

GARMIN®

GPSMAP® Série 8000



Manual do Utilizador

Todos os direitos reservados. Ao abrigo das leis de direitos de autor, este manual não pode ser copiado, parcial ou integralmente, sem autorização por escrito da Garmin. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações no conteúdo deste manual, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite www.garmin.com para obter as actualizações mais recentes, assim como informações adicionais sobre a utilização deste produto.

Garmin®, o logótipo Garmin, BlueChart®, g2 Vision®, GPSMAP® e MapSource® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, registadas nos EUA e noutros países. echoMAP™GMR™, GRID™, GXM™, HomePort™ e SmartMode™ são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin.

A marca nominativa e os logótipos Bluetooth® são propriedade da Bluetooth SIG, Inc., sendo utilizadas pela Garmin sob licença. O logótipo SDHC é uma marca comercial da SD-3C, LLC. NMEA®, NMEA 2000® e o logótipo NMEA 2000 são marcas comerciais registadas da National Marine Electronics Association. SiriusXM® é uma marca comercial registada da SiriusXM Radio Inc. Wi-Fi® é uma marca registada da Wi-Fi Alliance Corporation. Windows® é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e noutros países. Todas as outras marcas comerciais e direitos de autor são propriedade dos respetivos proprietários.

Índice

Introdução	1	Pesquisar um Destino por Nome.....	9
GPSMAP Vista dianteira da Série 8000.....	1	Selecionar um destino utilizando a carta de navegação.....	9
Utilizar o ecrã tátil.....	1	Procurar um destino de serviços marítimos.....	9
Bloquear o ecrã tátil.....	1	Pontos de passagem.....	10
Aceder a manuais do utilizador no plotter cartográfico.....	1	Marcar a sua localização atual como ponto de	
Transferir os manuais.....	1	passagem.....	10
Obter mais informações.....	1	Criar um ponto de passagem num local diferente.....	10
Introduzir um cartão de memória.....	1	Assinalar uma posição de SOS.....	10
Atualização do software.....	1	Ver uma lista de todos os Pontos de passagem.....	10
Carregar o novo software para um cartão de memória.....	1	Editar um ponto de passagem guardado.....	10
Atualizar o software do dispositivo.....	1	Mover um ponto de passagem guardado.....	10
Sinais de satélite GPS.....	2	Percorrer e navegar até um ponto de passagem	
Selecionar uma fonte de GPS.....	2	guardado.....	10
Personalizar o plotter cartográfico	2	Eliminar um Ponto de passagem ou MOB.....	10
Ecrã Inicial.....	2	Eliminar todos os pontos de passagem.....	10
Adicionar um item aos Favoritos.....	2	Configurar e seguir um percurso direto utilizando Ir para.....	10
Personalizar a disposição de uma página SmartMode ou de		Rotas	11
combinação.....	2	Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual.....	11
Adicionar uma disposição SmartMode.....	2	Criar e guardar uma rota.....	11
Adicionar um ecrã de combinação personalizada.....	2	Ver uma lista de rotas.....	11
Repor as disposições de estações.....	3	Editar uma rota guardada.....	11
Definir o tipo de embarcação.....	3	Percorrer e navegar uma rota guardada.....	11
Ajustar a retroiluminação.....	3	Percorrer e navegar paralelamente a uma rota guardada.....	11
Ajustar o modo de cores.....	3	Eliminar uma rota guardada.....	12
Cartas e vistas 3D de cartas	3	Eliminar todas as rotas guardadas.....	12
Carta de navegação e carta de pesca ao largo.....	3	Orientação automática	12
Aumentar e diminuir o zoom com o ecrã tátil.....	3	Definir e seguir um caminho de Orient auto.....	12
Selecionar um mapa.....	3	Criar e guardar um caminho de Orient auto.....	12
Medir uma distância na carta.....	3	Ajustar um caminho de Orient auto guardado.....	12
Símbolos na carta.....	4	Cancelar um cálculo de Orient auto em curso.....	12
Apresentar uma carta diferente.....	4	Definir chegada cronometrada.....	12
Criar um ponto de passagem na carta.....	4	Configurações da linha de orientação automática.....	12
Ver informações de local e objeto numa carta.....	4	Trajetos	13
Ver detalhes dos auxiliares à navegação.....	4	Mostrar Trajetos.....	13
Navegar para um ponto na carta.....	4	Definir a cor do trajeto ativo.....	13
Cartas premium.....	4	Guardar o trajeto ativo.....	13
Visualizar informações relativas à estação de observação de		Ver uma lista de trajetos guardados.....	13
marés.....	5	Editar um trajeto guardado.....	13
Mostrar imagens de satélite na carta de navegação.....	5	Guardar um trajeto como rota.....	13
Ver fotografias aéreas de pontos de referência		Percorrer e navegar por um trajeto gravado.....	13
terrestres.....	5	Eliminar um trajeto guardado.....	14
Sistema de Identificação Automática.....	5	Eliminar todos os trajetos guardados.....	14
Símbolos de alvo AIS.....	6	Seguir novamente o trajeto ativo.....	14
Percurso projetado e de direção de alvos AIS ativados.....	6	Limpar o trajeto ativo.....	14
Mostrar embarcações AIS e MARPA numa carta ou numa		Gerir a memória de registo de trajetos durante a	
vista a 3D da carta.....	6	gravação.....	14
Ativar um alvo de uma embarcação AIS.....	6	Configurar o intervalo de gravação do registo de trajetos.....	14
Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA.....	6	Parar a navegação	14
Configurar o alarme de colisão da zona de segurança.....	7	Sincronizar os dados do utilizador na Rede Marítima	
Pedidos de ajuda AIS.....	7	Garmin.....	14
Desligar a receção AIS.....	7	Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajetos	
Definições de carta e da vista 3D de carta.....	7	guardados.....	14
Configuração de navegação e da carta de pesca.....	7	Funcionalidades de navegação	14
Pontos de passagem e definições dos trajetos nas cartas e		Definir o tipo de embarcação.....	14
nas vistas de carta.....	8	Competição de vela.....	14
Definições de aspeto da carta.....	8	Orientação da linha de partida.....	14
Definições Outras embarcações nas Cartas e Vistas de		Definir a linha de partida.....	15
cartas.....	8	Utilizar a orientação de linha de partida.....	15
Definições das linhas de navegação.....	8	Iniciar o cronómetro de corrida.....	15
Definições do Fish Eye 3D.....	8	Parar o cronómetro de corrida.....	15
Navegação com um plotter cartográfico	9	Definir a distância entre a proa e a antena de GPS.....	15
Questões básicas acerca da navegação.....	9	Definições das linhas de navegação	15
Destinos.....	9	Definir o calado da quilha.....	15
		Utilização do piloto automático de veleiro.....	16
		Manutenção de vento.....	16
		Amura e mudança de bordo.....	16

Sonda.....	16	VRM e EBL.....	25
Vistas da sonda.....	16	Sobreposição do radar.....	26
Vista de sonda Tradicional.....	16	Sobreposição do radar e alinhamento de dados da carta.....	26
DownVü Vista da sonda.....	17	Mostrar a Sobreposição do radar.....	26
SideVü Vista da sonda.....	17	Definir uma posição parada personalizada.....	26
Vista de Zoom dividido da sonda.....	17	Ativar e ajustar uma zona sem transmissão do radar.....	26
Vista de frequência dividida da sonda.....	17	Parar a transmissão de sinais de radar.....	26
Vistas de sonda Panoptix™.....	17	Otimizar o ecrã Radar.....	26
Alterar a vista de sonda.....	18	Ganho e interferências do radar.....	26
Criar um Ponto de passagem no ecrã da Sonda.....	18	Rastos de eco.....	28
Medir a distância no ecrã da sonda.....	18	Definições do ecrã Radar.....	28
Pausa do ecrã da sonda.....	18	Definições de aspeto do Radar.....	28
Ver historial da sonda.....	18	Desvio da proa.....	28
Partilha de sondas.....	18	Selecionar uma fonte alternativa para o radar.....	28
Selecionar uma fonte de sonda.....	19	Piloto automático.....	28
Alterar o nome de uma fonte de sonda.....	19	Abrir o ecrã de piloto automático.....	28
Ajustar o nível de detalhe.....	19	Ecrã do piloto automático.....	29
Ajustar a intensidade da cor.....	19	Ajustar os incrementos da direção por passos.....	29
Ajustar o intervalo da escala de profundidade ou de largura.....	19	Configurar o modo de poupança de energia.....	29
Definir o nível de zoom do ecrã da sonda.....	19	Ativar Shadow Drive™.....	29
Definir a velocidade de passagem.....	20	Ativar o piloto automático.....	29
Frequências da sonda.....	20	Ajustar a direção com o leme.....	29
Selecionar as frequências.....	20	Ajustar a direção com o plotter cartográfico no modo de	
Criar uma frequência predefinida.....	20	direção por passos.....	29
Personalizar as vistas de sonda Panoptix.....	20	Padrões de direção.....	29
Ajustar o aspeto das vistas de sonda LiveVü.....	20	Seguir o padrão de inversão de marcha.....	29
Definir o ângulo de transmissão do transdutor LiveVü.....	20	Configurar e seguir o padrão de círculos.....	29
Ajustar o ângulo de visualização e o nível de zoom		Configurar e seguir o padrão de ziguezague.....	29
RealVü.....	20	Seguir o padrão de manobra de Williamson.....	29
Ajustar o aspeto das vistas de sonda RealVü.....	21	Seguir um padrão de órbita.....	29
Ajustar a velocidade de passagem do RealVü.....	21	Configurar e seguir o padrão de trevo.....	30
Ligar o A-Scope.....	21	Configurar e seguir um padrão de direção.....	30
Selecionar o tipo de transdutor.....	21	Cancelar um padrão de direção.....	30
Configuração da sonda.....	21	Chamadas digitais seletivas.....	30
Definições da sonda.....	21	Funcionalidade de plotter cartográfico e rádio VHF ligados.....	30
Definições da sonda RealVü.....	21	Ligar DSC.....	30
Definições da sonda LiveVü.....	21	Lista DSC.....	30
Definições de rejeição de ruído da sonda.....	22	Ver a Lista DSC.....	30
Definições do aspeto da sonda.....	22	Adicionar um contacto DSC.....	30
Definições do alarme da sonda.....	22	Chamadas de socorro recebidas.....	30
Definições avançadas da sonda.....	22	Navegar para uma embarcação em perigo.....	30
Definições de instalação do transdutor.....	23	Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de	
Gravações da sonda.....	23	um rádio VHF.....	30
Gravar o ecrã da sonda.....	23	Chamadas de socorro homem-ao-mar e SOS iniciadas a	
Parar a gravação da sonda.....	23	partir de um plotter cartográfico.....	31
Eliminar uma gravação da sonda.....	23	Acompanhamento da posição.....	31
Reproduzir gravações da sonda.....	23	Ver um relatório da posição.....	31
Radar.....	23	Navegar para uma embarcação localizada.....	31
Modos de apresentação do radar.....	23	Criar um ponto de passagem na posição de uma	
Alterar o Modo de radar.....	24	embarcação localizada.....	31
Transmitir sinais de radar.....	24	Editar informações num relatório da posição.....	31
Ajustar o alcance do radar.....	24	Eliminar um registo de chamada de relatório da posição.....	31
Dicas para selecionar um alcance do radar.....	24	Visualizar Trilhos de embarcações na Carta.....	31
Aumentar ou reduzir o zoom do ecrã do radar.....	24	Chamadas de rotina individuais.....	31
Marcar um Ponto de passagem no ecrã Radar.....	24	Selecionar um canal DSC.....	31
Modo Sentinela.....	24	Fazer uma chamada de rotina individual.....	31
Ativar Transmissão temporizada.....	24	Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo	
Configurar os tempos em espera e transmissão.....	24	AIS.....	31
Ativar uma Zona de segurança.....	24	Indicadores e gráficos.....	31
Definir uma Zona de segurança circular.....	24	Visualizar os manómetros.....	32
Definir uma Zona de segurança parcial.....	24	Alterar os dados apresentados nos manómetros.....	32
Criação de alvos e MARPA.....	25	Personalizar limites do indicador do motor e do	
Símbolos de alvo MARPA.....	25	combustível.....	32
Atribuir um marcador MARPA a um objeto.....	25	Visualizar os indicadores do motor e de combustível.....	32
Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA.....	25		
Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar.....	25		

Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores.....	32	Informações de previsão.....	37
Selecionar os motores apresentados nos indicadores.....	32	Ver informações de previsão para outro período de tempo.....	37
Ativar alarmes de estado para indicadores do motor.....	32	Frentes meteorológicas e centros de pressão.....	37
Ativar alguns alarmes de estado do indicador do motor.....	32	Ver uma previsão marítima ou uma previsão ao largo.....	37
Definir o alarme de combustível.....	32	Previsões da cidade.....	37
Definir a capacidade de combustível da embarcação.....	32	Ver as condições do mar.....	37
Sincronizar os dados de combustível com o combustível real da embarcação.....	32	Ventos à superfície.....	37
Visualização os indicadores de vento.....	32	Altura da ondulação, período de ondulação e direção de ondulação.....	37
Configurar o indicador de vento de navegação.....	32	Ver informações de previsão de condições do mar para outro período de tempo.....	38
Configurar a Fonte de velocidade.....	33	Ver informações de pesca.....	38
Configurar a fonte de direção do indicador de vento.....	33	Dados de pressão à superfície e temperatura da água.....	38
Personalizar o indicador de vento à bolina.....	33	Previsão de posições de pesca.....	38
Visualizar indicadores de viagem.....	33	Alterar o intervalo de cores para a temperatura do mar à superfície.....	38
Repor indicadores de viagem.....	33	Informações de visibilidade.....	38
Ver gráficos.....	33	Ver informações de previsão de visibilidade para outro período de tempo.....	38
Definir o intervalo e escalas de tempo do gráfico.....	33	Ver relatórios de boias.....	38
Informações sobre a maré, da corrente e celestes... 33		Ver informações meteorológicas locais junto a uma boia... 38	
Informações da estação de observação de marés.....	33	Criar um ponto de passagem numa carta meteorológica.....	38
Informações da estação de marés.....	33	Sobreposição meteorológica.....	38
Informações celestes.....	33	Ativar a sobreposição meteorológica numa carta.....	39
Visualizar estação de observação de marés, estação de marés, ou informações celestes para uma outra data.....	34	Definições de sobreposição meteorológica na Carta de navegação.....	39
Ver informações de uma maré ou estação de marés diferente.....	34	Definições de sobreposição meteorológica na Carta de pesca.....	39
Visualizar informações de almanaque a partir da carta de navegação.....	34	Ver informações de subscrição de serviços meteorológicos.....	39
Gestor de avisos..... 34		Visualizar vídeo..... 39	
Ver mensagens.....	34	Selecionar uma fonte de vídeo.....	39
Ordenar e filtrar mensagens.....	34	Alternar entre diversas fontes de vídeo.....	39
Guardar mensagens num cartão de memória.....	34	Dispositivos de vídeo em rede.....	39
Limpar todas as mensagens.....	34	Utilizar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede.....	39
Leitor de multimédia..... 34		Definições da câmara.....	39
Abrir o leitor de multimédia.....	34	Definições de vídeo.....	40
Ícones.....	34	Associar a câmara a uma fonte de vídeo.....	40
Selecionar a fonte multimédia.....	34	Controlo do movimento da câmara de vídeo.....	40
Reproduzir música.....	34	Criar uma combinação com funções de vídeo.....	40
Navegar para Música.....	34	Configurar o aspeto do vídeo.....	40
Definir uma música para o modo de repetição.....	34	Configurar o ecrã do PC.....	41
Definir todas as músicas para o modo de repetição.....	34	Sair do modo de apresentação do PC.....	41
Definir músicas para o modo de reprodução aleatória.....	34	Controlar a câmara de ação VIRB® X/XE com o plotter cartográfico.....	41
Ouvir rádio.....	34	Definições da câmara de ação VIRB X/XE.....	41
Abrir a fonte MTP.....	35	Definições de configuração de vídeo da câmara de ação VIRB X/XE.....	41
Ajustar o volume.....	35	Adicionar os controlos da câmara de ação VIRB X/XE a outros ecrãs.....	41
Ativar e desativar zonas.....	35	Configuração do dispositivo..... 41	
Silenciar o volume de multimédia.....	35	Ativação automática do plotter cartográfico.....	41
Procura de canais VHF.....	35	Definições do sistema.....	41
Ajustar o silenciador VHF.....	35	Definições de estação.....	41
SiriusXM® Satellite Radio.....	35	Visualizar informação de software de sistema.....	41
Encontrar uma ID de rádio SiriusXM.....	35	Ver o registo de eventos.....	42
Ativar uma subscrição SiriusXM.....	35	Definições de preferências.....	42
Personalizar o guia de canais.....	35	Definições da unidade.....	42
Guardar um canal SiriusXM na lista de predefinições.....	35	Definições de navegação.....	42
Desbloquear controlos parentais SiriusXM.....	35	Definições de comunicações.....	43
Definir o nome do dispositivo.....	36	Definições NMEA 0183.....	43
Meteorologia SiriusXM..... 36		Definições NMEA 2000.....	43
Equipamento e requisitos de subscrição SiriusXM.....	36	Rede Marítima Garmin.....	43
Transmissões de dados meteorológicos.....	36	Definir alarmes.....	43
Alterar a Carta meteorológica.....	36	Alarmes de navegação.....	43
Ver informações de precipitação.....	36		
Vistas de Precipitação.....	36		
Informações de células de tempestade e queda de raios.....	36		
Informações de furacões.....	37		
Avisos meteorológicos e boletins meteorológicos.....	37		

Alarmes do sistema	43
Definir o alarme de combustível	44
Configurar alarmes de meteorologia	44
Definições da minha embarcação	44
Definir o calado da quilha	44
Definir o desvio da temperatura da água	44
Calibrar um dispositivo de velocidade da água	44
Definir o tipo de embarcação	45
Definições de outras embarcações	45
Restaurar as definições de fábrica originais do plotter cartográfico	45
Comunicação com dispositivos sem fios	45
Configurar a rede sem fios Wi-Fi®	45
Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico	45
Mudar de canal sem fios	45
Alterar o anfitrião Wi-Fi	45
Controlo remoto sem fios	45
Emparelhar o controlo remoto sem fios com o plotter cartográfico	45
Ligar e desligar a retroiluminação do controlo remoto	45
Desligar o controlo remoto de todos os plotters cartográficos	45
Utilizar a aplicação Garmin Helm com o plotter cartográfico	45
Gestão de dados do plotter cartográfico	46
Copiar pontos de passagem, rotas e trajetos do HomePort para um plotter cartográfico	46
Selecionar um tipo de ficheiro para pontos de passagem e rotas de terceiros	46
Copiar dados de um cartão de memória	46
Copiar Pontos de passagem, Rotas e Trajetos para um Cartão de memória	46
Copiar mapas incorporados para um cartão de memória	46
Fazer cópias de segurança para um computador	46
Restaurar cópias de segurança de dados para um Plotter cartográfico	46
Guardar a informação do sistema num cartão de memória	46
Anexo	46
Registar o seu dispositivo	46
Comutação digital	46
Rodar o joystick GRID	47
Limpar o ecrã	47
Imagens de ecrã	47
Captar imagens de ecrã	47
Copiar imagens de ecrã para um computador	47
Resolução de problemas	47
O meu dispositivo não adquire sinais de GPS	47
O meu dispositivo não liga ou está sempre a desligar-se ...	47
O meu dispositivo não está a criar pontos de passagem na posição correta	47
NMEA 0183 - Informação	48
NMEA 2000 Informações PGN	48
Acordo de Licenciamento do Software	48
Índice Remissivo	49

Introdução

⚠ AVISO

Consulte no guia *Informações importantes de segurança e do produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

O website Garmin® em www.garmin.com disponibiliza informações atualizadas sobre o seu produto. As páginas de assistência irão fornecer respostas a perguntas mais frequentes e permitem-lhe transferir atualizações de software e cartas. Incluem ainda informações de contacto para a assistência Garmin, caso tenha alguma dúvida.

GPSMAP Vista dianteira da Série 8000

A posição de cada elemento varia de acordo com o modelo. Esta imagem e tabela são representações dos dispositivos da série GPSMAP 8000.



①	Tecla de alimentação
②	Sensor de retroiluminação automático
③	Ecrã tátil

Utilizar o ecrã tátil

- Toque no ecrã para selecionar um item.
- Arraste ou deslize o dedo através do ecrã para deslocar ou percorrer.
- Junte dois dedos para diminuir o zoom.
- Afaste dois dedos para aumentar o zoom.

Bloquear o ecrã tátil

Pode bloquear o ecrã tátil para evitar toques inadvertidos no ecrã.

- 1 Seleccione .
- 2 Seleccione **Bloquear ecrã tátil**.

Aceder a manuais do utilizador no plotter cartográfico

- 1 Seleccione **Informações > Manual do Utilizador**.
- 2 Seleccione um manual.
- 3 Seleccione **Aberto**.

Transferir os manuais

Pode os mais recentes manuais e respetivas traduções a partir da Web.

- 1 Visite www.garmin.com/manuals/GPSMAP8000.

Dica: para abrir rapidamente esta página Web, leia este código:



- 2 Transfira o manual.

Obter mais informações

Se tiver alguma pergunta acerca do seu dispositivo, pode contactar a Assistência ao produto da Garmin.

O website, www.garmin.com/support, oferece muitas dicas de resolução de problemas, para ajudar a resolver a maioria dos problemas e responder à maioria das perguntas.

- Perguntas mais frequentes (FAQ)
- Atualizações de software
- Manuais do utilizador e de instalação
- Alertas de serviço
- Vídeo
- Números e moradas de contacto

Introduzir um cartão de memória

Pode utilizar cartões de memória opcionais no plotter cartográfico. Os cartões de mapas permitem-lhe ver imagens de satélite de alta resolução, assim como fotografias aéreas de portos, marinas e outros pontos de interesse. Pode utilizar cartões de memória virgens para transferir dados (tais como pontos de passagem, rotas e trajetos) para outro plotter cartográfico Garmin compatível ou para um computador.

- 1 Abra a tampa do compartimento ① do leitor de cartões de memória.



- 2 Introduza o cartão de memória ② com a etiqueta virada para o lado oposto ao da tampa.
- 3 Pressione o cartão até ouvir um estalido.
- 4 Feche a tampa do compartimento do leitor de cartões.

Actualização do software

Pode ser necessário atualizar o software do dispositivo quando instalar o dispositivo ou adicionar um acessório ao dispositivo.

Carregar o novo software para um cartão de memória

- 1 Introduza um cartão de memória no leitor de cartões do computador.
- 2 Consulte www.garmin.com/support/software/marine.html.
- 3 Seleccione **Transferir** junto a **Garmin Marine Network com cartão SD**.
- 4 Leia e aceite os termos.
- 5 Seleccione **Transferir**.
- 6 Seleccione **Executar**.
- 7 Seleccione a unidade associada ao cartão de memória e, em seguida, seleccione **Próximo > Concluir**.

Atualizar o software do dispositivo

Para poder atualizar o software, deve obter um cartão de memória de atualização do software ou carregar o software mais recente para um cartão de memória.

- 1 Ligue o plotter cartográfico.
- 2 Após aparecer o ecrã inicial, introduza o cartão de memória na ranhura para cartões.

NOTA: para visualizar as instruções de atualização de software, o dispositivo deve estar em completo funcionamento antes de introduzir o cartão.

- 3 Siga as instruções no ecrã.

- 4 Aguarde alguns minutos até a atualização do software terminar.
O dispositivo regressa ao estado normal quando o processo de atualização estiver concluído.
- 5 Remova o cartão de memória.
NOTA: se o cartão de memória for removido antes de o dispositivo reiniciar completamente, a atualização de software não será concluída.

Sinais de satélite GPS

Quando liga o plotter cartográfico, o recetor de GPS recolhe dados de satélite e determina a sua posição atual. Quando o plotter cartográfico adquire sinais de satélite,  aparece no topo do ecrã inicial. Quando o plotter cartográfico perde os sinais de satélite,  desaparece e aparece um ponto de interrogação intermitente por cima de  na carta.

Para obter mais informações acerca do GPS, visite www.garmin.com/aboutGPS.

Selecionar uma fonte de GPS

Pode selecionar a sua fonte para dados GPS favorita se tiver mais do que uma fonte de dados GPS.

- 1 Selecione **Definições > Sistema > GPS > Fonte**.
- 2 Selecione a fonte para dados GPS.

Personalizar o plotter cartográfico

Ecrã Inicial

O ecrã inicial do plotter cartográfico dá acesso a todas as funcionalidades do plotter cartográfico. As funcionalidades dependem dos acessórios ligados ao plotter cartográfico. É possível que nem todas as opções e funcionalidades sejam abordadas neste manual.

As categorias do lado direito do ecrã permitem um acesso rápido às principais funcionalidades do seu plotter cartográfico. Por exemplo, a categoria Sonda apresenta as vistas e as páginas relacionadas com a funcionalidade de sonda. Pode guardar itens a que acede habitualmente na categoria Favoritos.

Todas as opções existentes na parte inferior do ecrã inicial são visíveis em todos os outros ecrãs, exceto o botão Definições. O botão Definições apenas pode ser acedido a partir do ecrã inicial.

Quando visualizar outro ecrã, pode voltar ao ecrã inicial selecionando Início.

Quando existirem múltiplos ecrãs instalados na Rede Marítima Garmin, pode agrupá-los numa estação. Uma estação permite que os ecrãs trabalhem em conjunto, em vez de trabalharem como vários ecrãs separados. Quando seleciona Início num ecrã, cada ecrã da estação regressa ao ecrã inicial. É possível personalizar a disposição das páginas em cada ecrã, diferenciando cada página em cada ecrã. Quando altera a disposição de uma página num ecrã, as alterações surgem apenas nesse ecrã. Quando altera o nome e o símbolo da disposição, essas alterações aparecem em todos os ecrãs da estação, para manter um aspeto consistente.

Os itens SmartMode™ são adaptados para uma atividade, como cruzeiro ou ancoragem. Quando é selecionado um botão SmartMode no ecrã inicial, cada ecrã na estação pode apresentar informações únicas. Por exemplo, quando Cruzeiro é selecionado no ecrã inicial, um ecrã pode apresentar a carta de navegação e outro ecrã pode apresentar o ecrã de radar.

Adicionar um item aos Favoritos

- 1 No ecrã inicial, selecione uma categoria do lado direito.
- 2 Mantenha um botão premido.

O item é adicionado à categoria do ecrã inicial Favoritos.

Personalizar a disposição de uma página SmartMode ou de combinação

Pode personalizar a disposição e os dados apresentados nas páginas de combinação e as disposições SmartMode. Quando altera a disposição de uma página no ecrã com o qual está a interagir, a alteração surge apenas nesse ecrã, à exceção do nome e do símbolo SmartMode. Se alterar o nome ou símbolo SmartMode para a disposição, o novo nome ou símbolo surge em todos os ecrãs da estação.

- 1 Abra uma página para personalizar.
- 2 Selecione **Menu**.
- 3 Selecione **Editar esquema** ou **Editar combinação**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para alterar o nome, selecione **Nome** ou **Nome e símbolo > Nome**, introduza um novo nome e selecione **Concluído**.
 - Para alterar o símbolo SmartMode, selecione **Nome e símbolo > Símbolo** e selecione um novo símbolo.
 - Para alterar o número de funções apresentadas, selecione **Funções** e selecione um número.
 - Para alterar a função da parte do ecrã, selecione a área a alterar e selecione uma função da lista do lado direito.
 - Para alterar a orientação vertical ou horizontal dividida de um ecrã multifunções, selecione **Dividir** e selecione uma opção.
 - Para alterar a forma como os dados aparecem na página, selecione **Sobreposições** e selecione uma opção.
 - Para alterar o tipo de dados apresentados, selecione **Sobreposições**, selecione um campo de dados e o novo tipo de dados.

Adicionar uma disposição SmartMode

É possível adicionar disposições SmartMode de acordo com as suas necessidades. Cada personalização efetuada a uma disposição SmartMode para o ecrã inicial numa estação surge em todos os ecrãs da estação.

- 1 No ecrã inicial, selecione **SmartMode™ > Menu > Adicionar disposição**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para alterar o nome, selecione **Nome e símbolo > Nome**, introduza um novo nome e selecione **Concluído**.
 - Para alterar o símbolo, selecione **Nome e símbolo > Símbolo** e selecione um novo símbolo.
 - Para alterar o número de funções apresentadas, selecione **Funções** e selecione um número.
 - Para alterar a função da parte do ecrã, selecione a área a alterar e selecione uma função da lista do lado direito.
 - Para alterar a orientação vertical ou horizontal dividida de um ecrã multifunções, selecione **Dividir** e selecione uma opção.
 - Para alterar a forma como os dados aparecem na página, selecione **Sobreposições** e selecione uma opção.
 - Para alterar o tipo de dados apresentados, selecione **Sobreposições**, selecione um campo de dados e o novo tipo de dados.

Adicionar um ecrã de combinação personalizada

Pode criar um ecrã de combinação personalizada de acordo com as suas necessidades.

- 1 Selecione **Combinações > Menu > Adicionar combinação**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para alterar o nome, selecione **Nome**, introduza um novo nome e selecione **Concluído**.

- Para alterar o número de funções apresentadas, selecione **Funções** e selecione um número.
- Para alterar a função da parte do ecrã, selecione a área a alterar e selecione uma função da lista do lado direito.
- Para alterar a orientação vertical ou horizontal dividida de um ecrã multifunções, selecione **Dividir** e selecione uma opção.
- Para alterar a forma como os dados aparecem na página, selecione **Sobreposições** e selecione uma opção.
- Para alterar o tipo de dados apresentados, selecione **Sobreposições**, selecione um campo de dados e o novo tipo de dados.

Repor as disposições de estações

Pode restaurar as disposições predefinidas de fábrica para todas as estações.

Selecione **Definições > Sistema > Informações de estações > Repor estações**.

Definir o tipo de embarcação

Pode seleccionar o tipo de embarcação para configurar as definições do plotter cartográfico e utilizar as funções personalizadas para o seu tipo de embarcação.

- 1 Selecione **Definições > A minha embarcação > Tipo de embarcação**.
- 2 Selecione **Lancha** ou **Veleiro**.

Ajustar a retroiluminação

- 1 Selecione **Definições > Sistema > Sinal sonoro e Ecrã > Retroilumin..**

Dica: prima $\odot$ a partir de qualquer ecrã para abrir as definições da retroiluminação.

- 2 Selecione uma opção:
 - Ajuste o nível da retroiluminação.
 - Selecione **Automática**.

Ajustar o modo de cores

- 1 Selecione **Definições > Sistema > Sinal sonoro e Ecrã > Modo de cores**.

Dica: prima $\odot$ a partir de qualquer ecrã para aceder às definições de cores.

- 2 Selecione uma opção.

Cartas e vistas 3D de cartas

As cartas e as vistas 3D de carta disponíveis dependem dos dados do mapa e acessórios utilizados.

Pode aceder às cartas e vistas 3D de carta seleccionando **Cartas**.

Carta de navegação: apresenta os dados da navegação disponíveis nos seus mapas pré-carregados e dos mapas suplementares, se disponíveis. Os dados incluem boias, luzes, cabos, sondas de profundidade, marinas e estações de observação de marés de uma perspetiva descendente.

Perspective 3D: disponibiliza uma perspetiva aérea sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspetiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

Mariner's Eye 3D: apresenta uma vista detalhada em três dimensões sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspetiva especialmente útil na navegação em águas

pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

NOTA: as vistas da carta Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D estão disponíveis com cartas premium em algumas áreas.

Fish Eye 3D: proporciona uma vista subaquática que representa visualmente o fundo do mar, de acordo com as informações da carta. Quando um transdutor da sonda está ligado, os alvos suspensos (como o peixe) são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde os menores.

Carta de pesca: disponibiliza uma vista detalhada dos contornos do fundo e sondas de profundidade na carta. Esta carta remove dados de navegação da carta, apresenta dados batimétricos detalhados, e melhora os contornos do fundo para reconhecimento de profundidade. Esta carta é melhor para pesca em águas profundas ao largo.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

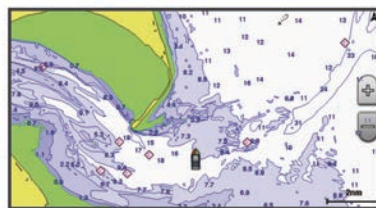
Sobreposição do radar: sobrepõe as informações do radar da Carta de navegação ou da Carta de pesca quando o plotter cartográfico está ligado a um radar. Esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os modelos.

Carta de navegação e carta de pesca ao largo

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

As cartas de navegação e de pesca permitem-lhe planear o seu percurso, ver informações do mapa e seguir uma rota. As cartas de pesca são utilizadas para pesca ao largo.

Para abrir a Carta de navegação, selecione **Cartas > Carta de Navegação**.



Para abrir a Carta de pesca, selecione **Cartas > Carta de pesca**.

Aumentar e diminuir o zoom com o ecrã tátil

Pode aumentar e diminuir o zoom rapidamente em muitos ecrãs, como nas vistas de cartas e de sonda.

- Aproxime dois dedos para diminuir o zoom.
- Afaste dois dedos para aumentar o zoom.

Selecionar um mapa

Se o seu produto tiver mapas BlueChart® g2 e LakeVü™ HD integrados, pode seleccionar que mapa utilizar. Nem todos os modelos têm os dois tipos de mapas integrados.

- 1 A partir da carta de navegação, selecione **Menu > Mapa integrado**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Quando estiver num lago interior, selecione **LakeVü™ HD**.
 - Quando estiver ao largo, selecione **BlueChart® g2**.

Medir uma distância na carta

- 1 A partir de uma carta ou da Sobreposição de radar, selecione uma posição.
- 2 Selecione **Medir distância**.

Surge um ponto de sinalização na sua posição atual. A distância e o ângulo a partir do ponto de sinalização são apresentados no canto superior esquerdo.

Dica: para repor o ponto de sinalização e a medida a partir da posição atual do cursor, selecione Definir referência.

Símbolos na carta

Esta tabela contém alguns dos símbolos mais comuns que poderá ver nas cartas detalhadas.

Ícone	Descrição
	Boia
	Informação
	Serviços marítimos
	Estação de observação de marés
	Estação de observação de correntes
	Fotografia aérea disponível
	Fotografia de perspectiva disponível

Entre as restantes funcionalidades comuns à maioria das cartas estão as linhas de contorno de profundidade, zonas entre-marés, sonda local (tal como assinalada na carta original em papel), auxiliares e símbolos de navegação, obstáculos e áreas com cabos.

Apresentar uma carta diferente

- 1 A partir de um ecrã de combinação ou disposição SmartMode com uma carta, selecione **Menu > Menu de cartas > Alterar carta**.
- 2 Selecione uma carta ou uma vista de carta 3D.

Criar um ponto de passagem na carta

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione uma posição ou objeto.
É apresentada uma lista de opções no lado direito da carta. As opções que aparecem variam consoante o local ou o objeto que selecionou.
- 2 Selecione **Criar pontos de passagem**.

Ver informações de local e objeto numa carta

Pode ver informações acerca de um local ou objeto na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

- 1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione uma posição ou um objeto.
É apresentada uma lista de opções no lado direito da carta. As opções que aparecem variam consoante o local ou o objeto que selecionou.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para navegar para a posição selecionada, selecione **Navegar para**.
 - Para marcar um ponto de passagem na posição do cursor, selecione **Criar pontos de passagem**.
 - Para ver a distância e o rumo do objeto a partir da sua posição atual, selecione **Medir distância**.
A distância e o rumo são apresentados no ecrã. Selecione **Seleção** para medir a partir de uma posição diferente da sua posição atual.
 - Para ver notas de marés, correntes, celestiais e da carta, ou informações sobre serviços locais perto do cursor, selecione **Informação**.

Ver detalhes dos auxiliares à navegação

A partir da Carta de navegação, da Carta de pesca, da Perspective 3D ou do Mariner's Eye 3D, pode ver detalhes dos vários tipos de auxiliares à navegação, como rádio-faróis, luzes e obstruções.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: as vistas da carta Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D estão disponíveis com cartas premium em algumas áreas.

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione ajudas à navegação.
- 2 Selecione o nome das ajudas à navegação.

Navegar para um ponto na carta

PRECAUÇÃO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

- 1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione uma posição.
- 2 Se necessário, selecione **Seleção**.
- 3 Selecione **Navegar para**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para navegar diretamente para a posição, selecione **Ir para**.
 - Para criar uma rota para a localização, com curvas incluídas, selecione **Rota para**.
 - Para utilizar a Auto Guidance, selecione **Orient auto**.
- 5 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
NOTA: ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.
- 6 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Cartas premium

PRECAUÇÃO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

NOTA: nem todos os modelos suportam todas as cartas.

As cartas premium opcionais, como BlueChart g2 Vision®, permitem-lhe aproveitar ao máximo o seu plotter cartográfico. Para além de cartas marítimas detalhadas, as cartas premium contêm estas funcionalidades, que estão disponíveis em algumas áreas.

Mariner's Eye 3D: oferece uma vista sobre e detrás da sua embarcação para utilização como auxiliar tridimensional à navegação.

Fish Eye 3D: oferece uma perspectiva subaquática e tridimensional que representa visualmente o fundo do mar, de acordo com a informação na carta.

Cartas de pesca: apresenta a carta com contornos do fundo aumentados e sem dados de navegação. Esta carta é adequada para pesca em águas profundas ao largo.

Imagens de satélite de alta resolução: oferecem imagens de satélite de alta resolução, para uma vista realista da terra e da água na Carta de navegação ([Mostrar imagens de satélite na carta de navegação, página 5](#)).

Fotografias aéreas: mostram marinas e outras fotografias aéreas relevantes para a navegação, que o ajudam a visualizar o que o rodeia ([Ver fotografias aéreas de pontos de referência terrestres, página 5](#)).

Dados de estradas e POI detalhados: apresentam dados detalhados de estradas e de pontos de interesse (POI), que incluem estradas costeiras e POI altamente detalhados, como restaurantes, alojamento e atrações locais.

Orient auto: utiliza a profundidade segura, a elevação segura e os dados da carta específicos para determinar o melhor percurso até ao seu destino.

Visualizar informações relativas à estação de observação de marés

❖ na carta indica uma Estação de observação de marés. Pode aceder a um gráfico detalhado de uma estação de observação de marés, de modo a prever o nível da maré em diferentes horas ou dias.

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

1 A partir da Carta de navegação ou da Carta de pesca, selecione uma Estação de observação de marés.

A direção da maré e a informações do nível da maré aparecem junto de ❖.

2 Selecione o nome da estação.

Indicadores animados de marés e correntes

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode ver indicadores animados de estação de observação de marés e de direção de corrente na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Também deve ativar ícones animados nas definições das cartas ([Mostrar indicadores de marés e correntes, página 5](#)).

Um indicador da estação de observação de marés surge na carta sob a forma de um gráfico de barras verticais com uma seta. A seta vermelha a apontar para baixo indica uma maré vazante e uma seta azul a apontar para cima indica uma maré ascendente. Quando desloca o cursor sobre o indicador da estação de observação de marés, a altura da maré na estação surge acima do indicador da estação.

Os indicadores da direção da corrente são apresentados sob a forma de setas na carta. A direção de cada seta indica a direção da corrente num local específico na carta. A cor da seta de corrente indica o intervalo de velocidade da corrente nesse local. Quando desloca o cursor sobre o indicador da direção da corrente, a velocidade específica da corrente no local é apresentada acima do indicador de direção.

Cor	Intervalo de velocidade atual
Amarelo	0 a 1 nó
Laranja	1 a 2 nós
Vermelho	2 ou mais nós

Mostrar indicadores de marés e correntes

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode apresentar indicadores de marés e de estações de marés estáticos ou animados na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

1 A partir da Carta de navegação ou da Carta de pesca, selecione **Menu > Configuração da carta > Marés e Correntes**.

2 Selecione uma opção:

- Para apresentar os indicadores de estação de observação de correntes e os indicadores de estação de observação de marés na carta, selecione **Ligado**.
- Para apresentar os indicadores animados da estação de observação de marés e os indicadores animados da direção da corrente na carta, selecione **Animada**.

Mostrar imagens de satélite na carta de navegação

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode sobrepor imagens de satélite de alta resolução em porções de terra e em porções de terra e de mar na Carta de navegação.

NOTA: quando ativadas, as imagens de satélite de alta resolução são apresentadas apenas a níveis reduzidos de zoom. Se não conseguir ver imagens de alta resolução na região da carta opcional, pode selecionar **+** para aproximar. Pode também aumentar o nível de detalhe, alterando o detalhe do zoom do mapa.

1 A partir da Carta de navegação, selecione **Menu > Configuração da carta > Foto. de satél..**

2 Selecione uma opção:

- Selecione **Terra** para apresentar informações padrão na água, como fotos sobrepostas à terra.
- Selecione **Fotografias no mapa** para apresentar fotos na água e na terra com a opacidade especificada. Utilize a barra para ajustar o nível de opacidade da fotografia. Quanto mais elevada for a percentagem, maior área de terra e água será coberta pelas fotografias de satélite.

Ver fotografias aéreas de pontos de referência terrestres

Antes de poder visualizar as fotografias aéreas na Carta de navegação, tem de ligar a definição Foto. de satél. na configuração da carta.

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode utilizar fotografias aéreas de marcas terrestres, marinas e portos para o ajudarem a orientar-se na área envolvente ou para se familiarizar com uma marina ou porto antes de chegar.

1 Na Carta de navegação, selecione o ícone da câmara:

- Para ver uma fotografia aérea, selecione .
- Para ver uma fotografia de perspectiva, selecione . A fotografia foi tirada a partir da posição da câmara, na direção do cone.

2 Selecione **Fotografia aérea**.

Sistema de Identificação Automática

O Sistema de Identificação Automática (AIS) permite-lhe identificar e acompanhar outras embarcações, e alerta-o para o tráfego na área. Quando está ligado a um dispositivo AIS externo, o plotter cartográfico pode apresentar alguma informação AIS acerca de outras embarcações que se encontrem dentro do seu alcance, que estejam equipadas com um transponder e que estejam a transmitir ativamente informações AIS.

A informação comunicada de cada embarcação inclui a Identificação do Serviço Móvel Marítimo (MMSI), a posição, a velocidade do GPS, o rumo do GPS, o tempo decorrido desde a última vez que a posição da embarcação foi comunicada, a abordagem mais próxima e o tempo até à abordagem mais próxima.

Alguns modelos de plotter cartográfico também suportam Blue Force Tracking. As embarcações localizadas por meio de Blue Force Tracking são apresentadas no plotter cartográfico com uma cor azul esverdeada.

Símbolos de alvo AIS

Símbolo	Descrição
	Embarcação AIS. A embarcação comunica informação AIS. A direção para a qual o triângulo aponta indica a direção para onde a embarcação AIS se está a deslocar.
	O alvo está selecionado.
	O alvo está ativado. O alvo aparece com um tamanho maior na carta. Uma linha verde ligada ao alvo indica a direção do alvo. O MMSI, a velocidade e a direção da embarcação são apresentados por baixo do alvo, caso a definição dos detalhes tenha sido definida para Mostrar. Se perder a transmissão AIS, é apresentada uma mensagem.
	Perda do alvo. Um X verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
	Alvo perigoso dentro do alcance. O alvo pisca enquanto um alarme soa e uma mensagem é apresentada. Após o alarme ter sido reconhecido, um triângulo vermelho sólido com uma linha vermelha ligada indica a posição e a direção do alvo. Caso o alarme de colisão em zona segura esteja definido como Desligado, o alvo fica intermitente, mas o alarme sonoro não dispara e a mensagem de alarme também não é apresentada. Se perder a transmissão AIS, é apresentada uma mensagem.
	Perda do alvo perigoso. Um X vermelho indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perigoso perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
	A posição deste símbolo indica o ponto de abordagem mais próximo de um alvo perigoso e os números próximos do símbolo indicam o tempo até ao ponto de abordagem mais próximo de abordagem desse alvo.

NOTA: as embarcações localizadas por meio de Blue Force Tracking são apresentadas no plotter cartográfico com uma cor azul esverdeada independentemente do seu estado.

Percurso projetado e de direção de alvos AIS ativados

Quando são fornecidas por um alvo AIS informações acerca da direção e do percurso sobre terra, a direção do alvo é apresentada numa carta na forma de uma linha sólida ligada ao símbolo do alvo AIS. A linha de proa não é apresentada numa vista a 3D da carta.

O percurso projetado de um alvo AIS ativado surge como uma linha pontilhada numa carta ou numa vista a 3D de uma carta. O comprimento da linha de rota projetada baseia-se no valor da definição da direção projetada. Se um alvo AIS ativado não transmite informações sobre a velocidade, ou se a embarcação não se move, a linha de percurso projetada não é apresentada. As alterações nas informações de velocidade, percursos sobre terra ou taxa de curvas transmitidas pela embarcação podem afetar o cálculo da linha de rota projetada.

Durante o percurso sobre terra, as informações de direção e de taxa de viragem são fornecidas por um alvo AIS ativado, o percurso projetado do alvo é calculado com base nas

informações do percurso sobre terra e na taxa de viragem. A direção para onde o alvo se está a virar, que também se baseia nas informações da taxa de viragem, é indicada pela direção da seta na extremidade da linha de proa. O comprimento da seta não se altera.



Quando o percurso sobre terra e as informações de direção são fornecidas por um alvo AIS ativado, mas as informações da taxa de viragem não são fornecidas, o percurso projetado do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra.

Mostrar embarcações AIS e MARPA numa carta ou numa vista a 3D da carta

Para ser possível apresentar embarcações AIS numa carta, deve possuir um dispositivo AIS externo e sinais ativos de um transponder de outras embarcações. A funcionalidade do Mini-Auxiliar do Traçado de Radar Automático (MARPA) funciona com radar.

Pode configurar como as outras embarcações aparecem numa carta ou numa vista a 3D da carta. A escala do ecrã e as definições MARPA configuradas para uma carta ou para uma vista a 3D da carta aplicam-se apenas a essa carta ou a essa vista a 3D da carta. As definições dos detalhes, da direção projetada e das definições de trilhos configuradas para uma carta ou para uma vista a 3D aplicam-se a todas as cartas e a todas as vistas a 3D das cartas.

- 1 A partir de uma carta ou de uma vista 3D de carta, selecione **Menu > Outras embarcações > Configuração do ecrã**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para indicar a distância a partir da sua posição em que são apresentadas embarcações AIS, selecione **Alcance ecrã** e selecione uma distância.
 - Para apresentar as embarcações marcadas por MARPA, selecione **MARPA > Mostrar**.
 - Para apresentar detalhes acerca das embarcações ativadas por AIS e marcadas por MARPA, selecione **Detalhes > Mostrar**.
 - Para definir a duração da direção projetada das embarcações ativadas por AIS e marcadas por MARPA, selecione **Direção projet.** e introduza a duração.
 - Para apresentar os trajetos das embarcações AIS, selecione o comprimento do trajeto que aparece utilizando um trilho, selecione **Trilhos** e selecione o comprimento.

Ativar um alvo de uma embarcação AIS

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione uma embarcação AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS > Ativar alvo**.

Ver informações acerca de uma embarcação-alvo AIS

Pode ver o estado do sinal AIS, MMSI, a velocidade do GPS, o rumo do GPS e outras informações comunicadas acerca de uma embarcação-alvo AIS.

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione uma embarcação AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS**.

Desativar um alvo de uma embarcação AIS

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione uma embarcação AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS > Desativar**.

Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA

- 1 A partir de uma carta ou de uma vista 3D de carta, selecione **Menu > Outras embarcações > Listar > Mostrar**.

2 Selecione o tipo de ameaças a incluir na lista.

Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

Antes de poder definir um alarme de colisão, deve ter um plotter cartográfico compatível conetado a um dispositivo ou radar AIS.

O alarme de colisão da zona de segurança é apenas utilizado com AIS e MARPA. A funcionalidade MARPA funciona com o radar. A zona de segurança é utilizada para evitar colisões e pode ser personalizada.

1 Selecione **Definições > Alarmes > AIS > Alarme colisão > Ligado**.

Uma mensagem é apresentada e um alarme soa quando um objeto marcado por MARPA ou uma embarcação ativada por AIS entra na área de segurança à volta da embarcação. O objeto é também identificado como perigoso no ecrã. Quando o alarme está desativado, a mensagem e alarme sonoro estão desativados, mas o objeto continua a ser identificado como perigoso no ecrã.

2 Selecione **Intervalo**.

3 Selecione uma distância para o raio da zona de segurança em volta da embarcação.

4 Selecione **Tempo até**.

5 Selecione o momento em que o alarme deve soar caso se determine que um objeto irá intercepar a zona de segurança.

Por exemplo, para ser notificado de uma interseção pendente 10 minutos antes da sua ocorrência provável, defina Tempo até como 10, e o alarme será emitido 10 minutos antes de a embarcação intercepar a zona de segurança.

Pedidos de ajuda AIS

Quando ativados, os dispositivos independentes de pedido de ajuda AIS transmitem relatórios de emergência de posição. O plotter cartográfico pode receber sinais de Transmissores de Busca e Salvamento (SART), Rádios-farol de indicação de posição de emergência (EPRIB) e outros sinais de homem-ao-mar. As transmissões de pedidos de ajuda são diferentes das transmissões AIS normais, portanto são apresentadas de forma diferente no plotter cartográfico. Em vez de acompanhar uma transmissão de pedido de ajuda para evitar colisões, acompanha uma transmissão de pedido de ajuda para localizar e prestar auxílio a uma embarcação ou pessoa.

Navegar para uma Transmissão de pedido de ajuda

Quando recebe uma transmissão de pedido de ajuda, será apresentado um alarme de pedido de ajuda.

Selecione **Rever > Ir para** para iniciar a navegação para a transmissão.

Símbolos de alvo do dispositivo de pedido de ajuda AIS

Símbolo	Descrição
	Transmissão do dispositivo de pedido de ajuda AIS. Selecione para ver mais informações sobre a transmissão e iniciar a navegação.
	Transmissão perdida.
	Teste de transmissão. É apresentado quando uma embarcação dá início a um teste do seu dispositivo de pedido de ajuda e não representa uma emergência verdadeira.
	Teste de transmissão perdido.

Ativar alertas de transmissão AIS

Para evitar um grande número de alertas de teste e símbolos em áreas de densa ocupação, como marinas, pode escolher entre receber ou ignorar mensagens de teste AIS. Para testar um dispositivo de emergência AIS, deve ativar a receção de alertas de teste no plotter cartográfico.

1 Selecione **Definições > Alarmes > AIS**.

2 Selecione uma opção:

- Para receber ou ignorar sinais de teste de rádio-farol de indicação de posição de emergência (EPRIB), selecione **Teste AIS-EPRIB**.
- Para receber ou ignorar sinais de teste de homem-ao-mar (MOB), selecione **Teste AIS-MOB**.
- Para receber ou ignorar sinais de teste de Transponder de busca e salvamento (SART), selecione **Teste AIS-SART**.

Desligar a receção AIS

A receção do sinal AIS é ligada por predefinição.

Selecione **Definições > Outras embarcações > AIS > Deslig**.

Todas as funcionalidades AIS em todas as cartas e vistas 3D das cartas são desativadas. Isto inclui a criação de alvos e registo de embarcações AIS, alarmes de colisão que resultam da criação de alvos e registo de embarcações AIS e a apresentação de informações acerca das embarcações AIS.

Definições de carta e da vista 3D de carta

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todas as cartas e a vistas 3D de carta. Algumas opções requerem mapas premium ou acessórios ligados, como um radar.

Estas definições aplicam-se às cartas e às vistas 3D de cartas, exceto a sobreposição do radar e a Fish Eye 3D ([Definições do Fish Eye 3D](#), página 8).

A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione Menu.

Pontos passag. trajetos: consulte a [Pontos de passagem e definições dos trajetos nas cartas e nas vistas de carta](#), página 8.

Outras embarcações: consulte a [Definições Outras embarcações nas Cartas e Vistas de cartas](#), página 8.

Rad. superfície: apresenta detalhes do radar de superfície nas vistas de carta Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D.

Radar meteor.: apresenta imagens do radar meteorológico nas vistas de carta Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D.

Auxil. de nav.: apresenta auxiliares à navegação na carta de pesca.

Linhas de navegação: ajusta as linhas de navegação, no modo de navegação ([Definições das linhas de navegação](#), página 8).

Configuração da carta: consulte a [Configuração de navegação e da carta de pesca](#), página 7.

Aspeto da carta: consulte a [Definições de aspeto da carta](#), página 8. Isto poderá ser apresentado no menu Configuração da carta.

Configuração de navegação e da carta de pesca

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todas as cartas e a vistas 3D de carta. Algumas definições requerem acessórios externos ou cartas premium aplicáveis.

A partir da Carta de navegação ou da Carta de pesca, selecione **Menu > Configuração da carta**.

Foto. de satél.: apresenta imagens de satélite de alta resolução nas zonas de terra ou terra e mar da Carta de navegação, quando são utilizados determinados mapas premium [Mostrar imagens de satélite na carta de navegação](#), página 5.

Sobrep. águas: permite o sombreado de relevos, que mostra o gradiente do fundo com sombreados, ou imagens de sonda, ajudando a identificar a densidade do fundo. Esta funcionalidade está disponível apenas com alguns mapas premium.

Marés e Correntes: mostra indicadores da estação de marés e da estação de observação de marés na carta [Mostrar](#)

[indicadores de marés e correntes, página 5](#) e ativa a barra de marés e correntes, que define a hora para a qual as marés e correntes são apresentadas no mapa.

Rosas: apresenta uma rosa-dos-ventos em redor da sua embarcação, indicando a direção na bússola orientada em relação à direção da embarcação. É apresentado um indicador da direção do vento verdadeira ou da direção do vento aparente se o plotter cartográfico estiver ligado a um sensor de vento marítimo compatível. No modo de navegação, o vento verdadeiro e o vento aparente são apresentados na rosa-dos-ventos.

Nível do lago: define o nível de água atual do lago. Esta funcionalidade está disponível apenas com alguns mapas premium.

Mapa intercal.: mostra um pequeno mapa centrado na sua posição atual.

Meteorologia: define os itens meteorológicos que são apresentados na carta, quando o plotter cartográfico estiver ligado a um recetor de meteorologia compatível com uma subscrição ativa. Requer uma antena compatível e ligada e uma subscrição ativa.

Aspeto da carta: consulte a [Definições de aspeto da carta, página 8](#).

Pontos de passagem e definições dos trajetos nas cartas e nas vistas de carta

A partir de uma carta ou de uma vista 3D de carta, selecione **Menu > Pontos passagem. trajetos**.

Trajetos: apresenta trajetos numa carta ou numa vista 3D de carta.

Pont. passag.: apresenta a lista de pontos de passagem ([Ver uma lista de todos os Pontos de passagem, página 10](#)).

Criar pontos de passagem: cria um novo ponto de passagem.

Ecrã ponto de passagem: define a forma de apresentação dos pontos de passagem na carta.

Trajetos ativos: apresenta as opções de trajetos ativos no menu.

Trajetos guardados: apresenta uma lista de trajetos guardados ([Ver uma lista de trajetos guardados, página 13](#)).

Ecrã de trajetos: define os trajetos que são apresentados na carta, com base na cor do trajeto.

Definições de aspeto da carta

Pode ajustar o aspeto das diferentes cartas e respetivas vistas 3D. Cada definição é específica da carta ou da vista da carta que está a ser utilizada.

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todas as cartas, nem a vistas 3D de cartas e modelos de plotters cartográficos. Algumas opções requerem mapas premium ou acessórios ligados.

Numa carta ou vista 3D de carta, selecione **Menu > Configuração da carta > Aspeto da carta**.

Orientação: define a perspetiva do mapa.

Detalhe: ajusta o nível de detalhe apresentado no mapa em diferentes níveis de zoom.

Linha de proa: apresenta e ajusta a linha de proa, que é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação na direção da viagem, e define a fonte de dados para a linha de proa.

Mapa mundo: utiliza um mapa do mundo básico ou mapa de relevo sombreado na carta. Estas diferenças são visíveis apenas quando o zoom é tão diminuído (afastado) que não permite ver as cartas detalhadas.

Profund. locais: ativa a sonda local e define uma profundidade perigosa. As sondas locais que equivalem ou que são mais

estreitas do que a profundidade perigosa são indicadas a texto vermelho.

Sombreado de segurança: define o sombreado desde a linha costeira até à profundidade especificada.

Sombr. interv. profund.: especifica o limite superior e inferior do intervalo de profundidade a sombrear.

Símbolos: apresenta e configura o aspeto de vários símbolos na carta, como o ícone da embarcação, símbolos de auxiliar à navegação, POI em terra e setores de luz.

Mapa intercal.: mostra um mapa ampliado da localização da embarcação no canto do mapa principal.

Estilo: define a forma como a carta é apresentada em terreno 3D.

Cores perigo: apresenta águas rasas e terra com uma escala de cores. Azul corresponde a águas profundas, amarelo a águas rasas e vermelho a águas muito rasas.

Profundidade segura: define o aspeto de uma profundidade segura para a vista da carta do Mariner's Eye 3D.

NOTA: esta definição afeta apenas o aspeto das cores de perigo para a vista da carta do Mariner's Eye 3D. Não afeta a profundidade segura da água na definição de Orientação automática nem a definição do alarme de águas rasas da sonda.

Anéis alcance: apresenta e configura o aspeto dos anéis de alcance, que o ajudam a visualizar as distâncias em algumas vistas de carta.

Larg. linha nav.: especifica a largura da linha de navegação, uma linha magenta em algumas vistas de carta, que indica o percurso para o seu destino.

Definições Outras embarcações nas Cartas e Vistas de cartas

NOTA: estas opções requerem acessórios de ligação, tais como um recetor AIS ou rádio VHF.

A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **Menu > Outras embarcações**.

Listar: apresenta uma lista de embarcações AIS e MARPA.

DSC: apresenta a lista DSC e define os trilhos DSC na carta.

Alarme colisão: define o alarme de colisão da zona de segurança ([Configurar o alarme de colisão da zona de segurança, página 7](#)).

Configuração do ecrã: consulte [Mostrar embarcações AIS e MARPA numa carta ou numa vista a 3D da carta, página 6](#).

Definições das linhas de navegação

No modo de navegação ([Definir o tipo de embarcação, página 3](#)), pode apresentar linhas de navegação na carta de navegação. As linhas de navegação podem ser muito úteis em corridas.

A partir da carta de navegação, selecione **Menu > Vela > Linhas de navegação**.

Ecrã: define a forma como as linhas de navegação e a embarcação são apresentados na carta e define o comprimento das linhas de navegação.

Ângulo velejar: permite-lhe selecionar a forma como o dispositivo calcula as linhas de navegação. A opção Real calcula as linhas de navegação utilizando o ângulo do vento medido no sensor de vento. A opção Manual calcula as linhas de navegação utilizando os ângulos de barlavento e de sotavento introduzidos manualmente.

Correção maré: corrige as linhas de navegação com base na maré.

Definições do Fish Eye 3D

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

A partir da vista de carta Fish Eye 3D, selecione Menu.

Ver: define a perspectiva da vista de carta 3D.

Trajetos: apresenta trajetos.

Cone da sonda: apresenta um cone que indica a área coberta pelo transdutor.

Símb. de pesca: apresenta alvos suspensos.

Navegação com um plotter cartográfico

⚠ PRECAUÇÃO

Se a sua embarcação possuir um sistema de piloto automático, deve ser instalado um ecrã de controlo do piloto automático dedicado em cada leme de direção para que o sistema de piloto automático seja desativado.

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrônica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: as vistas da carta Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D estão disponíveis com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Para navegar, tem de seleccionar um destino, definir um percurso ou criar uma rota e seguir o percurso ou a rota. Pode seguir o percurso ou a rota na Carta de navegação, Carta de pesca, vista de carta Perspective 3D ou vista de carta Mariner's Eye 3D.

Pode definir e seguir um percurso até ao destino, utilizando um dos três métodos: Ir para, Rota para ou Orient auto.

Ir para: leva-o diretamente ao destino. Esta é a opção padrão para navegar para um destino. O plotter cartográfico cria um percurso em linha reta ou uma linha de navegação até ao destino. O caminho pode passar por terra e por outros obstáculos.

Rota para: cria uma rota a partir da sua posição até ao destino, permitindo-lhe adicionar viragens ao longo do percurso. Esta opção fornece um percurso em linha reta até ao destino, mas permite-lhe adicionar viragens à rota para evitar a passagem por terra e por outros obstáculos.

Orient auto: cria um caminho até um destino utilizando a Orientação automática. Esta opção apenas se encontra disponível ao utilizar uma carta premium compatível num plotter cartográfico compatível. Fornece uma linha de navegação com indicações de mudança de direção até ao destino, evitando terra e outros obstáculos. A linha de navegação baseia-se nos dados da carta e nas definições do plotter cartográfico configuradas pelo utilizador para profundidade segura, altura segura e distância à linha costeira. Ao utilizar estas definições e os dados da carta, o plotter cartográfico cria uma linha de navegação que evita todas as áreas que não possam ser navegadas entre a posição atual e o destino.

Quando está a utilizar um piloto automático Garmin compatível ligado ao plotter cartográfico com NMEA 2000®, o piloto automático segue o percurso definido pela Orientação automática.

Questões básicas acerca da navegação

Questão	Resposta
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me indique a direção para onde pretendo ir (rumo)?	Navegue utilizando Ir para. Consulte a Configurar e seguir um percurso direto utilizando Ir para , página 10.
O que devo fazer para que o dispositivo me oriente ao longo de uma linha reta (minimizando trajetos cruzados) para um local com a distância mais curta a partir da posição atual?	Crie uma rota com um único percurso e navegue nela utilizando Rota para. Consulte a Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual , página 11.
O que devo fazer para que o dispositivo me oriente para uma posição, evitando ao mesmo tempo obstáculos cartografados?	Crie uma rota com um percurso múltiplo e navegue nela utilizando Rota para. Consulte a Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual , página 11.
O que devo fazer para que o dispositivo governe o meu piloto automático?	Navegue utilizando Rota para. Consulte a Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual , página 11.
É possível o dispositivo criar um caminho para mim?	Se tiver mapas premium que suportam a Orientação automática e está numa área coberta por ela, navegue utilizando a Orientação automática. Consulte a Definir e seguir um caminho de Orient auto , página 12.
Como altero as definições de Orientação automática na minha embarcação?	Consulte a Configurações da linha de orientação automática , página 12.

Destinos

Pode seleccionar destinos utilizando cartas e vistas 3D de cartas ou utilizando as listas.

Pesquisar um Destino por Nome

Pode procurar pontos de passagem guardados, percursos guardados, trajetos guardados e destinos de serviços marítimos por nome.

- 1 Selecione **Informações > Serviços > Pesquisar por nome**.
- 2 Introduza pelo menos uma parte do nome do seu destino.
- 3 Se necessário, selecione **Concluído**.
São apresentados os 50 destinos mais próximos que correspondem aos seus critérios de busca.
- 4 Selecione o destino.

Selecionar um destino utilizando a carta de navegação

A partir da Carta de Navegação, selecione um destino.

Procurar um destino de serviços marítimos

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

O plotter cartográfico contém informações de milhares de destinos que fornecem serviços marítimos.

- 1 Selecione **Informações > Serviços**.
- 2 Selecione **Serviços ao largo** ou **Serviços terrestres**.
- 3 Se necessário, selecione a categoria de serviço marítimo.
O plotter cartográfico apresenta uma lista dos locais mais próximos e a distância e direção de cada um.
- 4 Selecione um destino.

Pode seleccionar Próxima página ou Página anterior para ver informações adicionais ou para mostrar a localização numa carta.

Pontos de passagem

Os pontos de passagem são posições que pode registar e guardar no dispositivo.

Marcar a sua localização atual como ponto de passagem

A partir de qualquer ecrã, selecione **Marcar**.

Criar um ponto de passagem num local diferente

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag. > Criar pontos de passagem**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para criar um ponto de passagem introduzindo as coordenadas da posição, selecione **Introduzir coordenadas** e introduza as coordenadas.
 - Para criar um ponto de passagem utilizando uma carta, selecione **Utilizar carta**, selecione a posição e selecione **Selecc.**

Assinalar uma posição de SOS

Pode assinalar uma posição de SOS. Quando um rádio VHF Garmin é ligado através de NMEA 2000, pode seleccionar diferentes tipos de SOS, como Homem-ao-mar e Pirataria.

- 1 No Ecrã inicial, selecione **SOS**.
- 2 Selecione o tipo de SOS.
- 3 Se necessário, selecione **OK** para navegar para a posição de Homem-ao-mar.

Caso tenha selecionado OK, o plotter cartográfico define um percurso direto para a posição. Se selecionou outro tipo de SOS, os detalhes do pedido são enviados para o rádio VHF. Tem de efetuar o pedido através do rádio.

Ver uma lista de todos os Pontos de passagem

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag.**

Editar um ponto de passagem guardado

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag.**
- 2 Selecione um ponto de passagem.
- 3 Selecione **Rever > Editar**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para adicionar um nome, selecione **Nome** e introduza um nome.
 - Para alterar o símbolo, selecione **Símbolo**.
 - Para alterar a profundidade, selecione **Profundidade**.
 - Para alterar a temperatura da água, selecione **Temp. da água**.
 - Para alterar o comentário, selecione **Comentário**.

Mover um ponto de passagem guardado

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag.**
- 2 Selecione um ponto de passagem.
- 3 Selecione **Rever > Mover**.
- 4 Indique a nova posição do ponto de passagem:
 - Para mover o ponto de passagem enquanto está a utilizar a carta, selecione **Utilizar carta**, selecione uma nova localização na carta e selecione **Mover ponto de passagem**.
 - Para mover o ponto de passagem utilizando coordenadas, selecione **Introduzir coordenadas** e introduza as novas coordenadas.

Percorrer e navegar até um ponto de passagem guardado

⚠ PRECAUÇÃO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza **Ir para**, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Antes de navegar para um ponto de passagem, terá de criar um ponto de passagem.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag.**
- 2 Selecione um ponto de passagem.
- 3 Selecione **Navegar para**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para navegar diretamente para a posição, selecione **Ir para**.
 - Para criar uma rota para a localização, com curvas incluídas, selecione **Rota para**.
 - Para utilizar a orientação automática, selecione **Orient auto**.
- 5 Analise o percurso indicado pela linha magenta.

NOTA: ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.
- 6 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Eliminar um Ponto de passagem ou MOB

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag.**
- 2 Selecione um ponto de passagem ou MOB.
- 3 Selecione **Rever > Eliminar**.

Eliminar todos os pontos de passagem

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limpar dados do utilizador > Pont. passag. > Todas**.

Configurar e seguir um percurso direto utilizando **Ir para**

⚠ PRECAUÇÃO

Quando utiliza **Ir para**, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode definir e seguir um percurso direto a partir da sua posição atual para um destino selecionado.

- 1 Selecione um destino ([Destinos, página 9](#)).
- 2 Selecione **Navegar para > Ir para**.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso retificado desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se

juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.

- 3 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
- 4 Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).

Rotas

Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual

Pode criar e navegar uma rota imediatamente na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca. Este procedimento não guarda a rota ou os dados do ponto de passagem.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

- 1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione um destino.
- 2 Selecione **Navegar para > Rota para**.
- 3 Selecione a posição da última curva antes do destino.
- 4 Selecione **Adicionar viragem**.
- 5 Se necessário, repita os passos 3 e 4 para adicionar mais curvas, retrocedendo do seu destino até à posição atual da sua embarcação.
A última curva que adicionar deverá ser a primeira curva que faz, a partir da sua posição atual. Deverá a curva mais próxima da sua embarcação.
- 6 Se necessário, selecione **Menu**.
- 7 Selecione **Navegar rota**.
- 8 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
- 9 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Criar e guardar uma rota

Este procedimento guarda a rota e todos os seus pontos de passagem. O ponto de partida pode ser a sua posição atual ou outra posição.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto > Novo > Utilizar carta**.
- 2 Selecione a posição inicial da rota.
- 3 Selecione **Adicionar viragem**.
- 4 Selecione a localização da próxima viragem na carta.
- 5 Selecione **Adicionar viragem**.
O plotter cartográfico marca a localização da viragem com um ponto de passagem.
- 6 Se necessário, repita os passos 4 e 5 para adicionar mais viragens.
- 7 Selecione o destino final.

Ver uma lista de rotas

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto**.

Editar uma rota guardada

Pode mudar o nome de uma rota ou alterar as viragens que a rota contém.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever > Editar rota**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para alterar o nome, selecione **Nome** e introduza o nome.

- Para selecionar um ponto de passagem da lista de curvas, selecione **Editar viragens > Utilizar lista de curvas** e selecione um ponto de passagem da lista.
- Para selecionar uma viragem utilizando a carta, selecione **Editar viragens > Utilizar carta**, e selecione uma localização na carta.

Percorrer e navegar uma rota guardada

Antes de poder percorrer uma lista das rotas e navegar uma delas, tem de criar e guardar pelo menos uma rota.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto**.
 - 2 Selecione uma rota.
 - 3 Selecione **Navegar para**.
 - 4 Selecione uma opção:
 - Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, selecione **Para a frente**.
 - Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, selecione **Para trás**.
- É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correto desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.
- 5 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
 - 6 Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
 - 7 Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).

Percorrer e navegar paralelamente a uma rota guardada

Antes de poder percorrer uma lista das rotas e navegar uma delas, tem de criar e guardar pelo menos uma rota.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Navegar para**.
- 4 Selecione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota, desviando-se dela a uma distância segura.
- 5 Indique a forma de navegar a rota:
 - Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original selecione **Para a frente - Bombordo**.
 - Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original selecione **Para a frente - Estibordo**.
 - Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original selecione **Para trás - Bombordo**.
 - Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original selecione **Para trás - Estibordo**.
- 6 Se necessário, selecione **Concluído**.
É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correto desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.
- 7 Analise o percurso indicado pela linha magenta.

- 8 Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
- 9 Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).

Eliminar uma rota guardada

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever > Eliminar**.

Eliminar todas as rotas guardadas

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limpar dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto**.

Orientação automática

⚠ PRECAUÇÃO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode utilizar a Orientação automática para traçar o melhor caminho até ao seu destino. A Orientação automática utiliza o seu plotter cartográfico para analisar dados de cartas, como a profundidade da água e obstáculos conhecidos, para calcular um caminho sugerido. Pode ajustar o caminho durante a navegação.

Definir e seguir um caminho de Orient auto

- 1 Selecione um destino (*Destinos, página 9*).
- 2 Selecione **Navegar para > Orient auto**.
- 3 Analise o caminho indicado pela linha magenta.
- 4 Selecione **Iniciar a navegação**.
- 5 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

NOTA: ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.

Criar e guardar um caminho de Orient auto

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto > Novo > Orient auto**.
- 2 Selecione um ponto de partida e, em seguida, selecione **Próximo**.
- 3 Selecione um destino e, em seguida, selecione **Próximo**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para visualizar um perigo ou um caminho perigoso, selecione **Análise de perigos**.
 - Para ajustar o caminho, selecione **Ajustar caminho** e siga as instruções no ecrã.
 - Para eliminar o caminho, selecione **Cancelar Orientação auto**.
 - Para guardar o caminho, selecione **Concluído**.

Ajustar um caminho de Orient auto guardado

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação auto**.
- 2 Selecione um caminho, e em seguida, selecione **Rever > Editar > Ajustar caminho**.

Dica: ao navegar num caminho de Orient auto, selecione o caminho na carta de navegação e, em seguida, selecione Ajustar caminho.
- 3 Selecione uma localização no caminho.
- 4 Arraste o ponto para uma nova localização.
- 5 Se necessário, selecione um ponto e, em seguida, selecione **Retirar**.
- 6 Selecione **Concluído**.

Cancelar um cálculo de Orient auto em curso

A partir da carta de navegação, selecione **Menu > Cancelar**.

Dica: pode selecionar Voltar para cancelar rapidamente o cálculo.

Definir chegada cronometrada

Pode utilizar esta funcionalidade numa rota ou num caminho de Orient auto para obter comentários sobre a hora de chegada a um ponto selecionado. Isto permite-lhe calcular o tempo de chegada a uma determinada localização, como por exemplo a um local com abertura de ponte ou a uma linha de partida de uma competição.

- 1 A partir da carta de navegação, selecione **Menu**.
- 2 Se necessário, selecione **Opções de navegação**.
- 3 Selecione **Hora de chegada**.

Dica: pode abrir rapidamente o menu Hora de chegada selecionando um ponto no caminho ou na rota.

Configurações da linha de orientação automática

⚠ PRECAUÇÃO

As definições da Profundidade segura e da Altura segura influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula uma linha de Orientação automática. Se uma área possuir uma profundidade de água ou uma altura de obstáculos desconhecida, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Se uma área no início ou no final de uma linha de Orientação automática for mais rasa do que a profundidade segura da água ou for inferior à altura segura dos obstáculos, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Na carta, o percurso ao longo dessas áreas é apresentado como uma linha cinzenta. Quando a sua embarcação entrar numa dessas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode definir os parâmetros que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de uma linha de Orientação automática.

Profundidade segura: define a profundidade mínima (dados de referência de profundidade da carta) que o plotter cartográfico utiliza para calcular uma linha de Orientação automática.

NOTA: a profundidade de segurança mínima para as cartas premium é de 3 pés. Se introduzir um valor de profundidade de segurança inferior a 3 pés, as cartas só utilizaram profundidades de 3 pés para o cálculo de rotas de orientação automática.

Altura segura: define a altura mínima (dados de referência de altura da carta) de uma ponte para que a sua embarcação passe em segurança sob a mesma.

Distância à linha costeira: define a proximidade da costa a que pretende que a linha de Orientação automática seja colocada. A linha de Orientação automática pode deslocar-

se se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para esta definição são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da costa, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito ([Ajustar a distância da costa](#), página 13).

Ajustar a distância da costa

A definição da Distância à linha costeira indica a distância à costa onde pretende colocar a linha de Orient auto. A linha de Orient auto pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para a definição Distância à linha costeira são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orient auto foi colocada a uma distância segura da costa, pode avaliar a colocação da linha de Orient auto utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.

- 1 Atrique a sua embarcação ou lance a âncora.
- 2 Selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > Normal**.
- 3 Selecione um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
- 4 Selecione **Navegar para > Orient auto**.
- 5 Reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.
- 6 Selecione uma opção:
 - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
 - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > Longe**.
 - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > Perto**.
- 7 Se selecionou **Perto** ou **Longe** no passo 6, reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orient auto mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Perto ou Mais próximo. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orient auto, exceto se o destino selecionado requerer navegação através de um curso de água estreito.
- 8 Selecione uma opção:
 - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
 - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > O mais longe**.
 - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > Mais próximo**.
- 9 Se selecionou **Mais próximo** ou **O mais longe** no passo 8, reveja o posicionamento da linha de **Orient auto** e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orient auto mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Perto ou Mais próximo. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orient auto, exceto se o destino selecionado requerer navegação através de um curso de água estreito.

- 10 Repita os passos 3 a 9 pelo menos mais uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de Distância à linha costeira.

Trajetos

Um trajeto é uma gravação do caminho da sua embarcação. O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo e pode ser guardado. Pode apresentar os trajetos em cada carta ou em vista 3D de carta.

Mostrar Trajetos

A partir de qualquer carta ou vista 3D de carta, selecione **Menu > Pontos passag. trajetos > Trajetos > Ligado**.

O seu trajeto é assinalado no mapa através de uma linha.

Definir a cor do trajeto ativo

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Opções trajetos ativos > Cor dos trajetos**.
- 2 Selecione uma cor para o trajeto.

Guardar o trajeto ativo

O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Guardar trajeto ativo**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione a hora a que o trajeto ativo começou.
 - Selecione **Registo completo**.
- 3 Selecione **Guardar**.

Ver uma lista de trajetos guardados

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados**.

Editar um trajeto guardado

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Editar trajeto**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Selecione **Nome** e introduza o nome novo.
 - Selecione **Cor dos trajetos** e selecione uma cor.

Guardar um trajeto como rota

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Selec. > Editar trajeto > Guardar rota**.

Percorrer e navegar por um trajeto gravado

Antes de poder procurar uma lista de trajetos e navegar para eles, deve gravar e guardar pelo menos um trajeto ([Trajetos](#), página 13).

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Seguir trajeto**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para navegar no trajeto a partir do ponto de partida utilizado quando o trajeto foi criado, selecione **Para a frente**.

- Para navegar no trajeto a partir do destino utilizado quando o trajeto foi criado, selecione **Para trás**.

5 Reveja o percurso indicado pela linha colorida.

6 Siga a linha ao longo de cada percurso na rota, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Eliminar um trajeto guardado

1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados**.

2 Selecione um trajeto.

3 Selecione **Selec. > Eliminar**.

Eliminar todos os trajetos guardados

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limpar dados do utilizador > Trajetos guardados**.

Seguir novamente o trajeto ativo

O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo.

1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Seguir trajeto ativo**.

2 Selecione uma opção:

- Selecione a hora a que o trajeto ativo começou.
- Selecione **Registo completo**.

3 Reveja o percurso indicado pela linha colorida.

4 Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Limpar o trajeto ativo

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Limpar trajeto ativo**.

A memória de trajetos é limpa e o trajeto ativo continua a ser gravado.

Gerir a memória de registo de trajetos durante a gravação

1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Opções trajetos ativos**.

2 Selecione **Modo de registo**.

3 Selecione uma opção:

- Para gravar um registo de trajetos até que a memória de trajetos esteja cheia, selecione **Encher**.
- Para gravar continuamente um registo de trajetos, substituindo os dados de trajeto mais antigos com novos dados, selecione **Envolver**.

Configurar o intervalo de gravação do registo de trajetos

Pode indicar a frequência de gravação do registo de trajetos. A gravação de um registo de frequência elevada é mais rigorosa, mas ocupa rapidamente a memória do registo de trajetos. O intervalo de resolução é recomendado para uma utilização mais eficiente da memória.

1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Opções trajetos ativos > Intervalo > Intervalo**.

2 Selecione uma opção:

- Para gravar o trajeto com base numa distância entre dois pontos, selecione **Distância > Alterar** e introduza a distância.
- Para gravar o trajeto com base num intervalo de tempo, selecione **Hora > Alterar** e introduza o intervalo de tempo.
- Para gravar o trajeto numa variação do seu percurso, selecione **Resolução > Alterar** e introduza o erro máximo permitido a partir do percurso verdadeiro antes de gravar um ponto do trajeto.

Parar a navegação

Enquanto navega, a partir da carta de navegação ou carta de pesca, selecione uma opção:

- Selecione **Menu > Parar a navegação**.
- Enquanto navega com orientação automática, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação**.

Sincronizar os dados do utilizador na Rede Marítima Garmin

NOTA

Antes de sincronizar os dados do utilizador na rede, deve fazer uma cópia de segurança dos seus dados de utilizador para evitar a possível perda de dados. Consulte [Fazer cópias de segurança para um computador](#), página 46.

Pode partilhar pontos de passagem, trajetos e rotas com todos os dispositivos compatíveis ligados à Rede Marítima Garmin (Ethernet) automaticamente.

NOTA: esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os modelos.

Selecione **Definições > Preferências > Part. dados do utiliz. > Ligado**.

Se for feita alguma alteração a um ponto de passagem, trajeto ou rota num plotter cartográfico, esses dados são sincronizados automaticamente em todos os plotters cartográficos na rede Ethernet.

Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajetos guardados

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limpar dados do utilizador > Todas > OK**.

Funcionalidades de navegação

Definir o tipo de embarcação

Pode seleccionar o tipo de embarcação para configurar as definições do plotter cartográfico e utilizar as funções personalizadas para o seu tipo de embarcação.

1 Selecione **Definições > A minha embarcação > Tipo de embarcação**.

2 Selecione **Lancha** ou **Veleiro**.

Competição de vela

Pode utilizar o dispositivo para aumentar as probabilidades de a sua embarcação cruzar a linha de partida no momento exato. Quando sincroniza o cronómetro de corrida com o cronómetro de corrida em contagem decrescente oficial, é alertado de minuto em minuto com o aproximar da corrida. Quando combina o cronómetro de corrida com a linha de partida virtual, o dispositivo mede a velocidade, o rumo e o tempo restante no cronómetro de corrida. O dispositivo utiliza esta informação para indicar se a sua embarcação vai cruzar a linha de partida antes, depois ou no momento exato.

Orientação da linha de partida

A orientação da linha de partida de navegação é uma representação visual das informações que necessita para atravessar a linha de partida a uma velocidade e tempos ótimos.

Uma linha de previsão é-lhe apresentada antes de definir os pontos da linha de partida a bombordo e estibordo, o tempo e a velocidade alvo. Esta linha é também apresentada depois de ter iniciado o cronómetro de corrida. A linha de previsão estende-se a partir da sua posição atual em direção à linha de partida e às linhas de navegação de cada ponto.

O ponto final e a cor da linha de previsão indicam a posição final da embarcação no final da cronometragem, com base na velocidade atual da sua embarcação.

Quando o ponto final se encontra antes da linha inicial, a cor da linha é branca. Isto indica que deve aumentar a velocidade da embarcação de forma a poder alcançar a linha de partida dentro do tempo previsto.

Quando o ponto final se encontra depois da linha inicial, a cor da linha é vermelha. Isto indica que deve reduzir a velocidade da embarcação de forma a evitar uma penalização por alcançar a linha de partida antes do final da cronometragem.

Quando o ponto final se encontra sobre a linha inicial, a cor da linha é branca. Isto indica que a embarcação está a navegar à velocidade ideal para alcançar a linha de partida no final da cronometragem.

Por predefinição, a janela de orientação da linha de partida e a janela do cronómetro surgem no ecrã de combinação de Competição de vela.

Definir a linha de partida

Por predefinição, a janela de orientação da linha de partida é adicionado ao ecrã de combinação de Competição de vela.

- 1 A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Menu > Orient linha de partida > Linha de partida**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para marcar os pontos da linha de partida a bombordo e estibordo à medida que passar pelos mesmos, selecione **Marcas de som (ping)**.
 - Para marcar pontos de linha de partida a bombordo e estibordo ao introduzir as respetivas coordenadas, selecione **Introduzir coordenadas**.
 - Para alterar a posição dos pontos a bombordo e estibordo depois de estarem definidos, selecione **Tr bmbordo/estbordo Marc**.

Utilizar a orientação de linha de partida

Pode utilizar a funcionalidade de orientação da linha de partida para o ajudar a atravessar a linha de partida a uma velocidade ideal durante a competição de vela.

- 1 Marque a linha de partida ([Definir a linha de partida, página 15](#)).
- 2 A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Menu > Orient linha de partida > Vel do alvo** e selecione a velocidade alvo para atravessar a linha de partida.
- 3 Selecione **Tempo alvo** e selecione o tempo alvo para atravessar a linha de partida.
- 4 Selecione **Voltar**.
- 5 Inicie o cronómetro ([Iniciar o cronómetro de corrida, página 15](#)).

Iniciar o cronómetro de corrida

Por predefinição, o cronómetro de corrida é adicionado ao ecrã de combinação de Competição de vela.

- 1 A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Iniciar**.
NOTA: também pode aceder através do ecrã Vela SmartMode e da carta de navegação.
- 2 Quando necessário, selecione **Sincronizar** para sincronizar o cronómetro com o cronómetro oficial da corrida.

Parar o cronómetro de corrida

A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Parar**.

Definir a distância entre a proa e a antena de GPS

Pode introduzir a distância entre a proa da sua embarcação e a localização da sua antena de GPS. Isto permite-lhe assegurar que a proa da sua embarcação atravessa a linha de partida no momento ideal.

- 1 A partir da carta de navegação, selecione **Vela > Linha de partida > Desvio de proa do GPS**.
- 2 Introduza a distância.
- 3 Selecione **Concluído**.

Definições das linhas de navegação

No modo de navegação ([Definir o tipo de embarcação, página 3](#)), pode apresentar linhas de navegação na carta de navegação. As linhas de navegação podem ser muito úteis em corridas.

A partir da carta de navegação, selecione **Menu > Vela > Linhas de navegação**.

Ecrã: define a forma como as linhas de navegação e a embarcação são apresentados na carta e define o comprimento das linhas de navegação.

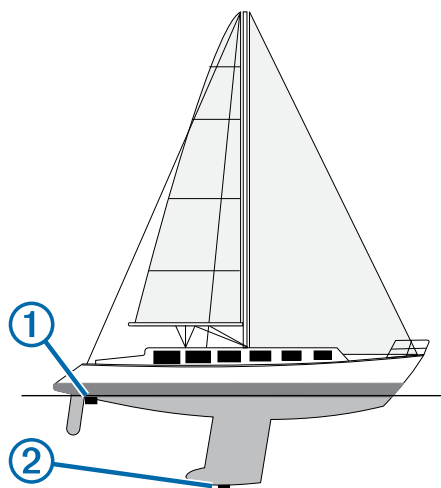
Ângulo velejar: permite-lhe selecionar a forma como o dispositivo calcula as linhas de navegação. A opção Real calcula as linhas de navegação utilizando o ângulo do vento medido no sensor de vento. A opção Manual calcula as linhas de navegação utilizando os ângulos de barlavento e de sotavento introduzidos manualmente.

Correção maré: corrige as linhas de navegação com base na maré.

Definir o calado da quilha

É possível introduzir um calado da quilha para compensar a leitura de superfície relativa à profundidade de uma quilha, para que possa medir a profundidade a partir da face inferior da quilha, ao invés de a medir a partir da posição do transdutor. Introduza um número positivo para o calado da quilha. Pode inserir um número negativo que compense os vários pés de água que uma embarcação de grandes dimensões é capaz de deslocar.

- 1 Complete uma ação com base na localização do transdutor:
 - Caso o transdutor esteja instalado na linha de água ①, meça a distância a partir da localização do transdutor até à quilha da embarcação. Insira este valor nos passos 3 e 4 como um número positivo.
 - Caso o transdutor esteja instalado na parte de baixo da quilha ②, meça a distância a partir do transdutor até à linha de água. Insira este valor nos passos 3 e 4 como um número negativo.



- 2 Selecione **Definições > A minha embarcação > Calado quilha**.
- 3 Selecione **+** ou **-** com base na localização do transdutor.
- 4 Introduza a distância medida no passo 1.

Utilização do piloto automático de veleiro

⚠ PRECAUÇÃO

Quando ativado, o piloto automático apenas controla o leme. O utilizador e a sua tripulação continuam responsáveis pelas velas quando o piloto automático se encontra ativado.

Para além da manutenção de direção, pode utilizar o piloto automático para manter uma manutenção de vento. Também pode utilizar o piloto automático para controlar o leme enquanto efetua a amura e a mudança de bordo.

Manutenção de vento

Pode definir o piloto automático para manter um rumo específico relativamente ao ângulo de vento atual. O seu dispositivo deverá estar ligado a um sensor de vento compatível com NMEA 2000 ou NMEA® 0183 para efetuar manutenção de vento ou uma amura ou manutenção de bordo com base no vento.

Configurar o tipo de manutenção de vento

Para ativar o tipo de manutenção de vento, tem de ligar um sensor de vento NMEA 2000 ou NMEA 0183 ao piloto automático.

Para configurações avançadas do piloto automático, consulte as instruções de instalação fornecidas com o seu piloto automático.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Tipo man. ven..**
- 2 Selecione **Aparente** ou **Verdadeiro**.

Ativar a manutenção de vento

Para ativar o tipo de manutenção de vento, tem de ligar um sensor de vento NMEA 2000 ou NMEA 0183 ao piloto automático.

Quando o piloto automático estiver em modo de espera, selecione **Manutenção vento**.

Ativar a manutenção de vento a partir de manutenção de direção

Para ativar o tipo de manutenção de vento, tem de ligar um sensor de vento NMEA 2000 ou NMEA 0183 ao piloto automático.

Com a manutenção de direção ativada, selecione **Menu > Manutenção vento**.

Ajustar o ângulo de manutenção de vento com o piloto automático

Pode ajustar o ângulo de manutenção de vento no piloto automático quando a manutenção de vento se encontra ativada.

- Para justar o ângulo de manutenção de vento em incrementos de 1°, selecione **◀** ou **▶**.
- Para justar o ângulo de manutenção de vento em incrementos de 10°, mantenha premido **◀** ou **▶**.

Amura e mudança de bordo

Pode configurar o piloto automático para que efetue uma amura ou mudança de bordo com a manutenção de direção ou a manutenção de vento ativada.

Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de direção

- 1 Ativar manutenção de direção (*Ativar o piloto automático, página 29*).
- 2 Selecione **Menu > Amura/Mudança de bordo**.

- 3 Selecione uma direção.

O piloto automático comanda a embarcação através de uma amura ou mudança de bordo.

Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de vento

Para poder ativar a manutenção de vento, deve ter um sensor de vento instalado.

- 1 Ativar a manutenção de vento (*Ativar a manutenção de vento, página 16*).
- 2 Selecione **Menu > Amura/Mudança de bordo**.
- 3 Selecione **Tack** ou **Mudança de bordo**.

O piloto automático comanda a embarcação através de uma amura ou mudança de bordo e o ecrã apresenta informação sobre o progresso da amura ou mudança de bordo.

Definir um atraso na amura e mudança de bordo

O atraso na amura e mudança de bordo permite-lhe atrasar a realização de uma amura ou mudança de bordo após iniciar a manobra.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Config. para velejar > Atras. ao amur..**
- 2 Selecione a duração do atraso.
- 3 Se necessário, selecione **Concluído**.

Ativar o inibidor de mudança de bordo

NOTA: o inibidor de mudança de bordo não o impede de efetuar manualmente uma mudança de bordo utilizando o leme ou a direção por passos.

O inibidor de mudança de bordo impede o piloto automático de efetuar uma mudança de bordo.

- 1 No ecrã piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Config. para velejar > Inib. mud. bor..**
- 2 Selecione **Ativado**.

Sonda

Quando ligado devidamente a um módulo do sonar Garmin opcional e a um transdutor, o seu plotter cartográfico compatível pode ser utilizado como fishfinder. As diferentes vistas de sonda podem ajudá-lo a ver os peixes na área.

Os ajustes que pode fazer a cada vista de sonda dependem da vista selecionada e do modelo do plotter cartográfico, do módulo do sonar e do transdutor que tem ligados.

Vistas da sonda

As vistas de sonda disponíveis variam consoante o tipo de transdutor e de módulo do sonar opcional ligados ao plotter cartográfico. Por exemplo, pode utilizar a vista de frequência dividida apenas se tiver um transdutor de frequência dupla ligado.

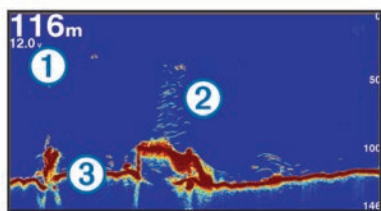
Existem quatro tipos básicos de vistas de sonda disponíveis: uma vista de ecrã total, uma vista de ecrã dividido que combina duas ou mais vistas, uma vista de zoom dividido e uma vista de frequência dividida, que apresenta duas frequências diferentes. Pode personalizar as definições de cada vista no ecrã. Por exemplo, se estiver a utilizar a vista de frequência dividida, pode ajustar o ganho para cada uma das frequências individualmente.

Se não encontrar um esquema de vistas de sonda que se adapte às suas necessidades, pode criar um ecrã personalizado (*Adicionar um ecrã de combinação personalizada, página 2*).

Vista de sonda Tradicional

Estão disponíveis várias vistas de ecrã total, consoante o equipamento ligado.

As vistas da sonda Tradicional em ecrã total mostram uma grande imagem das leituras da sonda através de um transdutor. A escala de alcance ao longo do lado direito do ecrã mostra a profundidade dos objetos detetados à medida que o ecrã se desloca da direita para a esquerda.



①	Informações de profundidade
②	Alvos suspensos ou peixes
	Fundo da massa de água

DownVü Vista da sonda

NOTA: nem todos os modelos suportam DownVü tecnologia de sonda e transdutores.

NOTA: para receber dados da sonda de monitorização DownVü, é necessário um plotter cartográfico ou fishfinder compatível e um transdutor compatível.

A sonda DownVü de alta frequência fornece uma imagem mais nítida por baixo da embarcação, proporcionando uma representação mais detalhada das estruturas aí existentes.

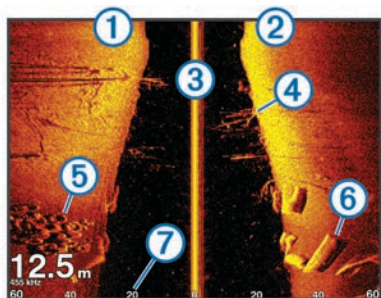
Os transdutores tradicionais emitem um feixe cónico. A tecnologia da sonda de monitorização DownVü emite um feixe estreito, semelhante à forma do feixe de uma fotocopiadora. O feixe fornece uma imagem mais nítida, como uma fotografia, do que se encontra por baixo da embarcação.

SideVü Vista da sonda

NOTA: nem todos os modelos suportam sondas nem transdutores de monitorização SideVü.

NOTA: para receber dados da sonda de monitorização SideVü, é necessário um plotter cartográfico, um módulo do sonar e um transdutor compatíveis.

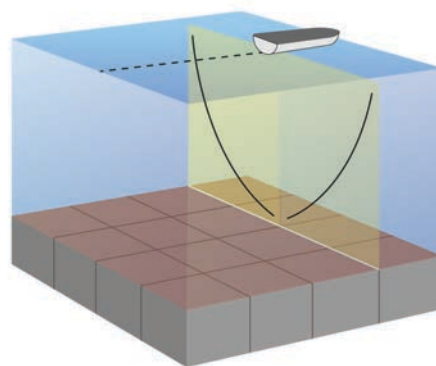
A tecnologia da sonda de monitorização SideVü apresenta-lhe uma imagem dos elementos presentes de ambos os lados da embarcação. Pode utilizar esta ferramenta de procura para encontrar estruturas ou peixe.



①	A bombordo
②	A estibordo
	O transdutor da sua embarcação
④	Árvores
⑤	Pneus antigos
⑥	Troncos
⑦	Distância a partir da lateral da embarcação

Tecnologia de monitorização SideVü/DownVü

Em vez do feixe cónico mais comum, o transdutor SideVü/DownVü utiliza um feixe plano para monitorizar a água e a terra dos lados da sua embarcação.



Vista de Zoom dividido da sonda

A vista de zoom dividido da sonda apresenta um gráfico em ecrã total das leituras da sonda, bem como uma parte ampliada desse gráfico no mesmo ecrã.

Vista de frequência dividida da sonda

Na vista de sonda de frequência dividida, um lado do ecrã apresenta um gráfico em ecrã total dos dados da sonda de alta frequência, e o outro lado do ecrã apresenta um gráfico em ecrã total dos dados da sonda de baixa frequência.

NOTA: a vista da sonda com frequência dividida necessita de um transdutor de frequência dupla.

Vistas de sonda Panoptix™

NOTA: nem todos os modelos suportam transdutores Panoptix.

para receber dados da sonda Panoptix, são necessários um plotter cartográfico e um transdutor compatíveis.

As vistas da sonda Panoptix permite-lhe ver à volta da embarcação em tempo real. Pode também ver o isco a ser lançado à água e cardumes de pequenos peixes em frente e debaixo da sua embarcação.

As vistas de sonda LiveVü oferecem-lhe uma vista de movimentos em frente e debaixo da sua embarcação. O ecrã atualiza rapidamente, produzindo vistas de sonda com um aspeto semelhante ao vídeo em direto.

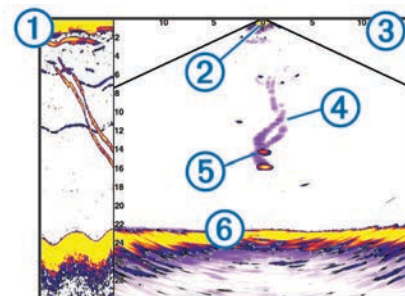
As vistas de sonda 3D do RealVü oferecem vistas tridimensionais do que se encontra em frente ou debaixo da sua embarcação. O ecrã atualiza a cada passagem do transdutor.

Para ver todas as cinco vistas de sonda Panoptix, precisa de um transdutor para apresentar as vistas inferiores e de outro transdutor para apresentar as vistas frontais.

Para aceder as vistas de sonda Panoptix, seleccione Sonda e seleccione uma vista.

Vista de sonda inferior LiveVü

Esta vista de sonda mostra uma imagem bidimensional do que se encontra abaixo da embarcação e pode ser utilizada para ver isco e peixe.

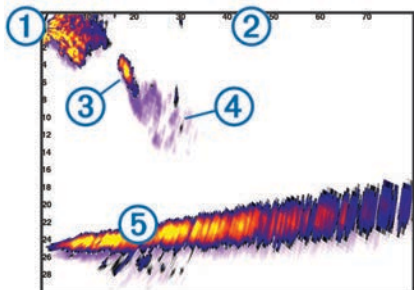


①	Histórico da vista inferior Panoptix numa deslocação da vista de sonda
	Embarcação

③	Intervalo
④	Trilhos
⑤	Isco artificial
⑥	Fundo

Vista frontal da sonda LiveVü

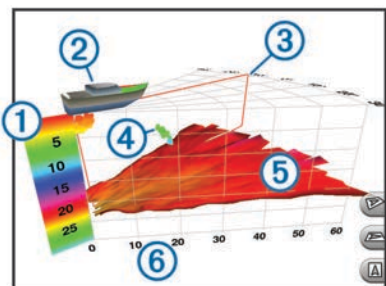
Esta vista da sonda apresenta uma vista bidimensional do que se encontra em frente à embarcação e pode ser utilizada para ver isco e peixe.



①	Embarcação
②	Intervalo
③	Peixe
④	Trilhos
⑤	Fundo

RealVü Vista frontal 3D da sonda

Esta vista da sonda mostra uma vista tridimensional do que se encontra em frente ao transdutor. Esta vista pode ser utilizada quando está estacionário, precisa de ver o fundo e os peixes que se aproximam da embarcação.



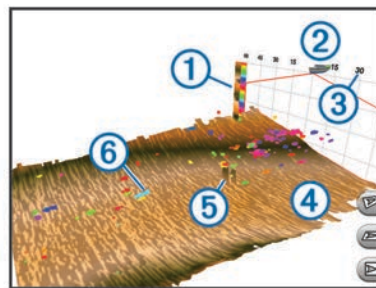
①	Legenda de cores
②	Embarcação
③	Indicador de impulso de som
④	Peixe
⑤	Fundo
⑥	Intervalo

Vista inferior da sonda RealVü 3D para baixo

Esta vista da sonda mostra uma vista tridimensional do que se encontra abaixo do transdutor e pode ser utilizado quando está estacionário e pretende ver o que se encontra à volta da embarcação.

RealVü Vista histórica da sonda 3D

Esta vista de sonda oferece-lhe uma vista tridimensional do que se encontra atrás da sua embarcação quando está em movimento e mostra uma coluna de água completa em 3D, do fundo à superfície da água. Esta vista é utilizada para localizar peixe.



①	Legenda de cores
②	Embarcação
③	Intervalo
④	Fundo
⑤	Estrutura
⑥	Peixe

Alterar a vista de sonda

- 1 A partir de um ecrã de combinação ou layout SmartMode com sonda, selecione a janela a alterar.
- 2 Selecione **Menu > Alterar sonda**.
- 3 Selecione uma vista da sonda.

Criar um Ponto de passagem no ecrã da Sonda

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione uma posição.
- 2 Selecione **Novo ponto de passagem**.
- 3 Se necessário, edite as informações do ponto de passagem.

Medir a distância no ecrã da sonda

Pode medir a distância entre dois pontos na vista da sonda SideVü.

- 1 A partir da vista da sonda SideVü, selecione uma localização no ecrã.
- 2 Selecione **Medir distância**.
É apresentado um ícone de alfinete no ecrã relativo à localização selecionada.
- 3 Selecione outra localização.
A distância e o ângulo a partir do alfinete são indicados no canto superior esquerdo.

Dica: para repor o alfinete e medir a partir da localização atual do alfinete, selecione **Medir distância**.

Pausa do ecrã da sonda

A partir de uma vista de sonda, selecione **II**.

Ver historial da sonda

Pode percorrer o ecrã da sonda para ver os dados do historial da sonda.

NOTA: nem todos os transdutores guardam os dados do historial da sonda.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **II**.
- 2 Arraste o ecrã.

Partilha de sondas

Esta funcionalidade pode não estar disponível em todos os modelos de plotter cartográfico.

Pode visualizar os dados da sonda de todas as fontes compatíveis na GarminRede Marítima. Pode visualizar dados da sonda de um módulo da sonda externo compatível, como um GCV[™] módulo da sonda. Para além disso, pode ver os dados da

sonda de outros plotters cartográficos que tenham um módulo da sonda incorporado.

Cada plotter cartográfico na rede pode apresentar dados da sonda de qualquer transdutor e módulo da sonda compatíveis na rede, independentemente do local onde os plotters cartográficos e os transdutores estiverem montados na sua embarcação. Por exemplo, através de um transdutor com DownVümontagem na parte de trás da embarcação, pode visualizar os dados da sonda com o GPSMAP 8212 montado na parte da frente da sua embarcação.

Os plotters cartográficos só podem apresentar tipos de sondas compatíveis. Por exemplo, os modelos GPSMAP 547 podem apresentar dados tradicionais e DownVü, mas não dados SideVü.

Ao partilhar dados da sonda, os valores de algumas definições da sonda, como Intervalo e Ganho, são sincronizados nos dispositivos presentes na rede. Os valores das outras definições da sonda, como as definições de Aspeto, não são sincronizados e devem ser configurados em cada dispositivo individualmente. Para além disso, as taxas de deslocamento de várias vistas da sonda tradicionais e DownVü são sincronizadas para tornar as vistas divididas mais coesas.

NOTA: utilizar vários transdutores em simultâneo pode criar ruído, que pode ser eliminado ao ajustar a definição de Interferência da sonda.

Selecionar uma fonte de sonda

Esta funcionalidade pode não estar disponível em todos os modelos.

Quando estiver a utilizar mais do que uma fonte de dados da sonda para uma vista de sonda específica, pode selecionar a fonte a ser utilizada para essa vista de sonda. Por exemplo, se tiver duas fontes para DownVü, pode selecionar a fonte a ser utilizada a partir da vista de sonda DownVü.

- 1 Abra a vista de sonda para a qual vai alterar a fonte.
- 2 Selecione **Menu > Configuração da sonda > Fonte**.
- 3 Selecione a fonte para esta vista de sonda.

Alterar o nome de uma fonte de sonda

Pode alterar o nome de uma fonte de sonda para identificar facilmente a fonte. Por exemplo, pode utilizar "proa" para identificar o transdutor da proa da embarcação.

O nome da fonte é alterado apenas para a vista atual. Por exemplo, para alterar o nome da fonte de sonda DownVü, tem de abrir a vista de sonda DownVü.

- 1 Na vista da sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Fonte > Mudar nome das fontes**.
- 2 Introduza o nome.

Ajustar o nível de detalhe

Pode controlar o nível de detalhe e de ruído apresentados no ecrã da sonda ajustando o ganho, para transdutores tradicionais, ou ajustando o brilho, para transdutores DownVü e SideVü/DownVü.

Se pretender visualizar os retornos de sinal com intensidade mais elevada no ecrã, pode diminuir o ganho ou o brilho para remover os retornos com menor intensidade e o ruído. Se pretender visualizar todas as informações de retorno, pode aumentar o ganho ou o brilho para visualizar mais informações no ecrã. Isto também aumenta o ruído e, por isso, pode dificultar o reconhecimento dos retornos.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu**.
- 2 Selecione **Ganho** ou **Brilho**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para aumentar ou diminuir o ganho ou o brilho manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.

- Para permitir que o plotter cartográfico ajuste o ganho ou o brilho automaticamente, selecione uma opção automática.

Ajustar a intensidade da cor

Pode ajustar a intensidade das cores e realçar áreas de interesse no ecrã da sonda ajustando o ganho de cor, em transdutores tradicionais, ou o contraste, em transdutores DownVü e SideVü/DownVü. Esta definição funciona melhor após ajustar o nível de detalhe apresentado no ecrã utilizando as definições de ganho ou de brilho.

Se pretender realçar alvos de peixe de menores dimensões ou fazer com que o ecrã apresente uma intensidade mais elevada de um alvo, pode aumentar a definição de contraste ou de ganho de cor. Isto provoca uma perda na diferenciação dos retornos de intensidade elevada na parte inferior. Se pretender reduzir a intensidade do retorno, pode reduzir o ganho de cor ou o contraste.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Quando estiver na vista de sonda DownVü ou SideVü, selecione **Contraste**.
 - Quando estiver na vista de sonda Panoptix LiveVü, selecione **Ganho de cor**.
 - Quando estiver noutra vista de sonda, selecione **Configuração da sonda > Avançado > Ganho de cor**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para aumentar ou diminuir a intensidade da cor manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.
 - Para utilizar a predefinição, selecione **Predef..**

Ajustar o intervalo da escala de profundidade ou de largura

Pode ajustar o intervalo das vistas tradicional e de sonda DownVü da escala de profundidade e o intervalo da escala de profundidade SideVü para a vista de sonda.

Permitir que o dispositivo ajuste o intervalo automaticamente mantém o fundo no terço inferior ou exterior do ecrã da sonda e pode ser útil para analisar um fundo com mudanças de terreno mínimas ou moderadas.

Ajustar o intervalo manualmente permite-lhe ver um intervalo específico, o que pode ser útil para analisar um fundo com grandes mudanças de terreno, como declives ou desníveis. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Intervalo**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente o intervalo, selecione **Automática**.
 - Para aumentar ou diminuir o intervalo manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.

Dica: a partir do ecrã da sonda, pode selecionar **+** ou **-** para ajustar manualmente o intervalo.

Dica: ao visualizar vários ecrãs da sonda, pode selecionar **Selec.** para escolher o ecrã ativo.

Definir o nível de zoom do ecrã da sonda

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Zoom**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para aumentar o zoom nos dados da sonda a partir da profundidade do fundo, selecione **Bloqueio do fundo**.
 - Para configurar o intervalo de profundidade da área ampliada manualmente, selecione **Definir zoom**, em seguida selecione **Ver cima** ou **Ver p/ baixo** para definir o

intervalo de profundidade da área ampliada, e selecione **Aum. zoom** ou **Dimin. zoom** para aumentar ou diminuir a ampliação da área ampliada.

- Para definir a profundidade e o zoom automaticamente, selecione **Definir zoom > Automática**.
- Para cancelar o zoom, selecione **Sem zoom**.

Definir a velocidade de passagem

Pode determinar a velocidade a que as imagens da sonda se movem no ecrã. Uma velocidade de passagem mais elevada apresenta mais detalhes, especialmente ao mover ou arrastar. Uma velocidade de passagem mais baixa apresenta as informações da sonda no ecrã durante mais tempo. Definir uma velocidade de passagem numa vista de sonda aplica-se a todas as vistas de sonda.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Veloc. passag.**

2 Selecione uma opção:

- Para ajustar a velocidade de passagem automaticamente usando os dados de velocidade ao solo ou velocidade da água, selecione **Automática**.

A definição Auto seleciona uma velocidade de passagem para corresponder à velocidade da embarcação, para que os alvos na água sejam desenhados com a proporção correta e apresentados com menor distorção. Ao visualizar as vistas de sonda DownVü ou SideVü, recomenda-se que utilize a definição Auto.

- Para utilizar uma velocidade de passagem muito rápida, selecione **Ultrasroll®**.

A opção Ultrasroll passa rapidamente os novos dados da sonda, mas com uma qualidade de imagem reduzida. Na maioria das situações, a opção Rápida oferece um bom equilíbrio entre uma imagem de passagem rápida e os alvos, que contém menos distorção.

Frequências da sonda

NOTA: as frequências disponíveis dependem do plotter cartográfico, dos módulos do sonar e do transdutor utilizados.

O ajuste da frequência ajuda a adaptar a sonda aos seus objetivos específicos e à profundidade atual da água.

As frequências mais elevadas utilizam larguras de feixe estreitas e são mais adequadas para um funcionamento a alta velocidade e para condições do mar adversas. A definição do fundo e a definição do termoclima podem ser mais precisas se for utilizada uma frequência mais elevada.

As frequências mais baixas utilizam larguras de feixe mais amplas, que permitem que o pescador veja mais alvos, mas também podem produzir mais ruído de superfície e reduzir a continuidade do sinal do fundo em condições do mar adversas. As larguras de feixe mais amplas geram arcos maiores para sinais de alvos de pesca, o que as torna ideais para localizar peixe. As larguras de feixe mais amplas também têm um melhor desempenho em águas profundas, visto que a frequência mais baixa penetra melhor em águas profundas.

As frequências do Chirp permitem-lhe passar cada impulso por uma gama de frequências, o que resulta numa melhor separação de alvos em águas profundas. O Chirp pode ser utilizado para identificar alvos nitidamente, como a pesca individual numa escola, e para aplicações em águas profundas. Normalmente, o Chirp tem um desempenho melhor do que as aplicações de frequência única. Devido ao facto de alguns alvos de peixe poderem ser apresentados melhor utilizando uma frequência fixa, deve ter em consideração os seus objetivos e as condições da água quando utilizar o Chirp.

Alguns transdutores e caixas negras de sondas também permitem personalizar as frequências predefinidas para cada elemento do transdutor, o que lhe permite alterar rapidamente a

frequência utilizando as predefinições, à medida que as condições da água e os seus objetivos mudam.

A visualização de duas frequências em simultâneo com recurso à vista de frequência dividida permite uma melhor visualização em termos de profundidade com o sinal da frequência mais baixa e, ao mesmo tempo, ver mais detalhes a partir do sinal da frequência mais elevada.

Selecionar as frequências

NOTA: não é possível ajustar a frequência para todas as vistas da sonda e transdutores.

Pode indicar que frequências surgem no ecrã da sonda.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Frequência**.

2 Selecione uma frequência adequada às suas necessidades e à profundidade da água.

Para obter mais informações sobre frequências, consulte [Frequências da sonda, página 20](#).

Criar uma frequência predefinida

NOTA: não disponível em todos os transdutores.

Pode criar uma predefinição para guardar uma frequência de sonda específica, o que lhe permite mudar rapidamente de frequência.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Frequência**.

2 Selecione **Gerir frequências > Nova predefinição**.

3 Introduza uma frequência.

Personalizar as vistas de sonda Panoptix

NOTA: nem todos os modelos suportam transdutores Panoptix.

Ajustar o aspeto das vistas de sonda LiveVü

1 A partir de uma vista de sonda LiveVü, selecione **Menu > Configuração da sonda**.

2 Selecione uma opção:

- Para alterar as cores da vista da sonda, selecione **Esquema de cores** e selecione uma opção.
- Para ajustar o comprimento dos trilhos que mostram o movimento dos alvos, selecione **Trilhos** e selecione uma opção.
- Para distinguir o fundo da água colorindo o fundo de castanho, selecione **Preenc. fundo**.
- Para mostrar ou ocultar a grelha de linhas de alcance, selecione **Sobreposição da grelha**.
- Para ocultar ou mostrar o histórico na parte lateral do ecrã, selecione **Percorrer historial**.

Definir o ângulo de transmissão do transdutor LiveVü

Pode alterar o ângulo de transmissão do transdutor LiveVü para direcionar o transdutor para uma determinada zona de interesse. Por exemplo, pode direcionar o transdutor para acompanhar um isco ou para se focar numa árvore quando passa por ela.

1 Na vista de sonda LiveVü, selecione **Menu > Transmitir ângulo**.

2 Selecione uma opção.

Ajustar o ângulo de visualização e o nível de zoom RealVü

Pode alterar o ângulo de visualização das vistas de sonda da RealVü. Também pode aumentar e diminuir o zoom da vista.

A partir de uma vista de sonda RealVü, selecione uma opção:

- Para ajustar o ângulo de visualização na diagonal, selecione .

- Para ajustar o ângulo de visualização na horizontal, selecione .
- Para ajustar o ângulo de visualização na vertical, selecione .
- Para ajustar o ângulo de visualização, deslize o ecrã em qualquer direção.
- Para aumentar o zoom, afaste dois dedos.
- Para diminuir o zoom, aproxime dois dedos.

Ajustar o aspeto das vistas de sonda RealVü

1 A partir de uma vista de sonda RealVü, selecione **Menu**.

2 Selecione uma opção:

- Para ajustar a profundidade a partir de onde recomeça a paleta de cores, selecione **Paleta da profundidade** e selecione uma opção.
- Para selecionar uma paleta de cores diferente para os pontos de resposta da sonda, selecione **Configuração da sonda > Cores pontos** e selecione uma opção.
- Para selecionar uma paleta de cores diferente para o fundo, selecione **Configuração da sonda > Cores do fundo** e selecione uma opção.
- Para selecionar um estilo diferente para o fundo, selecione **Configuração da sonda > Estilo do fundo** e selecione uma opção.
- Para ocultar ou mostrar a legenda de cores na parte lateral do ecrã, selecione **Configuração da sonda > Chave de cores**.

Ajustar a velocidade de passagem do RealVü

Pode atualizar a velocidade de passagem do transdutor. Uma passagem mais rápida cria uma imagem menos detalhada, mas o ecrã é atualizado mais rapidamente. Uma passagem mais demorada cria uma imagem mais detalhada, mas o ecrã é atualizado mais lentamente.

NOTA: esta funcionalidade não está disponível para a vista de sonda Histórico do RealVü 3D.

1 Na RealVü vista de sonda, selecione **Menu > Velocidade de passagem**.

2 Selecione uma opção.

Ligar o A-Scope

NOTA: esta funcionalidade não está disponível em todas as vistas da sonda.

O A-Scope é um localizador que surge ao longo do lado direito da vista da sonda em ecrã total. Esta funcionalidade expande os dados da sonda recebidos mais recentemente para uma visualização mais fácil. Também pode ser útil para detetar peixes que estejam próximos do fundo.

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Aspeto > A-Scope > Ligado**.

Selecionar o tipo de transdutor

Antes de selecionar o tipo de transdutor, deve saber que tipo de transdutor tem.

Se está a ligar um transdutor que não estava incluído com o plotter cartográfico, poderá ter de definir o tipo de transdutor para que a sonda funcione corretamente. Se o dispositivo detetar automaticamente o transdutor, esta opção não será apresentada.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Instalação > Tipo de transdutor**.

2 Selecione uma opção:

- Se tem um transdutor de feixe duplo de 200/77 kHz, selecione **Feixe duplo (200/77 kHz)**.

- Se tem um transdutor de frequência dupla de 200/50 kHz, selecione **Frequência dupla (200/50 kHz)**.
- Se tem outro tipo de transdutor, selecione-o na lista.

Configuração da sonda

NOTA: nem todas as opções e definições se aplicam a todos os modelos, módulos do sonar e transdutores.

Definições da sonda

NOTA: estas definições não se aplicam a transdutores Panoptix. Consulte [Definições da sonda RealVü](#), página 21 e [Definições da sonda LiveVü](#), página 21.

Numa vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda**.

Veloc. passag.: define a velocidade a que a sonda passa da direita para a esquerda ([Definir a velocidade de passagem](#), página 20).

Em águas rasas, pode selecionar uma velocidade de passagem mais lenta para aumentar o tempo de apresentação das informações no ecrã. Em águas mais profundas, pode selecionar uma velocidade de passagem mais rápida. A velocidade de passagem automática ajusta a velocidade de passagem à velocidade de navegação da embarcação.

Rejeição ruído: reduz as interferências e a quantidade de ruído apresentada no ecrã da sonda ([Definições de rejeição de ruído da sonda](#), página 22).

Aspeto: configura o aspeto do ecrã da sonda ([Definições do aspeto da sonda](#), página 22).

Alarmes: define os alarmes da sonda ([Definições do alarme da sonda](#), página 22).

Avançado: configura várias definições para o ecrã da sonda e para as fontes de dados ([Definições avançadas da sonda](#), página 22).

Instalação: configura o transdutor ([Definições de instalação do transdutor](#), página 23).

Definições da sonda RealVü

A partir de uma vista de sonda RealVü, selecione **Menu > Configuração da sonda**.

Cores pontos: define uma paleta de cores diferentes para os pontos de resposta da sonda.

Estilo do fundo: define o estilo para o fundo. Quando se encontra em águas profundas, pode mudar esta definição para Pontos e definir manualmente um alcance menos profundo.

Cores do fundo: define o esquema de cores para o fundo.

Chave de cores: mostra uma legenda das profundidades que as cores representam.

Dados de sobreposição: define os dados apresentados no ecrã da sonda.

Instalação: configura o transdutor ([Definições de instalação do transdutor](#), página 23).

Definições da sonda LiveVü

A partir de uma vista de sonda LiveVü, selecione **Menu > Configuração da sonda**.

Esquema de cores: define a paleta de cores.

Trilhos: define a duração da apresentação dos trilhos no ecrã. Os trilhos apresentam o movimento dos alvos.

Sobreposição da grelha: mostra uma grelha de linhas de alcance.

Rejeição ruído: reduz as interferências e a quantidade de ruído apresentada no ecrã da sonda.

Percorrer historial: mostra o histórico da sonda numa vista de sonda tradicional.

Dados de sobreposição: define os dados apresentados no ecrã da sonda.

Instalação: configura o transdutor (*Definições de instalação do transdutor, página 23*).

Definições de rejeição de ruído da sonda

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Rejeição ruído**.

Interferência: ajusta a sensibilidade de forma a reduzir os efeitos da interferência de fontes próximas de ruído.

Deve ser utilizada a definição de interferência mais baixa que proporcione as melhorias pretendidas para remover interferências do ecrã. A correção de problemas de instalação que causem ruído é o melhor modo de eliminar as interferências.

Cor do limite: oculta parte da paleta de cores para ajudar a eliminar campos de interferência fraca.

Ao definir o limite de cor dos retornos indesejados, pode eliminar a apresentação de retornos indesejados no ecrã.

Atenuação: remove ruído que não faça parte de um retorno de sonda normal e ajusta o aspeto dos retornos, como o fundo.

Quando a atenuação está definida para elevada, permanece mais ruído de baixo nível do que quando se usa o controlo de interferências, mas o ruído é mais subtil devido à média. A atenuação pode remover o efeito speckle do fundo. A atenuação e a interferência trabalham em conjunto para eliminar ruído de nível baixo. Pode ajustar as definições de interferência e atenuação em incrementos, para remover ruído indesejado do ecrã.

Ruído superf.: oculta o ruído de superfície para ajudar a reduzir interferências. As larguras de feixe mais amplas (frequências mais baixas) podem apresentar mais alvos mas, no entanto, também podem produzir mais ruído de superfície.

TVG: ajusta o ganho variável com o tempo, o que pode reduzir o ruído.

Este controlo é especialmente útil para situações em que pretenda controlar e suprimir interferências ou ruído perto da superfície da água. Também permite a apresentação de alvos junto à superfície que, de outra forma, estariam escondidos ou mascarados por ruído de superfície.

Definições do aspeto da sonda

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Aspeto**.

Cor: define o esquema de cores e o ganho de cor.

Dados de sobreposição: define os dados apresentados no ecrã da sonda.

A-Scope: apresenta um localizador vertical que surge ao longo do lado direito do ecrã e mostra, instantaneamente, o intervalo dos alvos ao longo de uma escala.

Linha batim.: apresenta uma linha batimétrica de referência rápida.

Edge: evidencia o sinal mais forte do fundo para ajudar a definir a dureza ou suavidade do sinal.

Avan. imagem: permite que a imagem da sonda avance mais rapidamente, desenhando mais do que uma coluna de dados no ecrã para cada coluna de dados do sonar recebida. Esta definição é particularmente útil se estiver a utilizar o sonar em águas profundas, pois o sinal da sonda demora mais tempo a chegar ao fundo da água e a regressar ao transdutor.

A definição 1/1 desenha uma coluna com informações no ecrã através dos dados recebidos pelo sonar. A definição 2/1 desenha duas colunas com informações no ecrã através dos dados recebidos pelo sonar. A mesma sequência aplica-se às definições 4/1 e 8/1.

Definições do alarme da sonda

NOTA: algumas definições requerem acessórios externos.

Selecione **Definições > Alarmes > Sonda**.

Águas rasas: define a ativação de um alarme quando a profundidade for inferior ao valor especificado.

Águas profun.: define a ativação de um alarme quando a profundidade for superior ao valor especificado.

Temp. da água: define a ativação de um alarme quando o transdutor indica uma temperatura superior ou inferior em 1,1 °C (2 °F) à temperatura especificada.

Contorno: define a ativação de um alarme quando o transdutor deteta um alvo suspenso na profundidade especificada a partir da superfície e do fundo da água.

Alarme de peixe: define um alarme que é ativado quando o transdutor deteta um alvo suspenso dentro do intervalo de profundidade especificado e do intervalo de cores especificado.

Definições avançadas da sonda

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Avançado**.

Transmitir: para a transmissão do transdutor.

Alcance: permite-lhe definir o intervalo de profundidade no qual a sonda se foca. Isto permite-lhe aumentar o zoom na profundidade em foco para uma resolução superior.

Quando utiliza o alcance, a monitorização do fundo poderá não funcionar corretamente, uma vez que a sonda procura dados dentro do intervalo de profundidade da área em foco, que poderá não incluir o fundo. A utilização do alcance também pode afetar a velocidade de passagem, pois os dados fora do intervalo de profundidade da área em foco não são processados, reduzindo o tempo necessário para receber e apresentar os dados. Pode aumentar o zoom da área em foco, o que lhe permite avaliar mais de perto os retornos de alvos a uma resolução superior em relação ao zoom simples.

Alargamento: ajusta o tamanho dos ecos no ecrã, para que seja mais fácil ver retornos separados no ecrã.

Quando os alvos são difíceis de ver, o alargamento torna os retornos de alvos mais pronunciados e mais fáceis de ver no ecrã. Se o valor do alargamento for muito elevado, os alvos misturam-se. Se o valor for demasiado baixo, os alvos poderão ser pequenos e difíceis de ver.

Pode usar o alargamento e a largura do filtro em conjunto para obter a resolução e redução de ruído mais adequadas. Com o alargamento e a largura do filtro definidos para baixo, o ecrã tem a resolução mais elevada, mas está mais suscetível a ruído. Com o alargamento definido para elevado e a largura do filtro definida para baixa, o ecrã tem uma resolução mais baixa, mas alvos mais amplos. Com o alargamento e a largura do filtro definidos para elevado, o ecrã tem a resolução mais baixa, mas está menos suscetível a ruído. Não é recomendável definir o alargamento para baixo e a largura do filtro para elevada.

Procura de fundo: define a frequência utilizada para determinar a profundidade.

O controlo da procura de fundo permite-lhe selecionar o canal específico utilizado para procurar o fundo. Por exemplo, pode definir a procura de fundo para a frequência baixa para funcionamento em águas profundas.

Fonte de temp.: define o canal para o registo de temperatura da água quando estão ligados mais do que um sensor de temperatura da água ou um transdutor compatível com temperatura.

Definições de instalação do transdutor

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Instalação**.

Taxa de transmissão: define o período de tempo entre impulsos de som (pings) da sonda. Aumentar a taxa de transmissão aumenta a velocidade de passagem, mas também aumenta a autointerferência.

Reduzir a taxa de transmissão aumenta o espaço entre os impulsos transmitidos e pode solucionar a autointerferência.

Potência trans.: reduz o toque do transdutor perto da superfície. Um valor de potência de transmissão mais baixo reduz o toque do transdutor, mas também pode reduzir a força dos retornos.

Largura filtro: define as extremidades do alvo. Um filtro mais curto define mais nitidamente as extremidades dos alvos, mas pode aumentar o ruído. Um filtro mais longo cria extremidades de alvos mais suaves e também pode reduzir o ruído.

Diagnóstico do transdutor: apresenta detalhes sobre o transdutor.

Rodar esq./dir.: altera a orientação da vista do SideVü da esquerda para a direita.

Profundidade de instalação: define a profundidade abaixo da linha de água em que o transdutor Panoptix está montado. Introduzir a profundidade real em que o transdutor está montado produz uma apresentação visual mais precisa do que se encontra na água.

Rodar: define a orientação da vista de sonda Panoptix quando o transdutor da vista inferior está instalado com os cabos orientados para bombordo.

Largura do feixe: define a largura do feixe do transdutor Panoptix.

As larguras de feixe estreitas são mais adequadas para um funcionamento a alta velocidade e para condições do mar adversas. Também podem melhorar a definição de fundo e a definição de termoclina.

As larguras de feixe mais amplas geram arcos maiores para sinais de alvos de pesca, o que as torna ideais para localizar peixe. As larguras de feixe mais amplas têm um melhor desempenho em águas profundas. Podem produzir mais ruído de superfície e reduzir a continuidade do sinal do fundo em condições do mar adversas.

Utilizar AHRS: permite que os sensores de direção e atitude interna e do sistema de referência (AHRS) detetem automaticamente o ângulo de instalação do transdutor Panoptix. Quando esta definição está desativada, pode introduzir o ângulo de instalação específico para o transdutor utilizando a definição Ângulo de inclinação. Muitos transdutores de vista dianteira estão instalados a um ângulo de 45° e transdutores de vista inferior estão instalados a um ângulo de zero graus.

Gravações da sonda

Gravar o ecrã da sonda

NOTA: nem todos os modelos suportam a gravação da sonda.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Gravação da sonda > Gravar sonda**.

Uma gravação da sonda de 15 minutos ocupa aproximadamente 200 MB de espaço no cartão de memória inserido. Pode gravar a sonda até ocupar toda a capacidade do cartão.

Parar a gravação da sonda

Antes de poder parar de gravar a sonda, tem de começar a gravá-la (**Gravar o ecrã da sonda**, página 23).

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Gravação da sonda > Parar grav.**

Eliminar uma gravação da sonda

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Gravações da sonda > Ver gravações**.
- 3 Selecione uma gravação.
- 4 Selecione **Eliminar**.

Reproduzir gravações da sonda

Antes de poder reproduzir as gravações da sonda, tem de transferir e instalar a aplicação HomePort™ e gravar os dados da gravação da sonda num cartão de memória.

- 1 Remova o cartão de memória do dispositivo.
- 2 Introduza o cartão de memória num leitor de cartões ligado a um computador.
- 3 Abra a aplicação HomePort.
- 4 Selecione uma gravação da sonda na lista do dispositivo.
- 5 Clique com o botão direito do rato na gravação da sonda no painel inferior.
- 6 Selecione **Reproduzir**.

Radar

⚠ AVISO

O radar marítimo transmite energia de micro-ondas, que pode ser potencialmente nociva para os seres humanos e animais. Antes de iniciar a transmissão do radar, verifique se a área em torno do radar está desimpedida. O radar transmite um feixe a cerca de 12° acima e abaixo da linha que se estende na horizontal a partir do centro do radar.

Quando o radar está a transmitir, não olhe diretamente para a antena a uma curta distância; os olhos são a parte do corpo mais sensível à energia eletromagnética.

NOTA: nem todos os modelos suportam radar.

Ao ligar o seu plotter cartográfico compatível a um radar marítimo Garmin opcional, como um GMR™ 1226 xHD2 ou um GMR 24 HD, pode ver mais informações acerca do ambiente que o rodeia.

O GMR transmite um feixe estreito de energia de micro-ondas ao rodar num padrão de 360°. Quando a energia transmitida entra em contacto com um alvo, alguma dessa energia é refletida e devolvida ao radar.

Modos de apresentação do radar

NOTA: nem todos os modos estão disponíveis para todos os dispositivos de radar e plotters cartográficos.

Selecione Radar.

Modo Cruzeiro: apresenta uma imagem em ecrã total das informações do radar recolhidas.

Modo Porto: destinado para ser utilizado em águas terrestres, este modo funciona melhor com sinais de curto alcance (2 milhas náuticas ou menos).

Modo Ao largo: destinado a ser utilizado em águas abertas, este modo funciona melhor com sinais de longo alcance.

Modo Sentinela: coloca o radar em modo de transmissão temporizada, no qual pode configurar uma transmissão do radar e um ciclo de espera para poupar energia. Pode

também ativar uma zona de segurança nesse modo que identifique uma área de segurança à volta da sua embarcação. Se passar do modo Sentinela para outro modo o radar muda para a transmissão a tempo inteiro e desativa todas as zonas de segurança.

Modo de Sobreposição do radar: apresenta uma imagem em ecrã total das informações do radar recolhidas na parte superior da Carta de navegação. A Sobreposição do radar apresenta dados baseados no modo de radar utilizado mais recentemente.

Modo Dupla frequência: fornece uma vista paralela dos dados de curto alcance e de longo alcance do radar.

Alterar o Modo de radar

- 1 A partir de um ecrã de combinação ou disposição SmartMode com um radar, selecione **Menu > Menu Radar > Alterar radar**.
- 2 Selecione um modo de radar.

Transmitir sinais de radar

NOTA: como medida de segurança, o radar entra no modo de espera após a fase de aquecimento. Isto proporciona-lhe a oportunidade de verificar se a área em torno do radar está desimpedida antes de iniciar a transmissão do radar.

- 1 Com o plotter cartográfico desligado, ligue o seu radar conforme descrito nas instruções de instalação do radar.
- 2 Ligue o plotter cartográfico.
O radar aquece e uma contagem decrescente alerta-o quando o radar estiver pronto.
- 3 Selecione **Radar**.
- 4 Selecione um modo de radar.
É apresentada uma mensagem de contagem decrescente enquanto o radar estiver a iniciar.
- 5 Selecione **Menu > Trans. radar**.

Ajustar o alcance do radar

O alcance do sinal do radar indica o comprimento do sinal de impulso transmitido e recebido pelo radar. À medida que o alcance aumenta, o radar transmite impulsos mais longos para alcançar os alvos distantes. Os alvos mais próximos, especialmente chuva e ondas, também refletem os impulsos mais longos, que podem acrescentar ruído ao ecrã do Radar. A visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais longo pode também diminuir a quantidade de espaço disponível no ecrã Radar para a visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais curto.

- Selecione **+** para reduzir o alcance.
- Selecione **—** para aumentar o alcance.

Dicas para selecionar um alcance do radar

- Determine que informações necessita de ver no ecrã do radar.
Por exemplo, necessita de informações acerca das condições meteorológicas próximas ou de alvos e trânsito, ou preocupa-se mais com as condições meteorológicas distantes?
- Avalie as condições ambientais em que o radar é utilizado.
Sobretudo em condições meteorológicas adversas, os sinais de radar de maior alcance podem aumentar as interferências no ecrã Radar e dificultar ainda mais a visualização de informações acerca dos alvos de menor alcance. Com chuva, os sinais de radar de menor alcance podem ajudá-lo a ver com mais eficiência informações sobre objetos próximos, se as definições de interferências estiverem configuradas devidamente.

- Selecione o alcance mais curto eficaz, dadas as suas razões para utilizar o radar e as condições ambientais atuais.

Aumentar ou reduzir o zoom do ecrã do radar

- Aproxime dois dedos para diminuir o zoom.
- Afaste dois dedos para aumentar o zoom.
- Arraste o ecrã para deslocar e, depois, selecione **+** ou **—** para aumentar o zoom, se necessário.

Marcar um Ponto de passagem no ecrã Radar

- 1 A partir de um ecrã de Radar ou de Sobreposição de radar, selecione uma localização.
- 2 Selecione **Criar pontos de passagem**.

Modo Sentinela

O modo Sentinela coloca o radar em modo de transmissão temporizada, no qual pode configurar um ciclo de transmissão e um ciclo de espera para poupar energia. Pode também cativar uma zona de segurança neste modo, que identifica uma zona de segurança à volta da sua embarcação e emite um alarme quando é detetada a entrada de um objeto nessa zona. O modo Sentinela funciona com todos os radares do modelo Garmin GMR.

Ativar Transmissão temporizada

Selecione **Radar > Sentinela > Menu > Config. modo sentinela > Trans. tempor. > Ligado**.

Configurar os tempos em espera e transmissão

Antes de poder definir os tempos em espera e transmissão, tem de ativar a transmissão temporizada ([Ativar Transmissão temporizada, página 24](#)).

Para ajudar a poupar energia, pode indicar o tempo em espera e transmissão do radar para implementar transmissões periódicas de sinais de radar a intervalos definidos.

- 1 A partir do ecrã sentinela, selecione **Menu > Config. modo sentinela**.
- 2 Selecione **Tempo espera**.
- 3 Introduza o intervalo de tempo entre as transmissões de sinais de radar.
- 4 Selecione **Tempo de transmissão**.
- 5 Introduza a duração de cada transmissão de sinais de radar.

Ativar uma Zona de segurança

Selecione **Radar > Sentinela > Menu > Config. modo sentinela > Ativar zona segurança**.

Definir uma Zona de segurança circular

Antes de poder definir os limites da zona de segurança, deve ativar uma zona de segurança ([Ativar uma Zona de segurança, página 24](#)).

Pode definir uma zona de segurança circular que engloba completamente a sua embarcação.

- 1 Selecione **Radar > Sentinela > Menu > Config. modo sentinela > Ajustar zona segurança > Ajustar zona segurança > Círculo**.
- 2 Selecione o local do círculo exterior da zona de segurança.
- 3 Selecione o local do círculo interior da zona de segurança para definir a largura da zona de segurança.

Definir uma Zona de segurança parcial

Pode definir os limites de uma zona de segurança que não englobe completamente a sua embarcação.

- 1 Selecione **Radar > Sentinela > Menu > Config. modo sentinela > Ajustar zona segurança > Ajustar zona segurança > Canto 1.**
- 2 Toque e arraste a localização do canto ① exterior da zona de segurança.



- 3 Selecione **Canto 2.**
- 4 Toque na localização do canto ② interior da zona de segurança para definir a largura da zona de segurança.

Criação de alvos e MARPA

A criação de alvos permite-lhe identificar e registar objetos.

A funcionalidade Mini-Auxiliar do Traçado de Radar Automático (MARPA) destina-se principalmente a evitar colisões. Para utilizar o MARPA, atribui um marcador MARPA a um alvo. O sistema do radar monitoriza automaticamente o objeto-alvo e fornece-lhe informações acerca do objeto, incluindo o alcance, o rumo, a velocidade, o rumo do GPS, a abordagem mais próxima e o tempo até à abordagem mais próxima. O MARPA indica o estado de cada objeto-alvo (a adquirir, perdido, a acompanhar ou perigoso) e o plotter cartográfico pode emitir um alarme de colisão se o objeto entra na sua zona de segurança.

Símbolos de alvo MARPA

	A adquirir um alvo. Enquanto o radar se centra sobre o alvo surgem uns anéis verdes tracejados e concêntricos.
	O alvo foi adquirido. A localização do alvo que o radar centrou é indicada por um anel verde sólido. O percurso projetado sobre terra ou o rumo do GPS para o alvo são indicados por uma linha tracejada verde ligada ao anel.
	Um alvo perigoso está dentro do alcance do radar. Aparece um anel vermelho intermitente a partir do alvo enquanto soa um alarme e surge uma mensagem. Depois de o alarme ter sido aceite, aparece um ponto vermelho sólido com uma linha vermelha tracejada ligada a ele que indica a posição e o percurso projetado sobre terra ou o rumo do GPS para o alvo. Caso o alarme de colisão em zona segura esteja definido como Desligado, o alvo fica intermitente, mas o alarme sonoro não dispara e a mensagem de alarme também não é apresentada.
	Sem alvo. Um anel verde sólido com um X a atravessá-lo indica que o radar não conseguiu centrar-se sobre o alvo.
	Ponto de aproximação mais próximo e tempo para o ponto de aproximação mais próximo a um alvo perigoso.

Atribuir um marcador MARPA a um objeto

Antes de poder utilizar a funcionalidade MARPA, deve ter um sensor de rumo ligado e um sinal GPS ativo. O sensor de rumo deve fornecer o número de grupo de parâmetros (PGN) NMEA 2000 127250 ou a expressão de saída NMEA 0183 HDM ou HDG.

- 1 Nos ecrãs Porto, Ao largo ou Radar de cruzeiro, selecione um objeto ou posição.
- 2 Selecione **Adquirir alvo > Alvo MARPA.**

Visualizar informações acerca de um objeto-alvo MARPA

Pode visualizar o alcance, rumo, velocidade e outras informações acerca de um objeto-alvo MARPA.

- 1 Num ecrã de radar, selecione um objeto-alvo.
- 2 Selecione **Alvo MARPA.**

Remover uma tag MARPA de um objeto-alvo

- 1 No ecrã Radar, selecione um alvo MARPA.
- 2 Selecione **Alvo MARPA > Retirar.**

Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA

A partir de qualquer ecrã Radar ou da Sobreposição do radar, pode visualizar e personalizar o aspeto de uma lista de ameaças AIS e MARPA.

- 1 A partir de um ecrã Radar, selecione **Menu > Outras embarcações > Listar > Mostrar.**
- 2 Selecione o tipo de ameaças a incluir na lista.

Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais ativos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar a forma como as embarcações aparecem no ecrã Radar. Se alguma definição (à exceção do alcance do ecrã AIS) estiver configurada para um modo de radar, a definição é aplicada em todos os outros modos de radar. Os detalhes e as definições da direção projetada configuradas num modo de radar aplicam-se a todos os outros modos de radar e à sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã de radar ou da sobreposição do, selecione **Menu > Outras embarcações > Configuração do ecrã.**
- 2 Selecione uma opção:
 - Para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem, selecione **Alcance ecrã**, e selecione uma distância.
 - Para mostrar os detalhes acerca das embarcações ativadas por AIS, selecione **Detalhes > Mostrar.**
 - Para configurar duração do rumo projetado para embarcações ativadas por AIS, selecione **Direção projet.**, e introduza a duração.
 - Para apresentar os trajetos das embarcações ativadas por AIS, selecione **Trilhos**, e selecione o comprimento do trajeto que aparece.

VRM e EBL

O variable range marker (VRM) e a electronic bearing line (EBL) medem a distância e o rumo a partir da sua embarcação até ao objeto-alvo. No ecrã Radar, o VRM é apresentado como um círculo centrado na localização atual da sua embarcação e a EBL é apresentada como uma linha que começa na localização atual da sua embarcação e que se cruza com o VRM. O ponto de cruzamento é o alvo do VRM e da EBL.

Mostrar o VRM e a EBL

O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a outros modos de radar.

NOTA: o VRM e a EBL não podem ser alterados no modo sentinela.

A partir de um ecrã Radar, selecione **Menu > Mostrar VRM/EBL.**

Ajustar o VRM e EBL

Antes de poder ajustar o VRM e a EBL, tem de visualizá-los no ecrã Radar (**Mostrar o VRM e a EBL**, página 25).

Pode ajustar o diâmetro do VRM e o ângulo da EBL, que deslocam o ponto de cruzamento do VRM e da EBL. O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

- 1 A partir do ecrã Radar, selecione uma nova localização para o ponto de cruzamento entre o VRM e a EBL.
- 2 Selecione **Largar VRM/EBL.**
- 3 Selecione **Parar orientação.**

Medir o alcance e o rumo até um objeto-alvo

Antes de poder ajustar o VRM e a EBL, tem de visualizá-los no ecrã de Radar ([Mostrar o VRM e a EBL, página 25](#)).

- 1 A partir de um ecrã de Radar, selecione a localização alvo.
- 2 Selecione **Medir distância**.

O alcance e o rumo para a localização do alvo são apresentados no canto superior esquerdo do ecrã.

Sobreposição do radar

Quando ligar o seu plotter cartográfico a um radar marítimo Garmin opcional, pode utilizar a Sobreposição do radar para sobrepor informações do radar na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

A Sobreposição do radar sobrepõe as informações do radar na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Os dados são apresentados na Sobreposição do radar com base no modo de radar utilizado mais recentemente (como Porto, Ao largo ou Sentinela) e todas as configurações das definições aplicadas à Sobreposição do radar também se aplicam ao modo de radar utilizado pela última vez. Por exemplo, se utilizar o modo Porto e, em seguida, passar para a Sobreposição do radar, a Sobreposição do radar apresentará os dados de radar do modo Porto. Se alterou a definição de ganho utilizando o menu Sobreposição do radar, a definição de ganho do modo Porto altera-se automaticamente.

Sobreposição do radar e alinhamento de dados da carta

Durante a utilização da Sobreposição do radar, o plotter cartográfico alinha os dados do radar com os dados da carta baseando-se na direção da embarcação, que se baseia por predefinição em dados provenientes de um sensor de rumo magnético ligado através de uma rede NMEA 0183 ou NMEA 2000. Se um sensor de rumo não estiver disponível, a direção da embarcação baseia-se nos dados de registo de GPS.

Os dados de registo de GPS indicam a direção para onde a embarcação se desloca mas não a direção para onde a embarcação aponta. Se a embarcação estiver a desviar-se para trás ou para os lados devido a uma corrente ou vento, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta. Deve evitar-se esta situação utilizando dados da direção da embarcação de uma bússola eletrónica.

Se a direção da embarcação se basear em dados de um sensor de rumo magnético ou de um piloto automático, os dados de direção podem ficar comprometidos devido a uma configuração incorreta, anomalia mecânica, interferência magnética ou outros fatores. Se os dados de direção ficarem comprometidos, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta.

Mostrar a Sobreposição do radar

A sobreposição do radar apresenta dados baseados no modo de radar utilizado mais recentemente.

Selecione **Cartas > Sobrep. radar**.

A imagem do radar aparece a laranja e sobrepõe-se à carta de navegação.

Definir uma posição parada personalizada

Se tiver mais de um radar na sua embarcação, deve consultar o ecrã do radar que pretende ajustar.

Por predefinição, quando a antena não se encontra em rotação, fica parada numa posição perpendicular ao pedestal. É possível ajustar esta posição.

- 1 No ecrã do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Configuração da antena > Posição parada**.
- 2 Utilize a barra para ajustar a posição da antena quando parada e, em seguida, selecione **Voltar**.

Ativar e ajustar uma zona sem transmissão do radar

Pode indicar uma área na qual o analisador do radar não transmite sinais.

NOTA: esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os modelos de radares e plotters cartográficos.

- 1 A partir de um ecrã radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Ativar zona sem transm.**

A zona sem transmissão é indicada pela área sombreada no ecrã do radar.

- 2 Selecione **Ajustar zona sem trans. > Mover zona sem transmissão**.
- 3 Selecione **Ângulo 1** e selecione a nova posição para o primeiro ângulo.
- 4 Selecione **Ângulo 2** e selecione a nova posição para o segundo ângulo.
- 5 Selecione **Concluído**.

Parar a transmissão de sinais de radar

A partir de um ecrã de radar, selecione **Menu > Rad. em esp.**

Dica: prima  em qualquer ecrã para parar rapidamente a transmissão do radar.

Otimizar o ecrã Radar

Pode ajustar as definições do ecrã Radar para reduzir as interferências e aumentar a precisão.

NOTA: pode otimizar o ecrã do radar em cada modo de radar.

- 1 Selecione um alcance do radar ([Ajustar o alcance do radar, página 24](#)).
- 2 Restaure o valor predefinido da definição de ganho ([Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar, página 26](#)).
- 3 Ajuste a definição de ganho manualmente ([Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar, página 27](#)).

Ganho e interferências do radar

Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar

A definição do ganho automático em cada modo de radar é otimizada para esse modo e pode diferir da definição do ganho automático utilizada noutro modo.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

NOTA: nem todas as opções e definições estão disponíveis em todos os modelos de radares e plotters cartográficos.

- 1 A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Ganho**.
- 2 Selecione uma opção aplicável para o radar ligado:
 - Para definir automaticamente o ganho uma vez, baseando-se nas condições médias, no alcance do sinal do radar e no modo de radar selecionado, selecione **Automática**.
O plotter cartográfico não ajusta automaticamente o ganho em resposta às condições em constante mudança.
 - Para ajustar o ganho automaticamente para condições em constante mudança, selecione **Baixo-auto** ou **Alto-auto**.
 - Para ajustar o ganho automaticamente para que sejam apresentadas aves à superfície da água, selecione **Auto aves**.

Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar

Para obter um desempenho ideal do radar, pode ajustar manualmente o ganho.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã Radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Menu > Ganho**.
- 2 Selecione **Para cima** para aumentar o ganho, até que surjam salpicos de luz pelo ecrã Radar.
Os dados no ecrã Radar são atualizados periodicamente. Como resultado, os efeitos do ajuste manual do ganho podem não surgir instantaneamente. Ajuste lentamente o ganho.
- 3 Selecione **Para baixo** para diminuir o ganho até que os salpicos desapareçam.
- 4 Se embarcações, terra ou outros alvos estiverem dentro do alcance, selecione **Para baixo** para diminuir o ganho até os alvos ficarem intermitentes.
- 5 Selecione **Para cima** para aumentar o ganho até que as embarcações, terra ou outros alvos apareçam regularmente acesos no ecrã Radar.
- 6 Minimizar o aspeto dos objetos grandes próximos, se necessário.
- 7 Minimizar o aspeto dos ecos dos lobos laterais, se necessário.

Minimizar a interferência de objetos grandes próximos

Os objetos próximos com um tamanho significativo, como paredes de pontões, podem causar uma imagem muito brilhante do alvo que aparece no ecrã Radar. Essa imagem pode obscurecer os alvos mais pequenos situados perto dessa mesma imagem.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã de Radar ou de Sobreposição do Radar, selecione **Menu > Ganho**.
- 2 Selecione **Para baixo** para diminuir o ganho até os alvos mais pequenos ficarem claramente visíveis no ecrã Radar.
A redução do ganho, para eliminar a interferência de grandes objetos, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes fiquem intermitentes ou desapareçam do ecrã Radar.

Minimizar a interferência de lobos laterais no ecrã Radar

A interferência dos lobos laterais pode dar a impressão de serem disparados de um alvo num padrão semi-circular. Os efeitos dos lobos laterais podem ser evitados através da redução do ganho ou do alcance do radar.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã de Radar ou de Sobreposição do Radar, selecione **Menu > Ganho**.
- 2 Selecione **Para baixo** para diminuir o ganho até que o padrão semicircular e radiado desapareça do ecrã Radar.
A redução do ganho para eliminar a interferência dos lobos laterais pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes fiquem intermitentes ou desapareçam do ecrã Radar.

Ajustar automaticamente interferências do mar no ecrã Radar

Pode definir o plotter cartográfico para ajustar automaticamente o surgimento das interferências causadas por condições de mar picado.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada de interferências do mar para utilização num modo de radar pode ou não pode ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

NOTA: nem todas as opções e definições estão disponíveis em todos os modelos de radares e plotters cartográficos.

- 1 A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Rejeição de ruído > Interfer. mar**.
- 2 Selecione **Predefinições** ou **Automática**.
- 3 Selecione uma definição que reflita as condições do mar atuais.

Ao utilizar um modelo de radar compatível, o plotter cartográfico ajusta automaticamente as interferências do mar com base nas condições do mar.

Ajustar manualmente interferências do mar no ecrã Radar

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas por condições de mar picado. A definição de interferências do mar afeta o surgimento das interferências e dos alvos próximos mais do que o surgimento das interferências e dos alvos distantes. Uma definição mais elevada das interferências do mar reduz o surgimento das interferências causadas por ondas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento dos alvos próximos.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada de interferências do mar para utilização num modo de radar pode ou não pode ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Rejeição de ruído > Interfer. mar**.
- 2 Selecione **Para cima** ou **Para baixo** para ajustar o surgimento das interferências do mar até os outros alvos ficarem claramente visíveis no ecrã radar.

As interferências causadas pelas condições do mar podem ainda estar visíveis.

Ajustar interferências no ecrã Radar

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas pela chuva. Reduzir o alcance do radar também pode minimizar as interferências ([Aumentar ou reduzir o zoom do ecrã do radar, página 24](#)).

A definição de interferências afeta o surgimento de interferências e dos alvos próximos mais do que afeta o surgimento de interferências e dos alvos distantes. Uma definição de interferências alta reduz o surgimento de interferências causadas por chuvas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento de alvos próximos.

NOTA: dependendo do radar em utilização, as definições de interferências configuradas para uso com um modo de radar podem, ou não, aplicar-se a outros modos de radar ou à Sobreposição de radar.

- 1 A partir de um ecrã de Radar ou na Sobreposição do radar, selecione **Menu > Rejeição de ruído > Interferências**.
- 2 Selecione **Para cima** ou **Para baixo** para diminuir ou aumentar o surgimento de interferências próximas até que outros alvos estejam claramente visíveis no ecrã Radar.

As interferências causadas pela chuva podem continuar visíveis.

Reduzir interferências de conversa cruzada no ecrã do radar

É possível reduzir o surgimento das interferências provocadas por outra fonte de radar próxima quando a definição Rejeição de interferência estiver ativada.

NOTA: dependendo do radar em utilização, a definição de conversa cruzada que esteja configurada para uso com um modo de radar pode, ou não, aplicar-se a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

A partir de um ecrã de Radar na sobreposição de Radar, selecione **Menu > Rejeição de ruído > Rejeição interf..**

Rastos de eco

A funcionalidade de rastros de eco permite monitorizar a movimentação das embarcações no ecrã do radar. Pode alterar o tempo durante o qual o rasto é apresentado.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, as definições configuradas do ganho para utilização num modo de radar podem ou não ser aplicadas a outros modos de radar ou à sobreposição do radar.

NOTA: nem todas as opções e definições estão disponíveis em todos os modelos de radares e plotters cartográficos.

Ativar rastros de eco

A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Rastos de eco > Ecrã.**

Ajustar o comprimento dos rastros de eco

- 1 A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Rastos de eco > Hora.**
- 2 Selecione o comprimento do rasto.

Limpar os rastros de eco

Pode remover os rastros de eco do ecrã de radar para reduzir a interferência.

A partir de um ecrã de radar ou da sobreposição do radar, selecione **Limpar trilhos.**

Definições do ecrã Radar

Em qualquer ecrã de Radar ou na Sobreposição do radar, selecione **Menu > Configuração do radar.**

Orientação: define a perspetiva do ecrã do mapa. A definição de orientação aplica-se a todos os modos de radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

Aspeto: define o esquema de cores, a velocidade em frente e o aspeto da navegação.

Frente embarc.: compensa a localização física do analisador do radar numa embarcação, caso não fique alinhado com o eixo proa-popa.

Definições de aspeto do Radar

A partir de um ecrã de Radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Aspeto.**

NOTA: essas definições não se aplicam à Sobreposição do radar.

Esquema de cores: define o esquema de cores.

Veloc. de vista ao longe: muda automaticamente a sua posição atual para a parte inferior do ecrã, assim que a velocidade aumenta. Introduza a sua velocidade máxima para obter os melhores resultados.

Linha de proa: apresenta uma extensão desde a proa da embarcação na direção da viagem no ecrã Radar.

Anéis: apresenta os anéis de alcance que o ajudam a ver as distâncias no ecrã Radar.

Linhas de nav.: apresenta as linhas de navegação que indicam o percurso que definiu utilizando as funções de Rota para, Orientação para ou Ir para.

Pont. passag.: apresenta pontos de passagem no ecrã Radar.

Desvio da proa

O desvio da proa compensa a localização física do analisador do radar numa embarcação, caso não fique alinhado com o eixo proa-popa.

Medir o potencial desvio da proa

O desvio da proa compensa a localização física do analisador do radar numa embarcação, caso não fique alinhado com o eixo proa-popa.

- 1 Com uma bússola magnética, faça um rumo ótico de um alvo estático que esteja no seu alcance visual.
- 2 Meça o rumo ao alvo no radar.
- 3 Se o desvio do rumo for superior a $\pm 1^\circ$, configure o desvio da proa.

Definir o desvio da proa

Antes de poder definir o desvio da proa, tem de medir o potencial desvio da proa.

A definição do desvio da proa configurada para o uso num modo de radar aplica-se a todos os outros modos de radar, bem como à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um Ecrã de radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Frente embarc..**
- 2 Selecione **Para cima** ou **Para baixo** para ajustar o desvio.

Selecionar uma fonte alternativa para o radar

- 1 Selecione uma opção:
 - A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Fonte.**
 - Selecione **Definições > Comunicações > Fontes preferidas > Radar.**
- 2 Selecione a fonte de radar.

Piloto automático

⚠ AVISO

Só pode utilizar a função de piloto automático numa estação instalada junto ao leme, ao acelerador e ao dispositivo de controlo do leme.

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O piloto automático é uma ferramenta que melhora as capacidades de manobra da embarcação. Não o isenta da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe o leme sem supervisão.

Esteja sempre preparado para retomar o controlo manual da sua embarcação.

Aprenda a utilizar o piloto automático em águas abertas calmas e livres de perigo.

Tenha cuidado ao utilizar o piloto automático perto de perigos na água, como docas, estacas e outras embarcações.

O sistema de piloto automático ajusta continuamente a direção da sua embarcação de forma a manter uma direção constante (manutenção de direção). O sistema também permite direção manual e vários tipos de funções e padrões da direção automática.

Abrir o ecrã de piloto automático

Para abrir o ecrã de piloto automático, precisa de um piloto automático devidamente instalado e configurado.

Selecione **A/V, indic, contr > Piloto automático.**

Ecrã do piloto automático



①	Direção real
②	Direção planeada (quando o piloto automático está a seguir a direção)
③	Direção real (no modo de espera) Direção planeada (quando ativado)
④	Indicador de posição do leme (esta funcionalidade só está disponível quando estiver ligado um sensor do leme.)

Ajustar os incrementos da direção por passos

1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Modo direção > Dim. passos virag.**

2 Selecione um incremento.

Configurar o modo de poupança de energia

Pode ajustar o nível de atividade do leme.

1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Modo poup. en..**

2 Selecione uma percentagem.

A seleção de uma percentagem mais alta irá reduzir a atividade do leme, sacrificando o desempenho da direção. Quanto mais alta for a percentagem, mais o seu percurso se desviará antes de o piloto automático o corrigir.

Dica: em condições de mar picado e a velocidades reduzidas, aumentar a percentagem do Modo poup. en. irá reduzir a atividade do leme.

Ativar Shadow Drive™

NOTA: a funcionalidade Shadow Drive está disponível apenas nos sistemas de direção hidráulicos.

No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Shadow Drive > Ativado.**

Ativar o piloto automático

Quando ativa o piloto automático, este assume o controlo do leme e direciona a embarcação para manter a direção.

A partir de qualquer ecrã, selecione **Ativar.**

A direção pretendida aparece no centro do ecrã do piloto automático.

Ajustar a direção com o leme

NOTA: tem de ativar a funcionalidade Shadow Drive para poder ajustar a direção utilizando o leme ([Ativar Shadow Drive™, página 29](#)).

Com o piloto automático ativado, manobre a embarcação manualmente.

O piloto automático ativa o modo Shadow Drive.

Quando solta o leme e mantém manualmente uma direção específica durante alguns segundos, o piloto automático retoma uma manutenção de direção na nova direção.

Ajustar a direção com o plotter cartográfico no modo de direção por passos

Para comandar a embarcação utilizando as teclas na parte inferior do ecrã do piloto automático, tem de ativar o piloto automático ([Ativar o piloto automático, página 29](#)).

- Selecione **<1°** ou **1°>** para iniciar uma viragem de 1°.
- Selecione **<<10°** ou **10°>>** para iniciar uma viragem de 10°.
- Mantenha **<1°** ou **1°>** premido para iniciar uma viragem de forma controlada.

A embarcação continuará a virar até deixar a tecla.

- Mantenha **<<10°** ou **10°>>** premido para iniciar uma sequência de viragens de 10°.

Padrões de direção

⚠ AVISO

O utilizador é responsável pela manobra segura da sua embarcação. Não inicie um padrão até estar certo de que a água se encontra livre de obstáculos.

O piloto automático pode manobrar a embarcação em padrões predefinidos para pesca e também pode realizar outras manobras especiais, como inversões de marcha e manobras de Williamson.

Seguir o padrão de inversão de marcha

Pode utilizar o padrão de inversão de marcha para virar a embarcação em 180° e manter a nova direção.

1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Inversão de marcha > Ativar.**

2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo.**

Configurar e seguir o padrão de círculos

Pode utilizar o padrão de círculos para comandar a embarcação num círculo contínuo, numa direção especificada e num intervalo de tempo especificado.

1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Círculos.**

2 Se necessário, selecione **Hora** e selecione o tempo que o piloto automático demora a completar o círculo.

3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo.**

Configurar e seguir o padrão de ziguezague

O padrão de ziguezague comanda a embarcação de bombordo a estibordo e vice-versa, numa hora e ângulo especificados, ao longo da direção atual.

1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Ziguezague.**

2 Se necessário, selecione **Amplitude** e selecione um grau.

3 Se necessário, selecione **Período** e selecione um período de tempo.

4 Selecione **Ativar ziguezague.**

Seguir o padrão de manobra de Williamson

Pode utilizar o padrão de manobra de Williamson para mudar a direção da embarcação com a intenção de percorrer a localização onde o padrão de manobra de Williamson foi iniciado. O padrão de manobra de Williamson pode ser utilizado em situações de homem-ao-mar.

1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Manobra de Williamson.**

2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo.**

Seguir um padrão de órbita

Pode utilizar o padrão de órbita para comandar a embarcação num círculo contínuo à volta do ponto de passagem ativo. A

dimensão do círculo é definida pela sua distância do ponto de passagem ativo quando inicia o padrão de órbita.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Órbita**.
- 2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Configurar e seguir o padrão de trevo

Pode utilizar o padrão de trevo para comandar a embarcação de forma a que passe repetidamente sobre um ponto de passagem ativo. Quando inicia o padrão de trevo, o piloto automático guia a embarcação na direção do ponto de passagem ativo e inicia o padrão de trevo.

Pode ajustar a distância entre o ponto de passagem e o local em que o piloto automático vira a embarcação para outra passagem sobre o ponto de passagem. A predefinição muda a direção da embarcação a uma distância de 300 m (1000 pés) do ponto de passagem ativo.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Trevo**.
- 2 Se necessário, selecione **Comprim.** e selecione uma distância.
- 3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Configurar e seguir um padrão de direção

Pode utilizar o padrão de pesquisa para comandar a embarcação em círculos cada vez maiores no exterior do ponto de passagem ativo, formando um padrão de espiral. Quando inicia o padrão de pesquisa, o piloto automático guia a embarcação na direção do ponto de passagem ativo e inicia o padrão.

Pode ajustar a distância entre cada círculo da espiral. A distância predefinida entre círculos é de 20 m (50 pés).

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Procurar**.
- 2 Se necessário, selecione **Pesquisar espaçamento** e selecione uma distância.
- 3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Cancelar um padrão de direção

- Comande a embarcação fisicamente.
NOTA: Shadow Drive tem de estar ativado para cancelar um padrão de direção ao comandar a embarcação fisicamente.
- Selecione **◀** ou **▶** para cancelar um padrão utilizando o modo de direção por passos.
- Selecione **Modo de espera**.

Chamadas digitais seletivas

Funcionalidade de plotter cartográfico e rádio VHF ligados

Se tiver um rádio VHF NMEA 0183 ou um rádio VHF NMEA 2000 ligado ao plotter cartográfico, estas funções estarão ativas.

- O plotter cartográfico pode transferir a sua posição GPS para o seu rádio. Se o seu rádio tiver capacidade, a informação da posição GPS é transmitida com as chamadas DSC.
- O plotter cartográfico pode receber chamadas digitais seletivas, chamadas de socorro (DSC) e informação da posição via rádio.
- O plotter cartográfico pode registar as posições das embarcações que enviam dados de posição.

Se tiver um rádio VHF Garmin NMEA 2000 ligado ao plotter cartográfico, estas funções também estarão ativas.

- O plotter cartográfico permite-lhe configurar e enviar rapidamente detalhes de chamadas de rotina individuais para o seu rádio VHF Garmin.

- Quando iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar a partir do rádio, o plotter cartográfico apresenta o ecrã homem-ao-mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar.
- Quando iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar a partir do plotter cartográfico, o rádio apresenta a página Chamada de Socorro para iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar.

Ligar DSC

Selecione **Definições > Outras embarcações > DSC**.

Lista DSC

A lista DSC é um registo das chamadas DSC mais recentes e de outros contactos DSC introduzidos. A lista DSC pode conter até 100 entradas. A lista DSC apresenta a chamada mais recente enviada por uma embarcação. Se for recebida uma segunda chamada da mesma embarcação, esta substitui a primeira chamada na lista.

Ver a Lista DSC

Para poder ver a lista DSC, o plotter cartográfico deve estar ligado a um rádio VHF que suporte DSC.

Selecione **Informações > Lista DSC**.

Adicionar um contacto DSC

Pode adicionar uma embarcação à sua lista DSC. Pode efetuar chamadas para um contacto DSC a partir do plotter cartográfico.

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC > Adicionar contacto**.
- 2 Introduza a Identificação do serviço móvel marítimo (MMSI) da embarcação.
- 3 Introduza o nome da embarcação.

Chamadas de socorro recebidas

Se o seu plotter cartográfico e o rádio VHF compatíveis estiverem ligados via NMEA 0183 ou NMEA 2000, o seu plotter cartográfico alerta-o quando o rádio VHF receber uma chamada de socorro DSC. Se a informação da posição tiver sido enviada com a chamada de socorro, essa informação também está disponível e é gravada com a chamada.

■ designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição da embarcação na Carta de navegação na altura em que a chamada de socorro DSC foi enviada.

Navegar para uma embarcação em perigo

■ designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição de uma embarcação na Carta de navegação na altura em que a chamada de socorro DSC foi enviada.

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Navegar para**.
- 4 Selecione **Ir para** ou **Rota para**.

Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF

Quando o plotter cartográfico estiver ligado a um rádio VHF compatível com NMEA 2000 e iniciar uma chamada de socorro Homem-ao-mar DSC a partir do rádio, o plotter cartográfico Garmin apresenta o ecrã Homem-ao-Mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar. Se tiver um sistema de piloto automático compatível ligado à rede, o plotter cartográfico avisa-o para começar uma manobra de Williamson para o ponto homem-ao-mar.

Se cancelar a chamada de socorro homem-ao-mar no rádio, o ecrã do plotter cartográfico que o avisa para ativar a navegação para o local de homem-ao-mar deixa de ser apresentado.

Chamadas de socorro homem-ao-mar e SOS iniciadas a partir de um plotter cartográfico

Quando o seu plotter cartográfico estiver ligado a um rádio compatível com Garmin NMEA 2000 e marcar um local de SOS ou homem-ao-mar, o rádio apresenta a página Chamada de socorro para iniciar rapidamente uma chamada de socorro.

Para obter informações acerca das chamadas de socorro a partir do rádio, consulte o Manual do Utilizador do rádio VHF. Para obter informações sobre como marcar um local de MOB (homem-ao-mar) ou SOS, consulte [Assinalar uma posição de SOS](#), página 10.

Acompanhamento da posição

Quando ligar o plotter cartográfico a um rádio VHF utilizando NMEA 0183, pode acompanhar embarcações que enviem relatórios de posição.

Esta função também está disponível com NMEA 2000, quando a embarcação enviar os dados PGN corretos (PGN 129808; informação de chamada DSC).

Cada chamada de relatório de posição recebida é registada na Lista DSC ([Lista DSC](#), página 30).

Ver um relatório da posição

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para mudar para a Carta de navegação que marca a localização, selecione **Próxima página**.
 - Para visualizar os detalhes do relatório da posição, selecione **Página anterior**.

Navegar para uma embarcação localizada

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Navegar para**.
- 4 Selecione **Ir para** ou **Rota para**.

Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação localizada

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Criar pontos de passagem**.

Editar informações num relatório da posição

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Editar**.
 - Para introduzir o nome da embarcação, selecione **Nome**.
 - Para seleccionar um novo símbolo, selecione **Símbolo**, se disponível.
 - Para introduzir um comentário, selecione **Comentário**.
 - Para apresentar uma linha de trilho da embarcação, se o seu rádio estiver a acompanhar a posição da embarcação, selecione **Trilho**.
 - Para seleccionar uma cor para a linha de trilho, selecione **Linha do trilho**.

Eliminar um registo de chamada de relatório da posição

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Limpar registo**.

Visualizar Trilhos de embarcações na Carta

Pode ver trilhos de todas as embarcações localizadas em alguma vistas de cartas. Por predefinição, uma linha preta indica o percurso da embarcação, um ponto preto indica cada posição comunicada previamente de uma embarcação localizada, e uma bandeira azul indica a última posição comunicada da embarcação.

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **Menu > Configuração da carta > Outras embarcações > DSC > Trilhos DSC**.
- 2 Selecione o número de horas para visualizar as embarcações localizadas na carta.

Por exemplo, se seleccionar 4 horas, são apresentados todos os pontos de trilho com menos de quatro horas de embarcações localizadas.

Chamadas de rotina individuais

Quando liga o plotter cartográfico a um rádio VHF Garmin, pode utilizar a interface do plotter cartográfico para configurar uma chamada de rotina individual.

Quando definir uma chamada de rotina individual a partir do seu plotter cartográfico, pode seleccionar o canal DSC para comunicar. O rádio transmite este pedido com a chamada.

Selecionar um canal DSC

NOTA: a seleção de um canal DSC é limitada aos canais que estão disponíveis em todas as frequências de banda. O canal predefinido é o 72. Se seleccionar um canal diferente, o plotter cartográfico utiliza esse canal para as chamadas subseqüentes até fazer uma chamada utilizando outro canal.

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma embarcação ou uma estação a chamar.
- 3 Selecione **Rever > Chamada por rádio > Canal**.
- 4 Selecione um canal disponível.

Fazer uma chamada de rotina individual

NOTA: quando iniciar uma chamada a partir de um plotter cartográfico, se o rádio não possuir um número MMSI programado, não receberá informações da chamada.

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma embarcação ou uma estação a chamar.
- 3 Selecione **Rever > Chamada por rádio**.
- 4 Se necessário, selecione **Canal** e selecione um novo canal.
- 5 Selecione **Enviar**.

O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
- 6 No seu Garmin rádio VHF, selecione **Ligar**.

Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione um alvo AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS > Chamada por rádio**.
- 3 Se necessário, selecione **Canal** e selecione um novo canal.
- 4 Selecione **Enviar**.

O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
- 5 No seu Garmin rádio VHF, selecione **Ligar**.

Indicadores e gráficos

Os indicadores e os gráficos fornecem várias informações sobre o motor e o ambiente. Para ver a informação, é necessário um transdutor ou sensor compatível ligado à rede.

Visualizar os manómetros

- 1 Selecione **A/V, indic, contr.**
- 2 Selecione um indicador.
- 3 Selecione ◀ ou ▶ para ver uma página de manómetro diferente.

Alterar os dados apresentados nos manómetros

- 1 Num ecrã de manómetros, mantenha um manómetro premido.
- 2 Selecione um tipo de dados.
- 3 Selecione os dados a apresentar.

Personalizar limites do indicador do motor e do combustível

Pode configurar os limites máximos e mínimos e o intervalo de operação padrão pretendido do indicador. Quando um valor ultrapassa o intervalo de operação padrão, o indicador fica vermelho.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis para todos os indicadores.

- 1 A partir do ecrã de indicadores do motor, selecione **Menu > Configur. manómetro > Def. limites manómetro.**
- 2 Selecione um indicador.
- 3 Selecione **Modo > Personal..**
- 4 Selecione uma opção:
 - Para definir o valor mínimo do intervalo de operação padrão, selecione **Nom. mínimo.**
 - Para definir o valor máximo do intervalo de operação padrão, selecione **Nom. máximo.**
 - Para definir o limite mínimo do indicador num valor inferior ao nominal mínimo, selecione **Escala mínima.**
 - Para definir o limite máximo num valor superior ao nominal máximo, selecione **Escala máxima.**
- 5 Selecione o valor limite.
- 6 Repita os passos 4 e 5 para definir os limites do indicador adicionais.

Visualizar os indicadores do motor e de combustível

Antes de poder visualizar os indicadores do motor e combustível, deve estar ligado a uma rede NMEA 2000 capaz de detetar dados de motor e combustível. Consulte as instruções de instalação para obter detalhes.

Selecione **A/V, indic, contr > Motores.**

Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores

Podem ser apresentadas informações de até quatro motores.

- 1 A partir do ecrã de indicadores do motor, selecione **Menu > Configur. manómetro > Seleção do motor > N.º de motores.**
- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione o número de motores.
 - Selecione **Configurar auto.** para detetar automaticamente o número de motor.

Selecionar os motores apresentados nos indicadores

Antes de poder personalizar como os motores são apresentados nos indicadores, deve selecionar manualmente o número de motores ([Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores, página 32](#)).

- 1 A partir do ecrã de indicadores do motor, selecione **Menu > Configur. manómetro > Seleção do motor > Editar motores.**

- 2 Selecione **Primeiro motor.**
- 3 Selecione o motor a ser apresentado no primeiro indicador.
- 4 Repita para as restantes barras de motor.

Ativar alarmes de estado para indicadores do motor

Pode configurar o plotter cartográfico para apresentar alarmes de estado do motor.

A partir do ecrã de manómetros do motor, selecione **Menu > Configur. manómetro > Alarm. estado > Ligado.**

Quando um alarme do motor é ativado, surge uma mensagem de aviso de estado no indicador e este poderá ficar vermelho, dependendo do tipo de alarme.

Ativar alguns alarmes de estado do indicador do motor

- 1 A partir do ecrã de manómetros do motor, selecione **Menu > Configur. manómetro > Alarm. estado > Personal..**
- 2 Selecione um ou mais alarmes de indicador do motor a serem ligados ou desligados.

Definir o alarme de combustível

Antes de poder definir um alarme de nível do combustível, é necessário ligar um sensor de fluxo de combustível compatível à NMEA 2000 rede.

Pode definir a ativação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

- 1 Selecione **Definições > Alarmes > Combustível > Alarme de nível do combustível > Ligado.**
- 2 Introduza a quantidade de combustível restante que dispare o alarme.

Definir a capacidade de combustível da embarcação

- 1 Selecione **Definições > A minha embarcação > Capacidade de comb.**
- 2 Introduza a capacidade total combinada dos depósitos de combustível.

Sincronizar os dados de combustível com o combustível real da embarcação

É possível sincronizar os níveis de combustível no plotter cartográfico com o combustível real da embarcação quando adiciona combustível à embarcação.

- 1 Selecione **A/V, indic, contr > Motores > Menu.**
- 2 Selecione uma opção:
 - Depois de ter atestado todos os depósitos de combustível da embarcação, selecione **Encher todos os depósitos.** O nível do combustível é reposto à capacidade máxima.
 - Depois de adicionar menos de um tanque cheio de combustível, selecione **Abastecer a embarcação** e introduza a quantidade adicionada.
 - Para especificar o combustível total nos depósitos da embarcação, selecione **Def. combust. total a bordo** e introduza a quantidade total de combustível nos depósitos.

Visualização os indicadores de vento

Antes de poder ver a informação do vento, deve ter um sensor de vento ligado ao plotter cartográfico.

Selecione **A/V, indic, contr > Vento.**

Configurar o indicador de vento de navegação

Pode configurar o indicador de vento de navegação para apresentar a velocidade e o ângulo do vento aparente ou verdadeiro.

- 1 No indicador de vento, selecione **Menu > Calibre vento p/ velejar.**

2 Selecione uma opção:

- Para apresentar o ângulo do vento aparente e verdadeiro, selecione **Aguilha** e selecione uma opção.
- Para apresentar a velocidade do vento aparente ou verdadeiro, selecione **Velocidade do vento** e selecione uma opção.

Configurar a Fonte de velocidade

É possível especificar se os dados de velocidade da embarcação apresentados no indicador e utilizados para os cálculos de vento se baseiam na velocidade da água ou na velocidade do GPS.

1 No indicador de vento, selecione **Menu > Calibre da bússola > Ecrã de veloc..**

2 Selecione uma opção:

- Para calcular a velocidade da embarcação com base nos dados do sensor de velocidade da água, selecione **Veloc. da água**.
- Para calcular a velocidade da embarcação com base nos dados do GPS, selecione **Velocidade GPS**.

Configurar a fonte de direção do indicador de vento

É possível especificar a fonte da direção apresentada no indicador de vento. A direção magnética consiste nos dados de direção recebidos a partir de um sensor de rumo, e os dados de direção do GPS são calculados pelo seu GPS do plotter cartográfico (percursos sobre o solo).

1 No indicador de vento, selecione **Menu > Calibre da bússola > Fonte de direção**.

2 Selecione **Direção GPS** ou **Magnético**.

NOTA: quando se deslocar a velocidades reduzidas ou estiver imóvel, a fonte de bússola magnética é mais precisa do que a fonte de GPS.

Personalizar o indicador de vento à bolina

Pode especificar o intervalo do indicador de vento à bolina tanto para a escala contra o vento como para a escala a favor do vento.

1 No indicador de vento, selecione **Menu > Calibre da bússola > Tipo de calibre > Calibre + próx. dir. vento**.

2 Selecione uma opção:

- Para definir os valores máximos e mínimos que surgem quando o indicador de vento à bolina contra o vento é apresentado, selecione **Alt. escala contra vento** e defina os ângulos.
- Para definir os valores máximos e mínimos que surgem quando o indicador de vento à bolina a favor do vento é apresentado, selecione **Alterar escala a favor do vento** e defina os ângulos.
- Para ver o vento verdadeiro ou aparente, selecione **Vento** e selecione uma opção.

Visualizar indicadores de viagem

Os indicadores de viagem apresentam informações do odómetro, velocidade, tempo e combustível da sua viagem atual.

Selecione **Informações > Viagem e gráficos > Viagem**.

Repor indicadores de viagem

1 Selecione **Informações > Viagem e gráficos > Viagem**.

2 Selecione uma opção:

- Para definir todas as leituras da viagem atual em zero, selecione **Reiniciar viagem**.
- Para definir a leitura de velocidade máxima em zero, selecione **Repor velocidade máxima**.

- Para definir a leitura do odómetro para zero, selecione **Reiniciar odómetro**.
- Para definir todas as leituras em zero, selecione **Repor tudo**.

Ver gráficos

Antes de poder visualizar gráficos sobre várias alterações climáticas, tais como temperatura, profundidade e vento, deve ter um transdutor ou sensor adequado ligado à rede.

Selecione **Informações > Viagem e gráficos > Gráficos**.

Definir o intervalo e escalas de tempo do gráfico

Pode indicar a quantidade de tempo e o intervalo de profundidade que surgem nos gráficos de temperaturas e profundidades da água.

1 A partir de um gráfico, selecione **Configuração do gráfico**.

2 Selecione uma opção:

- Para definir uma escala de tempo decorrido, selecione **Duração**. O valor predefinido é de 10 minutos. Ao aumentar a escala de tempo decorrido, pode ver as variações durante um período de tempo maior. Ao diminuir a escala de tempo decorrido, pode ver mais pormenores num período de tempo menor.
- Para definir a escala do gráfico, selecione **Escala**. Ao aumentar a escala, pode ver uma maior variação de leituras. Ao diminuir a escala, pode ver mais pormenores da variação.

Informações sobre a maré, da corrente e celestes

Informações da estação de observação de marés

Pode visualizar informações sobre uma estação de observação de marés para uma data e hora específicas, incluindo a altura da maré e quando irão ocorrer as próximas marés altas e baixas. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações de marés para a estação de observação de marés visualizada mais recentemente e para a data e hora atuais.

Selecione **Informações > Marés e Correntes > Marés**.

Informações da estação de marés

NOTA: as informações de estação de marés estão disponíveis em determinados mapas detalhados.

Pode visualizar informações sobre uma estação de marés de uma data e hora específicas, incluindo a velocidade e nível da corrente. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações das correntes da estação de marés visualizada mais recentemente e para a data e hora atuais.

Selecione **Informações > Marés e Correntes > Correntes**.

Informações celestes

Pode visualizar informações sobre o nascer-do-sol, o pôr-do-sol, o nascer-da-lua, o pôr-da-lua, as fases da lua e a posição aproximada do sol e da lua no firmamento. O centro do ecrã representa uma perspetiva superior do céu e os anéis mais periféricos representam o horizonte. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações celestes para a data e hora atuais.

Selecione **Informações > Marés e Correntes > Celeste**.

Visualizar estação de observação de marés, estação de marés, ou informações celestes para uma outra data

- 1 Selecione **Informações > Marés e Correntes**.
- 2 Selecione **Marés, Correntes**, ou **Celeste**.
- 3 Selecione uma opção.
 - Para visualizar informação relativa a uma outra data, selecione **Alterar data > Manual**, e introduza uma data.
 - Para visualizar a informação para hoje, selecione **Alterar data > Atual**.
 - Se disponível, para visualizar informações relativas ao dia após a data mostrada, selecione **Dia seguinte**.
 - Se disponível, para visualizar informações relativas ao dia antes da data mostrada, selecione **Dia anterior**.

Ver informações de uma maré ou estação de marés diferente

- 1 Selecione **Informações > Marés e Correntes**.
- 2 Selecione **Marés** ou **Correntes**.
- 3 Selecione **Estações próximas**.
- 4 Selecione uma estação.

Visualizar informações de almanaque a partir da carta de navegação

- 1 A partir de uma carta ou de uma vista de carta 3D, selecione uma posição.
- 2 Selecione **Informação**.
- 3 Selecione **Marés, Correntes**, ou **Celeste**.

Gestor de avisos

Ver mensagens

- 1 Selecione **Informações > Gestor de avisos**.
- 2 Selecione uma mensagem.
- 3 Selecione **Rever**.

Ordenar e filtrar mensagens

- 1 Selecione **Informações > Gestor de avisos > Ordenar/Filtrar**.
- 2 Selecione uma opção para ordenar ou filtrar a lista de mensagens.

Guardar mensagens num cartão de memória

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Gestor de avisos > Guardar na carta**.

Limpar todas as mensagens

Selecione **Informações > Gestor de avisos > Limpar gestor de avisos**.

Leitor de multimédia

NOTA: a funcionalidade leitor de multimédia não é compatível com todos os modelos de plotter cartográfico.

Se tiver um FUSION-Link™ estéreo ligado à rede NMEA 2000, pode controlar o estéreo através do plotter cartográfico. O plotter cartográfico deve detetar automaticamente o leitor de multimédia quando for ligado pela primeira vez.

Pode reproduzir multimédia a partir de fontes ligadas ao leitor de multimédia e de fontes ligadas à rede NMEA 2000. O plotter

cartográfico e iPod® podem ser ligados através de um FUSION-Link estéreo.

Abrir o leitor de multimédia

Antes de poder abrir o leitor de multimédia, é necessário ligar um dispositivo compatível ao plotter cartográfico.

Selecione **A/V, indic, contr > Média**.

Ícones

NOTA: nem todos os dispositivos possuem estes ícones.

Ícone	Descrição
★	Guarda ou elimina um canal como predefinido
↺	Repete todas as músicas
↺ ¹	Repete uma música
⏮⏭⏭⏮	Procura estações ou ignora músicas
🔄	Reproduz aleatoriamente

Selecionar a fonte multimédia

Quando tem vários dispositivos multimédia ligados a uma rede, como a rede NMEA 2000, pode seleccionar a fonte multimédia que pretende controlar a partir do plotter cartográfico.

NOTA: pode reproduzir multimédia apenas a partir das fontes que estão ligadas ao dispositivo.

NOTA: nem todas as funções estão disponíveis em todas as fontes multimédia.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Fonte**.

NOTA: o menu de fontes é apresentado apenas para dispositivos compatíveis com várias fontes multimédia.

- 2 Selecione uma fonte.

Reproduzir música

Navegar para Música

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Percorrer** ou **Menu > Percorrer**.
- 2 Selecione **Selec.** ou selecione uma opção.

Ativar a pesquisa alfabética

Pode ativar a função de pesquisa alfabética para encontrar uma música ou um álbum numa lista grande.

No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Instalação > Pesq. alfanum.**

Definir uma música para o modo de repetição

- 1 Ao reproduzir uma música, selecione **Menu > Repetir**.
- 2 Se necessário, selecione **Única**.

Definir todas as músicas para o modo de repetição

No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Repetir > Todas**.

Definir músicas para o modo de reprodução aleatória

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Modo aleatório**.
- 2 Se necessário, selecione uma opção.

Ouvir rádio

Guardar um canal como predefinido

Pode guardar até 15 estações AM e 15 estações FM como predefinidas.

- 1 A partir da página AM, FM ou VHF, sintonize um canal no dispositivo.
- 2 Selecione **Predefinições > Adicionar canal atual**.

Remover um canal predefinido

- 1 Sintonize um canal no dispositivo.

- 2 Selecione **Menu > Predefinições > Remover canal atual.**

Alterar o modo de sintonização

Pode escolher a forma como seleciona uma estação para alguns tipos de multimédia, como rádio FM ou AM.

NOTA: nem todos os modos de sintonização estão disponíveis para todas as fontes multimédia.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Modo sintoniz..**
- 2 Selecione uma opção.
- 3 Se necessário, selecione **Selec..**

Definir a região do sintonizador

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Instalação > Região do sintonizador.**
- 2 Selecione uma opção.

Abrir a fonte MTP

Antes de poder abrir a fonte MTP, deve ligar o seu dispositivo MTP a um dispositivo de multimédia compatível.

Pode aceder a música no seu dispositivo Media Transfer Protocol (MTP), como um dispositivo Android™. Além disso, pode carregar o seu telemóvel ou leitor de multimédia enquanto este está ligado e a reproduzir música.

- 1 Ligue a sua fonte MTP através de USB, como o sistema de som estéreo, o conetor USB externo ou uma estação de ancoragem externa.
- 2 No ecrã de multimédia, selecione **Fonte > MTP.**

Ajustar o volume

Ativar e desativar zonas

Se ligou os altifalantes da embarcação por zonas, pode desativar as zonas não utilizadas.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Níveis de áudio > Ativar/Desativar Zonas.**
- 2 Selecione uma zona.

Silenciar o volume de multimédia

- 1 No ecrã de multimédia, selecione .
- 2 Se necessário, selecione **Selec..**

Procura de canais VHF

Antes de poder procurar canais VHF, deve definir a fonte para VHF.

Pode monitorizar canais VHF guardados como predefinições para atividade e alternar automaticamente para um canal ativo.

No ecrã de multimédia VHF, selecione **Procurar.**

Ajustar o silenciador VHF

NOTA: o seu leitor de multimédia deve ser compatível com rádio VHF para utilizar esta função.

- 1 Na página fonte VHF, selecione **Menu > Silenciador.**
- 2 Utilize a barra para ajustar o silenciador VHF.

SiriusXM® Satellite Radio

Quando tem um FUSION-Link estéreo e um sintonizador SiriusXM Connect instalados e ligados ao plotter cartográfico, poderá ter acesso a rádio satélite SiriusXM, dependendo da sua subscrição.

Encontrar uma ID de rádio SiriusXM

Antes de poder ativar a sua subscrição SiriusXM, tem de ter a ID de rádio do seu sintonizador SiriusXM Connect.

Pode encontrar a ID de rádio SiriusXM na parte posterior do sintonizador SiriusXM Connect, na parte posterior da sua embalagem ou sintonizando o seu plotter cartográfico para o canal 0.

- 1 Selecione **Média > Fonte > SiriusXM.**

- 2 Sintonize para o canal 0.

A ID de rádio SiriusXM não inclui as letras I, O, S ou F.

Ativar uma subscrição SiriusXM

Antes de poder ativar a subscrição SiriusXM, tem de ter a ID de rádio do seu sintonizador ([Encontrar uma ID de rádio SiriusXM, página 35](#)).

- 1 Com a fonte SiriusXM selecionada, sintonize para o canal 1. Deverá conseguir ouvir o canal de pré-visualização. Caso contrário, verifique o sintonizador SiriusXM Connect e a instalação da antena e das ligações e tente novamente.
- 2 Sintonize para o canal 0 para localizar a ID de rádio.
- 3 Contacte a linha de apoio ao ouvinte da SiriusXM através do número de telefone (866) 635-2349 ou visite www.siriusxm.com/activatenow para subscrever nos Estados Unidos da América. Contacte a SiriusXM através do número de telefone (877) 438-9677 ou visite www.siriusxm.ca/activatexm para subscrever no Canadá.
- 4 Forneça a ID de rádio.
O processo de ativação demora normalmente 10 a 15 minutos, mas pode demorar até uma hora. Para que o sintonizador SiriusXM Connect receba a mensagem de ativação, tem de estar ligado e a receber o sinal SiriusXM.
- 5 Se o serviço não for atualizado após uma hora, visite <http://care.siriusxm.com/refresh> ou contacte a SiriusXM através do número 1-855-MYREFRESH (697-3373).

Personalizar o guia de canais

Os canais de rádio SiriusXM estão agrupados em categorias. É possível selecionar as categorias de canais que são apresentadas no guia de canais.

NOTA: esta funcionalidade está disponível com uma antena GXM™ 52.

- 1 Selecione **Média > Categoria.**
- 2 Selecione uma categoria.

Guardar um canal SiriusXM na lista de predefinições

Pode guardar os seus canais preferidos na lista de predefinições.

- 1 Selecione **Média.**
- 2 Selecione o canal a guardar como predefinição.
- 3 Selecione uma opção:
 - Caso o dispositivo multimédia seja um estéreo compatível com FUSION-Link, selecione **Percorrer > Predefinições.**
 - Caso o dispositivo multimédia seja uma antena compatível com GXM, selecione **Menu > Predefinições > Adicionar canal atual.**

Desbloquear controlos parentais SiriusXM

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Percorrer > Parental > Desbloquear.**
- 2 Introduza o código.
O código predefinido é 0000.

Definir controlos parentais nos canais de rádio SiriusXM

Antes de poder definir controlos parentais, os mesmos têm de ser desbloqueados.

A funcionalidade de controlos parentais permite-lhe limitar o acesso a quaisquer canais SiriusXM, incluindo aqueles com conteúdo para adultos. Quando ativada, a funcionalidade de controlos parentais requer a introdução de um código para sintonizar canais bloqueados.

Selecione **Percorrer > Parental > Bloquear/Desbloquear.**

É apresentada uma lista de canais. Um ícone de visto indica um canal bloqueado.

NOTA: quando vê os canais depois de definir controlos parentais, o ecrã muda:

-  indica um canal bloqueado.
-  indica um canal desbloqueado.

Alterar um código parental num rádio SiriusXM

Antes de poder alterar o código, os controlos parentais têm de ser desbloqueados.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Percorrer > Parental > Alterar PIN**.
- 2 Introduza o código e selecione **Concluído**.
- 3 Introduza um código novo.
- 4 Confirme o código novo.

Repor os valores das definições de controlos parentais predefinidos

Este processo apaga todas as informações das definições introduzidas. Quando repõe as definições dos controlos parentais para os valores de origem; o valor do código é reposto para 0000.

- 1 A partir do menu de multimédia, selecione **Instalação > Predefinições de fábrica**.
- 2 Selecione **Sim**.

Apagar todos os canais bloqueados num rádio SiriusXM

Antes de poder apagar todos os canais bloqueados, os controlos parentais de ser desbloqueados.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Percorrer > Parental > Limpar bloqueados**.
- 2 Introduza o código.

Definir o nome do dispositivo

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Instalação > Definir nome dispositivo**.
- 2 Introduza um nome para o dispositivo.
- 3 Selecione **Selec.** ou **Concluído**.

Meteorologia SiriusXM

AVISO

As informações meteorológicas fornecidas pelo produto estão sujeitas a interrupções de serviço e poderão conter erros, imprecisões ou informações desatualizadas, pelo que não deverão ser utilizadas como única fonte de informação. Aplique sempre senso comum durante a navegação e consulte outras fontes de informações meteorológicas antes de tomar decisões que envolvam questões de segurança. O utilizador reconhece e aceita ser o único responsável pela utilização das informações meteorológicas e por todas as decisões tomadas durante a navegação. A Garmin não se responsabiliza pelas consequências da utilização das informações meteorológicas SiriusXM.

NOTA: os dados SiriusXM não estão disponíveis em todas as regiões.

O recetor e antena de meteorologia por satélite Garmin SiriusXM recebe dados meteorológicos por satélite e apresenta-os em vários dispositivos Garmin, incluindo a carta de navegação de um plotter cartográfico compatível. Os dados meteorológicos para cada função têm origem em centros de dados meteorológicos fidedignos, como o National Weather Service e o Hydrometeorological Prediction Center. Para obter mais informações, visite www.siriusxm.com/sxmmarine.

Equipamento e requisitos de subscrição SiriusXM

Para utilizar o Satellite Weather, deve possuir um recetor de meteorologia por satélite compatível. Para utilizar o SiriusXM satellite radio, deve possuir um recetor de rádio por satélite compatível. Visite www.garmin.com para obter mais informações. Também deve ter uma subscrição válida para receber meteorologia e rádio por satélite. Para obter mais informações, consulte as instruções do seu equipamento satellite weather and radio.

Transmissões de dados meteorológicos

Os dados meteorológicos são transmitidos em intervalos diferentes para cada função meteorológica. Por exemplo, os dados do radar são transmitidos em intervalos de cinco minutos. Quando o recetor Garmin se encontra ligado, ou quando é selecionada uma função meteorológica diferente, o recetor tem de receber novos dados antes de poder apresentá-los. Poderá ter de esperar que os dados meteorológicos ou uma função diferente sejam apresentados na carta.

NOTA: qualquer função meteorológica pode sofrer alterações de aspeto caso seja alterada a fonte que fornece as informações.

Alterar a Carta meteorológica

- 1 A partir de um ecrã de combinação ou disposição SmartMode com uma carta meteorológica, selecione **Menu > Menu Meteorologia > Alterar meteorologia**.
- 2 Selecione uma carta meteorológica.

Ver informações de precipitação

A precipitação, desde aguaceiros muito ligeiros e neve até trovoadas intensas, é indicada em várias cores e tons. A precipitação é apresentada de forma independente ou em conjunto com outras informações meteorológicas.

Selecione **Cartas > Precipitação**.

A indicação de tempo no canto superior esquerdo do ecrã indica o tempo decorrido desde a última atualização efetuada pelo fornecedor de dados meteorológicos.

Vistas de Precipitação

A partir da carta de precipitação, selecione Menu.

Loop RADAR: apresenta as informações de precipitação numa imagem parada obtida da última atualização ou numa sequência das imagens das últimas atualizações. A indicação de tempo indica o tempo decorrido desde que o fornecedor de serviços gerou a imagem de radar meteorológico atualmente apresentada no ecrã.

Nebulosidade: apresenta os dados de nebulosidade.

Pont. passag.: apresenta os Pontos de passagem.

Legenda: apresenta a legenda meteorológica.

Informações de células de tempestade e queda de raios

As células de tempestade são representadas por  na carta de precipitação. Indicam a localização atual de uma tempestade e o percurso previsto dessa tempestade no futuro imediato.

Os cones vermelhos são apresentados em conjunto com o ícone de célula de tempestade e a parte mais larga do cone mostra a direção do percurso previsto da célula de tempestade. As linhas vermelhas em cada cone indicam o local onde é mais provável que a tempestade se situe no futuro imediato. Cada linha representa 15 minutos.

As quedas de raios são representadas por . As quedas de raios são apresentadas na carta de precipitação caso tenham sido detetadas nos últimos sete minutos. A rede terrestre de

deteção de queda de raios deteta apenas os raios de nuvem para terra.

NOTA: esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os dispositivos nem em todas as subscrições.

Informações de furacões

A carta meteorológica de Precipitação pode apresentar a localização atual de um furacão , uma tempestade tropical ou uma depressão tropical. A linha vermelha que sai do ícone de furacão indica o curso previsto do furacão. Os pontos escuros na linha vermelha indicam as posições de previsão de passagem do furacão, recebidas a partir do fornecedor de dados meteorológicos.

Avisos meteorológicos e boletins meteorológicos

Quando é emitido um aviso meteorológico marítimo, aviso de risco meteorológico ou outra advertência meteorológica, o sombreado indica a área a que se aplica essa informação. As linhas azuis claras na carta indicam as fronteiras de previsões marítimas, previsões costeiras e previsões ao largo. Os boletins meteorológicos podem consistir em avisos de risco meteorológico ou anúncios meteorológicos.

Para ver informações sobre o aviso ou boletim, selecione a área sombreada.

Cor	Grupo de meteorologia marítima
Ciano	Inundações repentinas
Azul	Inundação
Vermelho	Marítimo
Amarelo	Tempestade forte
Vermelho	Tornado

Informações de previsão

A carta de Previsão apresenta previsões urbanas, previsões marítimas, avisos, avisos de furacão, METARS, avisos regionais, frentes meteorológicas e centros de pressão, pressão à superfície e boias meteorológicas.

Ver informações de previsão para outro período de tempo

- 1 Selecione **Cartas > Previsão**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para ver a previsão meteorológica para as próximas 48 horas, em incrementos de 12 horas, selecione **Próxima previsão** várias vezes.
 - Para ver a previsão meteorológica das 48 horas anteriores, em incrementos de 12 horas, selecione **Previsão anterior** várias vezes.

Frentes meteorológicas e centros de pressão

As frentes meteorológicas são apresentadas como linhas que indicam o limite de uma massa de ar.

Símbolo de frente	Descrição
	Frente fria
	Frente quente
	Frente estacionária
	Frente oclusa
	Cavada

Os símbolos de centro de pressão existem frequentemente junto a frentes meteorológicas.

Símbolo de centro de pressão	Descrição
L	Indica um centro de baixa pressão, que constitui uma área de pressão relativa inferior. Ao afastar-se de um centro de baixa pressão, a pressão aumenta. No hemisfério norte, o vento circula no sentido anti-horário em redor dos centros de baixa pressão.
H	Indica um centro de alta pressão, que constitui uma área de pressão relativa superior. Ao afastar-se de um centro de alta pressão, a pressão diminui. No hemisfério norte, o vento circula no sentido horário em redor dos centros de alta pressão.

Ver uma previsão marítima ou uma previsão ao largo

- 1 Selecione **Cartas > Previsão**.
- 2 Desloque a carta para uma posição ao largo.

As opções de Previsão marítima ou Previsão ao largo são apresentadas quando a informação de previsão está disponível.
- 3 Selecione **Previsão marítima** ou **Previsão ao largo**.

Previsões da cidade

As previsões urbanas são apresentadas como símbolos meteorológicos. A previsão é visualizada em incrementos de 12 horas.

Símbolo	Meteorologia	Símbolo	Meteorologia
	Parcialmente nublado		Sol (sol, calor, sem nebulosidade)
	Nuvens		Chuva (chuviscos, saraiva, aguaceiros)
	Ventoso		Nevoeiro
	Trovoadas		Neve (aguaceiros de neve, chuviscos de neve, tempestade de neve, neve com vento, saraiva, chuva congelada, chuviscos congelados)
	Fumo (poeiras, neblina)		

Ver as condições do mar

A funcionalidade Condições mar apresenta informações sobre as condições à superfície, incluindo vento, altura da ondulação, período de ondulação e direção da ondulação.

Selecione **Cartas > Condições mar**.

Ventos à superfície

Os vetores de vento à superfície são apresentados na carta de Condições do mar através de setas de vento, que indicam a direção a partir da qual sopra o vento. Uma seta de vento é um círculo com uma cauda. A linha ou bandeira junto à cauda da seta de vento indica a velocidade do vento. Uma linha curta representa 5 nós, uma linha comprida representa 10 nós e um triângulo representa 50 nós.

Seta de vento	Velocidade do vento	Seta de vento	Velocidade do vento
	Tranquilo		20 nós
	5 nós		50 nós
	10 nós		65 nós
	15 nós		

Altura da ondulação, período de ondulação e direção de ondulação

A altura da ondulação numa área é apresentada como variações de cor. Diferentes cores indicam diferentes alturas da ondulação, como apresentado na legenda.

O período de ondulação indica o tempo (em segundos) entre ondulações sucessivas. As linhas de período de ondulação indicam as áreas com período de ondulação idêntico.

As direções da ondulação são apresentadas na carta através de setas vermelhas. A direção de cada seta indica a direção do movimento da ondulação.

Ver informações de previsão de condições do mar para outro período de tempo

1 Selecione **Cartas > Condições mar**.

2 Selecione uma opção:

- Para ver as condições do mar previstas para as próximas 36 horas, em incrementos de 12 horas, selecione **Próxima previsão** várias vezes.
- Para ver as condições do mar previstas das 36 horas anteriores, em incrementos de 12 horas, selecione **Previsão anterior** várias vezes.

Ver informações de pesca

A Carta de pesca meteorológica apresenta a temperatura da água, as condições atuais de pressão à superfície e previsões de pesca.

Selecione **Cartas > Pesca**.

Dados de pressão à superfície e temperatura da água

As informações de pressão à superfície são apresentadas como linhas isobáricas e centros de pressão. As linhas isobáricas ligam pontos de pressão idêntica. As leituras de pressão podem ajudar a determinar as condições meteorológicas e de vento. As áreas de alta pressão estão normalmente associadas a bom tempo. As áreas de baixa pressão estão normalmente associadas a possibilidade de precipitação. A maior proximidade das linhas isobáricas representa maior gradiente de pressão. Os gradientes de pressão mais elevados estão associados a áreas de vento mais forte.

As unidades de pressão são apresentadas em milibar (mb), polegadas de mercúrio (inHg) ou hectopascal (hPa).

O sombreado colorido indica a temperatura à superfície da água, como apresentado na legenda no canto do ecrã.

Previsão de posições de pesca

É possível apresentar condições meteorológicas para espécies de peixe específicas.

NOTA: esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os dispositivos nem em todas as subscrições.

1 A partir da Carta de pesca meteorológica, selecione **Menu > Espécies de peixe**.

2 Selecione uma espécie de peixe.

3 Selecione **Ligado**.

4 Repita os passos 2 e 3 para ver as áreas com condições meteorológicas excelentes para outras espécies de peixe.

As áreas sombreadas indicam áreas excelentes para a pesca. Se tiver selecionado mais do que uma espécie de peixe, pode selecionar uma área sombreada para ver as espécies de peixe incluídas na área sombreada.

Alterar o intervalo de cores para a temperatura do mar à superfície

Pode alterar dinamicamente o intervalo de cores para visualizar leituras da temperatura do mar à superfície com uma resolução superior.

1 A partir da carta de pesca meteorológica, selecione **Menu > Temperatura do mar**.

2 Selecione uma opção:

- Para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente o intervalo de temperaturas, selecione **Configurar auto..**

O plotter cartográfico encontra automaticamente os limites inferior e superior para o ecrã atual e atualiza a escala de cores da temperatura.

- Para introduzir os limites inferior e superior para o intervalo de temperaturas, selecione **Limite inferior** ou **Limite superior** e introduza o respetivo limite.

Informações de visibilidade

A visibilidade é a distância horizontal máxima prevista que é possível observar à superfície, conforme a legenda no lado esquerdo do ecrã. As variações no sombreado de visibilidade representam alterações de previsão de visibilidade à superfície.

NOTA: esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os dispositivos nem em todas as subscrições.

Selecione **Cartas > Visibilidade**.

Ver informações de previsão de visibilidade para outro período de tempo

1 Selecione **Cartas > Visibilidade**.

2 Selecione uma opção:

- Para ver a previsão de visibilidade para as próximas 36 horas, em incrementos de 12 horas, selecione **Próxima previsão** várias vezes.
- Para ver a previsão de visibilidade das 36 horas anteriores em incrementos de 12 horas, selecione **Previsão anterior** várias vezes.

Ver relatórios de boias

As leituras de relatórios têm origem nas estações de observação costeiras e boias. Estas leituras são utilizadas para determinar a temperatura do ar, o ponto de orvalho, temperatura da água, maré, altura e período de ondulação, direção e velocidade do vento, visibilidade e pressão barométrica.

1 A partir de uma carta meteorológica, selecione .

2 Selecione **Bóia**.

Ver informações meteorológicas locais junto a uma boia

É possível selecionar uma área próxima de uma boia para ver as informações de previsão.

1 A partir de uma carta meteorológica, selecione uma localização na carta.

2 Selecione **Cond. meteor. locais**.

3 Selecione uma opção:

- Para ver as condições meteorológicas atuais a partir de um serviço de meteorologia local, selecione **Condições atuais**.
- Para ver uma previsão meteorológica local, selecione **Previsão**.
- Para ver o vento à superfície e a pressão barométrica, selecione **Superfície do mar**.
- Para ver informações de ondulação e vento, selecione **Boletim marítimo**.

Criar um ponto de passagem numa carta meteorológica

1 A partir de uma carta meteorológica, selecione uma posição.

2 Selecione **Criar pontos de passagem**.

Sobreposição meteorológica

A sobreposição meteorológica sobrepõe informações meteorológicas e semelhantes na Carta de navegação, na Carta de pesca e na vista de Carta Perspective 3D. A Carta de navegação e a Carta de pesca podem apresentar o radar

meteorológico, altura de topos de nuvens, queda de raio, boias meteorológicas, avisos regionais e avisos de furacão. A vista de Carta Perspective 3D pode apresentar o radar meteorológico.

As definições de sobreposição meteorológica utilizadas numa carta não são aplicadas a outra carta. As definições de sobreposição meteorológica de cada carta devem ser configuradas separadamente.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Ativar a sobreposição meteorológica numa carta

A partir da Carta de navegação ou da Carta de pesca, selecione **Menu > Configuração da carta > Meteorologia > Meteorologia > Ligado**.

Definições de sobreposição meteorológica na Carta de navegação

Na Carta de navegação, selecione **Menu > Configuração da carta > Meteorologia**.

Meteorologia: ativa e desativa a sobreposição meteorológica.

Precipitação: apresenta os dados de precipitação.

Nebulosidade: apresenta os dados de nebulosidade.

Visibilidade: apresenta os dados de visibilidade.

Boias: apresenta as boias meteorológicas.

Legenda: apresenta a legenda meteorológica.

Definições de sobreposição meteorológica na Carta de pesca

Na Carta de pesca, selecione **Menu > Configuração da carta > Meteorologia**.

Precipitação: apresenta o radar de precipitação.

Temperatura do mar: apresenta os dados de temperatura do mar.

Boias: apresenta as boias meteorológicas.

Legenda: apresenta a legenda meteorológica.

Ver informações de subscrição de serviços meteorológicos

É possível consultar informações acerca dos serviços meteorológicos que subscreveu e os minutos decorridos desde a última atualização de dados de cada serviço.

A partir de uma carta meteorológica, selecione **Menu > Subscrição meteorológica**.

Visualizar vídeo

Antes de poder visualizar o vídeo, deve ligar-se a uma fonte compatível.

Dispositivos compatíveis incluem dispositivos de vídeo ligados a portas no plotter cartográfico, bem como câmaras de vídeo em rede (com base em IP), codificadores e câmaras térmicas.

Selecione **A/V, indic, contr > Vídeo**.

Selecionar uma fonte de vídeo

1 No ecrã de vídeo, selecione **Menu > Fonte**.

2 Selecione a fonte de vídeo.

Alternar entre diversas fontes de vídeo

Se tiver duas ou mais fontes de vídeo, pode alternar entre elas utilizando um intervalo de tempo específico.

1 No ecrã de vídeo selecione **Menu > Fonte > Alternar**.

2 Selecione **Hora** e selecione a quantidade de tempo que cada vídeo é apresentado.

3 Selecione **Fonte** e selecione as fontes de vídeo a adicionar à sequência alternada.

Dispositivos de vídeo em rede

NOTA

Ao ligar um dispositivo PoE, como uma câmara FLIR®, a uma Rede Marítima Garmin, deve ser utilizado um acoplador isolador (P/N 010-10580-10) PoE (Power Over Ethernet) Garmin. Ligar um dispositivo PoE diretamente a um plotter cartográfico de Rede Marítima Garmin causa danos no plotter cartográfico Garmin e pode danificar também o dispositivo PoE.

Antes de poder visualizar e controlar dispositivos de vídeo, como câmaras IP, codificadores e câmaras térmicas com o seu plotter cartográfico, deve ter um dispositivo de vídeo compatível ligado ao seu plotter cartográfico, bem como um acoplador de isolamento Power over Ethernet (PoE) de cabo de rede marítima. Visite www.garmin.com para aceder a uma lista de dispositivos compatíveis ou adquirir um acoplador de isolamento PoE.

Pode ligar várias câmaras de vídeo suportadas e até dois codificadores de vídeo à rede marítima Garmin. Pode seleccionar e visualizar até quatro fontes de vídeo em simultâneo. Plotters cartográficos com várias entradas de vídeo compostas e incorporadas apresentam apenas uma entrada de vídeo incorporada. Quando as câmaras se encontram ligadas, a rede deteta-as de forma automática e apresenta-as na lista de fontes.

Utilizar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

Pode guardar, atribuir nomes e ativar predefinições de vídeo para cada fonte de vídeo em rede.

Guardar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.

Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.

2 Mantenha um botão de predefinição de vídeo premido.

Uma luz verde indica que a definição é armazenada.

Atribuir nomes a predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

1 A partir do ecrã de vídeo, selecione **Menu > Configuração de vídeo > Predefinições**.

2 Selecione uma predefinição.

3 Selecione **Novo nome**.

4 Introduza um nome para a predefinição.

Ativar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

Pode repor os valores predefinidos das câmaras em rede de forma rápida.

1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.

Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.

2 Selecione a predefinição de vídeo.

A câmara repõe as definições de vídeo guardadas nessa predefinição.

Dica: também pode guardar e ativar predefinições através do menu de vídeo.

Definições da câmara

Algumas câmaras fornecem opções adicionais para controlar a vista da câmara.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos. Consulte o manual da câmara para aceder a uma lista das funcionalidades disponíveis. Poderá ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

No ecrã de vídeo de infravermelhos, selecione Menu.

IV/visível: apresenta uma imagem de infravermelhos ou da câmara visível.

Procurar: analisa a área envolvente.

Tempo gélido: para a imagem da câmara.

Mudar cores: seleciona o esquemas de cores da imagem de infravermelhos.

Mudar cena: seleciona o modo de infravermelhos, tal como diurno, noturno, MOB ou de ancoragem.

Configuração de vídeo: abre mais opções de vídeo.

Definições de vídeo

Algumas câmaras dispõem de opções de configuração adicionais.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos. Poderá ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

No ecrã de vídeo, selecione **Menu > Configuração de vídeo**.

Definir entrada: associa a câmara a uma fonte de vídeo.

Espelho: reverte a imagem como um espelho retrovisor.

Modo de espera: coloca a câmara no modo de espera para poupar energia e proteger a lente quando não a estiver a utilizar.

Posição inicial: define a posição inicial da câmara.

Vel. digitaliz.: define a rapidez da câmara durante uma digitalização.

Larg. digitaliz.: define a largura da imagem captada pela câmara durante uma digitalização.

Nome: permite-lhe introduzir um novo nome para esta câmara.

Menu FLIR™: oferece acesso às definições da câmara.

Associar a câmara a uma fonte de vídeo

Poderá ter de associar a câmara a uma fonte de vídeo.

- 1 No ecrã de vídeo, selecione **Menu > Fonte**.
- 2 Selecione a câmara.
- 3 Selecione **Configuração de vídeo > Definir entrada**.
- 4 Selecione a entrada de vídeo.

Controlo do movimento da câmara de vídeo

NOTA

Não aponte a câmara ao sol ou a objetos extremamente brilhantes. Podem ocorrer danos na lente.

Utilize sempre os controlos ou botões do plotter cartográfico para oscilar ou inclinar a câmara. Não mova a unidade da câmara manualmente. Mover manualmente a câmara pode danificar a câmara.

NOTA: esta função só está disponível quando tiver uma câmara compatível ligada. Pode ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

Pode controlar os movimentos de câmaras de vídeo ligadas compatíveis com as funcionalidades de zoom, oscilação ou inclinação.

Controlar câmaras de vídeo através de controlos no ecrã

Os controlos no ecrã permitem-lhe controlar a inclinação, oscilação e zoom (PTZ) das câmaras. Consulte o manual da câmara para aceder a uma lista das funcionalidades disponíveis.

- 1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.
Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para aumentar ou diminuir o zoom, utilize o botão de zoom.

- Para oscilar ou inclinar a câmara, utilize a rosa-dos-ventos.

Dica: mantenha a rosa-dos-ventos premida para continuar a mover a câmara na direção pretendida.

Controlar uma câmara de vídeo através de gestos

Quando uma câmara de vídeo em rede é compatível com controlos por gestos, pode controlar a inclinação, zoom e oscilação das câmaras através de gestos diretamente no ecrã do plotter cartográfico. Consulte o manual de utilizador da sua câmara para aceder a uma lista de funcionalidades disponíveis.

Dica: Utilizar gestos permite-lhe controlar a câmara de vídeo sem que sejam apresentados os controlos de vídeo.

- 1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para aumentar e diminuir o zoom da câmara, utilize gestos de "beliscar" e fazer zoom.
 - Para oscilar ou inclinar a câmara, deslize o ecrã para a direção pretendida.

Criar uma combinação com funções de vídeo

Pode incluir até quatro funções de vídeo num ecrã de combinação personalizado.

Se o seu dispositivo dispõe de várias ligações de vídeo incorporadas, pode utilizar uma fonte incorporada para uma função em cada combinação.

NOTA: a fonte de vídeo apresenta todos os dispositivos de vídeo suportados e que se encontrem ligados. Pode selecionar Mostrar tudo para ver uma lista de todas as entradas de vídeo possíveis ou os canais de codificador de vídeo que não se encontrem ligados a uma fonte de entrada de vídeo.

- 1 Selecione **Combinações > Menu > Adicionar combinação**.
- 2 Selecione **Funções** e selecione um número.
- 3 Selecione uma área para atribuir uma função. Selecione **Vídeo** e, em seguida, selecione uma fonte de vídeo.
- 4 Repita o passo 3 para todas as funções de vídeo no ecrã de combinação.
- 5 Se necessário, personalize o ecrã de combinação ([Adicionar um ecrã de combinação personalizada, página 2](#)).

Configurar o aspeto do vídeo

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos.

- 1 No ecrã de vídeo, selecione **Menu > Configuração de vídeo**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para apresentar o vídeo com uma apresentação esticada, selecione **Aspeto > Esticar**. O vídeo não pode ser esticado para além das dimensões fornecidas pelo dispositivo de vídeo ligado e pode não encher a totalidade do ecrã.
 - Para apresentar o vídeo com uma apresentação padrão, selecione **Aspeto > Standard**.
 - Para ajustar o brilho, selecione **Brilho**, e selecione **Para cima**, **Para baixo**, ou **Automática**.
 - Para ajustar a saturação de cor, selecione **Saturação**, e selecione **Para cima**, **Para baixo**, ou **Automática**.
 - Para ajustar o contraste, selecione **Contraste** e, depois, **Para cima**, **Para baixo**, ou **Automática**.
 - Para permitir que o plotter cartográfico selecione automaticamente o formato da fonte, selecione **Standard > Automática**.

Configurar o ecrã do PC

Antes de poder configurar o modo de apresentação do PC, deve definir a fonte de vídeo para PC analógico ou digital.

- 1 No modo de apresentação do PC, selecione qualquer local do ecrã.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para ajustar o brilho do ecrã, selecione as setas de brilho.
 - Para ajustar o contraste do ecrã, selecione as setas de contraste.

Sair do modo de apresentação do PC

- 1 No modo de apresentação do PC, selecione qualquer local do ecrã.
- 2 Selecione o ícone do modo de apresentação no canto superior esquerdo.
A fonte de vídeo muda para Vídeo 1.

Controlar a câmara de ação VIRB® X/XE com o plotter cartográfico

Antes de poder controlar uma câmara de ação VIRB X/XE com o plotter cartográfico, tem de ligar os dispositivos utilizando uma ligação sem fios ([Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico, página 45](#)).

Pode ligar um máximo de cinco câmaras de ação VIRB X/XE ao plotter cartográfico.

Depois de ligar a câmara de ação VIRB X/XE com o plotter cartográfico, é adicionada uma nova opção em A/V, indic, contr. Pode iniciar e interromper a gravação na câmara de ação VIRB X/XE utilizando o plotter cartográfico.

- 1 Selecione **A/V, indic, contr** > **VIRB®**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para tirar uma fotografia, selecione
 - Para iniciar a gravação, selecione
 - Durante a gravação é apresentada a memória de gravação restante.
 - Para interromper a gravação, selecione novamente.
 - Caso tenha várias câmaras de ação VIRB X/XE ligadas, utilize as setas para selecionar uma câmara de ação diferente a controlar.

Definições da câmara de ação VIRB X/XE

Selecione **A/V, indic, contr** > **VIRB®** > **Menu**.

Nome: permite-lhe introduzir um novo nome para a câmara de ação VIRB X/XE.

A gravar: inicia e para a gravação.

Tirar fotografia: tira uma fotografia.

Suspensão: coloca a câmara de ação VIRB X/XE num modo de baixo consumo para conservar carga da bateria.

Definições de configuração de vídeo da câmara de ação VIRB X/XE

Selecione **A/V, indic, contr** > **VIRB®** > **Menu** > **Configuração de vídeo**.

Aspeto: define o formato de vídeo.

Modo de vídeo: define o formato de vídeo. Por exemplo, pode selecionar a opção Câmara lenta para gravar vídeos em câmara lenta.

Tamanho do vídeo: define o tamanho ou as dimensões de pixels dos vídeos.

Vídeo FPS: define os fotogramas por segundo.

Tamanho da fotografia: define o tamanho ou as dimensões de pixels das fotografias.

Campo de visão: define o nível de zoom.

Adicionar os controlos da câmara de ação VIRB X/XE a outros ecrãs

Antes de poder controlar uma câmara de ação VIRB X/XE com o plotter cartográfico, tem de ligar os dispositivos utilizando uma ligação sem fios ([Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico, página 45](#)).

Pode adicionar a barra de controlo da câmara de ação VIRB X/XE a outros ecrãs. Isto permite-lhe iniciar e interromper a gravação de outras funções no plotter cartográfico.

- 1 Abra o ecrã ao qual pretende adicionar a barra de controlo da câmara de ação VIRB X/XE.
- 2 Selecione **Menu** > **Editar sobreposições** > **Barra inferior** > **Barra VIRB**.

Ao visualizar um ecrã que tenha os controlos da câmara de ação VIRB X/XE, pode selecionar para abrir a vista de ecrã total da câmara de ação VIRB X/XE.

Configuração do dispositivo

Ativação automática do plotter cartográfico

Pode definir o plotter cartográfico de forma a que este se ative automaticamente quando ligado. Caso contrário tem de ligar o plotter cartográfico premindo

Selecione **Definições** > **Sistema** > **Ativação automática**.

NOTA: quando Ativação automática está Ligado, e o plotter cartográfico é desligado utilizando , e a alimentação for desligada e ligada no espaço de dois minutos, poderá ter de pressionar para reiniciar o plotter cartográfico.

Definições do sistema

Selecione **Definições** > **Sistema**.

Simulador: liga ou desliga o simulador e permite que defina a hora, data, velocidade e localização simulada.

Sinal sonoro e Ecrã: ajusta as definições do ecrã e de som.

GPS: fornece informações sobre as definições e os satélites GPS.

Informação do sistema: fornece informações sobre os dispositivos na rede e a versão do software.

Informações de estações: ajusta a configuração da estação.

Ativação automática: ativa automaticamente o dispositivo quando ligado.

Definições de estação

Selecione **Definições** > **Sistema** > **Informações de estações**.

Alterar estação: define toda a estação para um novo conjunto de predefinições com base na posição dessa estação. Também pode selecionar utilizar esse ecrã como um ecrã autónomo e individual, em vez de o agrupar com outros ecrãs para fazer uma estação.

Emparelhar com o GRID™: permite-lhe emparelhar um GRID™ dispositivo de entrada remoto com esta estação.

Ordem da apresentação: define a ordem dos ecrãs, fator importante quando se utiliza um GRID dispositivo de entrada remoto.

Repor estações: repõe as disposições predefinidas de fábrica para todos os ecrãs da estação.

Visualizar informação de software de sistema

É possível visualizar a versão do software, a versão do mapa de base, todas as informações suplementares do mapa (se aplicável), a versão do software de um radar Garmin opcional (se aplicável), e o número de identificação da unidade. Esta informação pode ser necessária para atualizar o software do sistema ou comprar dados do mapa adicionais.

Selecione **Definições** > **Sistema** > **Informação do sistema**.

Ver o registo de eventos

O registo de eventos apresenta uma lista dos eventos do sistema.

Selecione **Definições > Sistema > Informação do sistema > Registo de eventos**.

Definições de preferências

Selecione **Definições > Preferências**.

Unidades: define unidades de medida.

Idioma: define o idioma do texto no ecrã.

Navegação: define preferências de navegação.

Esquema do teclado: ordena as teclas do teclado no ecrã.

Captura de ecrã: permite que o dispositivo guarde imagens do ecrã.

Part. dados do utiliz.: permite partilhar pontos de passagem e rotas na rede marítima Garmin. Todos os plotters cartográficos que partilhem pontos de passagem e rotas têm de ter esta definição ligada.

Ver barra do menu: mostra ou oculta automaticamente a barra do menu quando não é necessária.

Definições da unidade

Selecione **Definições > Preferências > Unidades**.

Unidades do sistema: define o formato da unidade para o dispositivo.

Variância: define a declinação magnética, o ângulo entre o norte magnético e o norte verdadeiro para a sua posição atual.

Referência de Norte: define as referências de direção utilizadas no cálculo da informação de direção. Verdadeiro define o norte geográfico como a referência de norte. Grelha define o norte da grelha como a referência de norte (000°). Magnético define o norte magnético como a referência de norte.

Formato da posição: define o formato da posição no qual a leitura de determinado local aparece. Não mude o formato desta definição, exceto se estiver a utilizar um mapa ou carta que especifique um formato de posição diferente.

Dados de ref do mapa: define o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado. Não mude o formato desta definição, exceto se estiver a utilizar um mapa ou uma carta que especifique dados de referência do mapa diferentes.

Hora: define o formato das horas, o fuso horário e a hora de verão.

Definições de navegação

NOTA: algumas definições e opções necessitam de cartas ou hardware adicional.

Selecione **Definições > Preferências > Navegação**.

Etiquetas da rota: define as etiquetas da rota apresentadas com curvas de rota no mapa.

Ativação da transição de viragem: ajusta como o plotter cartográfico faz a transição para a próxima viragem ou secção do percurso. Pode ajustar as definições para que a transição seja feita com base no tempo ou na distância antes da viragem. Pode aumentar os valores de tempo ou de distância para ajudar a melhorar a precisão do piloto automático ao navegar uma rota ou uma linha de Orientação automática com muitas viragens ou em velocidades mais elevadas. Para rotas mais diretas ou velocidades inferiores, a redução deste valor poderá melhorar a precisão do piloto automático.

Orient auto: defina as medidas para a Profundidade segura, Altura segura, e Distância à linha costeira, quando utiliza alguns mapas premium.

Iniciar rota: seleciona um ponto de partida para navegação de rota.

Configurações da linha de orientação automática

PRECAUÇÃO

As definições da Profundidade segura e da Altura segura influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula uma linha de Orientação automática. Se uma área possuir uma profundidade de água ou uma altura de obstáculos desconhecida, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Se uma área no início ou no final de uma linha de Orientação automática for mais rasa do que a profundidade segura da água ou for inferior à altura segura dos obstáculos, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Na carta, o percurso ao longo dessas áreas é apresentado como uma linha cinzenta. Quando a sua embarcação entrar numa dessas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode definir os parâmetros que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de uma linha de Orientação automática.

Profundidade segura: define a profundidade mínima (dados de referência de profundidade da carta) que o plotter cartográfico utiliza para calcular uma linha de Orientação automática.

NOTA: a profundidade de segurança mínima para as cartas premium é de 3 pés. Se introduzir um valor de profundidade de segurança inferior a 3 pés, as cartas só utilizaram profundidades de 3 pés para o cálculo de rotas de orientação automática.

Altura segura: define a altura mínima (dados de referência de altura da carta) de uma ponte para que a sua embarcação passe em segurança sob a mesma.

Distância à linha costeira: define a proximidade da costa a que pretende que a linha de Orientação automática seja colocada. A linha de Orientação automática pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para esta definição são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da costa, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito ([Ajustar a distância da costa](#), página 13).

Ajustar a distância da costa

A definição da Distância à linha costeira indica a distância à costa onde pretende colocar a linha de Orient auto. A linha de Orient auto pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para a definição Distância à linha costeira são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orient auto foi colocada a uma distância segura da costa, pode avaliar a colocação da linha de Orient auto utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.

- 1 Atrake a sua embarcação ou lance a âncora.
- 2 Selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > Normal**.
- 3 Selecione um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
- 4 Selecione **Navegar para > Orient auto**.
- 5 Reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

6 Selecione uma opção:

- Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
- Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > Longe**.
- Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > Perto**.

7 Se selecionou **Perto** ou **Longe** no passo 6, reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orient auto mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Perto ou Mais próximo. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orient auto, exceto se o destino selecionado requerer navegação através de um curso de água estreito.

8 Selecione uma opção:

- Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
- Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > O mais longe**.
- Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orient auto > Distância à linha costeira > Mais próximo**.

9 Se selecionou **Mais próximo** ou **O mais longe** no passo 8, reveja o posicionamento da linha de **Orient auto** e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orient auto mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Perto ou Mais próximo. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orient auto, exceto se o destino selecionado requerer navegação através de um curso de água estreito.

10 Repita os passos 3 a 9 pelo menos mais uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de Distância à linha costeira.

Definições de comunicações

Definições NMEA 0183

Selecione **Definições > Comunicações > Definições NMEA 0183**.

Tipos de porta: consulte a [Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183](#), página 43.

Expressões de saída: consulte a [Configurar expressões de saída NMEA 0183](#), página 43.

Precisão da posição: ajusta o número de dígitos à direita do ponto decimal para a transmissão de saída NMEA.

Precisão XTE: ajusta o número de dígitos à direita do ponto decimal para a saída de erro de conversa cruzada NMEA.

ID ponto de passagem: define que o dispositivo transmita os nomes ou números do ponto de passagem através de NMEA 0183 enquanto navega. Utilizar números pode resolver problemas de compatibilidade com os pilotos automáticos NMEA 0183 mais antigos.

Predefinições: repõe as definições NMEA 0183 para as predefinições de fábrica.

Diagnósticos: apresenta as informações de diagnóstico NMEA 0183.

Configurar expressões de saída NMEA 0183

Pode ativar e desativar as expressões de saída NMEA 0183.

- 1 Selecione **Definições > Comunicações > Definições NMEA 0183 > Expressões de saída**.
- 2 Selecione uma opção.
- 3 Selecione uma ou mais expressões de saída NMEA 0183 e selecione **Voltar**.
- 4 Repita os passos 2 e 3 para ativar ou desativar expressões de saída adicionais.

Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183

Pode configurar o formato de comunicações para cada porta interna NMEA 0183 ao ligar o seu plotter cartográfico a dispositivos externos NMEA 0183, um computador ou outros dispositivos Garmin.

- 1 Selecione **Definições > Comunicações > Definições NMEA 0183 > Tipos de porta**.
- 2 Selecione uma porta de entrada ou de saída.
- 3 Selecione um formato:
 - Para suportar a entrada ou saída de dados de dados NMEA 0183 padrão, DSC e suporte de entrada NMEA da sonda para as expressões DPT, MTW e VHW, selecione **Norma NMEA**.
 - Para suportar a entrada ou saída de dados NMEA 0183 padrão para a maioria dos recetores AIS, selecione **Alta Velocid. NMEA**.
 - Para suportar a entrada ou saída de dados exclusivos Garmin para interligação com software Garmin, selecione **Garmin**.
- 4 Repita os passos 2 e 3 para configurar portas de entrada ou saída adicionais.

Definições NMEA 2000

Selecione **Definições > Comunicações > Configuração NMEA 2000**.

Lista de dispositivos: apresenta os dispositivos ligados à rede.

Dispositivos marcáveis: altera as etiquetas dos dispositivos ligados disponíveis.

Rede Marítima Garmin

A Rede Marítima Garmin permite partilhar dados de dispositivos periféricos Garmin com plotters cartográficos rápida e facilmente. Pode ligar um plotter cartográfico a uma Rede Marítima Garmin para receber e partilhar dados com outros dispositivos e plotters cartográficos compatíveis com a Rede Marítima Garmin.

Definir alarmes

Alarmes de navegação

Selecione **Definições > Alarmes > Navegação**.

Chegada: define a ativação de um alarme quando se encontra a determinada distância ou a um determinado tempo de uma mudança de direcção ou de um destino.

Garrar: define a ativação de um alarme quando ultrapassa uma determinada distância de deriva enquanto está ancorado.

Fora do percurso: define a ativação de um alarme quando se encontra fora do percurso por uma determinada distância.

Alarmes do sistema

Despertador: define um despertador.

Tensão da unid.: define a ativação de um alarme quando a bateria atinge uma voltagem inferior específica.

Precisão do GPS: define a ativação de um alarme quando a precisão de posição do GPS se encontra fora do valor especificado pelo utilizador.

Definir o alarme de combustível

Antes de poder definir um alarme de nível do combustível, é necessário ligar um sensor de fluxo de combustível compatível à NMEA 2000 rede.

Pode definir a ativação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

- 1 Selecione **Definições > Alarmes > Combustível > Alarme de nível do combustível > Ligado**.
- 2 Introduza a quantidade de combustível restante que dispare o alarme.

Configurar alarmes de meteorologia

Antes de poder definir alarmes de meteorologia, deve ter um plotter cartográfico compatível ligado a um dispositivo meteorológico, tal como um dispositivo GXM, e possuir uma subscrição meteorológica válida.

- 1 Selecione **Definições > Alarmes > Meteorologia**.
- 2 Ativa o alarme para eventos meteorológicos específicos.

Definições da minha embarcação

NOTA: algumas definições e opções necessitam de cartas ou hardware adicional.

Selecione **Definições > A minha embarcação**.

Calado quilha: apresenta a leitura de superfície relativa à profundidade da quilha, para que possa medir a profundidade a partir da face inferior da quilha em vez de a medir a partir da posição do transdutor ([Definir o calado da quilha](#), página 15).

Desvio de temperatura: compensa a leitura de temperatura da água a partir de um sensor de temperatura da água NMEA 0183 ou de um transdutor compatível com temperatura ([Definir o desvio da temperatura da água](#), página 44).

Calibrar velocidade água: calibra o sensor ou transdutor com deteção de velocidade ([Calibrar um dispositivo de velocidade da água](#), página 44).

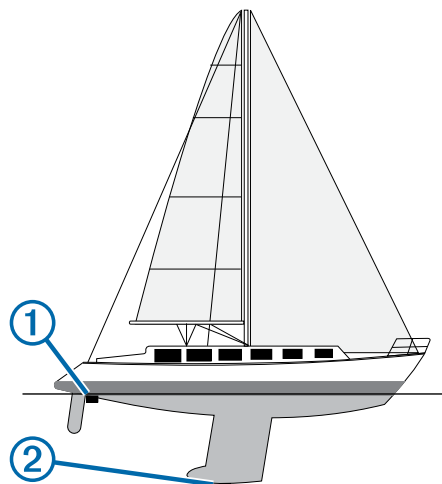
Capacidade de comb: define a capacidade combinada de combustível de todos os depósitos de combustível da sua embarcação ([Definir a capacidade de combustível da embarcação](#), página 32).

Tipo de embarcação: ativa algumas funções do plotter cartográfico com base no tipo de embarcação.

Definir o calado da quilha

É possível introduzir um calado da quilha para compensar a leitura de superfície relativa à profundidade de uma quilha, para que possa medir a profundidade a partir da face inferior da quilha, ao invés de a medir a partir da posição do transdutor. Introduza um número positivo para o calado da quilha. Pode inserir um número negativo que compense os vários pés de água que uma embarcação de grandes dimensões é capaz de deslocar.

- 1 Complete uma ação com base na localização do transdutor:
 - Caso o transdutor esteja instalado na linha de água ①, meça a distância a partir da localização do transdutor até à quilha da embarcação. Insira este valor nos passos 3 e 4 como um número positivo.
 - Caso o transdutor esteja instalado na parte de baixo da quilha ②, meça a distância a partir do transdutor até à linha de água. Insira este valor nos passos 3 e 4 como um número negativo.



- 2 Selecione **Definições > A minha embarcação > Calado quilha**.
- 3 Selecione **+** ou **-** com base na localização do transdutor.
- 4 Introduza a distância medida no passo 1.

Definir o desvio da temperatura da água

Antes de poder definir o desvio da temperatura, deve ter um sensor de temperatura da água NMEA 0183 ou um transdutor compatível com temperatura para medir a temperatura da água.

O desvio da temperatura compensa a leitura de temperatura a partir de um sensor de temperatura.

- 1 Meça a temperatura da água através de um sensor de temperatura ou um transdutor compatível com temperatura que está ligado a um plotter cartográfico.
- 2 Meça a temperatura da água utilizando um sensor de temperatura diferente ou um termómetro que saiba que é preciso.
- 3 Subtraia a temperatura da água medida no passo 1 à temperatura da água medida no passo 2.
Será esse o desvio de temperatura. Insira este valor no passo 5 como um número positivo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como inferior à sua temperatura real. Insira este valor no passo 5 como um número negativo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como superior à sua temperatura real.
- 4 Selecione **Definições > A minha embarcação > Desvio de temperatura**.
- 5 Introduza o valor do desvio da temperatura calculado no passo 3.

Calibrar um dispositivo de velocidade da água

Se possuir um transdutor com deteção de velocidade ligado ao plotter cartográfico, pode calibrar esse dispositivo de deteção de velocidade para melhorar a precisão dos dados de velocidade da água apresentados pelo plotter cartográfico.

- 1 Selecione **Definições > A minha embarcação > Calibrar velocidade água**.
- 2 Siga as instruções no ecrã.
Se a velocidade da embarcação não for suficiente ou o sensor de velocidade não estiver a registar uma velocidade, surge uma mensagem.
- 3 Selecione **OK**, e aumente a velocidade da embarcação em segurança.
- 4 Se a mensagem for novamente apresentada, pare a embarcação e certifique-se de que o mecanismo do sensor de velocidade não está preso.

- Se o mecanismo rodar livremente, verifique as ligações dos cabos.
- Se continuar a receber a mensagem, contacte a Assistência ao Produto Garmin.

Definir o tipo de embarcação

Pode seleccionar o tipo de embarcação para configurar as definições do plotter cartográfico e utilizar as funções personalizadas para o seu tipo de embarcação.

- Selecione **Definições > A minha embarcação > Tipo de embarcação**.
- Selecione **Lancha** ou **Veleiro**.

Definições de outras embarcações

Quando o seu plotter cartográfico compatível se encontra ligado a um dispositivo AIS ou rádio VHF, é possível configurar a forma como as outras embarcações são apresentadas no plotter cartográfico.

Selecione **Definições > Outras embarcações**.

AIS: ativa e desativa a receção do sinal AIS.

DSC: ativa e desativa a Chamada Seletiva Digital (DSC).

Alarme colisão: define o alarme de colisão ([Configurar o alarme de colisão da zona de segurança, página 7](#)).

Teste AIS-EPIRB: ativa sinais de teste de rádios-farol de indicação de posição de emergência (EPIRB).

Teste AIS-MOB: ativa sinais de teste de dispositivos de homem-ao-mar (MOB).

Teste AIS-SART: ativa transmissões de teste de Transponder de busca e salvamento (SART).

Restaurar as definições de fábrica originais do plotter cartográfico

NOTA: isto irá eliminar todas as informações de definições que introduziu.

Selecione **Definições > Sistema > Informação do sistema > Definições de fábrica > Repor**.

Comunicação com dispositivos sem fios

Os plotters cartográficos podem criar uma rede sem fios à qual poderá ligar dispositivos sem fios.

A ligação de dispositivos sem fios permite utilizar aplicações Garmin, incluindo BlueChart Mobile e Garmin Helm™. Consulte www.garmin.com para obter mais informações.

Configurar a rede sem fios Wi-Fi®

Os plotters cartográficos podem criar uma rede Wi-Fi à qual poderá ligar dispositivos sem fios. Na primeira vez que aceder às definições da rede sem fios, ser-lhe-á pedido que configure a rede.

- Selecione **Definições > Comunicações > Rede Wi-Fi® > Wi-Fi® > Ligado > OK**.
- Se necessário, introduza um nome para esta rede sem fios.
- Introduza uma palavra-passe.

Esta palavra-passe será necessária para aceder à rede sem fios a partir de um dispositivo sem fios. A palavra-passe é sensível a maiúsculas e minúsculas.

Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico

Para poder ligar um dispositivo sem fios à rede sem fios do plotter cartográfico, tem de configurar a rede sem fios do plotter cartográfico ([Configurar a rede sem fios Wi-Fi®, página 45](#)).

Pode ligar vários dispositivos sem fios ao plotter cartográfico de forma a partilhar dados.

- A partir do dispositivo sem fios, ative a tecnologia Wi-Fi e procure redes sem fios.
- Selecione o nome da rede sem fios do seu plotter cartográfico ([Configurar a rede sem fios Wi-Fi®, página 45](#)).
- Introduza a palavra-passe da rede.

Mudar de canal sem fios

Pode mudar de canal sem fios se tiver problemas ao localizar ou ao ligar a um dispositivo, ou se tiver interferências.

- Selecione **Definições > Comunicações > Rede Wi-Fi® > Avançado > Canal**.
- Introduza um novo canal.

Não é necessário mudar de canal sem fios nos dispositivos ligados a esta rede.

Alterar o anfitrião Wi-Fi

Pode alterar o plotter cartográfico que está a funcionar como anfitrião Wi-Fi. Pode ser útil se estiver a ter problemas com comunicações Wi-Fi. A alteração do anfitrião Wi-Fi permite seleccionar um plotter cartográfico que esteja fisicamente mais próximo do seu dispositivo móvel.

- Selecione **Definições > Comunicações > Rede Wi-Fi® > Avançado > Anfitrião de Wi-Fi®**.
- Siga as instruções no ecrã.

Controlo remoto sem fios

Emparelhar o controlo remoto sem fios com o plotter cartográfico

Antes de utilizar o controlo remoto sem fios com um plotter cartográfico, é necessário emparelhar o controlo remoto com o plotter cartográfico.

É possível adicionar um único controlo remoto a vários plotters cartográficos, premindo, em seguida, a tecla de emparelhamento para alternar entre plotters cartográficos.

- Selecione **Definições > Comunicações > Dispositivos sem fios > Controlo rem. sem fios**.
- Selecione **Nova ligação**.
- Siga as instruções no ecrã.

Ligar e desligar a retroiluminação do controlo remoto

Desligar a retroiluminação do controlo remoto pode aumentar significativamente a vida útil da bateria.

- No plotter cartográfico, selecione **Definições > Comunicações > Dispositivos sem fios > Controlo rem. sem fios > Retroilumin.**
- Siga as instruções no ecrã.

Desligar o controlo remoto de todos os plotters cartográficos

- No plotter cartográfico, selecione **Definições > Comunicações > Dispositivos sem fios > Controlo rem. sem fios > Desligar tudo**.
- Siga as instruções no ecrã.

Utilizar a aplicação Garmin Helm com o plotter cartográfico

Antes de poder controlar o plotter cartográfico com a aplicação Garmin Helm, tem de transferir e instalar a aplicação, bem como ligar o plotter cartográfico a um router Wi-Fi.

- Selecione **Definições > Comunicações > Dispositivos sem fios > Aplicação Helm**.
- Selecione uma opção.

- 3 Utilize a aplicação para ver ou controlar o plotter cartográfico.

Gestão de dados do plotter cartográfico

Copiar pontos de passagem, rotas e trajetos do HomePort para um plotter cartográfico

Antes de poder copiar dados para o plotter cartográfico, tem de ter a versão mais recente do programa de software HomePort carregada no computador e um cartão de memória instalado no plotter cartográfico.

Copie os dados de HomePort para o cartão de memória preparado.

Para obter mais informações, consulte o ficheiro de ajuda HomePort.

Selecionar um tipo de ficheiro para pontos de passagem e rotas de terceiros

Pode importar e exportar pontos de passagem e rotas de dispositivos de terceiros.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados > Tipo de ficheiro.**

- 2 Selecione **GPX.**

Para voltar a transferir dados com dispositivos Garmin, selecione o tipo de ficheiro ADM.

Copiar dados de um cartão de memória

- 1 Introduza um cartão de memória numa ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados.**
- 3 Se necessário, selecione o cartão de memória para o qual pretende copiar os dados.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para transferir dados do cartão de memória para o plotter cartográfico e combiná-los com dados de utilizador existentes, selecione **Unir a partir da carta.**
 - Para transferir dados do cartão de memória para o plotter cartográfico e substituir os dados de utilizador existentes, selecione **Substituir a partir do cartão.**
- 5 Selecione o nome do ficheiro.

Copiar Pontos de passagem, Rotas e Trajetos para um Cartão de memória

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados > Guardar na carta.**
- 3 Caso seja necessário, selecione o cartão de memória para copiar dados.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para criar um novo ficheiro, selecione **Adicionar novo ficheiro** e introduza um nome.
 - Para adicionar as informações a um ficheiro existente, selecione o ficheiro da lista.

Copiar mapas incorporados para um cartão de memória

Pode copiar mapas do plotter cartográfico para um cartão de memória para utilizar com HomePort.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados.**

- 3 Selecione **Copiar mapa integrado.**

Fazer cópias de segurança para um computador

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados > Guardar na carta.**
- 3 Selecione um nome de ficheiro da lista ou selecione **Adicionar novo ficheiro.**
- 4 Selecione **Guardar na carta.**
- 5 Remova o cartão de memória e insira-o num leitor de cartões ligado a um computador.
- 6 Abra a pasta Garmin\UserData no cartão de memória.
- 7 Copie o ficheiro de cópia de segurança do cartão e cole-o num destino do computador.

Restaurar cópias de segurança de dados para um Plotter cartográfico

- 1 Introduza um cartão de memória num leitor de cartões ligado ao computador.
- 2 Copie o ficheiro de cópia de segurança do computador para o cartão de memória, para uma pasta denominada Garmin\UserData.
- 3 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 4 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados > Substituir a partir do cartão.**

Guardar a informação do sistema num cartão de memória

Pode guardar a informação do sistema num cartão de memória como uma ferramenta de resolução de problemas. Um representante da Assistência ao produto poderá solicitar a utilização dessas informações para recuperar dados acerca da rede.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Definições > Sistema > Informação do sistema > Dispositivos Garmin > Guardar na carta.**
- 3 Se necessário, selecione o cartão de memória para guardar informação do sistema.
- 4 Remova o cartão de memória.

Anexo

Registrar o seu dispositivo

Ajude-nos a dar-lhe a melhor assistência efetuando o registo on-line ainda hoje.

- Visite <http://my.garmin.com>.
- Guarde o recibo de compra original ou uma fotocópia num local seguro.

Comutação digital

O seu plotter cartográfico pode ser utilizado para monitorizar ou controlar circuitos quando existir um sistema compatível ligado. Por exemplo, pode controlar as luzes interiores e as luzes de navegação na embarcação. Também pode monitorizar os circuitos de poços vivos.

Para aceder aos controlos de comutação digital, selecione **Informações > Controlo de circuitos.**

Para obter mais informações sobre a aquisição e configuração de um sistema de comutação digital, contacte o seu revendedor Garmin.

Rodar o joystick GRID

Em determinadas situações de instalação, pode rodar a orientação do joystick GRID.

- 1 Selecione **Definições > Comunicações > Rede Marítima**.
- 2 Selecione o dispositivo GRID.

Limpar o ecrã

NOTA

Os produtos de limpeza que contenham amoníaco irão danificar o revestimento antirreflexo.

O dispositivo possui um revestimento antirreflexo especial, muito sensível a óleos de pele, ceras e produtos de limpeza abrasivos.

- 1 Num pano, aplique um produto de limpeza para lentes que indique explicitamente ser inofensivo em revestimentos antirreflexo.
- 2 Limpe suavemente o ecrã com um pano macio, limpo e sem pêlos.

Imagens de ecrã

Pode capturar uma imagem de ecrã de qualquer ecrã apresentado no seu plotter cartográfico, em ficheiros de mapas de bits (.bmp). Pode transferir a imagem de ecrã para o seu computador.

Captar imagens de ecrã

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Definições > Preferências > Captura de ecrã > Ligado**.
- 3 Aceda a um ecrã cuja imagem pretende captar.
- 4 Prima **Início** durante, pelo menos, seis segundos.

Copiar imagens de ecrã para um computador

- 1 Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e introduza-o num leitor de cartões de dados ligado a um computador.
- 2 A partir do Windows® Explorador, abra a pasta Garmin\scrn no cartão de memória.
- 3 Copie um ficheiro .bmp do cartão e cole-o num destino do computador.

Resolução de problemas

O meu dispositivo não adquire sinais de GPS

Se o dispositivo não está a adquirir sinais por satélite, podem existir diferentes origens para o problema. Se o dispositivo percorreu uma grande distância desde a última vez que adquiriu sinais por satélite ou se esteve desligado durante mais de algumas semanas ou meses, pode não ser capaz de adquirir sinais corretamente.

- Certifique-se de que o dispositivo está a utilizar o software mais recente. Se não for o caso, atualize o software do dispositivo ([Atualizar o software do dispositivo, página 1](#)).
- Caso o dispositivo utilize uma antena GPS interna, certifique-se de que possui visibilidade clara para o céu para que a antena interna possa receber o sinal de GPS. Se estiver instalado no interior de uma cabina, deve estar perto de uma janela para poder receber sinal de GPS. Se o dispositivo estiver instalado no interior de uma cabina e não puder ser deslocado para uma posição onde possa obter sinais por satélite, utilize uma antena de GPS externa.
- Se o dispositivo utilizar uma antena GPS externa, certifique-se de que a antena está ligada ao plotter cartográfico ou à rede NMEA.

- Se o dispositivo tiver mais do que uma fonte de antena GPS, selecione uma fonte diferente ([Selecionar uma fonte de GPS, página 2](#)).

O meu dispositivo não liga ou está sempre a desligar-se

Os dispositivos que aleatoriamente se desligam ou não ligam podem indicar um problema na alimentação fornecida ao dispositivo. Verifique estes itens para tentar resolver o problema que origina a anomalia relacionada com a alimentação.

- Certifique-se de que a fonte de alimentação está a produzir energia.

Pode verificá-lo de diferentes formas. Por exemplo, pode verificar se outros dispositivos alimentados pela fonte se encontram a funcionar.
- Verifique o fusível no cabo de alimentação.

O fusível deve estar situado num suporte incluído no fio vermelho do cabo de alimentação. Certifique-se de que está instalado um fusível de tamanho correto. Consulte a etiqueta no cabo ou as instruções de instalação para conhecer o tamanho de cabo necessário. Verifique o fusível para se certificar de que ainda existe uma ligação no interior do mesmo. Pode testar o fusível por meio de um multímetro. Se o fusível estiver em boas condições, o multímetro lê 0 ohm.
- Certifique-se de que o dispositivo está a receber pelo menos 10 V, embora 12 V seja o recomendado.

Para verificar a tensão, meça a tensão de CC das tomadas fêmea de alimentação e de ligação à terra do cabo de alimentação. Se a tensão for inferior a 10 V, o dispositivo não liga.
- Se o dispositivo estiver a receber alimentação suficiente, mas não ligar, contacte a assistência ao produto Garmin através de www.garmin.com/support.

O meu dispositivo não está a criar pontos de passagem na posição correta

Pode introduzir manualmente uma posição de ponto de passagem para transferir e partilhar dados de um dispositivo para o outro. Caso tenha introduzido manualmente um ponto de passagem com coordenadas e a posição do ponto não surja no devido local, os dados de referência do mapa e o formato da posição do dispositivo podem não corresponder aos dados de referência do mapa e ao formato da posição originalmente utilizados para assinalar o ponto de passagem.

O formato da posição é a forma como a posição do recetor de GPS surge no ecrã. Habitualmente apresentado como latitude/longitude em graus e minutos, com opções para graus, minutos e segundos, apenas graus ou um de vários formatos de grelha.

Os dados de referência do mapa são um modelo matemático que ilustra uma parte da superfície da terra. As linhas da latitude e da longitude de um mapa de papel servem de referência para um dado de referência específico do mapa.

- 1 Saiba quais os dados de referência do mapa e o formato de posição utilizados no momento da criação do ponto de passagem original.

Caso o ponto de passagem original tenha sido retirado de um mapa, deve existir uma referência no mapa que liste os dados de referência do mapa e o formato da posição utilizados para criar esse mapa. Geralmente, isto encontra-se na legenda do mapa.
- 2 No plotter cartográfico, selecione **Definições > Preferências > Unidades**.
- 3 Selecione as definições corretas de dados de referência do mapa e de formato da posição.
- 4 Crie novamente o ponto de passagem.

NMEA 0183 - Informação

Tipo	Frase	Descrição
Transmitir	GPAPB	APB: expressão B de controlador de direção/ trajeto (piloto automático)
	GPBOD	BOD: rumo (origem até destino)
	GPBWC	BWC: rumo e distância até ao ponto de passagem
	GPGGA	GGA: dados para fixação do sistema de posicionamento global
	GPGLL	GLL: posição geográfica (altitude e longitude)
	GPGSA	GSA: GNSS DOP e satélites ativos
	GPGSV	GSV: satélites GNSS à vista
	GPRMB	RMB: informações mínimas recomendadas de navegação
	GPRMC	RMC: dados específicos GNSS mínimos recomendados
	GPRTE	RTE: rotas
	GPVTG	VTG: percurso sobre terra e velocidade terrestre
	GPWPL	WPL: localização do ponto de passagem
	GPXTE	XTE: erro de trajeto cruzado
	PGRME	E: erro estimado
	PGRMM	M: dados de referência do mapa
	PGRMZ	Z: altitude
	SDDBT	DBT: profundidade abaixo do transdutor
	SDDPT	DPT: profundidade
	SDMTW	MTW: temperatura da água
	SDVHW	VHW: velocidade da água e direção
Receber	DPT	Profundidade
	DBT	Profundidade abaixo do transdutor
	MTW	Temperatura da água
	VHW	Velocidade da água e direção
	WPL	Localização do ponto de passagem
	DSC	Informações de chamadas digitais seletivas
	DSE	Chamadas digitais seletivas alargadas
	HDG	Direção, desvio e variação
	HDM	Direção, magnética
	MWD	Direção e velocidade do vento
	MDA	Composto meteorológico
	MWV	Velocidade e ângulo do vento
	VDM	Mensagem de ligação de dados VHF AIS

Tipo	PGN	Descrição
Receber	129025	Posição: atualização rápida
	129283	Erro de trajetos cruzados
	129284	Dados de navegação
	129285	Rota de navegação e informação do ponto de passagem
	126992	Hora do sistema
	127250	Direção da embarcação
	127489	Parâmetros do motor: dinâmicos
	127488	Parâmetros do motor: atualização rápida
	127493	Parâmetros de transmissão: dinâmicos
	127505	Nível de fluido
	128259	Velocidade: velocidade na água
	128267	Profundidade da água
	129025	Posição: atualização rápida
	129038	Relatório da posição AIS classe A
	129039	Relatório da posição AIS classe B
	129040	Relatório da posição alargado AIS Classe B
Receber	129539	Parâmetros DOP de GNSS
	129794	Dados estáticos e relacionados com viagem do AIS classe A
	129809	Relatório de dados estáticos AIS Classe B "CS", Parte A
	129810	Relatório de dados estáticos AIS Classe B "CS", Parte B
	130310	Parâmetros ambientais
	130311	Parâmetros ambientais
	130313	Humidade
	130314	Pressão real

Acordo de Licenciamento do Software

AO UTILIZAR O DISPOSITIVO, COMPROMETE-SE A CUMPRIR OS TERMOS E CONDIÇÕES DO ACORDO DE LICENCIAMENTO DE SOFTWARE EM BAIXO. LEIA ATENTAMENTE ESTE ACORDO.

A Garmin Ltd. e as suas subsidiárias ("Garmin") concedem-lhe uma licença limitada para utilizar o software incorporado neste dispositivo (o "Software") em formato de binário executável para o funcionamento normal do produto. O título, direitos de propriedade e direitos de propriedade intelectual do e para o Software permanecem propriedade da Garmin e/ou de outros fornecedores.

O adquirente reconhece que o Software é propriedade da Garmin e/ou de outros fornecedores e que está protegido por leis de direitos de autor dos Estados Unidos da América e tratados de direitos de autor internacionais. O adquirente reconhece ainda que a estrutura, a organização e o código do Software são segredos comerciais valiosos da Garmin e/ou de outros fornecedores e que o Software no formato de código fonte permanece um segredo comercial valioso da Garmin e/ou de outros fornecedores. O adquirente acorda não descompilar, desmontar, modificar, montar inversamente, utilizar engenharia reversa ou reduzir a um formato legível o Software ou parte do mesmo, nem criar quaisquer trabalhos derivados baseados no Software. O adquirente acorda não exportar ou reexportar o Software para qualquer país que viole as leis de controlo à exportação dos Estados Unidos da América ou as leis de controlo à exportação de qualquer outro país aplicável.

NMEA 2000 Informações PGN

Tipo	PGN	Descrição
Transmitir e receber	059392	Reconhecimento ISO
	059904	Pedido ISO
	060928	Obtenção de endereço ISO
	126208	NMEA: função de grupo de comando, pedido, reconhecimento
	126464	Função de grupo de transmissão e receção de lista de PGN
	126996	Informações do produto
	129026	COG e SOG - Atualização rápida
	129029	Dados de posição GNSS
	129540	Satélites GNSS à vista
	130306	Dados do vento
Transmitir	130312	Temperatura
	127250	Direção da embarcação
	127258	Variação magnética
	128259	Velocidade: velocidade na água
	128267	Profundidade da água

Índice Remissivo

A

acordo de Licenciamento do Software **48**
água
 desvio de temperatura **44**
 registo de temperatura **33**
 velocidade **44**
AIS **6, 7**
 ameaças **6**
 ativar **45**
 criação de alvos **6, 7**
 dispositivo de pedido de ajuda **7**
 radar **25**
 SART **7**
ajuda. *Consulte* assistência ao produto
alarme de chegada **43**
alarme de colisão **7, 45**
alarme de colisão de zona de segurança **7, 45**
alarme de combustível **32, 44**
Alarme de fora do percurso **43**
alarme de garrar **43**
alarmes **43**
 águas profundas **22**
 águas rasas **22**
 chegada **43**
 colisão **7, 45**
 fora do percurso **43**
 garrar **43**
 indicadores **32**
 meteorologia **44**
 motor **32**
 navegação **43**
 sonda **22**
 temperatura da água **22**
alarmes de navegação **43**
altura segura **42**
alvos suspensos **8**
amura e mudança de bordo **16**
 Manutenção de direção **16**
 manutenção de vento **16**
anéis de alcance **8**
antena, GPS **2**
aplicação helm **45**
assistência ao produto **1**
 informações de contacto **1**
atualizações, software **1**
auxiliares à navegação **4**

B

bloquear, ecrã **1**
bússola, rosa **7**

C

calado da quilha **15, 44**
câmara
 configuração **40**
 controlar **39, 41**
 interromper **39**
 modo de espera **40**
 posição inicial **40**
capacidade de combustível **44**
capacidade do combustível **32**
carta de navegação **3, 5, 9, 38**
 configurar **7**
 fotografias aéreas **7**
 MARPA **8**
 pontos de serviços marítimos **9**
 sobreposição do radar **26**
 trilhos de embarcações **8, 31**
carta de pesca **3, 38**
 configurar **7**
 linha de fronteira **7**
cartão de memória **46**
 instalar **1**
 mapas detalhados **46**
cartas **3–5, 8**
 aspeto **8**
 detalhes **4**

 direção, linha **8**
 integrado **3**
 medir a distância **3**
 navegação **4, 5**
 selecionar **3**
 símbolos **4**
cartas premium **4, 5, 7**
 Fish Eye 3D **8**
 fotografias aéreas **5**
 indicadores de marés e correntes **5**
chamada de socorro **30, 31**
chamada seletiva digital **30, 31**
 ativar **30, 45**
 canais **31**
 chamada de rotina individual **31**
 contactos **30**
circuitos **46**
combinações, personalizar **2, 40**
combustível a bordo **44**
comutação digital **46**
controlo remoto **45**
 desligar **45**
cópia de segurança, de dados **46**
cores de perigo **8**
correntes animadas, marés **5**
criação de alvos **25**

D

dados, copiar **46**
dados do utilizador
 eliminar **14**
 sincronizar **14**
definições **41, 42, 44**
 ecrã do radar **28**
 informação do sistema **41**
definições de fábrica **45**
 estações **3**
destinos
 carta de navegação **9**
 selecionar **9**
desvio, proa **28**
direção **29**
 ajustar **29**
 manter **29**
 manutenção de direção **16**
 Shadow Drive **29**
dispositivo
 limpar **47**
 registo **46**
dispositivo de pedido de ajuda **7**
dispositivos sem fios **41, 45**
 configuração da rede **45**
 ligar um dispositivo sem fios **45**
distância à linha costeira **13, 42**
DownVü **17**
DSC. *Consulte* chamada seletiva digital

E

EBL **25**
 ajustar **25**
 medir **26**
 mostrar **25**
ecrã
 bloquear **1**
 brilho **3**
ecrã inicial **2**
 personalizar **2**
ecrã tátil **1**
eliminar, todos os dados do utilizador **14**
emparelhar GRID **41**
EPIRB **7**
estações **2**
 alterar a estação **41**
 ordenar os ecrãs **41**
 personalizar o ecrã inicial de **2**
 repor a disposição **3, 41**
estações de marés **33, 34**
 indicadores **5**
estações de observação de correntes **34**

estações de observação de marés **5, 33, 34**
 indicadores **5**

F

favoritos **2**
Fish Eye 3D
 alvos suspensos **8**
 cone da sonda **8**
 trajetos **8**
fonte **16**
 SideVü **17**
fonte de dados preferencial **28**
fotografias, aéreas **5**
fotografias aéreas **5**

G

Garmin assistência ao produto, informações de
 contacto **1**
gestão de dados **46**
gestor de avisos **34**
 mensagens **34**
GPS **47**
 da sonda **2**
 sinais **2**
gráfico da velocidade do vento **33**
gráfico de ângulo do vento **33**
gráficos
 ângulo do vento **33**
 configurar **33**
 pressão atmosférica **33**
 profundidade **33**
 temperatura da água **33**
 temperatura do ar **33**
 velocidade do vento **33**
GRID **47**

H

homem-ao-mar **10, 29, 31**

I

ID da unidade **41**
idioma **41, 42**
imagens de ecrã, captar **47**
imagens de satélite **5**
imagens do ecrã **47**
 capturar **47**
indicadores
 alarmes de estado **32**
 combustível **32**
 limites **32**
 motor **32**
 vento **32**
 viagem **33**
indicadores de combustível **32**
 alarme de estado **32, 44**
 sincronizar com o combustível real **32**
indicadores de navegação **32**
indicadores de vento **32, 33**
indicadores de viagem **33**
indicadores do motor **32**
 alarmes de estado **32**
 configurar **32**
indicadores do vento **32**
informação do sistema **41, 46**
informações celestes **33, 34**
Ir para **10**

J

joystick **47**

L

lancha **3, 14, 45**
largura da linha de navegação **8**
leitor de multimédia **34**
 dispositivo Android **35**
 fonte **34**
 FUSION-Link **34, 35**
 iPod **34**
 modo de sintonização **35**
 MTP **35**
 nome do dispositivo **36**

pesquisa alfabética **34**
predefinição **34, 39**
rádio **34, 35**
região do sintonizador **35**
repetir **34**
reproduzir aleatoriamente **34**
silenciar **35**
SiriusXM Satellite Radio **35**
Telefone Windows **35**
VHF **35**
zonas **35**
leitor de música **34–36**. *Consulte* leitor de multimídia

M

manómetros **32**
combustível **32**
motor **32**
vento **32, 33**
viagem **33**
manómetros de combustível **32**
manómetros do motor **32**
manutenção de vento **16**
ajustar **16**
marcar posição **10**
MARPA **6**
ameaças **6, 25**
carta de navegação **8**
criação de alvos **25**
objeto-alvo **25**
medir a distância **18**
cartas **3**
meteorologia **7, 36, 37**
alarmes **44**
carta de navegação **39**
carta de pesca **39**
cartas **36, 39**
condições do mar **37, 38**
informações de ondulação **37**
pesca **38**
precipitação **36, 37**
pressão à superfície **38**
previsão **37, 38**
sobreposição **38, 39**
subscrição **36, 39**
temperatura da água **38**
transmissões **36**
ventos **37**
visibilidade **38**
MOB, dispositivo **7**
modo de cores **3**
modo sentinela **24**
transmissão temporizada **24**
zona de segurança **24**
mudança de bordo. *Consulte* amura e mudança de bordo

N

navegação **8, 15**
cronómetro de corrida **15**
linha de partida **15**
navegaçãolinha de partida **15**
NMEA 0183 **30, 43**
NMEA 2000 **30, 43**

O

Orientação automática **9, 12, 42**
caminhos **12**
distância à linha costeira **13, 42**
linha **12, 42**
outras embarcações
Símbolos **8**
trilhos **8**

P

percursos **9**
Perspective 3D **38**
piloto automático **28, 29**
ajustar a direção **29**
ativar **29**
incremento da direção **29**

modo de poupança de energia **29**
padrão de círculos **29**
padrão de direção **29, 30**
padrão de inversão de marcha **29**
padrão de manobra de Williamson **29**
padrão de órbita **29**
padrão de pesquisa **30**
padrão de trevo **30**
padrão de zigzague **29**
padrões de direção **29, 30**
reduzir a atividade do leme **29**
Shadow Drive **29**

pontos de passagem **10, 47**
copiar **46**
criar **4, 10, 38**
editar **10**
eliminar **10**
embarcação localizada **31**
homem-ao-mar **10**
meteorologia **38**
mostrar **8**
navegar para **10**
radar **24**
sincronizar **14**
sonda **18**
ver lista de **10**

posição, monitorização **31**
Precisão do GPS **43**
profundidade segura **42**

R

radar **23–26**
AIS **25**
alcance **24**
anéis de alcance **28**
campo de visão **28**
desvio da proa **28**
ecrã de sobreposição **26**
escala do zoom **24**
esquema de cores **28**
fonte **28**
ganho **26, 27**
interferências **27, 28**
MARPA **7**
modo aves **26**
modo sentinela **24**
otimizar o ecrã **27**
pontos de passagem **7, 24, 28**
posição parada personalizada **26**
rastros de eco **28**
trajetos, Fish Eye 3D **7**
transmissão temporizada **24**
transmitir **24**

rádio, SiriusXM **35, 36**
rádio VHF **30**
canal DSC **31**
chamada de rotina individual **31**
chamadas de socorro **30, 31**
contactar um alvo AIS **31**
rede. *Consulte* Rede Marítima
Rede Marítima Garmin **14, 43**
registrar o dispositivo **46**
registo de eventos **42**
registo de profundidade **33**
registo de temperatura **33**
registo do produto **46**
relatório da posição **31**
relatórios de boias **38**
relógio **43**
alarme **43**

repor
definições **36**
disposições de estações **3**
resolução de problemas **47**
retroiluminação **3, 45**
Rota para **9**
rotas
copiar **46**
criar **11**
editar **11**

eliminar **12**
navegar **11**
navegar em paralelo a **11**
pontos de passagem **46**
sincronizar **14**
ver lista de **11**

S

SART **7**
serviços marítimos **9**
Shadow Drive, ativar **29**
SideVü **17**
Símbolos **5, 6, 8**
ameaças **25**
de alvo **6**
sinais de satélite, adquirir **2**
sincronizar, dados do utilizador **14**
SiriusXM **36**
Rádio satélite **35**
SiriusXM Satellite Radio **35, 36**
sobreposição do radar **26**
software
atualizações **1**
atualizar **1**
sonda **16, 18, 22**
a-scope **21, 22**
alarmes **22**
alvos suspensos **22**
aspeto **22**
bloqueio do fundo **19**
cone **8**
DownVü **17**
escala de profundidade **19**
fonte **18, 19**
frequências **20**
ganho **19**
ganho de cor **19**
gravar **23**
interferência **22**
medir distâncias **18**
Panoptix **17, 18, 20, 21**
partilha **18, 19**
ponto de passagem **18**
profundidade **19**
rejeição de cor **22**
ruído **19**
ruído de superfície **22**
velocidade de passagem **21**
vistas **16–18**
whiteline **22**
zoom **19**
SOS **10, 31**

T

tecla de alimentação **1, 41**
teclado **42**
Tecnologia Wi-Fi **45**
trajetos **13**
copiar **46**
editar **13**
eliminar **14**
gravar **14**
guardar **13**
guardar como rota **13**
limpar **14**
lista **13**
mostrar **8, 13**
navegar **13, 14**
transdutor **16, 21–23**
trilhos de embarcações **8, 31**

U

unidades de medida **42**

V

veleiro **3, 14, 45**
velejar **14**
linha de partida **14**
vídeo **39–41**
configurar **39, 40**
da sonda **39**

- fonte [40](#)
- visualizar [39](#), [40](#)
- virar em roda. *Consulte* amura e mudança de bordo
- visualizador do manual [1](#)
- voltagem [43](#)
- VRM [25](#)
 - ajustar [25](#)
 - medir [26](#)
 - mostrar [25](#)

Z

- zoom
 - carta [3](#)
 - radar [24](#)
 - sonda [19](#)

www.garmin.com/support



+43 (0) 820 220230



+ 32 2 672 52 54



0800 770 4960



1-866-429-9296



+385 1 5508 272
+385 1 5508 271



+420 221 985466
+420 221 985465



+ 45 4810 5050



+ 358 9 6937 9758



+ 331 55 69 33 99



+ 39 02 36 699699



(+52) 001-855-792-7671



0800 0233937



+47 815 69 555



00800 4412 454
+44 2380 662 915



(+35) 1214 447 460



+386 4 27 92 500



0861 GARMIN (427 646)
+27 (0)11 251 9999



+34 93 275 44 97



+ 46 7744 52020



+886 2 2642-9199 ext 2



0808 238 0000
+44 (0) 870 8501242



+49 (0) 89 858364880
zum Ortstarif - Mobilfunk
kann abweichen



913-397-8200
1-800-800-1020



© 2013–2015 Garmin Ltd. ou as suas subsidiárias