

LINDY®

COMPUTER CONNECTION TECHNOLOGY

Console Switch 4:1

Short User Manual
Benutzerkurzhandbuch
Manuel Utilisateur
Manuale d'uso

English
Deutsch
Français
Italiano



LINDY No. 39123

www.lindy.com



© LINDY ELECTRONICS LIMITED & LINDY-ELEKTRONIK GMBH - FIRST EDITION (JULY 2005)



English Short Manual

English

Introduction

The LINDY Console Switch provides a flexible method to use one or more computers from up to 4 different consoles located in different places. Depending on how it is connected, the LINDY Console Switch can be used to drive up to four video displays (video splitting) or allow up to four consoles to access a KVM switch or computer (resource sharing).

The LINDY Console Switch supports a wide 280MHz bandwidth that can support very high screen resolutions of 1900 x 1440. When long cable runs (of up to 30m) are required, the LINDY Console Switch features a video boost option to ensure that picture quality remains crisp.

Thanks to smart power control, the use of the supplied external power supply is optional for most applications. This can be handy when spare power sockets are not close at hand.

The LINDY Console Switch uses standard connectors throughout for quick and easy connection to host systems and peripherals alike.

Installation and Operation

Connections

The Console Switch is directly attached to a computer or KVM switch using standard 3-in-1 KVM cable, i.e. LINDY No's 33711 (1m) up to 33718 (20m).

The consoles are attached to the 4 console ports either directly or using standard 3in1 KVM extension cables, i.e. LINDY No's 33721 (1m) up to 33736 (10m). If larger lengths are required several LINDY KVM Extenders are available for different distances.

Cable lengths may be up to 20m for the connection to a computer or KVM switch and up to 10m to any console. If any cable length is above 2m it is strongly recommended to use the enclosed power supply.

The LINDY Console Switch supports video resolutions of up to 1900 x 1440. It also features a video boost feature to ensure that picture quality remains sharp over longer distances. See the section [Configuration switches - Video signal boost \(switch 2\)](#) in the extensive manual (CD) for more information.

For larger cable distances and for details on the optional use of the power supply refer to the extensive English manual (CD).

Operation

User arbitration and keyboard indicators

During operation, all of the connected video monitors continuously receive the output from the host system. Keyboard and mouse control of the host system is arbitrated by the LINDY Console Switch on a first come, first served basis. In the idle state, control is available to all users and their keyboard indicators all show the current Num Lock, etc. conditions of the host system.

At the moment that a key is pressed or a mouse is moved, the keyboards and mice of the other users are temporarily locked-out (the video images remain). The keyboard indicators of the locked-out users then begin to flash to confirm their status:

After two seconds of inactivity from the user currently in control, the LINDY Console Switch returns to its idle condition and the re-instates the keyboard indicators of the locked-out users.

LINDY Console Switch Indicators

The red indicators on the front panel of the LINDY Console Switch illuminate to show which user currently has control. The green indicator illuminates when the power supply is connected and switched on.

Video boost feature

The LINDY Console Switch offers a video boost feature which provides amplification to compensate for losses introduced by long video cables. The effect of this is to ensure that the video images remain sharp even at high resolutions over relatively long distances.

To enable video boost (only with power supply attached)

- Click switch 2 (LINDY Console Switch may be powered on or off) down into its ON position.

Resetting the LINDY Console Switch

A reset option is provided.

To reset the LINDY Console Switch

- Momentarily click switch 3 down into its ON position and then back up to its OFF state.

Further Configuration Options

The LINDY Console Switch offers a certain range of configuration options like

- Reset function
- Firmware update
- Hotkey definition
- Mouse type setting.:PS/2 or Intellimouse
- Mouse Speed timing/acceleration adjustment
- Hot plugging mouse restoration function

For details on this options please refer to the extensive English manual.

Hot plugging and mouse restoration

It is strongly recommended that you switch off the host system or KVM switch before attempting to connect your LINDY Console Switch. However, if this is not possible then you need to 'hot plug' your LINDY Console Switch while power is still applied to the system. There is not normally a danger of damage to the system, however, when mouse communications are interrupted, often they fail to reinitialise when reconnected. Your LINDY Console Switch provides a feature to reinstate mouse communications once the necessary connections have been made.

There are two main types of data formats used by current PC mice, these are the older 'PS/2' format and the more recent 'Intellimouse®' format introduced by Microsoft. These use slightly different data arrangements and it is important to know which type was being used before you hot-plugged the LINDY Console Switch. The previous setting depends both on the type of mouse and the type of driver as various combinations of PS/2 and Intellimouse® are possible. Using the incorrect restore function may produce unpredictable results and require the system to be rebooted.

For details on this option please refer to the extensive English manual (CD).

Übersicht

Der LINDY Console Switch stellt eine ideale Möglichkeit dar, bis zu vier Eingabekonsolen an einen Rechner oder an einen KVM Switch anzuschließen. Dabei können einzelne Konsolenanschlüsse auch als reine Videoanschlüsse (VGA-Splitter) verwendet werden, so dass der Monitor zwar das Bild zeigt aber keine Eingabemöglichkeit besteht.

Der LINDY Console Switch unterstützt Videobandbreiten bis 280MHz und Monitorauflösungen bis 1900 x 1440. Er unterstützt Kabellängen bis 30m. Durch seine zuschaltbare Videoverstärkerfunktion bleibt auch bei großen Kabellängen das Bild einwandfrei.

Sofern keine Kabel über 2m Länge eingesetzt werden, kann auf den Anschluss des mitgelieferten Netzteil verzichtet werden, der Console Switch kann seine Versorgungsspannung auch aus den PS/2 Ports des angeschlossenen Rechners beziehen.

Der LINDY Console Switch verwendet Standardanschlüsse und kann somit problemlos in bestehende Systeme integriert werden.

Installation und Betrieb

Anschlüsse

Der Console Switch wird direkt an einen Rechner oder KVM Switch unter Verwendung von Standard 3-in-1 KVM-Kombikabeln angeschlossen, z.B. LINDY Art.Nr 33711 (1m) bis 33718 (20m).

Die Konsolen werden an die 4 Konsolenanschlüsse an der Rückseite des Switches angeschlossen. Entweder direkt oder mit geeigneten Standard 3-in-1 KVM-Kombiverlängerungen, z.B. LINDY Art.Nr 33721/33731 (1m) bis 33736 (10m). Falls größere Distanzen überbrückt werden müssen kann ein für die entsprechende Distanz geeigneter LINDY KVM Extender eingesetzt werden.

Für den Anschluss an den Rechner können Kabel bis 20m Länge eingesetzt werden, für die Konsolenanschlüsse sind Kabellängen bis 10m möglich. Sofern ein Kabel über 2m lang ist sollte das mitgelieferte Netzteil angeschlossen werden.

Der LINDY Console Switch unterstützt VGA Auflösungen bis 1900 x 1440. Er besitzt einen zuschaltbaren Videoverstärker um auch bei großen Kabellängen eine gute Bildqualität sicherzustellen. Beachten Sie bitte das Kapitel [Configuration Switches - Video Signal Boost \(Switch 2\)](#) im ausführlichen englischen Handbuch auf CD!

Bei Verwendung größerer Kabellängen und für weitere Details zur Verwendung des mitgelieferten Netzteils beachten Sie bitte die Hinweise im ausführlichen englischen Handbuch auf CD.

Betrieb

Aktiver Zugriff einer Konsole und Statusanzeige

Alle angeschlossenen Bildschirme zeigen grundsätzlich immer das gleiche Bildsignal. Tastatur- und Mauskontrolle kann jedoch immer nur eine Konsole gleichzeitig haben. Das Zugriffsrecht wird nach dem First Come – First Serve Prinzip verteilt. Die zuerst zugreifende Konsole (Bewegung der Maus oder Drücken einer Taste) erhält den exklusiven Zugriff, alle anderen Konsolen werden gesperrt. Bei gesperrten Konsolen blinken die 3 Anzeige-LEDs; ebenfalls wird die aktive Konsole am Switch durch eine leuchtende Port-LED angezeigt. Nach einem Time Out von 2 Sekunden wird der Zugriff für alle Konsolen wieder freigegeben, d.h. wenn von der aktiven Konsole 2 Sekunden lang keine Eingaben erfolgt haben wieder alle Konsolen das Zugriffsrecht.

LINDY Console Switch LEDs

Die roten LEDs an der Front des LINDY Console Switch zeigen an, welche Konsole aktiv zugreift. Die grüne LED zeigt den Zustand EIN-geschaltet an.

Videoverstärker Feature

Der LINDY Console Switch beinhaltet einen zuschaltbaren Videoverstärker der Kabelverluste bei Verwendung langer Kabel kompensiert und eine unbeeinträchtigte Bildqualität sicher stellt. Zum Einschalten der Verstärkerfunktion (das Netzteil sollte angeschlossen sein) setzen Sie DIP Switch 2 in die Position ON

Reset des LINDY Console Switch

Um den LINDY Console Switch zu resetten - falls er nicht korrekt arbeitet - drücken Sie DIP Switch 3 kurz in die ON Position und dann zurück in die OFF Position

Weitere Konfigurationsoptionen

Der LINDY Console Switch stellt diverse Konfigurationsoptionen zur Verfügung, z.B.

- Reset Funktion
- Firmware update Funktion
- Hotkey Definition
- Maustyp Einstellung: PS/2 oder Intellimouse
- Maus-Geschwindigkeits- und Beschleunigungseinstellung
- Hot plugging und Maus Restoration Funktion

Weitere Erläuterungen hierzu finden Sie im ausführlichen englischen Handbuch auf CD.

Hot plugging und Maus Restoration Funktion

Wenn ein Rechner an den Console Switch angeschlossen werden soll, sollte er auf jeden Fall ausgeschaltet sein. Falls dies nicht möglich ist, und der Rechner per 'hot plug' an den LINDY Console Switch angeschlossen werden muss, bietet der Console Switch die Maus Restoration Funktion. Der Switch kann die Kommunikation auf dem PS/2-Mausanschluss nach Wideranschluss reinitiiieren.

Dabei ist es sehr wichtig, den richtigen Maustyp vorher im Console Switch ausgewählt zu haben, andernfalls kann es passieren, dass der Rechner beim Restore Vorgang neu bootet. Generell gibt es zwei unterschiedliche Mausprotokolle, das Standard-PS/2-Protokoll und das Intellimouse-Protokoll. Sie finden weitere Details im ausführlichen englischen Handbuch auf CD.

Manuel en français

FR

Installation & Utilisation

Connexions

Le commutateur console est directement connecté à un ordinateur ou un KVM grâce à l'utilisation de câbles combinés 3-en-1, comme par exemple le No 33711 (1m) jusqu'à 33718 (20m).

Les consoles sont connectées directement aux 4 ports ou en utilisant des rallonges KVM standard 3 en 1, comme par exemple l'article N° 33721 (1m) jusqu'à 33736 (10m). Si vous avez besoin d'une plus grande longueur de câble, vous aurez besoin d'Extenders KVM.

Les longueurs de câbles peuvent être de 20m maximum pour la connexion à un ordinateur ou KVM et jusqu'à 10m pour une connexion vers une console. Si vous dépassez une longueur de 2m de câbles, il est nécessaire d'utiliser l'alimentation incluse.

Le commutateur console LINDY supporte des résolutions vidéo jusqu'à 1900 x 1440. Il bénéficie également d'une fonction d'amplification vidéo permettant une qualité d'image optimale même sur de grandes distances. Voir la section [Configuration commutateur – amplification du signal](#) dans le manuel principal anglais (CD). Pour des longueurs de câbles plus importantes et des détails concernant l'alimentation, consulter le manuel anglais (CD).

Utilisation

Gestion des utilisateurs et indicateurs clavier

Pendant l'utilisation, tous les moniteurs vidéo reçoivent continuellement un signal de sortie du système. La prise de contrôle par le clavier et la souris est gérée par le commutateur LINDY sur le principe de premier arrivé premier servi. En mode veille, le contrôle est disponible à tous les utilisateurs si leurs claviers indiquent le statut des LEDs Num Lock, etc..

Au moment où une touche est appuyée ou un mouvement de souris effectué, le clavier et la souris des autres utilisateurs sont bloqués (l'image vidéo reste). Les LEDs des claviers des utilisateurs n'ayant pas l'accès clignotent continuellement pour confirmer leur statut:

Après deux secondes d'inactivité de l'utilisateur ayant actuellement la main, le commutateur LINDY se remet en mode veille et permet à n'importe quel utilisateur de prendre le contrôle.

Indicateurs du commutateur console LINDY

L'indicateur rouge du panneau frontal du commutateur LINDY s'allume pour montrer quel utilisateur a actuellement le contrôle. L'indicateur vert indique que le commutateur est alimenté et connecté.

Fonction d'amplification vidéo

Le commutateur console LINDY propose une fonction d'amplification vidéo pour compenser l'utilisation de longs câbles vidéos. Le but de cette fonction est de pouvoir conserver un signal clair et net même sur de grandes distances.

Pour activer l'amplification vidéo (seulement avec l'alimentation connectée) placez le switch 2 (le commutateur LINDY peut être allumé ou éteint) sur la position ON.

Réinitialisation du commutateur console LINDY

Une fonction de réinitialisation est incluse. Pour effectuer cette opération, placez le switch 3 sur la position ON puis remplacez-la sur la position OFF.

Autres options de configuration

Le commutateur console LINDY offre un certain nombre d'options de configuration :

- Fonction de réinitialisation
- Mise à jour du BIOS
- Définition de raccourcis clavier
- Réglage du type de souris, PS/2 ou Intellimouse
- Ajustement de la vitesse de la souris & accélération
- Fonction de restauration de la souris lors de la déconnexion/reconnexion

Pour davantage de détails sur ces fonctions, merci de consulter le manuel général en anglais (CD).

Fonction de restauration de la souris

Il est fortement recommandé de déconnecter votre commutateur KVM avant d'essayer de connecter votre commutateur console LINDY. Cependant, si cela n'est pas possible, vous devez essayer de connecter à chaud le commutateur console LINDY dans le système. Il n'y a en principe aucun danger d'endommager le système, mais il est possible que le signal souris se perde lors de la déconnexion. Votre commutateur console LINDY propose une fonction de réinitialisation de la souris lors d'une déconnexion.

Il y a deux types de données transitant dans une souris de type PS/2, le format PS/2 classique et le format 'Intellimouse®' introduit par Microsoft. Le bon fonctionnement de la réinitialisation de la souris dépendra du type de signal supporté par la souris et de la version de son pilote. Pour davantage de détails sur cette fonction, veuillez vous référer au manuel intégral en Anglais (CD).

Manuale in italiano

IT

Installazione e Modalità d'uso

Collegamenti

La Console dello Switch va collegata direttamente al computer o allo Switch KVM utilizzando un cavo KVM 3-in-1, come i cavi LINDY dal codice 33711 (1m) al 33718 (20m).

Le console sono collegate direttamente o per mezzo di cavi prolunga KVM standard 3in1, come i cavi LINDY dal codice 33721 (1m) al 33736 (10m). Per coprire distanze superiori, sono disponibili Extender LINDY KVM per diverse distanze.

La lunghezza dei cavi può arrivare fino a 20m per il collegamento di un computer o di un KVM switch e fino a 10m per le console. Se la lunghezza dei cavi supera i 2m, si raccomanda l'uso dell'alimentatore in dotazione.

La LINDY Console Switch supporta risoluzioni video fino a 1900 x 1440; include anche un video boost per garantire una elevata qualità delle immagini anche su lunghe distanze. Per ulteriori informazioni, riferirsi alla sezione [Configuration switches - Video signal boost \(switch 2\)](#) nel manuale completo.

Per l'impiego di cavi molto lunghi e per l'uso dell'alimentatore, riferirsi al manuale completo in inglese (CD).

Modalità d'uso

Modalità di utilizzo e indicatori della tastiera

Durante l'utilizzo, tutti i monitor collegati ricevono l'output dalla scheda grafica del PC collegato. Il controllo di tastiera e mouse è invece gestito dal LINDY Console Switch in base ad una politica first come, first served. In standby, qualsiasi utente può assumere il controllo e i led della tastiera indicano lo stato del Num Lock, etc. del PC connesso.

Ogni qual volta si utilizza mouse o tastiera, la consolle degli altri utenti è temporaneamente bloccata (l'immagine sul monitor rimane). Quando una consolle è bloccata gli indicatori delle tastiere lampeggiano. Dopo due secondi di inattività dall'utente che detiene il controllo, il LINDY Console Switch ritorna in standby e ritornano a illuminarsi gli indicatori delle tastiere degli utenti bloccati.

LED del LINDY Console Switch

I LED rossi nel pannello frontale del LINDY Console Switch si illuminano per indicare quale utente ha il controllo. L'indicatore verde si illumina quando l'alimentatore è collegato e acceso.

Funzione Video boost

Il LINDY Console Switch include un sistema di video boost che amplifica il segnale compensando le perdite dovute a cavi video molto lunghi. Questo dispositivo serve ad assicurare che l'immagine rimanga sempre definita anche ad alte risoluzioni e su lunghe distanze.

Per disabilitare il video boost (solo con alimentatore collegato) spostare lo switch 2 su ON (il LINDY Console Switch può essere acceso o spento).

Ripristino del LINDY Console Switch

Per ripristinare le opzioni di fabbrica del LINDY Console Switch spostare lo switch 3 su ON e quindi spostarlo di nuovo su OFF.

Ulteriori opzioni di configurazione

Il LINDY Console Switch offre inoltre le seguenti funzioni

- Funzione di Reset
- Firmware update
- Impostazione Hotkeys
- Impostazioni tipologia di mouse: PS/2 o Intellimouse
- Regolazione della velocità del mouse
- Ripristino configurazione del mouse a caldo

Per informazioni più dettagliate consultare il manuale completo in inglese (CD).

Connessione a caldo e ripristino del mouse

E' consigliato spegnere il computer o il KVM switch prima di collegare il LINDY Console Switch. Se questo non fosse possibile, connettete a caldo il LINDY Console Switch mentre il sistema è già acceso. Questo normalmente non causa danni al sistema, ma potrebbe bloccare il segnale del mouse. Il LINDY Console Switch possiede un programma per ripristinare la comunicazione del mouse a connessione effettuata.

Ci sono due tipi di formati di comunicazione usati dai mouse per PC, il vecchio formato 'PS/2' e il più recente formato 'Intellimouse®' introdotto da Microsoft. È importante conoscere il tipo di mouse in uso prima di connettere a caldo il LINDY Console Switch. La modalità di funzionamento dipende sia dal tipo del mouse che dal tipo di driver installato. Se si utilizza una modalità di ripristino non corretta si potrebbero verificare risultati imprevedibili che possono costringere al riavvio del sistema. Per informazioni più dettagliate consultare il manuale completo in inglese (CD).

Safety information

- For use in dry, oil free indoor environments only.
- Warning - live parts contained within power adapter.
- No user serviceable parts within power adapter - do not dismantle.
- Replace the power adapter with a manufacturer approved type only.
- Do not use the power adapter if the power adapter case becomes damaged, cracked or broken or if you suspect that it is not operating properly.
- Do not attempt to service the LINDY Console Switch yourself.

Radio Frequency Energy

All interface cables used with this equipment must be shielded in order to maintain compliance with radio frequency energy emission regulations and ensure a suitably high level of immunity to electromagnetic disturbances.

European EMC directive 89/336/EEC

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a information technology device in accordance with the specifications in the European standard EN55022 and EN55024. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference.

FCC Compliance Statement (United States)

This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and if not installed and used properly, that is, in strict accordance with the manufacturer's instructions, may cause interference to radio communication. It has been tested and found to comply with the limits for a class A computing device in accordance with the specifications in Subpart J of part 15 of FCC rules, which are designed to provide reasonable protection against such interference when the equipment is operated in a commercial environment. Operation of this equipment in a residential area may cause interference, in which case the user at his own expense will be required to take whatever measures may be necessary to correct the interference. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Canadian Department of Communications RFI statement

This equipment does not exceed the class A limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the radio interference regulations of the Canadian Department of Communications.

Le présent appareil numérique n'émet pas de bruits radioélectriques dépassant les limites applicables aux appareils numériques de la classe A prescrites dans le règlement sur le brouillage radioélectriques publié par le ministère des Communications du Canada.

