
Acordos de Licença de Utilizador Final

Acordo de Licença de Utilizador Final para os software KODAK Adaptive Picture Exchange e KODAK Picture Kiosk

EASTMAN KODAK COMPANY (“EKC”)

IMPORTANTE -- LEIA ATENTAMENTE: O PRESENTE ACORDO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL É UM DOCUMENTO LEGAL ENTRE O UTILIZADOR (OU A SUA EMPRESA OU ORGANIZAÇÃO) (REFERIDO NESTE DOCUMENTO COMO “UTILIZADOR” OU “CLIENTE”) E A EKC. LEIA ATENTAMENTE OS TERMOS E AS CONDIÇÕES QUE SE SEGUEM ANTES DE UTILIZAR O SOFTWARE INCLUÍDO. A UTILIZAÇÃO DESTE PRODUTO DE SOFTWARE SERÁ FEITA EM COMBINAÇÃO COM EQUIPAMENTO FORNECIDO PELA EKC, INCLUINDO O KODAK PICTURE KIOSK E O KODAK ADAPTIVE PICTURE EXCHANGE (CADA UM DELES REFERIDO COMO “EQUIPAMENTO”), QUE PODERÁ INCLUIR UTILITÁRIOS E Czó OU IMPRESSÃO, MATERIAIS IMPRESSOS E DOCUMENTAÇÃO (COLECTIVAMENTE REFERIDOS COMO O “PRODUTO”). A UTILIZAÇÃO DESTE SOFTWARE INDICA QUE O UTILIZADOR ACEITA OS TERMOS DESTE ACORDO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL.

SE O UTILIZADOR NÃO CONCORDAR COM O PRESENTE ACORDO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL, DEVE DEVOLVER IMEDIATAMENTE A EMBALAGEM COM TODO O SEU CONTEÚDO E SERÁ DEVIDAMENTE REEMBOLSADO.

O UTILIZADOR PODERÁ TER DE OBTER UMA CHAVE OU UM CÓDIGO PARA INICIAR A UTILIZAÇÃO, CONTINUAR A UTILIZAÇÃO OU UTILIZAR DETERMINADAS FUNÇÕES DO PRODUTO DE SOFTWARE.

1. Âmbito da Licença

- A. A EKC concede ao Cliente uma licença limitada, intransmissível e não exclusiva para utilizar o Software apenas no que se refere ao funcionamento normal do Equipamento. Todos os direitos não expressamente licenciados ao Cliente neste documento ficam reservados pela EKC ou pelos seus licenciantes.
- B. O Cliente tem autorização para carregar e utilizar o Software apenas em combinação com o Equipamento acessível aos futuros compradores de imagens produzidas pelo Software e Equipamento.

- C. Sem prejuízo do que foi mencionado acima e excepto onde especificamente permitido pelos licenciantes na forma de Anexo, o Cliente não poderá fazer o seguinte, nem permitir que terceiros o façam:
- utilizar o Software em regime de fornecedor de serviços de aplicações;
 - emprestar, alugar, arrendar, sublicenciar, distribuir, transmitir ou de outro modo transferir a totalidade ou parte do Software a qualquer outra pessoa;
 - copiar, alterar, traduzir, descompilar ou desassemblar o Software, nem aplicar engenharia inversa ao Software, excepto conforme permitido pela legislação aplicável; ou
 - remover, alterar ou impedir a visualização de qualquer aviso de direitos de autor ou marca comercial, ou mensagens de arranque, contidos no Software ou em materiais impressos ou documentação relacionada.
2. Direitos de propriedade
- A. O Software é propriedade exclusiva da EKC e dos seus licenciantes. O Software está protegido por leis internacionais sobre direitos de autor e tratados e convenções internacionais aplicáveis.
- B. O Equipamento também inclui o software do sistema operativo Microsoft pré-carregado. A utilização do software do sistema operativo Microsoft pelo Cliente está sujeita aos termos e condições do acordo de licença de utilizador final da Microsoft, que pode encontrar seguindo as hiperligações adequadas no Manual do Utilizador fornecido ou em www.kodak.com/go/retaileula.

3. Garantia limitada

Sujeita às limitações dispostas em baixo, a EKC dá a garantia de que durante um período de noventa (90) dias a partir da data de compra da licença do Software (o "Período da Garantia"), a chave do hardware (se fornecida) e o suporte no qual o Software for fornecido não apresentará defeitos de materiais ou de mão-de-obra em utilização normal. O único e exclusivo recurso do Cliente relativamente a uma falha desta garantia será um reembolso do valor pago pela licença do Software, caso em que os direitos e as licenças aqui concedidos serão cancelados.

Este recurso só estará disponível se a EKC for notificada da violação dentro do Período de Garantia e tiver um período de tempo razoável para resolver a violação.

4. EXCLUSÃO DE GARANTIAS. A GARANTIA ESTABELECIDNA NA SECÇÃO 3 É EXCLUSIVA, SUBSTITUINDO AS OUTRAS GARANTIAS EXPRESSAS, IMPLÍCITAS OU ESTATUTÁRIAS (INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, TODAS AS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO E DE ADEQUAÇÃO PARA UM FIM ESPECÍFICO, TITULARIDADE OU NÃO-VIOLAÇÃO). O RECURSO FORNECIDO NA SECÇÃO 3 SERÁ O ÚNICO E EXCLUSIVO RECURSO DO CLIENTE EM RELAÇÃO A QUALQUER FALHA DA EKC NO CUMPRIMENTO DA GARANTIA E O CLIENTE NÃO TERÁ DIREITO A RECLAMAR, COMO SUPRACITADO, CONTRA A EKC, OS RESPECTIVOS LICENCIANTES, SUBSIDIÁRIAS E EMPRESAS AFILIADAS, QUER SEJAM BASEADAS EM CONTRATO, NEGLIGÊNCIA, RESPONSABILIDADE PELO PRODUTO, PRÁTICAS DE COMÉRCIO OU OUTROS FACTORES.

O CLIENTE É O ÚNICO RESPONSÁVEL PELA SELECÇÃO DO PRODUTO PARA OBTER OS RESULTADOS QUE PRETENDE OU PARA AS SUAS APLICAÇÕES PARTICULARES E A EKC NÃO TERÁ QUALQUER RESPONSABILIDADE NESSA MATÉRIA.

5. Limitação da responsabilidade
- A. EM NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA SERÁ A EKC, OS RESPECTIVOS LICENCIANTES E EMPRESAS AFILIADAS RESPONSÁVEIS POR DANOS RELACIONADOS COM O PRODUTO, OU DE ALGUMA FORMA RESULTANTES OU ASSOCIADOS A ESTE ACORDO, QUE ULTRAPASSEM O MONTANTE PAGO PELA LICENÇA DO PRODUTO, INDEPENDENTEMENTE DA FORMA DE ACÇÃO, QUER SEJA BASEADA EM CONTRATO, NEGLIGÊNCIA, RESPONSABILIDADE PELO PRODUTO, PRÁTICAS DE COMÉRCIO OU OUTROS FACTORES. EM NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA SERÁ A EKC, OS RESPECTIVOS LICENCIANTES OU EMPRESAS AFILIADAS RESPONSÁVEIS POR QUAISQUER PERDAS DE RECEITAS OU LUCROS, NEM POR QUALQUER TIPO DE DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS, CONSEQUENCIAIS OU DE CONFIANÇA, INCLUINDO, SEM LIMITAÇÃO, RECLAMAÇÕES FEITAS CONTRA O CLIENTE POR TERCEIROS OU QUAISQUER OUTRAS PERDAS COMERCIAIS OU ECONÓMICAS, MESMO QUE A EKC OU OUTRAS ENTIDADES TENHAM SIDO ADVERTIDAS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS.

- B. A EKC ACEITA LICENCIAR O SOFTWARE AO CLIENTE APENAS TENDO EM CONSIDERAÇÃO E PRESSUPONDO AS CONDIÇÕES DEFINIDAS NESTA SECCÃO 5 QUE LIMITA A RESPONSABILIDADE DA EKC. ESTAS CONDIÇÕES CONSTITUEM UMA PARTE ESSENCIAL DO NEGÓCIO ENTRE AS PARTES E FORAM REFLECTIDAS NO PREÇO E NOOUTRAS CONSIDERAÇÕES SOBRE A RELAÇÃO ENTRE AS PARTES.
 - C. Alguns estados e/ou países não permitem limitações em matéria de duração de garantias implícitas e alguns estados e/ou países não permitem a exclusão ou a limitação de danos incidentais ou consequenciais. Consequentemente, a limitação e a exclusão dispostas acima podem não se aplicar ao Cliente. Esta garantia dá ao Cliente direitos legais específicos e o Cliente pode ainda ter outros direitos, que variam entre estados e países.
6. Confirmações, permissões, avisos e rejeições de responsabilidade de terceiros licenciantes. O Software inclui componentes que foram licenciados à EKC por terceiros. Alguns avisos e algumas confirmações, permissões e rejeições de responsabilidade que temos de incluir neste Acordo de Licença encontram-se no Anexo A deste documento.
7. Termo e Sobrevivência. As licenças concedidas nos termos deste Acordo terminarão imediatamente se o Cliente violar alguma das condições deste Acordo. No termo do presente Acordo, o Cliente deve destruir todas as cópias do Software em sua posse. As secções 2, 4, 5, 6, 8 e 9 deste Acordo e o Anexo A deste Acordo manter-se-ão em vigor após o termo do acordo.
8. Direitos sob Restrição Governamental. O Software é fornecido com DIREITOS RESTRINGIDOS. A utilização, duplicação ou divulgação pelo governo americano está sujeita às restrições estabelecidas nos subparágrafos (a) até (d) do Software de Computadores Comerciais - cláusula Direitos restritos em FAR 52.227-19, (c)(1)(ii) cláusula Direitos em Dados Técnicos e Software de Computadores em DFARS 252.227-7013 e em cláusulas semelhantes no Suplemento NASA FAR, se aplicável.
9. Geral
- A. Nenhuma modificação ou isenção de alguma condição deste Acordo será vinculativa se não for feita por escrito e assinada pela(s) parte(s) que se pretende vincular.
 - B. O presente Acordo será em todos os aspectos governado por e interpretado, analisado e imposto de acordo com as leis do estado de Nova Iorque sem referência a conflitos de princípios legislativos.

- C. Se alguma disposição do presente Acordo for declarada inválida ou inexecutável, será omitida e as disposições restantes do presente Acordo permanecerão activas e efectivas.
- D. A Convenção das Nações Unidas sobre a Venda Internacional de Bens não se aplica a este Acordo. As partes têm o direito de recorrer a tribunal em caso de disputa.
- E. O Software pode conter tecnologia que está sujeita a determinados regulamentos de exportação dos Estados Unidos da América. Segundo estes, o Cliente não pode, quer directa ou indirectamente (incluindo facilitar a terceiros), carregar, transferir (por transmissão electrónica ou outros meios), exportar ou reexportar o Software sem obter as licenças exigidas por todas as regras aplicáveis, incluindo as referidas na Secção 8 acima.
- F. Se o Utilizador celebrou um Acordo de Cliente com a EKC ou com qualquer um dos seus agentes, revendedores autorizados ou distribuidores, o Software e o Equipamento poderão estar também sujeitos aos termos do Acordo de Cliente. Nas questões em que o Acordo de Licença de Utilizador Final estiver em conflito com o Acordo de Cliente, prevalecerão os termos do Acordo de Cliente.

**CONFIRMAÇÕES,
PERMISSÕES, AVISOS
E REJEIÇÕES DE
RESPONSABILIDADE
DE TERCEIROS
LICENCIANTES**

Componente: Adobe Acrobat(R) Reader

Licenciante: Adobe Systems Incorporated

Copyright 2009 Adobe Systems Incorporated e respectivos licenciantes. Todos os direitos reservados.

Componente(s):

- avcodec-52.dll
- avdevice-52.dll
- avformat-52.dll
- avutil-49.dll
- libmp3lame-0.dll

Licenciante: Projecto FFmpeg sob LGPL v2.1, FFmpeg versão 0.5, Copyright (c) 2000-2009 Fabrice Bellard, et al. A EKC não é proprietária das bibliotecas FFmpeg.

Copyright (c)

As bibliotecas são um software gratuito; pode redistribuí-las e/ou modificá-las sob os termos da Licença Pública Geral GNU conforme publicada pela Free Software Foundation; versão 2.1 da Licença, ou uma versão mais recente.

Esta biblioteca é fornecida na esperança de que possa ser útil, mas SEM QUALQUER GARANTIA; nem mesmo a garantia implícita de COMERCIALIZABILIDADE ou de ADEQUAÇÃO A UM FIM ESPECÍFICO. Para saber mais detalhes, consulte a GNU Lesser Public License que está disponível em

www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1.txt

A Eastman Kodak Company afirma desde já que não tem qualquer interesse nos direitos de autor das bibliotecas:

- avcodec-52.dll
- avdevice-52.dll
- avformat-52.dll
- avutil-49.dll
- libbmp3lame-0.dll

Poderá encontrar as bibliotecas seguindo as hiperligações adequadas em www.kodak.com/go/retailleula.

MICROSOFT WINDOWS XP INCORPORADO - Acordo de Licença de Utilizador Final para Sistemas Operativos MICROSOFT para PC

IMPORTANTE — LEIA ATENTAMENTE: o presente acordo de licença de utilizador final ("EULA") é um acordo legal entre o Utilizador (indivíduo ou entidade singular) e o fabricante ("fabricante") do sistema informático ou componente de sistema informático ("hardware") em conjunto com o qual adquiriu o(s) PRODUTO(S) DE SOFTWARE Microsoft acima identificado(s) ("SOFTWARE" ou "PRODUTO DE SOFTWARE").

1. O utilizador adquiriu um dispositivo ("DISPOSITIVO") que inclui software licenciado através da Kodak pela Microsoft Licensing Inc. ou pelas suas afiliadas ("MS"). Esses produtos de software instalados originários da MS, bem como os itens associados, como suportes, materiais impressos e documentação "online" ou electrónica ("SOFTWARE") estão protegidos por leis e tratados internacionais de protecção da propriedade intelectual. O SOFTWARE é licenciado e não vendido. Todos os direitos reservados.

2. SE O UTILIZADOR NÃO CONCORDAR COM O PRESENTE ACORDO DE LICENÇA DE UTILIZADOR FINAL (“EULA”), NÃO DEVE UTILIZAR O DISPOSITIVO NEM COPIAR O SOFTWARE. PELO CONTRÁRIO, DEVE CONTACTAR IMEDIATAMENTE A KODAK PARA OBTER INSTRUÇÕES DE DEVOLUÇÃO DO(S) DISPOSITIVO(S) NÃO UTILIZADOS E RECEBER UM REEMBOLSO. QUALQUER UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA À UTILIZAÇÃO NO DISPOSITIVO, CONSTITUIRÁ A ACEITAÇÃO DESTA EULA (OU A RATIFICAÇÃO DE QUALQUER CONSENTIMENTO ANTERIOR) POR PARTE DO UTILIZADOR.
3. CONCESSÃO DA LICENÇA DO SOFTWARE. Este EULA concede a seguinte licença ao utilizador:
 - A. Possibilidade de utilizar o SOFTWARE apenas no DISPOSITIVO.
 - B. INEXISTÊNCIA DE TOLERÂNCIA A FALHAS. O SOFTWARE NÃO É TOLERANTE A FALHAS. A KODAK DETERMINOU DE FORMA INDEPENDENTE O MODO DE UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE NO DISPOSITIVO E A MS PRESSUPÕE QUE A KODAK REALIZA TESTES SUFICIENTES PARA DETERMINAR QUE O SOFTWARE É ADEQUADO PARA A UTILIZAÇÃO EM QUESTÃO.
 - C. NENHUMA GARANTIA RELATIVAMENTE AO SOFTWARE. O SOFTWARE é fornecido “TAL COMO EXISTE” e com todas as suas eventuais falhas. TODO O RISCO ASSOCIADO A NÍVEIS SATISFATÓRIOS DE QUALIDADE, DESEMPENHO, EXACTIDÃO E ESFORÇO (INCLUINDO A FALTA DE NEGLIGÊNCIA) É ASSUMIDO PELO UTILIZADOR. TAMBÉM NÃO É DADA QUALQUER GARANTIA DE INEXISTÊNCIA DE INTERFERÊNCIAS NO USUFRUTO DO SOFTWARE OU INFRAÇÕES. SE O UTILIZADOR TIVER RECEBIDO QUAISQUER GARANTIAS RELATIVAS AO DISPOSITIVO OU AO SOFTWARE, ESSAS GARANTIAS NÃO ORIGINAM DA MS, NEM VINCULAM A MS.

- D. Nota sobre o suporte de Java. O SOFTWARE pode conter suporte para programas escritos em Java. A tecnologia Java não é tolerante a falhas e não foi concebida ou produzida para, nem se destina a, utilização ou revenda como equipamento de controlo online em ambientes perigosos que exijam um desempenho isento de falhas, como a operação de instalações de energia nuclear, navegação aérea ou sistemas de comunicação aéreos, controlo de tráfego aéreo, máquinas de suporte de vida directo ou sistemas de armamento, nos quais a falha da tecnologia Java possa resultar directamente em morte, lesões ou danos materiais ou ambientais graves. A Sun Microsystems, Inc. obrigou contratualmente a MS a fazer esta rejeição de responsabilidades.
- E. Nenhuma responsabilidade por determinados danos. EXCEPTO CONFORME AO PROIBIDO POR LEI, A MS NÃO PODERÁ SER RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, CONSEQUENCIAIS OU INCIDENTAIS DECORRENTES DA UTILIZAÇÃO OU DO DESEMPENHO DO SOFTWARE OU A ELA ASSOCIADOS. ESTA LIMITAÇÃO APLICAR-SE-Á MESMO QUE QUALQUER RECURSO NÃO ATINJA O SEU OBJECTIVO ESSENCIAL. EM NENHUM CIRCUNSTÂNCIA A MS SERÁ RESPONSÁVEL POR QUALQUER MONTANTE QUE ULTRAPASSE OS DUZENTOS E CINQUENTA DÓLARES DOS EUA (U.S.\$250,00).
- F. Limitações relativas a engenharia inversa, descompilação e desassemblagem. O utilizador não pode aplicar engenharia inversa, descompilar ou desassemblar o SOFTWARE, excepto e exclusivamente na medida em que tal actividade seja expressamente permitida por legislação aplicável que invalide esta limitação.
- G. A TRANSFERÊNCIA DO SOFTWARE É PERMITIDA, MAS COM RESTRIÇÕES. Este EULA permite que o utilizador transfira permanentemente os direitos como parte de uma venda ou transferência permanente do Dispositivo, mas apenas se o destinatário aceitar este EULA. Se o SOFTWARE for uma actualização, qualquer transferência terá de incluir todas as versões anteriores do SOFTWARE.
- H. RESTRIÇÕES À EXPORTAÇÃO. O utilizador reconhece que o SOFTWARE está sujeito à legislação de exportação dos EUA. O utilizador aceita cumprir todas as leis nacionais e internacionais aplicáveis ao SOFTWARE, incluindo os Regulamentos de Administração de Exportações dos EUA, bem como todas as restrições aplicáveis a utilizadores finais, utilização final e destinos emitidas pelo governo dos EUA e outros. Para obter mais informação, consulte www.microsoft.com/exporting.

4. Utilização limitada de determinados serviços do SOFTWARE. Desde que o DISPOSITIVO continue a cumprir os termos do parágrafo Funcionalidade Restringida incluído em baixo, sem limitação do número de computadores ou outros dispositivos electrónicos que possam ser ligados ao DISPOSITIVO para utilizar ou aceder ao software ou aos serviços do SOFTWARE no DISPOSITIVO, o utilizador pode permitir que um máximo de dez (10) computadores ou outros dispositivos electrónicos sejam ligados ao DISPOSITIVO para utilizar os serviços do SOFTWARE, nomeadamente, (a) serviços de ficheiros e impressão, (b) serviços de informação da Internet e/ou (c) acesso remoto (incluindo partilha de ligação).
O máximo de dez (10) ligações inclui todas as ligações indirectas feitas através de multiplexação ou outro software. Se o DISPOSITIVO for utilizado para aceder ou utilizar os serviços ou funcionalidade de produtos Microsoft Windows Server (tais como o Microsoft Windows NT Server 4.0 (todas as edições) ou o Microsoft Windows 2000 Server (todas as edições) ou para utilizar o DISPOSITIVO para permitir o acesso ou utilização dos serviços ou da funcionalidade dos produtos Microsoft Windows Server por estações de trabalho ou dispositivos informáticos, o Utilizador poderá ter de adquirir uma Licença de Acesso de Cliente para o Dispositivo e/ou para cada estação de trabalho ou dispositivo informático. Para obter mais informações, consulte o acordo de licença de utilizador final relativo ao seu produto Microsoft Windows Server.
5. Implementação restringida. O SOFTWARE não foi concebido para, e não se destina a, utilização ou revenda em ambientes perigosos que exijam um desempenho isento de falhas, como a operação de instalações de energia nuclear, navegação aérea ou sistemas de comunicação aéreos, controlo de tráfego aéreo ou outros dispositivos ou sistemas, nos quais uma anomalia do SOFTWARE possa resultar em riscos previsíveis de ferimento para o utilizador e para outras pessoas.
6. Funcionalidade restringida. O utilizador fica licenciado para utilizar o SOFTWARE para fornecer apenas a funcionalidade limitada (tarefas ou processos específicos) para a qual o DISPOSITIVO foi concebido e comercializado pela Kodak. Esta licença proíbe especificamente qualquer outra utilização do SOFTWARE e a inclusão de quaisquer programas ou funções de software adicionais no DISPOSITIVO. Nos termos do parágrafo "Utilização limitada de determinados serviços" incluído acima, o utilizador pode utilizar o SOFTWARE no DISPOSITIVO para interagir com outros computadores ou dispositivos electrónicos.

7. Número máximo de processadores. O SOFTWARE não pode ser utilizado por mais de dois (2) processadores em simultâneo no DISPOSITIVO.
8. Função de arranque por meios remotos. O seu DISPOSITIVO pode estar equipado com uma função de Arranque por Meios Remotos que inclua Serviços de Instalação com Arranque por Meios Remotos
9. Actualizações de segurança. Os fornecedores de conteúdos estão a utilizar a tecnologia de gestão digital de direitos (“DRM da Microsoft”), contida neste SOFTWARE, para proteger a integridade dos seus conteúdos (“Conteúdos Seguros”) com o objectivo de impedir a apropriação indevida da sua propriedade intelectual, incluindo os direitos de autor. Os proprietários de tais Conteúdos Seguros (“Proprietários de Conteúdos Seguros”) podem, de tempos a tempos, solicitar à MS, à Microsoft Corporation ou às suas subsidiárias que forneçam actualizações de segurança para os componentes da tecnologia DRM da Microsoft que estão incluídos no SOFTWARE (“Actualizações de Segurança”), actualizações essas que podem afectar a capacidade de o utilizador copiar, apresentar e/ou reproduzir Conteúdos Seguros através do software da Microsoft ou de aplicações de terceiros que utilizem a tecnologia DRM da Microsoft. Por conseguinte, o utilizador aceita que, no caso de optar por transferir uma licença da Internet que lhe permita utilizar Conteúdos Seguros, a MS, a Microsoft Corporation ou as suas subsidiárias podem, em conjunto com tal licença, também transferir para o seu DISPOSITIVO tais Actualizações de Segurança cuja distribuição algum Proprietário de Conteúdos Seguros tenha solicitado à MS, à Microsoft Corporation ou às suas subsidiárias. A MS, a Microsoft Corporation ou as suas subsidiárias não recolherão qualquer informação de identificação pessoal ou outra do seu DISPOSITIVO durante a transferência de tais Actualizações de Segurança.

10. Funções de NetMeeting/Assistência Remota/Ambiente de Trabalho Remoto. O SOFTWARE pode conter tecnologias de NetMeeting, Assistência Remota ou Ambiente de Trabalho Remoto, que permitem que o SOFTWARE ou outros programas instalados no dispositivo sejam utilizados remotamente entre dois ou mais dispositivos informáticos, mesmo que o SOFTWARE ou o programa estejam instalados em apenas um dispositivo. O utilizador pode utilizar NetMeeting, Assistência Remota e Ambiente de Trabalho Remoto com todos os produtos da Microsoft; no entanto, a utilização destas tecnologias com certos produtos da Microsoft pode exigir uma licença adicional.
Para produtos Microsoft e não Microsoft, o Utilizador deverá consultar o acordo de licença fornecido com o produto aplicável ou contactar o licenciador aplicável para determinar se a utilização de NetMeeting, Assistência Remota ou Ambiente de Trabalho Remoto é permitida sem licença adicional.
11. Consentimento para utilização dos dados. O utilizador aceita que a MS, a Microsoft Corporation e as suas afiliadas podem recolher e utilizar informação técnica reunida de alguma forma incluída nos serviços de suporte ao produto relacionados com o SOFTWARE. A MS, a Microsoft Corporation e as suas afiliadas podem utilizar esta informação exclusivamente para melhorar os respectivos produtos ou fornecerem serviços personalizados ou tecnologias ao utilizador. A MS, a Microsoft Corporation e as suas afiliadas podem divulgar esta informação a terceiros, mas não de alguma forma que permita a identificação pessoal do utilizador.
12. Funcionalidades de jogos e actualizações pela Internet. Se o SOFTWARE oferecer funcionalidades de jogos e actualizações pela Internet e o utilizador optar por as utilizar, será necessário utilizar um determinado sistema de computador, hardware e informação de software para implementar essas funcionalidades. Ao utilizar estas funcionalidades, o utilizador estará a autorizar explicitamente a MS, a Microsoft Corporation e/ou o seu agente nomeado a utilizar esta informação exclusivamente para melhorar os respectivos produtos ou fornecer serviços personalizados ou tecnologias ao utilizador. A MS ou a Microsoft Corporation podem divulgar esta informação a terceiros, mas não de alguma forma que permita a identificação pessoal do utilizador.

13. Componentes de serviços baseados na Internet. O SOFTWARE pode conter componentes que permitem e facilitam a utilização de determinados serviços baseados na Internet. O utilizador reconhece e aceita que a MS, a Microsoft Corporation ou as suas afiliadas podem verificar automaticamente qual é a versão do SOFTWARE e/ou dos respectivos componentes que o utilizador está a utilizar e podem fornecer actualizações ou suplementos para o SOFTWARE, que serão transferidos automaticamente para o Dispositivo.
14. Ligações a websites de terceiros. O SOFTWARE pode oferecer a possibilidade de ligação a websites de terceiros através da utilização do SOFTWARE. Os websites de terceiros não são controlados pela MS, pela Microsoft Corporation ou pelas suas afiliadas. A MS, a Microsoft Corporation e as suas afiliadas não são responsáveis (i) pelos conteúdos de quaisquer websites de terceiros, por quaisquer ligações contidas em websites de terceiros ou quaisquer alterações ou actualizações aos websites de terceiros, nem (ii) por webcasting ou qualquer outra forma de transmissão recebida de quaisquer websites de terceiros. Se o SOFTWARE oferecer ligações para websites de terceiros, essas ligações são fornecidas ao utilizador apenas por conveniência e a inclusão de alguma ligação não implica uma recomendação do respectivo website de terceiros por parte da MS, da Microsoft Corporation ou das suas afiliadas.

15. Software/Serviços adicionais. O SOFTWARE pode permitir que a Kodak, a MS, a Microsoft Corporation ou as suas afiliadas forneçam ou disponibilizem ao utilizador itens para o SOFTWARE, como actualizações, suplementos, componentes adicionais ou componentes de serviços baseados na Internet, após a data da obtenção da cópia inicial do SOFTWARE (“Componentes Suplementares”).
- Se a Kodak fornecer ou disponibilizar Componentes Suplementares ao utilizador e não forem fornecidos quaisquer outros termos de EULA em conjunto com os Componentes Suplementares, então aplicar-se-ão os termos deste EULA.
 - Se a MS, a Microsoft Corporation ou as suas afiliadas disponibilizarem Componentes Suplementares e não forem fornecidos quaisquer outros termos de EULA, então aplicar-se-ão os termos deste EULA, apenas com a diferença de a MS, a Microsoft Corporation ou a entidade afiliada que fornecer o(s) Componente(s) Suplementar(es) ser o licenciante desse(s) Componente(s) Suplementar(es).

A Kodak, a MS, a Microsoft Corporation e as suas afiliadas reservam o direito de suspender qualquer serviço baseado na Internet fornecido ou disponibilizado ao utilizador através da utilização do SOFTWARE. Este EULA não concede quaisquer direitos de utilização dos componentes do Windows Media Format Software Development Kit (“WMFSDK”) contidos no SOFTWARE para desenvolver uma aplicação de software que utilize a tecnologia Windows Media. Se o utilizador pretender utilizar o WMFSDK para desenvolver uma aplicação deste tipo, deve visitar <http://msdn.microsoft.com/workshop/media/windowsmedia/sdk/wmsdk.asp>, aceitar uma licença separada para o WMFSDK, transferir o WMFSDK correcto e instalá-lo no seu sistema.

Kodak

Eastman Kodak Company
Rochester, New York 14650
© Kodak, 2011. TM: KODAK. Ref. 4J7877_pt-pt