

- Todos escuchen con cuidado la oración que se lea en voz alta.
  - Si un jugador cree que la oración no es gramaticalmente correcta, debe explicar el posible error, y el jugador de turno debe intentar corregirlo.
  - Si tu oración es incorrecta, corrígela en tu siguiente turno y dila de nuevo en voz alta.
2. Si todos aprueban la oración, el jugador de turno puede avanzar hacia la fuente tomando la ruta más próxima a su posición.
  3. Si aún no tienes una oración completa, continúa avanzando por el camino exterior del tablero.
  4. Si te sale un número menor al que necesitas para llegar a la fuente, intenta alcanzarla en tu siguiente turno.
  5. Pero sí puedes llegar a la fuente aun cuando te salga un número mayor.

### Quién gana

1. Concluye la vuelta cuando un jugador llegue a la fuente. El primero en lograrlo recibe cinco puntos extra. Todos los jugadores, incluyendo al ganador, reciben un punto por cada palabra usada en una oración completa.
2. El jugador con más puntos gana la vuelta. El juego continúa hasta que un jugador acumule 15 puntos o más.

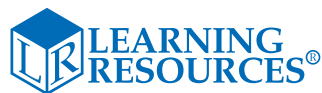
### Juego alternativo

1. Para complicar un poquito más el juego, pon todas las tarjetas forma-oraciones en una pila gigante.
2. Toma de allí una tarjeta cuando debas escoger una parte de la oración.

[www.learningresources.com](http://www.learningresources.com)



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL (U.S.A.)  
 Learning Resources Ltd., King's Lynn, Norfolk (U.K.)  
 Please retain our address for future reference.  
 Made in China. LRM1066-TG



For a dealer near you, call:  
 (847) 573-8400 (U.S. & Int'l)  
 (800) 222-3909 (U.S. & Canada)  
 +44 (0)1553 762276 (U.K. & Europe)

# Oraciones Divertidas™

Silly Sentences

Un juego para formar oraciones  
 A Sentence Building Game

#### Includes:

- Game board
- 150 Parts of Speech Cards
- 1 Die
- 4 Pawns

#### Incluye:

- Tablero de juego
- 150 tarjetas con partes de la oración
- 1 dado
- 4 piezas para juego

Edades • Ages  
**7+**

Para 2 a 4 jugadores  
 for 2 to 4 players



**WARNING:**  
 CHOKING HAZARD - Small parts.  
 Not for children under 3 years.

PELIGRO DE AHOGO. Partes pequeñas.  
 No recomendado para niños menores de 3 años.

## Object of the Game

Correctly identify different parts of speech in order to collect word cards and be the first player to make a correct, complete sentence.

\*Note: No punctuation cards are included in gameplay.

## Set-up





1. Turn all of the parts-of-speech cards color side up.
2. Sort the cards by color into eight separate piles along the sides of the board.
3. Turn the cards color side down. The cards should be scattered around the board in small piles so you can see the words.
4. Place the *tarjetas locas* (wild cards) on the labeled spot on the game board.
5. Choose a game pawn and place it on *comienzo* (start).
6. Roll the die. The player who rolls the highest number goes first. Play continues to the left.

## How to Play the Game

1. On your turn, roll the die and move that number of spaces on the game board in a clockwise direction.
2. If you land on one of the four parts of speech (sustantivo, verbo, pronombre, adjetivo), look at the card piles and choose a card that has a word that is the part of speech that you landed on.
3. Always check the back of any card you take to see if you correctly identified the word's part of speech.
  - If you are correct: Keep the card and start making a sentence. Your turn is over. It is now the next player's turn.
  - If you are not correct: Put the card back where you got it. Stay on the space until you find a correct card on your next turn. Your turn is over. It is now the next player's turn.

5. Intenta formar una oración completa con las tarjetas acumuladas. La oración puede sonar divertida o rara, pero siempre debe ser gramaticalmente correcta.

## Las tarjetas forma-oraciones

1. Sustantivo: Tienen una palabra en el frente, y su identificación gramatical en el lado posterior. Ahí también se indica una *M* para los sustantivos masculinos, y una *F* para los femeninos, una *P* para los plurales, y una *S* para los singulares. Así podrás saber todas las características de esa palabra.
2. Verbo: Tienen un verbo conjugado en el frente, y su identificación gramatical en el lado posterior. Ahí también se indica la forma en que ese verbo está siendo conjugado. Así podrás saber si concuerda con el pronombre de tu oración.
3. Pronombre: Tienen un pronombre en el frente, y su clasificación gramatical en el lado posterior.
4. Adjetivo: En el frente, tienen un adjetivo con cuatro diferentes terminaciones (masculino o femenino; plural o singular), mientras que en el lado posterior se lee su identificación gramatical. Cuando leas tu oración en voz alta, asegúrate de utilizar la terminación correcta de los adjetivos.

## El camino a la fuente

1. Cuando termines de formar una oración, léela en voz alta. Asegúrate de que cada parte gramatical esté siendo bien utilizada. Si usas una tarjeta loca, di la palabra correcta que necesites para completar tu oración. Al decir un verbo, conjúgalo apropiadamente. Si dices un sustantivo o un adjetivo, utiliza el género adecuado (masculino o femenino) para que concuerde con el resto de tu oración.

6. Cada uno lanza el dado. El que tira el número más alto es el que empieza el juego. Prosigue el juego hacia la izquierda.

## Cómo se juega

1. Cuando sea tu turno, lanza el dado y mueve tu pieza ese número de casillas en dirección de las manecillas del reloj.
2. Si caes en una casilla de las partes de la oración (sustantivo, verbo, pronombre, adjetivo), escoge una tarjeta de las pilas que creas que corresponde a esa parte de la oración.
3. Para saber si acertaste, lee en la parte posterior de la tarjeta a cuál parte de la oración pertenece.
  - Si aciertas, quédate con la tarjeta, y comienza a formar con ella una oración. Se acabó tu turno. Le toca al siguiente jugador.
  - Si fallas, devuelve la tarjeta a la pila de donde la tomaste. Quédate en la misma casilla hasta que aciertes en otro turno. Se acabó tu turno. Le toca al siguiente jugador.
4. Si caes en una casilla con una instrucción o una ilustración, haz lo que ahí se te indica:
  - **Cambia:** Devuelve una de tus tarjetas a la pila correspondiente, y sustitúyela por otra de cualquier pila. Se acabó tu turno. Le toca al siguiente jugador.
  - **Roba:** Toma una tarjeta de cualquier jugador. Si no hay tarjetas para robar, toma una de cualquier pila. Se acabó tu turno. Le toca al siguiente jugador.
  - **Escoge:** Di en voz alta cuál parte de la oración te gustaría escoger, y luego toma una tarjeta de esa pila. Si no concuerda tu elección con la tarjeta, devuélvela a su pila. Quédate en tu casilla hasta que aciertes en un turno posterior. Se acabó tu turno. Le toca al siguiente jugador.
  - **Banca:** Si caes en una de las cuatro bancas del parque, toma una tarjeta loca del centro del tablero. Si ya no hay más allí, toma una de otro jugador. Estas tarjetas son como comodines y pueden usarse en cualquier parte gramatical de tu oración. Deja entonces la banca, y avanza hasta la siguiente. Se acabó tu turno. Le toca al siguiente jugador.

4. If you land on a direction or picture, follow these directions.
  - **Cambia (Change):** Put one of your cards back into the correct pile. Take another card from any of the piles. Your turn is over. It is now the next person's turn.
  - **Roba (Steal):** Take a card from any other player. If there are no cards to steal, take a card from any pile. Your turn is over. It is now the next player's turn.
  - **Escoge (Choose):** Say which part of speech you wish to choose and then choose a card from that pile. If the word you chose is not the part of speech you said, put the card back where you got it. Stay on your space until you find the correct card. Your turn is now over. It is now the next player's turn.
  - **Park Bench:** If you land on one of the four park benches, take a tarjeta loca (wild card) from the center. If there are no more cards on the board take a card from another player. A tarjeta loca may be used in place of any word (part of speech) in your sentence. Move your pawn from the park bench you are on, to the next one on the path. Your turn is over. It is now the next player's turn.
5. Use the words you collect to try to make a complete sentence. The sentence may be silly, but it must be grammatically correct.

## The Cards

1. The sustantivo (noun) cards will have one word on the front side and the label *sustantivo* on the back. The back side will also have an *M* for masculine or an *F* for feminine and a *P* for plural or an *S* for singular. This tells you what type of word it is. The sentence you make should have the same endings.
2. The verbo (verb) cards will have a conjugated verb on the front side and the label *verbo* on the back. The back side will also tell you what conjugated form the verb is in. This will let you know if your pronouns are correct.



- The pronombre (pronoun) cards will have a pronoun on the front and the label *pronombre* on the back.
- The adjetivo (adjective) cards will have the same word with two different endings (for masculine or feminine and singular or plural) on the front and the label *adjetivo* on the back. When you read the sentence out loud make sure you choose the correct adjective ending that matches the rest of your sentence.



## The Path to the Fountain:

- Whenever you have a complete sentence, read it aloud. Be sure to use the correct form of the pronouns, verbs, nouns, and adjectives that fit your sentence. If you are using a tarjeta loca, say a word that is the correct part of speech to complete your sentence. If you are saying a verb, conjugate it correctly. If you are saying a noun or adjective, use proper gender agreement (masculine or feminine word endings) throughout the sentence.
  - Everyone should listen to the sentence that is read aloud.
  - If one player does not think the sentence read aloud is correct, then players should discuss what's wrong and try to fix it.
  - If you read the sentences aloud and it was incorrect, fix it on your next turn and say it aloud again.
- Once everyone agrees that the sentence is correct, you can start going up one of the four paths closest to you to reach the fountain.
- If you don't have a complete sentence, continue to go around the outside path.
- If you roll a number that is lower than what you need to reach the fountain, wait until your next turn to finish.
- You can roll a higher number than you need to reach the fountain.

## How to win the game:

- The player who reaches the fountain first ends the game and receives five bonus points. Each player, including the winner, receives one point for each word used in a complete sentence.
- The player with the most points wins the round. Play continues until one player has accumulated 15 points or more.

## Alternate Play

- For harder gameplay, place all of the parts-of-speech cards next to the game board in one large pile.
- When choosing a part of speech, take a card from the large pile.

## Objetivo del juego

Identificar correctamente las diferentes partes de la oración para poder acumular las tarjetas forma-oraciones y ser el primer jugador en formar una oración completa y correcta.

\* Nota: No se incluyen tarjetas con signos de puntuación.

## Para Empezar

- Pon todas las tarjetas forma-oraciones con la cara de color hacia arriba.
- Agrupar las tarjetas por color en ocho pilas a los lados del tablero.
- Pon ahora las tarjetas con la cara de color hacia abajo. Distribuye las pilas alrededor del tablero para que todos los jugadores puedan leer las palabras.
- Coloca las tarjetas locas en el lugar que se indica en el tablero.
- Cada jugador escoge su pieza para jugar, y todos las colocan en la casilla de comienzo.