

ARCHOS Gmini™ 200 series

MP3 & WMA Player / Audio Recorder / Photo Wallet / USB 2.0 Hard Disk



ARCHOS

Think smaller

На нашем сайте Вы можете найти самые последние версии руководств и программного обеспечения для Gmini™ 200.
Полное руководство пользователя Версия 1.21

СОДЕРЖАНИЕ

Обзор возможностей Gmini™ 200	4
1 Порты, Кнопки и Разъемы	6
2 Использование в первый раз	9
2.1 Подключение к блоку питания	9
2.2 Включение Gmini	10
2.3 Смена языка пользовательского интерфейса	10
2.4 Выключение Gmini и возможность сохранения ресурса батареи	10
2.5 Обслуживание и уход за Gmini	10
3 Обзор пользовательского интерфейса	11
3.1 Главное меню	11
3.2 Ознакомьтесь с интерфейсом	11
3.2.1 Главное меню (Main menu)	11
3.2.2 Броузер (Browser)	12
3.2.3 Установка параметров экрана (Settings screen)	12
3.2.4 Контекстное меню	13
3.2.5 Окна сообщений (Message boxes)	13
3.2.6 Использование виртуальной клавиатуры	13
3.2.7 Запирание клавиш Gmini	15
4 Использование Gmini 200	16
4.1 Воспроизведение музыки	16
4.1.1 Выбор песни	16
4.1.2 Воспроизведение песни	17
4.1.3 Использование Плейлистов (Using Playlists)	18
4.1.4 Что такое файл формата .m3u?	20
4.2 Смена параметров Gmini	21
4.2.1 Изменение параметров Звука (Sound Settings)	21
4.2.2 Изменение параметров Режимы Воспроизведения (PlayMode Settings)	22
4.2.3 Установка Часов (Setting the Clock)	23
4.2.4 Смена параметров Питания (Power Settings)	24
4.2.5 Смена параметров Записи (Recording Settings*)	25
4.2.6 Смена параметров системных установок (System Settings)	26
4.3 Использование Броузера	27
4.3.1 Внутри каталога MUSIC	27
4.3.2 Перемещение по каталоговой структуре	27
4.3.3 Операции с Файлами и Каталогами в режиме Броузера	28
4.4 Запись музыки в формате MP3	31
4.4.1 Запись с микрофона	32
4.4.2 Запись с линейного входа (Line-In Recording)	32
4.5 Использование фотоальбома (photo wallet)	33
4.5.1 Использование фото-броузера	33
4.5.2 Копирование файлов с карты CompactFlash™ *	34
4.5.3 Просмотр фотофайлов на Gmini	35
5 Подключение Gmini к компьютеру	36
5.1 Подключение к USB	36
5.1.1 Windows Me/NT/2000/XP	36
5.1.2 Windows® 98SE	37
5.2 Использование Gmini в качестве внешнего жесткого диска	38
5.3 Отключение Gmini от компьютера	38
5.3.1 Windows®	39
5.3.2 Macintosh®	39
6 Использование MusicMatch™	40
6.1 Установка Music Match™	40
6.2 Создание файлов формата MP3 из треков на Аудио-CD дисков	41
6.3 Приобретение MP3 файлов для Gmini	42
6.4 Библиотека ARCLibrary и Плейлисты MusicMatch™	42
6.4.1 Обновление ARCLibrary	43
6.4.2 Создание и использование Плейлистов при помощи MusicMatch™	44
7 Использование iTunes® 4 на Gmini	45
8 Обновление операционной системы Gmini (Operating System (OS))	46
8.1.1 Загрузка файла the GMINI200.AOS	46
8.1.2 Чтение текстового файла History	46

8.1.3 Копирование в корневой каталог на Gmini.....	46
9 Устранение неисправностей.....	47
9.1 Неисправности связанные с интерфейсом USB.....	47
9.2 Неисправности, связанные с нарушением целостности данных, форматированием и разбиением на разделы	49
9.2.1 Запуск сканирования диска (проверка ошибок) под Windows ® 98SE & ME (Scan-Disk (Error Checking))	50
9.2.2 Запуск утилиты проверки диска под Windows ® XP & 2000 (Check Disk Utility (ChkDsk))	51
10 Технические параметры	52
11 Техническая поддержка.....	53

Обзор возможноGmini ™ 200

Gmini ™ 200

Gmini серии 200 это портативный плеер файлов формата MP3 и WMA. Вы можете использовать его практически в любой обстановке, например, занимаясь спортом, дома или на работе.

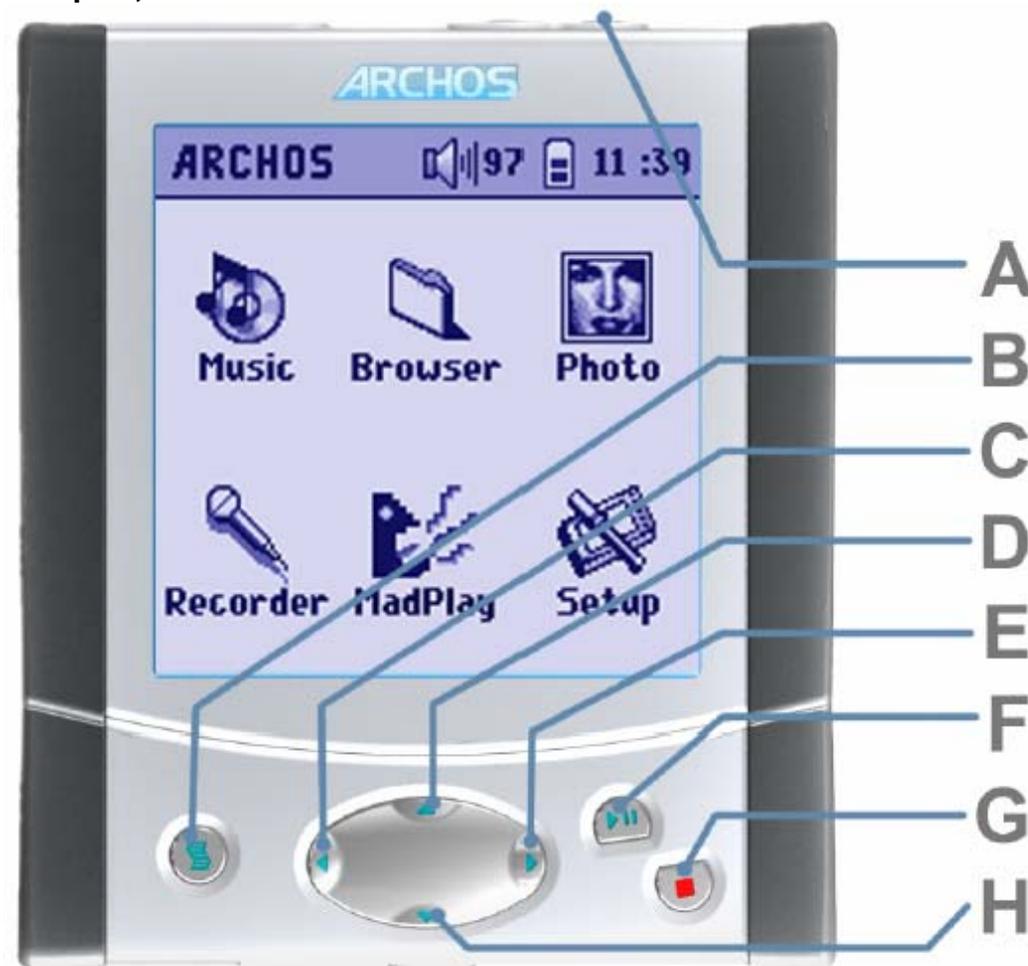
Дополнительные аксессуары



Пульт дистанционного управления FM

Пульт дистанционного управления FM – это подключаемый кабелем пульт, который не только дает Вам возможность легко управлять порядком прослушивания mp3 файлов, но также имеет встроенный FM стереоприемник и встроенный микрофон для звукозаписи. Вы можете также записывать mp3 файлы прямо с радио.

1 Порты, Кнопки и Разъемы



A Кнопка питания – Чтобы включить Gmini, удерживайте ее нажатой несколько секунд.

B Вызов Контекстного меню. Контекстное меню становится доступным, когда в верхнем

левом углу экрана появляется иконка меню .

C Влево (Move Left) – также уменьшает уровень записи.

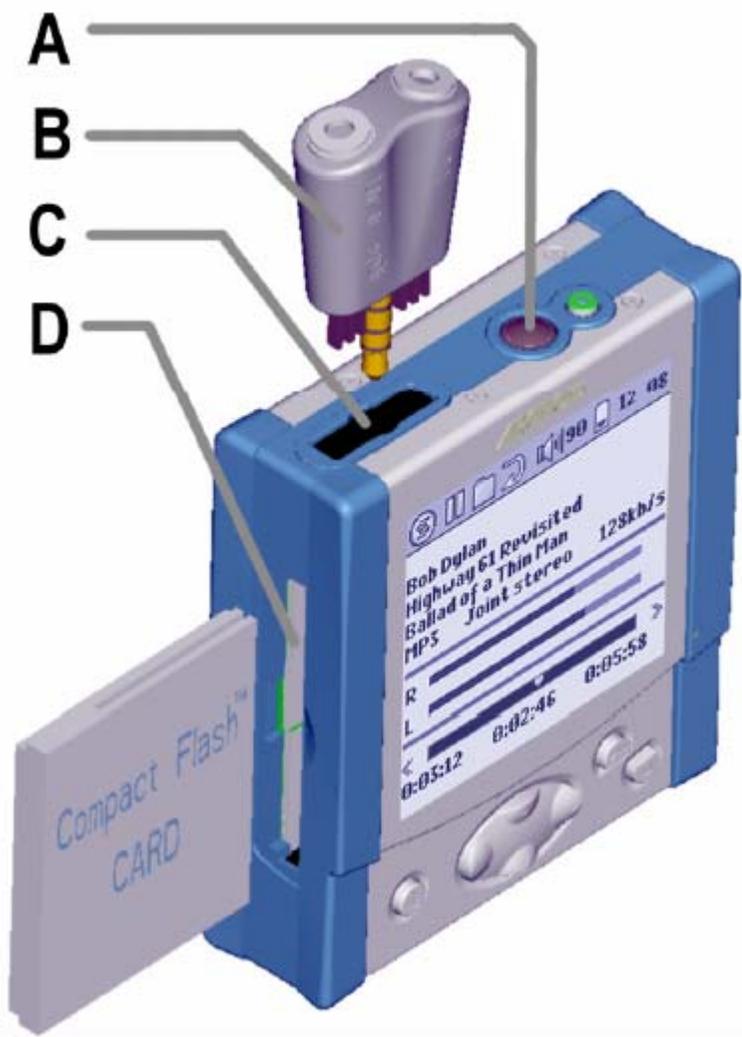
D Вверх (Move Up) – также увеличивает громкость воспроизведения

E Вправо (Move Right) – также уменьшает уровень записи

F Воспр/Пауза/ ОК (Play/Pause/OK) – Воспроизводит текущий файл, пауза, возобновление воспроизведения, аналогично ENTER на компьютере.

G Кнопка Стоп/Отмена (Stop/Esc) – останавливает воспроизведение текущего файла или выходит из текущего экрана, аналогично Esc на компьютере.

H Вниз (Move Down) – также уменьшает громкость воспроизведения



- A** Встроенный микрофон
- B** Мульти-адаптер – позволяет подключать устройства через линейный вход, линейный выход (Line-In, Line-Out).
- C** Вход Мульти-разъема, предназначен для подключения наушников, FM-пульты управления или Мульти-адаптера.
- D** Порт фотоальбома, предназначен для присоединения карт памяти CompactFlash™ type I & II .



- A** Мини-Порт USB 2.0 port (совместим с USB 1.1) и разъем питания (DC in)
- B** Наконечник питания через USB
- C** разъем USB кабеля

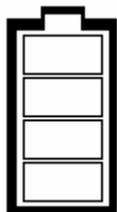
2 Использование в первый раз

Следует иметь в виду, что это устройство имеет процессор, жесткий диск и операционную систему, и поэтому является скорее компьютером, а не CD-плеером или кассетным плеером или радио. Если Вы не знаете, как использовать компьютер – Вам особенно полезно прочитать полностью это руководство.

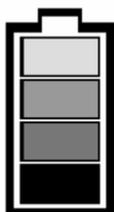
2.1 Подключение блока питания

Перед использованием Gmini 200 в первый раз полностью зарядите встроенные батареи.

- Используйте ТОЛЬКО входящий в комплект блок питания/зарядное устройство ARCHOS. Зарядка начнется автоматически, как только будет подключен блок питания.
- Батареи заряжены полностью, когда появляется иконка полностью заряженной батареи.



Пустая батарея: батарея не заряжена. Её следует зарядить.



Заряжающаяся батарея: батарея в процессе зарядки.



Полностью заряженная батарея: батарея полностью заряжена и можно отключить блок питания.

После первой полной зарядки Вы можете использовать Gmini с подключенным блоком питания.

2.2 Включение Gmini

- Нажмите и удерживайте кнопку ПИТАНИЯ (POWER) до тех пор, пока экран не загорится, а затем отпустите ее.
- Если Gmini находится в процессе зарядки – нажмите кнопку ВОСПР (PLAY), чтобы включить его.
- Если Gmini показывает иконку пустой батареи или вообще ничего не показывает на экране, то Вам следует подключить блок питания/зарядное устройство Archos и убедиться, что зарядка началась.

2.3 Смена языка пользовательского интерфейса

В качестве языка пользовательского интерфейса по умолчанию выбран Английский (English). Вы можете выбрать другой язык, как показано в главе 4.2.6.

2.4 Выключение Gmini и возможность сохранения заряда батареи

- Чтобы выключить устройство, нажмите и удерживайте кнопку ПИТАНИЕ (POWER) около 3 секунд.
- Если устройство не используется, то голубая подсветка экрана отключается через 20 секунд для экономии заряда батареи. Через 30 секунд дисплей погаснет полностью также для сохранения энергии. Наконец Gmini полностью выключится через 3 минуты, если он не используется или не проигрывает музыку. Эти установки Вы можете изменить в установках параметров [**Setup** -> **Power**].

2.5 Обслуживание Gmini

Gmini это электронное устройство и с ним следует обращаться осторожно.

- Не подвергайте устройство воздействию удара. Однако Вы можете использовать его во время бега или занятий спортом.
- Не подвергайте устройство воздействию тепла. Используйте его так, чтобы обеспечить хорошую вентиляцию. Положив Gmini на подушку, одеяло, ковер или завернув его во что-нибудь для защиты, Вы ухудшите условия необходимую вентиляции, что может увеличить его рабочую температуру и привести к повреждению устройства.
- Предохраняйте Gmini от воды и воздействия избыточной влажности.
- Предохраняйте Gmini от воздействия электромагнитных полей.
- Когда Gmini подключен к компьютеру – он должен получать питание от блока питания/зарядного устройства Archos.

3 Обзор пользовательского интерфейса

3.1 Главное меню (Main Menu)



При включении Gmini на его дисплее отображается такой экран. Это экран главного меню, в котором Вы можете выбирать основные функции.

Музыка (Music): Перемещаться по музыкальным файлам или использовать систему выбора музыки ARCLibrary.

Броузер (Browser): Перемещаться по файловой системе и выполнять операции над файлами, записанными на Gmini.

Фото (Photo): Отображать на экране фото (в формате JPEG) и просматривать информацию о свойствах фотофайла.

Запись (Recorder): Записывать звук с любого источника (Сtereo, портативные плееры и пр.) или со встроенного

микрофона.

Установка параметров (Setup): Установить параметры Gmini по Вашему усмотрению.

3.2 Ознакомьтесь с интерфейсом

3.2.1 Главное меню (Main menu)



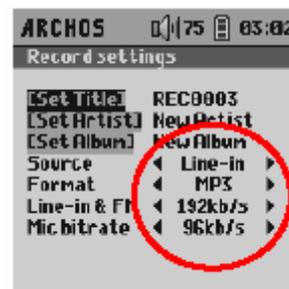
Каждая иконка соответствует определенному режиму. Используйте кнопки ВЛЕВО, ВПРАВО, ВВЕРХ и ВНИЗ (LEFT, RIGHT, UP и DOWN), чтобы перемещаться от одной иконки к другой. Нажмите ОК, чтобы выбрать иконку и начать выбранное действие. Для отмены нажмите Esc.

3.2.2 Броузер (Browser)



Используйте кнопки ВВЕРХ и ВНИЗ (UP и DOWN), чтобы выбрать нужный файл, который при этом подсвечивается. Если Вы будете удерживать кнопки ВВЕРХ или ВНИЗ – список файлов будет пролистываться, и Вы увидите другие файлы. Черный вертикальный индикатор, расположенный в правой части экрана, показывает Ваше относительное положение во всем списке. Нажмите ОК, чтобы начать выполнение операции, соответствующей типу выбранного файла.

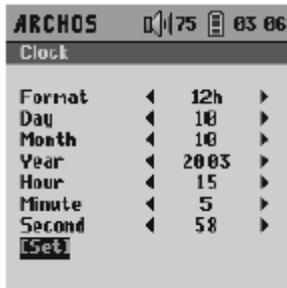
3.2.3 Экран установки параметров (Settings screen)



Выбираемые пункты (Selectable items): Используйте кнопки ВЛЕВО и ВПРАВО, чтобы изменить значение параметра. Новое значение немедленно начинает действовать и нет необходимости нажимать ОК. Когда закончите настройку, нажмите ESC.



Флажки (Check boxes): Каждый флажок соответствует различным значениям параметра, но выбрать можно только одно значение. Используйте кнопки ВВЕРХ и ВНИЗ, чтобы выбрать нужное значение и нажмите ОК, чтобы подтвердить его выбор. Когда закончите, то нажмите ESC.



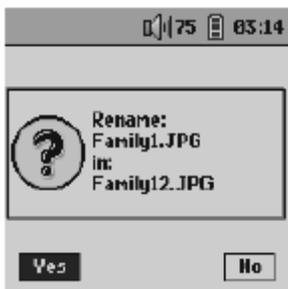
Действия: иногда на экране установки параметров Вам нужно выполнить некоторые действия. Действия показаны, заключенными в квадратные скобки [].
Нажмите ОК, чтобы начать действие.

3.2.4 Контекстное меню (Contextual Menus)



Когда в верхнем левом углу экрана представлена иконка меню , то Вы можете нажать кнопку MENU, чтобы открыть «всплывающее» меню с возможными вариантами команд, относящимся к данному режиму. Повторное нажатие кнопки MENU или ESC закроет это меню. Используйте кнопки ВВЕРХ и ВНИЗ, чтобы выбрать ту команду, которую Вы хотите выполнить и нажмите ОК, чтобы подтвердить выбор.

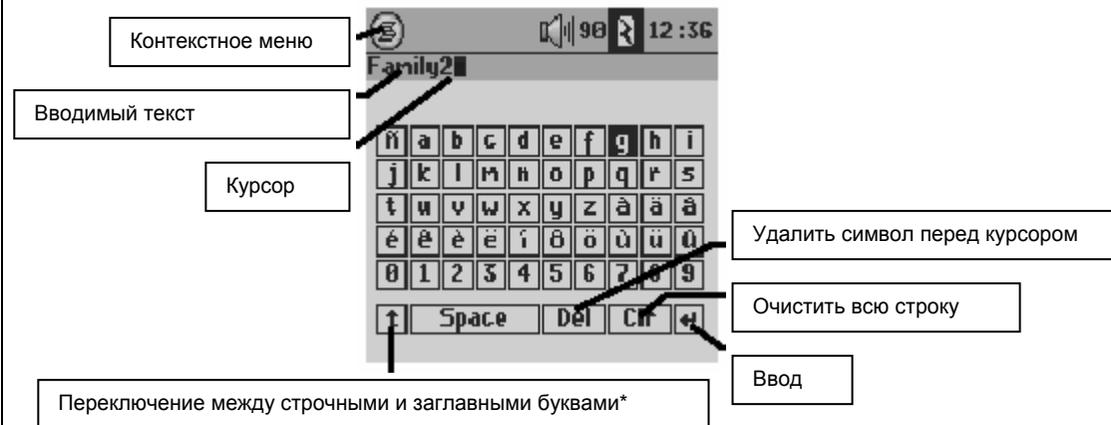
3.2.5 Окно сообщений (Message boxes)



Время от времени на экране появляются окно сообщений. Это могут быть предупреждения или сообщения об ошибках, или запрос на подтверждение выполнения некоторого действия. Окно сообщений может иметь до трех кнопок (например, ДА yes или ОТМЕНА cancel). Если кнопок в окне больше одной, то используйте кнопки ВПРАВО и ВЛЕВО, чтобы выбрать нужную кнопку. После выбора нажмите ОК для подтверждения выбора и выхода из окна сообщения.

3.2.6 Использование виртуальной клавиатуры

Советуем создавать каталоги и переименовывать файлы или каталоги используя компьютер, когда к нему подключен Gmini. Клавиатуру компьютера гораздо удобнее в использовании. Однако иногда бывает нужно ввести текст, используя только Gmini. В этих случаях Вы можете использовать виртуальную клавиатуру. Вы попадете на следующий экран при переименовании файла или каталога или при вводе имени записи (файла).



* Эти действия можно выполнить также из контекстного меню

Используйте кнопки ВЛЕВО, ВПРАВО, ВВЕРХ и ВНИЗ, чтобы перемещаться по клавиатуре. Нажмите ОК/PLAY, чтобы ввести выбранный символ. После окончания ввода текста нажмите кнопку МЕНЮ и выберите **Enter** (Ввод)

Примечание: Используйте кнопку ESC, чтобы отменить любые сделанные изменения и выйти из режима виртуальной клавиатуры.

3.2.7 Блокировка клавиш Gmini



пропадет иконка «замок».

Вы можете предотвратить выполнения нежелательных действий при случайном нажатии кнопок, заблокировав клавиатуру. Для этого удерживайте кнопку MENU до тех пор, пока не появится иконка «замок» в левом верхнем углу экрана. Теперь все кнопки, кроме MENU, заблокированы. Чтобы разблокировать клавиатуру снова нажмите и удерживайте кнопку MENU до тех пор, пока не

4 Использование Gmini 200

4.1 Воспроизведение музыки

4.1.1 Выбор песни



Есть два способа получить доступ к музыкальным файлам. Вы можете выйти на них, перемещаясь по каталоговой системе или выбрав из библиотеки используя различные критерии отбора: Исполнитель, Альбом, Жанр или Песня (Artist, Album, Genre, или Song).



Перемещение по каталогам

Щелкните кнопку ОК/PLAY, когда выбран пункт “Browse hard drive”. Вы попадете прямо в каталог Music на Gmini. Это «фильтрованный» доступ к жесткому диску. Теперь Вы можете просматривать Ваши музыкальные файлы и каталоги на жестком диске Gmini, как на обычном компьютере. Вы увидите только файлы тех аудио-типов, которые Gmini может воспроизводить (MP3, WMA, WAV). Чтобы выбрать файл, используйте кнопки ВВЕРХ и ВНИЗ, а затем нажмите ОК, чтобы войти в выбранный подкаталог. См. подробнее главу 4.3 об использовании Броузера.



Использование системы ARCLibrary

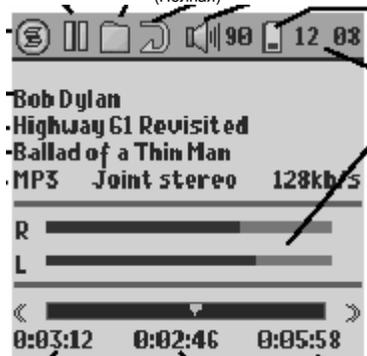
Вы можете вести поиск музыки по различным критериям: исполнителю, альбому, названию песни или жанру. Используйте кнопки ВВЕРХ/ВНИЗ, чтобы выбрать нужный критерий, а затем нажмите ОК. При этом Вы увидите упорядоченный по алфавиту список. Теперь Вы можете выбрать Альбом, Исполнителя или Название Песни (в зависимости от того, какой критерий поиска Вы выбрали). Если Вы добавляете музыкальные файлы на диск Gmini с компьютера, то следует использовать программу MusicMatch™, для обновления файла ARCLibrary, чтобы в этой системе правильно были зарегистрированы новые музыкальные

файлы. Подробнее см. раздел 6.4.1.

4.1.2 Воспроизведение песен

После выбора песни, нажмите PLAY/OK. Если сначала Вы ничего не услышите – убедитесь, что Вы правильно настроили регулятор уровня громкости на шнуре наушников.

Меню доступно Состояние: Пауза Режим воспроизведения: Каталог Порядок воспроизведения: Повтор Громкость Уровень зарядки батареи (Полная)



Исполнитель или родительский каталог
Название песни или имя файла
Альбом или текущий каталог

Формат файла и информация о записи

Время суток

Левый и правый индикаторы
уровня записи

Время воспроизведения песни

Оставшееся время

Длительность песни

- Если файл MP3 содержит теги (данные формата) ID3

Состояние воспр. (Play Status)

	Остановлено
	Воспроизведение текущего трека
	Пауза текущего трека
	Запись трека

Порядок воспр. (Play Order)

(нет иконки)	Однократное воспроизведение
	Тасовать (Случайный выбор трека)
	Повторное воспроизведение

Режим воспр. (Play Mode)

	Плейлист (Playlist): Gmini воспроизводит песни из Плейлиста
	Каталог (Folder): Проигрывать все треки в текущем каталоге
	Все (All): Проигрывать все треки на Gmini
	Один (Single): Проиграть один трек и затем остановиться
	Очередь (Queue): Пользователь может поставить в очередь следующую песню для воспроизведения
	Поиск (Scan): Gmini проигрывает первые 15 секунд каждого трека

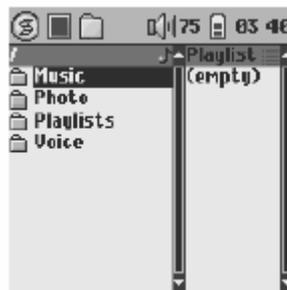


Запуск контекстного меню

- **Установка (Setup):** вызывает экран установки параметров (тот же, как и при выборе иконки Setup из главного меню)
- **Редактировать Плейлист (Edit Playlist):** вызывает редактор плейлистов (см. Ниже как использовать плейлист).
- **Броузер (Browser):** позволяет перемещаться по файловой системе во время воспроизведения.

4.1.3 Использование Плейлистов

Плейлист это - список песен, которые Gmini автоматически воспроизводит одну за другой в заданном порядке. Gmini может обрабатывать одновременно только один плейлист. Вы можете создавать новые плейлисты, добавлять или удалять песни в плейлист или сохранять плейлист, как файл (тип файла .m3u), чтобы иметь возможность использовать его повторно в другой раз. На количество плейлистов, которые Вы можете сохранить на жестком диске Gmini, нет ограничений.



Создание нового плейлиста

Для создания плейлиста, нажмите кнопку ВПРАВО, когда Вы находитесь в Музыкальном браузере. Откроется вторая панель в правой стороне экрана с содержимым плейлиста (на картинке показано пустое содержимое). Теперь Вы можете добавлять песни в текущий плейлист. На левой панели выберите песню, которую хотите добавить в



плей-лист. Как только песня выбрана, нажмите кнопку OK/PLAY, чтобы добавить ее в плейлист. Песня будет добавлена в плейлист и около нее появится маленький значок ноты, чтобы указать, что эта песня уже добавлена в плейлист. Продолжите поиск и добавление песен до тех пор, пока не закончите. Вы в любой момент можете переходить между панелями, нажимая кнопки ВЛЕВО/ВПРАВО. Плейлист может максимально содержать до 1000 песен. Мы советуем сохранять плейлисты на жестком диске Gmini для их дальнейшего использования. Вы также можете добавить все музыкальные файлы выбранного каталога сразу, используя одно действие - просто выбрав этот каталог и нажав кнопку MENU, чтобы открыть контекстное меню и в нем выбрать команду ДОБАВИТЬ В ПЛЕЙЛИСТ (ADD TO PLAYLIST) или ВСТАВИТЬ В ПЛЕЙЛИСТ (INSERT TO PLAYLIST). Следите, в каком окне Вы находитесь, так как в разных окнах доступны разные действия в меню.



Загрузка плейлиста

Вы можете загрузить предварительно сохраненный плейлист или добавить в него файлы. Используйте музыкальный браузер, чтобы выбрать нужный плейлист (плейлисты обозначены специальной иконкой в списке), а затем нажмите ОК. Если в текущем плейлисте Gmini уже есть какие-то песни, тогда песни загруженного плейлиста добавятся в конец. Теперь Вы можете проверить или изменить плейлист, как обычно в окне плейлиста.

Проигрывание плейлиста

Есть два способа запустить плейлист на воспроизведение.

- 1) Нажмите кнопку ВПРАВО, чтобы перейти в окно редактирования плейлиста. Затем используйте кнопки ВВЕРХ и ВНИЗ, чтобы выбрать песню, с которой хотите начать воспроизведение.
- 2) В окне плейлиста нажмите кнопку MENU, чтобы открыть контекстное меню и выберите START PLAYLIST. Gmini начнет воспроизведение с первой песни плейлиста.



Описание контекстного меню плейлиста

- Запустить плейлист (**Start Playlist**): начинается воспроизведение с первой песни плейлиста.
- Сохранить плейлист (**Save Playlist**): сохраняет текущий плейлист на жестком диске, что позволяет Вам повторно загрузить его позднее. Он сохраняется в том каталоге, который открыт в левой части окна. Перед сохранением плейлиста, Вам надо выбрать в левом окне нужный каталог.
- Переименовать плейлист (**Rename Playlist**): изменяет имя текущего плейлиста при помощи виртуальной клавиатуры.
- Перетасовать плейлист (**Shuffle Playlist**): случайным образом перемешивает порядок воспроизведения песен в текущем плейлисте.
- Очистить плейлист (**Clear Playlist**): удаляет все треки из текущего плейлиста.



- **Переместить трек (Move Track)**: изменяет положение текущего трека в списке плейлиста. Текущий трек теперь будет показан с иконкой двойной стрелки. Используйте кнопки ВВЕРХ и ВНИЗ, чтобы переместить выбранный трек, а затем нажмите ОК для подтверждения выбора нового местоположения трека в списке.
- **Удалить трек (Delete Track)**: удаляет выбранный трек из плейлиста.

Важно: Как только Вы сохранили плейлист очень важно, чтобы Вы не перемещали сами MP3 файлы, так как в плейлисте указывается тот путь, где хранятся музыкальные файлы. Если Вам нужно переместить MP3 файл в другой каталог, то затем следует исправить плейлист.

4.1.4 Что такое файл .m3u?



Вы можете открыть файл с расширением **.m3u**, содержащий плейлист (*Playlistname.m3u*) на Вашем компьютере при помощи текстового редактора, такого как Notepad или SimpleText (Macintosh®). Вы увидите, что это просто список файлов, которые должны быть

проиграны, с указанием полного пути к ним. Если Вы удаляете плейлист с Gmini, то удаляется только список файлов, а не сами музыкальные файлы. Так как плейлист содержит полный путь к музыкальному файлу (как показано в примере на иллюстрации), то Вам следует помнить, что если Вы изменяете, местоположение файла на диске – путь в плейлисте становится неверным, и Gmini не сможет воспроизвести эту песню (потому что не может найти ее). Таким образом, важно поддерживать ясную структуру каталогов и не менять местоположение файлов. Или просто удалите плейлист и создайте его заново.

4.2 Изменение параметров Gmini



Есть много параметров работы, которые Вы можете установить на Gmini, чтобы они соответствовали Вашим потребностям. Начните настройку, нажав **Setup**.

4.2.1 Изменение звуковых параметров (Sound Settings)

Если Вы хотите настроить качество звука, то перейдите в **[Setup . Sound]**.

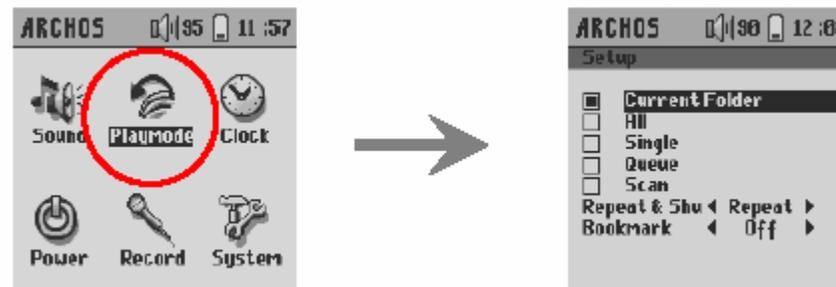


Параметр	Описание
Громкость (Volume)	Диапазон: от 0 до 31 Управляет текущей громкостью.
Баланс (Balance)	Диапазон: от -5 до +5 (слева на право)
Звуковые эффекты (Sound effect)	Рок, Техно, Джаз, Классика, Живая или Настраиваемая (Rock, Techno, Jazz, Classic, Live или Custom) Измените этот параметр, чтобы выбрать установки эквалайзера на тот стиль музыки, который хотите слушать. Выберите Custom, чтобы задать Ваши собственные значения уровней эквалайзера.
Установить параметры эквалайзера [Set Equalizer]	Позволяет показать текущие значения уровней эквалайзера или изменить их (см. ниже).
Перезагрузка [Reset]	Устанавливает все звуковые параметры в значения по умолчанию.

Настройка эквалайзера

Чтобы настроить эквалайзер, выберите строку **[Set equalizer]**, а затем щелкните ОК. Теперь Вы можете настроить каждую из пяти полос эквалайзера Gmini. Используйте кнопки ВЛЕВО/ВПРАВО, чтобы выбрать определенный частотный диапазон (Bass, Medium-Base, Medium, Medium-Treble, Treble) а затем используйте кнопки ВВЕРХ/ВНИЗ, чтобы увеличить или уменьшить выбранное значение. Изменение этих параметров изменяет звучание в режиме реального времени. Так что лучше всего изменять эти параметры во время прослушивания песни.

4.2.2 Изменение параметров режима воспроизведения (PlayMode)



Если Вы хотите, чтобы Gmini проиграл все песни в некотором каталоге, выбрав их случайным образом, или воспроизводил их в другом порядке, то Вы можете установить эти параметры в установках PlayMode. Для этого перейдите в **[Setup . PlayMode]**.

Параметр	Описание
Текущий каталог (Current Folder)	Проигрывает все треки в текущем каталоге
Все (All)	Проигрывает все треки на Gmini
Одна (Single)	Проигрывает один трек и останавливается
Очередь (Queue)	Пользователь может поставить в очередь на воспроизведение следующую песню †
Поиск (Scan)	Gmini воспроизводит первые 15 секунд каждого трека ††
Повтор и перемешивание (Repeat and shuffle)	Этот параметр позволяет выбирать порядок воспроизведения песен Обычный (Normal) : музыкальная последовательность воспроизводится один раз Повтор (Repeat) : музыкальная последовательность воспроизводится по циклу Перемешать (Shuffle) : музыкальная последовательность воспроизводится случайным образом
Закладка (Bookmark)	Если флажок Bookmark установлен в On , то Вы получаете возможность отметить место в музыкальном файле и вернуться туда в следующий раз, когда Вы опять включите Gmini. Во время воспроизведения песни нажмите PLAY/PAUSE, чтобы приостановить воспроизведение, а затем STOP. Gmini спросит: «Хотите ли Вы установить закладку?» Ответьте Yes . В следующий раз, когда Вы включите Gmini, Вы получите запрос: «Хотите ли Вы продолжить воспроизведение с закладки?». Если Вы ответите “yes”, то Gmini продолжит воспроизведение с того места в песне, которое Вы отметили закладкой.

† Режим Очередь: во время воспроизведения текущей песни щелкните кнопку меню и выберите Browse, найдите песню, которую хотите прослушать следующей и нажмите Play. Эта песня станет в очередь на воспроизведение. Для того, чтобы так подготовить несколько песен см. раздел Плейлист. Как только текущая песня завершится, начнет воспроизводиться поставленная в очередь песня. Если Вы не поставили в очередь ничего, то будет воспроизводиться следующая песня в каталоге.

†† Режим Поиска: Каждый трек в каталоге проигрывается 15 секунд. Это позволяет получить быстрое представление о каждом треке. Если Вы захотите проиграть песню целиком – нажмите кнопку Play во время этих 15 секунд. Gmini перейдет в режим текущего каталога и остальные песни в каталоге проиграет без поиска.

4.2.3 Установка часов

Если Вы хотите установить часы Gmini 's, перейдите в [Setup . Clock].

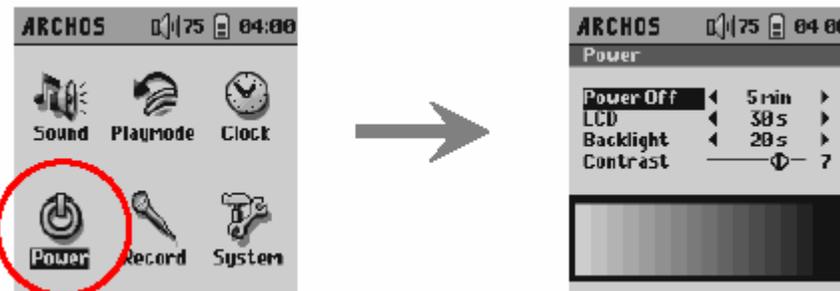


Параметр	Описание
Формат (Format)	Этот параметр указывает, в каком формате будет отображаться время на экране Gmini: 12h: отображает в формате от 1 до 12 24h: отображает в формате от 0 до 23
День (Day)	От 1 до 31
Месяц (Month)	От 1 до 12
Год (Year)	Установить текущий год
Час (Hour)	От 0 до 23
Минута (Minute)	От 0 до 59
Секунда (Second)	От 0 до 59
Установить [Set]	Выберите этот пункт, чтобы подтвердить установку часов.

Для выбора параметра, который хотите изменить, используйте стрелки ВВЕРХ/ВНИЗ, а затем используйте кнопки ВЛЕВО/ВПРАВО, для изменения величины этого параметра. Когда Вы установили значения всех параметров, ОБЯЗАТЕЛЬНО опуститесь вниз экрана и выберите параметр [set], а затем нажмите ОК, чтобы активировать проведенные изменения времени. Нажмите STOP, чтобы вернуться обратно на экран Setup.

4.2.4 Изменение параметров питания

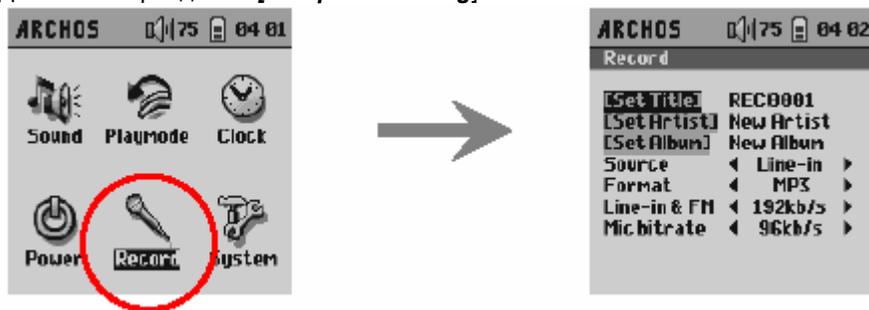
Чтобы добиться максимальной продолжительности работы батарей, надо настроить параметры энергосбережения. Перейдите в [Setup . Power].



Параметр	Описание
Питание выкл. (Power Off)	Диапазон: от 1 до 9 минут или Никогда (Never). Время в минутах, через которое Gmini автоматически отключится, если им не пользуются. Gmini не будет отключаться, если он воспроизводит музыку или во время записи. Никогда (Never) указывает, что Gmini не будет автоматически отключаться.
Экран (LCD)	Время гашения экрана LCD: от 10 до 90 секунд или Никогда Never. Время, которое проходит перед тем, как Gmini погасит экран в случае, если устройство не используется (не нажимаются никакие кнопки). Never указывает, что LCD экран всегда остается включенным.
Подсветка (Backlight)	Время отключения подсветки: Выкл, от 10 до 90 сек., Всегда (Always). Время, которое проходит перед тем, как Gmini погасит голубую подсветку экрана, если устройство не используется (не нажимаются никакие кнопки).. Never указывает, что подсветка экрана всегда остается включенной. Включенная подсветка существенно уменьшает ресурс батареи
Контраст (Contrast)	Этот параметр позволяет настроить контраст экрана.

4.2.5 Изменение параметров записи *

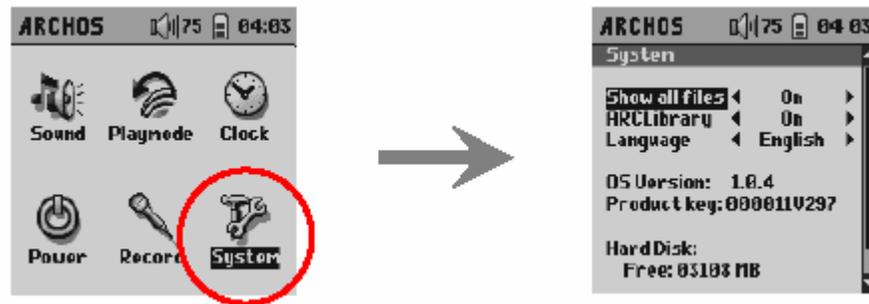
При записи, независимо от того, с какого источника она осуществляется - через линейный вход или микрофон, надо проверить параметры, которые будут при этом использоваться. Для этого перейдите в **[Setup . Recording]**.



Параметр	Описание
Задать название Set Title	Позволяет задать Название (Title) в теге ID3 MP3 файла, который Вы записываете
Задать Исполнителя Set Artist	Позволяет задать имя Исполнителя (Artist) в теге ID3 MP3 файла, который Вы записываете
Задать Альбом Set Album	Позволяет задать название Альбома (Album) в теге ID3 MP3 файла, который Вы записываете
Источник (Source)	Line-In, Mic. Этот параметр позволяет выбрать источник записи. Если Вы выбрали Line-In – Вы должны подключить мультиадаптер к мультиразъему, а затем вставить штекер, кабеля, идущего с источника сигнала в линейный вход адаптера. Если Вы выбрали Mic, то можете просто говорить во встроенный микрофон
Формат (Format)	MP3 Определяет формат файла, в котором будет сохраняться запись. Запись производится в 16 bit стерео формате.
Частота оцифровки при записи с линейного входа Line-in & FM Bitrate	32kb/s, 96kb/s, 128kb/s, 192kb/s. Позволяет задать качество записи с линейного входа в килобитах/секунду. Чем выше это значение, тем лучше качество записи, но при этом она занимает больше дискового пространства. 128kb/s эквивалентно качеству CD-диска. Во время записи Вы можете контролировать качество записи в наушниках.
Частота оцифровки при записи с микрофона Mic Bitrate	16kb/s, 64kb/s, 96kb/s, 112kb/s. Позволяет задать качество записи с линейного входа в килобитах/секунду. Чем выше это значение, тем лучше качество записи, но также она занимает больше дискового пространства. 64kb/s достаточно хороший уровень для большинства записей с микрофона. Во время записи Вы не можете слышать свой голос в наушниках.

4.2.6 Изменение системных параметров

Чтобы изменить системные параметры или получить некоторую информацию о системе перейдите в **[Setup . System]**.



Параметр	Значение
Показать все файлы Show all files	Off (по умолчанию), On . Если Off, Gmini будет показывать на экране только те имена файлов, которые он может воспроизводить. Если установлено в ON, Gmini будет показывать имена ВСЕХ файлов на жестком диске (используя значок ? для неизвестных для него типов файлов), даже если не может воспроизвести эти файлы, например такие как .tif или .pdf. Этот параметр важен, когда Gmini используется в режиме Photo Wallet. Установив его в ON, Вы можете переносить файлы на Gmini с карты памяти CompactFlash™ независимо от типа файла. Если установлено в OFF – будут читаться только те файлы, которые Gmini может обрабатывать.
ARCLibrary	Off, On (по умолчанию). Выберите Off, чтобы отключить возможность использования системы ARCLibrary или On, чтобы разрешить ее использование.
Язык (Language)	English, Français, Deutsch. Используйте этот параметр, чтобы задать рабочий язык Gmini.
Ключ изделия (Product key)	Показывает ключ изделия Вашего Gmini 200. Этот ключ важен, когда Вам нужно установить новый программный модуль.
Версия ОС (OS Version)	Показывает текущую версию Операционной Системы (OS).
Жесткий диск (Hard Disk)	Показывает количество свободного и использованного дискового пространства на жестком диске Gmini.

ВНИМАНИЕ: Изменение параметра ARCLibrary вступает в силу только после следующего включения Gmini.

4.3 Использование браузера



Браузер используется для перемещения по файловой системе Gmini. Эта файловая система того же типа, что и на компьютерах под управлением Windows®. Таким образом, перенос файлов с компьютера на Gmini осуществляется обычным «перетаскиванием» (drag and drop). Эта файловая система иерархического типа, включающая в себя систему каталогов и подкаталогов. Так как Вы можете размещать на Gmini сотни файлов, СТРОГО РЕКОМЕНДУЕТСЯ поддерживать упорядоченную структуру. В противном случае Вы будете тратить много времени на поиск файлов, а не на прослушивание. Мы предлагаем, чтобы на первом уровне файловой структуры были такие каталоги: Data (для хранения файлов

различных типов данных), Music (все Ваши музыкальные файлы), Playlists (для сохранения музыкальные плейлисты), Photo (для файлов, которые Вы будете копировать с карт памяти CompactFlash™), и Voice (для записей с микрофона).

4.3.1 Внутри каталога MUSIC

Верхний уровень каталогов Gmini содержит каталог **Music**. Те, кто поддерживает упорядоченную файловую структуру на своих плеерах, обычно создают следующую иерархию в каталоге Music.

Уровень 1 – **Artist** (Dire Straits, Madonna, Stravinsky, и пр.)

Уровень 2 – **Album** (Brothers in Arms, American life, и пр.)

Уровень 3 – **Song** (Money for Nothing, Walk of Life, и пр.)

Каталог **Music** это особый каталог, в который можно попасть с главного экрана, нажав на иконку **Music**. Если его удалить или переименовать, то Вы попадете в корневой каталог (высший уровень каталоговой иерархии), нажав на эту иконку.

5.3.2 Перемещение по каталоговой структуре



Прямо под строкой состояния, в верхней части экрана, Вы можете увидеть путь к каталогу, в котором находитесь (текущий). Чтобы перемещаться по списку файлов в каталоге, используйте кнопки ВВЕРХ/ВНИЗ. Нажмите PLAY, чтобы войти в выбранный каталог. Чтобы вернуться на предыдущий уровень Вы можете использовать или кнопку контекстного меню MENU (выберите **Parent**), или нажмите кнопку ВЛЕВО. Кнопка контекстного меню позволяет создать новый каталог, удалить каталог, или отобразить информацию о файле.

Управление кнопками

Кнопка	Символ	Действие
Вверх Up		Выбирает предыдущий файл или каталог в текущем каталоге
Вниз Down		Выбирает следующий файл или каталог в текущем каталоге
Влево Left		Переход на левую панель в двухпанельном окне браузера или в редактор плейлистов, или закрывает двухпанельный браузер. В однопанельном окне браузера переходит в родительский каталог
Вправо Right		Открывает двухпанельное окно браузера или переводит на правую панель
Ввод OK		Если выбран каталог – вход в этот каталог Если выбран файл – начинает действие, относящееся к типу этого файла, например, запускает музыкальный файл на воспроизведение.
Отмена Esc		Выход из режима браузера
Меню Menu		Открывает контекстное меню браузера.

Особенность: в однопанельном окне браузера нажмите кнопку ВЛЕВО, чтобы вернуться в родительский каталог.

4.3.3 Действия с файлами и каталогами в режиме браузера

Перемещаясь по каталоговой системе, Вы можете манипулировать файлами и каталогами. Если Вы используете режим браузера, то вы перемещаетесь по жесткому диску Gmini, как на обычном компьютере. В режиме браузера Вы можете создавать каталоги, удалять файлы или каталоги, переименовывать файлы или каталоги и копировать или перемещать файлы из одного места в другое.

Контекстное меню при работе с файлами



Информация (File Info): Показывает информацию о файле, такую как длительность песни, размер фото, количество килобайт, занимаемых на жестком диске, дата создания файла и пр.

Переименовать файл (Rename File): Позволяет изменить имя выбранного файла. Вы не можете изменить расширение (тип) файла для тех файлов, которые можно воспроизводить на Gmini. Вы попадете в виртуальную клавиатуру (см. след. Раздел), чтобы ввести новое имя файла.

Удалить файл (Delete File): Навсегда удалит файл с Gmini (перед тем, как файл будет удален, Gmini спросит Вас “Do you really want to delete this file?” Yes/No.” (Действительно ли Вы хотите удалить этот файл? - Да/Нет).

Удалить все файлы (Delete all files): Навсегда удаляет все файлы из текущего каталога. Перед удалением Gmini запросит подтверждение.

Создать каталог (Create Folder): Создает новый каталог в текущем каталоге. Вы попадете в режим виртуальной клавиатуры, чтобы ввести имя нового каталога. На количество файлов в каталоге наложено ограничение 1000 файлов в каталоге.

Редактировать трек (Edit track): Редактировать (урезать до желаемой длины) радиозапись, которая была создана при помощи опционального дистанционного пульта управления FM.

Контекстное меню при работе с каталогами



Запись (Record): Перейти в режим записи.

Создать каталог (Create Folder): Как и выше.

Удалить каталог (Delete Folder): Эта команда удаляет каталог со всем его содержимым. Поступит запрос “Do you really want to delete folder X and all files therein? Yes/No.” (Вы действительно хотите удалить каталог X и все файлы, находящиеся в нем? Да/Нет)

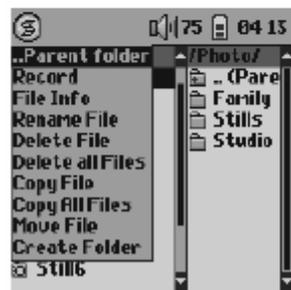
Переименовать каталог (Rename Folder): Как и

Переименовать файл: см. выше.



Контекстное меню в режиме двухпанельного браузера

Используя уникальную двухпанельную систему браузера Archos, Вы можете копировать или перемещать файлы с одного места в каталоговой системе в другое (осторожно: помните об ограничении 1000 файлов на каталог). В режиме браузера Вы просто щелкните кнопку ВПРАВО, и откроется вторая панель браузера. Переходить между панелями можно кнопками ВЛЕВО/ВПРАВО. То окно, в котором находится курсор, высвечивающий выбранный файл или каталог, является ИСТОЧНИКОМ (source) для копирования. Каталог НАЗНАЧЕНИЯ (destination) будет в другом окне. Как только Вы выбрали каталог назначения, переместитесь в панель отображающую каталог источника, выберите файл, который хотите копировать, и нажмите кнопку МЕНЮ. Теперь Вы можете выбрать действие Копировать Файл (**Copy file**), чтобы скопировать выбранный файл, Копировать Все Файлы (**Copy All Files**), чтобы копировать все файлы из каталога источника, или Переместить Файл (**Move File**), чтобы переместить файл в каталог назначения.



4.4 Запись музыки в формате MP3

Если у Вас есть Gmini, то Вам не нужен компьютер, чтобы создавать музыкальные файлы формата MP3. Gmini может записывать со встроенного микрофона или с любого источника аналогового линейного сигнала (от HiFi системы, портативной стереосистемы, CD-плеера и пр.). Перед началом записи нужно настроить параметры записи. См. раздел 4.2.5 этого руководства для полного описания этих параметров.



1. С главного экрана меню выберите **Recorder** и нажмите ОК.



2. На предварительном экране настройте уровень записи*, используя кнопки ВЛЕВО/ВПРАВО (только для линейного входа). Вы можете нажать ВОСПР (PLAY), чтобы начать запись или можете нажать кнопку МЕНЮ и затем выбрать **Record Settings**, чтобы установить параметры записи.



3. Выбор действия **Record settings** контекстного меню открывает экран параметров записи. Убедитесь, что правильно установлен источник звукозаписи (**Source**). Во время записи и после нее, во время воспроизведения, Вы ничего не услышите, если источник сигнала был установлен неправильно.



4. Нажав для начала записи кнопку ВОСПР/ПАУЗА (PLAY/PAUSE), вы можете приостановить её, еще раз нажав эту кнопку, или остановить запись, нажав кнопку СТОП (STOP).

* Вам следует сначала провести пробные звукозаписи, чтобы определить какие уровни записи дают наилучшее качество звука.

Не обманитесь уровнем громкости в наушниках, который регулируется кнопками ВВЕРХ/ВНИЗ.

Функции кнопок во время записи

Кнопка	Символ	Действие
Вверх Up		Увеличивает громкость (не действует на уровень записи)
Вниз Down		Уменьшает громкость (не действует на уровень записи)
Влево Left		Уменьшает уровень записи (только при записи с линейного входа)
Вправо Right		Увеличивает уровень записи (только при записи с линейного входа)
Ввод OK		Переключает режимы пауза/запись.
Отмена Esc		Останавливает процесс записи, сохраняет файл на жесткий диск и возвращается на экран установки параметров записи. Нажмите Esc еще раз, чтобы выйти с этого экрана в главное меню.
Меню Menu		Открывает контекстное меню (только в режиме установки параметров записи).

4.4.1 Запись с микрофона

Встроенный микрофон расположен сверху Gmini рядом с кнопкой ON. Убедитесь, что Вы правильно выбрали источник звукозаписи **Source** - (Mic) на экране установки параметров записи. Если Вы хотите добиться лучшего качества голосовой звукозаписи, то Вы можете приобрести опциональный высококачественный внешний микрофон с предварительным усилением. При записи Вы не можете слышать свой голос в наушниках. Настройте уровень записи, глядя на VU индикаторы уровня записи на экране. Индикаторы должны доходить до предельного значения только на самом громком звуке.

4.4.2 Запись с линейного входа



Вы можете записывать звук с любого аудиосистемы линейного сигнала на Gmini. Используйте для этого входящий в комплект аудиокабель (Красный/Правый, Белый/Левый), чтобы подключиться к HiFi системе, домашнему CD-плееру, и прочее (не используйте желтый штекер). Вставьте Красный и Белый RCA-штекеры в Линейный Выход Вашей HiFi-системы. Вставьте мультиадаптер (на рисунке) в мультиразъем наушников Gmini. Вставьте другой конец кабеля в разъем мультиадаптера, обозначенный **Line in**.

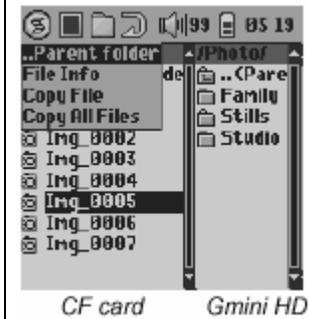
Чтобы записывать с такого источника сигнала, как портативный CD-плеер, Вам надо купить кабель с мини (3.5мм) штекером ПАПА на обоих концах. Убедитесь, что аудио-источник обеспечивает на выходе сигнал линейного уровня, а не усиленный (обычно для проверки этого достаточно уменьшить до минимума громкость плеера во время его работы). Усиленный сигнал даст запись с ужасными искажениями. Убедитесь, что на экране установок параметров записи Вы правильно выбрали источник звука **Source - Line-In**. Вы можете слышать то, что записывается в наушниках, если вы подключите их к разъему **AV-out** мультиадаптера. В качестве входного источника сигнала Вы также можете использовать качественный микрофон с предусилением, например такой, как продается на сайте Archos.

4.5 Использование фотоальбома *

4.5.1 Использование фото-броузера

Фотоброузер является аналогом музыкального броузера, но работает с файлами изображений. Он позволяет проводить поиск фотофайлов, получать информацию о них, и отображать файлы формата JPEG на экране в градациях серого. Использование фотоброузера аналогично использованию файлового броузера Gmini, с тем только отличием, что двухпанельное окно броузера открывается только, когда вставлена карта памяти CompactFlash™ в разъем CompactFlash™, расположенный сбоку Gmini.

4.5.2 Копирование файлов с карты памяти CompactFlash™



В Gmini есть разъем CompactFlash™ (CF), расположенный сбоку устройства и закрытый заглушкой. Он предназначен для копирования файлов с карт памяти CompactFlash™ типа I и II. Вам достаточно только вставить CompactFlash™ карту в Gmini, находясь в режиме броузера или в главном меню (но не во время воспроизведения музыки или записи). Просто откройте резиновую заглушку и вставьте CF-карту (лицевой стороной вниз) в слот до тех пор, пока не почувствуете, что она прочно вошла. Как только карта вставлена, Gmini автоматически откроет двухпанельное окно броузера и в левом окне будет отображена файловая структура на карте памяти CompactFlash™.

ВНИМАНИЕ: если Вы видите не все файлы на CF-карте, например .tif, .raw – типов или других типов, которые Gmini не может обрабатывать, то перейдите в [**Setup . System . Show All Files**] и установите **On**. Так Вы сможете видеть и копировать все файлы, записанные на CF-карте, независимо от их типа.

В правом окне Вы увидите файловую структуру жесткого диска Gmini. Используя кнопку контекстного меню, теперь можно копировать файлы с карты памяти на жесткий диск Gmini, аналогично тому, как копируете файлы с одного места диска Gmini на другое (см. раздел 5.3.3). Закончив копирование (Gmini не удаляет файлы с CF-карты), Вы можете просто вытащить карту из слота. Для этого не нужно выключать Gmini.

4.5.3 Просмотр фото на Gmini

При помощи модуля Photo Wallet Вы можете просматривать файлы формата JPEG в градациях серого (для файлов формата BMP будет отображаться только информация о файле, но не само изображение). Нажмите ВОСПР (PLAY), когда курсор броузера находится на выбранном JPEG файле, и он будет показан на экране.

Функции кнопок во время просмотра JPEG файлов



Меню (Menu): Показывает/Скрывает информацию о JPEG файле (имя файла, разрешение, размер, и время/дата сохранения файла).

Влево/Вправо (Left/Right): Показывает предыдущий или последующий JPEG файл в текущем каталоге.

Вверх/Вниз (Up/Down): Увеличивает или Уменьшает уровень контраста экрана.

Воспр (Play): Поворачивает изображение на экране на 90 градусов.

Стоп (Stop): Закрывает окно изображения и возвращает в броузер.

5 Подключение Gmini к компьютеру

5.1 Подключение к USB

Убедитесь, что батарея Gmini полностью заряжена или используйте блок питания, чтобы избежать отключения Gmini во время передачи данных из-за потери питания (это может привести к потере или повреждению структуры данных).

5.1.1 Windows Me/NT/2000/XP

- . Вставьте кабель USB в работающий компьютер.
- . Включите Gmini и дождитесь, когда он полностью загрузится и покажет главное меню на экране.
- . Вставьте другой конец кабеля USB в работающий Gmini.
- . На экране компьютера появится новая иконка жесткого диска под именем "GMINI".



Windows®

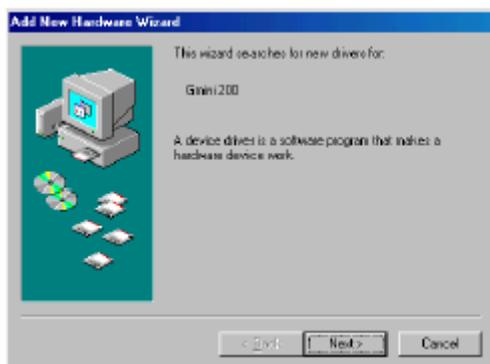


Macintosh®

- . Этот жесткий диск отображает содержимое жесткого диска Gmini. Теперь Вы можете копировать файлы, перетаскивая их с Gmini и на него.
- . Пожалуйста, внимательно прочитайте о процедуре отсоединения в разделе 5.3, так как неправильное отсоединение кабеля может привести к потере данных.

5.1.2 Windows® 98SE

Среди операционных систем Windows® совместимых с Gmini, только Windows® 98SE требует установки драйверов. В Windows® 98SE нет встроенного драйвера Mass Storage Device Driver, как в новых версиях Windows®. Когда Вы в первый раз подключаете Gmini к компьютеру под управлением Windows™ 98SE, он распознает новое оборудование и запросит установку драйвера. После установки драйверов Вы сможете получить доступ к файлам Gmini с компьютера и копировать их, используя Windows® Explorer. Пожалуйста, внимательно прочитайте о процедуре отсоединения в разделе 5.3, так как отсоединение кабеля в произвольный момент может привести к зависанию компьютера или потере данных.



1. Windows 98SE распознал новое оборудование (Gmini) и запустил «мастера установки»
Щелкните **Next**.



2. Щелкните флажок **Search for the best driver**. Откройте дисковод CD на компьютере и вставьте входящий в комплект Archos CD-ROM и закройте его. Теперь щелкните **Next**.



3. Отключите все флажки, а затем щелкните флажок **Specify a location**. Введите букву дисковода Вашего CD (обычно D: или E:), а за ней - **Win98SE_Drivers**. Щелкните **Next** и Windows загрузит правильные драйверы.



4. Windows копирует с CD на компьютер все файлы, необходимые для подключения USB-устройства. Щелкните Next, чтобы Windows установил драйвер



5. Windows показывает, что закончено копирование драйверов. Щелкните **Finish**. Пока не отключайте Gmini от компьютера.



Закончив установку, перезагрузите компьютер. После рестарта он автоматически распознает подключенное устройство (Gmini). Оно будет отображаться как еще один жесткий диск (под именем GMINI) в Windows® Explorer.

5.2 Использование Gmini как внешнего жесткого диска

Поместить Ваши файлы с компьютера на Gmini, можно просто выполнив команды **copy** и **paste**. Это происходит потому, что когда Gmini подключен к компьютеру, он работает как обычный жесткий диск. Подключите Gmini к компьютеру, как показано выше и запустите Windows® Explorer (или Macintosh Finder™). Теперь откройте жесткий диск под именем **GMINI E**. Компьютер откроет ту папку, куда Вы хотите копировать файлы, а затем щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Paste**. Для Macintosh® или Windows® Вы можете открыть два окна на рабочем столе, одно будет источником (жесткий диск компьютера) и другое назначением (жесткий диск Gmini), а затем просто перетащите (**drag and drop**) файлы или каталоги из одного окна в другое.

5.3 Отключение Gmini от компьютера

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Вы должны правильно отключить Gmini от компьютера перед отсоединением кабеля USB, чтобы избежать потери данных или зависания компьютера и/или Gmini. **НИКОГДА ПРОСТО НЕ ВЫДЕРГИВАЙТЕ КАБЕЛЬ USB!!!**

5.3.1 Windows ®

Чтобы безопасно отключить жесткий диск Gmini от компьютера, щелкните иконку удаления на системном лотке (зеленая стрелка, как показано ниже) и следуйте инструкциям. Перед отсоединением USB кабеля обязательно дождитесь сообщения о том, что теперь можно отсоединить устройство. **Внимание:** Операционная система не разрешит отключить Gmini, если открыт файл, который находится на нем. Вы должны сначала закрыть все приложения и все файлы, открытые на Gmini, а если Вы работаете под управлением Windows® 2000 или XP, то и Explorer®. Использование иконки зеленой стрелки (отключение устройства) позволит Вам безопасно отсоединить кабель USB от Gmini.

1. Иконка безопасного отключения находится на системном лотке около системных часов.



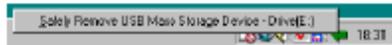
Windows® XP Windows® 98SE

Windows® 2000 & Windows® ME

2. Щелкните на иконке, чтобы Извлечь (Eject) (отсоединить - unmount) Gmini от компьютера, а затем выберите команду 'Safely remove'.



Windows® XP



Windows® 98SE

3. Появится сообщение, указывающее, что теперь Вы можете безопасно отключить Gmini. После этого можно отсоединить кабель USB от Gmini.



Windows® XP



Windows® 98SE

5.3.2 Macintosh®

Сначала закройте все программы, использующие файлы, расположенные на Gmini. Подтащите (drag) иконку жесткого диска Gmini к «мусорной корзине», корзина превратится в большую стрелку, как показано на картинке (Mac OS 9.x до сих пор использует иконку мусорной корзины). Все в порядке, не волнуйтесь. Положите (drop) иконку жесткого диска на стрелку (или на корзину). Иконка жесткого диска пропадет с рабочего стола. Теперь Вы можете безопасно отсоединить кабель USB от Gmini и/или от компьютера.



6 Использование программы MusicMatch™

Пользователям операционной системы Windows® эта программа поможет создавать MP3 файлы из песен с музыкального диска, добавлять/изменять информацию в метках ID3 (Исполнитель, Альбом, Название песни) и обновлять ARCLibrary. Чтобы переносить MP3 файлы с PC или Mac на Gmini мы рекомендуем использовать систему управления файлами (PC: Windows® Explorer, Macintosh®: Finder™).

6.1 Установка Music Match™



Установка программы Music Match™ на PC довольно проста. Просто вставьте входящий в комплект CD-диск в дисковод CD-ROM, а система Autorun представит Вам список вариантов установки. Вы можете выбрать язык интерфейса при установке Music Match™. Затем программа установки MusicMatch™ запросит ввод

серийного номера. Этот номер напечатан на бумажном пакете, в котором находится CD-диск. Если по какой-то причине программа автозапуска не откроет меню, то вы можете запустить установку программой **mmsetup.exe**, которая находится в каталоге MUSICMATCH. Вы увидите список предлагаемых языков интерфейса.

Программа MusicMatch™ обладает мощной обучающей системой и системой помощи, которые помогут Вам освоить её использование. Просто щелкните кнопку **Help** и выберите **MUSICMATCH Jukebox Help**.



6.2 Создание MP3 файлов с музыкальных CD-дисков

После установки программы MusicMatch™ Вы сможете перекодировать музыку с CD-дисков в формат MP3 для последующего воспроизведения их на Gmini.

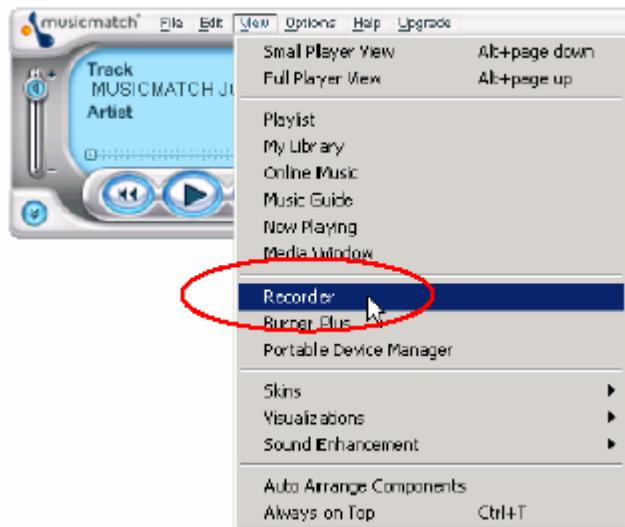
ПЕРЕКОДИРОВАНИЕ (ENCODE) Сначала мы должны перевести треки с CD в формат MP3. Обычные музыкальные CD хранят музыку в формате CDA (Compact Disc Audio). Мы просто используем MusicMatch™ и перекодируем их в формат MP3.

- Запустите MusicMatch™ дважды щелкнув на его иконке.
- Вставьте музыкальный CD в CD-дисковод Вашего компьютера. MusicMatch™ начнет проигрывать этот CD-диск.

Щелкните кнопку stop, чтобы остановить проигрывание CD.



- Откройте окно записи, щелкнув **View**, и затем выберите **Recorder**, как показано. Появится окно **Recorder**, и Вы увидите треки диска CD справа в этом окне. Если диск относительно новый (выпуска последних четырех лет) на нем возможно уже есть информация заголовка трека. Если нет – Вы увидите просто заголовки **Track 1**, **Track 2**, и пр.



- В окне записи треки, которые будут записаны (преобразованы в формат MP3) будут отмечены галочками перед песней. Вы можете отменить преобразование тех песен, которые не хотите записывать. Теперь нажмите **Start**. MusicMatch™ начнет перекодировать отмеченные галочками



треки в MP3 файлы. Вы увидите процесс перекодировки музыкальных треков в режиме реального времени. На рисунке показан экран 50% перекодировки первой песни. Терпеливо дождитесь окончания, перекодировка может занять достаточно много времени.



НАЙТИ (LOCATE) Теперь давайте перейдем к MP3 файлам, которые Вы можете перенести на Gmini. MusicMatch™ автоматически помещает их в каталог **My Music**. Дважды щелкните **My Documents** и затем откройте **My Music**. Там Вы найдете каталог Artist, а в нем – определенный альбом.

ПЕРЕНОС (TRANSFER) Наконец перенесите файлы на Gmini как показано ранее (раздел 5.2).

6.3 Приобретение файлов MP3 для Gmini

Если Вы подписаны на платном музыкальном интернет-сервисе, который позволяет Вам загружать музыкальные MP3 файлы, и Вы хотите поместить их на Gmini, Вам следует сделать следующее. Начните загрузку музыкальных файлов в каталог **My Music** из интернета на компьютер. Вам следует использовать продуманную файловую структуру, как описано в разделе 4.3.1 этого руководства. Затем, подключите Ваш Gmini к компьютеру и следуйте указаниям из раздела 5.2.

Внимание: Перед тем как подписаться на платный музыкальный интернет-сервис внимательно прочитайте информацию о форматах файлов, которые доступны на этом сайте, убедитесь, что эти форматы поддерживаются Gmini (MP3, WMA, или WAV). Некоторые вебсайты могут использовать специальную систему кодировки, которая не поддерживается Gmini.

6.4 Система ARCLibrary и плейлисты Music Match™

Внимание: Вы должны переиндексировать систему ARCLibrary, чтобы она учла перенесенные файлы. Это происходит автоматически каждый раз, когда Вы выбираете **View > Portable Device Manager** при подключенном к компьютеру Gmini. MusicMatch™ выдаст сообщение “Activating Portable Device”, обновляя в это время содержимое ARCLibrary. Если Вы перенесли много файлов на Gmini (десятики гигабайт данных), то индексация может занять до трех минут на каждый гигабайт музыкальных файлов. Если Вы не обновите систему ARCLibrary после переноса файлов на Gmini, то он не сможет включить эти музыкальные файлы в ARCLibrary. Вам придется проигрывать эти файлы, используя

файловый браузер Gmini 

6.4.1 Обновление ARCLibrary

Музыкальные файлы MP3 и WMA имеют внутренние ярлычки (теги), которые содержат такую информацию как имя Исполнителя, жанр музыки, Альбом, название песни и пр. Для MP3 файлов эти ярлычки называются метки ID3. Не все MP3 файлы содержат эту информацию заполненной. Если Вы приобрели песню с платного музыкального интернет-сервиса, то эта информация будет присутствовать. Если Вы создаете запись со встроенного микрофона, то Gmini создаст метку Исполнителя *New Artist*, метку альбома *New Album*, и название песни *REC0000*. Вы можете добавить или изменить содержимое этих ID3 меток при помощи MusicMatch™. Перейдите в библиотеку MusicMatch™, а затем щелкните правой кнопкой мыши на названии песни, чьи метки ID3 Вы хотите изменить. Затем выберите *Edit Track Tag(s)*. ARCLibrary индексирует музыку, используя информацию из меток ID3 каждой песни. Каждый раз, когда Вы добавляете новую музыку на Gmini, Вам следует обновить внутреннюю библиотеку. Таким образом, когда Вы проводите поиск по критериям Album, Artist, или song Title, будут учитываться все файлы на Gmini. Тот факт, что Вы добавили музыкальный файл на Gmini, не меняет содержимое ARCLibrary. Вы можете обновить содержимое ARCLibrary, присоединив сначала Gmini к компьютеру, а затем запустить программу MusicMatch™ и выбрать **View > Portable Device Manager**. Откроется окно Portable Device Manager (PDM). MusicMatch™ проверит, подключено ли портативное устройство (Gmini) и затем найдет все музыкальные файлы на жестком диске Gmini, прочтает метки и обновит ARCLibrary. Сообщение *“Activating portable device”* показывает, что компьютер находится в процессе обновления ARCLibrary. Это сообщение исчезнет, когда программа закончит обновление ARCLibrary на Gmini. Теперь вы можете закрыть окно PDM и программу MusicMatch™. Правильно отключите Gmini (используя иконку зеленой стрелки). Теперь, когда Вы используете ARCLibrary (щелкнув иконку Music --не забывайте также, что параметр ARCLibrary должен быть установлен в *On* в системных установках), Вы увидите, что Ваши новые песни проиндексированы, и их можно искать по критериям Artist, Album, Title, или Genre. Будьте терпеливы, когда MusicMatch™ обновляет ARCLibrary, это обычно занимает около 3 минут на гигабайт музыкальных файлов.

6.4.2 . Создание и использование плейлистов при помощи MusicMatch™



Вы можете использовать программу MusicMatch™ для создания плейлистов, которые Вы можете затем сохранять на Gmini. **ВНИМАНИЕ: Перед созданием плейлиста убедитесь, что Вы выбираете mp3 файлы с Gmini, а не с жесткого диска компьютера!** Если Вы создали плейлист из MP3 файлов находящихся на Gmini, тогда Вы можете просто перенести этот плейлист в каталог Playlist на Gmini. То есть Gmini должен быть подключен к компьютеру и файлы в плейлисте должны находиться на жестком диске Gmini. Если Вы копируете плейлист, в котором есть ссылки на MP3 файлы, находящиеся на жестком диске компьютера, например на C:, то Gmini не может найти эти файлы. Подключите Gmini к компьютеру и создайте плейлист в MusicMatch™ из файлов, находящихся на Gmini. Сохраните плейлист в программе MusicMatch™. Затем скопируйте (или перетащите: drag and drop) файл плейлиста (.m3u) на Gmini используя Windows™ Explorer. MusicMatch™ сохраняет плейлисты в каталоге:

C:\Program Files\MUSICMATCH\MUSICMATCH Jukebox\Playlist\Default

Скопируйте плейлист (ы) из этого каталога в каталог Playlists на Gmini. Теперь Вы можете использовать браузер Gmini, чтобы перейти в каталог Playlists и выбрать плейлист.

7 Использование iTunes® 4 с Gmini

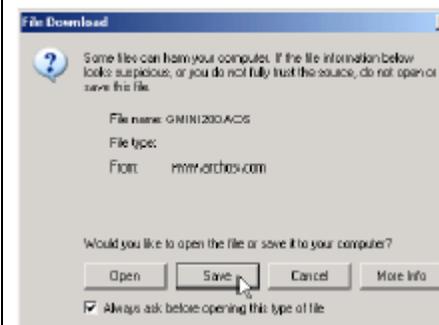
Самый простой способ переноса музыкальных файлов между компьютером Macintosh® и Gmini – это использование Macintosh Finder™, чтобы просто перетаскивать файлы (drag and drop). Однако для пользователей Macintosh, которые хотят использовать Gmini с программой iTunes™, ARCHOS разработал специальный плагин для iTunes®. Вы можете найти его на входящем в комплект CD-диске в каталоге **iTunes plug-in**. В этом каталоге плагин для Mac OS 9.x и другой каталог для OS 10.x. Вы найдете также картинку в формате JPEG иллюстрирующую, куда надо скопировать этот плагин. Как только это сделано, iTunes™ распознает Gmini как Устройство (Device). Имейте в виду:

- 1) Когда Вы создаете плейлист при помощи iTunes® (Вы можете создать плейлист только из файлов которые находятся на Gmini) Macintosh® будет сохранять эти плейлисты в корневом каталоге на Gmini. Он не сохраняет их в каталоге Gmini Playlists. Так что лучше использовать сам Gmini для создания плейлистов и сохранять эти плейлисты в каталоге Playlists.
- 2) Когда Вы перетаскиваете MP3 файлы из библиотеки iTunes™ на Gmini – программа iTunes® будет искать информацию из ID3 меток (см. раздел 7.4.1 этого руководства для объяснения того, что такое метки ID3) файла MP3 и создает каталог в корневом каталоге Gmini, используя название Artist как имя каталога. Затем она берет имя Album и создает подкаталог с названием этого альбома. И, наконец, берет MP3 песню и помещает в этот подкаталог. Так что хотя это и создает упорядоченную структуру каталогов Artist/Album/Song, iTunes® не следует соглашению Gmini о том, что файлы сначала помещаются в каталог **Music**.
- 3) iTunes® не обновляет ARCLibrary при переносе файлов. Так что ARCLibrary не будет правильно отображать музыкальное содержимое жесткого диска Gmini. Однако Вы можете найти и проиграть эти новые музыкальные файлы при помощи Music Browser.

8 Обновление Операционной Системы Gmini

Archos регулярно выпускает обновления программного обеспечения (исправления ошибок) и апгрейды (дополнительные функции и возможности) для своих продуктов. На сайте Archos можно бесплатно загрузить эти обновления и апгрейды. Просто зайдите на сайт www.archos.com в раздел Software, найдите продукт Gmini и загрузите файл GMINI200.AOS на Ваш компьютер. Сделайте резервную копию этого файла для последующего использования.

8.1.1 Загрузка файла GMINI200.AOS



Когда Вы щелкните на ссылке загрузки нового файла операционной системы (название его будет, скорее всего, GMINI200.AOS), браузер предупредит Вас о том, что содержимое загружаемого файла подозрительно и может повредить Вашему компьютеру. Это происходит оттого, что система Windows® не знает что такое файл формата .AOS. Уверяем Вас, что Archos предпринимает все возможное, чтобы этот файл не содержал вирусов. Щелкните на кнопке Save, чтобы загрузить этот файл в удобное место, например в My Documents, чтобы потом скопировать его на Gmini. Если Ваш Gmini

подключен к компьютеру – Вы можете сохранить этот файл прямо на Gmini.

8.1.2 Чтение текстового файла History

Там же, где находится обновление операционной системы, находится и текстовый файл, содержащий подробный список изменений по сравнению с предыдущей версией ОС.

8.1.3 Копирование на Gmini в корневой каталог

Обновляя операционную систему, следует держать подключенным к Gmini блок питания для того, чтобы он не отключился из-за разряженных батарей во время выполнения обновления. Подключите Gmini к компьютеру (см. главу 6). Скопируйте GMINI200.AOS в корневой каталог Gmini. Корневой каталог – это самый высокий уровень иерархической структуры каталогов Gmini. Когда Вы смотрите на диск Gmini с компьютера, Вы видите каталоги Music, Playlist и прочие, и Gmini автоматически распознает существование нового файла операционной системы, обновит и перезагрузит новую ОС.

9 Устранение неисправностей

9.1 Неисправности связанные с подключением USB

- **Проблема:** Компьютер не распознает Gmini.
- **Решение:** .
- Выключите и перезагрузите компьютер и Gmini, а затем попробуйте подключиться еще раз в порядке, указанном в разделе 6.1.1.
- Только при использовании Windows 98SE следует устанавливать драйверы, которые находятся на идущем в комплекте CD-ROM диске. Если Вы установили драйверы для Windows 98SE, а Ваш компьютер работает под управлением Windows © XP, 2000, или ME edition – это может вызвать проблемы. Удалите (uninstall) этот драйвер и переустановите драйвер generic Windows © MassStorage Device.
- Если Вы используете USB-хаб – попробуйте подключиться без использования этого хаба. (некоторые хабы не получают внешнего питания и могут не работать с Gmini).
- Если Вы используете USB-порт на передней панели Вашего компьютера – попробуйте порт на задней панели. Обычно USB-порты на передней панели не получают достаточно питания.
- Не подключайтесь через USB-репитер на клавиатуре.
- На старых компьютерах: Программное обеспечение на компьютере может быть устаревшим. Найдите тип чипсета Вашего компьютера в My Computer > Properties > Device Driver > Universal Serial Bus (USB) Controllers > Host Controller. У Вас может быть чипсет VIA, Intel, SIS и пр. Возможно, что у Вас не установлено последнее обновление драйверов этого чипсета. Для обновлений VIA зайдите на www.viaarena.com, для Intel – на www.intel.com, для SIS – удалите драйвер и переустановите стандартный драйвер контроллера USB для Windows.
- На старых компьютерах: Убедитесь, что в системе BIOS включен USB: установлен в “ON” а не “Off”.
- На старых машинах: Под Win98SE проверьте строку "lastdrive=" в файле config.sys, убедитесь, что там стоит is "lastdrive=z".
- Если Macintosh OS 10.1.x сообщает, что не может смонтировать том, Вы можете использовать Disk Utility, чтобы переформатировать жесткий диск Gmini по формату MS DOS FAT32. Однако в этом случае файлы с него можно будет читать только на Macintosh, а не на компьютере под управлением Windows.
- Windows© XP и 2000: Если поврежден Allocation Table (FAT) – Gmini может не появляться под Windows XP или 2000 более минуты, а затем появляется как **local drive**. Используйте утилиту DOS **Chkdsk** как показано ниже.

. Windows © XP может распознать диск Gmini, но не присвоить ему буквы дискового. Щелкните правой кнопкой мыши на My Computer и выберите *Manage*. Затем выберите *Storage* и далее *Disk Management*. В этом окне Вы можете увидеть диск Gmini и присвоить ему букву дискового. Щелкните правой кнопкой мыши на иконке жесткого диска Gmini и выберите команду *Change Drive Letter and Paths*. Введите следующую свободную букву дискового, например E: или F: .

Проблема: Что мне делать, если я пытаюсь отключиться при помощи зеленой стрелки, но получаю сообщение: “The device ‘Generic Volume ’cannot be stopped now.Try stopping the device again later.” (Устройство не может быть остановлено сейчас. Попробуйте остановить его позднее).

Решение: Используйте зеленую стрелку еще раз. Иногда Windows© не обновляет ее состояние. Закройте все программы, которые могут иметь доступ к данным, находящимся на Gmini, включая Windows © Explorer. Если это не поможет – закройте все программы, подождите 20 секунд и попробуйте еще раз зеленую стрелку. Если и это не сработает, то Вам следует выключить компьютер и отключить кабель USB от выключенного компьютера.

Проблема: Когда я подсоединяю Gmini к компьютеру, я не вижу иконки нового жесткого диска на экране.

Решение: Посмотрите в разделе **Проблемы связанные с подключением USB** выше.

Проблема: У меня Windows© XP и порт USB 2.0, однако, передача файлов происходит очень медленно.

Решение: Исходная версия XP не содержит встроенной поддержки USB 2.0. Вам следует обновить Windows© XP как минимум на SP1 (Service Pack 1), чтобы она передавала файлы с полным использованием возможностей порта USB 2.0.

Проблема: Gmini самостоятельно отключается.

Решение: Это нормально. Если Вы не используете его или не проигрываете музыку – он автоматически отключается на основании параметров энергосбережения в подменю Power. Зайдите в меню [**Setup .Power**] где Вы можете настроить параметр **Power off**.

Проблема: Gmini заперт. Не реагирует на нажатие ни одной кнопки.

Решение: Проверьте, установили ли Вы для Gmini режим запираания. Это режим, который блокирует кнопки от непреднамеренного нажатия так, чтобы Вы могли положить Gmini в карман или рюкзак и не заботились о возможности случайного нажатия кнопок. Нажмите и удерживайте кнопку МЕНЮ (Menu) около 3 секунд, чтобы разблокировать все клавиши. Другой причиной может быть электростатические явления.

Оно временно выключило Gmini. Нажмите и удерживайте кнопку ПИТАНИЕ (POWER) 15 секунд и тогда Gmini выключится. Включите его еще раз обычным образом.

Проблема: Когда я перехожу на иконку Music в главном меню, я не могу увидеть mp3 файлы, которые я только что поместил на Gmini.

Решение: Следует перезаписывать библиотеку Gmini ARCLibrary каждый раз после того, как Вы переместили на Gmini новые музыкальные файлы. Вы можете обновить ARCLibrary, подключив Gmini к компьютеру, запустив программу MusicMatch™, и выбрав затем **View > Portable Device Manager**. MusicMatch™ будет просматривать содержимое жесткого диска Gmini и учтет новые файлы, которые Вы скопировали, а затем обновит ARCLibrary. MusicMatch™ сообщит Вам, когда процесс обновления будет завершен. Правильно отсоедините Gmini от компьютера. Теперь Ваши новые файлы будут видны в ARCLibrary.

10.2 Проблемы связанные с повреждением файлов, данных и разбиением на разделы

Проблема: На Gmini я нахожу новые имена файлов и каталогов со странными именами, которые я не создавал.

Answer: Вероятнее всего повреждена таблица размещения файлов Gmini (FAT). Это могло произойти из-за того, что Gmini был выключен в то время, когда он был подсоединен к компьютеру. Чтобы исправить поврежденный FAT Вы должны использовать утилиту Error Checking utility или Check Disk как показано в конце этого раздела. Внимание: Windows и Macintosh иногда записывают на жесткий диск служебные файлы, например такие как **finder.def** или **System volume info**. Это нормально и не вредит Gmini.

Проблема: Я использую Gmini для переноски файлов между разными компьютерами. Надо ли проводить дефрагментацию жесткого диска Gmini?

Решение: Дефрагментация жесткого диска Gmini всегда полезна, особенно после перемещения больших объемов информации. Во время этого процесса держите подключенным блок питания.

Проблема: Я скопировал файлы на Gmini через порт USB с компьютера, но я не вижу этих файлов на устройстве.

Решение: Возможно, Вы перенесли файлы того типа, которые Gmini не может проигрывать, такие как, например PDF, MOV, или DOC. Зайдите в **System Settings** в **Setup** в главном меню и найдите параметр **Show All Files**. Если Вы установите его в **On**, Gmini будет показывать все файлы, даже если не может проигрывать их. (Вы должны пользоваться браузером из главного экрана меню). Браузер будет показывать иконку ? указывающую, что это файл не стандартного типа.

Проблема: Я хочу переформатировать жесткий диск Gmini.

Решение: Вы можете сделать это, но тогда Вы удалите ВСЕ данные с Gmini. Имейте также в виду, что Windows® форматирует только 32GB, так что если у Вас модель с 40GB или более – у Вас останется только 32GB используемого пространства после переформатирования. Вам надо использовать специальную утилиту форматирования. Сначала, как показано выше, запустите ScanDisk или DOS chkdsk, чтобы попытаться исправить проблему. Обычно это устраняет до 99% всех проблем. Помните, что Вы должны создать как минимум в корневом каталоге каталог **Music**, чтобы нажатие иконки Music приводило Вас в этот каталог. Обратите внимание, что Windows®XP и 2000 по умолчанию форматируют жесткий диск Gmini в формате NTFS. Это может сделать Gmini непригодным к использованию.

Убедитесь, что Вы установили тип форматирования FAT32. Далее, если емкость диска 40GB, XP может форматировать в FAT32 только 32GB, так что Вы теряете 8GB дискового пространства. Вам потребуется использовать специальное программное обеспечение, например, такое как Paritition Magic™ или Norton Utilities™, чтобы форматировать все 40GB дискового пространства в формате FAT32. Примечание: FAT это не то же самое что FAT32.

Проблема: Я хотел бы разбить на разделы жесткий диск Gmini.

Решение: Все в порядке, если Вы знаете, как разбивать на разделы жесткий диск. Однако Gmini распознает только первый раздел формата FAT32. Так что он будет видеть и использовать только этот раздел. Размер этого раздела зависит от того, каким Вы его задали при разбиении.

Проблема: С моего Gmini пропали файлы.

Решение: Чтобы видеть все Ваши файлы убедитесь, что параметр **Show all files** установлен в **ON**. Также убедитесь, что Вы просматриваете файлы в режиме браузера, а не в фильтрованном режиме **Music**.

9.2.1 Запуск Scan-Disk (Error Checking) под Windows® 98SE & ME

- . Закройте все работающие приложения и программы.
- . Правильно подключите Gmini к компьютеру, как показано в главе 6.
- . Убедитесь что Gmini подключен к внешнему блоку питания.
- . Щелкните правой кнопкой мыши на иконке жесткого диска Gmini в Windows® Explorer и выберите Properties.
- . Выберите опцию Tools и запустите программу Error checking
- . Проверьте, что установлен флажок **automatically fix errors**.
- . Проверка может занять достаточно много времени, ждите терпеливо. Windows® может запросить перезагрузить компьютер, чтобы сделать определенные файлы Windows доступными. Это нормально, нажмите **Yes**.

9.2.2 Запуск Check Disk Utility (Chkdsk) под Windows® XP & 2000

Если у Вас есть проблемы с файловой системой на Gmini, Вы можете попробовать исправить их, используя утилиту DOS check disk (chkdsk). Просто запуск программы Windows® Error Checking может не полностью исправить дисковые ошибки. Сделайте следующее:

- . Убедитесь, что Gmini получает питание от внешнего блока питания, а не от батарей.
 - . Закройте все работающие приложения и программы.
 - . Правильно подсоедините Gmini к компьютеру, как показано в главе 6.
 - . Терпеливо дождитесь (что может занять до 5 минут), пока Windows XP не покажет **GMINI** как полностью подключенный.
- Используя **Command Prompt**, откройте окно DOS.
Start > Programs > Accessories > Command Prompt.
- . По приглашению введите **chkdsk e: /f**. Используйте **e:** или ту букву дисковода, которая соответствует Gmini.
 - . Терпеливо ждите, это может занять достаточно много времени.
 - . Закончив, выйдите из окна DOS и правильно отключите Gmini от компьютера.

10-Техническая спецификация

ARCHOS Gmini 200 series	
Емкость диска Storage Capacity	Gmini 220: 20GB*
Интерфейс с компьютером Computer Interface	Высокоскоростной USB 2.0 (совместим с USB 1.1)
Форматы воспроизводимых аудиофайлов Audio Playback	MP3 (Stereo, decoding 32-320 kb/s CBR & VBR), WMA, .wav (PCM)
Аудиозапись Audio Recording	Stereo MP3 encoding 32-192kb/s CBR
Экран Screen	160 x 160 pixels. 16 уровней серого.
Автономная работа Playback Autonomy	До 10 часов**
Масштабируемость Scalability	Бесплатное обновление операционной системы, которое можно свободно загрузить с сайта ARCHOS
Порты Ports	CompactFlash™ type I и II slot** Mini USB 2.0 (совместим с USB 1.1)
Подключение Аудио/Видео AV Connections	аудио мульти-разъем Archos (линейный вход аудио) Линейный выход / Наушники
Power	Внутренние перезаряжаемые Литий-Ионные батареи. Внешнее зарядное устройство/блок питания.
Габариты Physical Dimensions	68 x 78 x 23 mm (2.66 " x 3.1 " x .9 ")
Вес Weight	170 грамм (6 унций)
Требования к операционной системе System Requirements	PC: Windows 98SE, ME, 2000, XP. Pentium II 266MHz с 64MB ram Mac: OS 9.2 или выше & Mac 10.2.4 или выше USB Manager version 1.2 или выше

*1 GB= 1 Billion Bytes. The available formatted capacity is less.

**В зависимости от использования (остановка/запуск/запись)

ГАРАНТИЯ И ОГРАНИЧЕННАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

Этот продукт продается на условиях ограниченной гарантии, а также конечному покупателю предоставляются специальные возможности платного ремонта неисправностей, если устройство не соответствует условиям ограниченной гарантии. Ответственность производителя в дальнейшем может быть еще ограничена в соответствии с его договором продажи.

В целом, производитель не несет ответственности за повреждения продукта, вызванные естественными причинами, огнем, статическим разрядом, неправильным или небрежным, неосторожным обращением, неправильным подключением или установкой, самовольным ремонтом, модифицированием или изменением, или несчастным случаем. Ни в коем случае производитель не несет ответственности за повреждение или утерю данных, хранимых на встроеном диске.

ПРОИЗВОДИТЕЛЬ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ПОВРЕЖДЕНИЯ И УЩЕРБ, ВЫЗВАННЫЙ СЛУЧАЙНЫМИ, ОСОБЫМИ ИЛИ ВОЗНИКШИМИ КАК СЛЕДСТВИЕ ПРИЧИНАМИ, ДАЖЕ ЕСЛИ О ВОЗМОЖНОСТИ ИХ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ОН ПРОИНФОРМИРОВАН ПРЕДВАРИТЕЛЬНО.

Владел (-ец/-цы) ARCHOS не гарантируют, явно или подразумеваемо, без всякого ограничения, то, что лицензированные материалы будут подходить для некоторых частных целей.

Владел (ец/цы) ARCHOS не гарантируют, не обеспечивают и не делают никаких предположений относительно использования или результатов использования лицензированных материалов в отношении правильности, точности, надежности. Это исключение гарантии не подлежит никакой юрисдикции. Вышеупомянутое исключение может не относиться к Вам.

Владел (ец/цы) ARCHOS и их директора, должностные лица, работники или агенты (собираательно называемые Владелец ARCHOS) ни в коем случае не несут ответственности перед Вами за любые повреждения или ущерб вызванные последствиями, случаем или косвенными причинами (включая ущерб, вызванный недополученной/неполученной прибылью, помехой бизнесу, потерей деловой информации и тому подобное) проистекающие из использования или невозможности использования лицензированных материалов, даже если Владелец ARCHOS был проинформирован о возможности возникновения этого ущерба заранее. Так как некоторые законодательства не допускают исключение или ограничение ответственности за последствия или случайный ущерб, вышеупомянутые ограничения могут не относиться к Вам.

Для того чтобы узнать полностью Ваши права по гарантии, возможности и ограничения ответственности, смотрите Ваш Договор покупки.

Более того, гарантия не распространяется на случаи:

- 1. Повреждений или проблем, возникших в результате неправильного, небрежного, неосторожного использования, самовольного ремонта, изменения или модификации, несоответствующим напряжением, силой тока или частотой источника питания.**
- 2. Любого продукта с нарушенной или поврежденной гарантийной наклейкой или меткой с серийным номером.**
- 3. Любого продукт с удаленной гарантийной наклейкой или меткой с серийным номером.**
- 4. Батареи и любые расходные материалы, поставляемые с или в оборудовании.**

ОСТОРОЖНО!

Чтобы избежать опасности электрического удара, это устройство может быть открыто только квалифицированным обслуживающим персоналом в авторизованном сервисном центре.

Выключите и отключите кабель источника питания перед открытием этого устройства.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Чтобы избежать опасности возгорания или электрического удара, не подвергайте это устройство воздействию влаги, брызг или дождевых капель.

Используйте этот продукт только для личного пользования. Копирование CD-дисков, графических или видео-файлов для продажи или в иных коммерческих целях является или может являться нарушением авторских прав. При полном или частичном копировании материалов, произведений искусства, и/или презентаций защищенных авторскими правами, может требоваться разрешение. Ознакомьтесь в законодательстве страны Вашего проживания со всеми применимыми к таким ситуациям законами, касающимися записи и использования таких материалов.

FCC Warning Statement

Соответствие требованиям FCC (Federal Communication Commetee – Государственный Комитет Связи)

Это оборудование было протестировано и найдено соответствующим ограничениям цифровых устройств Класса В (Class B), в соответствии с Разделом 15 Правил ГосКомСвязи. Эти ограничения разработаны, чтобы обеспечивать разумную защиту от вредных помех при постоянной установке. Это оборудование использует и генерирует излучение в диапазоне радиочастот, и если оно установлено и используется с нарушением настоящих рекомендаций, может вызывать радиопомехи. Но нет гарантии, что при определенной установке эти помехи не будут возникать. Если это оборудование создает помехи для радио или телеприема, что можно определить, выключив и включив это оборудование, пользователю рекомендуется попробовать устранить эти помехи одним из следующих способов:

Повернуть (переориентировать) приемную антенну

Увеличить расстояние между этим оборудованием и приемником.

Подключить это оборудование к розетке, подключенной к цепи питания отличной от той, к которой подключен приемник.

Посоветуйтесь с дилером, у которого приобрели это устройство или с опытным радио или телемастером.

Примечание: Во время передачи файлов или в режиме подключения к PC, если компьютер или терминал пользователя неожиданно завис и не откликается, это может быть вызвано электростатическими явлениями. Чтобы восстановить работу следуйте нижеуказанным инструкциям:

Отключите кабель USB от терминала

Завершите выполнение обслуживающей программы на компьютере (при необходимости перезагрузите компьютер)

Подключите USB кабель опять к терминалу

В случае электростатического разряда AV300 может зависнуть. Просто выключите и включите устройство, чтобы восстановить его работу.

Осторожно: Изменения и модификация данного устройства не разрешенная Производителем лишает пользователя права использовать это устройство.

Раздел 15 ГКС – работа устройства должна удовлетворять двум следующим условиям:

1. Это устройство не должно создавать помех
2. Это устройство может воспринимать помехи, включая помехи которые могут вызывать нежелательные перебои в работе.

Copyright ARCHOS © 2003 All rights reserved.

Этот документ не может быть, полностью или частично, скопирован, фотокопирован, воспроизведен, переведен или преобразован в электронный формат без предварительного согласования в письменном виде с ARCHOS. Все фирменные названия и названия продуктов являются зарегистрированными торговыми знаками и соответственно являются собственностью их владельцев. Спецификации могут меняться производителем без предупреждения. Признается возможность ошибок и пропусков. Рисунки и иллюстрации могут не соответствовать содержанию. Copyright ©ARCHOS. All rights reserved.

Отказ в гарантии: в степени разрешенной относящимся к таким случаям законам, исключаются любые гарантии, не нарушающие авторских или иных прав интеллектуальной собственности, проистекающих из использования этого продукта, кроме тех, которые перечислены выше.