

User's Manual for
101-in-1 Action Games Plug and Play
Manuel d'utilisation des
Jeux d'action 101 dans 1
prêts-à-l'emploi

Congratulations on your purchase of the 101-in-1 Action Games Plug and Play by Excalibur Electronics, Inc. With just seconds of set up time, you will enjoy 101 incredibly fun and addicting games that will keep you playing for hours on end.

Before starting, please read this manual thoroughly, especially noting safety and care. Keep this manual for reference.

101-in-1 Action Games Plug and Play includes the following:

- 2 - Controller units (1 Black, 1 Blue)
- 1 - Infrared receiver
- 1 - Battery Housing

101-in-1 Action Games Table of Contents

Battery Installation	page 4
Set Up	page 5
Controller Layout	page 6
Playing Games	page 7
Game Instructions	page 8
Special Care & Handling	page 21
Battery Information	page 21
90-Day Limited Warranty	page 22

The legendary King Arthur brandished a magic sword, Excalibur, from which we take our company name. With this unique weapon in his hands, he could not be vanquished.

Although Excalibur Electronics, Inc. can't claim the magical secrets of Merlin, King Arthur's court wizard, sometimes our patented technology may make it seem as if we could. We make you think.

BATTERY INSTALLATION

Battery Housing

Carefully open the casing on the battery housing. This is done by using the tab on the side of the unit. Once open, install 4 AA batteries into the unit, making sure to match the polarity of each battery as shown in the diagram inside the battery compartment. Once complete, firmly close the battery compartment.

Controllers

Gently lay the controllers face down. Underneath is the battery compartment. With a small Phillips head screw driver, unscrew the battery compartment housing. Insert 3 AA batteries (each controller), making sure to match the polarities as indicated on the inside of the battery compartment. Replace the cover and screw on tightly.

SET UP

101-In-1 Action Games Plug and Play

The Infrared (IR) receiver should go on top of the TV so that it receives a clear signal from the controller units. Use the stick pad on the bottom of the receiver to stick it firmly in place. Remove the protective layer from the stick pad and then press the receiver firmly down onto your TV.

Take the RCA cables (these are the white and yellow plugs that are connected to the IR) and plug them into the corresponding slots on the back (or sometimes front) of your TV. Lay the battery housing on a flat surface and you have completed connecting the 101-in-1 Action Games Plug and Play system.

Infrared Receiver



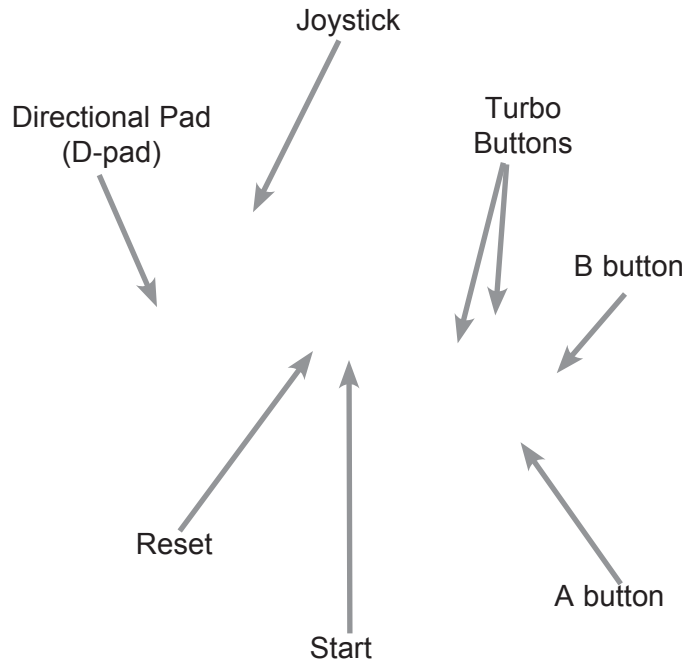
Battery Housing



Quick Set Up:

1. Follow the instructions for installing batteries.
2. Remove stick pad from IR sensor and firmly press it to the top of your TV.
3. Connect the yellow and white RCA cables into the corresponding plugs on your TV.
4. Flip the switch on the battery housing to the ON position
5. Turn on the controller units and you are ready to play!

Controller Layout



Reset

You can reset the system at any time with the reset button.

Turbo Buttons

These buttons act as the equivalent of pressing either the A or B button rapidly.

Note: Each individual game uses the buttons and controls differently. See instructions for each game for the function of buttons.

Playing Games

Start Up

With the batteries properly installed and the IR and converter units connected you are ready to begin playing with your 101-In-1 Action Games Plug and Play. Make sure that the Off/On switch on the battery housing is set to the ON position. Each player should turn their individual controller on. You will see the system's title screen come on for a moment. You can skip this screen by pressing the start button on controller 1 (Black). You will then be taken to the game selection screen.

NAVIGATING THE GAME SELECTION SCREEN

With either the controller's D-Pad or Joystick you may scroll up and down the list of games. You can also use left and right to skip between the several pages of games. Once you have found the game that you'd like to play, press start. Within seconds the game's start-up screen will appear.

Note: Only Player 1 (Black controller) can select games.

When the controllers are on you will see a light flash from the center (just about the reset/start buttons). This indicates that the controllers are powered and working.

Game Instructions

1. Space Destroyer

Mission: Destroy the aliens that are coming to conquer the Earth!

- Use either the D-pad or Joystick to move your ship, avoiding the alien attacks.
- Use A button to fire.
- Player 1 is the Blue Plane
- Player 2 is the White Plane.

2. Police vs. Thief

Mission: As the cop you are chasing the thief. As the thief you must avoid the cop.

- Use either the D-pad or Joystick to move your car.
- In 1-player mode you are always the cop.
- In 2 player mode players will alternate being cop and thief.

3. Fling Ball

Mission: Fire balls at the target to get scores or block your opponents balls.

- Use either the D-pad or Joystick to move your defender
- Press A to fire or to defend.

4. Coast Guard

Mission: Sink invading enemy ships at all costs!

- Use the D-pad or Joystick to select which level to attack by marking it with a flag.
- Drop bombs with the A button.

- Player 1 is the Red jet
- Player 2 is the Green jet

5. Pong Pong

Mission: Push and bump your opponents into the holes.

- Use either the D-pad or Joystick to move your car.
- Player 1 is the Red car
- Player 2 is the Yellow car

6. Magic Egg

Mission: Hit the eggs as they land.

- Use A button to hit eggs that appear on the left and B button to hit the eggs that appear on the right.
- In a 2-player game you only need to use the A button.

7. Lightning

Mission: Finish the race in the allotted time while avoiding obstacles.

- Use the D-pad or Joystick to move your car.
- Use the A button to accelerate.
- Player 1 is the Red car.
- Player 2 is the Blue car.

8. Transform

Mission: Finish the race in the allotted time while avoiding obstacles and picking up power-ups.

- Use the D-pad or Joystick to move your car.
- Use the A button to accelerate.
- The left race track is for Player 1.
- The right is for Player 2.

9. Angel

Mission: The angel is dropping tons of goodies. Help the mummy catch them.

- Use the D-pad or Joystick to move the mummy back and forth to catch the goodies.

10. Jet Defender

Mission: Defend the coast from foreign attacks.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

11. Spring World

Mission: Collect all the diamonds and treasures.

- Use the D-pad or Joystick to move.

12. Ghost Collector

Mission: Collect all the bells within the given time limit.

- Use the D-pad or Joystick to move.

13. Nut Cracky

Mission: Help the prince rescue the princess.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

14. Vigilant

Mission: Shoot down all the flying objects in space.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

15. Space Base

Mission: Defend your base from oncoming attacks.

- Use the D-pad or Joystick to aim your guns.
- Use the A button to shoot.
- Use the B Button to form a protective shield.

16. Jumping Kid

Mission: Jump over all the escaped animals at the carnival.

- Use the D-pad or Joystick to control the kid.
- Use the A button to jump.

17. Brother Ball

Mission: Help your brothers escape when they ask for help.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to jump and rescue your brothers.

18. Block World

Mission: Put the blocks back on the board within the allotted time.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select a block and to place the block.
- Use the B button to rotate the blocks.

19. Water Pipes

Mission: Connect the pipes to get water to the bottle in the given amount of time.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to place a pipe.

20. Burrow Explorer

Mission: Use your helmet light to guide your way to the exit. Avoid bugs and other nasty things along the way.

- Use the D-pad or Joystick to move.

21. Climbing

Mission: Climb as high as you can to get the highest score possible. Avoid falling objects, angry thunder clouds, arrows and other objects along the way.

- Use the D-pad or Joystick to move.

22. Last Man Standing

Mission: Help the soldier defend his town.

- Use the D-pad or Joystick to aim your guns.
- Use the A button to shoot.

23. Pathway

Mission: Get through as much of the field as possible without re-tracing your steps. You only have enough strength to move 3 boulders.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use A button to confirm moving a boulder.

24. Island

Mission: Kick the monster eggs off the island before they hatch!

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to kick the eggs.

25. Cookies Labyrinth

Mission: Help the mouse collect all the cookies within the given time limit.

- Use the D-pad or Joystick to move.

26. Goal Keeper

Mission: Protect your goal.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to jump.

27. Aether Cruiser

Mission: Destroy the enemy in space.

- Use the D-pad or Joystick to move. Note: Up is Down and Down is Up
- Use the A button to shoot.

28. Panzer Attack

Mission: Destroy all enemy tanks!

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to fire.

29. Man in Red

Mission: Destroy the pesky alien invaders.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to attack.

30. Bolt Action

Mission: Try and fly across the harbor, but your enemies won't make it easy.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Press the A button to fire.

31. Polar Cub

Mission: Help the polar bear cub collect all the fruits and be careful with all the other animals.

- Use the D-pad or Joystick to move.

32. Road Block

Mission: Finish the road course in the given time. Don't forget to avoid all the obstacles.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to accelerate.

33. Antiquarium

Mission: Try and catch as many creatures as possible.

- Use the D-pad or Joystick to move the fishing line. When the line moves rapidly press "up" to reel in the object.
- Use the A button to select bait.

34. Bonk

Mission: Hit the mice that harm the harvest.

- Use the D-pad or Joystick to move the hammer.
- Press the A or B button to hit.

35. Rabbit Village

Mission: Help the rabbits that are trapped by the fire.

- Use the D-pad or Joystick to move the basket up and down.

36. Shrew Mouse

Mission: Use your mouse to create the biggest territory possible. Don't run into yourself or trespass on another territory.

- Use the D-pad or Joystick to move.

37. Depth Bomb

Mission: Position your army so they are hard to detect and use your bombs to destroy your enemy's army.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to confirm location of your ships and later to drop your bombs.
- Use the B button to detonate bombs.

38. Polar Bat

Mission: Shoot all the polar bats while avoiding the falling objects and snowballs.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.
- Use the B button to jump.

39. Goblet Tower

Mission: Move the tower of goblets from the first table to the green table. You can only carry one layer of goblets in sequence.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

40. Jewel Dive

Mission: Collect all the underwater jewels before your air runs out. Grab air bubbles for more air.

- Use the D-pad or Joystick to move the diver.

41. Twin Fish

Mission: This is a memory game. Find the fish that is identical to the one shown at the bottom of the screen.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

42. Apple Chess

Mission: Try to end with the most number of apples. Place apples around your opponent's apples to turn his into yours.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to confirm apple placement.

43. River Jump

Mission: Get across the river by jumping onto the shape that corresponds to the one that you are standing on.

- Use the A button to jump while simultaneously pressing right on either the D-pad or Joystick.

44. Power Robot

Mission: Help the robot collect items.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to jump or press "up" and the A button to high jump.

45. Mermaid Hunt

Mission: Rescue the mermaid, collect coins and avoid the many dangerous creatures.

- Use the D-pad or Joystick to swim or crawl on land.

46. Abscondee

Mission: Collect all the balloons within the allotted time. Also, beware of your energy levels.

- Use the D-pad or Joystick to move.

47. Mowing

Mission: Mow the lawn while avoiding the naughty dog and hidden hamster.

- Use the D-pad or the Joystick to move.

48. Lunarian

Mission: Defend the barrier from alien attacks.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

49. Ghost Castle

Mission: Kill all the deadly creatures in the castle.

- Use the D-pad or Joystick to move and aim.
- Use the A button to shoot.

50. Memory Test

Mission: Match all the cards within the given amount of time.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A or B button to select.

51. Pulverize

Mission: Shoot down all the tanks around the battlefield.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A or B button to shoot.

52. Mouse Snare

Mission: Find all the hidden cats by marking the locations that you think they are in. Numbers will appear alerting you to the number of cats in the area.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to hit a hole.

53. Air Alert

Mission: Shoot down all the flying objects.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to hit the flying objects.

54. Diamond

Mission: Break through to get the big diamond.

- Use the D-pad or Joystick to move the bar from left to right and deflect the ball back at the wall.
- Use the A button to launch the ball.

55. Submarine

Mission: Destroy all enemy submarines.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

56. Hungry Fish

Mission: Help the little fish eat and grow. Start off with the smaller creatures and eat your way to the big ones.

- Use the D-pad or Joystick to move.

57. Catch the Note

Mission: Collect the falling drops to form a beautiful song.

- Use the D-pad or Joystick to move back and forth.

58. Volleyball

Mission: Play good defense and offense to win the volleyball game.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to hit the ball.
Note: Use the ball's shadow to help you see where it is going to land.

59. Contest 2004

Mission: Shoot down all your opponents.

- Use the D-pad or Joystick to move.

60. Dark Castle

Mission: Hit the moving creatures. Gain energy and continue your journey deep into the castle.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to hit.

61. Scuba Hunt

Mission: Destroy all the creatures.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

62. Snowball

Mission: Push the snowballs into the holes.

- Use the D-pad or Joystick to move.

63. Hobbs Voyage

Mission: Clear the area of battle tanks and parachutist. Collect guns to help you.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

64. Wild Worm

Mission: Help the worm eat and grow big. Be careful of flying insects.

- Use the D-pad or Joystick to move the worm.

65. Escapeaway

Mission: Help the three brothers get through obstacles by jumping over them. Only the brother with the shades on will jump.

- Use the D-pad or Joystick to select which brother will wear the glasses.
- Use the A button to jump.

66. Balloon Bust

Mission: Shoot down all the balloons.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

67. Fruit Gift

Mission: Match the fruits on the center to those on the left and right side.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

68. Numbers

Mission: Stop the shifting numbers when they are in the correct sequence with the other numbers.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to stop a number.

69. Addition

Mission: Pick the correct equation.

- Start a game by selecting the monkey in the corner with the A button.
- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

70. Fruit

Mission: Gather the right amount of fruit.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

71. Crystals

Mission: Follow the comparison statements on the board to collect the correct crystals.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

72. Pillar

Mission: Build six pillars of equal height with the parts that are given to you.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

73. Compensation

Mission: Choose the right combination of numbers to add up to the random number given at the top of the screen.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to pick and place the numbers, one at a time, on the same platform.
- Click “Done” when you are done.

74. Diamonds

Mission: Learn multiplication by using the right spatula.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

75. Icarian

Mission: Shoot down all the alien objects.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

76. Shuffle Puzzle

Mission: Get the shuffled numbers into their correct numerical sequence.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to position the numbers.

77. Turbulence

Mission: Enjoy flying while avoiding the many hazards in the air. Collect fuel for a longer flight.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to accelerate.

78. Hammer and Nail

Mission: Hammer the nails down on the spots marked with an ‘X’.

- Use the D-pad or Joystick to move the hammer.
- Use the A button to hammer.

79. Dringle

Mission: Clear a path and get to the temple doorway.

- Use the D-pad or Joystick to move the blocks.

80. Frantic Mouse

Mission: Help the mouse jump its way up to the highest platform.

- Use the A button to jump.

81. Cannonade

Mission: Shoot down the attacking planes.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.
- Use the B button for a random, defensive hop.

82. Twin Cards

Mission: Locate the pair of identical cards within the given amount of time.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to open the cards.

83. Penta Base

Mission: Guard the “Penta Base.”

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to attack.

84. Arena

Mission: Fight back the attacking aliens. Be careful of falling fireballs.

- Use the D-pad or Joystick to move.

85. The Archer

Mission: Destroy all the monsters.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to attack.
- Use the B button to jump.

86. Surface-to-Air

Mission: Guard the border!

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to fire.
- Use the B button to flip position.

87. Fun Click

Mission: Gather the same items together to earn higher scores.

- Use the D-pad or Joystick to move the cursor.
- Use the A button to select.

88. Teleport

Mission: Collect all the red hearts that are strewn about. Use the teleport doors to get around.

- Use the D-pad or Joystick to move.

89. Detonation

Mission: Destroy all creatures.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to place bombs.
- Use the B button to detonate.

90. Undersea Arena

Mission: Drop bombs to hunt for crocodiles, squid and lobster in the deep sea.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Press A to drop bombs.

91. Bug Catcher

Mission: Help the bug catcher eat up all the bugs of the same color as he is.

- Use the D-pad or Joystick to move.

92. Final Blood

Mission: Destroy all enemy troops within the given amount of time.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

93. Rural Goblin

Mission: Destroy all creatures.

- Use the A button to hit creatures on the left.
- Use the B button to hit creatures on the right.

94. Pizza Boy

Mission: Deliver pizza within the given amount of time. Remember to pick up your pizza at the store.

- Use the D-pad or Joystick to move.

95. Seaport Guard

Mission: Defend the seaport.

- Use the D-pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

96. Seawolf

Mission: Destroy the enemies that appear on radar.

- Use the D-pad or Joystick to target.
- Use the A button to fire.

97. Mad Xmas

Mission: Collect falling gifts from Santa. Avoid the bad ones.

- Use the D-pad or Joystick to move.

98. Eggs

Mission: Collect the falling eggs and increase your vocabulary.

- Use the D-pad or Joystick to move the egg collector.

99. Bicycle Race

Mission: Finish the race within the given amount of time and be careful of other riders.

- Use the D-pad or Joystick to control the bike.
- Use the A button to accelerate.

100. Greedy Snake

Mission: Quickly collect all the hearts and diamonds that pop up within the time limit.

- Use the D-pad or Joystick to move.

101. Devildom Doom

Mission: Destroy all creatures.

- Use the D-Pad or Joystick to move.
- Use the A button to shoot.

Special Care & Handling

- Avoid rough handling such as bumping or dropping.
- Avoid moisture and extreme temperatures. For best results, use between the temperatures of 39°F and 100°F (4° C and 38° C).
- Clean using only a slightly damp cloth. Do not use cleaners with chemical agents.

Battery Information

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- 101-in-1 Action Games uses 10 AA batteries, not included.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not use rechargeable batteries.
- Remove exhausted batteries from the unit.
- Do not short circuit battery terminals.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- To avoid explosion or leakage, do not dispose of batteries in a fire or attempt to recharge alkaline or other non-rechargeable batteries.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Due to continuing improvements, actual product may differ slightly from the product described herein.

90-Day Limited Warranty

EXCALIBUR ELECTRONICS, INC., warrants to the original consumer that its products are free from any electrical or mechanical defects for a period of 90 DAYS from the date of purchase. If any such defect is discovered within the warranty period, EXCALIBUR ELECTRONICS, INC., will repair or replace the unit free of charge upon receipt of the unit, shipped postage prepaid and insured to the factory address shown at right.

The warranty covers normal consumer use and does not cover damage that occurs in shipment or failure that results from alterations, accident, misuse, abuse, neglect, wear and tear, inadequate maintenance, commercial use, or unreasonable use of the unit. Removal of the top panel voids all warranties. This warranty does not cover cost of repairs made or attempted outside of the factory.

Any applicable implied warranties, including warranties of merchantability and fitness, are hereby limited to 90 DAYS from the date of purchase. Consequential or incidental damages resulting from a breach of any applicable express or

implied warranties are hereby excluded. Some states do not allow limitations on the duration of implied warranties and do not allow exclusion of incidental or consequential damages, so the above limitations and exclusions in these instances may not apply.

The only authorized service center in the United States is:

Excalibur Electronics, Inc.
13755 SW 119th Ave
Miami, Florida 33186 U.S.A.
Phone: 305.477.8080
Fax: 305.477.9516
www.ExcaliburElectronics.com

Ship the unit carefully packed, preferably in the original carton, and send it prepaid, and adequately insured. Include a letter, detailing the complaint and including your daytime telephone number, inside the shipping carton.

If your warranty has expired and you want an estimated fee for service, write to the above address, specifying the model and the problem.

**PLEASE DO NOT SEND
YOUR UNIT WITHOUT
RECEIVING AN ESTIMATE FOR
SERVICING. WE CANNOT
STORE YOUR UNIT!**

Nous vous félicitons d'avoir acheté les Jeux d'action 101 dans 1 prêts-à-l'emploi de by Excalibur Electronics, Inc. Quelques secondes de réglage et vous pourrez apprécier pendant des heures 101 jeux super amusants et passionnants.

Avant de commencer, veuillez lire attentivement ce manuel, particulièrement les sections traitant de sécurité et d'entretien. Conservez ce manuel aux fins de référence.

Les Jeux d'action 101 dans 1 prêts-à-l'emploi comprennent :

2 contrôleurs (1 noir, 1 bleu)

1 récepteur infrarouge

1 compartiment à piles

Le légendaire Roi Arthur brandissait une épée magique, Excalibur, d'où provient le nom de notre entreprise. Tenant cette arme exceptionnelle dans les mains, le Roi devenait invincible.

Bien que Excalibur Electronics ne prétende pas détenir les secrets magiques de Merlin, magicien de la cour du Roi Arthur, notre technologie brevetée nous en fait parfois douter. Nous vous faisons réfléchir.

Jeux d'action 101 dans 1 Table des matières

Installation des piles	page 24
Réglage	page 25
Schéma du contrôleur	page 26
Pour jouer	page 27
Règles des jeux	page 28
Soin et manipulation particuliers	page 31
Renseignements sur les piles	page 31
Garantie limitée de 90 jours	page 32

INSTALLATION DES PILES

Logement des piles

Ouvrez soigneusement le couvercle du logement des piles à l'aide de l'onglet sur le côté de l'appareil. Ensuite, insérez 4 piles AA en respectant la polarité de chaque pile selon le diagramme à l'intérieur du logement des piles. Enfin, refermez solidement le logement des piles.

Contrôleurs

Déposez soigneusement les contrôleurs face vers le bas. Le logement des piles se trouve au-dessous de l'appareil. À l'aide d'un petit tournevis Phillips, dévissez le couvercle du logement des piles. Insérez 3 piles AA (dans chaque contrôleur) en respectant la polarité, tel qu'indiqué dans le logement des piles. Remplacez le couvercle et vissez-le fermement.

RÉGLAGE

Jeux d'action 101 dans 1 prêts-à-l'emploi

Le récepteur infrarouge (IR) doit être placé sur le téléviseur afin de recevoir des signaux clairs des contrôleurs. Maintenez-le bien en place à l'aide du coussinet adhésif situé au bas. Enlevez la couche protectrice du coussinet adhésif et appuyez fermement sur le récepteur lorsque placé sur votre téléviseur.

Insérez les câbles RCA (blanc et jaune branchés au IR) dans les prises correspondantes à l'arrière (ou parfois à l'avant) de votre téléviseur. Déposez le logement des piles sur une surface plate. Le branchement de votre système de Jeux 101 dans 1 prêts-à-l'emploi est terminé.

Récepteur
infrarouge



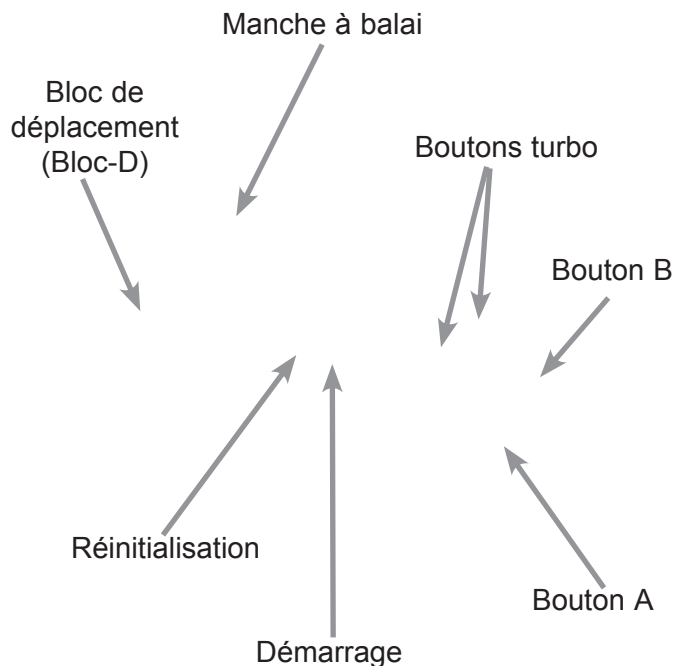
Logement
des piles



Réglage rapide :

1. Suivez les directives relatives à l'installation des piles.
2. Retirez le coussinet adhésif du récepteur infrarouge et appuyez fermement sur celui-ci lorsque placé sur votre téléviseur.
3. Branchez les câbles RCA blanc et jaune dans les prises correspondantes sur votre téléviseur.
4. Mettez le commutateur situé sur le logement des piles à la position ON.
5. Mettez les contrôleurs en marche et vous êtes prêt à jouer.

Schéma d'un contrôleur



Réinitialisation

Vous pouvez réinitialiser le système en tout temps grâce au bouton de réinitialisation.

Boutons turbo

Ces boutons équivalent à appuyer rapidement sur le bouton A ou B.

Remarque : Les boutons et les contrôleurs sont employés différemment selon le jeu. Voir les directives de chacun des jeux pour connaître la fonction des boutons.

Pour jouer

Démarrage

Lorsque les piles sont bien installées et le récepteur infrarouge ainsi que les appareils de conversion sont branchés, vous êtes prêt à jouer avec vos Jeux d'action 101 dans 1 prêts-à-l'emploi. Assurez-vous que le commutateur sur le logement des piles est à la position ON. Chaque joueur doit mettre son contrôleur en marche. L'écran titre du système apparaîtra pendant un moment. Vous pouvez sauter cet écran en appuyant sur le bouton de démarrage sur le contrôleur 1 (noir). Vous obtiendrez alors l'écran de sélection des jeux.

POUR PARCOURIR L'ÉCRAN DE SÉLECTION DES JEUX

À l'aide du bloc-D ou du manche à balai, vous pouvez faire défiler la liste des jeux vers le haut ou vers le bas. Vous pouvez également utiliser les flèches de gauche et de droite pour sauter d'une page de jeux à l'autre. Lorsque vous avez trouvé le jeu désiré, appuyez sur le bouton de démarrage. Après quelques secondes, l'écran de démarrage du jeu apparaîtra.

Remarque : Seul le Joueur 1 (contrôleur noir) peut sélectionner des jeux.

Quand les contrôleurs sont en marche, vous voyez une lumière clignoter à partir du centre (au-dessus des boutons de réinitialisation et de démarrage). Ceci indique que les contrôleurs sont alimentés et qu'ils fonctionnent.

Règles des jeux

1. Space Destroyer

Mission : Détruire les extraterrestres venus conquérir la Terre.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre vaisseau tout en évitant les attaques des extraterrestres.
- Utilisez le bouton A pour tirer.
- Le Joueur 1 est l'avion bleu et le Joueur 2 est l'avion blanc.

2. Police vs. Thief

Mission : En tant que policier, poursuivre le voleur. En tant que voleur, éviter le policier.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre voiture.
- En mode 1 joueur, vous êtes toujours un policier.
- En mode 2 joueurs, les joueurs alternent entre policier et voleur.

3. Fling Ball

Mission : Tirer des balles sur la cible pour accumuler des points ou bloquer les balles de votre adversaire.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre défenseur.
- Appuyez sur A pour tirer ou vous défendre.

4. Coast Guard

Mission : Faire sombrer à tout prix les vaisseaux envahissants ennemis.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour choisir le niveau d'attaque en l'identifiant d'un drapeau.
- Larguez des bombes avec le bouton A.
- Le Joueur 1 est le jet rouge.
- Le Joueur 2 est le jet vert.

5. Pong Pong

Mission : Pousser vos ennemis dans les trous.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre voiture.
- Le Joueur 1 est la voiture rouge.
- Le Joueur 2 est la voiture jaune.

6. Magic Egg

Mission : Frapper les œufs dès leur atterrissage.

- Utilisez le bouton A pour frapper les œufs qui apparaissent à gauche et le bouton B pour frapper ceux qui apparaissent à droite.
- En mode 2 joueurs, vous n'avez besoin que d'utiliser le bouton A.

7. Lightning

Mission : Terminer la course dans le temps alloué tout en évitant les obstacles.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre voiture.
- Utilisez le bouton A pour accélérer.
- Le Joueur 1 est la voiture rouge.
- Le Joueur 2 est la voiture bleue.

8. Transform

Mission : Terminer la course dans le temps alloué tout en évitant les obstacles et en ramassant les bonis de puissance.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre voiture.
- Utilisez le bouton A pour accélérer.
- Le Joueur 1 joue sur la piste de gauche.
- Le Joueur 2 joue sur la piste de droite.

9. Angel

Mission : L'ange fait tomber des tonnes de friandises. Aider la momie à les attraper.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer la momie afin d'attraper les friandises.

10. Jet Defender

Mission : Défendre la côte des attaques étrangères.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

11. Spring World

Mission : Ramasser tous les diamants et les trésors.

- Mission : Ramasser tous les diamants et les trésors.

12. Ghost Collector

Mission : Ramasser toutes les cloches dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

13. Nut Cracky

Mission : Aider le prince à délivrer la princesse.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

14. Vigilant

Mission : Abattre dans l'espace tous les objets volants.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

Règles des jeux

1. Space Destroyer

Mission : Détruire les extraterrestres venus conquérir la Terre.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre vaisseau tout en évitant les attaques des extraterrestres.
- Utilisez le bouton A pour tirer.
- Le Joueur 1 est l'avion bleu et le Joueur 2 est l'avion blanc.

2. Police vs. Thief

Mission : En tant que policier, poursuivre le voleur. En tant que voleur, éviter le policier.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre voiture.
- En mode 1 joueur, vous êtes toujours un policier.
- En mode 2 joueurs, les joueurs alternent entre policier et voleur.

3. Fling Ball

Mission : Tirer des balles sur la cible pour accumuler des points ou bloquer les balles de votre adversaire.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre défenseur.
- Appuyez sur A pour tirer ou vous défendre.

4. Coast Guard

Mission : Faire sombrer à tout prix les vaisseaux envahissants ennemis.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour choisir le niveau d'attaque en l'identifiant d'un drapeau.
- Larguez des bombes avec le bouton A.
- Le Joueur 1 est le jet rouge.
- Le Joueur 2 est le jet vert.

5. Pong Pong

Mission : Pousser vos ennemis dans les trous.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre voiture.
- Le Joueur 1 est la voiture rouge.
- Le Joueur 2 est la voiture jaune.

6. Magic Egg

Mission : Frapper les œufs dès leur atterrissage.

- Utilisez le bouton A pour frapper les œufs qui apparaissent à gauche et le bouton B pour frapper ceux qui apparaissent à droite.
- En mode 2 joueurs, vous n'avez besoin que d'utiliser le bouton A.

7. Lightning

Mission : Terminer la course dans le temps alloué tout en évitant les obstacles.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre voiture.
- Utilisez le bouton A pour accélérer.
- Le Joueur 1 est la voiture rouge.
- Le Joueur 2 est la voiture bleue.

8. Transform

Mission : Terminer la course dans le temps alloué tout en évitant les obstacles et en ramassant les bonis de puissance.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer votre voiture.
- Utilisez le bouton A pour accélérer.
- Le Joueur 1 joue sur la piste de gauche.
- Le Joueur 2 joue sur la piste de droite.

9. Angel

Mission : L'ange fait tomber des tonnes de friandises. Aider la momie à les attraper.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer la momie afin d'attraper les friandises.

10. Jet Defender

Mission : Défendre la côte des attaques étrangères.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

11. Spring World

Mission : Ramasser tous les diamants et les trésors.

- Mission : Ramasser tous les diamants et les trésors.

12. Ghost Collector

Mission : Ramasser toutes les cloches dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

13. Nut Cracky

Mission : Aider le prince à délivrer la princesse.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

14. Vigilant

Mission : Abattre dans l'espace tous les objets volants.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

15. Space Base

Mission : Défendre votre base contre les attaques imminentes.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour viser.
- Utilisez le bouton A pour tirer.
- Utilisez le bouton B pour former un écran protecteur.

16. Jumping Kid

Mission : Sauter par-dessus tous les animaux enfuis lors du carnaval.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour contrôler l'enfant.
- Utilisez le bouton A pour sauter.

17. Brother Ball

Mission : Aider vos frères à s'échapper lorsqu'ils demandent de l'aide.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour sauter et sauver vos frères.

18. Block World

Mission : Remettre les blocs sur le tableau dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir un bloc et le placer.
- Utilisez le bouton B pour tourner les blocs.

19. Water Pipes

Mission : Brancher les tuyaux afin de remplir les bouteilles d'eau dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour placer un tuyau.

20. Burrow Explorer

Mission : Utiliser la lumière de votre casque pour vous guider vers la sortie. Éviter les insectes et autres sales créatures sur votre chemin.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

21. Climbing

Mission : Grimper le plus haut possible pour obtenir le plus haut pointage. Éviter les objets qui tombent, les méchants nuages orageux, les flèches et autres objets sur votre chemin.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

22. Last Man Standing

Mission : Aider le soldat à défendre sa ville.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour viser.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

23. Pathway

Mission : Se rendre le plus loin possible sans revenir sur ses pas. Votre force ne vous permet que de déplacer trois rochers.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour confirmer le déplacement d'un rocher.

24. Island

Mission : Botter les œufs des monstres hors de l'île avant qu'ils n'éclosent.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour botter les œufs.

25. Cookies Labrynth

Mission : Aider la souris à ramasser tous les biscuits dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

26. Goal Keeper

Mission : Protéger votre but.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour sauter.

27. Aether Cruiser

Mission : Détruire l'ennemi de l'espace.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

Remarque : Le haut est en bas et le bas est en haut.

- Utilisez le bouton A pour tirer.

28. Panzer Attack

Mission : Détruire tous les chars ennemis.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

29. Man in Red

Mission : Détruire les sales envahisseurs étrangers.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour attaquer.

30. Bolt Action

Mission : Voler pour traverser le port, mais vos ennemis vous compliquent la tâche.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Appuyez sur le bouton A pour tirer.

31. Polar Cub

Mission : Aider l'ours polaire à ramasser tous les fruits et prendre garde aux autres animaux.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

32. Road Block

Mission : Terminer la course sur route dans le temps alloué. Ne pas oublier d'éviter tous les obstacles.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour accélérer.

33. Antiquarium

Mission : Attraper le plus de créatures possible.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer la ligne à pêche. Au déplacement de la ligne, appuyez rapidement sur « up » pour ramener l'objet.
- Utilisez le bouton A pour choisir un appât.

34. Bonk

Mission : Frapper les souris qui nuisent à la récolte.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le marteau.
- Appuyez sur le bouton A ou B pour frapper.

35. Rabbit Village

Mission : Aider les lapins emprisonnés dans l'incendie.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le panier de haut en bas.

36. Shrew Mouse

Mission : Utiliser votre souris pour créer le plus grand territoire possible. Ne vous heurtez pas ni n'empiétez un autre territoire.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

37. Depth Bomb

Mission : Positionner votre armée pour qu'elle soit difficile à détecter et utiliser vos bombes pour détruire l'armée ennemie.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour confirmer l'emplacement de vos vaisseaux et pour larguer ensuite des bombes.
- Utilisez le bouton B pour faire exploser des bombes.

38. Polar Bat

Mission : Abattre toutes les chauves-souris polaires tout en évitant les objets qui tombent et les boules de neige.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.
- Utilisez le bouton B pour sauter.

39. Goblet Tower

Mission : Déplacer la tour de gobelets de la première table à la table verte. Vous ne pouvez déplacer qu'un seul rang de gobelets en séquence.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

40. Jewel Dive

Mission : Ramasser tous les bijoux sous l'eau avant de manquer d'air. Attraper les bulles d'air pour mieux respirer.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le plongeur.

41. Twin Fish

Mission : Jeu de mémoire au cours duquel il faut trouver le poisson correspondant à celui apparaissant au bas de l'écran.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

42. Apple Chess

Mission : Terminer la partie avec le nombre maximal de pommes. Placer les pommes autour des pommes de votre adversaire pour vous les approprier.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour confirmer l'emplacement des pommes.

43. River Jump

Mission : Traverser la rivière en sautant sur la forme qui correspond à celle sur laquelle vous vous trouvez.

- Utilisez le bouton A pour sauter et appuyez en même temps vers la droite sur le bloc-D ou le manche à balai.

44. Power Robot

Mission : Aider le robot à ramasser des objets.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour sauter ou appuyez sur « up » et sur le bouton A pour sauter plus haut.

45. Mermaid Hunt

Mission : Sauver la sirène, ramasser des sous et éviter les nombreuses et dangereuses créatures.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour nager ou ramper sur le sol.

46. Abscondee

Mission : Ramasser tous les ballons dans le temps alloué.

Tenir compte aussi de vos niveaux d'énergie.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

47. Mowing

Mission : Tondre le gazon tout en évitant le méchant chien et le hamster caché.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

48. Lunarian

Mission : Défendre la barrière des attaques étrangères.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

49. Ghost Castle

Mission : Tuer toutes les créatures meurtrières dans le château.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer et viser.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

50. Memory Test

Mission : Assortir toutes les cartes dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A ou B pour choisir.

51. Pulverize

Mission : Abattre tous les chars entourant le champ de bataille.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A ou B pour tirer.

52. Mouse Snare

Mission : Trouver tous les chats cachés en inscrivant les endroits où vous croyez qu'ils se trouvent. Des numéros apparaîtront pour vous avertir du nombre de chats se trouvant dans le secteur.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour frapper un trou.

53. Air Alert

Mission : Abattre tous les objets volants.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour frapper les objets volants.

54. Diamond

Mission : S'infiltrer pour obtenir le gros diamant.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer la barre de gauche à droite et faites dévier la balle sur le mur.
- Utilisez le bouton A pour lancer la balle.

55. Submarine

Mission : Détruire tous les sous-marins ennemis.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

56. Hungry Fish

Mission : Aider le petit poisson à manger et à grossir. Commencer avec les plus petites créatures et manger jusqu'à atteindre les grosses créatures.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

57. Catch the Note

Mission : Ramasser les notes qui tombent pour créer une superbe chanson.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

58. Volleyball

Mission : Jouer une bonne défensive et une bonne offensive pour remporter la partie de volleyball.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour frapper le ballon.
- Remarque : Utilisez l'ombre du ballon pour vous aider à voir où il atterrira.

59. Contest 2004

Mission : Abattre tous vos adversaires.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

60. Dark Castle

Mission : Frapper les créatures qui bougent. Gagner de l'énergie et continuer votre périple loin à l'intérieur du château.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour frapper.

61. Scuba Hunt

Mission : Détruire toutes les créatures.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

62. Snowball

Mission : Insérer les balles de neige dans les trous.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

63. Hobbs Voyage

Mission : Débarrasser le secteur des chars de combat et des parachutes. Ramasser des fusils pour vous aider.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

64. Wild Worm

Mission : Aider le ver à manger et à grossir. Faire attention aux insectes volants.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le ver.

65. Escapeaway

Mission : Aider les trois frères à traverser les obstacles en sautant par-dessus. Seul le frère portant des lunettes de soleil peut sauter.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour choisir lequel des frères portera les lunettes de soleil.

66. Balloon Bust

Mission : Abattre tous les ballons.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

67. Fruit Gift

Mission : Assortir les fruits au centre à ceux des côtés gauche et droit.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

69. Addition

Mission : Choisir la bonne équation. Débuter la partie en sélectionnant le singe dans le coin à l'aide du bouton A.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.

70. Fruit

Mission : Réunissez le bon nombre de fruits.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

71. Crystals

Mission : Suivre les comptes de comparaison sur le tableau pour ramasser les bons cristaux.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

72. Pillar

Mission : Construire six colonnes d'égale hauteur avec les pièces mises à votre disposition.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

73. Compensation

Mission : Choisir la bonne combinaison de nombres pour correspondre au nombre aléatoire apparaissant au haut de l'écran.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour ramasser et placer les nombres, un à la fois, sur la même plateforme. Cliquez sur « Done » lorsque vous avez terminé.

74. Diamonds

Mission : Apprendre la multiplication en utilisant la bonne spatule.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

75. Icarian

Mission : Abattre tous les objets étrangers.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

76. Shuffle Puzzle

Mission : Placer les nombres aléatoires en séquence numérique.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour placer les nombres.

77. Turbulence

Mission : Le plaisir de voler tout en évitant les nombreux dangers dans les airs. Ramasser du carburant pour prolonger le vol.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour accélérer.

78. Hammer and Nail

Mission : Enfoncer les clous dans les endroits identifiés par un 'X'.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le marteau.
- Utilisez le bouton A pour frapper avec le marteau.

79. Dringle

Mission : Dégager une voie et atteindre la porte du temple.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer les blocs.

80. Frantic Mouse

Mission : Aider la souris à sauter jusqu'à la plateforme la plus élevée.

- Utilisez le bouton A pour sauter.

81. Cannonade

Mission : Abattre les avions d'attaque.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.
- Utilisez le bouton B pour un saut défensif aléatoire.

82. Twin Cards

Mission : Trouver la paire de cartes identiques dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour ouvrir les cartes.

83. Penta Base

Mission : Monter la garde à la « Base Penta ».

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour attaquer.

84. Arena

Mission : Riposter aux attaques des extraterrestres. Attention aux boules de feu qui tombent.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

85. The Archer

Mission : Détruire tous les monstres.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour attaquer.
- Utilisez le bouton B pour sauter.

86. Surface-to-Air

Mission : Monter la garde à la frontière.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.
- Utilisez le bouton B pour changer de position.

87. Fun Click

Mission : Rassembler les mêmes objets pour gagner un maximum de points.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le curseur.
- Utilisez le bouton A pour choisir.

88. Teleport

Mission : Ramasser tous les cœurs rouges éparpillés.

- Utilisez les portes de téléportation pour vous déplacer.
- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

89. Detonation

Mission : Détruire toutes les créatures.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour placer des bombes.
- Utilisez le bouton B pour faire exploser les bombes.

90. Undersea Arena

Mission : Larguer des bombes pour faire la chasse aux crocodiles, aux calmars et aux homards au fond de l'océan.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Appuyez sur A pour larguer des bombes.

91. Bug Catcher

Mission : Aider l'attrapeur d'insectes à manger tous les insectes de la couleur correspondant à lui-même.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

92. Final Blood

Mission : Détruire toutes les troupes ennemies dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

93. Rural Goblin

Mission : Détruire toutes les créatures.

- Utilisez le bouton A pour frapper les créatures à gauche.
- Utilisez le bouton B pour frapper les créatures à droite.

94. Pizza Boy

Mission : Livrer de la pizza dans le temps alloué. Ne pas oublier de ramasser votre pizza au magasin.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

95. Seaport Guard

Mission : Défendre le port de mer.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

96. Seawolf

Mission : Détruire les ennemis qui apparaissent sur le radar.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour viser.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

97. Mad Xmas

Mission : Ramasser les cadeaux du Père-Noël qui tombent. Éviter les mauvais cadeaux.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

98. Eggs

Mission : Ramasser les œufs qui tombent et enrichir votre vocabulaire.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour déplacer le ramasseur d'œufs.

99. Bicycle Race

Mission : Terminer la course dans le temps alloué et faire attention aux autres cyclistes.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour contrôler le vélo.
- Utilisez le bouton A pour accélérer.

100. Greedy Snake

Mission : Ramasser rapidement tous les cœurs et les diamants qui surgissent dans le temps alloué.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.

101. Devildom Doom

Mission : Détruire toutes les créatures.

- Utilisez le bloc-D ou le manche à balai pour vous déplacer.
- Utilisez le bouton A pour tirer.

