



**ELECTRONIC CALCULATOR
CALCULADORA ELECTRÓNICA**
**OPERATION MANUAL
MANUAL DE MANEJO**

For USA only:
This product contains a CR Coin Lithium Battery which contains Perchlorate Material – special handling may apply. California residents, See www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate/

SHARP CORPORATION

PRINTED IN CHINA / IMPRESO EN CHINA
08AT(TINSZ0586THZZ)**INTRODUCTION**

Thank you for purchasing the EL-T100A calculator. The Math Quiz feature of this product was developed with the advice of Dr. Ryuta KAWASHIMA and is based on results from his nationally renowned research on "brain imaging".

It is scientifically proven that simple math training and oral reading effectively utilizes the brain. Your brain functions gradually decline after your 20's. This can be compared to the decline in your physical or muscular strength each year. Prevention of such physical deterioration can however be prevented by exercising regularly. It has been shown that functional deterioration of the brain, too, can be lessened with daily exercise.

It has been observed and proven that solving simple problems in this products' Math Quiz feature activates and enhances the prefrontal cortex (part of the frontal lobe) of the brain and its functions such as creativity, memory, communication ability and self-control.³²

Use the Math Quiz feature daily, at the same time if possible, to enhance your brain's functionality and to maintain it's young and healthy state through regular exercise.

* This product is not intended for use as medical equipment. Individual results may vary.

Read this manual carefully for the correct use of this product. Store this manual in a convenient location for future reference.

BEFORE USE

- Do not press too hard against the LCD panel because it contains glass.
- Never dispose of the battery in a fire.
- Keep batter out of reach of children.
- Since this product is not waterproof, do not use it or store it where fluids, for example, water, can splash onto it. Raindrops, water spray, juice, coffee, steam, perspiration, etc. will also cause malfunctioning.
- This product, including accessories, may change due to upgrading without prior notice.
- For the sake of your health, try not to use this product for long periods of time. If you need to use the product for an extended period, be sure to allow your eyes, hands, arms, and body adequate rest periods (about 10–15 minutes every hour). If you experience any pain or fatigue while using this product, discontinue use immediately. If the discomfort continues, please consult a doctor.

SHARP will not be liable nor responsible for any incidental or consequential economic or property damage caused by misuse and/or malfunctions of this product and its peripherals, unless such liability is acknowledged by law.

INTRODUCCIÓN

Gracias por haber adquirido la calculadora EL-T100A. La función de concurso Math de este producto fue desarrollada siguiendo los consejos del Dr. Ryuta KAWASHIMA, y se basa en los resultados obtenidos en su famosa investigación a nivel nacional sobre la "formación de imágenes en el cerebro".

Se ha comprobado científicamente que para la práctica sencilla de las matemáticas y la lectura en voz alta se utiliza eficazmente el cerebro. Las funciones de su cerebro se degradan a partir de cumplir los 20 años. Esto se puede comparar con la disminución de su fuerza física o muscular con el paso de los años. Sin embargo, su deterioro físico se puede impedir haciendo ejercicio con frecuencia. Se ha mostrado que también el deterioro funcional del cerebro se puede reducir con el ejercicio diario.

Se ha observado y comprobado que resolver problemas sencillos con la función de concurso Math de este producto activa y mejora la corteza prefrontal (parte del lóbulo frontal) del cerebro y sus funciones, como la creatividad, la memoria, la habilidad de comunicarse y el autocontrol.³²

Use diariamente la función de concurso Math, a la misma hora si es posible, para mejorar la funcionalidad de su cerebro y para mantenerlo joven y saludable haciendo ejercicio con regularidad.

* Este producto no ha sido diseñado para ser usado como un equipo médico. Los resultados individuales pueden variar según las personas.

Lea atentamente este manual para usar correctamente este producto. Guarde este manual en un lugar conveniente para poder consultar en el futuro.

ANTES DE USAR

- No empuje demasiado fuerte contra el panel de LCD porque contiene vidrio.
- No tire nunca las pilas al fuego.
- Guarde las pilas fuera del alcance de los niños.
- Debido a que este producto no es a prueba de agua, no deberá ser utilizado o guardado en lugares donde pudiera ser salpicado por líquidos, por ejemplo agua. Gotas de lluvia, salpicaduras de agua, jugos o zumos, café, vapor, transpiración, etc. también perjudican el funcionamiento del producto.
- Este producto, incluyendo los accesorios, puede sufrir cambios debido a mejoras sin previo aviso.
- Por el bien de su salud, no intente usar este producto durante períodos de tiempo largos. Si tiene que usar el producto durante mucho tiempo, asegúrese de permitir que sus ojos, manos, brazos y cuerpo descansen durante períodos de tiempo adecuados (de 10 a 15 minutos cada hora aproximadamente). Si experimenta dolores o fatiga mientras usa este producto, deje de usarlo inmediatamente. Si las molestias continúan, consulte a un médico.

SHARP no será responsable de ningún daño imprevisto o resultante, en lo económico o en propiedades, debido al mal uso de este producto y sus periféricos, a menos que tal responsabilidad sea reconocida por la ley.

MODES

This calculator has three modes: Calculator mode, Brain Fitness Measurement mode ("Age"), and Math Quiz ("Quiz") mode. Press [ON] or [CA] to switch on the power. The calculator will turn on in the Calculator mode by default.

Calculator mode

- Set the calculator to this mode to perform "Basic calculations" and "Tax calculations".
- To switch from Math Quiz mode or Brain Fitness Measurement mode to this mode, press [ON]. (If a quiz problem is displayed on the screen, press [Quiz] [ON] or [Age] [ON] instead.)
- In this mode, functions and keys are limited to the following: Functions "DEL", "RES.▲", "ENTER", "RES.▼", "RANK", and keys [ON], [OFF], [0]-[9] and [00], [CA], [Quiz] and [Age].

Brain Fitness Measurement mode (The "AGE" symbol appears.)
Set the calculator to this mode to use the Brain Fitness Measurement function.

To switch from Calculator mode or Brain Fitness Measurement mode to this mode, press [Quiz].

In this mode, available functions and keys are limited to the following: Functions "DEL", "RES.▲", "ENTER", "RES.▼", "RANK", and keys [ON], [OFF], [0]-[9] and [00], [CA], [Quiz] and [Age].

Math Quiz mode (The "QUIZ" symbol appears.)
Set the calculator to this mode to use the Math Quiz function.

To switch from Calculator mode or Brain Fitness Measurement mode to this mode, press [Quiz].

In this mode, available functions and keys are limited to the following: Functions "DEL", "RES.▲", "ENTER", "RES.▼", "RANK", and keys [ON], [OFF], [0]-[9] and [00], [CA], [Quiz] and [Age].

BRAIN FITNESS MEASUREMENT / CÁLCULO DE LA EDAD MENTAL**Measuring your brain fitness level / Cálculo de su nivel de edad mental**

How young is your mind? You can measure your brain fitness level, based on the results of 50 simple calculations (addition, subtraction, and multiplication). This brain fitness level³³ is measured by comparison with statistical results based on real performance data. * Brain fitness level is scored in a range between 20 to 80 years pf age.

¿Qué tan jóven es su mente? Puede calcular su nivel de edad mental tomando como base los resultados de 50 cálculos sencillos (sumas, restas y multiplicaciones). En nivel de edad mental³³ se calcula haciendo comparaciones con resultados estadísticos basados en datos de rendimiento real. El nivel de la edad mental se clasifica dentro de una gama de 20 a 80 años.

* Performing a Brain Fitness Measurement

* Para realizar un cálculo de la edad mental

Operation / Operación	Display / Visualización	Note / Nota
① ON		
② Age	AGE 50 [START]	The initial Brain Fitness Measurement screen is displayed. Se visualiza la pantalla inicial del cálculo de la edad mental.
③ ENTER	AGE -3- [START]	When ready, press [START] to start the quiz. The screen displays the countdown "-3-", "-2-", "-1-". A total of 50 problems are given. Cuando esté listo, pulse [START] para iniciar el concurso. La pantalla visualiza la cuenta descendente "-3-", "-2-", "-1-" seguida del primer problema. Se da un total de 50 problemas.

(Problems are different each time.)
(Los problemas son diferentes cada vez.)

④	14	AGE Q 7 x 2 = 14	Enter the answer. If you enter the wrong answer and realize it before pressing the [ENTER] key, press [ON] to clear the displayed number, then reenter the correct answer, or use [ON] to correct each digit. Introduzca la respuesta. Si introduce una respuesta equivocada y se da cuenta de ello antes de pulsar la tecla [ENTER], pulse [ON] para borrar el número visualizado y vuelva a introducir la respuesta correcta, o use [ON] para corregir cada dígito.
⑤	ENTER	AGE 8-2-	If you are confident you entered the correct answer in step ④, press [ENTER]. (If you press [ENTER] without entering a number in step ④, it is counted as an incorrect answer and your correct answer ratio drops.) The second problem is displayed. Si está seguro de haber introducido la respuesta correcta en el paso ④, pulse [ENTER]. (Si pulsa [ENTER] sin introducir un número en el paso ④, esto se considerará como una respuesta incorrecta y el porcentaje de respuestas correctas disminuirá.) Se visualiza el segundo problema.
⑥		⋮	Repeat steps ④ and ⑤ to answer each of the given problems. Repita los pasos ④ y ⑤ para responder a cada problema.
⑦		13 COR.2% 100 min 120	Enter the answer. Introduzca la respuesta. When all 50 problems have been answered, the correct answer ratio and the completed duration are displayed. Cuando se da respuesta a los 50 problemas, el porcentaje de respuestas correctas y la duración requerida se visualizan.
⑧	ENTER	AGE Y ou are 38 yrs	Then, your brain fitness level is determined and displayed. If your brain fitness level is among the top three entries, its ranking ("1 RANK", "2 RANK", or "3 RANK") is also displayed. Luego, su nivel de edad mental se determina y visualiza. Si su nivel de edad mental está entre las tres mejores introducciones, su clasificación ("1 RANK", "2 RANK", o "3 RANK") también se visualizará.

- Here, each time [ON] is pressed, the display toggles between the correct answer ratio displayed with the completed duration (shown in row ⑦) and your brain fitness level.
- Up to 30 records of the Brain Fitness Measurement scores are stored. If you try to store more than 30 records, the oldest records are discarded to make room. (The correct answer ratio and the completed duration shown in row ⑦ are not stored.)
- Aquí, cada vez que se pulsa [ON], la visualización cambia entre el porcentaje de respuestas correctas visualizado con la duración requerida (mostrado en la fila ⑦) y su nivel de edad mental.
- Se guardan hasta 30 informes de los resultados de la edad mental. Si intenta guardar más de 30 informes, los más antiguos se desechan para dejar espacio. (El porcentaje de respuestas correctas y la duración requerida mostrados en la fila ⑦ no se guardan.)
- Your brain fitness level will not be determined or stored if:
 - 1) While performing a Brain Fitness Measurement, the calculator is switched to another mode or returned to the initial screen of Brain Fitness Measurement.
 - 2) The completed duration exceeds 29 minutes and 59 seconds
 - 3) Su nivel de edad mental no se determinará ni guardará si:
 - 1) Mientras se realiza un cálculo de la edad mental, la calculadora se cambia a otro modo o se vuelve a poner en la pantalla inicial del cálculo de la edad mental
 - 2) La duración requerida sobrepasa los 29 minutos y 59 segundos
- The display when the completed duration exceeds 29 minutes and 59 seconds
- La visualización cuando la duración requerida sobrepasa los 29 minutos y 59 segundos

• The display when the completed duration exceeds 29 minutes and 59 seconds

• La visualización cuando la duración requerida sobrepasa los 29 minutos y 59 segundos

To return to the Brain Fitness Measurement initial screen
• Press [Age].

Para volver a la pantalla inicial del cálculo de la edad mental
• Pulse [Age].

- Here, each time [ON] is pressed, the display moves through the ranked Brain Fitness Measurement records from the first (shown in row ③) to the third place.
- You can recall the top three by using [ON] while the Brain Fitness Measurement records (recalled using [ON] or [ON]) are displayed.
- About rankings Rankings of "1 RANK", "2 RANK", "3 RANK", are determined by brain fitness level; the youngest Brain Fitness Measurement record is ranked the highest.
- If all records have identical brain fitness levels, they are ranked the same.
- Example 1 If Brain Fitness Measurement records of 38, 32, and 27 are stored: "27" is ranked first, "32" second, and "38" third.
- Example 2 If three Brain Fitness Measurement records of 27 are stored: All are ranked first as one record. (The second and third rank records are not displayed.)
- Example 3 If two Brain Fitness Measurement records of 27 and a record of 32 are stored: The two records of "27" are ranked first as one record, and the record of "32" is ranked second. (The third rank record is not displayed.)
- Example 4 If a Brain Fitness Measurement record of 27 and two records of 32 are stored: The record of "27" is ranked first, and the two records of "32" are ranked second. (The third rank record is not displayed.)

• Aquí, cada vez que se pulsa [ON], la visualización se mueve a través de los informes del cálculo de la edad mental, desde el primero (mostrado en la fila ③) hasta el tercero.

• Para recuperar los tres mejores de la clasificación, pulse [ON] cuando se visualicen el porcentaje de respuestas correctas y la duración requerida, o cuando los informes de duración sean recuperados por [ON] o [ON].

• Acerca de las clasificaciones Las clasificaciones de "1 RANK", "2 RANK" y "3 RANK" se determinan mediante el nivel de la edad mental; el informe del cálculo de la edad más joven clasificado el más alto.

Si todos los informes tienen niveles de edad mental idénticos, estos se clasifican igual.

[Ejemplo 1] Si se guardan informes del cálculo de la edad mental de 38, 32 y 27: "27" se clasifica el primero, "32" el segundo y "38" el tercero.

[Ejemplo 2] Si se guardan tres informes del cálculo de la edad mental de 27: Todos se clasifican primero como un informe. (Los informes clasificados el segundo y el tercero no se visualizan.)

[Ejemplo 3] Si se guardan dos informes del cálculo de la edad mental de 27 y un informe de 32: Los informes de "27" se clasifican los primeros como un informe, y el informe de "32" se clasifica segundo. (El informe clasificado tercero no se visualiza.)

[Ejemplo 4] Si se guarda un informe del cálculo de la edad mental de 27 y dos informes de 32: El informe de "27" se clasifica el primero, y los dos informes de "32" se clasifican segundos. (El informe clasificado tercero no se visualiza.)

• If no records are stored, pressing [ON] will display "—" for all ranks, as shown on the right.

• Si no se guardan informes, al pulsar [ON] se visualizará "—" para todas las clasificaciones, como se muestra a la derecha.

AGE	1 RANK	- -	YRS

To return to the Brain Fitness Measurement initial screen

Para volver a la pantalla inicial del cálculo de la edad mental
• Pulse [Age].

Deleting stored data / Borrado de los datos guardados

To delete all the stored Brain Fitness Measurement records, press [DEL]. Para eliminar todos los informes del cálculo de la edad mental guardados, pulse [DEL].

• To delete the stored Brain Fitness Measurement records

• Para eliminar los informes del cálculo de la edad mental guardados

Operation / Operación	Display / Visualización	Note / Nota
① ON		
② Age	AGE 50 [START]	The Brain Fitness Measurement initial screen is displayed. Se visualiza la pantalla inicial del cálculo de la edad mental.
③ DEL	AGE -- yrs	All the

- The entered problem count is retained until changed.
- Up to 30 records of correct answer ratios and completed durations are stored for each problem count. After 30 records are stored, the oldest is discarded.
- La cuenta de problemas introducidos se mantiene hasta que se cambia.
- Hasta 30 informes de porcentajes de respuestas correctas y duraciones requeridas se guardan para cada cuenta de problemas. Y después de guardarse 30 informes, el más antiguo se desecha.
- The correct answer ratio and the completed duration will not be stored if:
 - While performing a Math Quiz, the calculator is switched to the Calculator mode or returned to the initial display of the Math Quiz mode
 - The completed duration exceeds 29 minutes and 59 seconds
- El porcentaje de respuestas correctas y la duración requerida no se guardarán si:
 - Mientras se realiza un concurso Math, la calculadora se cambia al modo de calculadora o se vuelve a poner en el modo de visualización inicial del modo de concurso Math
 - La duración requerida sobrepasa los 29 minutos y 59 segundos
 - The display when the completed duration exceeds 29 minutes and 59 seconds
 - La visualización cuando la duración requerida sobrepasa los 29 minutos y 59 segundos

To return to the Math Quiz initial screen

- Press **[Quiz]**.

Para volver a la pantalla inicial de concurso Math

- Pulse **[Quiz]**.

To recall stored records / Para recuperar los informes guardados

Press **[RES]** (or **[RCL]**) to recall the stored completed duration values for the selected problem count.

[RES]: Press this key to display the quiz results in ascending order (from old to new).

[RCL]: Press this key to display the quiz results in descending order (from new to old). (Example shows the order of ⑧→⑦→⑥→⑤)

Pulse **[RES]** (o **[RCL]**) para recuperar los valores de duración requerida que se encuentran guardados y usarlos con la cuenta de problemas seleccionada.

[RES]: Pulse esta tecla para visualizar los resultados de los ejercicios en orden ascendente (de antiguo a nuevo).

[RCL]: Pulse esta tecla para visualizar los resultados de los ejercicios en orden descendente (de nuevo a antiguo). (El ejemplo muestra el orden ⑧→⑦→⑥→⑤)

• To recall the oldest 4 records in ascending order (from old to new)

• Para recuperar los 4 informes más antiguos en orden ascendente (de antiguo a nuevo)

Operation / Operación	Display / Visualización	Note / Nota
① ON		
② Quiz	QUIZ 25 [-] START	The initial Math Quiz screen is displayed. Select the desired problem count for which to recall the records. Se visualiza la pantalla inicial de concurso Math.
③ [25-50-100]	QUIZ 50 [-] START	Selecione la cuenta de problemas deseada para la que se van a recuperar a los informes.
④ [25-50-100]	QUIZ 100 [-] START	In this example, "100" is selected. En este ejemplo se selecciona "100".
⑤ RES.	QUIZ PRE. 3 RANKmin 4 3 50 s	This is the fourth recent completed duration record for a Math Quiz set. The completed duration record is ranked third, so the "3 RANK" symbol is also displayed. Este es el cuarto informe más reciente de duración requerida para un juego de concurso Math. El informe de duración requerida está clasificado el tercero, por lo que también se visualiza el símbolo "3 RANK".
⑥ RES.	QUIZ PRE. min 3 3 54 s	This is the third recent record. Este es el tercer informe más reciente.
⑦ RES.	QUIZ PRE. 2 RANKmin 2 3 34 s	This is the second recent record. The completed duration record is ranked second, so the "2 RANK" symbol is also displayed. Este es el segundo informe más reciente. El informe de duración requerida está clasificado el segundo, por lo que también se visualiza el símbolo "2 RANK".
⑧ RES.	QUIZ PRE. 1 RANKmin 1 3 21 s	This is the most recent record. The completed duration record is ranked first, so the "1 RANK" symbol is also displayed. Este es el informe más reciente. El informe de duración requerida está clasificado el primero, por lo que también se visualiza el símbolo "1 RANK".

• Rankings are stored for each problem count.

• Here, each time **[RES]** is pressed, the display toggles through the completed duration records from the fourth recent (displayed at ⑤) onward (or if **[RES]** is pressed, from the most recent record (displayed at ⑧) onward).

• If no completed duration record is stored, pressing **[RES]** (or **[RCL]**) has no effect.

• While a completed duration is displayed, press **[RES]** to display the correct answer ratio. Press **[RES]** again to return to the "PRE." display.

• Las clasificaciones se guardan para cada cuenta de problemas.

• Aquí, cada vez que se pulsa **[RES]**, la visualización cambia a través de los registros de duración requerida, desde el cuarto más reciente (visualizado en ⑤) adelante (o si se pulsa **[RES]** desde el registro más reciente (visualizado en ⑧) en adelante).

• Si se guarda un registro de duración no requerido, pulsar **[RES]** (o **[RCL]**) no tiene ningún efecto.

• Mientras se visualiza una dirección requerida, pulse **[RES]** para visualizar el porcentaje de respuestas correctas. Pulse de nuevo **[RES]** para volver a la visualización "PRE".

To return to the Math Quiz initial screen

Para volver a la pantalla inicial de concurso Math

- Pulse **[Quiz]**.

To browse the rankings / Para examinar las clasificaciones

Use **[RES]** to recall the top three of the quickest results of the Math Quiz for the selected problem count.

Use **[RES]** para recuperar los tres resultados más rápidos de concurso Math para la cuenta de problemas seleccionada.

• If two completed duration records are stored

• Si se guardan dos informes de duración requerida

Operation / Operación	Display / Visualización	Note / Nota
① ON		
② Quiz	QUIZ 25 [-] START	The initial Math Quiz screen is displayed. Select the desired problem count for browsing the associated rankings. Se visualiza la pantalla inicial de concurso Math.
③ [25-50-100]	QUIZ 50 [-] START	Seleccione la cuenta de problemas deseada examinando las clasificaciones asociadas.
④ [25-50-100]	QUIZ 100 [-] START	In this example, "100" is selected. En este ejemplo se selecciona "100".
⑤ RANK	QUIZ 1 RANKmin 3 21 s	This is the highest ranked duration. Esta es la duración clasificada más alta.
⑥ RANK	QUIZ 2 RANKmin 3 51 s	This is the second ranked duration. Esta es la duración clasificada segunda.
⑦ COR%	QUIZ COR.% 2×RANKmin 98 3 51 s	This is the correct answer ratio of the second ranked record. Pulse [RES] to display the correct answer ratio of the selected record. Press [RES] again to return to the rank display. Este es el porcentaje de respuestas correctas del registro clasificado segundo. Pulse [RES] para visualizar el porcentaje de respuestas correctas del informe seleccionado. Pulse de nuevo [RES] para volver a la visualización de clasificación.
⑧ RANK	QUIZ 3 RANK min - - -	No third ranked record appears because only two duration records are stored. At this display, pressing [RES] has no effect. No aparece un tercer informe clasificado porque sólo hay guardados dos informes de duración. En esta visualización, pulsar [RES] no tiene ningún efecto.

• Here, each time **[RES]** is pressed, the display toggles through the ranked records from the first place (displayed at ⑤) onward.

• After solving all of the assigned problems up to the selected count, to recall the top three in ranking, press **[RES]** when the correct answer ratio and the completed duration are displayed or when the duration records are recalled by **[RES]** or **[RCL]**.

• About rankings

Rankings of "1 RANK", "2 RANK", "3 RANK", are determined by duration, with the record with the shortest duration ranked the highest. The correct answer ratio is not considered in ranking.

If all records have identical times, they are ranked the same.

[Example 1] If completed duration values are recorded as 3 minutes 50 seconds, 3 minutes 34 seconds, and 3 minutes 21 seconds, respectively: "3 minutes 21 seconds" is ranked first, "3 minutes 34 seconds" second, and "3 minutes 50 seconds" third.

[Example 2] If three completed duration values are recorded with the same times of 3 minutes and 21 seconds:

All are ranked first as one record and second and third rank records are not displayed.

[Example 3] If two completed duration values are recorded with the same times of 3 minutes and 21 seconds and a completed duration value recorded with a time of 3 minutes and 34 seconds:

The two records of "3 minutes and 21 seconds" are ranked first as one record, and the record of "3 minutes and 34 seconds" is ranked second or third. (If ranked second, the third rank record is not displayed.)

- [Example 4] If a completed duration value is recorded with the time of 3 minutes 21 seconds, and two completed duration values are recorded with the same times of 3 minutes and 34 seconds:
The record of "3 minutes and 21 seconds" is ranked first, and the two records of "3 minutes and 34 seconds" ranked second. (The third rank record is not displayed.)

• Aquí, cada vez que se pulsa **[RES]**, la visualización cambia a través de los informes clasificados, desde el primero (visualizado en ⑤) hacia adelante.

• Después de resolver todos los problemas asignados hasta alcanzar la cuenta seleccionada, para recuperar los tres mejores de la clasificación, pulse **[RES]** cuando se visualizan el porcentaje de respuestas correctas y la duración requerida, o cuando los registros de duración sean recuperados por **[RES]** o **[RCL]**.

• Acerca de las clasificaciones

Las clasificaciones de "1 RANK", "2 RANK" y "3 RANK" se determinan mediante duración, con el informe de la duración más corta clasificado el más alto. El porcentaje de respuestas correctas no se tiene en cuenta en la clasificación.

Si todos los informes tienen tiempos idénticos, éstos se clasificarán igual.

[Ejemplo 1] Si los valores de duración requerida se registran como 3 minutos y 50 segundos, 3 minutos y 34 segundos, y 3 minutos y 21 segundos, respectivamente:

"3 minutos 21 segundos" se clasifica el primero, "3 minutos 34 segundos" el segundo y "3 minutos 50 segundos" el tercero.

[Ejemplo 2] Si tres valores de duración requerida se registran con los mismos tiempos de 3 minutos y 21 segundos:

Todos se clasifican los primeros como un registro, y los registros clasificados el segundo y el tercero no se visualizan.

[Ejemplo 3] Si dos valores de duración requerida se registran con los mismos tiempos de 3 minutos y 21 segundos y un valor de duración requerida se registra con un tiempo de 3 minutos y 34 segundos:

Los dos informes de "3 minutos y 21 segundos" se clasifican los primeros como un informe, y el informe de "3 minutos y 34 segundos" se clasifica segundo o tercero. (Si se clasifica segundo, el informe clasificado tercero no se visualiza.)

[Ejemplo 4] Si un valor de duración requerida se registra con un tiempo de 3 minutos 21 segundos:

El informe de "3 minutos y 21 segundos" se clasifica primero, y los dos informes de "3 minutos y 34 segundos" se clasifican segundos. (El informe clasificado tercero no se visualiza.)

• If no records are stored, pressing **[RES]** will display **- - -** for minutes and seconds for all ranks.

• Si no se guardan informes, al pulsar **[RES]** se visualizará **- - -** para minutos y segundos para todas las clasificaciones.

QUIZ 1 RANK min S
- - - - -

- In this display, pressing **[RES]** has no effect.
- En esta visualización, pulsar **[RES]** no tiene ningún efecto.

To return to the Math Quiz initial screen

- Press **[Quiz]**.

Para volver a la pantalla inicial de concurso Math

- Pulse **[Quiz]**.

Erasing stored data / Borrado de los datos guardados

To erase all completed duration values and correct answer ratios stored for the selected problem count, press **[DEL]**.

Para borrar todos los valores de duración requerida y corregir los porcentajes de respuestas correctas para la cuenta de problemas seleccionada, pulse **[DEL]**.

- To delete the stored durations and ratios

- Para eliminar las duraciones y porcentajes guardados

Operation / Operación	Display / Visualización	Note / Nota
① ON		
② Quiz	QUIZ 25 [-] START	The initial Math Quiz screen is displayed. Select the problem count of which you wish to erase data. Se visualiza la pantalla inicial de concurso Math.
③ [25-50-100]	QUIZ 50 [-] START	Seleccione la cuenta de problemas de la que usted quiere borrar datos.
④ [25-50-100]	QUIZ 100 [-] START	In this example "100" is selected. En este ejemplo se selecciona "100".
⑤ DEL	QUIZ PRE. 3 RANKmin 4 3 50 s	This is the fourth recent completed duration record for a Math Quiz set. The completed duration record is ranked third, so the "3 RANK" symbol is also displayed. Este es el cuarto informe más reciente de duración requerida para un juego de concurso Math. El informe de duración requerida está clasificado el tercero, por lo que también se visualiza el símbolo "3 RANK".
⑥ DEL	QUIZ PRE. min 3 3 54 s	This is the third recent record. Este es el tercer informe más reciente.
⑦ DEL	QUIZ PRE. 2 RANKmin 2 3 34 s	This is the second recent record. The completed duration record is ranked second, so the "2 RANK" symbol is also displayed. Este es el segundo informe más reciente. El informe de duración requerida está clasificado el segundo, por lo que también se visualiza el símbolo "2 RANK".
⑧ DEL	QUIZ PRE. 1 RANKmin 1 3 21 s	This is the most recent record. The completed duration record is ranked first, so the "1 RANK" symbol is also displayed. Este es el informe más reciente. El informe de duración requerida está clasificado el primero, por lo que también se visualiza el símbolo "1 RANK".

• Do not press **[DEL]** if you do not wish to delete the record. Press **[CCE]** instead.

• No pulse **[DEL]** si no quiere eliminar el registro. Pulse en su lugar **[CCE]**.

To return to the Math Quiz initial screen

- Press **[Quiz]**.

Para volver a la pantalla inicial de concurso Math

- Pulse **[Quiz]**.

- BASIC CALCULATIONS / CÁLCULOS BÁSICOS**
- Before performing a calculation, press **[CCE]** twice to clear any residual values and commands in the calculator.
 - Symbols such as **=** and **+**, **-**, **×**, **÷**, **÷** appear on the display but will not be shown in the examples below.