**Cash Register** 

# ECR 7700LDeco Plus SD

ANWENDERHANDBUCH USER'S GUIDE



Olivetti S.p.A. www.olivetti.com

Copyright© 2015, Olivetti All rights reserved



Your attention is drawn to the following actions that could compromise the characteristics of the product:

- incorrect electrical supply;
- incorrect installation; incorrect or improper use, or, in any case, not in accordance with the warnings given in the User Manual supplied with the product;
- replacement of original components or accessories with others of a type not approved by the manufacturer, or carried out by unauthorized personnel.

As required by the GDPdU fiscal norm, transactions and cash register data are stored on the SD card in order to be exported in compatible format for examination.

Wir möchten Sie darauf hinweisen, daß folgende Aktionen die oben bescheinigte Konformität und die Eigenschaften des Produkts beeinträchtigen können:

- Falsche Stromversorgung;
- Installations- oder Bedienungsfehler bzw. Nichtbeachtung der Hinweise in der Bedienungsanleitung, die mit dem Produkt geliefert wurde;
- Das Auswechseln von Bauteilen oder Originalzubehör durch Unbefugte oder das Ersetzen durch Teile, die nicht vom Hersteller anerkannt werden.

Vorschriftmäßig nach GDPdU werden Transaktionen und Registrierkassendaten auf der SD-Karte abgespeichert, daten werden in einem zur Prüfung kompatiblen Format exportiert.

# SICHERHEITSVORSCHRIFTEN SAFETY INFORMATION

- Das Netzkabel an eine Steckdose anschließen, die in der Nähe der Maschine und leicht zugänglich ist.
   Die Registrierkasse auf einer ebenen stabilen Fläche installieren. Darauf achten, dass keiner über der Netzkabel eter beren stabilen Fläche installieren.
- das Netzkabel stolpern oder auf es treten kann.
- 3. Die Kasse nicht in der Nähe von Wasser oder mit nassen Händen benutzen.
- 4. Die Kasse nicht Regen oder Feuchtigkeit aussetzen.
- 5. Vor Reinigungsarbeiten die Kasse vom Stromnetz trennen.
- 1. Connect the power cord to an electrical outlet that is near the product and easily accessible. 2. Install your cash register on a flat and stable surface, at a location where no one can step on
- or trip over the power cord. 3. Do not use your cash register near water, or with wet hands.
- 4. Do not expose your cash register to rain or moisture.
- 5. Unplug your cash register from the electrical outlet before cleaning.
  - RICHTLINIE 2002/96/CE FÜR DIE BEHANDLUNG, SAMMLUNG, WIEDERVERWERTUNG UND ENTSORGUNG VON ELEKTRO- UND ELEKTRONIK ALTGERÄTEN UND DEREN BESTANDTEILE
  - DIRECTIVE 2002/96/CE ON THE TREATMENT, COLLECTION, RECYCLING AND DISPOSAL OF ELECTRIC AND ELECTRONIC DEVICES AND THEIR COMPONENTS



#### 1. FÜR DIE LÄNDER DER EUROPÄISCHEN UNION (EG)

Es ist verboten, jede Art von Elektro- und Elektronik-Altgeräten als unsortierten Siedlungsabfall zu entsorgen: es ist Pflicht, diese separat zu sammeln. Das Abladen dieser Geräte an Orten, die nicht speziell dafür vorgesehen und autorisiert sind, kann gefährliche Auswirkungen für Umwelt und Gesundheit haben. Wider-rechtliche Vorgehensweisen unterliegen den Sanktionen und Maßnahmen laut Gesetz.

#### UM UNSERE GERÄTE ORDNUNGSGEMÄß ZU ENTSORGEN, KÖNNEN SIE:

- b) Beim Neukauf eines unserer Geräte ein benutztes Gerät, das dem neu gekauften entspricht, an unseren Wiederverkäufer zurückgeben.
   Das durchkreuzte Symbol auf dem Gerät bedeutet, dass:



- Nach Ableben des Gerätes, dieses in ausgerüstete Sammelzentren gebracht werden und separat von Siedlungsabfällen behandelt werden muss;
- Olivetti die Aktivierung der Behandlungs-, Sammel-, Wiederverwertungs- und Entsorgungsprozedur der Geräte in Konformität mit der Richtlinie 2002/96/CE (u. folg.mod.) garantiert.

#### 2. FÜR DIE ANDEREN LÄNDER (NICHT-EG-STAATEN)

Das Behandeln, Sammeln, Wiederverwerten und Entsorgen von Elektro- und Elektronik-Altgeräten muss nach den geltenden Vorschriften des jeweiligen Landes erfolgen.

#### 1. FOR COUNTRIES IN THE EUROPEAN UNION (EU)



Offenders will be subjected to the penalties and measures laid down by the law.

#### TO DISPOSE OF OUR DEVICES CORRECTLY:

- Contact the Local Authorities, who will give you the practical information you need and the instructions for handling the waste correctly, for example: location and times of the waste collection centres, etc.
- b) When you purchase a new device of ours, give a used device similar to the one purchased to our dealer for disposal.
  - The crossed dustbin symbol on the device means that:
    - When it to be disposed of, the device is to be taken to the equipped waste collection centres and is to be handled separately from urban waste;



 Olivetti guarantees the activation of the treatment, collection, recycling and disposal procedures in accordance with Directive 2002/96/CE (and subsequent amendments).

#### 2. FOR OTHER COUNTRIES (NOT IN THE EU)

The treatment, collection, recycling and disposal of electric and electronic devices will be carried out in accordance with the laws in force in the country in question.



FIGURES - IMAGES ABBILDUNGEN - FIGURAS AFBEELDINGEN - FIGURAS FIGURER - BILDER



SD KARTEN INITIALISIERUNG – WARTUNG SD CARD INITIALIZATION – MAINTENANCE



SYSTEMINITIALISIERUNG	Display	GB SYSTEM
Beim Starten des Systems erscheint eine Bildschirmseite wie hier rechts.	_ 0	At the tin the displa
<u>Eingabe der Seriennummer</u> . (Seriennummer) [ TOTAL ] Seriennummer : Max. 8 Zeichen.	_ 12345678	<u>Entry of</u> (Serial Seria
Eingabe der Maschinennummer. (Maschinennummer) [ TOTAL ] Maschinennummer: Max. 4 Zeichen.	_ 12	<u>Entry of</u> (Machir Mach
<u>Datum-Eingabe</u> . (Tag)-(Monat)-(Jahr) [ TOTAL ] Wenn 'Tag=25','Monat=01' und 'Jahr=15', erscheint eine Bildschirmseite wie hier rechts	_ 250115 5.	Entry of ( (Day)-(l If 'D the c
Eingabe der Uhrzeit. (Stunde)-(Minuten) [ TOTAL ] Wenn 'Stunde=12' und 'Minuten=34', erscheint eine Bildschirmseite wie hier recht	1234S.	Entry of <u>Entry of</u> (Hour)- If 'H
Eingabe der ID-Steuernummer. (ID-Steuernummer) [ TOTAL ] ID-Steuernummer : Max. 11 Zeichen.	2345 <u>6</u> 78901	<u>Entry of</u> (TAX IE TAX
<u>Eingabebestätigung.</u> Wenn OK : [ TOTAL ] Wenn NG : [C]	SICHER?	<u>Confirma</u> If OK :   If NG :
Initialisierungsdaten wird auf der SD Karte gespeichert.	SD LEER	Initializat
Initialisierung wurde vervollständigt.	0	Initializat
SD WARTUNG		SD MA
<ol> <li>Datenprogrammierung kann auf der SD-karte gela abgespeichert und aus der SD-Karte gela [RA] Taste: In das Menü LADE PROG ei [PO] Taste: In das Menü SICH PROG eir [#/NS] Taste: Datenprogrammierung aus Die Daten, Daten, die ausgewä werden können, sind folgende: PRG BED. WG PLU</li> </ol>	Karte aden werden. eingeben. ngeben. wählen. ählt	1) Prog from [RA] [PO] [#/N
[ <b>TOTAL</b> ] Taste: Laden und Abspeichern [ <b>C</b> ] Taste: Menü SD-LADEN oder SD-SF beenden.	starten. PEICHERN	[ <b>TO</b> ] [ <b>C</b> ] k
2) SD Fehler SD-KARTE nicht erfasst : SD NG Schutz-Fehler schreiben : SD SG Datei kann nicht geöffnet werden : SD K SD KARTE Siecher voll : SD V Unbehebbarer Fehler : SD F/	ON CHUTZ EINE DATEI OLL ATAL	2) SD e SD-0 Write Can SD-0

SYSTEM INITIALIZATION	Display
At the time of the start of a system, the display looks like the right.	_ 0
Entry of the serial number. (Serial number) [ TOTAL ] Serial number : Max. 8 digits.	_ 12345678
Entry of the machine number. (Machine number) [ TOTAL ] Machine number : Max. 4 digits.	_ 12
Entry of the date. (Day)-(Month)-(Year) [ TOTAL ] If 'Day=25','Month=01' and 'Year=15',	_ 250115
the display looks like the right. <u>Entry of the time.</u> (Hour)-(Minutes) [ TOTAL ]	_ 1234
If 'Hour=12' and 'Minutes=34', the display looks like the right.	2345678901
(TAX ID number) [TOTAL] TAX ID number : Max. 11 digits.	
Confirmation of the entry. If OK : [TOTAL]	SURE?
Initialization data is saved to SD card.	SD SAVE
Initialization was completed.	0
SD MAINTENANCE	

Fatal error

: SD FATAL

FIGURES - IMAGES ABBILDUNGEN - FIGURAS AFBEELDINGEN - FIGURAS FIGURER - BILDER





#### Character Table Tableau des Caractères Zeichentabelle Tabla de Caracteres

Tekencodetabel Tabela de Caracteres Karakterkode Tabel Teckentabell

A No of times to press	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
Keypad key <b>B</b>																												
00	0	!	н	#	\$	%	&	1	(	)	*	+	,	-		1	:	.,	<	=	>	?						
1	Р	Ø	R	S	р	q	r	s	1	Ş	Ś	Ş	р	Ş.	Ś													
2	Т	Ų	V	t	u	v	2	Ú	Ű	Ů	Ù	Û	Ü	ů	ü	ű	û	ù	ú									
3	W	Х	Υ	Ζ	w	х	у	z	3	Ý	Ź	R	ź	Ą														
4	G	Н	Ι	g	h	i	4	G	Ġ	Í	İ	Î	Ϊ	۵	í	ì												
5	J	Κ	L	j	k	Ι	5	Ł	ł																			
6	М	Ν	0	m	n	0	6	Ń	Ñ	Ó	Ő	Ō	ò	Ô	Ö	ñ	ń	ó	ő	ō	ò	Ô	ö	ò				
7	7	@	[	$\mathbf{i}$	]	۸		{		}	~	i	§	$\rightarrow$	~	Σ	Ø	Æ	Œ		ż				Г	Г	1	•
8	А	В	С	а	b	С	8	Á	А	Ą	Å	À	Â	Ä	ß	С	Ć	Ç	á	ą	à	â	ä	С	ć			
9	D	Е	F	d	e	f	9	Ð	Ė	Ę	É	È	Ê	Ë	ė	е	è	é	ê	ë								

 A = Nombre defois que l'on doit presser la touche N. mal drücken Número de veces a pulsar Aantal keren drukken N° de vezes que deve premir Tryk antal gange Antal gånger för nertryckning B = Touchesclavier

Tastenblock Tecla del teclado Toets toetsenblok Tecla Tastaturtast Tangentbordsknapp



# DIESE REGISTRIERKASSE ECO FRIENDLY IST UMWELTFREUDLICH:



DEUTSCH Sie wurde aus recyceltem Kunststoff hergestellt, das nach diesem Produkt wieder neu aufbereitet werden kann;

Dank der Selbstausschaltfunktion ist er auch sehr energiesparend, denn damit wird der Bildschirm ausgeschaltet, wenn die Registrierkasse 15, 30 oder 60 Minuten im Speichermodus (REG) unbenutzt bleibt.

# THIS ECO-FRIENDLY CASH REGISTER THAT RESPECTS THE ENVIRONMENT:



SAVING

- is produced using recycled plastic that can be recycled again at the end of the product's lifetime;
  - has low energy consumption, thanks to the automatic turn off of the display after 15, 30 or 60 minutes of cash register inactivity in the REG mode, thus allowing energy savings.

ENGLISH



# DEUTSCH

# Olivetti & Umwelt

Die Fa. Olivetti ist seit jeher darum bemüht, zum Umweltschutz beizutragen und das richtige Gleichgewicht zwischen technologischer Innovation und dem Schutz unserer Erde zu finden. Eine umweltgerechte Vertretbarkeit gehört zur Mission des Unternehmens und daher setzt sich die Fa. Olivetti für einen Vertrieb von Produkten ein, mit denen der Erhalt der Umwelt angestrebt wird.

### **Olivetti & Environment**

Olivetti has always been committed to making its own contribution to environmental protection, and in the effort to operate in obtaining the right balance between innovation, technology and protection of the planet. By adding the environmental sustainability to its company mission, Olivetti shows its commitment to selling products that comply with environmental issues.

ENGLISH

# VORGEHENSWEISE HOW DO I PROCEED?



- 1. Die Kasse an eine Netzsteckdose anschließen und die Batterien einsetzen.
- 2. Papier laden.
- 3. Die Quick Start Programmierung durchführen.
- 4. Einfache Verkaufsvorgänge ausführen.
- 5. Sich mit allen Funktionen der Kasse vertraut machen.



D

- 1. Plug the cash register into a electrical outlet and insert the batteries.
- 2. Load the paper.
- 3. Proceed with Quick Start Programming.
- 4. Perform basic sales transactions.
- 5. Get to know your cash register in depth.



SD CARD INSERTION - AUSBAUEN SD CARD INSERTION - REMOVAL









# Inhalt

Hauptfunktionen	1
Elemente der Registrierkasse	1
Herausziehbare Geldschublade mit Schloss	1
Tastenfunktionen	2
Kontroll Schloss und Schlüssol	2
Kontroli-Schloss und -Schlossel	2
	5
Fenierbedingungen	3
Fenierkoden	3
Loschen von Fehlermeldungen	3
Operationen zum Rücksetzen der	
Registrierkasse	3
Elektronisches Journal	4
Quick Start	5
Quick Start Programmieren	5
Registrierkassen-Programmierung	
und -Funktionen	6
Änderungen an der Registrierkasse	
Programmieren	6
Programmieren von Kopfzeilen mit dem	
alphanumerischen Tastenblock und der	
Zeichentabelle	6
Kopf- und Fußzeilen auf Kassenbons	7
Namen für Warengruppen	8
Namen für PLU Artikel	8
Rabatt (-%) oder Aufschlag (+%)	8
Wechselkurse	9
Bezeichnungen für Fremdwährungen	9
Rundungsontionen für schweizer, dänische	Ũ
Furo und norwegische Währung	9
Runden bei MWSt. Berechnungen	10
Ausdrucken von MWSt Informationen	10
auf dem Kassenbon	10
Rechnermodus	10
Das Kassierersvetem	10
Kassierernamen	12
Manager-Passwort	12
Verwendung der durch ein Passwort	12
accebützten Registriorkasso	12
Trainingmoduc	12
Systemantianan	12
Systemoptionen	15
Kassenaufsichtsberichte	15
X- und Z-Berichte	15
Kassiererbericht	16
PLU Verkaufsberichte	16
Bericht über Warengruppenprogrammierung	17
Bericht über PLU-Programmierung	17
Bericht über Programmierung der	
Registrierkasse	17
Trainingsreport	17
Elektronische Journalberichte	18
Verkaufsvorgänge	19

# SD-Karte

Die Registrierkasse ist mit einer SD-Karte ausgestattet, auf der die Arbeitsgänge abgespeichert werden, die vorschriftsmäßig nach der deutschen Norm GDPdU durchgeführt wurden.

Die Registrierkasse kann ohne eingesteckte SD-Karte nicht verwendet werden.

# Hauptfunktionen

•	40 Warengruppen und bis zu 1000 Einstellungen für Festpreisartikel (PLU);
•	8 Kassierernummern zum Überwachen des Umsatzes
•	Elektronisches Journal mit einer Maximalkapazität von bis zu 4.200 Transaktionszeilen zum Speichern aller Transaktionsdaten Anzeigen für EL Speicher
	voll oder fast voll;
•	10-Zeichen alphanumerischen Vakuumfluoreszenz- Anzeige (VFD) für Kassierer und Kunden;
•	Mengeneingaben mit Dezimalpunkt;
•	Irainingmodus mit entsprechendem Passwort;
•	die Artikel abzieht, um den aktuellen Stand der vorrätigen Stückzahlen zu erhalten;
•	Austauschbare Tastenkappen;
•	Kassenbon an/aus und Funktion für doppelten Bon;
•	Aktivierung eines Kassierersicherheitsystems mit 3- stelligem Sicherheitscode;
•	Zuweisung von Namen zu Kassierern für schnelle Identifizierung;
•	Z-Kassenaufsichtsberichtmodus mit Passwortschutz;
•	Programmierbare Kassenbonkopf und Fußzeile;
•	und dänische Währung;
•	Kassenbon- und Kassenberichtsausdruck in Englisch oder Deutsch;
•	Programmieren von Warengruppen(positiver und negativerVerkauf);
•	4 Wechselkurse mit entsprechendem Währungszeichen;
•	Tasten für Bezahlung mit Bargeld, Scheck oder Kredit- und Chargekarte mit Rückgeld für alle Zahlungsmittel
•	4 verschiedene MWSt. Satze; Programmierbares, Ausdrucken, des, MW/St. Cosamt
•	betrags auf dem Kassenbon;
•	Zeitanzeige bei Drücken einer Taste;
•	Batteriesicherung für Berichte und Programmierdaten.
Ele	emente der Registrierkasse
Sie	ehe Abb. 2:
1.	Kundendisplay
2.	Kassiererdisplay
3.	Kontroll-Schloss
4.	Tastenblock
5.	Geldschublade
6.	Schloss der Geldschublade
7.	Ablageschublade
8.	Netzkabel
9.	Ausgabefenster für Kassenbon
10	. Abdeckung der Drucker-Einheit
He	erausziehbare Geldschublade mit Schloss
Wi Ba	ie in Abb. 4 gezeigt, hat die Geldschublade Fächer für inknoten und Münzen.
Di	e Schublade durch Drücken von oder Verschieben

des versteckten Knopfs unter der Registrierkasse öffnen.

Die Geldschublade kann aus der Kasse entfernt werden, indem Sie sie bei geöffneter Kasse anheben und auf sich zu ziehen.

1

# Tastenfunktionen



13. $(0)_{\mathfrak{s}} - (9)_{\mathfrak{s}} / (0)_{\mathfrak{s}}$ - zur Eingabe von Beträgen, Anzeige,	
wie oft sich ein bestimmter Posten wiederholt, Addition	
und. Subtraktion der Rabattierung oder Beaufschlagung,	
Eingabe von Warengruppencodes.	

Zur Eingabe der Zeichen wie auf der betreffenden Taste oder der Zeichentabelle angezeigt beim Definieren von Kassierernamen, Kassenbontiteln, Warengruppennamen, Festpreisartikelnamen und Währungsbezeichnungen.

Beim Programmieren von Titeln bestätigt 0 wird ein Leerzeichen zwischen die Zeichen eingefügt.

14. multiplizieren der **[WARENGRUPPE]**, oder der

Eingaben und gegenwärtiges Datum, Uhrzeit und

EJ-Informationen werden im ERG- und JRNL-Modus angezeigt. Bei der Titelprogrammierung werden doppelt breite Buchstaben eingegeben.

15. C - löscht Einträge mit den numerischen Tastenfeld

oder mit drive vor Abschluss einer Transaktion mit einer

Warengruppe oder Funktionstaste. Dient auch zur Korrektur von Fehlerbedingungen.

- 16. registriert den Festpreis für einen bestimmten Artikel für die entsprechende Warengruppe.
- 17. "
  <sup>\*</sup> Wird benutzt, um einen Prozentsatz einem Einzelartikel oder einem gesamten Verkaufsbetrag hinzu zu addieren oder abzuziehen. Hierbei kann es sich um einen vorprogrammierten oder irgend einen anderen manuell eingegebenen Prozentsatz handeln.
- 18. PLU Proof - Wird benutzt, um den Preis für einen PLU-Artikel

von Hand einzugeben.

- 9. \_\_\_\_\_\_- -wenn als Gutschein-Taste verwendet, subtrahiert sie den Betrag des Gutscheins/Coupons von einem Artikel oder vom Gesamtbetrag. Wird sie als Rückerstattungs-Taste verwendet, zieht sie den Artikel ab, der gegen Geldrückgabe umgetauscht wurde.
- 20. <u>bewegt</u> den Kassenbon- oder Berichtsstreifen um eine Zeile, oder kontinuierlich, wenn die Taste gedrückt gehalten wird.
- 21. Void löscht den letzten eingegebenen Posten und wird

zum Berichtigen einer Eingabe benutzt, nachdem diese registriert und ausgedruckt wurde. Beim Programmieren von Kopfzeilen löscht sie die eingegeben Zeichen von rechts nach links.

#### Kontroll-Schloss und -Schlüssel

Dieser Kontroll-Schlüssel muss in seine korrekte Position gebracht werden, um mit der Registrierkasse zu arbeiten, die Programme einzustellen, zum Ausdruck und dem Rücksetzen der Gesamtbeträge für den Kassenaufsichtsbericht. Siehe Abbildung 3:

- 1. Drehen Sie den Kontrollschlüssel in die unten angezeigte Position.
- PRG Für Eingabe und Ändern von Programmen.
- OFF Die Registrierkasse ist ausgeschaltet und nicht betriebsbereit.
- REG (On/Customer Receipt) Die Registrierkasse ist für Standardverkaufsvorgänge eingestellt. Für jede Transaktion wird ein Kassenbon gedruckt.
- JRNL (On/Journal Tape) Die Registrierkasse ist für Standardverkaufsvorgänge eingestellt. Für jede Transaktion wird ein Journaleintrag gedruckt. Die Tastenfunktion für Kassenbon an/aus funktioniert nicht in diesem Modus (die Transaktion wird immer gedruckt).
- X1/X2 Ausdruck der X Kassenaufsichtsberichte (Mittag)
- Z1/Z2 Ausdruck der Z -Kassenaufsichtsberichte (am Ende des Tages) und Reset der Beträge auf Null (mit Ausnahme des Gesamtumsatzes).

nochmal gedrückt wird.

# DEUTSCH

# Kassierer- und Kunden-Displays

Ihre Registrierkasse ist mit zwei 10-stelligen alphanumerischen Vakuumfluoreszenz-Anzeige (VFD) versehen.

Das Display wird wie folgt von links nach rechts gelesen (siehe Abb. 6):

C1C8	(1) - wenn das Kassierersystem aktiviert ist, zeigt es die vor Arbeiten im REG oder JRNL Modus eingegebene				
	Kassierernummer an, oder wenn C				
	gedrückt.				
Warengruppe	(2) - ein Satz von Ziffern, der die für jede Eingabe gedrückte Warengruppen- taste anzeigt.				
Wiederholung/ Multiplikation	(3) - beim Wiederholen oder Multiplizie- ren von Artikeln erscheint eine Zahl, um die Zahl von Artikeln anzuzeigen, die mit gleichem Preis eingegeben wurden.				
Betrag	(4) - zeigt eingegebene Beträge und Gesamtsummen.				

#### Anzeige von Sonderzeichen

Bei den Registriervorgängen erscheinen Sonderzeichen ganz links auf dem Display:

C (Rückgeld) erscheint, wenn Rückgeld angezeigt wird.

- E (Error) erscheint bei Fehlern während der Eingabe oder beim Programmieren der Registrierkasse. Gleichzeitig wird ein Warnton ausgegeben.
- ST (Sub-total) erscheint, wenn eine Zwischensumme (falls anwendbar einschl. MWSt.) angezeigt wird.
- (Minus) erscheint bei einer Minuseingabe. Zeigt auch an, wenn eine Zwischensumme oder ein gezahlter Gesamtbetrag wegen Rückerstattungen negativ ist.
- \_(Linie) zeigt, von rechts nach links, auf der Unterseite des Displays an: den Kalkulations-Modus, Kassenbon-Off-Modus, Trainings-Modus und eine Anzeige, dass das Elektronische Journal (EJ) fast voll ist (d.h. es stehen weniger als 700 Transaktionszeilen zur Verfügung).
- zeigt bei gedrückter
   Taste an, dass der

   Betrag in Fremdwährung dargestellt ist.

CA Weist auf einen Verkauf gegen Barzahlung (Barzahlung) hin.

Ch (Scheck) Weist auf einen Verkauf gegen Zahlung per Scheck hin.

Cr Weist auf einen Verkauf gegen Zahlung mittels (Kreditkarte) Kreditkarte hin.

Diese Symbole verschwinden automatisch bei Start der

nächsten Eingabe oder Drücken von

# Fehlerbedingungen

#### Fehlerkoden

Folgende Fehlerkoden werden angezeigt:

- E1 Bedienungsfehler
- E2 Verkaufspreis überschritten
- E3 Null-Preis Eingabefehler
- E4 Stornierung falsch
- E5 Verkäuferkode und Passwort eingeben
- E6 Manager Passwort eingeben

# Löschen von Fehlermeldungen

Zu Rücksetzen eines Fehlers

auf und das Tastenfeld ist wieder freigegeben, so dass Sie mit der Transaktion weitermachen oder das Programm wieder starten können. Wenn eine Fehlerbedingung nicht

durch Drücken der von

Registrierkasse mit einem der drei im nächsten Abschnitt beschriebenen Verfahren wieder aufsetzen.

### Operationen zum Rücksetzen der Registrierkasse

Wenn die Registrierkasse nicht funktioniert, z.B. während des Programmierens, und der Fehlerwarnton nicht durch

Drücken von aufgehoben werden kann, müssen Sie

eine Reset-Operation ausführen.

Es gibt drei Möglichkeiten zum Rücksetzen. Seien Sie vorsichtig bei der Wahl der Reset-Methode, damit Sie nicht unnötig Berichtsdaten oder Programmierungen löschen.

#### **Teilweiser Reset**

Ein teilweiser Reset löscht nur den Arbeitsspeicher der Kasse.

- 1. Den Schlüssel des Steuerschlosses auf AUS drehen.
- 2. Die Taste für 2 Sekunde drücken und dann



Wenn das die Fehlerbedingung nicht behebt, kann ein Tota-Ier Reset - Berichte durchgeführt werden.

#### Totaler Reset - Berichte

Ein Totaler Reset - Berichte löscht den Arbeitsspeicher der Kasse sowie alle Gesamtsummen und Zähler (alle Berichtsdaten).

1. Den Schlüssel des Steuerschlosses auf AUS drehen.

2. Die <sup>C</sup> Taste für 2 Sekunde drücken und dann



Wenn das die Fehlerbedingung nicht behebt, einen Totalen Reset - Ausschließlich neuer kommerzieller Mitteilung durchführen.

# Komplettes Rücksetzen - Ausschließlich neuer kommerzieller Mitteilung

Komplettes Rücksetzen - Ausschließlich neuer kommerzieller Mitteilung - löscht den Arbeitsspeicher der Registrierkasse, sämtliche Kassenbeträge und Zähler (alle Berichte). Ebenfalls gelöscht werden die Programmierdaten. Ausnahme ist die programmierte kommerzielle Mitteilung. Diese Möglichkeit zum Rücksetzen mit außergewöhnlicher Vorsicht anwenden.

1. Den Schlüssel des Steuerschlosses auf AUS drehen.



3. Registrierkasse neu programmieren.

Wenn das die Fehlerbedingung nicht behebt, einen Totalen Reset - Alle Daten durchführen.

#### **Totaler Reset - Alle Daten**

Ein totaler Reset - Alle Daten löscht den Arbeitsspeicher der Kasse, alle Gesamtbeträge und Zähler (alle Daten für Berichte) und alle Programmierungen der Kasse. Benutzen Sie deshalb diese Methode nur, wenn alles andere nicht geholfen hat.

- 1. Den Schlüssel des Steuerschlosses auf AUS drehen.
- 2. Die Taste für 2 Sekunde drücken und dann

99999 eingeben.

3. Die Registrierkasse neu programmieren.

#### **Elektronisches Journal**

Die Registrierkasse ist mit einem dynamischen Elektronischen Journalspeicher (EJ) ausgestattet, der standardmäßig 3000 Zeile mit Verkaufsdaten enthält. Während der Verkaufsvorgänge werden die Verkaufsdaten ständig in diesem Speicher aufgezeichnet, so dass Sie immer mit den 3000 Zeilen der letzten Verkaufsinformationen auf dem laufenden sind. Sie können jedoch die Registrierkasse für standardmäßige Operation der elektronischen Journaloperation programmieren. In diesem Fall programmieren den Speicher so, dass max. 3000 Zeilen gespeichert werden und Sie dann aufgefordert werden, den Speicher zu löschen. Das Elektronische Journal speichert alle Kassenbons, die im REG und JRNL Modus registriert werden. So dass Sie sich diesen Bericht ausdrücken lassen können, wenn der Speicher voll oder fast voll ist.

Zum Programmieren der Registrierkasse für die standardmäßige Funktion des Elektronischen Journals:

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



**HINWEIS:** Sie können auch weitere Optionen des Elektronischen Journals persönlich einstellen, indem Sie die System-Optionen 4, 5, 6 und 7 programmieren. Siehe dazu: "System Optionen" für weitere Einzelheiten. Wenn das elektrische Journal **fast voll** ist, stehen im Speicher des Journals nur weniger als 700 Zeilen zur Verfügung. Ein Warnsignal vor und nach jedem ausgeführten Vorgang. Dann entweder das Elektronische Journal ausdrucken wie weiter unten erklärt oder mit weiteren Transaktionen fortfahren.

Nähert sich das Journal seinem **Ende**, bedeutet dies weniger als 500 verfügbare Zeilen. Es erscheint eine Meldung, die besagt, dass das Elektronische Journal voll ist, und es ertönt ein Warnsignal vor und nach jedem ausgeführten Vorgang.

n	С	drücken wie weiter unten erklärt oder mit weiteren
---	---	--

drücken.

Transaktionen fortfahren. Denken Sie daran, dass von nun an die Transaktionsdaten NICHT mehr gespeichert werden und der Transaktionszähler sich nicht erhöht. Wenn Sie die

Verkaufsoperation beenden wollen, auf

Um zu erfahren, wie viele Zeilen noch im elektronischen

Journal verfügbar sind,	qty/ fime	qty/ time	qty/ time	im REG Modus

drücken. Es dürfen jedoch keine noch offenen Verkäufe vorliegen.

# Ausdrucken und Löschen des Inhalts des elektronischen Journals

Sicherstellen, dass reichlich Papier im Drucker geladen ist. 1. Kontroll-Schlüssel-Position: **Z1/Z2**.



Dar

Um den Berichtausdruck zu unterbrechen, auf

ken. Zum Weiterdrucken wieder

Ausdruck zu stoppen, drücken.

Wird der Inhalt des elektronischen Journals ausgedruckt, erscheint eine Meldung in Verbindung mit einem Signalton, dass die Speicherfähigkeit des elektronischen Journals wieder maximal ist.

HINWEIS: Der Inhalt des Elektronischen Journals kann auch mit dem Kontroll-Schlüssel auf X ausgedruckt werden. Dann wird der Speicher allerdings nicht gelöscht.

#### Löschen des Elektronischen Journals ohne Ausdrucken

Der Inhalt des Elektronischen Journal wird ohne Ausdrucken gelöscht:

1. Kontroll-Schlüssel-Position: Z1/Z2.



#### SD Speicherkarte Fehlerbedingungen

"KEINE SD K." ist die Meldung, due erscheint, wenn keine SD-Karte vorhanden ist oder sie während den normalen Vorgängen herausgezogen wird, oder wenn die Registrierkasse blockiert ist, kann sie nicht verwendet werden und muss neu eingesteckt werden.

# DEUTSCH

# **Quick Start**

Um die Registrierkasse verwenden zu können, muss die SD-Karte eingesteckt und mit den Modalitäten formatiert worden die auf den ersten sein stehen. zusammenfassenden Seiten Nähere Sie unter "SD Karten Informationen dazu erhalten - Initialisierung - Wartung".

Die folgende kurze aber vollständige Startprozedur ermöglicht Ihnen, Ihre Kasse so schnell wie möglich Betriebs-bereit zu machen.

Programm- und Transaktionsinformationen für Kassenaufsichtsberichte werden im Speicher der Registrierkasse gespeichert, der durch Batterien gesichert ist.

Bevor Sie mit dem Programmieren der Kasse oder mit Verkaufstransaktionen beginnen, die Batterien einsetzen, damit diese Informationen bei Stromausfall oder Ziehen des Netzsteckers gesichert sind.

#### **Quick Start Programmieren**

1. Einstellen der gewünschten Sprache

HINWEIS: Nach Einstellen Ihrer Sprache führt die Kasse automatisch ein Reset durch und löscht dabei alle gespeicherten Programmierungen und Verkaufsdaten.

1. Kontroll-Schlüssel-Position auf: **PRG**.



3. Drücken Sie die Nummer für die gewünschte Sprache:



Beispiel: Programmieren Sie die Kasse für Drucken in Deutsch.



#### 2. Einstellen des Datums

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Das derzeitige Datum im Format TT/MM/JJ eintippen.
- 3. Auf <sup>#/NS</sup> drücken.

Beispiel: Das Datum auf den 25. Mai 2014 setzen.

#### Eingabe/Tastendrücken:



#### 3. Einstellen der Uhrzeit

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Die aktuelle Zeit im 24-Stundenformat eintippen.
- 3. Auf

Beispiel: Die Zeit auf 3:30 einstellen.

Eingabe/	PE
Tastendrücken:	
	5



- 4. Einstellen eines festen MWSt. Satzes
- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- Die [Nummer] f
  ür den MWSt. Satz eintippen, der programmiert werden soll (1 f
  ür MWSt. 1, 2 f
  ür MWSt. 2, 3 f
  ür MWSt. oder 4 f
  ür MWSt. 4).

 Den Mehrwertsteuersatz eingeben. Es können fünf Stellen benutzt werden. Davon MÜSSEN drei hinter dem Dezimalpunkt sein.

5. Auf 
$$=$$
 <sup>TOTAL</sup> drücken.

Beispiel: MWSt.1 mit 5,5% programmieren.

#### Eingabe/Drücken:



**HINWEIS**: Vor Ändern eines MWSt. Satzes einen Z-Kassenaufsichtsbericht drucken. Siehe "Kassenaufsichtsberichte X1 und Z1".

Für andere Funktionen, die mit der MWSt. zusammenhängen, siehe die Abschnitte "Runden für MWSt. Berechnung" und "Ausdrucken von MWSt. Informationen auf Kassenbons".

#### Verknüpfen von Mehr-/Einzelpostenverkauf, Steuerstatus und Stückpreis mit einer Warengruppe

Ihre Registrierkasse hat 40 Warengruppen. Das Programmieren einer Warengruppe besteht darin, ihr einen positiven oder negativen Mehr-/Einzelpostenverkauf und einen zuvor programmierten Steuerstatus zuzuweisen. Sie können ihr dann optional einen vordefinierten Preis zuweisen. Mit den folgenden Optionen kann dann ein 3-stelliger Warengruppenstatus programmiert werden:

# Mehr/Einzelpostenverkauf Steuerstatus

- 0 = positiver Mehrpostenverkauf 1 = positiver Einzelpostenverkauf
  - verkauf 01 = besteuert
    - mit MWSt.1 02 = besteuert

mit MWSt.2

- 2 = negativer Mehrpostenverkauf 3 = negativer Einzelpostenverkauf
  - gativer Einzeipostenverkauf
    - 03 = besteuert mit MWSt.3

04 = besteuert

- mit MWSt.4
- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- Geben Sie die Optionen [Mehr/Einzelpostenverkauf] und [Steuerstatus] entsprechend der obigen Tabelle ein. Es muss ein 3-stelliger Statuscode eingegeben werden.
- 3. Auf drücken.
- Für einen bestimmten Artikel einen [Festpreis] eingeben und ihn dann durch Drücken einer Taste.
   Siehe Beschreibung auf Seite 2.

**Beispiel:** Programmieren Sie einen Mehrpostenverkauf, MWSt. 2 und einen Preis von  $\notin$  2,50 in Warengruppe 2.

#### Eingabe/Tastendrücken:



Nach Programmieren Ihrer Warengruppen können Sie sich einen Bericht mit den programmierten Parametern ausdrukken lassen. Für Einzelheiten siehe den Abschnitt "Warengruppen-Programmarierbericht".

#### 6. Programmieren eines Festpreisartikels(PLU)

Sie können bis zu 999 PLUs programmieren. Für jeden einzelnen programmierten PLU können Sie auch die vorrätige Stückzahl bestimmen. Jedes Mal wenn ein Artikel verkauft wird, wird er automatisch vom Inventar abgezogen, um den aktuellen Stand der vorrätigen Stückzahlen zu speichern.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Auf drücken, geben Sie die [PLU Nummer (zw. 1

und 1000)] ein und drücken auf

- 3. Den [Stückpreis] eingeben, der dieser PLU Nummer zugewiesen werden soll.
- 4. Zugehörige Warengruppentaste(n) drücken, der die PLU Nummer zugeordnet werden soll. Wenn ein PLU Artikel zu versteuern ist, stellen Sie sicher, dass die PLU Nummer für diesen Artikel mit einer Warengruppe verknüpft wird, die für die betreffende MWSt. programmiert ist. Wie man das macht, ist im Abschnitt "Verknüpfen von Mehrposten-/Einzelpostenverkauf, Steuerstatus und Stückpreis mit einer Warengruppe" beschrieben.



**Beispiel:** PLU 1 mit einem Stückpreis von € 2,69 in der Warengruppe 3 anlegen.

#### Eingabe/Tastendrücken:



is Warengruppe

Nach Programmieren Ihrer Festpreisartikel können Sie sich einen Bericht mit den programmierten Parametern ausdrucken lassen. Für Einzelheiten siehe den Abschnitt "PLU-Programmarierbericht".

# Registrierkassen-Programmierung und -Funktionen

Programme und Informationen für die Kassenaufsichtsberichte werden im Speicher der Kasse gehalten, der durch Backup-Batterien gesichert ist.

Bevor Sie mit dem Programmieren der Kasse oder mit Verkaufstransaktionen beginnen, die Batterien einsetzen, um die Informationen im Fall von Stromausfall oder Trennen der Kasse vom Netz zu sichern.

#### Änderungen an der Registrierkasse Programmieren

Wenn Sie die Fabrik-seitige Programmierung Ihrer Kasse ändern wollen (z.B. Aktualisieren der MWSt., PLUs oder Wechselkurse):

- Drehen Sie den Kontroll-Schlüssel in die **PRG**-Position.
- Die Programmänderungen vornehmen und bestätigen wie in den folgenden Abschnitten erläutert.
- Den Kontroll-Schlüssel auf eine andere Betriebsart schieben.

Eine neue Programmeingabe überschreibt automatisch das vorhergehende Programm derselben Art.

### Programmieren von Kopfzeilen mit dem alphanumerischen Tastenblock und der Zeichentabelle

Zum Programmieren der Kopfzeilen und Aufdrucken auf dem Kassenbon, der Artikelnamen der PLUs, der Warengruppennamen, der Kassierernamen oder der Zeichen für Fremdwährungen können Sie den alphanumerischen Teil des Tastenblock zur Eingabe von Großbuchstaben ohne Akzente und die Zeichentabelle für Kleinbuchstaben, Großbuchstaben mit Akzent, Sonderzeichen und Symbole benutzen. Die folgenden Titel können programmiert werden:

- Bis zu 1000 PLU Artikelnamen mit jeweils max. 12 Zeichen
- Biszu 40 Warengruppen-Namen mit jeweils max. 12 Zeichen
- Bis zu 8 Angestellten-Namen mit jeweils max. 12 Zeichen
- Kassenbon-Kopfzeilen mit bis zu 6 Zeilen und jeweils max. 24 Zeichen
- Kassenbon-Fußzeilen mit bis zu 4 Zeilen und jeweils max. 24 Zeichen
- Bis zu 4 Fremdwährung-Identifikationen mit jeweils max. 10 Zeichen.
- Bis zu 4 Zahlungsmittel mit jeweils max. 12 Zeichen.

#### Benutzen des Tastenblocks

Um Großbuchstaben mit dem alphanumerischen Tastenblock einzugeben, lokalisieren Sie den gewünschten Buchstaben, drücken die betreffende alphanumerische Taste sooft, bis er auf dem Display erscheint (der Buchstabe wird ganz rechts auf dem Display angezeigt).

 Wenn dieselbe alphanumerische Taste mehrfach f
ür aufeinanderfolgende Buchstaben einer Kopfzeile benutzt werden muss, zwischen den Beiden Buchstaben



- Wenn Sie Leerzeichen einsetzen wollen, auf drücken.
- Wenn Sie einem bestimmten Buchstaben doppelt breit

haben wollen, drücken Sie hime bevor Sie die Buchstabentaste betätigen.

Falscheingegebene Buchstaben können durch Drücken

von de/ gelöscht werden, die eine ähnliche Funktion

wie die Rücktaste auf einer PC Tastatur hat.

Die fertige Kopfzeile durch Drücken von

#### Beispiel: Das Wort BUECHER eingeben.

#### Eingabe/Tastendrücken:



#### Benutzen der Zeichentabelle

Die Zeichentabelle enthält alle Buchstaben und Symbole, die Ihre Kasse drucken kann.

Um diese Tabelle zu benutzen (siehe auch Abb. 7):

- Zuerst den gewünschten Buchstaben oder das Symbol aufsuchen und sich die entsprechende alphanumerische Taste in der ersten Spalte links merken.
- Die alphanumerische Taste des Tastenblocks sooft drücken, wie es sich aus der Zahl in der obersten Zeile der Tabelle ergibt
- Die fertige Kopfzeile durch Drücken von
   bestätigen.

HINWEIS: Buchstaben mit Akzenten werden nicht angezeigt.

Beispiel: Die Buchstaben L und Ü wählen. Eingabe/Tastendrücken:



#### Kopf- und Fußzeilen auf Kassenbons

Wenn der Kontroll-Schlüssel auf REG steht, druckt die Registrierkasse standardmäßig eine Kopf- und eine Fußzeile auf allen Kassenbons aus.

Der Kopf kann aus bis zu 6 Zeilen mit je 24 Zeichen und der Fuß aus 4 Zeilen mit je 24 Zeichen bestehen. Sie können die Standardkopf- und Fußzeile mit Hilfe des alphanumerischen Tastenblocks und/oder der Zeichentabelle (zur Eingabe con Buchstaben) abändern.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Wiederholt drücken, bis die Meldung "HD1" mit der ersten Zeile des Kopfs oder "FT1" mit der ersten Zeile des Fußes erscheint.
- Wiederholt <sup>'</sup>/<sub>+ 8</sub> drücken, bis die Nummer der Zeile links auf dem Kassiererdisplay erscheint, die Sie ändern wollen.
- Die Buchstaben bzw. Zeichen der Zeichenkette eingeben, die Sie definieren wollen und dann auf drücken.

- 5. Wenn Sie weitere Zeilen programmieren wollen, die Schritte 3 und 4 wiederholen.
- 6. Zum Verlassen \_ TOTAL drücken.

**Beispiel:** Die dritte Zeile des Standardkopfs unter Benutzung der Zeichentabelle in KOMMEN SIE WIEDER ändern.

#### Eingabe/Tastendrücken:



## Namen für Warengruppen

Sie können jeder der 40 Warengruppen einen Namen mit einer Länge von bis zu 12 Zeichen zuweisen. Diese Warengruppennamen werden auf die Kassenbons, Journalberichte und Kassenaufsichtsberichte gedruckt.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Wiederholt drücken, bis die Meldung "DP01" mit der ersten Warengruppe erscheint, der ein Name zugewiesen werden kann.
- Wiederholt <sup>1</sup>/<sub>+ 8</sub> drücken, bis die Nummer der gewünschten Warengruppe links auf dem Kassiererdisplay angezeigt wird.
- Dir Buchstaben oder Zeichen f
  ür die Zeichenkette eingeben, die Sie definieren wollen und dann dr
  ücken.
- 5. Die Schritte 3 und 4 für alle gewünschten Warengruppennamen wiederholen.
- 6. Zum Verlassen \_ TOTAL drücken

**Beispiel:** Der Warengruppe 3 mit dem alphanumerischen Tastenblock den Namen "BUECHER" geben.



# Namen für PLU Artikel

Nachdem einer PLU ein Preis zugeordnet wurde, können Sie diese benennen, um das betreffende Produkt zu identifizieren. Dieser Name kann bis zu 12 Zeichen lang sein.

Diese PLU Namen werden auf die Kassenbons, Journalberichte und PLU Aufsichtsberichte gedruckt.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Auf drücken, um die Meldung "PL001" mit der ersten PLU anzuzeigen.
- Wiederholt <sup>1</sup>/<sub>+ 8</sub> drücken, bis die Nummer der gewünschten PLU links auf dem Kassiererdisplay angezeigt wird.
- 4. Den Namen eingeben, der der PLU zugewiesen werden
  - und dann drücken.
- 5. Die Schritte 3 und 4 für alle gewünschten PLU Namen wiederholen.
- 6. Zum Verlassen \_ TOTAL drücken.

**Beispiel:** Der PLU 2 mit dem alphanumerischen Tastenblock den Namen "KAFFEE" geben.



# Rabatt (-%) oder Aufschlag (+%)

Wird diese Option gewählt, wird jedes Mal, wenn der gedrückt wird. Sie können auch Begrenzungen in Prozent für Aufschläge oder Rabatte zuweisen, so dass größere Aufschläge oder Rabatte unmöglich sind.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Die **[Ziffern]** des gewünschten Rabattprozentsatzes eingeben. Es können bis zu 4 Stellen von 0 bis 99,99 benutzt werden. Zwei Ziffern müssen sich vor und zwei hinter dem Dezimalkomma befinden.
- Durch Drücken eines der folgenden Koden kann festgelegt werden, ob es sich bei diesem Prozentsatz um einen Rabatt oder um einen Aufschlag handelt.
   0 = Aufschlag
  - 1 = Rabatt
- 4. Drücken <sup>\*</sup> um den Kurs zu speichern.

**Beispiel:** Programmieren eines Standardpreisabschlags von 5,50%.

Eingabe/Drücken:



# DEUTSCH

# Wechselkurse

Sie können vier Wechselkurse programmieren. Der Wert in der Fremdwährung wird bei Drücken von während

einer Transaktion angezeigt.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Geben Sie die Identifikations-Nummer  $\begin{pmatrix} 1 \\ POPS \end{pmatrix}$  bis  $\begin{pmatrix} 4 \\ GH \end{pmatrix}$ ein, die dem Fremdwährungs-Wechselkurs entspricht

den Sie definieren wollen, und drücken Sie dann

- 3. Geben Sie die [Nachkommastellen] für den Wechselkurs ein (0-8 Stellen).
- 4. Geben Sie die [Nachkommastellen] für den umgerechneten Betrag ein (0 3 Stellen).
- 5. Geben Sie den [Wechselkurs] mit 6 Ziffern ohne Dezimalpunktein.
- 6. Drücken Sie \_ <sup>TOTAL</sup>

**Beispiel:** Programmieren des ersten Wechselkurses -1 • = 1,4012 US\$.

#### Eingabe/Drücken:



Wenn die System-Option 15 zur Fremdwährungs-Wechsel-Kalkulation auf dividieren (**Divide**) = 0 eingestellt ist, wird der berechnete Betrag wie folgt berechnet:

Zu wechselnder Betrag = Zwischensumme / Fremdwährungs-Kurs

Wenn die Fremdwährungs-Wechsel-Kalkulation auf multiplizieren (**Multiply**) = 1 eingestellt ist, wird der berechnete Betrag wie folgt berechnet:

Zu wechselnder Betrag = Zwischensumme x Fremdwährungs-Kurs.

# Bezeichnungen für Fremdwährungen

Für jeden der vier Wechselkurse können Sie einen bis zu 10 Zeichen langen Währungsnamen definieren. Dieser wird auf den Kassenbon und den Kassenaufsichtsbericht gedruckt, wenn die Transaktion mit Zahlung in der entsprechenden Währung abgeschlossen wird.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Wiederholt drücken, bis die Meldung "FC1" mit dem ersten der vier möglichen Wechselkurse erscheint.
- Wiederholt <sup>1</sup>/<sub>+ 8</sub> bis die Kennnummer des Wechselkurses, die einen Namen erhalten soll, ganz links auf dem Kassiererdisplay angezeigt wird.
- Die Bezeichnung für die gewählte Fremdwährung eingeben und dann auf drücken.
- 5. Die Schritte 3 und 4 für alle gewünschten Währungen wiederholen (sofern deren Wechselkurs definiert ist).
- 6. Zum Verlassen <sub>=</sub> <sup>rOTAL</sup> drücken.

**Beispiel:** Benennen der Fremdwährung 1: "USD" mit Hilfe des alphanumerischen Tastenblocks.



# Rundungsoptionen für schweizer und dänische, Währung

Für Schweizer Franken, dänische Kronen und Euro können Sie die Kasse so program-mieren, dass der Betrag für eine Transaktion automatisch entsprechen der Landesvorschriften gerundet wird, wenn



oder eine [Zahlungsmittel] Taste

gedrückt wird. Das gerundete Ergebnis wird auf dem Kassierer- und dem Kundendisplay angezeigt sowie auf dem Kassenbon und auf dem Journaleintrag ausgedruckt. Die Gesamtberichtigung wird auf den Abschlussberichten angezeigt.

#### Einstellen der Rundungsoption

IOTAL

Wie im Abschnitt "Systemoptionen" beschrieben In bezug auf den Abschnitt "Programmieren von Systemoptionen" kann durch Setzen der Maschinenbedingung 14 auf die Werte 1, 2 oder 3 die Rundung von Zwischensummen und zu zahlenden Beträgen für die betreffenden Währungen wie folgt programmiert werden.

#### Runden bei MWSt. Berechnungen

Runden wird benutzt, um Zahlen mit Dezimalstellen nach MWSt. Berechnungen auf den nächsten ganzen Wert aufoder abzurunden. Es wird auch für den Prozentsatz bei Steuerberechnungen benutzt. Wählen Sie diejenige der folgenden drei Optionen, die Sie brauchen:

#### Statusnummer Rundung

0	ein Centbruchteil wird auf den
	nächsten ganzen Cent abgerundet.
1	ein Centbruchteil unter einem halben
	Cent wird abgerundet, ein Cent
	bruchteil über einem halben Cent wird
	aufgerundet (Standardeinstellung).
2	ein Centbruchteil wird auf den
	nächsten ganzen Cent aufgerundet.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- Geben Sie die Systemoption (1) (3) gefolgt von der Statusnummer [0, 1 oder 2] ein, um das gewünschte Rundungsverfahren zu definieren.
- 3. Zum Speichern der neuen Einstellung auf drücken.

**Beispiel:** Programmieren des Rundungscodes für Abrunden bis zu einem halben Cent und Aufrunden darüber.



# Ausdrucken von MWSt.-Informationen auf dem Kassenbon

Sie können Ihre Kasse so programmieren, dass MWSt. Angaben entsprechend der Forderungen Ihres Geschäfts oder der gesetzlichen Bestimmungen auf sen Kassenbon gedruckt werden.

# Programmieren der Kasse zum Ausdrucken der geforderten MWSt. Angaben

Wie im Abschnitt "Systemoptionen" beschrieben, können Sie durch Setzen der Maschinenbedingungen 37, 38, 39, 40 und 41 so programmieren, dass sie MWSt. Informationen so aufdruckt, wie Sie es brauchen.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Die [Nummer der Maschinenbedingung] gefolgt von

der Statusnummer  $\begin{pmatrix} 0 \\ s^p \end{pmatrix}$  eingeben, dann auf drücken.

3. Kontroll-Schlüssel OFF.

#### Kassenbon mit der Summe aller berechneten MWSt. Beträgen (TOTAL VAT) - Maschinenbedingung 37

	DEPT 04	*15.50T4	
	SUBTÜTAL	*25, 50	
	TOTAL CASH	*25.50 *25.50	
Programmierte MWStSätze	TAX1 5.5% TAX2 7% TAX3 16%	*0,26 *0,16 *0.34	Gesamt-MWSt. proprogram- mierten Satz
	TAX4 202 TOTAL-TAX	*2.58 *3.34	Summe der ein- zelnen MWSt Gesamtbeträge

#### Kassenbon mit der Summe aller besteuerten Umsätze, aufgeteilt nach Steuersatz (AMT VAT INCL) - Maschinenbedingung 38

	TAX1 5.5%	*0.26	
	TAX2 7%	<b>≭0.1</b> 6	Gesamt-MWSt.
	TAX3 16%	*0.34	—— pro program- miorton Satz
	TAX4 20%	*2.58	menen Saiz
	TXBL_W_1 5.5%	¥5.ÓŬ	
Programmierte	TXBL_W_2 7%	¥2.50	Versteuerter
MWStSätze	TXBL_W_3 16%	*2.50 T	
	TX8L_W_4 20%	K15,50	pro Satz
	~~~~~~~~~~~~		

#### Kassenbon mit der Summe aller versteuerten Gesamtumsätze(TOTAL INCL VAT) - Maschinenbedingung 39

	DEPT 04	*15.50T4	
	SUBTOTAL	×25.50	
	TOTAL CASH	*25.50 *25.50	
Programmier- te MWSt Sätze	TAX1 5.5% TAX2 7% TAX3 16%	*0.26 *0.16 *0.34	Gesamt-MWSt. pro program- mierten Satz
	TAX4 20% TXBL_TL_W	*2.58   *25.50 ———	Summe der versteuerten Gesamtumsätze

#### Kassenbon mit der Summe aller versteuerten Gesamtumsätze ohne MWSt., aufgeteilt für jeden Steuersatz (AMT VAT EXCL) - Maschinenbedingung 40

D	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••		-	
Programmier-	TAX1 5.5%	*0.26		
Sätze	TAX2 7%	*0.16		Gesamt-MWSt.
	TAX3 16%	<b>*</b> 0.34		pro programmier-
	TAX4 20%	×2.58		len Galz
	TXBL_0_1 5.5%	¥4.74		Cocomtumoetz
	TXBL_0_2 7%	<b>*2</b> , 34		
	TXBL_0_3 16%	¥2.16		ieden Satz
	TXBL_0_4 20%	×12.92		Joaon ouiz
	- A REPORT REPORT REPORT REPORT	~~~~~~~~	-	

#### Kassenbon mit der Summe aller versteuerten Gesamtumsätze ohne MWSt. (TOT EXCL VAT) - Maschinenbedingung 41

	SUBTOTAL	*25.50	
	TOTAL CASH	*25, 50 *25, 50	
Programmier- te MWSt — Sätze	 TAX1 5.5% TAX2 7% TAX3 16%	*0.26 *0.16 *0,34	Gesamt-MWSt. pro programmier ten Satz
	TAX4 20% TXBL_TL_0	*2,58   *22,16 —	Summe der Gesamtumsätze vor MWSt.

# Rechnermodus

Der Rechnermodus ist ein nicht ausdruckbarer Modus und ist nur mit der Schlüsselstellung REG oder JRNL zugänglich. Im Rechnermodus wird nicht gedruckt und es können folgende Tasten benutzt werden:



# DEUTSCH

# Zugang zum Rechnermodus

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: REG oder JRNL.
- 2. Wenn für den Rechnermodus ein Passwort eingerichtet

ist, das **[4-stellige Passwort]** eingeben und auf

3. Ganz links auf dem Display erscheint eine Linie, die zeigt, dass der Rechnermodus aktiv ist.

#### Verlassen des Rechnermodus

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: REG oder JRNL.
- 2. Drücken Sie auf
- 3. Die Linie verschwindet vom Display und ein Ton zeigt an, dass Sie wieder im normalen Registriermodus sind.

# Einrichten eines Passworts für den Rechnermodus

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



 Das [4-stellige Passwort] eingeben und auf drücken.

HINWEIS: Das 4-stellige Passwort kann nicht 0000 sein.

Beispiel: Definieren Sie das Rechnermodus-Passwort 1962.

Schalten Sie auf Kalkulationsmodus-Passwort-Definition



# Das Kassierersystem

Das Kassierersystem ist eine spezielle Sicherungsfunktion, mit der Sie den Zugang zur Registrierkasse kontrollieren und die Zahl von Transaktionen und den Verkauf von bis zu 8 Kassierern überwachen können.

Fabrik-seitig wird die Registrierkasse mit deaktiviertem Kassierersicherungssystem konfiguriert. Sie können es für einen gewissen Schutz und die Überwachung der Verkäufe aktivieren und später wieder deaktivieren, so dass die Kasse wieder ohne Einschränkungen benutzbar ist.

**HINWEIS:** Wenn das Kassierersicherungssystem deaktiviert ist, kann die Kasse ohne Eingabe von Kassierernummer oder dreistelligem Geheimcode benutzt werden.

Sie können auch Kassierer-bezogene Eigenschaften programmieren. Einzelheiten finden Sie unter "Systemoptionen",

#### Maschinenbedingungen 9 und 10. Aktivieren des Kassierersystems

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.

# Deaktivieren des Kassierersystems

1. Kontroll-Schlüssel-Position: **PRG**.



#### Verknüpfen von Kassierernummern mit Geheimcodes

Wenn das Kassierersystem aktiviert ist:

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Eine Zahl von bis Beingeben, um den Kassierer

zu identifizieren, der mit dem Geheimcode verknüpft werden soll.

- 3. Drücken Sie
- Definieren Sie, ob der Kassierer ein normaler Kassierer oder ein Trainingskassierer ist, indem Sie den entsprechenden Code wie unten angegeben eingeben:

#### 0 = Normaler Kassierer

1 = Trainingskassierer

- 5. Drücken Sie
- 6. Definieren Sie einen dreistelligen Geheimcode, indem Sie drei **[Zahlentasten]** drücken.

7. Drücken Sie

**Beispiel:** Geheimcode 106 einem normalen Kassierer 1 zuordnen.

#### Eingabe/Drücken



# Eingabe von Kassierer-Nummer/-Geheimcode vor Arbeiten mit der Registrierkasse

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: REG oder JRNL.
- Eine Kassierernummer von 1 bis 8, den zugehörigen dreistelligen Code (falls definiert) eingeben und dann auf check drücken.

Die Kassierernummer (C1 .....C8) wird angezeigt, um den Kassierer zu identifizieren, der die Maschine benutzt, und zu signalisieren, dass die Kasse für Verkaufsvorgänge bereit ist. Die Kassierernummer wird auf den Kassenbon und in Kassenaufsichtsberichten ausgedruckt.

#### Kassierernamen

Mit dem Tastenblock oder der Zeichentabelle können Sie Kassierernamen oder IDs mit bis zu 12 Zeichen eingeben. Sie werden dann auf allen Kassenbons, Journaleinträgen und Kassenaufsichtsberichten ausgedruckt.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Die Kasse durch wiederholtes Drücken von Modus zum Definieren von Kassierernamen schalten, bis die Meldung "C01" mit der ersten Kassierernummer erscheint.
- 3. Die Nummer des Kassierers wählen, dem Sie einen

Namen zuordnen wollen, indem Sie wiederholt auf  $\frac{1}{1-\frac{1}{2}}$  drücken, bis rechts auf dem Kassiererdisplay die betreffende Nummer erscheint.

4. Mit Tastenfeld oder Zeichentabelle den Namen des

Kassierers eingeben und dann auf drücken. Der eingegebene Namen wird automatisch gedruckt.

5. Zum Verlassen auf \_ TOTAL drücken.

**Beispiel**: Programmieren Sie mit Hilfe der Zeichentabelle **Alex** als Kassierer Nr. 2.

#### Eingabe/Drücken:



# Manager-Passwort

Sie können ein Manager-Passwort einrichten, um unberechtigten Zugang zum Z-Modus zu unterbinden.

Da Erstellen eines Kassenaufsichtsberichts im Z-Modus die Transaktionsgesamtbeträge auf Null zurücksetzt, verhindert ein Management-Passwort das Nullsetzen dieser Gesamtbeträge durch Unberechtigte.

# Definieren eines Manager-Passworts für den Z-Modus

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



 Geben Sie Ihr vier (4)stelliges Manager-Passwort ein und drücken Sie stort var **HINWEIS:** Wenn Sie als Manager-Passwort 0000 angeben, ist die Passwort-Sicherungsfunktion deaktiviert.

**Beispiel:** Definieren des Manager-Passworts 9876 für den Z-Modus.

#### Eingabe/Drücken



# Löschen des Manager-Passworts für den Z-Modus

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



# Verwendung der durch ein Passwort geschützten Registrierkasse

Falls zum Schutzgegen unerlaubten Zugriff auf den Z-Modus ein Manager-Passwort eingerichtet ist, dieses Passwort folgendermaßen eingeben, um den Z-Bericht auszudrucken:

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: Z1/Z2.
- 2. Das 4-stellige Passwort eingeben.

3. Auf drücken.

# Trainingmodus

Im Trainingmodus kann die Kasse zum Simulieren von richtigen Verkaufstransaktionen zu Ausbildungszwecken benutzt werden. Alle in diesem Modus durchgeführten Transaktionen werden nicht in den Kassenaufsichtsberichten registriert und die Kassenbons haben keine fortlaufende Nummer. Wenn die Kasse in den Trainingsmodus umgeschaltet ist, erfolgen alle Trainingstransaktionen im **REG** oder **JRNL** Modus.

Sie können sich jedoch einen detaillierten Trainingsbericht ausdrucken lassen, um die in diesem Modus ausgeführten Transaktionen zu verfolgen. Einzelheiten finden Sie unter "Trainingsbericht".

Zum Umschalten der Kasse in den Trainingsmodus:

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



drücken. Auf dem Display erscheint eine Linie, um anzuzeigen, dass die Kasse im Trainingsmodus ist.

3. Den Kontroll-Schlüssel auf **REG** oder **JRNL** drehen, um Trainingstransaktionen durchzuführen.

Zum Verlassen des Trainingsmodus:

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



Um die Kasse in den Trainingsmodus zu schalten, wenn ein Passwort für den Trainingsmodus eingerichtet ist:

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: REG oder JRNL.
- Ihr [4-stelliges Passwort] eingeben und auf drücken.

Auf dem Display erscheint eine Linie, um anzuzeigen, dass die Kasse im Trainingsmodus ist.

Um den Trainingsmodus zu verlassen, wenn ein Passwort eingerichtet ist:

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: REG oder JRNL.
- Ihr [4-stelliges Passwort] eingeben und auf drücken.

# Einrichten eines Passworts für den Trainingsmodus

Ein Passworts für den Trainingsmodus verhindert unberechtigten Zugang zum Trainingsmodus und erlaubt Training im Modus REG oder JRNL.

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



HINWEIS: Nicht 0000 als Passwort definieren.

Beispiel: 9876 als Passwort für den Trainingsmodus einrichten.



# Systemoptionen

Die Funktion der Kasse zum Programmieren von Systemoptionen umfasst eine große Zahl von Optionen zum Betrieb Ihrer Registrierkasse. Jede der in diesem Abschnitt beschriebene Option ist bei Lieferung bereits auf den Wert gesetzt, die dem gebräuchlichsten Einsatz entspricht.

Die Fabrik-seitigen Voreinstellungen, die Sie jeder Zeit ändern können, sind in der folgenden Tabelle fettgedruckt. Sie können sich immer einen Bericht ausdrucken lassen, der anzeigt, wie die Kasse aktuell programmiert ist. Für Einzelheiten siehe den "Bericht zur Kassenprogrammierung".

- 1 Datums-Anzeige / -Ausdruck Format
  - 0 = Datumsformat "Tag Monat Jahr"
  - 1 = Datumsformat "Monat Tag Jahr"
- 2 Anzeige Uhrzeit
  - 0 = 24-Stunden-Anzeige
  - 1 = 12-Stunden-Anzeige
- 3 0 = Position des Dezimalpunkts n
  - 1 = Position des Dezimalpunkts n.n
  - 2 = Position des Dezimalpunkts n.nn
  - 3 = Position des Dezimalpunkts n.nnn

4 Elektronisches Journal

5

g

#### 0 = Dynamische Operation des Elektronischen Journals

- 1 = Standard-Operation des Elektronischen Journals
- Auswahl der Speicherung des Elektronischen Journals
- 0 = Speichert Verkaufsbons nur im Elektronischen Journal 1 = Vollständige Speicherung im Elektronischen, Journal
- 1 = Vollständige Speicherung im Elektronischen Journal
- 6 Warnton, der vor einer Transaktion anzeigt, dass der Speicher des Elektronischen Journals fast voll ist.
  - 0 = Kein Warnton
  - 1 = Warnton
- 7 Warnton, der am Ende einer Transaktion anzeigt, dass der Speicher des Elektronischen Journals fast voll ist.
  - 0 = Kein Warnton
  - 1 = Warnton
- 8 Kassierer System Status
  - **0 = Kassierer System nicht aktiviert** 1 = Kassierer - System aktiviert
  - Eingabe des Kassierer-Sicherheitscodes
  - 0 = Eingabe des Kassierer-Sicherheitscodes nicht erforderlich
    - 1 = Eingabe des Kassierer-Sicherheitscodes
- 10 Eingabe der Kassierer-Nummer
  - 0 = Eingabe der Kassierer-Nummer nicht bei jeder Transaktion erforderlich
  - Eingabe der Kassierer-Nummer bei jeder Transaktion erforderlich
- 11 Aktivierung der Null-Preis-Registration
  - 0 = Aktiviert
  - 1 = Deaktiviert
- 12 MWSt. Berechnung
  - 0 = Reserviert
  - 1 = MWSt. addieren
  - 2 = MWSt. Berechnung
- 13 Bruchteil Rundungs-Modus
  - 0 = Abrunden
  - 1 = Abrunden 5/4
  - 2 = Aufrunden
- 14 Auswahl Europäische Rundungs-Option

#### 0 = Kein europäisches Runden

- 1 = Auswahl Europäische Rundung Schweiz
  - 0,01 0,02 = Betrag gerundet auf 0,00
  - 0.03 0.07 = Betrag gerundet auf 0.05
  - 0,08 0,09 = Betrag gerundet auf 0,10
- 2 = Auswahl Europäische Rundung Dänemark 0,00 – 0,24 = Betrag gerundet auf 0,00 0,25 – 0,74 = Betrag gerundet auf 0,50 0,75 – 0,99 = Betrag gerundet auf 1,00
- 15 Fremdwährungs-Wechsel-Berechnung
  - 0 = Teilen
  - 1 = Multiplizieren
- 16 Mehrfach-Kassenbon-Ausstellung
  - 0 = Mehrere Kassenbons ausstellen
  - 1 = Mehrere Kassenbons NICHT ausstellen
- 17 Schublade offen während einer KEIN VERKAUF-
  - Transaktion aktivieren/deaktivieren
  - **0 = offen** 1 = Nicht öffnen

- 19 Null Überspringen
  - 0 = Null auf Kassenberichten überspringen
  - 1 = Keine Null auf Kassenberichten überspringen
- 23 Auswahl des Zeilenabstands des Kassenbons
  - 0 = 0.500mm
  - 1 = 0.75mm
  - 2 = 1.00mm
  - 3 = 1.25mm
  - 4 = 1.50mm
  - 5 = 1.75mm
  - 6 = 2.00mm
  - 7 = 2.25mm 8 = 2.50mm
  - 8 = 2.50mm 9 = 2.75mm
- 24 Ausdruck Fontgrösse

#### 0 = Normale Grösse

- 1 = Kleine Grösse
- 25 EJ-Bericht komprimierter Ausdruck aktiviert/deaktiviert
  - 0 = komprimierter Ausdruck deaktiviert
  - 1 = komprimierter Ausdruck aktiviert
- 27 Stromsparmodus
  - 0: Stromsparmodus funktioniert nicht.
  - 1 : Wenn die Zeit von 15 mn läuft im Zustand der Leerlauf, Stromsparmodus wird es.
  - 2 : Wenn die Zeit von 30 mn läuft im Zustand des Idols, Stromsparmodus wird es.
  - 3 : Wenn die Zeit von 60 mn läuft im Zustand der Leerlauf, Stromsparmodus wird es.
- 28-29 Reserviert
- 30 Datum Ausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Datum Ausdrucken aktivieren
  - 1 = Datum Ausdrucken deaktivieren
- 31 Uhrzeit Ausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Uhrzeit Ausdrucken aktivieren
  - 1 = Uhrzeit Ausdrucken deaktivieren
- 32 Fortlaufende Kassenbon-Nummer Ausdruck aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Fortlaufende Kassenbon-Nummer Ausdruck aktivieren
  - 1 = Fortlaufende Kassenbon-Nummer Ausdruck deaktivieren
- 33 Zwischensumme Ausdruck aktivieren/deaktivieren
  - $0 = \begin{bmatrix} S & Total \\ VAT \end{bmatrix}$  Zwischensumme Ausdrucken wenn gedrückt wird
  - 1 = Zwischensumme NICHT Ausdrucken wenn gedrückt wird
- 34 Steuersymbol auf der rechten Seite des Betrags Ausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Steuersymbol auf der rechten Seite des Betrags Ausdrucken
  - 1 = Steuersymbol auf der rechten Seite des Betrags NICHT Ausdrucken

- 35 Position des Ausdrucks der MWSt.-Einzelheiten
  - 0 = MWSt.-Einzelheiten nach Nettobetrag Ausdrukken (Verkaufsbon)
  - 1 = MWSt.-Einzelheiten vor Gesamtbetrag Ausdrukken (Verkaufsbon)
- 36 MWSt.-Betrag nach Steuersatz aufgeteilt ausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = MWSt.-Betrag nach Steuersatz aufgeteilt ausdrucken
  - 1 = MWSt.-Betrag nach Steuersatz aufgeteilt NICHT ausdrucken
- 37 MWSt.-Gesamtbetrag ausdrucken aktivieren/ deaktivieren
  - 0 = MWSt.-Gesamtbetragausdrucken
  - 1 = MWSt.-Gesamtbetrag NICHT ausdrucken
- 38 Versteuerbaren Betrag nach Steuersatz aufgeteilt ausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Versteuerbaren Betrag nach Steuersatz aufgeteilt ausdrucken
  - 1 = Versteuerbaren Betrag nach Steuersatz aufgeteilt NICHT ausdrucken
- 39 Versteuerbaren Gesamtbetrag ausdrucken aktivieren/ deaktivieren
  - 0 = Versteuerbaren Gesamtbetrag ausdrucken
  - 1 = Versteuerbaren Gesamtbetrag NICHT ausdrukken
- 40 Versteuerbaren Betrag ohne MWSt. nach Steuersatz aufgeteilt ausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Versteuerbaren Betrag ohne MWSt. nach Steuersatz aufgeteilt ausdrucken
  - 1 = Versteuerbaren Betrag ohne MWSt. nach Steuersatz aufgeteilt NICHT ausdrucken
- 41 Versteuerbaren Gesamtbetrag ohne MWSt. nach Steuersatz aufgeteilt ausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Versteuerbaren Gesamtbetrag ohne MWSt. nach Steuersatz aufgeteilt ausdrucken
  - 1 = Versteuerbaren Gesamtbetrag ohne MWSt. nach Steuersatz aufgeteilt NICHT ausdrucken
- 42 KEIN VERKAUF Kassenbon ausdrucken aktivieren/ deaktivieren
  - 0 = KEIN VERKAUF Kassenbon Alle ausdrucken
  - 1 = KEIN VERKAUF Kassenbon ausdrucken
- 43 Kopfzeile auf X/Z Bericht ausdrucken aktivieren/ deaktivieren
  - 0 = Kopfzeile auf X/Z Bericht ausdrucken
  - 1 = Kopfzeile auf X/Z Bericht NICHT ausdrucken
- 44 Z1/Z2Zählerausdrucken aktivieren/deaktivieren
   0 = Z1/Z2Zählerausdrucken
   1 = Z1/Z2ZählerNICHTausdrucken
- 45 Gesamtumsatz auf Z1/Z2-Bericht ausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Gesamtumsatz ausdrucken
  - 1 = Gesamtumsatz NICHT ausdrucken
- 46 ZAHLUNGSMITTEL-Zähler auf Z1/Z2-Bericht ausdrukken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = Zahlungsmittel-Zähler ausdrucken
  - 1 = Zahlungsmittel-Zähler NICHT ausdrucken
- 48 GESAMTSTORNO-Zähler auf Z1/Z2-Bericht ausdrukken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = GESAMTSTORNO-Zähler ausdrucken
  - 1 = GESAMTSTORNO-Zähler NICHT ausdrucken

- 49 GESAMTAUSZAHLUNGS-ZähleraufZ1/Z2-Berichtausdrucken aktivieren/deaktivieren
  - 0 = GESAMTAUSZAHLUNGS-Zähler ausdrucken
  - 1 = GESAMTAUSZAHLUNGS-ZählerNICHTausdrucken
- 50-89 Reserviert
- 90 Landessprache Auswahl
  - 0 = Auswahl Englisch
  - 1 = Auswahl Deutsch

HINWEIS: Die Standardsprache ist Deutsch.

#### HINWEIS: Nach Einstellen Ihrer Sprache führt die Kasse automatisch ein Reset durch und löscht dabei alle gespeicherten Programmierungen und Verkaufsdaten.

- 91 Speichernutzung
  - 0: 0 PLU, 4200 EJ zeilen
  - 1:200 PLU, 3900 EJ zeilen
  - 2 : 500 PLU, 3600 EJ zeilen
  - 3 : 1000 PLU, 3000 EJ zeilen

#### Ändern der Standardeinstellungen der Kasse

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Die [Nummer] der Maschinenbedingung (siehe Tabelle) eingeben, die geändert werden soll.
- 3. Die [Nummer] der gewünschten Einstellung eingeben.
- 4. Auf <sup>void</sup> drücken.

Beispiel: Einstellen des Datums im Format Monat/Tag/Jahr.

#### Eingabe/Drücken:



# Kassenaufsichtsberichte

Die Vorgangsdaten werden im Speicher Ihrer Registrierkasse gehalten, solange die Batteriestromversorgung funktioniert. Diese Daten können für die Kassenaufsicht ausgedruckt werden. Die Berichte können gedruckt werden, wenn der Kontroll-Schlüssel entweder in der Position X1/X2 oder der Position Z1/Z2 ist.

#### X- und Z-Berichte

Nachdem der Kontroll-Schlüssel in die X1/X2-Position gebracht wurde, werden alle aufgelaufenen Vorgangsinformationen ausgedruckt und ALLE SUMMEN IM SPEI-CHER BELASSEN. Sie benutzen diese Berichtsart für periodische Übersichten über die ausgeführten Vorgänge (einige Anwender nennen diesen X-Bericht den Mittags-Bericht). X-Berichte enthalten den PLU-Bericht, den Kassiererbericht sowie den X1- und X2-Aufsichtsbericht.

Nachdem der Kontroll-Schlüssel in die **Z1/Z2**-Position gebracht wurde, werden die gleichen Informationen wie beim X-Bericht ausgedruckt. Der einzige Unterschied zwischen den beiden Berichtsarten ist, dass nach einem Z-Bericht **ALLE SUMMEN IM SPEICHER** mit Ausnahme des Gesamtumsatzes **AUF NULL GESETZT** werden. Dieser Bericht wird normalerweise zum Tagesabschluss erstellt, um den nächsten Tag von Null zu beginnen.

**HINWEIS**: Um ein versehentliches Ausdrucken eines Z Berichtes zu vermeiden, können Sie ein Manager-Passwort für den Z-Modus einrichten, so wie es in dem Abschnitt "Mangerpasswort für den Z-Modus" erklärt.

Ein **X2**-Bericht wird als periodischer Bericht bezeichnet und normalerweise wöchentlich erstellt. Er akkumuliert alle Gesamtsummen. Ein **Z2**-Bericht ist dasselbe wie ein X2-Bericht nur das alle Gesamtsumme nach seiner Erstellung auf Null gesetzt werden. Er wird normalerweise am Monatsende erstellt, um die Monatsergebnisse für jede Warengruppe anzuzeigen.

#### Kassenaufsichtsberichte X1 und Z1

**HINWEIS:** Wenn ein Z-Bericht eingeleitet ist, kann er nicht dupliziert werden. Daher sicherstellen, dass genug Papier in der Kasse ist.

- Den Kontroll-Schlüssel-Position auf X1/X2 oder Z1/Z2 schieben (bedenken, dass ein Z2-Ausdruck alle Gesamtsummen auf Null setzt).
- Wenn ein Manager-Passwort f
  ür den Z-Modus eingerichtet ist, das [4-stellige Passwort] eingeben und auf



#### Kassenaufsichtsberichte X2 und Z2

drücken.

und auf

- 1. Den Kontroll-Schlüssel-Position auf X1/X2 oder Z1/Z2 schieben (bedenken, dass ein Z2-Ausdruck alle Gesamtsummen auf Null setzt).
- 2. Wenn ein Manager-Passwort für den Z-Modus eingerichtet ist, das [4-stellige Passwort] eingeben
- 9 9 eingeben und auf TOTAL 3. drücken. 17:17 Fortlaufende Datum 14-07-2009 Kassenbonnummer 1106-1111 ~ Kennung Z-Bericht -Z 1 Z-Zähler CEPT 01 15 -Nummer oder Aktivitätenzähler Waren-#288. 99 zugewiesener gruppe 1 DEPT 02 Name der Waren-Gesamtumsatz \*336.50 gruppe Warengruppe 1 DEPT 03 24, 5 \*117.54 DEPT 04 **\*387.5**1 DEPT 05 \*-3.50 DEPT 06 15 \*78.00 DEPT 07 \*53,05 DEPT 13 Gesamtumsatz alle ¥5.00 Warengruppen TOTAL-DEP I \*1263.09 TAX1 5.5% TXBL\_0\_1 5.5% \*14.39 \*262.16 TXBL\_W\_1 5.5% ¥276.55 TAX2 7% \*37.24 TXBL\_0\_2 7% \*532.38 TXBL\_\_W\_2\_7% \*569.62 \*15,95 TAX3 16% TXBL\_0\_3 16% \*98.44 Gesamtbetrag MWSt. 1, 2. 3 und 4 TXBL\_W\_3 162 \*114.39 TAX4 20% \*60.95 TXBL\_0\_4 20% \*334.92 \*395.87 TXBL\_W\_4 20% NON TRX \*240.85 TOTAL-TAX \*128.53 TXBL., TL\_O \*1227, 90 \*1597.28 TXBL\_TL\_W Gesamtbetrag TL-COUPON \*-10.10 Gutschriften/Coupons ×0.00 TL-DISCNT \*0.00% Gesamtbetrag Gesamt-\*-9.76/ nettoumsatz in Minusumsatz NET \*1447.08 Landeswährung \_Gesamtbetrag Erstattungen \*-142.99 TL-REFUND Gesamtstornos TL-VD/CORR \*-9.50 GROSS \*1263.09 Gesamtbruttoumsatz Zähler Barverkauf-TL-CASH 0038 Gesamtumsatz \*1084.33 Zähler Verkäufe Barverkäufe TI -CHECK 0002 gegen Scheck Gesamtumsatz Verkäufe gegen Scheck \*108.50 Zähler Verkäufe TL~CHARGE 0002 gegen Lastschrift Gesamtumsatz Verkäufe \*10.50 gegen Lastschrift TL-DARD 0001 Zähler Verkäufe Gesamtumsatz Verkäufe gegen Kreditkarte gegen Kreditkarte \*50.00 TL-RECD AC 0002 Zähler #212.00 Gesamtanzahlungen Einzahlungen T-PAID OUT 0001 Gesamtauszahlungen Zähler r150.00 Auszahlungen Gesamtbargeldbestand C-I-D \*1146.33 in Geldschublade CHECK-1-D \*108.50 Gesamtkredit in Gesamtscheckbestand CHARGE-I-D \*10.50 Geldschublade in Geldschublade CARD-I-D \*50.00 Gesamtkartenkredit Fremdwährungsbetrag EURO \*1.471 \*27.19 in Geldschublade und Verkäuf GT \*1915.55*t*~ Gesamtumsatz

#### Kassiererbericht

1. Den Kontroll-Schlüssel-Position auf X1/X2 oder Z1/Z2 schieben (bedenken, dass ein Kassiererbericht Z alle Gesamtsummen auf Null setzt).



#### PLU Verkaufsberichte

 Den Kontroll-Schlüssel-Position auf X1/X2 oder Z1/Z2 schieben (bedenken, dass ein PLU-Bericht Z alle PLU-Gesamtsummen auf Null setzt).

2.	Auf	PLŲ	drücken
	-		

	*****	*****	
	* YOUR REC	EIPî *	
	* THANK Y	00 *	
Datum	*	*	
Datum	******	*****	
		16:05	Kennung
	08-07-2009	0071	X-Bericht
PLU-Nummeroder	PLU REPORT	× ⁄	
	- NEWSPAPER	29	_PLU-Menge
Indifie		*38.00T1	verkauft
	PEN	8 🔪	DUUCesent
		*54.50T1	PLU-Gesamt-
	CHEWING GUM	13	umsatz
		*33.80T2	
	MILK	7	
		*10.50T4	
	CAKE	12	
		*38, 40T4	
	PLU 006	11	
		*44.00T3	Gesamtumsatz
	TOTAL-PLU	*219.20 —	alle PI Us
			a

# DEUTSCH

## Bericht über Warengruppenprogrammierung

Dieser Bericht erstellt einen Ausdruck über die Programmierung der Warengruppen. Er zeigt den Status und den assoziierten Preis für jede Warengruppe.

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



## Bericht über PLU-Programmierung

Dieser Bericht erstellt einen Ausdruck über die Programmierung der PLUs: ihre Nummer, den zugehörigen Preis, MWSt. Satz, Namen, und assoziierte Warengruppe.

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.

2. Auf drücken.

# Bericht über Programmierung der Registrierkasse

Dieser Bericht erstellt einen Ausdruck über die Programmierung der Registrierkasse. Es sind die Werte aufgelistet, die für alle Systemoptionen, die MWSt.-Sätze, die Wechselkurse und den Abschlag programmiert sind sowie das für daseingerichtete Managerpasswort, das Passwort für den Trainingsmodus und den 3-stellige Sicherheitscode, der für jeden Kassierer definiert ist.

1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.



# Trainingsreport

Dieser Report liefert einen X- oder Z-Bericht über die im Trainingsmodus ausgeführten Vorgänge. Sie enthalten dieselben Informationen wie die normalen X- und Z-Kassenaufsichtsberichte außer dass die Berichtskennung X0 oder Z0 ist. Wie üblich setzt ein Z-Bericht alle Gesamtsummen auf Null zurück.

 Den Kontroll-Schlüssel-Position auf X1/X2 oder Z1/Z2 schieben (bedenken, dass in der Z-Stellung der Inhalt des Trainingsreports gelöscht wird.

8 8 2. Au TOTAL drücken.

XXXXXXXXXXXXXX	*****
* YOUR RE	ECEIPT *
* THANK	YOU *
ж	34
301010101010101010101010101010101010101	acesaakii eikikke
	16:59
14-07-2009	****
XO	1112
DEPT 01	1
	*35.00
DEPT 02	4
	*331.05
DENL 03	5
	*82.63
DEPT UG	1
	*b.UU
DEPT U7	2 
	#JD, bD
TOTAL-TAX	*34.84
TXBL_TL_O	*413,59
TXBL_TL_W	<b>*496.</b> 53
NET	<b>*496,</b> 53
GROSS	*496.53
TL-CASH	0002
	*138.10
TL-CHECK	0002
	*197.43
TL-CARD	0001
	*161.00
TL-RECD AC	0002
	*270.00
T-PAID OUT	0002
	*175.00
TL-NOSALE	0003
C-I-D	*233.10
CHECK-I-D	*197.43
CARD-I-D	*161.0C

# Elektronische Journalberichte

Erstellen eines Bericht des Elektronischen Journals löscht nicht den Speicher des Elektronischen Journals, wenn das Steuerschloss auf X1/X2 steht (es bleiben also alle Transaktionsdaten erhalten). Hingegen wird bei Erstellen des Berichts mit dem Schloss in der Z1/Z2-Position der Speicher des Elektronischen Journals gelöscht und wieder die gesamten programmierten Zeilen zur Verfügung gestellt.

Um das Ausdrucken vorübergehend zu unterbrechen, auf

<sup>C</sup> drücken. Wird diese Taste erneut gedrückt, wird der

Bericht weiter ausgedruckt.

Zum Abbrechen des Ausdruckens auf drücken.

#### Vollständiger Bericht aus dem Elektronischen Journal

Dieser Bericht ist die vollständige Liste der Kassenbons und Z-Kassenaufsichtsberichte innerhalb der programmierten max. Zeilenkapazität.

 Kontroll-Schlüssel-Position auf: X1/X2 oder Z1/Z2. Denken Sie daran, dass in Position Z der Inhalt des Elektronic

Journal-Speichers	gelöscht	wird,	dachdem	Sie	(

drücken. Stellen Sie sicher, dass reichlich Papier in der Kasse geladen ist.

 Wenn ein Geschäftsführer-Passwort definiert wurde, geben Sie das [4-stellige Passwort] ein und drücken



Wenn der Inhalt des Elektronischen Journals ausgedruckt wird, erscheint eine Meldung zusammen mit einem Ton, um anzuzeigen, dass der EJ-Speicher wieder mit seiner programmierten Kapazität aufnahmebereit ist.

# Bericht über die ältesten Vorgänge

Bei Eingabe der Zahl von Vorgängen, die Sie sehen wollen, druckt dieser Bericht die entsprechende Zahl der ältesten Kassenbons und Z-Kassenaufsichtberichte, die in den Zeilen der programmierten Kapazität gespeichert sind.

- Kontroll-Schlüssel-Position auf: X1/X2 oder Z1/Z2 (bedenken, dass in der Z-Stellung der Inhalt des Speichers des Elektronischen Journals gelöscht wird). Stellen Sie sicher, dass reichlich Papier in der Kasse geladen ist.
- Wenn ein Geschäftsführer-Passwort definiert wurde, geben Sie das [4-stellige Passwort] ein und drücken



3. Eine Zahl zwischen [001 und 999] für die Anzahl der

gewünschten Berichte eingeben und auf

# Bericht über die jüngsten Vorgänge

Bei Eingabe der Zahl von Vorgängen, die Sie sehen wollen, druckt dieser Bericht die entsprechende Zahl der neuesten Kassenbons und Z-Kassenaufsichtberichte, die in den Zeilen der programmierten Kapazität gespeichert sind.

- Kontroll-Schlüssel-Position auf: X1/X2 oder Z1/Z2 (bedenken, dass in der Z-Stellung der Inhalt des Speichers des Elektronischen Journals gelöscht wird). Stellen Sie sicher, dass reichlich Papier in der Kasse geladen ist.
- Wenn ein Geschäftsführer-Passwort definiert wurde, geben Sie das [4-stellige Passwort] ein und drücken Sie Check
- 3. Eine Zahl zwischen [001 und 999] für die Anzahl der gewünschten Berichte eingeben und auf

#### **Tagesbericht**

Wenn Sie die Zahl der Z-Kassenaufsichtsberichte eingeben, die Sie sehen wollen, druckt dieser Bericht die Kassenbons vor dem gewählten Z-Bericht zusammen mit dem Bericht selbst.

 Kontrollschlüssel-Stellung: X1/X2 oder Z1/Z2. Bedenken Sie, dass der Inhalt des Elektronischen Journalberichts in der Z-Stellung gelöscht wird.

Stellen Sie sicher, dass reichlich Papier in der Kasse geladen ist.

2. Wenn ein Geschäftsführer-Passwort definiert wurde, geben Sie das [4-stellige Passwort] ein und drücken



3. Eine Zahl zwischen **[01 und 99]** für die Nummer des ältesten gewünschten Tagesendberichts eingeben und



## Zugang zum Registriermodus und sein Verlassen

- 1. Das Druckerfach öffnen und den Kontroll-Schlüssel auf REG oder JRNL schieben. In der Stellung JRNL werden alle Verkaufsvorgänge im Journal registriert, während in REG nur Kassenbons gedruckt werden.
- 2. Wenn das Kassierersystem aktiviert und Kassierercodes programmiert sind, die betreffende Kassierernummer

eingeben, drücken, den zugehörigen 3-stelligen

Geheimcode eingeben und dann wieder drücken.

Wenn das Kassierersystem aktiviert, aber kein Kassierercode eingerichtetist, die eine Kassierernummer

von  $\begin{pmatrix} 1 \\ PORS \end{pmatrix}$  bis  $\begin{pmatrix} 8 \\ ABC \end{pmatrix}$  eingeben und auf  $\begin{bmatrix} Clerk \\ Receipt \\ Creck \\ Cr$ 

# Datums- und Uhrzeit-Display

Sie können das aktuelle Datum und die Uhrzeit mit der Registrierkasse ausserhalb einer Verkaufs-Transaktion an-

zeigen, indem Sie

, um die Uhrzeit in entweder dem **REG** oder **JRNL** Modus anzuzeigen.

# Anzeige der noch freien Kapazität im Elektronischen Journal

Wenn die Kasse im REG oder JRNL Modus ist, können Sie sich die im Elektronischen Journal noch freien Transaktions-

zeilen anzeigen lassen, indem Sie auf

drücken.

# Muster von Kassenbons

Der folgende Kassenbon ist typisch für die von der Registrierkasse erstellten. In diesem Fall ist das Kassierersystem aktiv.

Kassenbonkopf auf 6 Zeilen mit max. 24 Zeichen pro Zeile

	1				
	**************************************				
Kassierer-	* YOUR RECE	IPT *			
nummer oder	* THANK YO	)U *	Uhrzeit		
zugewiesener	*	* /			
Name	*****	****	Fortlaufende		
	CLERK01	18:16	nummer		
Datum	07-07-2009	0021	Artikolorojo mit		
Datum	DEPT 01	*10.00T1	- Kennung für		
Waren-gruppen	DEPT 02	*2.50T2	den MWSt		
	DEPT 07	*12.95 \	Satz der		
	DEPT 03	*5.00T4 🔪	Warengruppe		
	DEPT 04	*15,50T3	Artikelpreis in		
I			MWStfreier		
	SUBTOTAL	*45,95	Warengruppe		
Gezahlter	TOTAL	*45.95	_ Zu zahlender		
Barbetrag	- CASH	*50.00	Gesambetrag		
5	CHANGE	*4.05	- Gesamt-MWSt.		
	TAX1 5.5%	*0.52			
	TAX2 10%	*0.23	Anteilig		
	TAXE 15%	*2.02	-auigeteilter		
	TAX4 20%	*0.83	wwst-beirag		
	and the second	~~~~~			
	/ HAVE A NIC	JE DAY /			
		~~~~~~			

4-zeilige Kundenkassenzettel-Fußzeile mit max. 24 Buchstaben pro Zeile

Das folgende Beispiel enthält so wenig Information wie irgend möglich. Für diese Art von Kassenbon die Systemoptionen 30, 31, 32, 34 und 36 entsprechend programmieren. Einzelheiten finden sich unter "Systemoptionen".

Kassenbonkopf auf 6 Zeilen mit max. 24 Zeichen pro Zeile

	*********				
	* YOUR RE	ECE IPT	ĸ		
	* THANK	YOU >	ĸ		
Kassierer-	*		*		
nummer oder	***		ŧ		
Name	ÖLERK 1				
	DEPT 01	*10.00	Artikelpreis		
Warengruppen	DEPT 02	*2.50 r			
	DEPT 07	<b>*12,9</b> 5			
	DEPT 03	*5.00			
	DEPT 04	*15.50			
			_		
	SUBTOTAL	<b>*45.</b> 95			
			- Zu zahlondor		
Gezahltes	TOTAL	*45.95 -	Gesamtbetrag		
Bargeld	CASH	*50.ŪŪ	5		
	CHANGE	¥4.05 -	Zu zahlendes		
			Rückgeld		
	Z HAVE A M	NICE DAY 💈	1		
	/ PLEASE CO	DME AGAIN ⇒	1		
	~~~~~~	ene none ne ne ne ne ne ne ne ne			

4-zeilige Kundenkassenzettel-Fußzeile mit max. 24 Buchstaben pro Zeile

time

time

tim

# Kassenbon AN/AUS

Außerhalb einem Verkaufsvorgang kann die Kasse in einen Modus ohne Ausdrucken geschaltet werden, wobei Vorgänge im **REG** Modus (Kassenbon) nicht gedruckt werden. Im Modus ohne Ausdrucken bleiben die Gesamtsummen erhalten und die Kassenaufsichtsberichte werden ausgedruckt.

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Auf receipt drücken.

HINWEIS: Sie können diese Einstellung aufheben und einen Kassenbon für die letzte Transaktion drucken, indem Sie für

so viele Bons, wie Sie wollen, auf recept drücken.

#### Verlassen des Modus ohne Ausdrucken

- 1. Kontroll-Schlüssel-Position: PRG.
- 2. Auf receipt drücken.

# Einzelpostenverkauf und Rückgeld in bar

Der eingegebene Betrag kann max. 7-stellig sein.

**Beispiel:** Registrierung eines Artikels à € 1,00 auf Warengruppe 1 und Rückgeldberechnung für einen Betrag von € 5,00.



Das beendet die Registrierung und es wird der Rückgeldbetrag angezeigt.

#### Registrieren mehrerer Posten mit exakter Barzahlung

**Beispiel:** Registrieren eines Stückpreises von  $\in 2,50$  auf Warengruppe 1 eines Stückpreises von  $\in 0,50$  auf Warengruppe 5 und eines Stückpreises von  $\in 1,65$  auf Warengruppe 14 bei Barbezahlung der exakten Summe von  $\in 4,65$ .



# Registrieren mehrerer Posten mit exakter Barzahlung in einer Fremdwährung

**Beispiel:** Registrieren eines Stückpreises von €10,00 auf Warengruppe 1 und eines Stückpreises von € 20,00 auf Warengruppe 2 bei Barbezahlung der exakten Summe in der Fremdwährung.



5. Auf = TOTAL drücken.

# Registrieren eines Mehrpostenverkaufs mit demselben Stückpreis

Die Stückzahl, die mit dem Stückpreis multipliziert werden soll, kann max. 2-stellig sein.

**Beispiel:** Registrieren von 2 Artikel, die jeweils einen Stückpreis von  $\in$  1,50 haben, Warengruppe 1 mit Berechnen des Wechselgeldes auf  $\in$  5,00.



# Registrieren von Posten aus mehreren Warengruppen mit Zahlung in Fremdwährung und Rückgeld in lokaler Währung

**Beispiel:** Registrieren eines Stückpreises von  $\in$  69,99 auf Warengruppe 1, eines Stückpreises von  $\in$  5,99 auf Warengruppe 4 und eines Stückpreises von  $\in$  3,50 auf Warengruppe 9. Berechnen des Rückgeldes auf 150,00 US\$.

- 2. Auf 3 9 9 9 1 1 drücken.
- 3. Auf  $\begin{pmatrix} 3 \\ xxyz \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 5 \\ yyz \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 0 \\ yy \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} dept \\ shift \\ x \\ y \end{pmatrix}$  drücken.
- Auf <sup>s. Totol</sup>/<sub>VAT</sub> drücken, um die Zwischensumme in der lokalen Währung anzuzeigen und zu drucken.

5. Auf  $\begin{pmatrix} 1 \\ poss \end{pmatrix}$  für die als 1 programmierte Fremdwährung

drücken und dann auf drücken, um die Summe in der Fremdwährung anzuzeigen und zu drucken.

6. Den in Fremdwährung bezahlten Betrag

00

5

IOTAL

eingeben und auf

drücken. Der Rückgeldbetrag wird angezeigt.

# Registrieren einer Zahlung mit Kreditkarte

**Beispiel:** Registrieren eines Artikels à  $\in$  2,50 auf Warengruppe 1 und eines Artikels à  $\in$  3,00 auf Warengruppe 2; die Zahlung erfolgt mit Kreditkarte.



# Geteilte Zahlungsweise Bargeld/Kreditkarte

**Beispiel:** Registrieren eines Artikels à  $\in$  10,00 und eines Artikels à  $\in$  15,00 auf Warengruppe 2; vom Gesamtbetrag werden  $\in$  20,00 in bar und  $\in$  5,00 bargeldlos gezahlt.



# Scheckzahlung

**Beispiel:** Registrieren eines Stückpreises von € 70,00 auf Warengruppe 4.



# Zahlung mit Karte

**Beispiel:** Registrieren von € 120,00 auf Warengruppe 2 und von € 50,00 auf Warengruppe 3. Bezahlung mit Karte.



# Scheckzahlung mit Rückgeld

**Beispiel:** Registrieren eines Stückpreises von € 19,50 auf Warengruppe 4, eines Stückpreises von € 2,50 auf Warengruppe 5 und eines Stückpreises von € 5,00 auf Warengruppe 13. Berechnen des Rückgeldes auf einen Scheck über € 30,00.



# Scheckzahlung in Fremdwährung mit Rückgeld in lokaler Währung

**Beispiel:** Registrieren eines Stückpreises von  $\in$  19,50 auf Warengruppe 4, eines Stückpreises von  $\in$  2,50 auf Warengruppe 5 und eines Stückpreises von  $\in$  5,00 auf Warengruppe 12. Berechnen des Rückgeldes in lokaler Währung auf einen Scheck über US\$ 40,00.

- 2. Auf  $\begin{pmatrix} 2 \\ 107 \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 5 \\ 57 \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 5 \\ -12 \end{pmatrix}$  drücken.
- 3. Auf  $\underbrace{5}_{311}$   $\underbrace{00}_{311}$   $\underbrace{1}_{3117}$   $\underbrace{1}_{-12}$  drücken.
- Auf drücken, um die Zwischensumme in der lokalen Währung anzuzeigen und zu drucken.
- 5. Auf (1) für die als 1 programmierte Fremdwährung

drücken und dann auf drücken, um die Summe in der Fremdwährung anzuzeigen und zu drucken.

6. Den in Fremdwährung bezahlten Betrag  $\begin{pmatrix} 4 \\ 34 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 34 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 34 \end{pmatrix}$ 

eingeben und auf drücken. Der Rückgeldbetrag wird angezeigt.

# Geteilte Zahlung Scheck/Bargeld

**Beispiel:** Registrieren eines Stückpreises von € 24,00 auf Warengruppe 1, eines Stückpreises von € 36,00 auf Warengruppe 3 und eines Stückpreises von € 4,00 auf Warengruppe 4. Gezahlt wird mit einem Scheck über € 60,00 und € 4,00 in bar.



# Registrieren eines Abschlages (Coupon/Gutschrift)

Der eingegebene Betrag kann max. 7-stellig sein.

**Beispiel:** Registrieren einer  $\in 0, 10$  Gutschrift bei einem Posten von  $\in 2,00$  auf Warengruppe 2.



# Prozentualer Abschlag auf den Gesamtbetrag

**Beispiel:** Registrieren eines 10%-igen Abschlags auf den Gesamtvorgang. Berechnen des Rückgeldes.



# Abschlag mit einem manuell eingegebenen Prozentsatz

**Beispiel:** Registrieren eines 20%-igen Abschlags auf einen Registriervorgang. Berechnen des Rückgeldes.



# Prozentualer Abschlag auf einzelne Posten mit programmierten und manuell eingegebenen Raten

**Beispiel:** Registrierung eines Postens von  $\in$  2,50 auf Warengruppe 1, Anwenden des programmierten Abschlagsatzes auf einen Posten von  $\in$  3,50 auf Warengruppe 14 und eines Satzes von 3% auf einen Posten von  $\in$  5,00 auf Warengruppe 2. Berechnen des Rückgeldes bei Zahlung von  $\in$  11,00.

- 2. Type  $\begin{pmatrix} 3 \\ xxyz \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ xxyz \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ yz \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 0 \\ yz$
- 3. Auf drücken, um den programmierten Abschlag anzuwenden. Der rabattierte Betrag wird angezeigt.
- 4. Auf 5 00  $\frac{2}{x-y}$  drücken.
- 5. Auf (3). Der rabattierte Betrag wird angezeigt.
- 6. Auf <sup>s. Tota/</sup> drücken.
- 7. Auf 1, 1, 00 TOTAL drücken. Das Rückgeld für den Kunden wird angezeigt.

# DEUTSCH

# Registrieren einer Transaktion mit vordefinierten PLU-Nummern

Voraussetzungist, dasszuvor PLU-Nummern definiert worden sind. Beispiel: Registrieren eines ganzen Vorgangs unter Verwendung von PLU-Nummern: PLU 1 und dreimal PLU 2. Rückgeld bei Barzahlung von € 5,00 berechnen.



4. Auf 5 00 TOTAL drücken. Das Rückgeld für den Kunden wird angezeigt.

# Überschreiben eines zuvor programmierten PLU-Preises

**Beispiel:** Den Verkauf eines programmierten PLU1 registrieren und dann den zuvor programmierten PLU1 mit € 3,50 überschreiben. Berechnen des Rückgeldes bei einer Zahlung von € 5,00.



# Registrieren von Mehrfachstornos und Storno der letzten Eingabe innerhalb eines Registriervorgangs

**Beispiel:** Storno einer fehlerhaften Eingabe von  $\in$  2,50 auf Warengruppe 2; anschließend Registrierung eines Artikels à  $\in$  3,00 auf dieselbe Warengruppe 2. Beenden mit Zahlung des exakten Betrages.



- Auf drücken. Der stornierte Betrag wird angezeigt und gedruckt.
- 3. Auf 3 0  $\frac{2}{x \circ g}$  drücken.
- 4. Auf
- 5. Auf \_ <sup>IOTAL</sup> drücken.

# Rückerstattung für mehrere Posten

**Beispiel:** Rückerstattung für einen Artikel à € 4.99 in Warengruppe 4 und drei Artikel à € 2.00 in Warengruppe 5.



# Registrieren von Mehrfachstornos und Rückerstattungen

**Beispiel:** Überschreiben der PLU 6 mit  $\in$  3.00, Registrieren des Verkaufs eines Artikels à  $\in$  2.50 in Warengruppe 1 und eines Artikels à  $\in$  1.00 in Warengruppe 2. Stornieren des Verkaufs von  $\in$  3.00 für PLU 6 und dann Registrieren eines Verkaufs von vier Artikeln à  $\in$  5.00 für PLU 6. Stornieren des vorhergehenden Verkaufs eines Artikels à  $\in$  2.50 in Warengruppe 1 und Rückerstattung für 3 Artikel à  $\in$  4.00. Berechnen der Zwischensumme und exakte Barzahlung.



#### Registrieren einer erhaltenen Einzahlung

Zum Registrieren von erhaltenen Einzahlungen können bis zu 7 Stellen eingegeben werden.

Beispiel: Registrieren einer Einzahlung von € 200,00.



Die Geldschublade öffnet sich und die Transaktion wird auf dem Kassenbon festgehalten.

#### Registrieren in einer Warengruppe für negative Umsätze

Voraussetzung ist, dass eine normale Warengruppe für einen negativen Status programmiert ist wie unter "Zuordnung Mehrfach-/Einzelpostenverkauf, Steuer-Status und Festpreis zu einer Warengruppe" beschrieben. Diese Vorgänge sind nützlich, wenn der Kassierer Geld an Kunden zurückzahlen müssen wie z.B. bei Rückerstattung einer Anzahlung.

**Beispiel:** Die Warengruppe 11 ist für Einzelpostentransaktionen mit negativem Umsatz programmiert. Registrieren einer Rückzahlung von €1,00 für Rücknahme von Flaschen.



# Registrieren von Verkäufen von loser Ware

**Beispiel:** Registrieren eines Verkaufs von 1,5 Kg Äpfeln mit einem Kilopreis von €3,00 in Warengruppe 3.



# Auszahlung

Zum Registrieren von Auszahlungen können bis zu 7 Stellen eingegeben werden.

Beispiel: Registrieren einer Auszahlung von €150,00.



Die Geldschublade öffnet sich und die Transaktion wird auf dem Bon festgehalten.

#### Registrieren einer Kennnummer für eine Transaktion

Die Kennnummer kann max. 7-stellig sein. Die Nummer wird nicht verrechnet, d.h. sie erscheint nicht im Kassenaufsichtsbericht und geht auch nicht in den Gesamtumsatz ein. **Beispiel:** Kennzeichnung eines Registriervorgangs von € 1,00 in Warengruppe 4 mit der Nummer 3459. Abschluss mit Zahlung des exakten Betrags.



#### **Registrieren eines Nullbons**

Dieser Vorgang führt zur Öffnung der Geldschublade und zum Ausdruck eines Nullbons. Der Vorgang wird im Aufsichtsbericht als fortlaufende Transaktion gezählt. Wenn kein Nullbon ausgedruckt werden soll, die Maschinenbedingung 38 auf 0 setzen. Für Einzelheiten siehe "Systemoptionen".



# Ausgeben einer Kopie des letzten Kassenbons

Sie können eine Kopie des zuletzt ausgegebenen Kassenbons drucken. Dies funktioniert, wenn die Maschinenbedingung 15 auf ihren Standardwert von 0 (Mehrfach-Kassenbons erlaubt) gesetzt ist. Für Einzelheiten siehe "Systemoptionen".

HINWEIS: Diese Funktion hat Vorrang vor einem Nichtaus-

drucken-Modus, wenn der zuvor durch Drücken von

außerhalb eines Regstriervorgangs aktiviert wurde.

**Beispiel:** Registrieren eines Verkaufs von €13,50 auf Warengruppe 3 und exakter Barzahlung. Ausdrucken einer Kopie des Kassenbons.

1.	Auf		5 0 3 drücken.
2.	Auf	= TOTAL	drücken.
	l	POL	-

3. Auf receipt drücken.

# Contents

Major Features Cash Register Components Removable Cash Drawer with Lock Keypad Functions The Control Lock and Key Operator and Customer Displays	<b>1</b> 1 2 3 3
Error Conditions Error Codes Clearing an Error Cash Register Reset Operations Electronic Journal Quick Start Quick Start Programming	<b>3</b> 3 3 4 <b>5</b>
Cash Register Programming and Features	6
Making Changes to Cash Register	6
Programming Caption Programming using the Alphanumeric Keypad and Character Table Receipt Header and Footer Department Names PLU Item Names Percent Discount (-%) or Add On (+%) Foreign Currency Exchange Rates Foreign Currency Descriptors Rounding Option for Swiss, Danish, Euro and Norwegian Currencies Fraction Rounding for VAT Calculation Printing VAT Information on Customer Receipts Calculator Mode Clerk System Clerk Names Manager Password Using the Cash Register in a Password Protected Mode Training Mode System Options	6 7 8 8 9 9 10 10 10 11 12 12 12 12 13
Management Reports X and Z Reports PLU Sales Report Clerk Report Department Programming Report PLU Programming Report Cash Register Programming Report Training Report Electronic Journal Reports Sales Transactions	<b>15</b> 16 16 17 17 17 17 18 <b>19</b>

# **SD Memory Card**

The cash register has an SD Card on which are stored all operations executed in compliance with the current German GDPdU law.

The cash register can be used only if the SD Card is inserted.

# **Major Features**

•	04 departments and up to 1000 Price Look-Up
•	8 clerk numbers to monitor the sales of individual
•	employees; Electronic journal with a maximum capacity of up to
•	4,200 transaction lines for storing all transaction data; signalling of EJ memory full and nearly full conditions; 10-digit operator and client Vacuum Fluorescent
	Displays (VFD);
	Training mode facility with related password:
	Stock counter for PLU items that automatically
	decrements to keep track of the remaining number of items in stock;
•	Replaceable keycaps;
•	Receipt on/off, and duplicate receipt features;
•	Possibility of activating a Clerk Security System consisting of a three-digit security code;
•	Possibility of assigning a name to each Clerk for rapid identification;
•	Z management report mode password definition;
•	Customer sales receipt header personalization and
•	Special rounding capabilities for Swiss and Danish currencies:
•	Customer receipt and management report printing in English and German:
•	Department programming (positive and negative sales)
•	4 foreign currency exchange rates with related currency descriptors;
•	Cash, check, charge and card tender media keys, with change tendered on all payments;
•	4 different VAT rates;
•	Possibility of programming the cash register to print a range of VAT totals on the sales receipt;
•	Time display at the press of a key;
•	Battery back-up protection for the records and pro- gramming data.
C	ash Reaister Components
١٨/١	the reference to figure 2:
1	Customer Display
2	Operator Display
2. 3	Control lock
J.	Keynad
<del>ч</del> . Б	Cash Drawer
5. 6	Cash Drawer Lock
0. 7	Item denosit drawer
7. Q	Rewor Cord
0. Q	Customer Receipt Output Window
3. 10	Printer Compartment Cover
<b>D</b> -	movelable Cech Drewcer with Look
Ke	emovable Cash Drawer with LOCK
Wi ba	ith reference to figure 4, the cash drawer has slots for nknotes and for coins.
Op	ben the drawer by pressing siding the hidden

emergency button underneath the register.

The cash drawer can be completely removed from the register by lifting up on the open drawer and pulling towards yourself.

# **Keypad Functions**

With reference to figure 5:

1.	suff suff	12.	- Enters a decimal point for defining quantities
	<b>For Departments 8-14</b> Example: Select department 8		with decimals during sales transactions. During caption programming, confirms the entry of the selected character when the same key is repeated
	1. Insert price	10	(0, 9, 0) lengt amount indicate how many
	2. Press	13.	times a particular item repeats add and subtract
	3. Press the related Department key $\frac{1}{\frac{1}{1+\frac{1}{1+\frac{1}{2}}}}$ <b>For departments 15-40</b> <i>Example: Select department 15</i>		percentage rates and input department code numbers. Used to input the characters indicated on the related key and indicated in the Character Table when defining clerk names, receipt header, receipt footer, department
	1. Insert price		names, PLO product names and currency identifiers.
	2. Press		During caption programming, $\begin{pmatrix} 0 \\ s^p \end{pmatrix}$ adds a space
	3. Press the related department keys $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ and $\begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$		between characters.
	4. Press again.	14	bine - Multiplies [DEPARTMENT] or entries and
2.	$\frac{PO/}{ ssue}$ - Registers any money taken out of the cash		displays the current date, time and EJ information in the REG and JRNL modes.
	drawer that is not part of a sale. When pressed in the REG mode, prints one or more copies of the last sales transaction recorded (overrides the Receipt Off mode		During caption programming, enters double-width characters.
	set with the related key).	15	C - Clears an entry made from the numeric keypad
3.	- Confirms an entered clerk number and three-		or with time before finalizing a transaction with a
	digit security code. In the REG mode, toggles the cash register between printing and not printing the sales receipt.		Department or function key. Also used to clear error conditions.
4.	• When used as the RA key, registers any money	16	- Registers a preset price of an individual item to
	received on account that is not part of a sale; for example, the start-up money put in the drawer at the start of each business day can be registered as an RA. As the Currency Conversion key, it is used to automatically calculate and display the value in foreign currency of the subtotal of a sale or of a particular amount registered.	17	the appropriate department. Used to add or subtract a percentage rate from an individual item or an entire sale. The rate can be a pre-programmed percentage rate or any other manually entered percentage rate.
5.	- Opens the cash drawer without registering any	18	- Used to manually enter a price for a PLU article.
	amount or when changing cash for a non-sales transaction.	19	- When used as the coupon key, subtracts an amount
6.	- Registers sales that are put on credit, such as a		from an item or the sales total, such as a coupon deduction. When used as the Refund key, subtracts an item that is returned for refund.
	debit card, or on a credit card that is alternative to the one used for Charge tenders.	20	<sup>feed</sup> - Advances the receipt or journal paper one line
7.	<sup>chock</sup> - Registers sales paid by check.	20	feed; advances the paper continuously when held down.
8.	$\frac{1}{\sqrt{47}}$ - Subtotals a sale, and used for the programming of	21	Deletes the last item entered, and used for
9.	<sup>charge</sup> - Registers sales that are charged.		correcting a particular entry after it is processed and printed. During caption programming, cancels from right to left the characters that have been entered.
10.	TOTAL - Totals exact cash transactions, computes		
	change and totals transactions that are split tendered with check or credit card and cash together. This key is also used to enter into the calculator mode. In the calculator mode, it is used as the "equal" (=) key		
11.	$\begin{bmatrix} \frac{1}{1+\alpha} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{7}{1+\alpha} \end{bmatrix}$ - Departments 1 through 7, to enter single		
	or multiple item sales to a particular department.		

# The Control Lock and Key

This control lock key must be properly positioned to operate the cash register, to set the programs and to print or reset the totals for the management report. With reference to figure 3:

- 1. Turn the control key to the required position indicated below.
- PRG Used to set and change program settings.
- OFF The cash register is turned off and cannot be used.
- REG (On/Customer Receipt) The cash register is set for standard sales transactions. A customer receipt is printed for each transaction.
- JRNL (On/Journal Tape) The cash register is set for standard sales transactions. A journal record is printed for each transaction. The key-activated Receipt On/Off function does not work in this mode (transaction always printed).
- X1/X2 Prints the X management (mid-day) report.
- Z1/Z2 Prints the Z management (end-of-day) report and resets totals (except the grand total) to zero.

# **Operator and Customer Displays**

Your cash register is equipped with two 10-digit alphanumeric Vacuum Fluorescent Displays (VFD). With reference to figure 6, the display is read from left to right as follows:

- C1...C8 (1) With the Clerk System active, indicates the clerk number entered before working in the REG or JRNL mode, or when is pressed.
   Department (2) A set of digits indicating the department key pressed for each entry.
   Repeat/Multiply (3) A number displayed when repeating or multiplying items to indicate the number of items entered at one price.
- Amount (4) Indicates entry amounts and sales totals.

#### **Special Symbol Indicators**

Special symbols appear at the far left-hand side of the displays during cash register operation:

- C (Change) Indicates that the displayed amount is the change due to the customer.
- E (Error) Indicates when an error is made during operation or when programming the cash register. An error tone sounds to alert the operator.
- ST(Sub-total) Indicates that the amount shown is the subtotal of a transaction, including sales tax if applicable.
- (Minus) Displays a negative entry. Also displays if subtotal or cash tendered total is a negative number due to a return or refund.
- \_ (Line) Indicates, from left-to-right on the bottom of the display, the calculator mode, receipt off mode, training mode and an electronic journal nearly full condition (less than 700 transaction lines available).
- Displayed when bisplayed to indicate that the amount is displayed in foreign currency.

- CA (Cash) Indicates a sales transaction paid by cash.
- Ch (Check) Indicates a sales transaction paid by check.
- Cr (Charge) Indicates a sales transaction paid by credit card.

These symbols clear automatically when you start the next

entry or press

# **Error Conditions**

#### **Error Codes**

The following error codes can be displayed:

- E1 Operation error
- E2 Sales amount exceeded
- E3 Zero-price entry error
- E4 Incorrect full-void entry
- E5 Clerk number and password requested
- E6 Manager password requested

# **Clearing an Error**

Press  $\begin{bmatrix} C \\ c \end{bmatrix}$  to clear an error. The tone ends, the displays clear and the keypad unlocks, allowing you to continue with the transaction or restart the program.

If an error condition cannot be cleared by pressing

reset the cash register by performing one of the cash register reset operations.

# **Cash Register Reset Operations**

If the cash register does not function, for example while programming and the error signal cannot be stopped by



, reset the cash register.

There are four reset operations; be very careful when choosing the one to perform since you could unnecessarily cancel report data and cash register programming data.

#### **Partial Reset**

A Partial Reset operation just clears the cash register's working memory.

- 1. Turn the control key to the OFF position.
- 2. Press for about 2 seconds and then press

If the cash register still remains in an error condition, proceed with the Full Reset - Reports operation. **Full Reset Reports** 

A Full Reset - Reports operation erases the cash register's working memory, and all totals and counters (all report data).

1. Turn the control key to the OFF position.

If the cash register still remains in an error condition, proceed with the Full Reset - New Language Entry Excluded operation.

#### Full Reset - New Language Entry Excluded

A Full Reset-New Language Entry Excluded, erases the cash register's working memory, all totals and counters (all report data) and cancels all cash register programming data with the exclusion of the languagespecific captions programmed. Be extremely careful when using this reset operation.

1. Turn the control key to the OFF position.



3. Reprogram the cash register.

If the cash register still remains in an error condition, proceed with the Full Reset - All Data operation.

#### Full Reset - All Data

A Full Reset - All Data operation erases the cash register's working memory, all totals and counters (all report data) and cancels all cash register programming data. Be extremely careful when using this reset operation. Use this method as last resort only.

- 1. Turn the control key to the OFF position.
- 2. Press  $\begin{bmatrix} C \\ for about 2 seconds and then press \\ \hline C \\$



1 0 0

#### **Electronic Journal**

The cash register is equipped with a dynamic Electronic Journal (EJ) memory that by default contains up to 3,000 lines of sales data. During transactions, the sales data are continuously recorded in this memory so that you are constantly kept up-to-date with the latest 3,000 lines of effective sales information.

You can, however, program the cash register for standard electronic journal opertion. In this case you program the memory to hold a maximum of 3,000 sales data lines before being promped to clear the memory. The electronic journal stores all the sales receipts recorded in the REG and JRNL mode, thus allowing you to print this record at any time or when memory reaches the nearly full or full condition.

To program the cash register for standard electronic journal operation:

1. Control key position: PRG.



**NOTE:** You can also personalize other electronic journal features, by programming System Options 4, 5, 6 and 7. See "System Options" for details.

When the electronic journal reaches a **nearly full condition**, there are less than 700 lines remaining in journal memory. A warning beep will sound at the beginning and end of each transaction performed.

When the journal reaches a **full condition**, less than 300 lines are remaining in memory. A message is displayed indicating that the journal memory is full along with a

warning beep at the beginning of a transaction; press

to continue with further transactions; remember, however, that the transaction data will NOT be stored in memory and the consecutive receipt counter will not increase. If you

want to terminate the sales transaction, press

To know how many lines are remaining in the electronic

journal, press

and outside of a sales transaction.

#### Printing and Clearing the Contents of the Electronic Journal

Make sure that plenty of paper is loaded in the printer. 1. Control key position: **Z1/Z2**.

2. Press <sup>S. Total</sup>

To interrupt report printing, press



When the contents of the electronic journal are printed, a message is displayed along with a beep to indicate that the EJ memory capacity has been restored to its maximum programmed line capacity.

**NOTE:** You can also print the contents of the electronic journal with the control key in the X position; doing so, however, will not clear the electronic memory.

#### Clearing Electronic Journal Memory Without Printing the Contents

The electronic journal memory contents are cleared and **not printed**:

1. Control key position: Z1/Z2.



# **SD Memory Card Error**

If the SD card is not inserted or if it is removed during normal operational use, the message "SD NON" is displayed and the cash register is locked. To continue using the cash register you must reinsert the card.

# **Quick Start**

To be able to use the cash register, you must have inserted the SD card and formatted it following the synthetic procedures described in the initial pages. For more information refer to "SD Memory Card - Initialization - Maintenance".

This section allows you to program basic cash register features so that you can start to work right away with your new product. Programs and transaction information for management reports are stored in the memory of the cash register which is protected by back-up batteries.

Before beginning to program the cash register or to perform sales transactions, insert the batteries to save this information if a power failure occurs or if the cash register is unplugged from the electrical outlet.

#### **Quick Start Programming**

#### 1. Set your Language

NOTE: After you set your language the cash register will automatically perform a reset and cancel all the programming and transaction data stored.

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Press  $\begin{pmatrix} 9 \\ 0 \\ sp \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ sp \end{pmatrix}$
- 3. Press your language identifier:  $\begin{pmatrix} 1 \\ p_{QRS} \end{pmatrix}$  for German,



4. Press

**Example:** Program the cash register to print in French.



#### 2. Set the Date

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Type the current date in the DDMMYY format.

3. Press #/M

Example: Set a date of May 25, 2014.

#### Type/Press:



#### 3. Set the Time

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Type the current time in the HH:MM, 24-hour format.
- 3. Press

#### Example: Set the time at 3:30 PM.



#### 4. Set a Fixed VAT Rate

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Type the **[number]** that represents the VAT (1 for VAT1, 2 for VAT2, 3 for VAT3 and 4 for VAT4).

		S. Tol
3.	Press	VA

- 4. Type the VAT rate. Five digits can be used and you MUST enter three digits after the desired decimal place.
- 5. Press \_ TOTAL .

#### Example: Set a VAT1 rate of 5.50%.

#### Type/Press:



**NOTE:** Before changing a VAT rate, print a Z Financial report. See "X1 and Z1 Financial Reports".

See sections "Fraction Rounding for VAT Calculation" and "Printing VAT Information on Receipt" for other VAT-related features.

#### 5. Link a multiple/single item sale, tax status and Item Price to a Department

A total of 40 departments are available on your cash register. Programming a department consists of assigning a multiple/single item positive or negative sale and a previously programmed tax status to it. You can then optionally assign a preset price to the department.

A 3-digit department status can be programmed by using the following options:

#### Multiple/Single Item Sales

- 0 = Multiple, positive item sales 1 = Single, positive item sales
  - 01 = Taxable with s VAT 1

Tax Status

- 2 = Multiple, negative item sales 3 = Single, negative item sales
  - 02 = Taxable with VAT 2 03 = Taxable with VAT 3 04 = Taxable with
    - VAT 4
- 1. Control key position: PRG.
- Type the [Multiple/Single Item Sales] and [Tax Status] options by referring to the previous table. A 3-digit status code must be entered.

3. Press

4. Type a **[unit price]** to assign to a specific item and then assign it to a department by pressing the related

department. See description page 2.

Example: Program a multiple positive item sale, VAT 2 and a price of € 2.50 to an item in Department 2.

#### Type/Press:



After you have programmed your departments, you can print a report that indicates the programmed values. See section "Department Programming Report" for details.

#### 6. Program a Fixed Price Look-Up (PLU)

Up to 999 PLUs can be programmed. You can also define the number of items in stock for each individual PLU programmed.

Every time an item is sold, the inventory number decrements automatically so as to keep track of the remaining number of items in stock.

1. Control key position: PRG



- 3. Type the [unit price] that you wish to assign to the PLU.
- Press the related department key(s) to assign the PLU 4 to a Department.

If tax is required for a particular PLU item, be sure to link the PLU number related to the item to a department that is programmed for tax. To program a department for tax, refer to the section Link a Multiple/ Single Item Sale, Tax Status and Item Price to a Department.

Example: Create PLU 1 with a unit price of € 2.69 assigned to Department 3.

#### Type/Press:



Department

After you have programmed your PLU items, you can print a report that indicates the programmed values. See section "PLU Programming Report" for details.

# Cash Register Programming and **Features**

Programs and transaction information for management reports are stored in the memory of the cash register which is protected by back-up batteries.

Before beginning to program the cash register or to perform sales transactions, insert the batteries to save this information if a power failure occurs or if you unplug the cash register from the power outlet.

### Making Changes to Cash Register Programming

If you wish to make a change to your initial programming (such as an update to VAT rates, PLUs or exchange rates):

- Turn the control key to the PRG position.
- Re-do the program in question and confirm as explained in the next sections
- Turn the control key to another operating mode.

A new program entry will automatically overwrite a previous entry for the same program.

# Caption Programming using the Alphanumeric Keypad and Character Table

To program customer receipt headers and courtesy messages, PLU product names, department names, clerk names and foreign currency descriptors you can use just the alphanumeric part of the keypad to enter non-accented capital letters and the Character Table to enter small letters, accented capital and small letters, special characters or symbols. The following captions can be programmed:

- · Up to 1000 PLU item names of a maximum 12 characters each
- Up to 40 department names of a maximum 12 characters each
- · Up to 8 clerk names of a maximum 12 characters each
- · Receipt headers of up to 6 lines of a maximum 24 characters each
- Receipt footers of up to 4 lines of a maximum 24 characters each
- Up to 4 foreign currency identifiers of a maximum 10 characters each.
- Up to 4 payment media names of a maximum 12 characters.

#### Using the Keypad

To use the alphanumeric keypad to enter capital caption letters, locate the letter wanted and press its associated alphanumeric key the number of times needed to display it (the letter will be displayed on the far right-hand side of the display).

· If the same alphanumeric key has to be used for

successive letters of a caption, press

between the two letters.

- Press if you want to add spaces.
- · If you want to give a determined letter a double-width time attribute, press

before pressing the letter key.

· Any incorrect letter can be canceled by pressing that provides the typcal backspace function available in the PC environment.

Confirm your final caption by pressing

Example: Enter the word BOOKS.

#### Type/Press:



#### Using the Character Table

The Character Table provides all the letters and symbols that your cash register is capable of printing.

To use this table, with reference to figure 7:

- First look for the letter or symbol wanted and then identify its corresponding alphanumeric key listed in the first column on the left.
- Press the alphanumeric key on the keypad the number of times needed to select the character by reading the number on the row on the top of the table.
- Confirm your final caption by pressing

NOTE: Special accented national letters are not displayed.

**Example:** Select the letters L and Ü. **Type/Press:** 



#### **Receipt Header and Footer**

By default your cash register prints a header and footer on all customer receipts when the control key is in the REG position.

The receipt header can consist of up to 6 lines of 24 characters each, the footer up to 4 lines of 24 characters each. You can change the cash register's default header or footer by using the numeric keypad and/or Character Table to enter the characters.

- 1. Control key position: PRG.
- Press repeatedly until displaying the message "HD1" indicating the first line of the receipt header, or "FT1" indicating the first line of the receipt footer.
- 3. Press  $\frac{1}{1+\delta}$  repeatedly until displaying the line number

of the header or footer line you want to personalize, on the left-hand side of the operator display.

4. Enter the letters or characters of the string you wish to

define and then press

- 5. Repeat steps 3 and 4 if you wish to program the remaining programmable header or footer lines.
- 6. Press \_ TOTAL to exit.

**Example:** Change the third line of the default header to PLEASE COME AGAIN using the Character Table.

#### Type/Press:



Exit

Confirm entered header

# **Department Names**

You can assign a name of up to 12 characters long to each of the 40 departments available.

The department names that you define will be printed on the customer receipts, journal reports and on all management reports.

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Press repeatedly until displaying the message "DP01" indicating the first customizable department.
- 3. Press  $\begin{bmatrix} 1 \\ -+-\theta \end{bmatrix}$  repeatedly until displaying the desired department number on the left-hand side of the operator display.
- 4. Enter the letters or characters of the string you wish to define and then press
- 5. Repeat steps 3 and 4 for all desired department names.
- 6. Press \_ TOTAL to exit

**Example:** Name department 3 "BOOKS" by using the alphanumeric keypad.



#### **PLU Item Names**

After associating a price to a PLU code, you can name the PLU to identify the product that it represents. The name that you can associate to the PLU code must be up to 12 characters long.

The PLU names that you define will be printed on the customer receipts, journal reports and on the PLU management reports.

- 1. Control key position: PRG.
- Press to display the message "PL001" indicating the first PLU.
- 3. Press  $\frac{1}{1+\theta}$  repeatedly until displaying the desired PLU number on the left-hand side of the operator display.
- 4. Enter the name to assign to the PLU and then press
- 5. Repeat steps 3 and 4 for all desired PLU names.
- 6. Press \_ <sup>TOTAL</sup> to exit.

**Example:** Name PLU 2 "COFFEE" by using the alphanumeric keypad.



# Percent Discount (-%) or Add On (+%)

Setting this option automatically calculates the preset discount or add on rate each time key is pressed. The percentage rate can be discounted from, or added on to, an individual item or sales transaction total.

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Type the **[numbers]** representing the desired percentage rate. Up to four digits ranging from 0 to 99.99 can be used. Two digits must be placed before the decimal point and two must be placed after.
- Define whether the percentage rate is a discount or an add on by pressing the related code indicated below:
   0 = Percent add on
  - 1 = Percent discount
- 3. Press <sup>\*</sup> to store the rate.

**Example:** Program a standard 5.50% discount rate.

#### Type/Press:



# ENGLISH

# Foreign Currency Exchange Rates

You can program up to four different foreign currency exchange rates. The foreign currency value is displayed

whenever is pressed during a sales transaction.

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Type the identification number  $\begin{pmatrix} 1 \\ RH \end{pmatrix}$  to  $\begin{pmatrix} 4 \\ RH \end{pmatrix}$

corresponding to the foreign currency exchange rate

that you wish to define and then press

- 3. Type the **[decimal point position]** of the exchange rate (0-8 digits after the decimal point).
- 4. Type the **[decimal point position]** of the converted amount (0-3 digits after the decimal point).
- 5. Type the **[exchange rate]** using up to six digits without specifying any decimal point.
- 6. Press \_ TOTAL

**Example:** Program the first exchange rate as: 1 GBP = 1.172 EURO.

#### Type/Press:



When the Foreign currency conversion calculation system option 15 is set to **Divide**, the converted amount is calculated as follows:

#### Conversion Amount = Subt / FC rate

When the Foreign currency conversion calculation is set to **Multiply**, the converted amount is calculated as follows:

Conversion Amount = Subt x FC rate.

# Foreign Currency Descriptors

You can define a currency descriptor of up to 10 characters long for each of the four exchange rates programmed. The descriptor of the foreign currency used will be printed on the customer receipt during sales transactions that are finalized with payment in foreign currency, and on the management reports.

- 1. Control key position: PRG.
- Press until displaying the message "FC1" indicating the first of the four possible foreign currency exchange rates.
- Press <sup>1</sup>/<sub>+ 8</sub> repeatedly until displaying the desired exchange rate identification number on the left-hand side of the operator display.
- 4. Enter the descriptor to assign to the selected foreign

currency and then press

5. Repeat steps 3 and 4 if you wish to assign a descriptor to the remaining foreign currencies, if defined.



**Example:** Name foreign currency 1 "EURO" by using the alphanumeric keypad.



# Rounding Option for Swiss and Danish Currencies

For the Swiss franc, Danish krone currencies, you can program the machine to so that the amount of a transaction is automatically rounded

accordingly whenever the var , a rotat or a [tender]

key is pressed. The rounded result will be displayed on the operator and client displays, printed on the customer receipt and journal report. The total adjustments are indicated on the financial reports.

#### Setting the Rounding Option

With reference to the section "System Options", by setting Machine Condition 14 to the related value (1, 2, or 3), you can program the machine to round off the subtotal or tender values of the related currency.

# Fraction Rounding for VAT Calculation

Fraction rounding is used to round figures with decimals up or down to the nearest whole numbers and is used for percent tax calculations.

Choose from the following three options to select the rounding as needed:

#### Status Number Fraction Rounding

0	a fraction of a pence is rounded down
	one pence
1	a fraction under one-half pence is
	rounded down one pence, a fraction
	above one-half pence is rounded up

- 2 one pence (default setting) 2 a fraction of a pence is rounded up one pence
- 1. Control key position: PRG.
- 2. Type system option  $\begin{pmatrix} 1 \\ poss \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ wxrz \end{pmatrix}$  followed by the status number **[0, 1 or 2]** to select the desired fraction rounding.
- 3. Press  $\vee^{\text{void}}$  to store the new setting.

**Example:** Program the rounding code so that a fraction under one-half pence is rounded down one pence, a fraction above one-half pence is rounded up one pence.



#### Printing VAT Information on Customer Receipts

You can program the cash register to print VAT information on the customer receipt according to your business' or country's requirements.

# Programming the Cash Register to Print the Required VAT Information

With reference to the section "System Options", by setting machine conditions 37, 38, 39, 40 and 41 you program the cash register to print the VAT information that you need.

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Type the [machine condition number] followed by



3. Slide the control key to the **OFF** position.

# Receipt With Sum of all VAT Amounts Calculated (TOTAL VAT) - Machine Condition 37



# Receipt With Taxed Sales Totals Split per Rate (AMT VAT INCL) - Machine Condition 38

		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
	TAX1 5.5%	<b>XO.</b> 26		
	TAX2 7%	<b>*</b> 0.16	VAItotals	
	TAX3 16%	*0.34	per pro-	
	TAX4 20%	*2.58	rate	
	TXBL_W_1 5.5%	¥5.00		
Programmed	TXBL_W_2 7%	¥2.50	Taxed sales	5
VAT rates	TXBL_W_3 16%	*2.50	totals per	
	TX8L_W_4 20%	<15.50	rate	
	~~~~~~~~~~~~~~~~	~~~~~~~~		

# Receipt With Sum of the Taxed Sales Totals (TOTAL INCL VAT) - Machine Condition 39

	DEPT 04	*15.50T4	
	SUBTOTAL	¥25.50	
	TOTAL DASH	*25.50 *25.50	
Programmed VAT rates	TAX1 5.5% TAX2 7% TAX3 16% TAX4 20% TXBL_TL_W	*0.26 *0.16 *0.34 *2.58 *25.50	VAT totals per pro- grammed rate Sum of taxed sales totals

# Receipt with Taxable Sales Totals without VAT per each Rate (AMT VAT EXCL) - Machine Condition 40

Programmed			
VAT rates	TAX1 5.5%	≭0, 26	
	TAX2 7%	*0.16	VAT totals
	TAX3 16%	<b>*</b> 0.34	per pro-
	TAX4 20%	×2,58	rate
	TXBL_0_1 5.5%	<b>*</b> 4. 74	Tauahla
	TXBL_0_2 7%	<b>*2,</b> 34	
	TXBL_0_3 16%	¥2,16	without VAT
	TXBL_0_4 20%	*12.92	per each rate
	<ul> <li>An according to the two processing the two processing to the two processing the two processing to /li></ul>	NAMES AND ADDRESS OF A DECK	

# Receipt With the Sum of the Taxable Sales Totals without VAT (TOT EXCL VAT) - Machine Condition 41



# Calculator Mode

The calculator mode is a non-print mode that can only be accessed in the REG or JRNL position.

The following keys can be used in the calculator mode:



# ENGLISH

# Entering the Calculator Mode

- 1. Control key position: REG or JRNL.
- 2. Type the [four-digit password] and press
- 3. A line will appear on the far left-hand side of the display indicating that the calculator mode is in operation.

#### Exiting the Calculator Mode

- 1. Control key position: REG or JRNL.
- 2. Press s. Total
- 3. The line will disappear from the display indicating that you are now back into the normal register mode.

#### Programming a Calculator Mode Password

1. Control key position: PRG.



3. Type the **[4-digit password]** and press

NOTE: The 4-digit password cannot be 0000.

Example: Define calculator mode password 1962.



# **Clerk System**

The Clerk System is a security feature that enables you to control access to the cash register and monitor the number of transactions and the sales of up to 8 Clerks.

Your cash register is configured at the factory with the Clerk System deactivated. You can activate the Clerk System for a degree of protection and sales monitoring or deactivate it again so that the cash register can be used freely without restrictions.

**NOTE:** If the Clerk System is deactivated, the cash register is used without needing to enter a Clerk number only or a Clerk number and its related 3-digit security code.

You can also program other clerk-related features. See "System Options", Machine conditions 9 and 10 for details.

## Activating the Clerk System

1. Control key position: PRG.



# Deactivating the Clerk System

1. Control key position: PRG.



#### Programming a Secret Code Linked to a Clerk Number

With the Clerk System active:

- 1. Control key position: PRG.
- 2. Type a number from  $\begin{pmatrix} 1 \\ r_{POPS} \end{pmatrix}$  to  $\begin{pmatrix} 8 \\ ABC \end{pmatrix}$  to identify the clerk which the secret code will be linked.

3. Press clerk receipt ori/off

- Define if the clerk is a normal or training clerk by typing the related code indicated below:
  - 0 = Normal clerk
  - 1 = Training clerk
- 5. Press
- 6. Define a three-digit secret code by typing three [numeric keys].
- 7. Press <sup>S. Total</sup> <sub>VAT</sub>.

Example: Assign secret code 106 to a normal Clerk 1.

#### Type/Press:



#### Entering a Clerk Number/Secret Code Before Cash Register Operations

- 1. Control key position: **REG** or **JRNL**.
- 2. Type a Clerk number  $\begin{pmatrix} 1 \\ PQRS \end{pmatrix}$  to  $\begin{pmatrix} 8 \\ ABC \end{pmatrix}$  and press  $\begin{bmatrix} clerk \\ receipt \\ receipt \\ receipt \end{pmatrix}$ .
- Type the corresponding three-digit code (if programmed) and press

The clerk number is displayed (C1 .....C8) to identify the clerk that is in use and that it is now possible to carry out transactions. The clerk number is printed on the sales receipt and on the management reports.

# **Clerk Names**

You can program a clerk name or identifier of up to 12 characters long by using the alphanumeric keypad or the Character Table. It will be automatically printed on all receipts, journal records and management reports.

- 1. Control key position: PRG.
- Switch the cash register to the Clerk name definition mode by pressing repeatedly until displaying the

message "CL1" indicating the first Clerk number.

3. Select the Clerk number corresponding to the Clerk whose name you wish to define by pressing  $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ 

repeatedly until displaying the number on the right hand side of the operator display.

4. Using the alphanumeric keypad and Character Table,

enter the clerk name then press. The name entered will be automatically printed.

5. Press  $\int \frac{TOTAL}{2}$  to exit.

**Example**: Program **Alex** as the name for Clerk number 2 using the Character Table.

#### Type/Press:



# **Manager Password**

You can define a manager password to prevent unauthorized access to the machine's Z mode. Since the management report taken in the Z mode resets transaction totals to zero, a management password prevents the accidental resetting of these totals by unauthorized personnel.

# Defining a Z Mode Manager Password

1. Control key position: **PRG**.



**NOTE:** If you define a manager password of 0000, the password security protection feature will not work.

**Example:** Define manager password 9876 for the Z mode.



### Clearing the Z Mode Manager Password

1. Control key position: PRG.



# Using the Cash Register in a Password Protected Mode

If a manager password was defined to protect unauthorized access to the Z mode, proceed as follows to enter the specific password so that you can print the Z management report:

- 1. Control key position: Z1/Z2.
- 2. Type the specific 4-digit password.



# **Training Mode**

The training mode allows you to use the cash register to perform true sales transactions for learning purposes. All transactions performed in this mode are not recorded in the management financial reports and the sales receipts are not numbered consecutively.

When the cash register is switched to the training mode, all training transactions are performed in the **REG** or **JRNL** mode. You can also print a detailed training report to keep track of the transactions performed in this mode. See "Training Report" for details.

To switch the cash register to the training mode:

1. Control key postion: PRG.



A line appears on the display to indicate that the cash register is in the Training Mode.

3. Turn the control key to **REG** or **JRNL** to perform training sales transactions.

To exit the training mode:

1. Control key position: PRG.



To switch the cash register to the training mode when a training mode password has been defined:

- 1. Control key position: **REG** or **JRNL**.
- 2. Type your **[4-digit password]** and press

A line appears on the display to indicate that the cash register is in the Training Mode.

To exit the training mode when a password has been defined:

- 1. Control key position: REG or JRNL.
- 2. Type your [4-digit password] and press

Programming a Training Mode Password

A training mode password prevents unauthorized access to the training mode and allows training to be performed in the REG or JRNL mode.

1. Control key position: PRG.



NOTE: Do not assign a password 0000.

Example: Define training mode password 9876.



# System Options

Your cash register's system options programming feature includes a number of options for the operation of the cash register. Each of the functions described in this section is already set upon delivery of the cash register to meet the most frequent requirements.

The cash register's factory default settings, which you can reprogram at any time, are indicated in bold print in the table below. At any time you can print a report indicating how your cash register is programmed. See "Cash Register Programming Report" for details.

- 1 Date display/print format
  - 0 = Date in "day month year" format
  - 1 = Date in "month day year" format
- 2 Time indication **0 = 24Hour indication** 1 = 12Hour indication
- 3 0 = Decimal point position n
  - 1 = Decimal point position n.n
  - 2 = Decimal point position n.nn
  - 3 = Decimal point position n.nnn
- Electronic Journal
   **0 = Dynamic electronic journal operation** 1 = Standard electronic journal operation
- 5 Electronic Journal storage selection
   0 = Stores sales receipt only on electronic journal
   1 = Full registration on electronic journal
- Sound warning beep for EJ memory nearly full condition at the start of the transaction
   **0 = Do not sound** 1 = Sound

- Sound warning beep for EJ memory nearly full condition at the end of the transaction
   **0 = Do not sound**
  - 1 = Sound
- 8 Clerk System status 0 = Clerk system inactive 1 = Clerk system active
- 9 Clerk security code entry
  - **0 = Clerk security code entry not required** 1 = Clerk security code entry
  - Clerk number entry 0 = Clerk number entry not required at each transaction
    - 1 = Clerk number entry required at each transaction
- 11 Zero price registration activity 0 = Active
  - 1 = Inactive
- 12 VAT calculation

10

- 0 = Reserved
- 1 = Add-on TAX
- 2 = VAT calculation
- 13 Fraction Rounding Mode
  - 0 = Round down
    - 1 = Round off 5/4
  - 2 = Round up
- 14 European rounding selection 0 = No European rounding
  - 1 = Special rounding selection Swiss
    - 0.01 0.02 = amount rounded to 0.00
    - 0.03-0.07 = amount rounded to 0.05
    - 0.08 0.09 = amount rounded to 0.10
  - 2 = Special rounding selection Danish 0.00 - 0.24 = amount rounded to 0.00
    - 0.25 0.74 = amount rounded to 0.50 0.75 - 0.99 = amount rounded to 1.00
- Foreign currency conversion calculation**0 = Divide** 
  - 1 = Multiply
- Multiple receipt issue
   0 = Issue multiple receipts
   1 = Do not issue multiple receipts
- 17 Drawer open during NO SALE transaction enable/ disable
   0 = Open
  - 1 = Do not open
- 19 Zero skip
  - 0 = Zero skip on financial reports
    - 1 = No zero skips on financial reports

- 23 Receipt line spacing selection
  - 0 = 0.500mm 1 = 0.75mm
  - 1 = 0.75mm 2 = 1.00mm
  - 3 = 1.25mm
  - 4 = 1.50mm
  - 5 = 1.75mm
  - 6 = 2.00mm
  - 7 = 2.25mm
  - 8 = 2.50mm
  - 9 = 2.75mm
- 24 Printing Font Size 0 = Normal Size
  - 1 = Small Size
- EJ report compressed printing enable/disable
   0 = Disable compressed report printing
   1 = Enable compressed report printing
- 27 Power save mode
  - 0 : Power save mode doesn't function.1 : When the time of 15 mn passes in the state
  - of the idle, it becomes power save mode. 2 : When the time of 30 mn passes in the state
  - of the idol, it becomes power save mode.
  - 3 : When the time of 60 mn passes in the state of the idle, it becomes power save mode.
- 28-29 Reserved
- 30 Date printing enable/disable
  - **0 = Enable date printing** 1 = Disable date printing
- 31 Time printing enable/disable
  - 0 = Enable time printing
    - 1 = Disable time printing
- 32 Consecutive receipt number printing enable/disable
   0 = Enable consecutive number printing
   1 = Disable consecutive number printing
- 33 Subtotal printing enable/disable

0 = Print Subtotal when

1 = Do not print Subtotal when  $\begin{bmatrix} s. Total \\ vAT \end{bmatrix}$  is pressed

34 Tax symbol at right hand side of amount printing enable/disable

0 = Print tax symbol at right side of amount

- 1 = Do not print tax symbol at right side of amount
- 35 VAT details print position
  - 0 = Print VAT details after tender amount (sales receipt)
    - 1 = Print VAT details before total amount (sales receipt)
- 36 VAT amount split per rate printing enable/disable
   0 = Print VAT amount split per rate
   1 = Do not print VAT amount split per rate
- 37 Total VAT amount printing enable/disable0 = Print total VAT amount
  - 1 = Do not print total VAT amount
- Taxable amount split per rate printing enable/disable
   0 = Print taxable amount split per rate
   1 = Do not print taxable amount split per rate
- 39 Total taxable amount printing enable/disable
   0 = Print total taxable amount
   1 = Do not print total taxable amount

- 40 Taxable amount out of VAT split per rate printing enable/disable
  - **0 = Print taxable amount out of VAT split per rate** 1 = Do not print taxable amount out of VAT split
  - per rate
- 41 Total taxable amount out of VAT printing enable/disable
  - 0 = Print total taxable amount out of VAT
  - 1 = Do not print total taxable amount out of VAT
- 42 NO SALE receipt printing enable/disable
   0 = Print total NO SALE Receipt
   1 = Do not print NO SALE Receipt
- 43 X/Z report header printing enable/disable
  0 = Print header on X/Z report
  1 = Do not print header on X/Z report
- 44 Z1/Z2 counter printing enable/disable
  0 = Print Z1/Z2 counter
  1 = Do not print Z1/Z2 counter
- 45 Grand Total printing enable/disable on Z1/Z2 report
  0 = Print GT
  1 = Do not print GT
- PAYMENT MEDIA counter on Z1/Z2 report printing enable/disable
   **0 = Print Payement Media counter**
  - 1 = Do not print Payement Media counter
- 48 VOID TOTAL counter on Z1/Z2 report printing enable/disable
  0 = Print VOID TOTAL counter
  1 = Do not print VOID TOTAL counter
- 49 REFUND TOTAL counter on Z1/Z2 report printing enable/disable
  0 = Print REFUND TOTAL counter
  1 = Do not print REFUND TOTAL counter
- 50-89 Reserved
- 90 Language selection 0 = Select English
  - 1 = Select German

NOTE: The default language is German.

NOTE: After you set your language the cash register will automatically perform a reset and cancel all the programming and transaction data stored.

- 91 Memory sharing
  - 0: 0 PLU, 4200 EJ lines
  - 1:200 PLU, 3900 EJ lines
  - 2 : 500 PLU, 3600 EJ lines
  - 3:1000 PLU, 3000 EJ lines

# ENGLISH

# Changing the Cash Register's Standard Settings

- 1. Control key position: PRG.
- Type the [number] of the machine condition.
   (1 to 90 as indicated in the table) that you wish to change.
- 3. Type the [number] of the required setting.
- 4. Press void.

Example: Set the date to the Month/Day/Year format.



# Management Reports

Transaction data is maintained in the memory of the cash register as long as the battery back-up system is in effect. This data can be printed as a report for management review.

The Management Report can be printed from either the X1/X2 or Z1/Z2 position.

# X and Z Reports

Turning the control key to the X1/X2 position prints the accumulated transaction information and **RETAINS ALL TOTALS IN MEMORY**. Take this report any time of the day to print periodic reading of the transactions performed (some users call the X report a mid-day report). X reports include the PLU Report, Clerk Report, and the X1 and X2 Financial Reports.

Turning the control key to the **Z1/Z2** position prints the same information as the X report. The only difference is that after a Z report printout **ALL TRANSACTION TOTALS ARE RESET TO ZERO**, except for the grand total unless programmed otherwise in the system options programming mode. This report is usually taken at the end of the day so that all the transaction totals are cleared to start from zero the following day.

**NOTE:** To prevent the accidental printing of the Z report, assign a Z mode manager password as explained in the section entitled "Defining a Z Mode Manager Password".

An **X2** report is called a period-to-date financial report which is usually taken on a weekly basis. It accumulates all the transaction totals. A **Z2** report is the same as an X2 report with the exception that all the transaction totals are reset to zero after it is taken. It is usually taken as a monthly sales report to view end-of-month sales totals for each department.

# X1 and Z1 Financial Reports

**NOTE:** Once a "Z" report is taken, it cannot be duplicated so be sure to have plenty of paper in the cash register.

- 1. Control key position: **X1/X2** or **Z1/Z2** (bear in mind that a Z2 printout resets all totals to zero).
- 2. If a Z-mode manager password was defined, type the

[4-digit password] and press

3. Type \_ TOTAL

#### X2 and Z2 Financial Reports

- 1. Control key position: **X1/X2** or **Z1/Z2** (bear in mind that a Z2 printout resets all totals to zero).
- 2. If a Z-mode manager password was defined, type the



## **Clerk Report**

1. Control key position: **X1/X2** or **Z1/Z2** (bear in mind that a Z Clerk Report resets all totals).



#### **PLU Sales Report**

 Turn the control key to the X1/X2 or Z1/Z2 position (bear in mind that a Z PLU Report resets all PLU totals to zero).

2. Press .			
	*****	*****	
	* YOUR RECI	EIPT *	
	* THANK Y	00 *	
Date	*	*	
	*** <b>**</b> ****	*****	
$\sim$		16:05	X report
	08-07-2009	0071	/ identifier
	PLU REPORT	×	PLLL quantity
DI II numbor	NEWSPAPER	29 —	sold
or assigned		*38.00T1 <	
name	PEN	8	total
		*54.50T1	to tai
	CHEWING GUM	13	
		<b>*33.60</b> T2	
	MILK	7	
		*10.50T4	
	CAKE	12	
		*38.40T4	
	PLU 006	11	
		*44.00T3	
	TOTAL-PLU	*219.20 —	sales total

# **Department Programming Report**

This report provides a printout showing how your departments are programmed. It provides the status, associated VAT and associated price for each department.

1. Control key position: PRG



# PLU Programming Report

This report provides a printout showing how the PLUs are programmed. Their number, associated price, VAT rate (if applicable), item descriptor and associated department are reported on this receipt.

1. Control key position: PRG.



# Cash Register Programming Report

This report provides a printout showing how your cash register is programmed. It lists the values that are programmed for all system options, the VAT rates, foreign currency exchange rates and percent minus value programmed, the manager password and training mode password assigned, and the three-digit security code assigned to the clerk.

1. Control key position: PRG



# **Training Report**

This report provides an X or Z report of the transactions performed in the training mode. Like the ordinary X and Z financial reports, a Z report resets all transaction totals to zero and provides the same information as an ordinary X or Z financial report with the exception that the report identifier is "X0" or "Z0".

1. Control key position: X1/X2 or Z1/Z2. Bear in mind that in the Z position the training report contents are cleared.

2. Press 
$$\begin{pmatrix} 8 \\ ABC \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 8 \\ ABC \end{pmatrix} = TOTAL$$

****			
	ECEIPT *		
* THANK	YOU *		
ж	¥.		
****			
14 07 0000	16:55		
14-07-2009	****		
	1112		
DEPT UI			
DEAT 02	#J⊃,UU /		
DEFT UZ	4 V221 N5.		
DEPT 03	دں.اللہ ج		
	¥82.83		
DÉPT OG	*uc. co 1		
	*6 DD		
DEPT 07	2		
	<b>≭</b> 35.65		
TOTAL -TAX	*34, 84		
TXBL_TL_O	*413.59		
TXBL_TL_W	*496.53		
NET	*496.53		
GROSS	*496, 53		
TL-CASH	0002		
	*138.10		
TL-CHECK	0002		
	*197.43		
TL-CARD	0001		
	*161.00		
TL-RECD AC	0002		
	*270.00		
T-PAID OUT	0002		
	*175.00		
IL-NUSHLE	8000		
	*233.1U *183.40		
CHEUK-1-U	*197.43 ⊽101 00		
	⊼181.UU γ1899 ⊑∩√		
u I	*IbJZ. DU¥		

# **Electronic Journal Reports**

An electronic journal report executed with the control key in the X1/X2 position does not clear the electronic journal memory (and therefore all transaction data are retained) while the report executed with the control key in the Z1/Z2 position cancels electronic journal memory thus restoring it to its maximum line capacity programmed.

To momentarily interrupt report printing, press

this key again to resume printing.

To cancel report printing, press

Press

#### **Complete Electronic Journal Report**

This report is a complete listing of transaction receipts and Z financial reports taken within the maximum line capacity programmed.

1. Control key position: X1/X2 or Z1/Z2. Bear in mind that in the Z position the electronic journal memory contents

are cleared after you press <u>C</u>. Make sure there is plenty of paper loaded in the printer.

2. If a manager password was defined type the

[4-digit password] and press



When the contents of the electronic journal are printed, a message is displayed along with a beep to indicate that the EJ memory capacity has been restored to its programmed line capacity.

#### **Oldest Transaction Report**

By entering the number of transactions you wish to view, this report prints the selected number of oldest receipts and Z financial reports performed and stored within the programmed line capacity.

- Control key position: X1/X2 or Z1/Z2. Bear in mind that in the Z position the journal report contents are cleared. Make sure there is plenty of paper loaded in the printer.
- 2. If a manager password was defined type the

[4-digit password] and press

3. Type a number between [001 and 999] indicating the

number of oldest reports wanted and press

#### Latest Transaction Report

By entering the number of transactions you wish to view, this report prints the most recent receipts and Z financial reports performed and stored within the programmed line capacity.

- 1. Control key position: **X1/X2** or **Z1/Z2**. Bear in mind that in the Z position the journal report contents are cleared. Make sure there is plenty of paper loaded in the printer.
- 2. If a manager password was defined type the

[4-digit password] and press

3. Type a number between [001 and 999] indicating the

number of latest reports wanted and press

#### **Daily Report**

By entering the number of Z financial reports that you wish to view, this report prints the receipts recorded before the defined Z financial report along with the report itself.

- 1. Control key position: **X1/X2** or **Z1/Z2**. Bear in mind that in the Z position the journal report contents are cleared. Make sure there is plenty of paper loaded in the printer.
- If a manager password was defined type the [4-digit password] and press
- 3. Type a number between **[01 and 99]** indicating the number of oldest end-of-day reports wanted and press



# Entering and Exiting the Register Mode

- 1. Turn the control key to the REG or JRNL position. Remember that the JRNL position registers all sales transactions on the journal record while the REG position provides customer receipts.
- 2. If the Clerk System option was set to active and a clerk code was programmed, enter the related Clerk number

assigned, press	receipt , type the associated three-digit
secret code and	then press <sup>check</sup> again. If the Clerk
not programmed,	type any Clerk number $\begin{pmatrix} 1 \\ p_{0.85} \end{pmatrix}$ to $\begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ ABC \end{pmatrix}$
and then press	clerk eceipt orioff

# Date and Time Display

You can display the current date and time outside of a sales

transaction by pressing  $\begin{bmatrix} attyl \\ time \end{bmatrix}$  to display the date and

to display the time with the cash register in either the REG or JRNL mode.

# **Electronic Journal Capacity Display**

You can display the number of transaction data lines still available in electronic journal memory outside of a

transaction by pressing  $\frac{dh'}{hme} \frac{dh'}{hme}$  with the cash register in either the REG or JRNL mode.

# Sample Receipts

The following receipt is a typical receipt issued by the cash register. In this case the clerk system is active.

Customer receipt header on 6 lines				
wit	h max. 24 chara	cters per line		
	******	****		
	* YOUR REC	EIPT *	<b>T</b> :	
Clork number	* THANK Y	'OU *	Time	
or assigned	*	* /	Consecutive	
name	********	*****		
	- CLERK01	18:16/	Item price	
Date —	- 07-07-2009	0021/	With	
	DEPT 01	*10.00T1	VAT rate	
Doportmonto	DEPT 02	*2.50T2	identifier	
	DEPT 07	*12.95		
	DEPT 03	*5. OOT4 🚿	Item price in	
	DEPT 04	*15,50T3	non-taxable	
	· · · · · · ·		department	
	SUBTOTAL	*45,95		
			Total	
Cash	TOTAL	*45.95	balance due	
tendered	- CASH	*50.00	Change due	
	CHANGE	*4.05	- Change due	
	1HX1 5.5%	*U.52	VAT amount	
	THX2 1UZ	*0.23	split per rate	
	TOWA COM	*Z.UZ		
	1HX4 2U7	*U.83		
	/ PLEHGE LUP	E HURLIN /		
Customer receipt footer on 4 lines				

with max. 24 characters per line

The following example receipt containing the least information possible. To obtain this receipt, program system options 30, 31, 32, 34 and 36 accordingly. See "System Options" for details.



Customer receipt footer on 4 lines with max. 24 characters per line

# Receipt On/Off

Outside of a sales transaction, the cash register can be switched to the non-print mode where the transactions performed in the REG (Receipt) mode will not be printed. In the non-print mode, the sales totals will be maintained and the management reports will print.

- 1. Control key position: REG.
- 2. Press clerk receipt or/off

NOTE: You can override this setting and print the receipt of

Exiting the Non-Print Mode

- 1. Control key position: **REG**.
- 2. Press clerk

#### Registering a Single Item Sale with Change Tender

Up to seven digits can be used for the amount of the entry.

**Example:** Register  $a \in 1.00$  item in Department 1. Compute change for  $\in 5.00$ .



The transaction is ended and the change due to the customer is displayed.

# Registering a Multiple Item Sale with Exact Cash Tender

**Example:** Register  $a \in 2.50$  item to Department 1,  $a \in 0.50$  item to Department 5 and  $a \in 1.65$  item to Department 14, with an exact tender of  $\in 4.65$ .



# Registering a Multiple Item Sale with Exact Cash Tender in Foreign Currency

**Example:** Register  $a \in 10.00$  item to Department 1,  $a \in 20.00$  item to Department 2, with an exact tender in foreign currency.



5. Press = TOTAL

# Registering a Sale of Multiple Items at Same Cost

Up to two digits can be used for the quantity multiplied.

**Example:** Multiply two items costing  $\in$  1.50 and register the sale to Department 1. Compute change for  $\in$  5.00.



#### Registering a Multiple Department Sale with Payment in Foreign Currency and Change Tender in Local Currency

**Example:** Register  $a \in 69.99$  item to Department 1, a  $\in 5.99$  item to Department 4 and  $a \in 3.50$  item to Depart ment 9. Compute change for  $\in 150.00$ .

- 2. Press 3. 9 9 11 11
- 3. Press  $\begin{pmatrix} 3 \\ xxyz \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 5 \\ yxyz \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 0 \\ sp \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} dept \\ stuff \\ x 9 \end{pmatrix}$
- 4. Press to display and print the current balance due in Local currency.

5. Press (1) for foreign currency number 1 programmed

and press to display the current balance due in foreign currency.

6. Type the amount tendered in foreign currency



The change due to the customer is displayed.

# **Registering a Charge Transaction**

**Example:** Register a  $\in$  2.50 item to Department 1 and a  $\notin$  3.00 item to Department 2 as a charge transaction.



# Split Cash/Charge Tendering

**Example:** Register  $a \in 10.00$  item and  $a \in 15.00$  item to Department 2. Split the amount tendered between  $\notin 20.00$  cash and  $\notin 5.00$  charge.



# **Check Tendering**

**Example:** Register a € 70.00 item paid by check to Department 4.



# Card Tendering

**Example:** Register  $a \in 120.00$  item to Department 2 and  $a \in 50.00$  item to Department 3. Complete the transaction with payment using a credit or debit card.



## Check Tender with Change

**Example:** Register  $a \in 19.50$  item to Department 4, a  $\in 2.50$  item to Department 5 and  $a \in 5.00$  item to Depart ment 13. Compute the change for  $a \in 30.00$  check tender.



# Check Tender in Foreign Currency with Change in Local Currency

**Example:** Register  $a \in 19.50$  item to Department 4, a  $\in 2.50$  item to Department 5 and  $a \in 5.00$  item to Depart ment 12. Compute the change in Local currency for a  $\notin 40.00$  check tender.

- 3. Press 5 00 30 -12.
- Press to display and print the current balance due in Local currency.
- 5. Press for foreign currency number 1 programmed

and press to display the current balance due in foreign currency.

6. Type the amount tendered by check in foreign currency



# Split Check/Cash Tender

**Example:** Register  $a \in 24.00$  item to Department 1,  $a \in 36.00$  item to Department 3 and  $a \in 4.00$  item to Department 4. Split the tender between  $\in 60.00$  check and  $\in 4.00$  cash.



# Registering a (-) Reduction (Coupon)

Up to 7 digits can be used for the amount of the transaction.

**Example:** Register  $a \in 0.10$  reduction (coupon) on a  $\in 2.00$  item to Department 2.



# Discounting the Total Sale

**Example:** Register a programmed 10% discount to an entire sales transaction. Compute the change tender.



# Discounting the Total Sale by Using a Random Discount Rate

**Example:** Register a 20% discount to a sales transaction. Compute the change tender.



# Discounting Individual Items using Programmed and Random Discount Rates

**Example:** Register  $a \in 2.50$  item to Department 1, apply the programmed discount to  $a \in 3.50$  item to Department 14 and apply a discount rate of 3% to a  $\in$ 5.00 item to Department 2. Compute change tender.



- 3. Press <sup>%</sup> to apply the programmed discount. The amount discounted is displayed.
- 4. Press 5 00  $\frac{2}{x-9}$
- 5. Press 3. The amount discounted is displayed.
- 6. Press S. Total

#### Registering a Sales Transaction Using Preset PLU Codes

To use this feature, PLU codes must have been previously set.

**Example:** Use preset PLU codes to register an entire transaction: register PLU 1 and multiply 3 PLU 2. Compute change for a cash tender.



customer is displayed.

# Overwriting a Preset PLU Price

**Example:** Register the sale of programmed PLU 1 and then overwrite the preset PLU 1 with  $\in$  3.50. Computer change for a  $\in$  10.00 tender.



the customer is displayed.

# Voiding the Previous Entry in the Middle of a Sale

**Example:** Void  $a \in 2.50$  entry erroneously made to Department 2. Then register  $a \in 3.00$  item to this same Department. End the transaction with an exact change tender.







# **Refunding Multiple Items**

**Example:** Refund a  $\in$  4.99 item to Department 4 and three  $\in$  2.00 items to Department 5.



# Registering Multiple Void and Refund Transactions

**Example:** Overwrite the preset PLU 6 with  $\in$  3.00, register the sale of a  $\in$  2.50 item to Department 1, and of a  $\in$  1.00 item to Department 2. Void the  $\in$  3.00 sale to PLU 6 and then register the sale of four  $\in$  5.00 items to PLU 6. Void the sale of the  $\in$  2.50 item previously made to Depart ment 1 and then refund 3 items costing  $\in$  4.00 each. Subtotal the sale and end the transaction with an exact cash tender.



# **Registering Money Received on Account**

Up to 7 digits can be used for registering money received on account.

Example: Register € 200.00 received on account.



The cash drawer opens and the transaction is recorded on receipt.

# Registering Negative Department Transactions

As prerequisite to negative department transactions, program a normal department to a negative status as explained in section "Link Multiple/Single Item Sale, Tax Status and Item Price to a Department". These transactions are useful when the clerk pays back money to the customer, such as the refund of a deposit.

**Example:** With Department 11 activated for Single, negative item sales, register a deposit refund of €1.00 for the return of bottles.



# **Registering Product Quantity Transactions**

**Example:** Register the sale of 1.5 Kg of apples costing €3.00 per kilogram to Department 3.



# **Paying Money Out**

Up to 7 digits can be registered for money paid out.

**Example:** Pay out € 150.00.



The cash drawer opens and the transaction is recorded on receipt.

# Registering an Identification Number to a Transaction

Up to 7 digits can be used for the identification number. This entry can be made prior to any operation. The identification number is not added to the management report or totals.

**Example:** Assign the identification number 3459 to a € 1.00 sale to Department 4. Enter an exact cash tender sale.



# Registering a No Sale

This operation opens the cash drawer and prints a no sale receipt. The activity is registered to the activity counter in the financial report.

If you do not want to print a no sale receipt, change Machine Condition 42 to 1. See "System Options" for details.



# Issuing a Copy of the Last Sales Receipt

You can print a copy of the last receipt issued. For this feature to be operational, Machine Condition 16 must be set to its default value 0 (multiple receipts allowed). See "System Options" for details.

NOTE: This feature will override the non-print mode, if

previously activated, by pressing receipt outside of a transaction.

**Example:** Register  $a \in 13.50$  sale to Department 3 and enter an exact cash tender sale. Print a copy of the sales receipt.





3. Press PO/ Issue

# **Cash Register Specifications**

Listed below are the technical characteristics of this cash register model.

Туре:	Electronic cash register with clamshell thermal printer, 40 departments, 8 clerks, up to 999 PLU settings and 3,000 line electronic journal
Displays:	Two 10-digit operator and client alphanumeric Vacuum Florescent Displays (VFD). Symbols for error, change, subtotal, minus, total, foreign currency value, electronic journal memory nearly full or full, and item count shown
Capacity:	7-digit input and readout
Printer:	24-column line thermal printer with drop-in paper loading
Paper supply:	57.5 ± 0.5 mm thermal paper
Batteries:	Three standard "AA" size batteries which safeguard memory contents in the event of power failures
Technology:	CMOS RAM
Power cons.:	Standby 8.5 W, Operating 30 W
Operating Temperature: Dimensions: Weight:	32 – 104 °F (0 °C – 40 °C) 340 mm (W) x 360 mm (D) x 230 mm (H) 5.1 Kg (11.22 lbs)

# DEUTSCH

# Registrierkasse: Technische Eigenschaften

Im folgenden sind technischen Eigenschaften dieses Registrierkassenmodells zusammengestellt.

Тур:	Elektronische Registrierkasse mit Thermodrucker, 40 Warengruppen, 8 Kassierern, bis zu 999 PLU-Einstellungen und Elektronischem Journal mit 3.000 Zeilen
Displays:	Zwei 10-stellige Kassierer- und Kundendisplays (fluoreszierende Vakuumdisplays - VFD), Anzeige von Symbolen für Fehler, Rückgeld, Zwischensumme, Minus, Gesamtsumme, Fremdwährungswert, "Journalspeicher fast voll" und Artikelanzahl
Kapazität:	7-stellige Eingabe und Ausgabe
Drucker:	Thermodrucker mit 24 Spalten und Papierschnellladen
Papier:	$57.5 \pm 0.5$ mm Thermopapier
Batterien:	drei Standard "AA" Batterien zur Speicherhaltung bei Stromausfall
Technologie: Strom-	CMOS RAM
verbrauch: Betriebs-	Bereitschaft 8,5 W, in Betrieb 30 W
temperatur:	0 °C – 40 °C
Abmessungen:	340 mm (W) x 360 mm (T) x 230 mm (H)
Gewicht:	5,1 Kg

**Code:** 585604