a rua de que necessita:
 - O nome da cidade mais semelhante é sempre apresentado no campo de entrada. Para aceitar, toque em .
 - Se o nome pretendido não for apresentado, os nomes correspondentes são apresentados após introduzir alguns caracteres (para abrir a lista de resultados,

Resultados


antes de ser apresentada automaticamente, toque em Seleccione a rua a partir da lista.



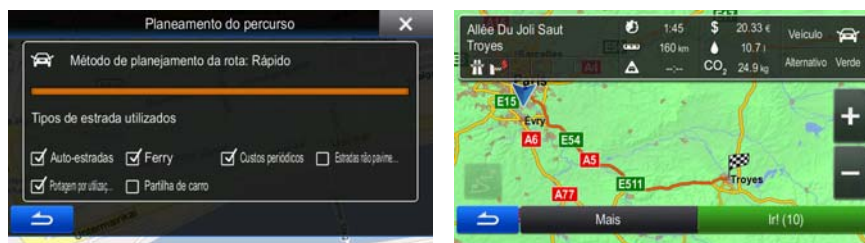
4. Em vez de introduzir o número da casa, introduza o campo de entrada acima. O centro da rua é seleccionado como destino.



5. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local.

Toque em **Próximo** para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.

6. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em **Mais** para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em **Ir!** e inicie a viagem.



3.1.1.3 Seleccionar uma intersecção como destino

Para introduzir um endereço como destino, faça o seguinte:



1. A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:
2. Se necessário, modifique o país e a cidade como descrito anteriormente (página 27).
3. Introduzir o nome da rua:

- a. Toque em **Rua** (se tiver seleccionado uma cidade acima, este passo não é necessário).
- b. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
- c. Encontre a rua de que necessita:

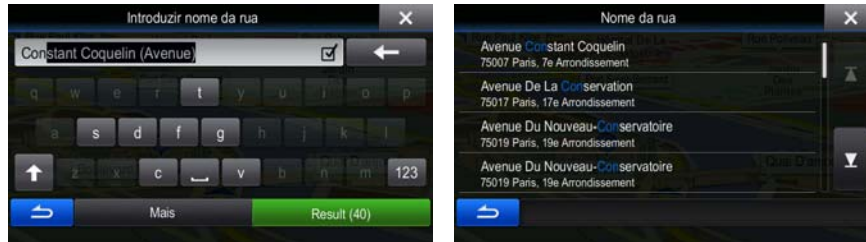
- O nome da cidade mais semelhante é sempre apresentado no campo de entrada.



Para aceitar, toque em

- Se o nome pretendido não for apresentado, os nomes correspondentes são apresentados após introduzir alguns caracteres (para abrir a lista de resultados,


antes de ser apresentada automaticamente, toque em **Resultados**).
Selecione a rua a partir da lista.







Intersecção

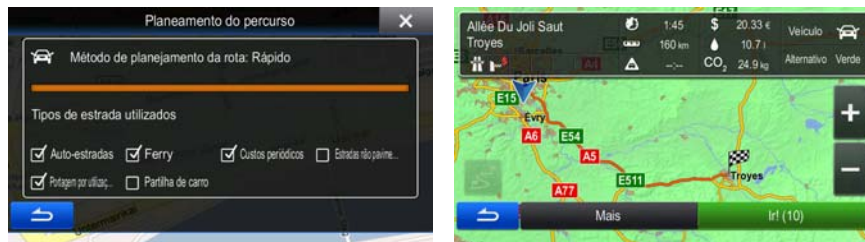
4. Em vez de introduzir o número da casa, toque em **Intersecção**. O centro da rua é seleccionado como destino.



5. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário, toque no mapa noutro local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local.

Toque em  para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.

6. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.

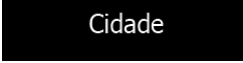




3.1.1.4 Seleccionar uma cidade como destino

O centro da cidade não é o centro geométrico da localidade mas um ponto arbitrário que os criadores do mapa escolheram. Em pequenas cidades e vilas, é normalmente a intersecção mais importante; em cidades maiores, é uma das intersecções mais importantes.

1. A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:
2. Se necessário, modifique o país como descrito anteriormente (página 27).
3. Selecciona a cidade de destino:




- a. Toque em .
- b. Comece a introduzir o nome da cidade no teclado.
- c. Procure a cidade de que necessita:
 - O nome da cidade mais semelhante é sempre apresentado no campo de entrada. Para aceitar, toque em .
 - Se o nome pretendido não for apresentado, os nomes correspondentes são apresentados após introduzir alguns caracteres (para abrir a lista de resultados, antes de ser apresentada automaticamente, toque em ). Selecciona a cidade a partir da lista.




Selec cidade

4. Em vez de introduzir o nome da casa, toque em **Selec cidade**. Desta forma, o centro da cidade apresentada torna-se no destino do trajecto.

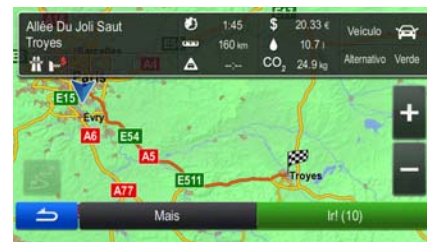
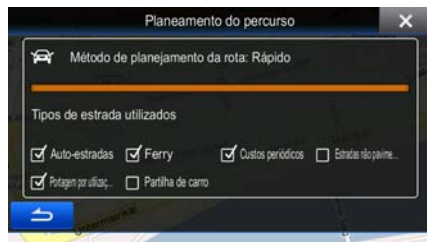


5. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local.

Próximo

Toque em **Próximo** para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.

6. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em **Mais** para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em **Ir!** e inicie a viagem.

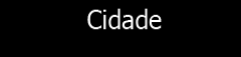




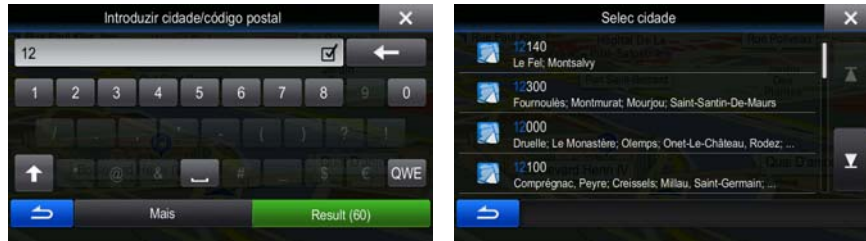
3.1.1.5 Introduzir um endereço com um código postal

Todas as possibilidades de pesquisa de endereços acima indicadas podem ser utilizadas introduzindo o código postal em detrimento do nome da cidade. Abaixo é indicado um exemplo com um endereço completo:

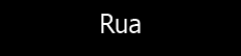




1. A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:
2. Se necessário, modifique o país como descrito anteriormente (página 27).
3. Introduza uma nova cidade, utilizando o código postal:

- a. Toque em .
- b. Introduza o código postal.
- c. Procure a cidade de que necessita:
 - O código postal mais semelhante é sempre apresentado no campo de entrada. Para aceitar, toque em .
 - Se o número pretendido não for apresentado, abra a lista dos resultados, tocando em . Selecione o código postal a partir da lista.




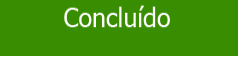
4. Introduzir o nome da rua:

- a. Toque em .
- b. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
- c. Encontre a rua de que necessita:
 - O nome da cidade mais semelhante é sempre apresentado no campo de entrada. Para aceitar, toque em .
 - Se o nome pretendido não for apresentado, os nomes correspondentes são apresentados após introduzir alguns caracteres (para abrir a lista de resultados, antes de ser apresentada automaticamente, toque em ).



5. Introduzir o número da casa:



a. Introduza o número da casa no teclado. (Para introduzir símbolos, toque em ).


b. Toque no botão  para acabar de introduzir o endereço. (Se o número de casa introduzido não for encontrado, o centro da rua é seleccionado como destino.)



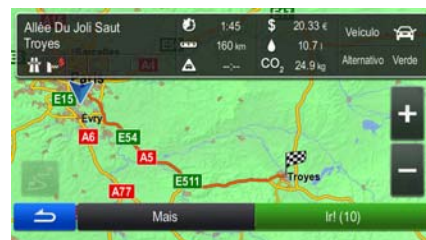
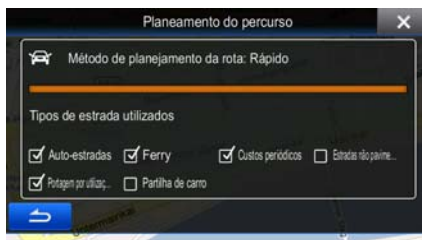
6. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário,

toque no mapa noutro local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local.



Toque em  para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.

7. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os

parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.



3.1.1.6 Sugestões sobre como introduzir endereços rapidamente

- Quando introduzir o nome de uma cidade ou estrada:
 - Apenas são apresentadas as letras no teclado que aparecem em resultados de procura possíveis. Os restantes caracteres ficam a cinzento.
 - Ao introduzir o nome, os resultantes mais semelhantes são apresentados no campo de entrada. Se a sugestão for correcta, toque em  para seleccionar.
 - Após introduzir algumas letras, toque em  para listar os itens que contêm as letras especificadas.
- Pode tornar mais rápida a procura de uma intersecção:
 - Procure primeiro a rua com o nome menos comum ou menos habitual; poucas letras são suficientes para a encontrar.
 - Se uma das ruas for mais curta, procure-a em primeiro lugar. Poderá, então, encontrar a segunda mais rapidamente.
- É possível procurar o tipo e o nome duma estrada. Caso a mesma palavra surja em diversos nomes como, por exemplo, no nome de ruas, estradas e avenidas, pode obter o resultado mais rapidamente se introduzir a primeira letra do tipo de rua: Por exemplo, introduza 'A Pi' para obter Avenida do Pinheiro e ignora todas as Ruas do Pinheiro e Estradas do Pinheiro.
- Pode também procurar em códigos postais. Uma vez que os códigos postais são constituídos por poucos caracteres, normalmente são mais rápidos de encontrar do que as cidades.

3.1.2 Seleccionar o destino a partir dos Pontos de Interesse

Pode seleccionar o destino a partir dos Pontos de Interesse incluídos com o software.

Utilizando o mesmo ecrã, pode encontrar um Local de diversas formas:

- com a função de Pesquisa rápida, pode encontrar rapidamente um Local pelo respectivo nome
- com a função de Predefinição, pode encontrar tipos de Locais procurados com frequência através de alguns toques no ecrã
- pode procurar um Local através da respectiva categoria
- pode procurar um Local através do respectivo nome






Além disso, pode procurar serviços especiais a partir do ecrã "Onde Estou?".

Também pode procurar um Local com a pesquisa livre (página 48).

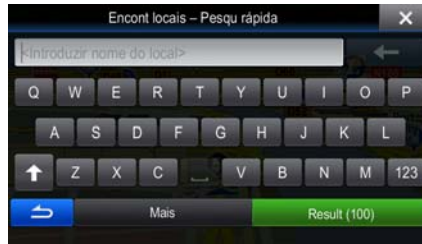
3.1.2.1 Pesquisa rápida de um Ponto de Interesse


A função de Pesquisa rápida permite procurar rapidamente um Local pelo respectivo nome. A pesquisa é sempre efectuada

- ao longo do trajecto recomendado se existir ou
 - cerca da localização actual se não houver nenhum destino indicado.
1. Inicie a função de pesquisa rápida:

- Se estiver no Ecrã de mapa, toque em  e em .
- Se estiver no Menu de navegação, toque em ,  e em .

2. Utilizando o teclado, introduza o nome do Local.



3. Após introduzir algumas letras, toque em  para abrir a lista de Locais com nomes similares aos caracteres introduzidos.





4. (opcional) Os Locais na lista são ordenados pela distância do desvio desnecessário (ao navegar num trajecto) ou pela distância da posição actual (quando não existe nenhum destino indicado).

Se necessitar de reordenar a lista, toque em .

5. Consulte a lista se necessário e toque num dos itens de lista. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. O nome e endereço do Local é apresentado na parte superior do ecrã.


6. (opcional) Toque em   para consultar os detalhes do Local seleccionado.

Toque em  para voltar ao mapa.

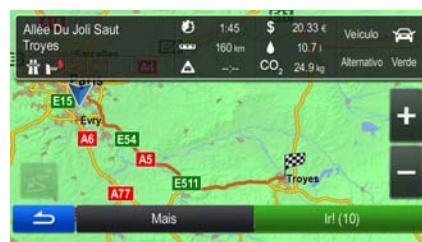
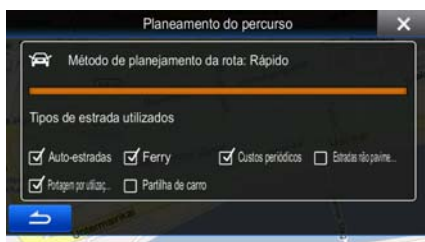
7. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local. Toque em  para confirmar o destino, ou toque em



para seleccionar um destino diferente.

8. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os

parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.



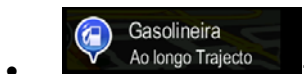
3.1.2.2 Procurar um Ponto de Interesse utilizando categorias predefinidas

A função de procura predefinida permite procurar os tipos de Locais, seleccionados com mais frequência.

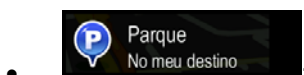
1. A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:



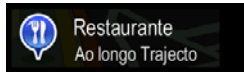
2. As categorias de pesquisa predefinidas são apresentadas:



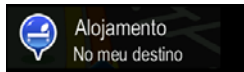
- Se existir um trajecto activo, as estações de serviço são procuradas ao longo do trajecto.
- Se não houver um trajecto activo (o destino não está seleccionado), o alojamento é procurado em redor da posição actual.
- Se a posição actual não estiver disponível (sem sinal de GPS), o alojamento é procurado na última posição conhecida.



- Se um trajecto activo existir, os parques de estacionamento são procurados em redor do destino do trajecto.
- Se não houver um trajecto activo (o destino não está seleccionado), o alojamento é procurado em redor da posição actual.
- Se a posição actual não estiver disponível (sem sinal de GPS), o alojamento é procurado na última posição conhecida.



- Se existir um trajecto activo, os restaurantes são procurados ao longo do trajecto.
- Se não houver um trajecto activo (o destino não está seleccionado), o alojamento é procurado em redor da posição actual.
- Se a posição actual não estiver disponível (sem sinal de GPS), o alojamento é procurado na última posição conhecida.

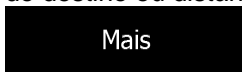


- Se um trajecto activo existir, o alojamento é procurado em redor do destino do trajecto.
- Se não houver um trajecto activo (o destino não está seleccionado), o alojamento é procurado em redor da posição actual.
- Se a posição actual não estiver disponível (sem sinal de GPS), o alojamento é procurado na última posição conhecida.

3. Toque em qualquer um dos botões de pesquisa para obter uma lista instantânea dos Locais.




4. (opcional) Os Locais na lista são ordenados pela distância da última posição conhecida, a partir do destino ou distância do desvio necessário. Se necessitar de reordenar a lista, toque em



5. Consulte a lista se necessário e toque num dos itens de lista. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. O nome e endereço do Local é apresentado na parte superior do ecrã.

6. (opcional) Toque em  **Quai Des Célestins** para consultar os detalhes do Local seleccionado.

Toque em  para voltar ao mapa.

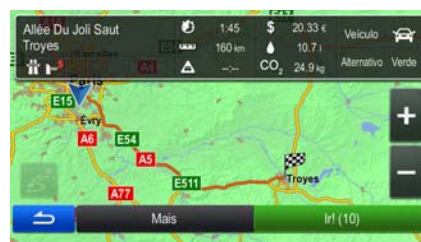
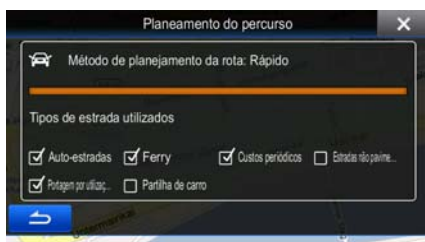
7. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local. Toque em **Próximo** para confirmar o destino, ou toque em



para seleccionar um destino diferente.

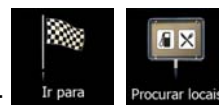
8. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em **Mais** para modificar os

parâmetros de trajecto, ou toque em **Ir!** e inicie a viagem.



3.1.2.3 Procurar um Ponto de Interesse por categoria

Pode procurar Pontos de Interesse pelas categorias ou subcategorias.



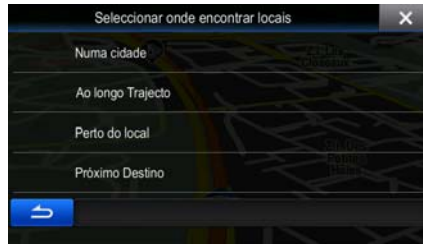
1. A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:



2. Toque em

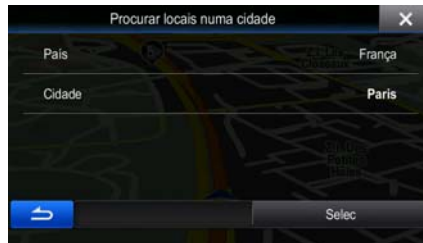
3. Selecciona a área em redor da qual o Local deve ser procurado:

- Toque em **Perto do local** para procurar cerca da posição actual ou se não estiver disponível, cerca da última posição conhecida. (A lista de resultados será ordenada pela distância a partir desta posição.)
- Toque em **Numa cidade** para procurar um local numa cidade seleccionada. (A lista de resultados será ordenada pela distância a partir do centro da cidade seleccionada.)
- Toque em **Próximo Destino** para procurar um local no destino do trajecto activo. (A lista de resultados será ordenada pela distância a partir do destino.)
- Toque em **Ao longo Trajecto** para procurar ao longo do trajecto activo, e não em redor de um determinado ponto. Isto é útil caso pretenda procurar um local para descansar que exija apenas um desvio mínimo, por exemplo em estações de serviço ou restaurantes. (A lista de resultados será ordenada pela distância do desvio necessário.)

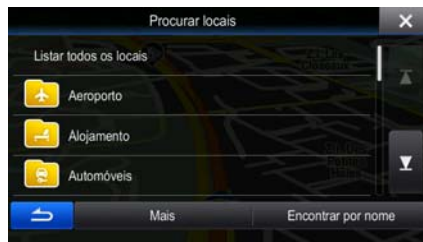


Numa cidade

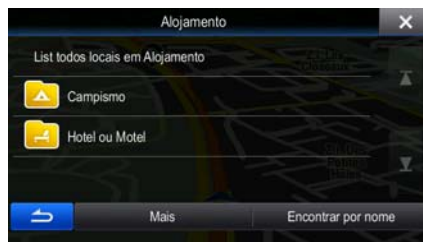
- (opcional) Se tiver seleccionado **Numa cidade**, seleccione a cidade em que pretende procurar.



- Selecione uma das principais categorias de Local (por exemplo, alojamento) ou toque em **Listar todos os locais** para listar todos os Locais próximos da localização seleccionada ou ao longo do trajecto.



- Selecione uma das subcategorias de Local (por exemplo, Hotel ou Motel) ou toque em **Listar todos os locais** para listar todos os Locais na categoria principal seleccionada em redor da localização seleccionada ou ao longo do trajecto.



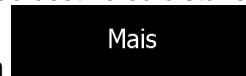
- Às vezes, a lista de marcas subcategoria de Local seleccionada é apresentada. Selecione uma marca ou toque em **Listar todos os locais** para listar todos os Locais na categoria seleccionada em redor da localização seleccionada ou ao longo do trajecto.



8. Finalmente, os resultados são apresentados numa lista.



9. (opcional) Os Locais na lista são ordenados pela distância da última posição conhecida ou posição actual, a partir da cidade seleccionada, a partir do destino ou distância do desvio




necessário. Se necessitar de reordenar a lista, toque em

10. Consulte a lista se necessário e toque num dos itens de lista. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. O nome e endereço do Local é apresentado na parte superior do ecrã.


11. (opcional) Toque em  **Quai Des Célestins** para consultar os detalhes do Local seleccionado.

Toque em  para voltar ao mapa.

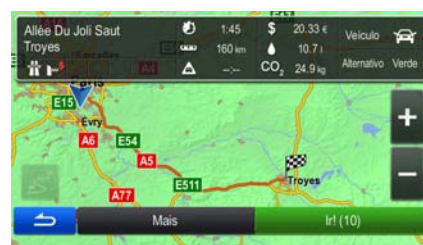
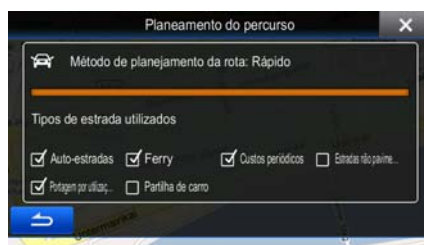
12. Se necessário, toque no mapa noutro local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no

novo local. Toque em  para confirmar o destino, ou toque em

 para seleccionar um destino diferente.

13. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os

parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.



3.1.2.4 Procurar um Ponto de Interesse pelo nome

Pode procurar Pontos de Interesse pelos nomes. Pode procurar em localizações diferentes ou ao longo do trajecto na base de dados de Local ou apenas numa categoria ou subcategoria de Local.



1. A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:



2. Toque em **Person pesquisa**

3. Selecciona a área em redor da qual o Local deve ser procurado:

- Toque em **Perto do local** para procurar cerca da posição actual ou se não estiver disponível, cerca da última posição conhecida. (A lista de resultados será ordenada pela distância a partir desta posição.)
- Toque em **Numa cidade** para procurar um local numa cidade seleccionada. (A lista de resultados será ordenada pela distância a partir do centro da cidade seleccionada.)
- Toque em **Próximo Destino** para procurar um local no destino do trajecto activo. (A lista de resultados será ordenada pela distância a partir do destino.)
- Toque em **Ao longo Trajecto** para procurar ao longo do trajecto activo, e não em redor de um determinado ponto. Isto é útil caso pretenda procurar um local para descansar que exija apenas um desvio mínimo, por exemplo em estações de serviço ou restaurantes. (A lista de resultados será ordenada pela distância do desvio necessário.)



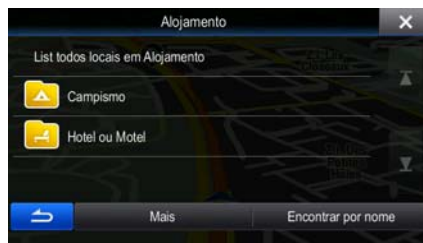
4. (opcional) Se tiver seleccionado **Numa cidade**, seleccione a cidade em que pretende procurar.



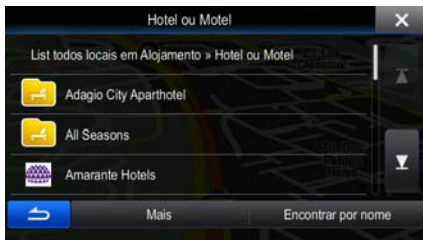
5. Seleccione uma das principais categorias de Local (por exemplo, alojamento) para procurar ou toque em **Encontrar por nome** para procurar em todos os Locais.



6. Seleccione uma das subcategorias de Local (por exemplo, Hotel ou Motel) para procurar ou toque em **Encontrar por nome** para procurar na categoria de Local seleccionada.



7. Toque em **Encontrar por nome** se ainda não o tiver feito.



8. Utilizando o teclado, introduza o nome do Local.



9. Após introduzir algumas letras, toque em **Resultados** para abrir a lista de Locais com nomes similares aos caracteres introduzidos.



10. (opcional) Os Locais na lista são ordenados pela distância da última posição conhecida ou posição actual, a partir da cidade seleccionada, a partir do destino ou distância do desvio


necessário. Se necessitar de reordenar a lista, toque em

Mais

11. Consulte a lista se necessário e toque num dos itens de lista. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. O nome e endereço do Local é apresentado na parte superior do ecrã.


12. (opcional) Toque em  Quai Des Célestins para consultar os detalhes do Local seleccionado.

Toque em  para voltar ao mapa.

13. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no

novo local. Toque em

Próximo

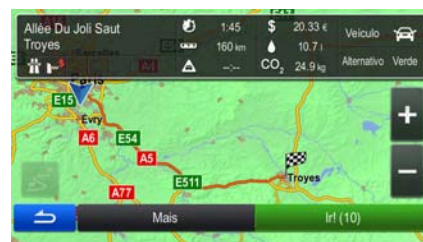
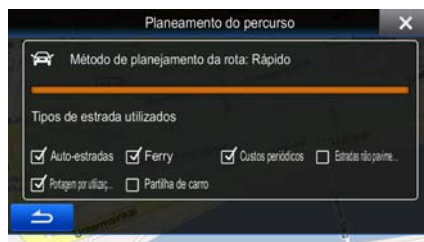
 para confirmar o destino, ou toque em

14. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do

trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em

Mais

 e inicie a viagem.


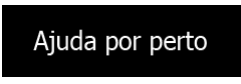


3.1.2.5 Seleccionar a assistência mais próxima a partir de 'Onde Estou?'

Pode procurar rapidamente a assistência mais próxima a partir do ecrã "Onde Estou?".

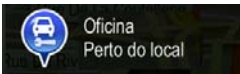
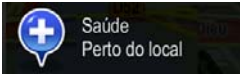
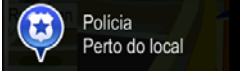
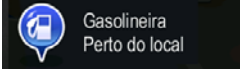
1. No Ecrã de mapa, toque em  para regressar ao Menu de utilização rápida.



2. Toque em  e, em seguida, em .



3. As categorias de procura predefinidas são apresentadas, todas para pesquisa em redor da posição actual (ou junto da última posição conhecida se a posição actual não estiver disponível):

-  : Reparação do automóvel e serviços de assistência rodoviária
-  : Serviços médicos e de emergência
-  : Esquadras da polícia
-  : Bombas gasolina

4. Toque em qualquer um dos botões de pesquisa para obter uma lista instantânea desse tipo em Locais.



5. (opcional) Os Locais na lista são ordenados pela distância da última posição conhecida ou posição actual, a partir da cidade seleccionada, a partir do destino ou distância do desvio


Mais

necessário. Se necessitar de reordenar a lista, toque em

6. Consulte a lista se necessário e toque num dos itens de lista. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. O nome e endereço do Local é apresentado na parte superior do ecrã.

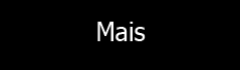
7. (opcional) Toque em  Quai Des Célestins para consultar os detalhes do Local seleccionado.

Toque em  para voltar ao mapa.

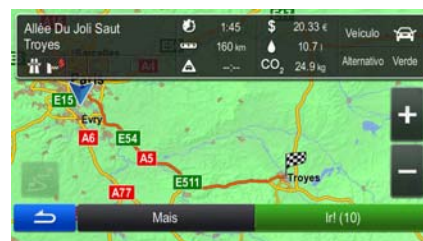
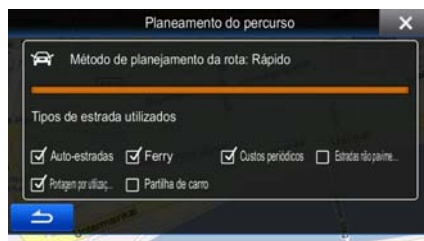
8. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no

novo local. Toque em  Próximo para confirmar o destino, ou toque em

 para seleccionar um destino diferente.

9. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os

parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.



3.1.3 Utilizar a pesquisa livre

Uma forma rápida de procurar um endereço, um Local, uma entrada do Livro de Endereços ou um Item do histórico é através da utilização da pesquisa livre. Faça o seguinte:

1. No Menu de navegação, toque em



2. Abra o menu

Mais

e toque em

Pesquisa livre




3. No campo esquerdo, introduza o nome do que está à procura. Pode ser um endereço da rua (apenas o nome da rua ou a rua e o número da casa), o nome de um Local, um destino anterior ou uma entrada do Livro de Endereços.
4. Se estiver a pesquisar numa zona afastada da sua localização actual, toque no campo direito e introduza o nome de uma cidade ou um código postal da zona de destino.
5. Enquanto escreve, o número de itens correspondentes é apresentado à esquerda dividido por

categorias. Toque numa das categorias ou no botão

Todos

para consultar os itens correspondentes. O teclado é substituído pela lista de resultados.



6. Seleccione um dos itens da lista.
7. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local.

Toque em

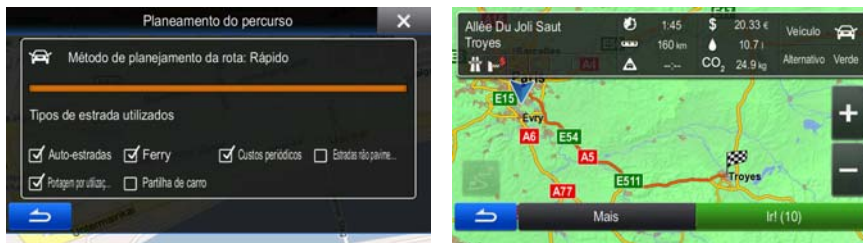
Próximo

para confirmar o destino, ou toque em



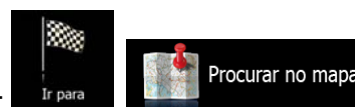
para seleccionar um destino diferente.


8. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em **Mais** para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em **Ir!** e inicie a viagem.

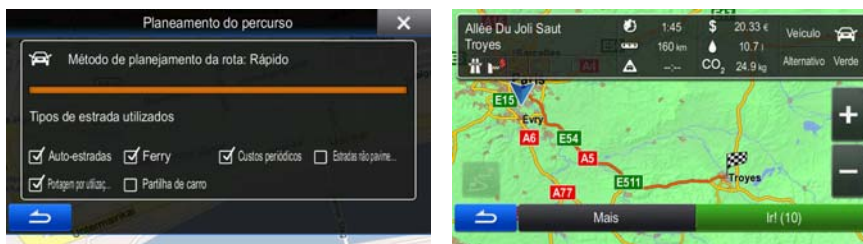


3.1.4 Seleccione uma localização do mapa como destino

1. A partir do Menu de navegação, toque nos seguintes botões:
2. Localize o seu destino no mapa: desloque e redimensione o mapa conforme necessário.






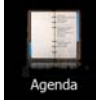
3. Toque na localização que pretende seleccionar como destino. O Cursor () será apresentado.
4. Toque em **Selec** para seleccionar o Cursor como destino.
5. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em **Mais** para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em **Ir!** e inicie a viagem.



3.1.5 Seleccionar o destino a partir do Livro de Endereços


Pode seleccionar uma localização que já guardou como entrada no Livro de Endereços para que seja o seu destino. Adicionar uma localização ao Livro de Endereços está descrito em página 63.


1. Aceder ao Livro de Endereços:

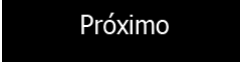

- Se estiver no Ecrã de mapa, toque em  e em .
- Se estiver no Menu de navegação, toque em  e, em seguida, toque em .



2. O Livro de Endereços é apresentado.

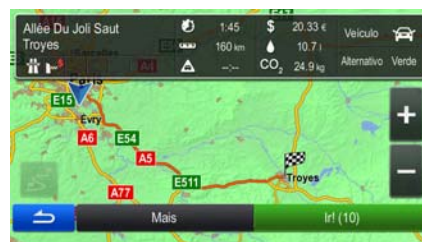
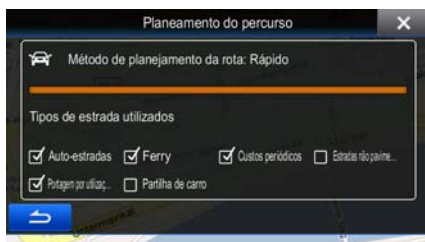


3. Toque na entrada que pretende definir como destino. Se necessário, percorra para baixo para continuar a ver a lista ou toque em  e introduza algumas letras do nome da entrada.

4. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário, toque no mapa noutro local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local.

Toque em  para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.





5. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.



3.1.6 Seleccionar o destino recente a partir do Histórico


Os destinos definidos anteriormente são apresentados no Histórico.

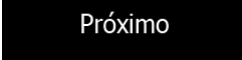

1. Aceder ao Histórico:



- Se estiver no Ecrã de mapa, toque em  e em .
- Se estiver no Menu de navegação, toque em  e, em seguida, toque em .

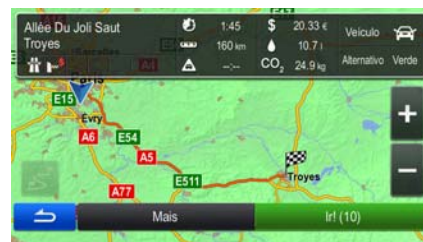
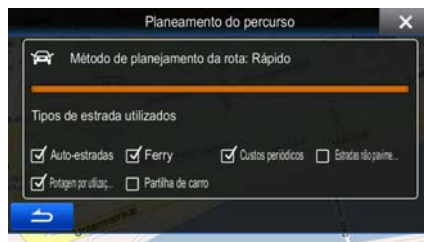
2. A lista de destinos recentes é apresentada. O Histórico Inteligente promove três destinos na primeira página, baseando-se nos trajectos anteriores (os destinos mais semelhantes). O resto dos destinos são ordenados pela hora em que foram seleccionados pela última vez. Se necessário, desloque a lista para ver os destinos anteriores.



3. Seleccione o destino a partir da lista.
4. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário, toque no mapa noutro local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local.



Toque em  para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.

5. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.





3.1.7 Introduzir a coordenada do destino



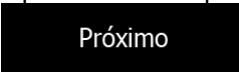



Também pode seleccionar o destino, introduzindo as coordenadas. Faça o seguinte:

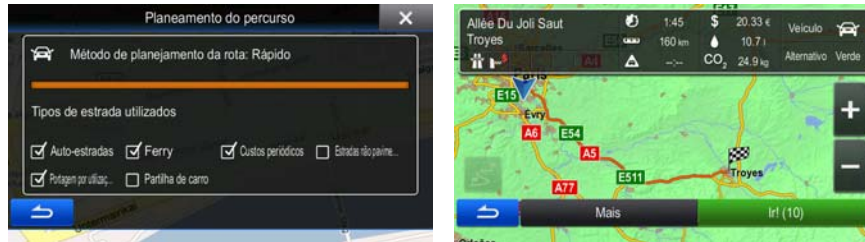
1. No Menu de navegação, toque em .
2. Abra o menu  e toque em .
3. Pode introduzir os valores de latitude e longitude em qualquer um dos seguintes formatos: graus decimais, graus e minutos decimais; ou graus, minutos e segundos decimais.



4. (opcional) Se necessário, toque em  e, em seguida,  e introduza a coordenada em formato UTM.











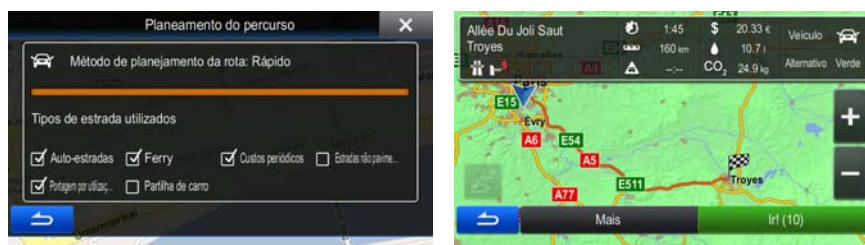
5. Quando terminar, toque em .
6. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local. Toque em  para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.
7. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.




3.1.8 Navegar para a localização guardada numa imagem

Também pode definir a localização guardada numa imagem como destino. Faça o seguinte:

1. No Menu de navegação, toque em .
2. Abra o menu  e toque em .
3. A lista de imagens guardadas no cartão microSD é apresentada. Selecciona uma imagem a partir da lista.
4. O mapa de ecrã completo é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Se necessário, toque no mapa noutra local para modificar o destino. O Cursor () surgirá no novo local. Toque em  para confirmar o destino, ou toque em  para seleccionar um destino diferente.
5. Após um breve resumo dos parâmetros de trajecto, o mapa é apresentado com a totalidade do trajecto. O trajecto é automaticamente calculado. Toque em  para modificar os parâmetros de trajecto, ou toque em  e inicie a viagem.




 **Nota!** Apenas os ficheiros JPG com detalhes geográficos contêm informações de localização. É por isso que este tipo de ficheiros pode ser utilizado durante a navegação. Os outros ficheiros de imagem não aparecem na lista.

Os ficheiros devem estar localizados num cartão microSD introduzido, numa pasta de "imagens".

3.1.9 Construir um trajecto a partir da lista de destinos (Criar Trajecto)

Também pode construir o destino de trajecto, através do destino no Menu de trajecto.

1. No Menu de navegação, toque em  Trajecto.

2. Toque em  Criar trajecto.



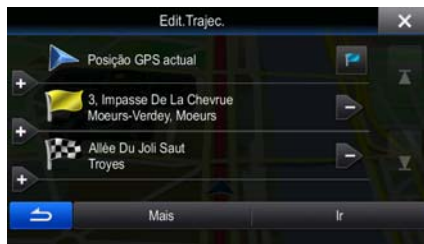
3. Existe apenas uma linha na lista de pontos de trajecto, o ponto inicial do trajecto, normalmente a posição GPS actual.

4. Toque em  para seleccionar o destino.

5. O Menu de destino é apresentado e pode seleccionar o destino do trajecto como descrito nas secções anteriores.



6. Quando o novo destino estiver seleccionado, a lista é apresentada novamente.




7. Para adicionar mais destinos, toque em  no local onde pretende introduzir o novo ponto de trajecto na lista, e repita o procedimento descrito acima.

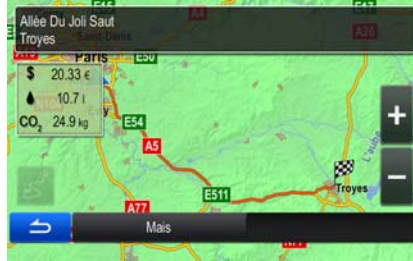
3.2 Ver o trajecto total no mapa

É fácil obter uma visão geral do mapa no trajecto activo. Faça o seguinte:

1. No Menu de navegação, toque em



2. Toque em . O trajecto activo é apresentado por completo no mapa, juntamente com os controlos e informações adicionais.



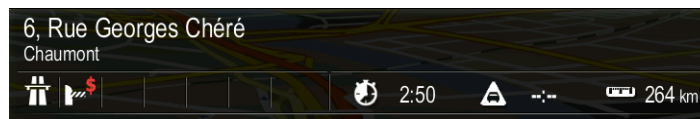
3.3 Consultar os parâmetros do trajecto e aceder às funções relacionadas com o trajecto

Pode verificar diferentes parâmetros do trajecto recomendado pelo software.







1. No Menu de navegação, toque em



2. As seguintes informações são apresentadas:
 - O nome e/ou endereço do destino.
 - Ícones de aviso (se existirem). Proporcionam informações adicionais sobre o trajecto (por exemplo, estradas não pavimentadas ou portagens a evitar).
 - A duração total do trajecto.
 - A distância total do trajecto.
 - Atraso estimado calculado a partir de eventos de trânsito no trajecto.



3. Neste ecrã, são apresentadas as seguintes opções (para instruções detalhadas sobre a utilização, consulte o capítulo seguinte):

- Toque em  para editar o trajecto: para adicionar ou remover destinos ou alterar a sequência. Também pode definir um ponto de início de trajecto diferente da localização actual. Isto pode ser útil para planear e guardar uma viagem futura.
- Toque em  para visualizar o trajecto completo no mapa.
- Toque em  para evitar uma parte do trajecto.
- Toque em  para eliminar o trajecto activo.
- Toque em  para abrir uma lista com mais opções, tais como alterar parâmetros de trajecto, simular o trajecto, guardar o trajecto activo ou carregar um trajecto guardado anteriormente.
- Toque em  para voltar ao Menu de navegação.




3.4 Modificar o trajecto

Quando a navegação já tiver sido iniciada, existem várias opções para modificar o trajecto activo. As seguintes secções apresentam algumas dessas opções.

3.4.1 Seleccionar um novo destino quando já existe um trajecto: Novo Trajecto, Ponto de Trajecto ou Destino Final

Se já tiver um trajecto recomendado e seleccionar um novo destino como descrito nas secções acima, a aplicação irá solicitar que inicie um novo trajecto, que adicione um novo ponto de trajecto (destino intermédio) ao trajecto ou que anexe o destino seleccionado mais recentemente ao final do trajecto actual.

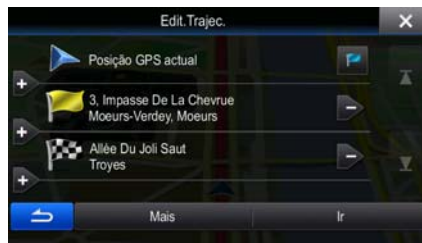



- Toque em  para planejar um novo trajecto para a localização seleccionada mais recentemente. O destino anterior e o(s) ponto(s) de trajecto são eliminados.
- Toque em  para adicionar a localização seleccionada mais recentemente como destino intermediário ao trajecto. Os restantes destinos do trajecto permanecem intactos. Nota: o novo ponto de trajecto está colocado entre os destinos para manter o trajecto ideal. Para decidir onde o ponto de trajecto deve aparecer, utilize a função Editar Trajecto.
- Toque em  para anexar o novo destino seleccionado no final do trajecto. Os restantes destinos do trajecto permanecem intactos. O destino final anterior é agora o último ponto de trajecto.

3.4.2 Definir uma nova posição inicial para o trajecto

Para uma navegação normal, todos os trajectos são planeados a partir da posição actual. Para consultar, simular ou consultar a duração e distância de trajectos futuros, pode desligar o receptor GPS. Em seguida, pode definir o ponto inicial do trajecto para uma localização diferente da actual posição GPS.

1. No Menu de navegação, toque em .
2. Se já tiver um trajecto, toque em . Se estiver a iniciar um novo trajecto, toque em .



3. A primeira linha representa o início do trajecto, normalmente a posição GPS actual. Toque em  e confirme a acção na mensagem de aviso.



4. O Menu de destino é apresentado e pode seleccionar o ponto inicial do trajecto da mesma forma que selecciona um destino.



5. Quando o novo ponto de início for definido, toque em
6. O mapa é apresentado novamente com um Marcador de veículo transparente (mostrando que não existe recepção GPS). Se o trajecto activo já existir, será recalculado a partir da localização seleccionada.



7. Para regressar à navegação normal, toque em

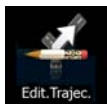
3.4.3 Editar a lista de destinos (Editar Trajecto)

Pode editar o trajecto, modificando a lista de destinos. Pode adicionar ou remover destinos, modificar a posição de início ou reordenar a lista.


1. No Menu de navegação, toque em




2. Toque em




3. O utilizador tem as seguintes opções:

- Toque em  para adicionar um novo destino.

- Toque em  para eliminar um destino.

- Toque em  para modificar o ponto de início do trajecto.

- Toque em  para reordenar a lista. Pode fazê-lo manualmente ou permitir que aplicação optimize o trajecto automaticamente.

3.4.4 Cancelar o trajecto activo

Pode cancelar o trajecto navegado de uma das seguintes formas:

- Se estiver no Ecrã de mapa, toque em  e em . (Se tiver um trajecto com pontos de trajecto, necessita de tocar em  até todos os pontos serem eliminados.)
- No Menu de navegação, toque em  e, em seguida, em . O trajecto activo é eliminado com todos os pontos de trajecto.

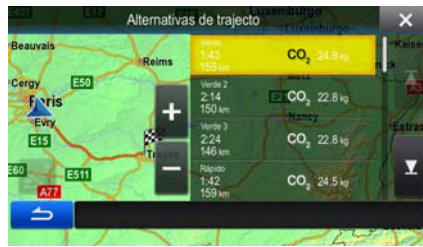
3.4.5 Verificar alternativas de trajecto


Para recalcular o trajecto activo com um método de planeamento de trajecto diferente, pode modificar as Definições de trajecto. Pode fazê-lo de uma forma diferente e comparar alternativas de trajecto diferentes com o mesmo método de planeamento do trajecto. Faça o seguinte:

1. No Menu de navegação, toque em .
2. Toque em .
3. Visualizará os detalhes básicos das três alternativas de trajecto com o método de planeamento do trajecto seleccionado. Toque em qualquer alternativa para visualizá-la no mapa.



4. Ou se não encontrar uma alternativa adequada, toque em **Mais Resultados** e desloque para baixo para aceder aos trajectos com métodos de elaboração diferentes.



5. Seleccione uma das alternativas de trajecto e, em seguida, toque em  para regressar ao Ecrã anterior. O software recalcula o trajecto. A linha cor-de-laranja apresenta o novo trajecto recomendado.

3.4.6 Alterar o veículo utilizado no planeamento do trajecto

Para recalcular o trajecto activo de um veículo diferente, faça o seguinte. Estas alterações também podem ser realizadas nas Definições.

1. No Ecrã de mapa, toque em  e, em seguida, em .



2. Toque em **Veículo** e, em seguida, toque numa das seguintes opções:

- **Predefinidos Carro**
- **Predefinidos Urgência**
- **Predefinidos Autocarro**
- **Predefinidos Táxi**

3. O software recalcula o trajecto optimizado para o novo tipo de veículo. A linha cor-de-laranja apresenta o novo trajecto recomendado.

3.4.7 Alterar os tipos de estrada utilizados no planeamento do trajecto

Para recalculer o trajecto activo com preferências de tipo de estrada diferentes, faça o seguinte. Estas alterações também podem ser realizadas nas Definições.






1. No Ecrã de mapa, toque em



e, em seguida, em



2. Toque num dos tipos de estrada para modificar o trajecto. Se necessário, desloque a lista para todos os tipos de estrada. Tem as seguintes opções (a ordem depende do tipo de veículo seleccionado):

-  Auto-estradas - Poderá ter de evitar auto-estradas ao conduzir um carro lento ou se estiver a rebocar outro veículo.
-  Custos periódicos - As vias pagas são estradas com portagem onde pode adquirir um passe ou vinheta para usar a estrada por um maior período de tempo. Podem ser activadas ou desactivadas em separado de estradas com portagem.
-  Portagem por utilização - Por predefinição, o software inclui estradas com portagem (estradas com portagem onde existe uma taxa de utilização) nos trajectos. Se desactivar as estradas com portagem, o software planeia o melhor trajecto sem portagens.
-  Ferry - O software inclui ferries num trajecto planeado por predefinição. No entanto, um mapa não contém necessariamente informações sobre a acessibilidade de ferries temporários. Poderá ter ainda de pagar uma taxa no ferry.
-  Estradas não pavimentadas - O software exclui estradas não pavimentadas por predefinição: as estradas não pavimentadas podem estar em más condições e normalmente não é possível atingir o limite de velocidade nas mesmas.

3. Toque em



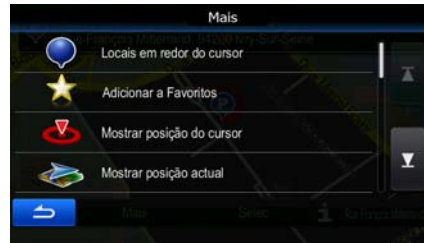
para confirmar as alterações. O software recalcula o trajecto. A linha cor-de-laranja apresenta o novo trajecto recomendado.

3.5 Guardar uma localização como entrada no Livro de Endereços

Pode adicionar qualquer localização ao Livro de Endereços, a lista de destinos utilizados com regularidade. O planeamento do trajecto para um destes destinos foi descrito anteriormente.

1. Selecciona um destino como descrito anteriormente. Pode ser um endereço, um Local, um local no mapa, um destino utilizado previamente do Histórico, uma coordenada ou a localização em que uma fotografia foi tirada.
2. Quando o mapa de ecrã completo é apresentado com a localização seleccionada no centro, toque


em .



3. Toque em .

4. (opcional) Utilizando o teclado, pode alterar o nome proposto para a entrada do Livro de Endereços.



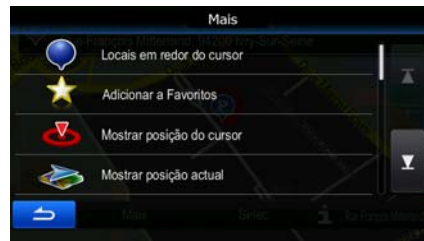
5. Toque em  para guardar a localização como novo destino frequente.

3.6 Guardar uma localização como ponto de alerta

Pode guardar qualquer localização do mapa como ponto de alerta (por exemplo, uma câmara de velocidade ou uma passagem de nível).

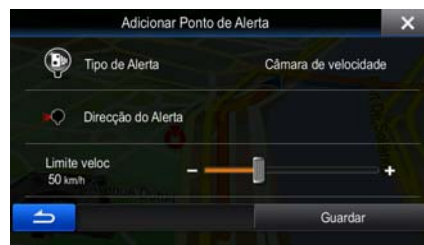
1. Percorra o mapa e seleccione uma localização. O Cursor vermelho surgirá nesse local.

2. Toque em **Mais**



3. Percorra a lista para baixo e toque em **Adicionar Ponto de Alerta**

4. No ecrã aberto recentemente, seleccione o tipo de ponto de alerta, a direcção a partir da qual espera o alerta, e (se aplicável) o limite de velocidade para este ponto de alerta.



5. Toque em **Guardar** para guardar a localização como um novo ponto de alerta.

3.7 Editar um ponto de alerta

Pode editar um ponto de alerta guardado ou transferido anteriormente (por exemplo, uma câmara de velocidade ou uma passagem de nível).

1. Percorra o mapa e seleccione o ponto de alerta a editar. O círculo vermelho aparece em redor do ponto de alerta.

2. Toque em

Mais



3. Percorra a lista para baixo e toque em

Editar Ponto de Alerta

4. No ecrã aberto recentemente, modifique o tipo de ponto de alerta, a direcção a partir da qual espera o alerta, ou (se aplicável) o limite de velocidade para este ponto de alerta.



5. Toque em

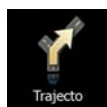
Guardar

para guardar as alterações ao ponto de alerta.

3.8 Observar a simulação do trajecto


Pode executar uma navegação simulada que demonstra o trajecto activo. Faça o seguinte:

1. No Menu de navegação, toque em






2. Toque em




3. Toque em  **Simular navegação**. A simulação é iniciada a partir do ponto inicial do trajecto e, utilizando uma velocidade realista, orienta-o pela totalidade do trajecto recomendado.



1. (opcional) Se tiver os seguintes controlos durante a simulação:

- : Avance para o próximo evento de trajecto (manobra).
- : Pause a simulação.
- : Avance para evento de trajecto anterior (manobra).


- : Toque para aumentar a velocidade da simulação 4, 8 ou 16 vezes. Toque novamente para voltar à velocidade normal.

2. Toque em  para interromper a simulação.

4 Navegação fora-de-estrada

Quando iniciado pela primeira vez, o Alpine-NAVI calcula trajectos, utilizando a rede de estradas dos mapas de vectores de alta qualidade disponibilizados com o produto.

Pode alternar a aplicação para o modo fora-de-estrada nas definições de Navegação de uma das seguintes formas:

- A partir do Menu de Navegação, toque em ,  Definições de trajecto e, em seguida, em .
- A partir do ecrã principal, toque em ,  Definições de trajecto e, em seguida, em .

A maior parte dos procedimentos descritos para navegação na estrada também se aplicam à navegação fora-de-estrada. No entanto, alguns procedimentos não estão disponíveis neste modo de navegação (por exemplo, não é possível abrir o itinerário, uma vez que não tem manobras, apenas pontos de trajecto e linhas rectas).

4.1 Seleccionar o destino do trajecto

A selecção de um ponto de início ou de um destino (ponto de passagem ou destino final) é igual ao descrito na navegação na estrada. A única diferença reside no facto de os pontos de trajecto estarem ligados para formar um trajecto com linhas rectas, independentemente da rede de estradas e das regras de trânsito.

4.2 Navegação no modo fora-de-estrada

A verdadeira diferença entre os modos na estrada e fora-de-estrada é a própria navegação. Quando estiver no Ecrã de mapa com um trajecto fora-de-estrada:

- a sua posição e cabeçalho não está alinhada com a estrada mais próxima e
- não existe navegação manobra-a-manobra, apenas uma direcção recomendada.

Visualizará uma linha recta desenhada entre a posição actual e o próximo destino a alcançar. O campo Pré-visualização de mudança de direcção no canto superior esquerdo mostra uma seta com a sua posição e a distância do próximo destino.



Ao chegar a um ponto de passagem, a linha recta apresenta a direcção ao próximo destino.
Ao chegar ao destino final, a navegação termina.

5 Guia de consulta

Nas seguintes páginas encontrará a descrição dos diferentes conceitos e ecrãs de menu do software.

5.1 Conceitos

5.1.1 Zoom inteligente

O Zoom Inteligente é muito mais do que uma função de zoom automático normal:

- **Ao seguir um trajecto:** ao aproximar-se de uma curva, ele amplia e aumenta o ângulo de visão para o deixar reconhecer facilmente a manobra no próximo cruzamento. Se a mudança de direcção seguinte ainda estiver longe, o zoom diminui e o ângulo de visão baixa para que o utilizador visualize a estrada à sua frente.
- **Ao conduzir sem um trajecto activo:** O Zoom inteligente vai aumentar o zoom se conduzir devagar e diminuir o zoom se conduzir a alta velocidade.

5.1.2 Cálculo do trajecto e recálculo

O software calcula o trajecto com base nas suas preferências:

- Métodos de planeamento do trajecto:
 - **Rápido**: Proporciona um trajecto rápido caso possa viajar próximo do limite de velocidade em todas as estradas. É normalmente a melhor opção para carros rápidos e normais.
 - **Curto**: Proporciona um trajecto que corresponde à distância total de todos os trajectos possíveis. Pode ser prático para veículos lentos.
 - **Verde**: Proporciona um trajecto rápido, mas eficiente a nível de combustível, com base nos dados de consumo de combustível determinados nas definições do trajecto. Os cálculos dos custos de viagem e emissões CO₂ representam apenas estimativas. Não consideram elevações, curvas e condições de trânsito.
 - **Fácil**: Proporciona um trajecto com menos curvas e sem manobras difíceis. Com esta opção, pode fazer com que o software escolha, por exemplo, uma auto-estrada em detrimento de uma série de pequenas estradas ou ruas.
- Tipos de veículos:

Ao criar um novo perfil de veículo, seleccione um dos tipos de veículo abaixo.

Predefinidos Carro

- As restrições de manobras e os limites direccionais são considerados durante o planeamento de um trajecto.
- As estradas são utilizadas apenas se o acesso a automóveis for permitido.
- As estradas privadas e as estradas limitadas a residentes são utilizadas apenas se não for possível chegar ao destino.
- As ruas pedonais são excluídas dos trajectos.

Predefinidos Urgência

- Todas as manobras estão disponíveis nas intersecções.
- Os limites direccionais são considerados de forma a que direcção oposta seja permitida a uma baixa velocidade.
- As estradas privadas são utilizadas se o destino se encontrar nas mesmas.
- As ruas pedonais são excluídas dos trajectos.

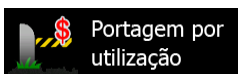
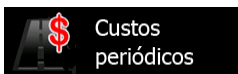
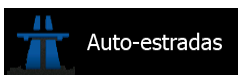
Predefinidos Autocarro

- As restrições de manobras e os limites direccionais são considerados durante o planeamento de um trajecto.
- As estradas são utilizadas apenas se o acesso a autocarros for permitido.
- As estradas privadas, as estradas limitadas a residentes e as ruas pedonais são excluídas dos trajectos.

Predefinidos Táxi

- As restrições de manobras e os limites direccionais são considerados durante o planeamento de um trajecto.
- As estradas são utilizadas apenas se o acesso a táxis for permitido.
- As estradas privadas, as estradas limitadas a residentes e as ruas pedonais são excluídas dos trajectos.

- Tipos de estradas utilizados ou ignorados no cálculo do trajecto:





Na existência de dados, o cálculo do trajecto considera os dados de trânsito estatísticos para o determinado dia da semana e hora do dia.

Os Eventos de trânsito em tempo real são considerados e podem modificar significativamente o trajecto.

O software recalcula automaticamente o trajecto se se desviar do itinerário proposto ou se um Evento de trânsito recebido recentemente afectar parte do trajecto recomendado.

5.1.3 Trajectória verde

O cálculo do trajecto não se limita a encontrar o caminho mais rápido ou curto. Em alguns tipos de veículos, também pode verificar o consumo de combustível e a emissão de CO₂ ao planear um trajecto, e pode criar trajectos económicos com menor impacto ambiental.

Nas definições de trajecto, pode editar os parâmetros do veículo seleccionado. Introduza os valores de consumo do combustível e o preço do combustível. Também pode escolher se pretende ver a diferença entre o trajecto e a trajectória verde, mesmo se o método de criação de trajectos não for Verde.

Verde

Depois de definir os parâmetros acima, seleccione **Verde** como método de planeamento do trajecto para obter um trajecto eficiente de combustível. Tenha em atenção que os cálculos dos custos de viagem e emissões CO₂ representam apenas estimativas. Não consideram elevações, viragens, curvas e condições de trânsito. Igualmente, esta trajectória não representa o trajecto mais ecológico. Continua a ser bastante importante viajar com alguma rapidez e o resultado é um trajecto rápido com baixo consumo de combustível e baixas emissões de CO₂.

Com um tipo de veículo em que a trajectória verde é seleccionável, independentemente do método de planeamento seleccionado, os detalhes Verde também são apresentados ao confirmar o trajecto:



Se o método de planeamento do trajecto seleccionado não for Verde, e tiver permitido que a aplicação apresente a alternativa verde, o preço, consumo de combustível e as diferenças de emissão de CO₂ entre o trajecto seleccionado e o trajecto Verde também são apresentados neste ecrã:



Toque no campo com estes detalhes para alternar o trajecto para Verde imediatamente.

5.1.4 Aviso de Limite de velocidade

Os mapas poderão conter informações sobre os limites de velocidade dos segmentos de estrada. O software pode avisá-lo se exceder o limite em vigor. Estas informações poderão não estar disponíveis na sua região (pergunte ao revendedor local) ou poderão não ser as correctas para todas as estradas do mapa. Os avisos de velocidade podem ser aperfeiçoados nas definições de Som e Avisos.

Pode definir a velocidade relativa acima da qual a aplicação inicia o aviso.

Os seguintes tipos de alerta estão disponíveis:

- Aviso por áudio: receberá um aviso verbal ao exceder o limite de velocidade com a percentagem indicada.
- Aviso visual: o limite de velocidade actual é apresentado no mapa se for excedido (por exemplo:



Também pode escolher ver o sinal de limite de velocidade constantemente no mapa.

5.1.5 Informações de trânsito no planeamento do trajecto

O trajecto recomendado entre dois pontos pode variar. As informações de trânsito estatísticas offline (informações de velocidade ou padrões de trânsito históricos) podem ser consideradas no cálculo do trajecto, tendo por base a hora e dia da semana, sempre que existirem dados adequados. Além disso, as informações de trânsito em tempo real ajudam a evitar eventos de trânsito actuais, tais como estradas temporariamente fechadas ou engarrafamentos resultantes de um acidente. Ambas as funções estão sujeitas à disponibilidade dos dados.

5.1.5.1 Histórico de trânsito

Se as informações de trânsito estatísticas forem guardadas com os dados do mapa, o software pode ser considerado ao planear um trajecto. Normalmente, estas estatísticas ajudam a evitar engarrafamentos num determinado dia da semana, numa hora determinada, mas em alguns casos como feriados que calham em dias úteis da semana podem ser enganadoras. Pode activar esta função nas definições de Trânsito.

5.1.5.2 As informações de trânsito em tempo real (TMC)

O TMC (Canal de Mensagem de Trânsito) pode disponibilizar informações do trânsito em tempo real. O cálculo do trajecto pode evitar blocos de estrada ou engarrafamentos inesperados originados por acidentes.

O TMC é uma aplicação específica do FM Radio Data System (RDS) utilizado para transmitir informações de trânsito e meteorológicas em tempo real.

A utilização das informações de trânsito está activada por defeito.



Nota! O TMC não é um serviço global. Os códigos postais podem não estar disponíveis para o país seleccionado. Peça ao vendedor as especificações do mapa.


O seu dispositivo contém o receptor de TMC necessário para receber Eventos de trânsito.

Se os dados de trânsito públicos forem transmitidos no local onde se encontra, o software considerará automaticamente os eventos de trânsito recebidos. Não é necessário alterar nenhuma configuração. O

receptor procurará automaticamente nas estações de rádio FM Dados de TMC e as informações decodificadas serão utilizadas no planeamento de trajectos imediatamente. Quando o software receber informações de trânsito que possam afectar o seu trajecto, o programa avisa-o de que está a recalculer o trajecto, e a navegação irá continuar com um novo trajecto ideal tendo em consideração as condições de trânsito mais recentes.


Para melhorar este novo cálculo, pode definir o atraso mínimo que activa o recálculo do trajecto, ou pode definir o software para confirmar o novo trajecto recomendado antes de ser activado. Pode fazer isto nas definições de Trânsito.



É apresentado um ícone especial () no Ecrã de mapa para mostrar que os eventos de trânsito são recebidos. O ícone apresenta o estado do receptor de trânsito quando não existem eventos de trânsito no trajecto, caso contrário, o tipo do próximo evento de trânsito é exibido no trajecto.

Os segmentos de estrada afectados pelos eventos de trânsito são apresentados com uma cor alternada no mapa, e os pequenos símbolos acima da estrada apresentam a natureza do evento:



Toque em  para abrir a lista de categorias de eventos de trânsito:



Na primeira coluna, pode visualizar o número de eventos de trânsito no trajecto. A segunda coluna contém todos os eventos de trânsito nas categorias.

Toque em qualquer um dos tipos de eventos para abrir a lista de eventos de trânsito ou toque na primeira linha para visualizar todos os eventos:



Toque em qualquer um dos itens de lista para consultar os respectivos detalhes, e para apresentar o segmento de estrada por completo no mapa:

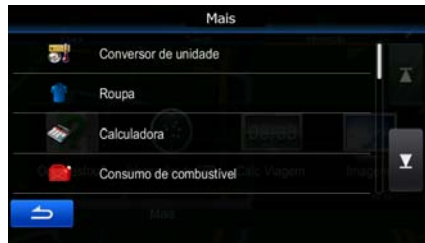






5.2 Menu informações


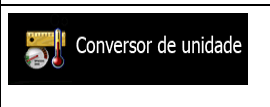

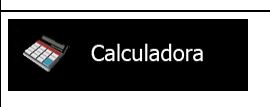
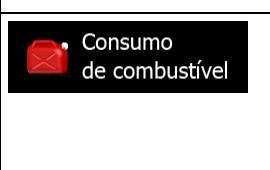
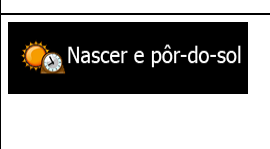
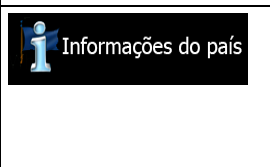
O Menu informações proporciona várias opções e aplicações adicionais.



No Menu de navegação, toque em

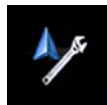


Botão	Descrição
 <p>Onde estou?</p>	Toque neste botão para obter informações sobre a localização actual e para encontrar ajuda perto.
 <p>Informações de GPS</p>	Toque neste botão para abrir o ecrã de informações de GPS com informações da intensidade do sinal e posição do satélite.
 <p>Calc Viagem</p>	<p>Se guardar os registos de viagem ao chegar a determinados destinos ou permitir que a aplicação guarde automaticamente os registos de viagem, os registos são listados aqui. Toque numa das viagens para consultar o perfil de altitude, velocidade e estatísticas da viagem. Se o registo de trajecto tiver sido guardado, pode apresentá-lo no mapa com a cor seleccionada. Os registos de trajecto podem ser exportados para ficheiros GPX para utilizar mais tarde.</p> <p>O monitor de viagem pode ser acedido como atalho a partir do menu de navegação.</p>
 <p>Imagens</p>	Aceder à aplicação Imagens. Ver as imagens guardadas no microSD. Se as coordenadas estiverem guardadas em fotografias, pode iniciar a navegação para o local em que a foto seleccionada foi tirada.

	<p>Toque neste botão para aceder a funções adicionais. Consulte a lista abaixo.</p>
	<p>Acéder às aplicações de viagem: o conversor de unidade ajuda-o a converter várias unidades internacionais diferentes de temperatura, velocidade, área ou pressão, etc.</p>
	<p>Acéder às aplicações de viagem: o conversor de tamanhos de roupa ajuda-o a converter diferentes unidades de tamanho internacionais para tipos de roupa e sapatos de homens e mulheres.</p>
	<p>A calculadora científica ajuda-o com as suas necessidades matemáticas. Toque no botão Modo para aceder a funções adicionais e utilize a memória para guardar os resultados.</p>
	<p>O monitor de consumo de combustível ajuda-o a acompanhar o consumo do veículo, mesmo se não utilizar a navegação em todas as viagens. Defina o valor do odómetro inicial e, em seguida, registre a distância e o combustível sempre que abastecer o automóvel. Também pode definir lembretes para efectuar uma manutenção regular do automóvel.</p>
	<p>Toque neste botão para visualizar as áreas com sol e escuras do mundo. A localização actual e os pontos de trajecto estão marcados no mapa. Toque no botão Detalhes para consultar as horas do nascer e pôr-do-sol em todos os pontos do trajecto (localização actual, pontos de passagem e destino final).</p>
	<p>Seleccione um país da lista e consulte as informações de condução úteis sobre o país seleccionado. As informações podem incluir limites de velocidade em tipos de estrada diferentes, o nível máximo permitido de álcool no sangue e o equipamento necessário que tem de mostrar à polícia se for parado.</p>

5.3 Menu Opções

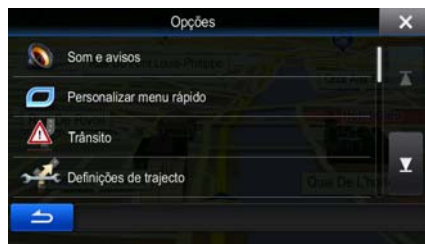
Pode configurar as opções do programa e modificar o comportamento do software.




No Menu de navegação, toque em




O menu Definições tem várias opções. Toque em  ou percorra com o dedo para consultar a lista completa.



Botão	Descrição
 Som e avisos	<p>Ajustar o volume do som, silenciar o dispositivo ou alterar o idioma do guia de voz. Além disso, pode activar e configurar diferentes avisos e alertas.</p> <p>Activar sons e alertas diferentes na aplicação.</p>
 Personalizar menu rápido	<p>O conteúdo do Menu de utilização rápida (página 21) é totalmente personalizável. Toque no botão que pretende alterar, e seleccione a nova função a partir da lista.</p>
 Trânsito	<p>O trajecto recomendado entre dois pontos pode variar. Sempre que existirem dados adequados, as informações de trânsito podem ser consideradas no cálculo do trajecto.</p>
 Definições de trajecto	<p>Estas opções definem como os trajectos serão calculados. Seleccione o tipo de veículo que está a conduzir, os tipos de estrada utilizados no planeamento do trajecto, e o método de planeamento do trajecto.</p>
 Opções de Mapa	<p>Pode personalizar a aparência do Ecrã do mapa. Ajuste a vista do mapa às suas necessidades, seleccione os temas de cores da lista para utilização diurna e nocturna, altere a seta azul para um modelo de automóvel 3D, exiba ou elimine edifícios 3D, active ou desactive o registo de trajecto, e gira a visibilidade dos locais (os locais exibidos no mapa).</p>
 Guia visual	<p>Ajuste a forma o software o ajuda a navegar, com diferentes tipos de informações relacionadas com o trajecto no ecrã do mapa.</p>
 Regional	<p>Estas opções permitem-lhe personalizar a aplicação às suas opções de idioma, unidades de medida, hora e data e respectivos formatos locais, bem como escolher o fuso horário.</p>
 Monitor de viagem	<p>Os registos de viagem e de trajecto contêm informações úteis sobre as viagens. Os registos de viagens podem ser guardados manualmente sempre que chegar ao destino ou pode activar a gravação automática aqui.</p>
 Inic. assist. de config.	<p>Modificar os parâmetros básicos do software definidos durante o processo de configuração inicial. Para mais informações, consulte página 7.</p>
 Repor predefinições	<p>Eliminar todos os dados guardados e repor as definições para as predefinições.</p>
 Actualização	<p>Visite alpine.naviextras.com para obter conteúdos adicionais, tais como novos mapas ou marcos 3D e aplicações úteis.</p>
 Sobre	<p>A secção Sobre proporciona informações sobre o produto. Leia o Acordo de Licença de Utilizador Final de Software e Base de Dados, ou verifique o mapa e outros conteúdos da aplicação. Também pode aceder a estatísticas de utilização do programa.</p>

5.3.1 Som e avisos

Ajustar o volume do som, silenciar o dispositivo ou alterar o idioma do guia de voz. Além disso, pode activar e configurar diferentes avisos e alertas.


Botão	Descrição
Volume	Toque neste botão para ajustar o volume dos diferentes sons da aplicação. É apresentado um novo ecrã que exhibe os diferentes tipos de som e respectivos controlos. Consultar informações abaixo para obter mais detalhes.
Língua da voz	Este botão mostra o actual perfil de orientação por voz. Tocando no botão, poderá seleccionar um novo perfil a partir da lista de línguas e oradores disponíveis. Toque num destes itens para ouvir um exemplo da voz. Basta tocar em  depois de seleccionar a nova língua.
TTS Pro	Toque neste botão para ajustar as funções TTS avançadas. As seguintes definições estão disponíveis: <ul style="list-style-type: none">• Pode definir a função para ler as mensagens de trânsito.• Sempre que um trajecto for calculado, o software pode ler alto um resumo rápido do trajecto.• Ao atravessar fronteiras, a aplicação pode ler alto as informações sobre o país em que acabou de entrar.• Todas as mensagens de sistema também podem ser anunciadas.
Opções avançadas	Os nomes das ruas soam correctamente apenas se utilizar um perfil de voz nativo para o país. Pode decidir se a aplicação <ul style="list-style-type: none">• experimenta ler os nomes das ruas num país estrangeiro,• utiliza os números das estradas no seu idioma ou• anuncia apenas a manobra. Também pode decidir se pretende um anúncio para manobras de distância ou se é suficiente receber informações quando a manobra estiver perto.
Nível de verbosidade	Toque neste botão para definir a verbosidade das instruções de voz: quanto dizem e a frequência com que falam.

<p>Config de avisos de velocidade</p>	<p>Os mapas poderão conter informações sobre os limites de velocidade dos segmentos de estrada. O software pode avisá-lo se exceder o limite em vigor. Estas informações poderão não estar disponíveis na sua região (pergunte ao revendedor local) ou poderão não ser as correctas para todas as estradas do mapa. Esta definição permite-lhe decidir se recebe avisos visíveis e/ou sonoros.</p> <p>Ajuste a barra de deslocamento para definir a velocidade relativa acima da qual a aplicação inicia o aviso.</p> <p>Os seguintes tipos de alerta estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aviso por áudio: receberá um aviso verbal ao exceder o limite de velocidade com a percentagem indicada. • Aviso visual: o limite de velocidade actual é apresentado no mapa se for excedido. <p>Se preferir visualizar continuamente o sinal de limite de velocidade no mapa (normalmente é exibido apenas se a velocidade for excedida), pode configurá-lo aqui.</p>
<p>Alertas de sinal de aviso</p>	<p>Os mapas podem conter informações de alerta para condutores. Toque neste botão para activar ou desactivar estes avisos, e para definir a distância a partir da qual o aviso é recebido. Os avisos podem ser definidos individualmente para diferentes tipos.</p>

Pode controlar o volume dos seguintes tipos de som:

Botão	Descrição
<p>Guia</p>	<p>Estes controlos afectam o volume dos sons de orientação (instruções verbais).</p>
<p>Repique</p>	<p>Desligue o som de atenção que antecede as instruções verbais ou ajuste o respectivo volume.</p>
<p>Sons alerta</p>	<p>Estes controlos afectam o volume dos sons de alerta (bips).</p>
<p>Chave</p>	<p>Os Sons de tecla proporcionam uma confirmação audível do toque no ecrã táctil. Estes controlos afectam os sons das teclas.</p>

Controlos para cada tipo de som:





Botão	Descrição
	<p>Utilize o interruptor para silenciar o som relacionado. A barra de deslocamento fica inactiva. Toque novamente para reactivar.</p>
<p>Barra de deslocamento do volume</p>	<p>Ajusta o volume de som relacionado.</p>

5.3.2 Personalizar o menu de utilização rápida

O conteúdo do Menu de utilização rápida é totalmente personalizável. Toque no botão que pretende alterar, e seleccione a nova função a partir da lista.


5.3.3 Definições do Trânsito

O trajecto recomendado entre dois pontos pode variar. Sempre que existirem dados adequados, as informações de trânsito podem ser consideradas no cálculo do trajecto.

Botão	Descrição
 Trajectos inteligentes	Utilize este interruptor para activar ou desactivar os dados de trânsito e os padrões de trânsito do histórico. Estas informações armazenadas localmente podem ser utilizadas em circunstâncias normais, mas durante os feriados, por exemplo, deverá desactivá-las para que não sejam considerados os engarrafamentos semanais.
 Receptor de trânsito	Utilize este interruptor para activar ou desactivar o receptor TMC que recebe informações de trânsito em tempo real. O resto dos botões abaixo estão relacionados com a função TMC e apenas estão disponíveis se o receptor estiver activado.
 Desvio	Esta definição determina o modo como o software utiliza as informações de trânsito em tempo real no cálculo do trajecto. Durante o cálculo de um novo trajecto, ou se o recálculo for necessário tendo em conta os Eventos de trânsito recebidos, o software ignora os evento de trânsito caso faça sentido. Também pode definir o atraso mínimo que activa o recálculo do trajecto, e pode instruir a aplicação caso pretenda confirmar cada recálculo.
 Tipos de evento	Toque neste botão para abrir a lista de tipos de eventos de trânsito e seleccione os eventos a considerar no cálculo do trajecto.

5.3.4 Definições de Trajecto

Estas opções definem como os trajectos serão calculados.






Botão	Descrição
 Veículo	É possível definir o tipo de veículo que irá utilizar para navegar pelo trajecto. Com base nesta definição, alguns dos tipos de estrada podem ser excluídos do trajecto ou algumas das restrições poderão não ser tomadas em consideração no cálculo do trajecto. Pode editar os parâmetros do perfil do veículo seleccionado, ou pode criar novos perfis do veículo se tocar em Mais.

Modo de navegação	A navegação na estrada cria um itinerário com instruções a cada mudança de direcção, utilizando a rede de estradas no mapa. Alterne para a navegação fora-de-estrada para navegar entre os destinos numa linha recta.
Método de planeamento da rota	O cálculo do trajecto pode ser optimizado para situações e tipos de veículos diferentes, alterando o método de planeamento. Consultar informações abaixo para obter mais detalhes.

Para que o trajecto satisfaça as necessidades do utilizador, é possível definir os tipos de estrada que devem ser considerados e os que devem ser excluídos do trajecto, se possível.


A exclusão dum tipo de estrada é uma preferência. Não implica necessariamente proibição total. Se só puder chegar ao seu destino utilizando alguns dos tipos de estradas excluídos eles serão utilizados, mas só se for mesmo necessário. Neste caso, é apresentado um ícone de aviso no ecrã de Trajecto e a parte do trajecto que não corresponde à preferência do utilizador será apresentada com uma cor diferente no mapa.




Na lista de tipos de estrada pode visualizar o número de segmentos e qual a distância total do tipo de estrada utilizada no trajecto actual.

Botão	Descrição
 Auto-estradas	Poderá ter de evitar auto-estradas ao conduzir um carro lento ou se estiver a rebocar outro veículo.
 Custos periódicos	As vias pagas são estradas com portagem onde pode adquirir um passe ou vinheta para usar a estrada por um maior período de tempo. Podem ser activadas ou desactivadas em separado de estradas com portagem.
 Portagem por utilização	Por predefinição, o software inclui estradas com portagem (estradas com portagem onde existe uma taxa de utilização) nos trajectos. Se desactivar as estradas com portagem, o software planeia o melhor trajecto sem portagens.
 Ferry	O software inclui ferries num trajecto planeado por predefinição. No entanto, um mapa não contém necessariamente informações sobre a acessibilidade de ferries temporários. Poderá ter ainda de pagar uma taxa no ferry.
 Estradas não pavimentadas	O software exclui estradas não pavimentadas por predefinição: as estradas não pavimentadas podem estar em más condições e normalmente não é possível atingir o limite de velocidade nas mesmas.

Perfis de veículos:

Veículo

Ao tocar em  pela primeira vez, pode visualizar os perfis dos veículos predefinidos. O utilizador tem as seguintes opções:

Botão	Descrição
	Pode editar os parâmetros do perfil do veículo.
Mais	Toque neste botão para revelar as opções abaixo.
 Adicionar perfil	Toque neste botão para criar o seu próprio perfil do veículo.
 Restaurar todos os perfis	Toque neste botão para repor todos os perfis de veículo para as predefinições.

Ao criar um novo perfil de veículo, necessita de seleccionar em primeiro lugar o tipo de veículo. Em seguida, necessita de definir os seguintes parâmetros. Pode modificar os mesmo parâmetros ao editar um perfil existente:

Botão	Descrição
Nome	Toque neste botão para alterar o nome do perfil para algo com sentido.
Consumo Combust Urbano	Introduza o consumo médio do veículo em áreas urbanizadas. A unidade de consumo pode ser definida nas Definições regionais.
Consumo Combust Rural	Introduza o consumo médio do veículo em auto-estradas. A unidade de consumo pode ser definida nas Definições regionais.
Tipo de Motor	Selecione o motor e o tipo de combustível do veículo. Isto ajuda a estimar as emissões de CO ₂ .
Preço do Combustível	Introduza o preço médio de combustível para calcular o custo da viagem. A divisa pode ser definida nas Definições regionais.
Veloc Máx.	Defina a velocidade máxima a que conduz com o veículo.

Tipos de veículos:

Ao criar um novo perfil de veículo, seleccione um dos tipos de veículo abaixo.

Predefinidos Carro

- - As restrições de manobras e os limites direccionais são considerados durante o planeamento de um trajecto.
 - As estradas são utilizadas apenas se o acesso a automóveis for permitido.
 - As estradas privadas e as estradas limitadas a residentes são utilizadas apenas se não for possível chegar ao destino.
 - As ruas pedonais são excluídas dos trajectos.

Predefinidos Urgência

- - Todas as manobras estão disponíveis nas intersecções.
 - Os limites direccionais são considerados de forma a que direcção oposta seja permitida a uma baixa velocidade.
 - As estradas privadas são utilizadas se o destino se encontrar nas mesmas.
 - As ruas pedonais são excluídas dos trajectos.

Predefinidos Autocarro

- - As restrições de manobras e os limites direccionais são considerados durante o planeamento de um trajecto.
 - As estradas são utilizadas apenas se o acesso a autocarros for permitido.
 - As estradas privadas, as estradas limitadas a residentes e as ruas pedonais são excluídas dos trajectos.

Predefinidos Táxi

- - As restrições de manobras e os limites direccionais são considerados durante o planeamento de um trajecto.
 - As estradas são utilizadas apenas se o acesso a táxis for permitido.
 - As estradas privadas, as estradas limitadas a residentes e as ruas pedonais são excluídas dos trajectos.

Tipos de método de planeamento do trajecto:



Botão	Descrição
Rápido	Proporciona um trajecto rápido caso possa viajar próximo do limite de velocidade em todas as estradas. É normalmente a melhor opção para carros rápidos e normais.
Curto	Disponibiliza um trajecto curto para minimizar a distância a percorrer. Pode ser prático para veículos lentos. Procurar um trajecto curto independentemente da velocidade, este tipo de trajecto normalmente não é prático para veículos normais.
Verde	Proporciona um trajecto rápido, mas eficiente a nível de combustível, com base nos dados de consumo de combustível determinados nas definições do trajecto (página 80). Os cálculos dos custos de viagem e emissões CO ₂ representam apenas estimativas. Não consideram elevações, curvas e condições de trânsito.
Fácil	Proporciona um trajecto com menos curvas e sem manobras difíceis. Com esta opção, pode fazer com que o software escolha, por exemplo, uma auto-estrada em detrimento de uma série de pequenas estradas ou ruas.



5.3.5 Opções de mapa

Pode personalizar a aparência do Ecrã do mapa. Ajuste a vista do mapa às suas necessidades, seleccione os temas de cores da lista para utilização diurna e nocturna, altere a seta azul para um modelo de automóvel 3D, exiba ou elimine edifícios 3D, active ou desactive o registo de trajecto, e gira a visibilidade do Local (os Locais exibidos no mapa).

O mapa é sempre apresentado no ecrã, para que veja o resultado da alteração de uma definição.







Botão	Descrição
 Modo de visualização 3D	Alterne a vista do mapa entre uma perspectiva 3D e dois modos vista de cima para baixo 2D.
 Ponto de visual. Normal	Ajuste os níveis de zoom e inclinação às suas necessidades. Estão disponíveis três níveis de predefinição. Também existe um modo manual em que pode definir o zoom e os níveis de inclinação com os botões à esquerda.

 <p>Descrição geral automática LIGADO</p>	<p>Quando está seleccionado, o mapa diminui o zoom para mostrar uma descrição geral da área circundante, caso o evento de trajecto seguinte (manobra) estiver longe. Quando se aproximar do evento, a vista de mapa normal regressa.</p>
 <p>Cores Auto</p>	<p>Altere entre os modos de cor diurnos e nocturnos ou permita que o software altere entre os dois modos automaticamente alguns minutos antes do nascer do sol, e alguns minutos após o pôr-do-sol.</p>
 <p>Cor de mapa diurno</p>	<p>Selecione o esquema de cores utilizado no modo diurno.</p>
 <p>Cor do mapa de noite</p>	<p>Selecione o esquema de cores utilizado no modo nocturno.</p>
 <p>Galeria de veículos 3D</p>	<p>Substitua o marcador de posição predefinido para um dos modelos de veículo 3D. Pode seleccionar ícones separados para diferentes tipos de veículos seleccionados para planeamento do trajecto. Os ícones separados podem ser utilizados para automóveis e outros veículos.</p>
 <p>Marcos LIGADO</p>	<p>Exiba ou suprima os marcos 3D, as representações em blocos ou artísticas em 3D de objectos proeminentes ou muito conhecidos.</p>
 <p>Edifícios LIGADO</p>	<p>Mostrar ou suprimir modelos de cidade em 3D, representação em blocos ou artística em 3D de dados de edifícios de cidades com a posição e dimensão reais no mapa.</p>
 <p>Reg. de trajecto LIGADO</p>	<p>Active ou desactive o registo de trajectos, ou seja, guarde a sequência de localizações das suas viagens.</p>
 <p>Marcadores de locais</p>	<p>Selecione os Locais a apresentar no mapa durante a navegação. A existência de demasiados Locais obstrui o mapa, portanto, deve manter o menor número possível de locais no mapa. Consequentemente, pode guardar diferentes conjuntos de visibilidade do local. Tem as seguintes possibilidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toque na caixa de verificação para mostrar ou ocultar a categoria Local. • Toque no nome da categoria Local para abrir a lista das subcategorias. • Toque em Mais para guardar o conjunto de visibilidade do Local ou carregar um trajecto guardado anteriormente. Aqui também pode reverter para as definições de visibilidade predefinidas.

5.3.6 Definições de guia visual




Ajuste a forma o software o ajuda a navegar, com diferentes tipos de informações relacionadas com o trajecto no ecrã do mapa.

 Campos de dados	<p>Os campos de dados no canto do Ecrã de mapa podem ser personalizados. Toque neste botão e seleccione os valores que pretende. Os valores podem ser diferentes ao navegar um trajecto do local onde está a conduzir sem destino determinado. Pode seleccionar dados de viagem gerais, tais como velocidade ou altitude, ou dados de trajecto relacionados com o destino final, ou o próximo ponto do trajecto.</p>
 Mostrar serviços auto-estra.	<p>Poderá necessitar de uma estação de abastecimento ou de um restaurante durante a viagem. Esta função apresenta um novo botão no mapa quando estiver a conduzir em auto-estradas. Toque neste botão para abrir um painel com os pormenores das próximas saídas ou estações de serviço. Toque em qualquer um para apresentá-lo no mapa e adicioná-lo como ponto de passagem ao trajecto, se necessário.</p>
 Tipos de instalações	<p>Selecione os tipos de serviços apresentados para a auto-estrada. Selecione a partir das categorias POI.</p>
 Placa toponímica	<p>Assim que as informações adequadas estiverem disponíveis, as informações de faixa semelhantes aos sinais de trânsito acima da estrada são apresentadas no topo do mapa. Pode activar ou desactivar esta função.</p>
 Vista do cruzamento	<p>Se se estiver a aproximar de uma saída da auto-estrada ou de uma intersecção complexa, e as informações necessárias existirem, o mapa é substituído por uma vista 3D do cruzamento. Pode activar esta função ou permitir que o mapa seja apresentado durante a totalidade do trajecto.</p>
 Vista de túnel	<p>Ao entrar em túneis, as estradas e edifícios da superfície podem provocar interferências. Esta função exhibe a imagem genérica de um túnel em vez do mapa. Uma visão geral de cima para baixo do túnel e a distância restante também são apresentadas.</p>
 Barra progress trajec	<p>Active a barra de progresso do trajecto para visualizar o trajecto como uma linha recta no lado direito do mapa. A seta azul representa a posição actual e move-se para cima durante a viagem. Os pontos de trajecto e os eventos de trânsito são apresentados na linha.</p>

 Propor desvio a conges. auto-estr.	<p>Ao abrandar quando estiver a conduzir em auto-estradas, é possível que esteja retido no trânsito, e o software proporciona-lhe um desvio utilizando a próxima saída. A mensagem apresenta-lhe a distância da saída e a diferença em distância e tempo estimado relativamente ao trajecto original. Pode seleccionar uma das seguintes opções:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toque em Anular ou ignore se pretende manter o trajecto original. • Toque em Pré-vis. para aceder à visão geral do trajecto original e do desvio e assim tomar uma decisão. Pode aceitar o desvio proposto ou aumentar o segmento da auto-estrada contornado antes de aceitar. • Vire para a nova direcção sugerida e o trajecto será recalculado automaticamente.
 Propor altern. trajecto tempo real	<p>De forma semelhante à possibilidade acima, os trajectos alternativos podem ser sugeridos durante a condução em estradas normais. O software seleccionará uma viragem diferente na próxima intersecção e proporciona-lhe um trajecto diferente para a secção seguinte do trajecto.</p> <p>As suas opções são semelhantes às supramencionadas mas não pode modificar o destino sugerido.</p>
 Propor parques de estac. no destin.	<p>O estacionamento no destino poderá não ser fácil em zonas urbanas. À medida que se aproxima do destino, o software pode disponibilizar a categoria Locais junto ao seu destino. Toque no botão "P" para abrir o mapa de cima para baixo com o destino e os Locais de estacionamento propostos. Selecciona um e modifique o trajecto de forma adequada.</p>
 Propor sugestões no desvio	<p>Se abandonar o trajecto recomendado e sair repentinamente da auto-estrada, a aplicação oferece alternativas diferentes junto à saída, tais como estações de serviço ou restaurantes. Igualmente, se existirem troços evitáveis no trajecto original à frente (como um túnel, uma estrada com portagem ou um ferry), estes serão apresentados na lista, caso pretenda evitá-los com a ajuda do software.</p>
Interrupção vídeo	<p>Quando activado, o dispositivo alternará do ecrã dividido ou ecrã Áudio para o modo de mapa de ecrã total durante os anúncios de orientação por voz. Após a instrução de voz, o ecrã anterior regressa.</p>

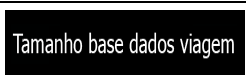


5.3.7 Opções regionais

Estas opções permitem-lhe personalizar a aplicação às suas opções de idioma, unidades de medida, hora e data e respectivos formatos locais, bem como escolher o fuso horário.

Botão	Descrição
 Língua do programa	Este botão apresenta a língua escrita actual da interface do utilizador. Tocando no botão poderá seleccionar uma nova língua a partir da lista de línguas disponíveis. Se alterar esta opção, a aplicação será reiniciada; ser-lhe-á pedida uma confirmação.
 Unidades e formatos	É possível definir as unidades de distância a serem utilizadas pelo programa. O software poderá não suportar todas as unidades indicadas em alguns dos idiomas da voz de orientação. Selecione entre uma visualização de 12 e 24 horas, e entre os vários formatos de apresentação internacionais da data. Também pode definir outras unidades específicas utilizadas para apresentar valores diferentes na aplicação.
 Opções de hora	Por defeito, o fuso horário é obtido a partir das informações de mapa e ajustado de acordo com localização actual. Aqui pode definir o fuso horário e a hora de verão manualmente.

5.3.8 Definições de monitor de viagem

Os registos de viagem contêm informações úteis sobre as viagens. Os registos de viagens podem ser guardados manualmente sempre que chegar ao destino ou pode activar a gravação automática aqui. Pode aceder aos registos no Monitor de viagem. O Monitor de viagem está disponível no menu Mais.

 Tamanho base dados viagem	Não se trata de um botão. Esta linha apresenta o tamanho actual da base de dados de viagem, a soma de todos os registos de trajecto e viagem guardados.
 Activar gravação auto	O monitor de viagem pode guardar os dados estatísticos das viagens. Se necessitar destes registos mais tarde, pode permitir que a aplicação os guarde automaticamente.
 Guardar registo trajecto	Os registos de trajecto, a sequência de posições indicada pelo receptor GPS, pode ser guardada com os registos de viagem. Em seguida, podem ser apresentados no mapa. Pode permitir que a aplicação guarde o registo de trajecto sempre que guardar uma viagem.

5.4 Monitor de viagem

Se guardar os registos de viagem ao chegar a determinados destinos ou permitir que a aplicação guarde automaticamente os registos de viagem, os registos são listados aqui. Toque numa das viagens para consultar o perfil de altitude, velocidade e estatísticas da viagem.

Se o registo de trajecto tiver sido guardado, pode apresentá-lo no mapa com a cor seleccionada. Os registos de trajecto podem ser exportados para ficheiros GPX para utilizar mais tarde.

O Monitor de viagem também pode ser acedido a partir do Menu informações.

6 Glossário

Recepção de GPS 2D/3D

O receptor de GPS utiliza sinais de satélite para calcular a sua posição e necessita de, pelo menos, quatro sinais para definir uma posição tridimensional, incluindo a elevação. Visto que os satélites se movem e dado que certos objectos podem bloquear os sinais, o seu dispositivo GPS poderá não receber quatro sinais. Caso estejam disponíveis três satélites, o receptor pode calcular a posição GPS horizontal mas a exactidão é mais baixa e o dispositivo GPS não concede dados de elevação: apenas a recepção 2D é viável.

Trajecto activo

O trajecto actualmente percorrido. Sempre que o destino estiver definido, o trajecto fica activo até ser eliminado ou até chegar ao destino. Ver também: Trajecto.

Centro da cidade

O centro da cidade não é o centro geométrico da localidade mas um ponto arbitrário que os criadores do mapa escolheram. Em pequenas cidades e vilas, é normalmente a intersecção mais importante; em cidades maiores, é uma das intersecções mais importantes.

Precisão do GPS

Diversos factores poderão ter impacto no desvio entre a sua posição real e aquela dada pelo dispositivo GPS. Por exemplo, o atraso do sinal na ionosfera ou objectos reflectores próximos do dispositivo GPS poderão ter diferentes impactos sobre a precisão do GPS ao calcular a posição.

Mapa

O software funciona com mapas digitais que não são simplesmente versões computadorizadas dos mapas em papel tradicionais. Tal como os mapas de estrada em papel, o modo 2D dos mapas digitais mostra-lhe ruas, estradas e a elevação é também mostrada por cores.

No modo 3D, pode visualizar as diferenças de altitude, por exemplo, vales e montanhas, estradas elevadas e, em cidades seleccionadas, marcos 3D e edifícios 3D são também apresentados.

Pode utilizar mapas digitais de forma interactiva: é possível diminuir ou aumentar o zoom (aumentar ou diminuir a escala), incliná-los para cima ou para baixo e rodá-los para a direita ou para a esquerda. Na navegação suportada por GPS, os mapas digitais facilitam o planeamento do trajecto.

Orientação pelo norte

No modo Orientação pelo norte o mapa roda de forma a que a parte superior indique o norte. Por exemplo, esta é a orientação em Procurar no mapa.

Trajecto

Uma sequência de eventos de trajecto, i.e. manobras (por exemplo, viragens e rotundas) para chegar ao destino. O trajecto contém um ponto de início e um ou mais destinos. O ponto de início é, por defeito, a posição actual (ou última posição). Se necessitar de visualizar um trajecto futuro, o ponto de início pode ser substituído por outro ponto determinado.

Orientação pela direcção

Neste modo, o mapa roda de modo a que a sua parte superior indique sempre a actual direcção seguida. Esta é a orientação predefinida no modo Vista de mapa 3D.

Marcador de veículo

A posição actual é apresentada, por defeito, com uma seta azul no mapa. A direcção da seta azul exhibe a direcção para onde se dirige. Este marcador de posição pode ser substituído por diferentes símbolos de veículo em 3D. Pode especificar diferentes Marcadores de veículo para diferentes tipos de trajecto (dependendo do tipo de veículo seleccionado para o cálculo do trajecto).

7 Nota sobre direitos de autor

O produto e as informações contidas neste documento podem ser alterados a qualquer momento sem aviso prévio.

Este manual não pode ser reproduzido ou transmitido, no todo ou em parte, por qualquer meio electrónico ou mecânico, incluindo fotocópia ou gravação, sem a autorização expressa, por escrito, da Alpine Electronics, Inc.

© 2011 - Alpine Electronics, Inc

© 2011 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.

Albânia:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Andorra:	© 1993 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Áustria:	© 1996 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Bielorrússia:	© 2011 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Bélgica:	© 1995 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Bósnia-Herzegovina:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Bulgária:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Croácia:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
República Checa:	© 2002 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Dinamarca:	© 1997 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Estónia:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Finlândia:	© 2001 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
França:	© 1993 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Antiga República Jugoslava da Macedónia:	© 2011 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Alemanha:	© 1993 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Gibraltar:	© 2011 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Grécia:	© 2003 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Hungria:	© 2004 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Itália:	© 1994 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Letónia:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Liechtenstein:	© 1996 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Lituânia:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Luxemburgo:	© 1996 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Moldávia:	© 2011 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Mónaco:	© 1993 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Montenegro:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Noruega:	© 2001 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Polónia:	© 2004 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Portugal:	© 1997 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Irlanda:	© 1993 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Roménia:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Rússia:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
San Marino:	© 1994 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Sérvia:	© 2005 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
República Eslovaca:	© 2002 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Eslovénia:	© 2004 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Espanha:	© 1997 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Suécia:	© 1994 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Suíça:	© 1996 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Países Baixos:	© 1993 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Turquia:	© 2011 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Ucrânia:	© 2011 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Grã Bretanha:	© 1993 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.
Cidade do Vaticano:	© 1994 NAVTEQ. Todos os direitos reservados.

Todos os direitos reservados.