

TOPCOM[®]

Cocoon 350



User Guide
Manual do Utilizador
Οδηγός Λειτουργίας

DECLARATION OF CONFORMITY

We, TTS Nv, Grauwmeer 17, 3001 Heverlee, Belgium, declare that our product :

Product name: TOPCOM

Model type: Cocoon 350

is in conformity with the essential requirements of the R&TTE directive 1999/5/EC and carries the CE mark accordingly.

Supplementary information:

The product complies with the requirements of:

Low Voltage Directive 73/23/EEC
EMC Directive 89/336/EEC

Date: 26/06/2001

Place: Heverlee, Belgium

Name: Verheyden Geert

Function: Technical Director

Signature:



European contact: TTS Nv, R&D department, Research Park, Grauwmeer 17, 3001 Heverlee, Belgium. Tel : +32 16 398920, Fax : +32 16 398939

TOPCOM[®]

Cocoon 350

!! Important !!

- 1) To use 'Caller ID' (display caller), this service has to be activated on your phone line.
Normally you need a separate subscription from your telephone company to activate this function.
If you don't have the Caller ID function on your phone line, the incoming telephone numbers will NOT be shown on the display of your telephone.
- 2) When a phone call comes in, only the handset rings and not the base unit.

!! Importante !!

- 1) Para usar a função 'Caller ID' (identificação de chamada), este serviço tem de ser activado na sua linha telefónica. Normalmente, precisa de uma assinatura separada na sua companhia telefónica para activar esta função.
Se não tiver a função 'Caller ID' na sua linha telefónica, os números das chamadas que receber não aparecem no visor do seu telefone.
- 2) Quando se recebe uma chamada, só toca o telefone sem fios e não o respectivo suporte.

!! Σημαντικό !!

- 1) Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία αναγνώρισης κλήσεων ('Caller ID'), η αντίστοιχη υπηρεσία πρέπει να είναι ενεργοποιημένη στη γραμμή σας. Κανονικά, για την ενεργοποίηση της υπηρεσίας απαιτείται μεμονωμένη εγγραφή στην εταιρία που σας παρέχει τηλεφωνικές υπηρεσίες.
Αν δεν έχετε ενεργοποιήσει την υπηρεσία αναγνώρισης κλήσεων στη γραμμή σας, οι αριθμοί των εισερχόμενων κλήσεων ΔΕΝ θα εμφανίζονται στην οθόνη του τηλεφώνου σας.
- 2) Κατά τη λήψη μιας κλήσης, κουνουνίζει μόνο το ακουστικό και όχι η βάση.

GB The features described in this manual are published with reservation to modifications.

P As características descritas neste manual são publicadas sob reserva de poderem ser modificadas.

GR Τα χαρακτηριστικά που περιγράφονται στο παρόν εγχειρίδιο μπορεί να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση.

1	INSTALLATION	8
2	KEYS/LED	9
3	DISPLAY (LCD)	9
4	OPERATION	10
4.1	Tone/Pulse setting	10
4.2	Setting the language	11
4.3	Making Calls	11
4.3.1	External Call	11
4.3.2	Number preparation	11
4.3.3	Redialling the last number dialled	11
4.3.4	Redial one of the last 5 numbers dialled	11
4.3.5	Calling a programmed number from the Phone Book	12
4.3.6	An internal call: calling another handset	12
4.4	Receiving a Call	12
4.4.1	Receiving an external call	12
4.4.2	Receiving an internal call	12
4.4.3	Receiving an external call during an internal call	13
4.5	Activate/Deactivate handsfree function	13
4.6	Transferring a call to another handset	13
4.7	Out of Range Warning	13
4.8	Setting the speaker volume	13
4.9	Call Duration Indicator on the Display	14
4.10	Turning off the microphone (mute)	14
4.11	Pause key	14
4.12	Conference call (two internal DECT handsets and one external caller)	14
4.13	Locating a misplaced handset (paging)	14
4.14	Using the alphanumeric keypad	15
4.15	The Phone Book	15
4.15.1	Adding a number and a name to Phone Book	15
4.15.2	Looking up a number in the Phone Book	16
4.15.3	Changing a name or number in the Phone Book	16
4.15.4	Deleting name and number from the Phone Book	16
4.16	Turning the handset on/off	17
4.16.1	Turning the handset off	17
4.16.2	Turning the handset on	17
4.17	Setting the ring volume level on the handset	17
4.17.1	Setting the ring volume for external calls (0-9)	17
4.17.2	Setting the ringer volume for internal calls (1-9)	17
4.18	Setting the ringer melody on the handset	18
4.18.1	Setting a ringer melody for external calls (1-9)	18
4.18.2	Setting a ringer melody for internal calls (1-9)	18
4.19	Locking the key pad	18
4.20	Turning key click on/off	19
4.21	The R key (flash)	19
4.22	Changing the PIN code	19

4.23	Subscribing a handset to a Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210 base unit	20
4.24	Subscribing Cocoon 350 handset on Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000 base unit	20
4.25	Subscribing a Butler 1800T handset to a Cocoon 350 base unit	21
4.26	Removing subscription of a handset with a base unit	21
4.27	Selecting a base unit	22
4.27.1	Automatic selection	22
4.27.2	Manual selection	22
4.28	Barring outgoing calls	23
4.29	Default settings (reset) of the parameters	23
4.30	Complete Reinitialisation of the telephone	24
5	CALLER ID/CLIP	24
5.1	Setting the date and time	24
5.2	The Call List	25
5.3	Calling a number from the Call List	25
5.4	Storing a number from the Call List in the Phone Book	25
5.5	Deleting numbers from the Call List	26
5.5.1	Deleting one number	26
5.5.2	Delete all numbers	26
6	VOICE MAIL INDICATOR	26
7	ANSWERING MACHINE	26
7.1.	Display	27
7.2	Answering Machine Menu	27
7.3	Keypad Functions	27
7.4	Exiting Answering Machine Menu	28
7.5	Outgoing Messages	28
7.5.1	Recording outgoing messages (OGM 1 or OGM 2)	28
7.5.2	Checking the Outgoing Message	28
7.5.3	Select outgoing message	28
7.5.4	Erasing the Outgoing Message	29
7.6	Turning Answering Machine On/Off	29
7.7	Setting Number of Rings	29
7.8	Checking Number of Rings	30
7.9	Setting Day and Time	30
7.10	Checking Day/Time	31
7.11	Programming the VIP Code	31
7.11.1	Changing the VIP Code	31
7.11.2	Checking the VIP Code	31
7.12	Operation	31
7.13	Call Screening	32
7.14	Recording a Memo	32
7.14.1	Playback of Incoming Messages and Memos	32
7.15	Erasing Messages	33
7.15.1	Erasing Messages One at a Time during Playback	33
7.15.2	Erase all messages	33

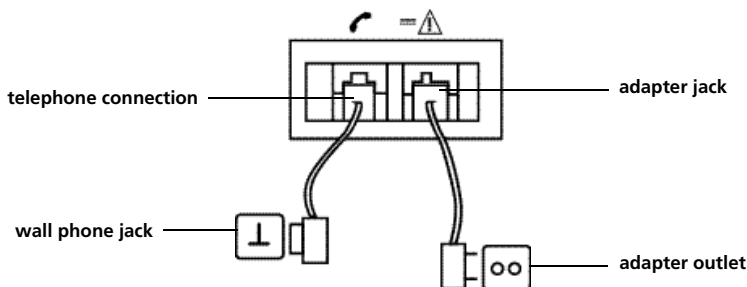
7.16	Memory Full	33
7.17	Remote Operation	33
7.17.1	Listening to Messages	33
7.17.2	Erasing All Old Messages	34
7.17.3	Recording Memos	34
7.17.4	Playing Outgoing Message	34
7.17.5	Recording Outgoing Message	34
7.17.6	Turning Answering Machine On/Off	34
7.18	Ending Remote Operation	34
7.19	Turning Answering Machine On Remotely	34
7.20	List of Remote Operation Codes	35
8	WARRANTY	35

1 INSTALLATION

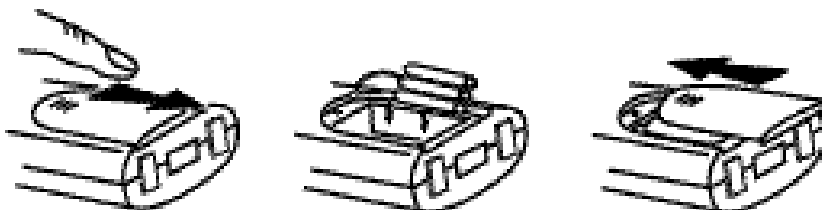
Before you use the telephone for the first time, you must first make sure the battery is charged for 20 hours. If you do not do this, the telephone will not work optimally.

For installation, do the following:

- Plug one end of the adaptor into the outlet and the other end into the adapter jack on the bottom of the telephone.
- Connect one end of the telephone cord with the wall phone jack and the other end to the bottom of the telephone.



- Open the battery compartment (see below).
- Put the battery in the battery compartment and connect the battery connector to the handset.
- Close the battery compartment.
- Leave the handset on the base unit for 20 hours. The Line/Charge indicator  (LED) on the base unit will light up.

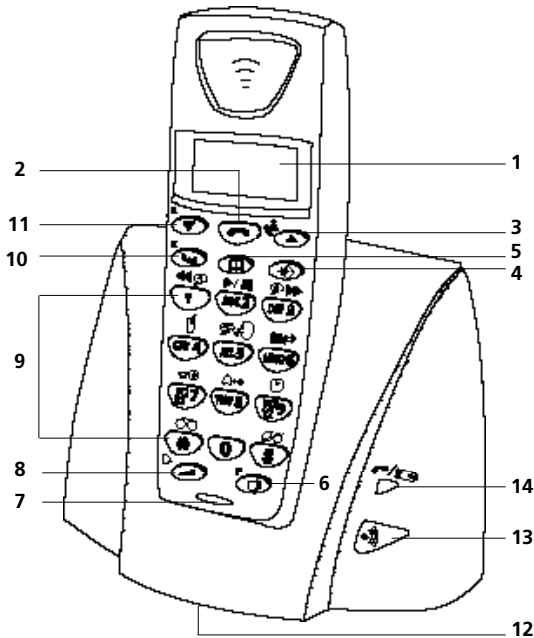


Battery indicator:

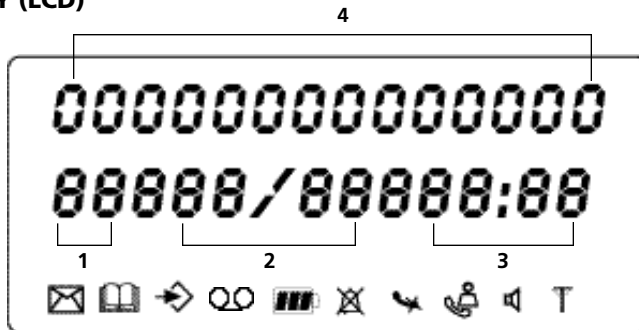
-  The battery is fully charged.
-  The battery is half drained (50%)
-  The battery is low. When the battery is low, you will hear warning signals and the battery symbol  on the display will blink.

2 KEYS/LED

- 1 Display
- 2 Line key
- 3 Up/Handsfree key
- 4 Programming key
- 5 Phonebook key
- 6 Redial/Pause key
- 7 Microphone
- 8 Volume/Ringer key
- 9 Alphanumeric keys
- 10 Delete/Mute key
- 11 Down/Flash key
- 12 Base
- 13 Paging key
- 14 Line/Charge indicator (LED)



3 DISPLAY (LCD)



- 1 Number of calls received.
- 2 Date (day/month) of calls received.
- 3 Time (hour:minutes) of calls received.
- 4 Call information.
- 5 Symbol display (T):
 - this symbol means that the handset is located within the range of the base unit.
 - when this symbol starts blinking, this means you are beyond the range of the base unit. Move closer to the base unit so that the connection between the base unit and the handset can be restored.

- 6 Symbol display (📞):
 - this symbol means that the telephone has received calls that are automatically stored in the Call List.
- 7 Symbol display (🔇):
 - this symbol means that the mute function is activated, the microphone is turned off during a conversation.
- 8 Symbol display (☎):
 - this symbol appears on the display when one makes or receives a call.
- 9 Symbol display (🔕):
 - this symbol means that the ringer is turned off. When one receives a call, the telephone does not ring. The telephone will ring when one receives an internal call.
- 10 Symbol display (🔋):
 - this symbol is the battery indicator.
- 11 Symbol display (☞):
 - this symbol means you are in the menu.
- 12 Symbol display (📖):
 - this symbol appears when you browse the numbers in the Phone Book.
- 13 Symbol display (✉):
 - this symbol appears when you have received a voice mail message (see chapter 6).
- 14 Symbol display (📞):
 - this symbol means that the handsfree function is activated. You can now talk without having to pick up the handset.
 - this symbol blinks when the answering machine is activated (recording incoming message,...)
- 15 Symbol display (📞):
 - this symbol means that the answering machine is activated or that you are in the menu of the answering machine.

4 OPERATION

4.1 Tone/Pulse setting

The unit has been set to tone dialling mode (DTMF). If your system works on pulse dialling, you can switch to pulse dialling (in most cases this is not necessary).

Take the following steps:

- Press the Programming key ☞.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key ☞.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'DIAL MODE' appears on the display.
- Press the Programming key ☞.
- The current status appears on the display:
 - 'TONE': Tone dialling for most of the telephone exchanges and phone lines
 - 'PULSE': Pulse dialling for old telephone exchanges that not operate on tone dialling
- Press the Up or Down key ▲▼ to make your selection.
- Press the Programming key ☞ to confirm your selection.

4.2 Setting the language

The telephone has 5 display languages: see display languages table on packaging!!

To set the language, do the following:

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key  repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'LANGUAGE' appears on the display.
- Press the Programming key .
- The language set appears on the display.
- Press the Up or Down key  repeatedly to select the language you would like to use.
- Once the desired language appears on the display, press the Programming key  to confirm your selection or repeatedly press the Delete/Mute  key to leave the menu.

4.3 Making Calls

4.3.1 External Call

- Press the Line key .
- The Line/Charge indicator  (LED) on the base unit will blink. 'EXT' and the Call symbol  appear on the display.
- You will hear the dial tone. Dial the telephone number you wish to call.
- The number appears on the display and is dialled.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up or put the handset back on the base unit.

4.3.2 Number preparation

- Dial the telephone number you wish to call. You can correct the number by pressing the Delete/Mute key .
- Press the Line key .
- The Line/Charge indicator  (LED) on the base unit will blink. 'EXT' and the Call symbol  appear on the display.
- The telephone number is dialled automatically.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up or put the handset back on the base unit.

4.3.3 Redialling the last number dialled

- Press the Line key .
- The Line/Charge indicator  (LED) on the base unit will blink. 'EXT' and the Call symbol  appear on the display.
- You will hear the dial tone.
- Press the Redial key . The number you last called is dialled automatically without having to re-enter the number.

4.3.4 Redial one of the last 5 numbers dialled

- Press the Redial key . The number you last called appears on the display. If you would like to dial one of the last 5 numbers dialled, press the Redial key  a few times until the desired number appears on the display.

- Press the Line key .
- The number shown on the display is dialled automatically without you having to re-enter the number.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up or put the handset back on the base unit.

4.3.5 Calling a programmed number from the Phone Book

The telephone has a Phone Book in which you can program the telephone number of calls received by name. If you would like to call a number from the Phone Book, do the following:

- Press the Phone Book key . The first number of the Phone Book appears on the display.
- Press the Up or Down key   repeatedly to select the telephone number you wish to call.
- Press the Line key .
- The number shown on the display, is dialled automatically without you having to re-enter the number.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up or put the handset back on the base unit.

4.3.6 An internal call: calling another handset

This function only works if multiple handsets are subscribed to the base unit !

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key   repeatedly until 'INTERCOM' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'INT' appears on the display
- Dial the number of the handset you would like to call.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up or put the handset back on the base unit.

4.4 Receiving a Call

4.4.1 Receiving an external call

- All subscribed handsets will ring when you receive a call.
- The Call symbol  blinks on the display.
- The telephone number of the caller appears on the display if you have Caller ID service (CLIP). Consult your telephone company. The name of the caller also appears on the display if:
 - the name is programmed into the Phone Book
 - the network sends the name together with the telephone number (FSK CID system only).
- Press the Line key  to accept the external call.
- During the call 'EXT' and the symbol  appear on the display. The call timer starts running.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up or put the handset back on the base unit.

4.4.2 Receiving an internal call

This function only works if multiple handsets are subscribed to the base unit!

- The handset rings.
- 'INT' and the number of the handset you are trying to reach, appear on the display. The Call symbol  blinks on the display.

- Press the Line key  to accept the internal call.
- During the call, 'INT', the handset number of the caller and the symbol  appear on the display. The call timer starts running.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up or put the handset back on the base unit.

4.4.3 Receiving an external call during an internal call

If you receive an external call during an internal call, you will hear a call waiting tone (double beep) on both handsets being used for an internal call.

- Press the Line key  twice to accept the external call.
- After finishing your call, press the Line key  to hang up or put the handset back on the base unit.

4.5 Activate/deactivate handsfree function

This function allows you to communicate without having to pick up the handset. When you are on the phone, press the Up/Handsfree key  to activate the handsfree function.

Press the same button to deactivate the handsfree function.

Note : When you are calling in handsfree mode and you want to change the volume, press the Volume button .

Attention !! When you use the handsfree function for a long time, the batteries will be empty quickly !

4.6 Transferring a call to another handset

- You have an external caller on the line.
- Press the Programming key .
- 'INTERCOM' appears on the display.
- Press the Programming key .
- The external call is now on hold.
- 'INT' appears on the display.
- Dial the number of the handset to which you would like to transfer the call.
- If the handset dialled is answered, you can have an internal conversation. Press the Line key  and the external call is transferred.
- If the handset dialled is not answered, press the Down key  to speak to the external caller again.

4.7 Out of Range Warning

If the handset is out of range of the base unit, a warning signal will sound.

- 'SEARCHING' appears on the display and the symbol  blinks on the display.
- Move closer to the base unit.
- As soon as you are back within range of the base unit, a signal sounds and the symbol  stops blinking.

4.8 Setting the speaker volume

Use the Volume/Ringer key  /  to set the volume of the speaker (handset) during the call. You can choose from 5 levels. The telephone is set to level '3' by default.

During a call, you can change the volume as follows:

- Press the Volume/Ringer key  / .
- The volume level currently set appears on the display.
- Use the number keys to set the desired level (1-5).
- Press the Volume/Ringer key  /  to confirm your selection.

Note : You have 8 seconds to set the desired volume; if you do not, the telephone returns to standby mode and the volume remains unchanged.

4.9 Call Duration Indicator on the Display

As soon as you press the Line key  the call duration appears on the display (minutes-seconds).
E.g. " 01-20 " for 1 minute and 20 seconds.

The call duration remains visible on the display for 5 seconds after each call.

4.10 Turning off the microphone (mute)

It is possible to turn off the microphone during a call by pressing the Delete/Mute key . Now you can speak freely without the caller being able to hear you.

- You are on the phone. The Line/Charge indicator  (LED) on the base unit will blink and the Call symbol  appears on the display.
- Press the Delete/Mute key  to turn off the microphone.
- The symbol 'X' appears on the display ().
- When you want to resume the conversation, press the Delete/Mute key  again.
- The symbol 'X' disappears from the display (). The person on the other end of the line can hear you again.

4.11 Pause key

If you dial a telephone number and you would like to add a pause to this number, press the Pause key  at the desired place in the number.

When you call this number, this pause (3 seconds) is automatically included.

4.12 Conference call (two internal DECT handsets and one external caller)

You can have a telephone conversation with one internal and one external caller at the same time.

- While on the line with an external caller, press the Programming key .
- 'INTERCOM' appears on the display.
- Press the Programming key .
- The external call is now on hold.
- 'INT' appears on the display.
- Dial the number of the handset you would like to include in the call.
- Once the handset dialled is answered, keep the '#' key pressed for 3 seconds.
- 'CONFERENCE' appears on the display.
- Now you are connected to one external and one internal caller (conference call).

4.13 Locating a misplaced handset (paging)

If you cannot find the handset, briefly press the Paging key  on the base unit.

All handsets subscribed with the base unit will sound a signal so you can locate the misplaced handset. To stop the signal, briefly press the Line key  on the handset.

4.14 Using the alphanumeric keypad

Use the alphanumeric keypad to type text. To select a letter, press the corresponding key. E.g. if you press the alphanumeric key '5', the first character (j) appears on the display. Press it repeatedly to select other characters from this key.

Press the '2' key twice to select the letter 'B'. If you would like to select both 'A' and 'B' after each other, first press the '2' key once to select 'A', wait 2 seconds until the cursor moves to the next position and then press the '2' key twice to select 'B'. You can delete characters mistakenly typed by using the Delete key . The character in front of the cursor will be deleted. You can move the cursor by pressing the Up and Down keys  .

Available characters

Press the right keys to get the following characters:

KEYS	FIRST PRESS	SECOND PRESS	THIRD PRESS	FOURTH PRESS	FIFTH PRESS
1	+	-	/	1	
2	A	B	C	2	
3	D	E	F	3	
4	G	H	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	O	6	
7	P	Q	R	S	7
8	T	U	V	8	
9	W	X	Y	Z	9
0	SPACE	0			

4.15 The Phone Book

4.15.1 Adding a number and a name to the Phone Book

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key   repeatedly until 'PHONE BOOK' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'SEARCH' appears on the display.
- Press the Up or Down key   repeatedly until 'ADD NEW' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'NAME' appears on the display.
- Enter the name. Use the alphanumeric keys.
- Press the Programming key .
- Enter the telephone number. Use the alphanumeric keys.
- Press the Programming key .
- You will hear a long beep. The name and the number are stored in the Phone Book.

4.15.2 Looking up a number in the Phone Book

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'PHONE BOOK' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'SEARCH' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Enter the first letters of the desired name.
- Press the Programming key ➡.
- The first name, corresponding with these letters appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ to browse for other numbers in the Phone Book.
- Once the desired number appears on the display, the number will be automatically dialled once the Line key ☎ is pressed.

4.15.3 Changing a name or number in the Phone Book

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'PHONE BOOK' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'SEARCH' appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'EDIT' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- The first number in the Phone Book appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ until the desired number appears on the display.
- Press the Programming key ➡ to change the selected number programmed into the memory.
- Press the Delete key ✖ to delete each letter of the name and use the alphanumeric keypad to enter the correct name.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Delete key ✖ to delete each digit of the number and use the alphanumeric keypad to enter the correct number.
- Press the Programming key ➡ to save the changes made.

4.15.4 Deleting name and number from the Phone Book

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'PHONE BOOK' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'SEARCH' appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'DELETE' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- The first number in the Phone Book appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ until the number you want to delete appears on the display.
- Press the Delete key ✖.
- 'DELETE ?' appears on the display.
- Press the Programming key ➡ to confirm that you want to delete it.

4.16 Turning the handset on/off

4.16.1 Turning the handset off

The handset is turned on.

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'POWER OFF' appears on the display.
- Press the Programming key ➡. The telephone turns itself off. You cannot dial any more numbers, nor receive any calls.

Note : If you would like to leave the menu without turning off the handset, press the Delete/Mute key 🗑.

4.16.2 Turning the handset on

The handset is turned off.

- Press the Programming key ➡. The telephone turns itself on.

4.17 Setting the ring volume level on the handset

If you want, you can change the ring volume of an incoming call. You have 10 levels. You can set the ring volume of internal and external calls separately so you can hear a difference.

If you select level '0', the symbol 📞 appears on the display and you no longer hear the phone ring when an external call is received (you still hear it ring for internal calls).

Level '9' is the highest level. The telephone is set to level '5' by default.

4.17.1 Setting the ring volume for external calls (0-9)

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'RING SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'EXTERNAL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'VOLUME' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- The current volume level used appears on the display.
- Enter a number between 0 and 9 to select the desired ringer volume. Use the number keypad to do this.
- Press the Programming key ➡ to confirm your selection.

4.17.2 Setting the ringer volume for internal calls (1-9)

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'RING SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'EXTERNAL' appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'INTERNAL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'VOLUME' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- The current volume level appears on the display.
- Enter a number between 1 and 9 to select the desired ringer volume. Use the number keypad to do this.
- Press the Programming key ➡ to confirm your selection.

4.18 Setting the ringer melody on the handset

If you want, you can change the ringer melody for an incoming call. You have 9 ringer melodies to choose from (1-9). By default, the ringer melody is set to '5'.

4.18.1 Setting a ringer melody for external calls (1-9)

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'RING SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'EXTERNAL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'MELODIES' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- The currently set ringer melody appears on the display.
- Enter a number between 1 and 9 to select the desired ringer melody. Use the number keypad to do this.
- Press the Programming key ➡ to confirm your selection.

4.18.2 Setting a ringer melody for internal calls (1-9)

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'RING SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'EXTERNAL' appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'INTERNAL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'MELODIES' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- The currently set ringer melody appears on the display.
- Enter a number between 1 and 9 to select the desired ringer melody. Use the number keypad for this.
- Press the Programming key ➡ to confirm your selection.

4.19 Locking the key pad

If you lock the alphanumeric keypad, it is impossible to dial a telephone number.

Only the Programming key ➡ can still be used. 'KEY LOCKED' will be displayed on the display.

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'KEY SETUP' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'KEY LOCK' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- The current status of the keypad appears on the display:
 - 'LOCK': the keypad is locked
 - 'UNLOCK': the keypad is not locked
- Press the Up or Down key ▲▼ to make your selection.
- Press the Programming key ➡ to confirm your selection.

4.20 Turning key click on/off

You can set the telephone to make a sound whenever you press a key.

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'KEY SETUP' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'KEY CLICK' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- The current status appears on the display:
 - 'CLICK ON': turn on key click
 - 'CLICK OFF': turn off key click
- Press the Up or Down key ▲▼ to make your selection.
- Press the Programming key ➡ to confirm your selection.

4.21 The R key (flash)

Press the Flash key 'R' to use certain services such as "call waiting" (if your telephone company offers this feature); or to transfer calls if you use a telephone exchange (PABX). The Flash key 'R' is a brief interruption of the line. You can set the flash time to 100ms or 250ms. If your system requires another flash time, do the following:

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'RECALL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly to select the flash time:
 - SHORT = 100ms
 - LONG = 250ms
- Press the Programming key ➡ to confirm your selection.

4.22 Changing the PIN code

Certain functions are only available if you know the PIN code of the telephone. Thanks to this secret code, settings are displayed that only you can change. The PIN code has 4 digits. The default PIN code setting is '0000'. If you would like to change the default PIN code and set your own secret code, do the following:

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'PIN CODE' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'OLD CODE' appears on the display.
- Enter the old PIN code. Use the number keys.
- Press the Programming key ➡.
- 'NEW CODE' appears on the display.
- Enter the new PIN code in. Use the number keys.
- Press the Programming key ➡.
- 'AGAIN' appears on the display.
- Enter the new PIN code again. Use the number keys.

- Press the Programming key .
- You hear a confirmation tone. The new PIN code has been set.

Caution : Do not forget your personal PIN code. If you do, you have to restore the default settings (reset – see section 4.30).

4.23 Subscribing a handset to a Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210, 1250 base unit

In order to be able to make and receive telephone calls, a new handset has to be subscribed to the base unit. You can subscribe 5 handsets to one base unit. By default, each handset is subscribed as handset 1 on the base unit upon delivery (base unit 1).

!!! You only need to subscribe the handset if: !!!

- the handset subscription has been removed from the base unit (e.g. for reinitialisation)
- you want to subscribe a different handset to this base unit.

Note: The underlined procedure is only applicable to a Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210, 1250 handset and base unit!! The answering machine only works with the first Cocoon 350 handset which has been subscribed to a Cocoon 350 base unit!!

Keep the Paging key  on the base unit pressed for 10 seconds until the Line/Charge indicator  on the base unit begins to blink rapidly. The Line/Charge indicator  will blink rapidly for one minute. During this minute, the base unit is in subscribing mode and you must do the following to subscribe the handset:

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key  repeatedly until 'BASE SUB' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'BASE _' appears on the display.
- Enter a number of the base unit you would like to subscribe the handset to (1-4). Use the number keypad.

Note: Each handset can be subscribed to 4 different DECT base units. Each base unit is assigned a number from 1 to 4 in the handset. When you subscribe a new handset, you can assign a base unit number. It is best to use '1'.

- 'SEARCHING' and the symbol  appears on the display.
- The RFPI code (each base unit has a unique RFPI code) appears on the display and a signal sounds when the handset has found the base unit.
- Press the Programming key .
- 'PIN' appears on the display.
- Enter the 4-digit PIN code of the base unit in (default PIN code is '0000'). Use the number keypad.
- Press the Programming key .
- The handset is subscribed to the base unit.

4.24 Subscribing Cocoon 350 handset on Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000 base unit

Press the Paging key  on the Butler 575/575+ or Cocoon100/100+ or Butler 2000 base unit for +/- 15 seconds until you hear a beep. The base unit is now in subscribing mode. For 1 minute, the base unit is in subscribing mode and you have to do the following to subscribe the handset:

Note: The answering machine only works with the original Cocoon 350 handset subscribed to a Cocoon 350 base unit!!

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key  repeatedly until 'BASE SUB' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'BASE _' appears on the display.
- Enter a number for the base unit to which you would like to subscribe the handset (1-4). Use the number keypad.
- 'SEARCHING' and the symbol  appear on the display.
- The RFPI code (each base unit has a unique RFPI code) appears on the display and a signal sounds once the base unit is found by the handset.
- Press the Programming key .
- 'PIN' appears on the display.
- Enter the 4-digit PIN code of the base unit (default PIN code is '1590'). Use the number keypad.
- Press the Programming key .
- The handset is subscribed to the base unit.

4.25 Subscribing a Butler 1800T handset to a Cocoon 350 base unit

The below procedure only applies to a Butler 1800T handset and Cocoon 350 base unit!!

Press the Paging key  on the base unit for 10 seconds until the Line/Charge indicator  on the base unit starts to blink quickly. The Line/Charge indicator  will blink quickly for one minute. During this minute, the base unit is in subscribing mode and you must do the following to subscribe the handset:

- Press the  key once.
- Press the OK key and select a base unit (1-4) with the  keys.
- Press the OK key.
- Enter the PIN code of your base unit. Usually: 0000.
- Press OK. The Butler 1800T now searches for your DECT base unit. As soon as it finds it, you will see the identification code of this base unit on the display.
- Press OK to confirm your selection or press ESC to cancel the subscription.

4.26 Removing subscription of a handset to a base unit

It is possible to cancel subscription of a handset to a base unit. You would do this if a handset is damaged and has to be replaced by a new one.

Caution: You can only cancel subscription of another handset, not the handset you are using to do the cancellation procedure.

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key  repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key  repeatedly until 'REMOVE HS' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'PIN' appears on the display.
- Enter your 4-digit PIN code in (default PIN code is '0000'). Use the number keypad.
- Press the Programming key .
- 'REMOVE HS' appears on the display.

- Dial the number of the handset you want to remove (1 –5). Use the number keypad.
- Press the Programming key ➡.
- 'REMOVE HS' appears on the display and the handset is removed
- 'NOT SUB' appears on the handset removed.

4.27 Selecting a base unit

If your handset is subscribed to several base unit stations (max. 4) , you must select a base unit because the handset can only communicate with one base unit at a time. There are two possibilities:

4.27.1 Automatic selection

If you set the handset to 'automatic selection', the handset will automatically choose the closest base unit in standby.

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'BASE SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'AUTO' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'SEARCHING' and the symbol 🔍 appear on the display.
- A signal sounds once the handset has found a base unit.

4.27.2 Manual selection

If you set the handset to 'manual selection', the handset will only choose the base unit you have set.

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'BASE SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'MANUAL' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'BASE -' appears on the display.
- Enter the number of the base unit you want to select (1-4). Use the number keypad.
- Press the Programming key ➡.
- 'SEARCHING' and the symbol 🔍 appear on the display.
- A signal sounds once the selected base unit has been found.

Notes :

- Before you can select a base unit, the base unit must be subscribed to the handset first.
- If 'NOT SUB' appears on the display, this means the selected base unit does not exist or the handset has not been subscribed.

4.28 Barring outgoing calls

You can program the handsets to bar calls to certain telephone numbers so that for instance '00' international numbers cannot be called. Up to 5 numbers (of max. 5 digits) can be barred.

To do this, do the following:

- Press the Programming key ➡.
 - Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
 - Press the Programming key ➡.
 - Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'BARRING' appears on the display.
 - Press the Programming key ➡.
 - 'PIN' appears on the display.
 - Enter your PIN code
 - Press the Programming key ➡.
 - 'BAR NUM ' appears on the display. You are in memory "1. _ _ _ _ _".
 - Press the Up or Down key ▲▼ to select one of the 5 memories.
 - Enter the number (max. 5 digits) to be barred, e.g. 01486.
 - Press the Programming key ➡.
 - 'HS _ _ _ _ _' (= number on the handset (1-5)) '01486' (= the barred numbers) appear on the display.
 - Enter the numbers of the handsets from which the barred numbers cannot be called.
 - e.g. Press the number key 2, 3 and 5. On the display, this will appear: HS _2_3_5 01486
These handsets can no longer dial numbers beginning with '01486'.
 - Press the Programming key ➡ to confirm your selection.
- Repeat the same procedure described above if you would like to bar other numbers (max. 5)!

4.29 Default settings (reset) of the parameters

You can reset the standard (default) settings in the telephone so that they are the same they were when you bought the telephone. You need the PIN code to do this.

The default settings are:

- Keypad: not locked
- Key clicks: active
- Speaker volume: level 3
- Ringer melody: 1
- Ringer volume : 5
- Selection base unit: automatic

Answering machine:

- Answering machine: on
- Standard message: OGM1
- Number of rings: 3
- Remote control code: 321

To restore the default settings, do the following:

- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'RESET' appears on the display.
- Press the Programming key ➡.
- 'PIN' appears on the display.
- Enter your PIN code.
- Press the Programming key ➡.

4.30 Complete Reinitialisation of the telephone

This function allows you to completely reinitialise the telephone without requiring your PIN code. This will delete all Phone Book memory entries, all handsets will be removed, all default settings will be restored and the default PIN code will be restored to '0000'.

Do the following:

- Disconnect the battery in the telephone.
- Keep the '*' key pressed and reconnect the battery until the handset rings continually and the display lights up. Release the '*' button and press the Programming key .
- The handset finds the base unit and a signal sounds.
- Briefly press the '*' key.
- 'RESET ?' appears on the display.
- Press the Programming key  to confirm your selection of disconnect the battery to discontinue the procedure.
- 'RESETTING' appears on the display and a long beep tone sounds.
- 'NOT SUB' appears on the display. The handset is completely reinitialised.

Afterwards, you must resubscribe all handsets as described in point 4.23! However you no longer need to set the base unit to subscription mode, because this now happens automatically!

5 CALLER ID/CLIP

(This service only works when you have a Caller ID/Clip subscription. Contact your telephone company).

When you receive a call, the telephone number of the caller, the date and time appears on the handset display. If the name is programmed in the Phone Book, the name in the Phone Book is displayed!

The telephone can store 30 calls in a Call List that can be reviewed later. The telephone never stores the same call twice. When the memory is full, the new calls automatically replace the oldest calls in the memory. The symbol  on the display blinks if the call is not read or not answered. If the Call List is empty and you press the Up key , three beep tones will sound.

You can view the information of an incoming call as follows:

- Press the Up key . The name (if sent by the network or present in the Phone Book memory) of the caller, the sequence number of the call in the Call List, the date and time of the call appear on the display.
- Press the Down key . The telephone number of the caller appears on the display.

5.1. Setting the date and time

When you receive an incoming call and the date and time are not sent together with the telephone number, this means that the date and the time will not be shown on the display (or they will be shown incorrectly). By setting the date and time, they will be shown on the display, together with the telephone number, every time a call comes in !

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key  a few times until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'DATE/TIME' appears on the display.
- Press the Programming key  again.
- When 'YEAR' appears on the display, enter the 2 last numbers of the year (00=2000, 01=2001, ...) and press the Programming key  to confirm.
- When 'MONTH' appears on the display, enter the month (01=January, 02=February, ...) and press the Programming key  to confirm.
- When 'DAY' appears on the display, enter the day of the month and press the Programming key  to confirm.
- When 'HOUR' appears on the display, enter the current hour (in 24h format) and press the Programming key  to confirm.
- When 'MINUTES' appears on the display, enter the minutes and press the Programming key to confirm.

The date and time are now set !

Note: In case of power failure in the base unit, the date and time need to be set again.

5.2 The Call List

The calls received are stored in the Call List (max. 30 numbers).

- Briefly press the Up key  to view the most recent call.
- The name of the most recent caller appears on the display. If no name is available, 'NO NAME' appears on the display.
- If it is a private number, 'UNAVAIL' appears on the display.
- The date and time the call was received are linked to each call.
- Briefly press the Down key  to view the telephone number of the call.
- Briefly press the Down key  to browse other numbers on the list.

Notes :

- If neither the Up or Down key  is pressed for 15 seconds, the telephone will return to standby mode.
- After a call is received, the number of the caller remains on the display for 15 seconds after the last ring.
- Caller ID is not available while you are on the line.

5.3 Calling a number from the Call List

- Press the Up key  to go to the Call List
- Press the Up key  to look up the desired call. Press the Down key  to view the telephone number.
- Once the number is on the display, press the Line key  and the number is dialled automatically. (The symbols  and 'EXT' appear on the display and the call timer starts.)

5.4 Storing a number from the Call List in the Phone Book

- Press the Up key  to go to the Call List.
- Press the Up key  to look up the desired number.
- Press the Phone Book key  twice.

- 'STORE' appears on the display.
- The number is stored in the Phone Book. If the call was displayed without a name (NO NAME), you can add a name to this number in the Phone Book afterwards
- The telephone returns to standby-modus.

5.5 Deleting numbers from the Call List

5.5.1 Deleting one number

- Press the Up key ▲ to go to the Call List.
- Press the Up key ▲ to find the call you would like to delete.
- Once this call appears on the display, press the Delete key .
- 'DELETE?' appears on the display.
- Press the Programming key ➔ to confirm your selection or the Delete key  to cancel.
- The call is deleted and the next call appears on the display.

5.5.2 Delete all numbers

- Press the Up key ▲ to go to the Call List.
- Keep the Delete key  pressed until 'DELETE ALL' appears on the display.
- Press the Programming key ➔ to confirm your selection or the Delete key  to cancel.
- All calls are deleted.

6 VOICE MAIL INDICATOR

This function only works if you have the voice mail or phone mail service and if the network sends this indication along with the FSK caller ID (CLIP) information!

When you receive a new message in your voice mail system, the '☒' icon will appear on the display. Once you have listened to your messages, the '☒' icon will disappear.

7 ANSWERING MACHINE

The Cocoon 350 has a built-in digital answering machine with a recording capacity of 14 min. This answering machine can only be controlled by the supplied handset (not by other multi-handsets). The answering machine can be operated remotely and features the possibility of recording two outgoing messages (Message 1 and Message 2) (of a maximum of 2 min).

There are 2 possibilities:

- With Message 1, the caller has the possibility to leave a message
- With Message 2, only the outgoing message is given without the caller having the opportunity to leave a message

The max. recording time for each incoming message = 3 min.

An internal voice will state various information, such as day and time of the call, as well as settings such as VIP code, ringer tones .. The language of the internal voice is stated on the packaging!

7.1. Display

In the stand-by mode, the following items may appear on the display:

- 10/01 MSG = 1 new (not yet heard) message and 10 messages in total
- 15/05 MSG = 5 new (not yet heard) messages and 15 messages in total

7.2 Answering Machine Menu

To activate the answering machine functions:

- Press the Programming Key .
- 'ANSWERING' appears on the display.
- Press the OK key.

After 2 sec., 'ANS OPER' will appear on the display. Now you have access to all the answering machine functions, such as recording message, remote access code, play messages, etc.

The settings are accompanied by an internal voice. The machine will automatically switch to hands-free mode if the internal voice can be heard without holding the hand set. One can switch off the hands-free mode by pressing the Speaker key .

7.3 Keypad Functions

Keys	ANS-OPER mode	During message play-back
1 	None	Rewind message
2 	Play back messages	Pause
3 	None	Skip message
4 	Record memo	None
5 	Play outgoing message	None
6 	Select outgoing message	Stop
7 	Announce VIP code	None
8 	Number of current rings	None
9 	Display time	None
* 	Answering machine On	None
0 (set key)	Change settings	None
# 	Answering machine Off	None
0 + 1	Record OGM 1	None
0 + 3	Record OGM 2	None

0 + 7	Set VIP code	None
0 + 8	Set number of rings	None
0 + 9	Set date/time	None
 + OK	Erase all messages	Erase current message

7.4 Exiting Answering Machine Menu

When you are in the answering machine menu, you cannot make telephone calls. You can only operate the answering machine. If you would like to exit the menu, press the OK key. If the machine receives an internal or external call, it automatically exits the answering machine menu.

Note: When you exit the answering machine menu, the display information is changed. During this change, the symbol  will blink. After a moment, the total/new messages (MSG XX/YY) is changed.

7.5 Outgoing Messages

Two outgoing messages of a maximum of 2 minutes can be recorded (OGM1 and OGM2).

- Outgoing message 1 for the answering function and possibility for callers to leave messages
- Outgoing message 2 for the answering function without allowing callers to leave any messages on the machine.

7.5.1 Recording outgoing messages (OGM 1 or OGM 2)

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the '0' key.
- Then press:
 - Key  to record Outgoing Message 1.
 - Press  to record Outgoing Message 2.
- A voice will say which outgoing message is being recorded.
- After the beep, say your outgoing message.
- Press the Stop key  to stop recording.

Note: The recording cannot exceed 2 minutes. If no outgoing message is recorded, the standard outgoing message is used:

- Outgoing message 1: 'Please call later'.
- Outgoing message 2: 'Please call later'.

7.5.2 Checking the Outgoing Message

To check the outgoing message now set:

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the  key.

Note: To stop playback, briefly press the Stop key .

7.5.3 Select outgoing message

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').

- Press the  key to switch between the 2 outgoing messages.
- The internal voice will confirm the set outgoing message.

Notes:

- 1 It is only possible to select an outgoing message if the answering machine is turned on. If it is not, the internal voice will say that the answering machine is off.
- 2 If the memory is full, only outgoing message 2 can be selected (only answering without recording messages)

7.5.4 Erasing the Outgoing Message

If you erase the outgoing message, the default message will be played 'Please call later' . Erase the outgoing message as follows:

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Select the desired outgoing message by pressing the  key.
- Press the  key to play the outgoing message.
- During playback of the outgoing message, press the Erase key .
- 'ERASE?' appears on the display.
- Press 'OK' to erase the outgoing message or press the Erase key  again to cancel erase.

7.6 Turning Answering Machine On/Off

If the answering machine is on, the  symbol is displayed and the machine will automatically pick up the line after a number of rings (can be set, see 'Setting Number of Rings').

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the:
 - *  key to switch on the answering machine. A voice confirms the setting and says which outgoing message is active (OGM 1 or OGM 2).
 - *  key to switch off the answering machine. A voice confirms the setting.
- Press the OK key to exit the answering machine menu.

Note: Even if the answering machine is off, the machine will automatically pick up after 10 rings in order to enable remote activation (see 7.17 Remote operation)

7.7 Setting Number of Rings

The number of rings after which the answering machine will answer calls can be set from 2 – 9 and TS (Toll saver). The standard setting is 3 rings. In Toll saver mode, the machine will answer after 5 rings if there are no new messages, and after 2 rings if there are new messages. If there are no new messages and you call your machine to check your messages remotely (see 7.17 Remote operation), you can hang up after the 3rd ring. You do not need to pay connection fees and you know that you do not have any new messages.

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').

- Briefly press the  key. A voice will state the current number of rings.
- Press 0 and then the  key to set the number of rings.
- Press the  or  key to change the current number of rings.
- Confirm the setting by pressing the  key. The current ring setting is confirmed by the internal voice.

Notes:

- If you do not press any keys for 3 seconds, the machine will revert back to the answering machine menu, without changing the settings.
- If there is a loss of power in the base, the number of rings will revert to 3.

7.8 Checking Number of Rings

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the  key briefly.
- The internal voice will state the number of rings set.

7.9 Setting Day and Time

The day and time setting of the answering machine is independent of the telephone component. The day and time of each call is registered and displayed during play-back. The format of the hour depends on the language of the internal voice. e.g. English is in 12-hour format and German is in 24-hour format.

Programming the day and time:

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
 - Press the '0' key.
 - Press the  -key.
 - The display will show 'SET TIME' and the internal voice will ask you to set the day.
 - Press a few times on  or  keys to set the day. The internal voice states the current settings.
 - Press the  key to confirm the day.
 - The internal voice will ask you to set the hour.
 - Press a few times on  or  keys to set the hour.
 - Press the  key to confirm the hour.
 - The internal voice will ask you to set the minutes.
 - Press a few times on  or  keys to set the minutes.
 - Press the  key to confirm the minutes.
- (If the time is displayed in 12-hour format, the voice will ask you to set AM or PM. Press the  or  key to switch between AM or PM and then press the  key to confirm).

The complete day and time setting is then repeated for confirmation.

Notes:

- If you do not press any keys for 8 seconds, the previous day/time setting is saved and the machine automatically exits the day/time setting mode.

- When you use the machine for the first time and have not yet set the day/time, no day/time registration of incoming messages is recorded.
- If there is a loss of power to the base, the day/time must be reset.

7.10 Checking Day/Time

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the  key to display the day/time. The internal voice will say the current day/time setting.

7.11 Programming the VIP Code

The VIP code is a 3-digit code used to operate the machine remotely (see Remote Operation). The VIP code is set to '321' by default.

Note: If there is a loss of power to the base, the VIP code will revert to '321'.

7.11.1 Changing the VIP Code

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the '0' key.
- Press the  - key to confirm the VIP code.
- The internal voice asks you to set the VIP code and says the first number.
- Press a few times on  or  keys to set the first number of the VIP code.
- Press the de  key to confirm the first number. The internal voice says the current set 2nd digit of the VIP code.
- Press a few times on  or  keys to set the second digit of the VIP code.
- Press the key  to confirm the second number. The internal voice says the current set 3rd digit of the VIP code.
- Press a few times on  or  keys to set the third digit of the VIP code.
- Press the de  key to confirm the VIP code. You will hear a long beep. The internal voice says the new VIP code for confirmation.

Note: If you do not press any keys for 8 seconds, the previous VIP code is saved and the machine automatically exits the VIP setting mode.

7.11.2 Checking the VIP Code

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the  key to play the VIP code. The internal voice says the current VIP code.

7.12 Operation

If a call is received and the answering machine is turned on ( symbol on the display), the answering machine will automatically pick up the line after the set number of rings. If

- outgoing message 1 has been selected, it will be played. After the outgoing message, a beep will be heard and the caller can leave a message (of a max. 3 minutes).

- Outgoing message 2 has been selected, it will be played. After the beep, the line will automatically be disconnected. The caller does not have the possibility to leave a message.

Note: If, during pick-up, nothing is said for 8 seconds, the line will be automatically disconnected.

7.13 Call Screening

This function is convenient if you only want to answer certain calls.

During pick-up of the incoming message, it is possible to screen the call and hear who is calling:

- Press the Hands-free key  during recording. The caller can now be heard and 'MONITOR' appears on the display.
- Press the Hands-free key  again to switch back to the handset function. This switches off the hands-free function.
- Press the OK key to switch off call-screening or press the line key  to take the call.

7.14 Recording a Memo

With the Cocoon 350, you can record memos. These memos are considered an incoming message that can be picked up later by the user. The max. recording time for a memo is 2 minutes.

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the  key briefly. The internal voice will ask you to record a memo. After the beep, say your memo.
- Press the Stop key  to stop recording.
- Press the OK key to return to stand-by mode.
- The  symbol will blink and after a moment, the number of new messages will be updated.

7.14.1 Playback of Incoming Messages and Memos

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu').
- Press the  key to play the messages and memos.
- An internal message tells you how many messages there are (total) and how many new (unheard) messages.
- The messages are played one at a time. If there are new messages, only the new messages (those that have not been heard) are played.
- For each message, the internal voice says the day and time the message was recorded
- During playback, you can:
 - go to the beginning of the current message by pressing the  key once.
 - go to the previous message by pressing the  key twice.
 - stop playback by pressing the Stop key .
 - interrupt playback by pressing the Pause key . Press the Pause key  again to restart playback.
 - go to the next message by pressing the  key.

7.15 Erasing Messages

7.15.1 Erasing Messages One at a Time during Playback

Start message playback as explained above.

- When the message to be erased starts playing, press the Erase key .
- 'ERASE?' appears on the display.
- Press 'OK' to erase the message or press the Erase key  again to cancel erase.
- During erase the internal voice will tell you that the message is being erased.
- The machine will start playing the next message.

7.15.2 Erase all messages

One can also erase all heard messages at one time. This erases only the messages that have already been heard. New messages are not erased.

- Press the Programming Key  twice to go to the answering machine menu (see 'Answering Machine Menu')
- Press the Erase key .
- The screen displays 'ERASE?'
- Press 'OK' to erase all messages or press the Erase key  again to cancel erase.
- The internal voice confirms that the messages have been erased by saying how many new (unheard) messages there are.

7.16 Memory Full

There is no visual indication that the memory is full. If the answering machine is turned on and a call comes in, the machine will automatically play OGM 2 (answering machine function without recorded caller message).

When listening to the messages, the internal voice will say that the memory is full and then play back the messages.

- Erase all the messages after listening to them.
- The memory is free again.

7.17 Remote Operation

The answering machine can only be operated remotely using a touch-tone phone (DTMF tone selection system).

- Call your machine.
- The answering machine picks up the line, you hear the outgoing message and a beep.
- After the beep, slowly dial the VIP code (default 321).
- You will hear two short beeps for confirmation.
- Enter the next codes to use the desired function :

7.17.1 Listening to Messages

- Press '2' (listen to messages). The answer machine will play the messages.

During playback, you have the following options:

- Press '2' to stop playback.
- Press '2' to restart playback.

- Press '3' to go to the next message.
- Press '1 1' to go to the previous message.
- Press '1' to repeat the current message.
- Press '6' to stop playback.
- Press '0' to erase the current message.

7.17.2 Erasing All Old Messages

After listening to all messages, press '0' to erase all old messages.

7.17.3 Recording Memos

- Press the '4' key.
- A beep will indicate that you can start recording.
- Say your memo.
- Press '6' to stop recording.

7.17.4 Playing Outgoing Message

- Press '5' to play the current outgoing message.

7.17.5 Recording Outgoing Message

- Press '1' to record OGM 1 or '3' to start recording OGM 2.
- A beep will indicate that you can start recording.
- Say your message.
- Press '6' to stop recording.

Note: Recording will be automatically interrupted after 2 minutes.

7.17.6 Turning Answering Machine On/Off

- Press the '*' key to switch on the answering machine.
- Press the '#' key to turn off the answering machine.

7.18 Ending Remote Operation

If you want to end remote operation, press '6'.

7.19 Turning Answering Machine On Remotely

If the answering machine is switched off, you can turn it on remotely.

- Call your machine.
- The machine will pick up automatically after 10 rings and play outgoing message 2.
- Dial the VIP code (default 321) slowly after the message plays.
- Press the '*' key.
- The internal voice will say that the answering machine has been turned on.
- Press '6' to stop operation.

7.20 List of Remote Operation Codes

- Call your machine.
- The answering machine picks up the line, you hear the outgoing message and a beep.
- After the beep, slowly dial the VIP code (default 321).
- You will hear two short beeps for confirmation.
- Enter the following codes to use the desired function:

Play Messages

- '2' : play messages
- '2' : interrupt playback + '2' : resume playback
- '3' : go to the next message
- '11' : go to the previous message
- '1' : repeat
- '0' : erase current message (during playback)
- '0' : erase all messages (after playing all messages)

Standby

- '5' : play outgoing message
- '1' : record outgoing message 1 (press '6' to stop recording).
- '3' : record outgoing message 2 (press '6' to stop recording).
- '4' : record memo (press '6' to stop recording).
- '*' : turn on answering machine
- '#' : turn off answering machine



8 WARRANTY

Warranty: 2 years on defects of the device

Attention: Return your device in the original packaging.

Do not forget to include your purchase invoice.

The warranty is not valid without the purchase invoice.

1	INSTALAÇÃO	39
2	TECLAS/LUZES	40
3	VISOR (LCD)	40
4	FUNCIONAMENTO	41
4.1	<i>Tone/Pulse setting</i>	41
4.2	<i>Definir o idioma</i>	42
4.3	<i>Efectuar Chamadas</i>	42
4.3.1	<i>Chamada Externa</i>	42
4.3.2	<i>Preparação do número</i>	42
4.3.3	<i>Voltar a marcar o último número marcado</i>	43
4.3.4	<i>Voltar a marcar um dos últimos 5 números marcados</i>	43
4.3.5	<i>Marcar um número programado da Lista Telefónica</i>	43
4.3.6	<i>Uma chamada interna: telefonar para outro aparelho</i>	43
4.4	<i>Receber uma Chamada</i>	44
4.4.1	<i>Receber uma chamada externa</i>	44
4.4.2	<i>Receber uma chamada interna</i>	44
4.4.3	<i>Receber uma chamada externa durante uma chamada interna</i>	44
4.5	<i>Activar/desactivar a função mãos livres</i>	44
4.6	<i>Transferir uma chamada para outro aparelho</i>	45
4.7	<i>Aviso de Falta de Alcance</i>	45
4.8	<i>Ajustar o volume do altifalante</i>	45
4.9	<i>Indicador de Duração de Chamada no Visor</i>	45
4.10	<i>Desligar o microfone (mute)</i>	45
4.11	<i>Tecla de Pausa</i>	46
4.12	<i>Chamada em conferência (dois aparelhos DECT internos e uma chamada externa)</i>	46
4.13	<i>Localizar um aparelho fora do lugar (paging)</i>	46
4.14	<i>Utilização do teclado alfanumérico</i>	46
4.15	<i>A Lista Telefónica</i>	47
4.15.1	<i>Adicionar um número e um nome à Lista Telefónica</i>	47
4.15.2	<i>Procurar um número na Lista Telefónica</i>	47
4.15.3	<i>Alterar um nome ou número na Lista Telefónica</i>	48
4.15.4	<i>Apagar um nome e número da Lista Telefónica</i>	48
4.16	<i>Ligar/desligar o aparelho</i>	48
4.16.1	<i>Desligar o aparelho</i>	48
4.16.2	<i>Ligar o aparelho</i>	49
4.17	<i>Ajustar o volume da campainha do aparelho</i>	49
4.17.1	<i>Ajustar o volume da campainha para chamadas externas (0-9)</i>	49
4.17.2	<i>Ajustar o volume da campainha para chamadas internas (1-9)</i>	49
4.18	<i>Ajustar a melodia da campainha do aparelho</i>	49
4.18.1	<i>Ajustar a melodia da campainha para chamadas externas (1-9)</i>	49
4.18.2	<i>Ajustar a melodia da campainha para chamadas internas (1-9)</i>	50
4.19	<i>Bloquear o teclado</i>	50
4.20	<i>Activar/desactivar o som do teclado</i>	50
4.21	<i>A tecla R (flash)</i>	51
4.22	<i>Alterar o código PIN</i>	51

4.23	Atribuição a uma unidade base Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210	52
4.24	Atribuição de um aparelho Cocoon 350 a uma unidade base Cocoon 300/350, Butler 575/575+ & Cocoon 100/100+ & Butler 2000	52
4.25	Atribuição de um aparelho Butler 1800T a uma unidade base Cocoon 350	53
4.26	Anular a atribuição de um aparelho a uma unidade base	53
4.27	Seleccionar uma unidade base	54
4.27.1	Seleccção automática	54
4.27.2	Seleccção manual	54
4.28	Barrar chamadas de saída	55
4.29	Definições por defeito (reset) dos parâmetros	55
4.30	Reinicialização total do telefone	56
5	IDENTIFICAÇÃO DE CHAMADA (CALLER ID/CLIP)	56
5.1	Acertar a data e a hora	57
5.2	A Lista de Chamadas	57
5.3	Telefonar para um número da Lista de Chamadas	58
5.4	Guardar um número da Lista de Chamadas na Lista Telefónica	58
5.5	Apagar números da Lista de Chamadas	58
5.5.1	Apagar um número	58
5.5.2	Apagar todos os números	58
6	INDICADOR DE VOICE MAIL	58
7.	ATENDEDOR DE CHAMADAS	59
7.1	Indicações no visor	59
7.2	Menu do atendedor de chamadas	59
7.3	Funções do teclado	59
7.4	Sair do menu do atendedor de chamadas	60
7.5	Textos de atendimento	60
7.5.1.	Gravar mensagens de atendimento (Texto de atendimento 1 ou Texto de atendimento 2)	60
7.5.2	Verificar o texto de atendimento	61
7.5.3	Seleccionar o texto de atendimento	61
7.5.4	Apagar o texto de atendimento	61
7.6	Ligar e desligar o atendedor de chamadas	61
7.7	Configurar toques	62
7.8	Verificar o número de toques	62
7.9	Configurar data e hora	62
7.10	Verificar data/hora	63
7.11	Programar o código pessoal	63
7.11.1	Modificar o código pessoal	63
7.11.2	Verificar o código pessoal	64
7.12	Funcionamento	64
7.13	Função de audição simultânea (Call screening)	64
7.14	Gravar memorandos	65
7.14.1	Reprodução das mensagens recebidas e dos memorandos	65
7.15	Apagar mensagens	65
7.15.1	Apagar mensagem a mensagem aquando da reprodução	65

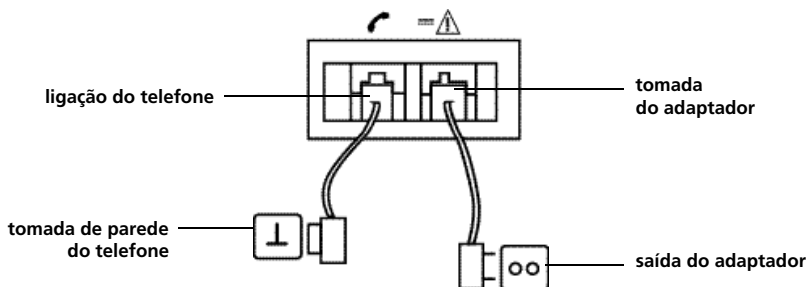
7.15.2	<i>Apagar todas as mensagens</i>	65
7.16	<i>Memória cheia</i>	66
7.17	<i>Controlo à distância</i>	66
7.17.1.	<i>Ouvir mensagens</i>	66
7.17.2.	<i>Apagar todas as mensagens ouvidas</i>	66
7.17.3	<i>Gravar memorandos</i>	67
7.17.4.	<i>Reproduzir o texto de atendimento</i>	67
7.17.5.	<i>Gravar o texto de atendimento</i>	67
7.17.6.	<i>Ligar/desligar o atendedor de chamadas</i>	67
7.18	<i>Terminar o controlo à distância</i>	67
7.19	<i>Ligar o atendedor de chamadas à distância</i>	67
7.20	<i>Tabela dos códigos de controlo à distância</i>	68
8	GARANTIA	68

1 INSTALAÇÃO

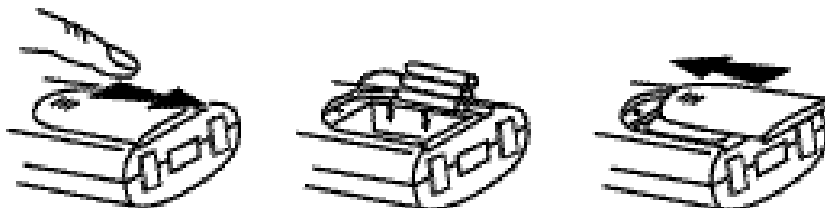
Antes de usar o telefone pela primeira vez, deve certificar-se primeiro de que a bateria esteve a carregar durante 20 horas. Se não fizer isto, o telefone não vai funcionar correctamente.

Para proceder à instalação, faça o seguinte:

- Ligue uma extremidade do adaptador à tomada e a outra extremidade à tomada do adaptador na parte de baixo do telefone.
- Ligue uma extremidade do fio do telefone à tomada de parede do telefone e a outra extremidade à parte de baixo do telefone.



- Abra o compartimento da bateria (ver abaixo).
- Coloque a bateria no compartimento da bateria e ligue o conector da bateria ao aparelho.
- Feche o compartimento da bateria.
- Deixe o aparelho na base durante 20 horas. O indicador de Linha/Carga (LED) da base acende.

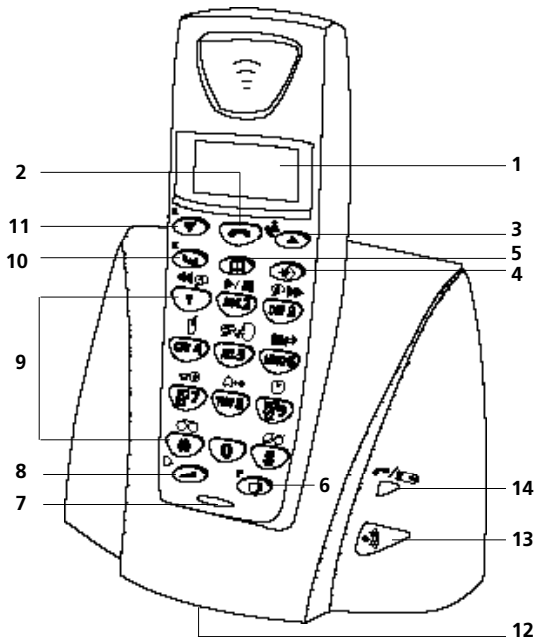


Indicador de bateria:

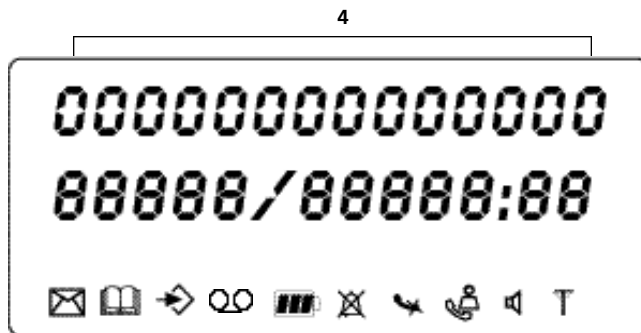
- A bateria está completamente carregada.
- A bateria está meio gasta (50%).
- A bateria está fraca. Quando a bateria estiver fraca vai ouvir sinais de aviso e o símbolo da bateria no visor pisca.

2 TECLAS/LUZES

- 1 Visor
- 2 Tecla de linha 
- 3 Tecla Subir/Mãos livres  / 
- 4 Tecla Programação 
- 5 Tecla Lista Telefónica 
- 6 Tecla Remarcar/Pausa  / P
- 7 Microfone
- 8 Tecla Volume/Campainha  / 
- 9 Teclas alfanuméricas
- 10 Tecla Apagar/Mute 
- 11 Tecla Descer/Flash  / R
- 12 Base
- 13 Tecla Paging 
- 14 Indicador Linha/Carga  / 



3 VISOR (LCD)



- 1 Número de chamadas recebidas.
- 2 Data (dia/mês) das chamadas recebidas.
- 3 Hora (hora:minutos) das chamadas recebidas.
- 4 Informação da chamada.
- 5 Símbolo no visor  :
 - este símbolo significa que o aparelho está localizado dentro do alcance da base.
 - quando este símbolo começar a piscar, significa que está além do alcance da base. Aproxime-se da base de modo que a ligação entre a base e o aparelho seja possível.

- 6 Símbolo no visor :
 - este símbolo significa que o telefone recebeu chamadas que são automaticamente guardadas na Lista de Chamadas.
- 7 Símbolo no visor :
 - este símbolo significa que a função mute está activada, ou seja, que o microfone está desligado durante a conversação.
- 8 Símbolo no visor :
 - este símbolo aparece no visor quando alguém faz ou recebe uma chamada.
- 9 Símbolo no visor :
 - este símbolo significa que a campainha está desligada. Quando alguém recebe uma chamada, o telefone não toca. O telefone irá tocar quando alguém receber uma chamada interna.
- 10 Símbolo no visor :
 - este símbolo é o indicador da bateria.
- 11 Símbolo no visor :
 - este símbolo significa que se encontra no menu.
- 12 Símbolo no visor :
 - este símbolo aparece quando percorre os números da Lista Telefónica.
- 13 Símbolo no visor :
 - este símbolo aparece quando tiver recebido uma mensagem do voice mail (ver capítulo 6).
- 14 Símbolo no visor :
 - este símbolo significa que a função mãos livres está activada. Pode agora falar sem ter de pegar no aparelho.
 - Este símbolo fica intermitente quando o atendedor de chamadas estiver activo (a gravar mensagem recebida,...).
- 15 Símbolo no visor :
 - Este símbolo significa que o atendedor de chamadas está activo ou que o utilizador está no menu do atendedor de chamadas.

4 FUNCIONAMENTO

4.1 Tone/Pulse setting

A unidade está definida, por defeito, para o modo de marcação por multifrequência (DTMF). Se o seu sistema funcionar com marcação por impulso, é possível implementar esta modificação (na maior parte dos casos isto não será necessário).

Seguir os seguintes passos:

- Pressionar a tecla de Programação .
- Pressionar a tecla Subir ou Descer  repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Pressionar a tecla de Programação .
- Pressionar a tecla Subir ou Descer  repetidamente até aparecer 'DIAL MODE' no visor.
- Pressionar a tecla de Programação .

- É exibido o seguinte status no visor:
 - 'TONE': Marcação por tons para a maior parte das centrais telefónicas e linhas telefónicas
 - 'PULSE': Marcação por impulso para centrais telefónicas antigas que não operem com marcação por multifrequência
- Pressionar a tecla Subir ou Descer ▲▼ para fazer a sua selecção.
- Pressionar a tecla de Programação ➔ para confirmar a selecção.

4.2 Definir o idioma

O telefone dispõe de 5 idiomas de visualização. Consulte a tabela dos idiomas de visualização na embalagem!!

Para definir o idioma, proceda do seguinte modo:

- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Aparece 'LANGUAGE' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- A definição do idioma aparece no visor.
- Carregue nas teclas subir ou Descer ▲▼ repetidamente para seleccionar o idioma que quer usar.
- Assim que o idioma desejado aparecer no visor, carregue na tecla de Programação ➔ para confirmar a sua escolha ou carregue repetidamente na tecla Mute/Apagar ☒ para sair do menu.

4.3 Fazer Chamadas

4.3.1 Chamada Externa

- Carregue na tecla de Linha ☒.
- O indicador de Linha/Carga 🔌☒ (LED) da base pisca. Aparece no visor 'EXT' e o Símbolo de Chamada ☒.
- Vai ouvir o tom de marcação. Marque o número de telefone para onde quer telefonar.
- O número aparece no visor e é marcado.
- Depois de ter terminado a sua chamada, carregue na tecla de Linha ☒ para desligar ou volte a colocar o aparelho na base.

4.3.2 Preparação no número

- Marque o número de telefone para onde quer telefonar. Pode corrigir o número carregando na tecla Apagar/Mute ☒.
- Carregue na tecla de Linha ☒.
- O indicador de Linha/Carga 🔌☒ (LED) da base pisca. Aparece no visor 'EXT' e o símbolo de Chamada ☒.
- O número de telefone é marcado automaticamente.
- Depois de terminar a sua chamada, carregue na tecla de Linha ☒ para desligar ou volte a colocar o aparelho na base.

4.3.3 Voltar a marcar o último número marcado

- Carregue na tecla de Linha .
- O indicador de Linha/Carga  (LED) da base pisca. Aparece no visor 'EXT' e o símbolo de Chamada .
- Vai ouvir o tom de marcação.
- Carregue na tecla de Remarcar . O último número para que telefonou é marcado automaticamente sem ter de o marcar novamente.

4.3.4 Voltar a marcar um dos últimos 5 números marcados

- Carregue na tecla de Remarcar . O último número para que telefonou aparece no visor. Se quiser marcar um dos últimos 5 números para que telefonou, carregue a tecla de Remarcar  várias vezes até aparecer o número desejado no visor.
- Carregue na tecla de Linha .
- O número que aparece no visor é marcado automaticamente sem ter de o marcar novamente.
- Depois de terminar a sua chamada, carregue na tecla de Linha  para desligar ou volte a colocar o aparelho na base.

4.3.5 Marcar um número programado da Lista Telefónica

- telefone tem uma Lista Telefónica onde pode programar os números das chamadas recebidas por nome. Se desejar telefonar para um número da Lista Telefónica, faça o seguinte:
- Carregue na tecla da Lista Telefónica . O primeiro número da Lista Telefónica aparece no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente para seleccionar o número de telefone para onde deseja telefonar.
- Carregue na tecla de Linha .
- O número que aparece no visor é marcado automaticamente sem ter de o marcar novamente.
- Depois de terminar a sua chamada, carregue na tecla de Linha  para desligar ou volte a colocar o aparelho na base.

4.3.6 Uma chamada interna: telefonar para outro aparelho

Esta função só funciona se estiverem atribuídos vários aparelhos à base!!

- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'INTERCOM' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'INT' no visor.
- Marque o número do aparelho para que quer telefonar.
- Depois de terminar a sua chamada, carregue na tecla de Linha  para desligar ou volte a colocar o aparelho na base.

4.4 Receber uma Chamada

4.4.1 Receber uma chamada externa

- Todos os aparelhos atribuídos tocam quando receber uma chamada.
- O símbolo de Chamada  pisca no visor.
- O número de telefone de quem telefona aparece no visor se tiver o serviço de Identificação de Chamada (CLIP). Consulte a sua companhia telefónica. O nome de quem telefona também aparece no visor se:
 - o nome estiver programado na Lista Telefónica
 - a rede enviar o nome juntamente com o número de telefone (apenas sistema FSK CID).
- Carregue na tecla de Linha  para aceitar a chamada externa.
- Durante a chamada, aparece 'EXT' e o símbolo  no visor. O contador de duração da chamada começa a funcionar.
- Depois de terminar a sua chamada, carregue na tecla de Linha  para desligar ou volte a colocar o aparelho na base.

4.4.2 Receber uma chamada interna

Esta função só funciona se estiverem atribuídos vários aparelhos à base!

- O aparelho toca.
- Aparece 'INT' e o número do aparelho que está a contactar no visor. O símbolo de Chamada  pisca no visor.
- Carregue na tecla de Linha  para aceitar a chamada interna.
- Durante a chamada, aparece 'INT', o número do aparelho que está a ligar e o símbolo  no visor. O contador de duração da chamada começa a funcionar.
- Depois de terminar a sua chamada, carregue na tecla de Linha  para desligar ou volte a colocar o aparelho na base.

4.4.3 Receber uma chamada externa durante uma chamada interna

Se receber uma chamada externa durante uma chamada interna, vai ouvir um tom de chamada em espera (bip duplo) nos dois aparelhos que estão a ser usados na chamada interna.

- Carregue na tecla de Linha  duas vezes para aceitar a chamada externa.
- Depois de terminar a sua chamada, carregue na tecla de Linha  para desligar ou volte a colocar o aparelho na base.

4.5 Activar/desactivar a função mãos livres

Esta função permite-lhe comunicar sem ter de pagar no aparelho. Quando estiver ao telefone, carregue na tecla Levantar/Mãos Livres  para activar a função de mãos livres. Carregue no mesmo botão para desactivar a função de mãos livres.

Nota: Quando estiver a telefonar no modo mãos livres e quiser alterar o volume, carregue na tecla de Volume .

Atenção!! Quando usar a função de mãos livres durante um longo período de tempo, a bateria gasta-se rápido!

4.6 Transferir uma chamada para outro aparelho

- Tem uma chamada externa em linha.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'INTERCOM' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- A chamada externa está agora em espera.
- Aparece 'INT' no visor.
- Marque o número do aparelho para o qual quer transferir a chamada.
- Se o aparelho que marcou atender, pode ter uma conversa interna. Carregue na tecla de Linha  e a chamada externa é transferida.
- Se o aparelho que marcou não atender, carregue na tecla Descer  para falar novamente com quem fez a chamada externa.

4.7 Aviso de Falta de Alcance

Se o aparelho estiver fora do alcance da base, ouve-se um sinal de aviso.

- Aparece 'SEARCHING' no visor e o símbolo  pisca no visor.
- Aproxime-se da base.
- Assim que voltar a estar dentro do alcance da base, ouve-se um sinal e o símbolo  pára de piscar.

4.8 Ajustar o volume do altifalante

Use a tecla Volume/Campainha  /  para ajustar o volume do altifalante (aparelho). Pode escolher entre 5 níveis. O telefone está no nível '3' por defeito.

Durante uma chamada, pode ajustar o volume da seguinte maneira:

- Carregue na tecla Volume/Campainha  / .
- O nível actual do volume aparece no visor.
- Use as teclas dos números para definir o nível desejado (1-5).
- Carregue na tecla Volume/Campainha  /  para confirmar a sua escolha.

Nota: Tem 8 segundos para definir o volume desejado; se não o fizer dentro desse tempo, o telefone volta ao modo de standby e o volume permanece inalterado.

4.9 Indicador de Duração de Chamada no Visor

Assim que carregar na tecla de Linha  a duração da chamada aparece no visor (minutos-segundos). Ex.: "01-20" para 1 minuto e 20 segundos.

A duração da chamada permanece visível no visor durante 5 segundos após cada chamada.

4.10 Desligar o microfone (mute)

É possível desligar o microfone durante uma chamada carregando na tecla Apagar/Mute . Assim pode falar à vontade sem o seu interlocutor o conseguir ouvir.

- Está ao telefone. O indicador de Linha/Carga  (LED) da base pisca e o símbolo de Chamada  aparece no visor.
- Carregue na tecla Apagar/Mute  para desligar o microfone.
- O símbolo 'X' aparece no visor (.

- Quando quiser voltar à conversa, carregue na tecla Apagar/Mute  novamente.
- O símbolo 'X' desaparece do visor (). A pessoa do outro lado da linha já o pode ouvir de novo.

4.11 Tecla de Pausa

Se marcar um número de telefone e quiser acrescentar uma pausa a esse número, carregue na tecla de Pausa  no local desejado do número.

Quando telefonar para este número, esta pausa (3 segundos) é automaticamente incluída.

4.12 Chamada em conferência (dois aparelhos DECT internos e uma chamada externa)

Pode ter uma conversa telefónica com uma chamada interna e uma chamada externa ao mesmo tempo.

- Enquanto estiver em linha com uma chamada externa, carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'INTERCOM' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- A chamada externa está agora em espera.
- Aparece 'INT' no visor.
- Marque o número do aparelho que quer incluir na chamada.
- Quando o aparelho para que ligou atender, mantenha a tecla '#' pressionada durante 3 segundos.
- Aparece 'CONFERENCE' no visor.
- Agora está em ligação com uma chamada externa e outra externa (chamada em conferência).

4.13 Localizar um aparelho fora do lugar (paging)

Se não conseguir encontrar o aparelho, carregue brevemente na tecla Paging  da base.

Todos os aparelhos atribuídos à base emitem um sinal de modo que pode localizar o aparelho que estiver fora do lugar. Para parar o sinal, carregue brevemente a tecla de Linha  do aparelho.

4.14 Utilização do teclado alfanumérico

Use o teclado alfanumérico para digitar texto. Para seleccionar uma letra, carregue na tecla correspondente. Ex.: se carregar na tecla alfanumérica '5', a primeira letra (j) aparece no visor. Carregue repetidamente para seleccionar outras letras desta tecla.

Carregue na tecla '2' duas vezes para seleccionar a letra (B). Se quiser seleccionar o 'A' e o 'B' um após o outro, primeiro carregue na tecla '2' uma vez para seleccionar o 'A', espere 2 segundos até o cursor passar para a posição seguinte e depois carregue na tecla '2' duas vezes para seleccionar o 'B'. Pode apagar as letras que digitar erroneamente usando a tecla Apagar . A letra que estiver à frente do cursor é apagada. Pode movimentar o cursor carregando nas teclas Subir e Descer  .

Caracteres disponíveis

Carregue nas teclas certas para obter os seguintes caracteres:

TECLAS	CARREGAR 1 VEZ	CARREGAR 2 VEZES	CARREGAR 3 VEZES	CARREGAR 4 VEZES	CARREGAR 5 VEZES
1	+	-	/	1	
2	A	B	C	2	
3	D	E	F	3	
4	G	H	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	O	6	
7	P	Q	R	S	7
8	T	U	V	8	
9	W	X	Y	Z	9
0	ESPAÇO	0			

4.15 A Lista Telefónica

4.15.1 Adicionar um número e um nome à Lista Telefónica

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'PHONE BOOK' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'SEARCH' no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'ADD NEW' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'NAME' no visor.
- Introduza o nome. Use as teclas alfanuméricas.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Introduza o número de telefone. Use as teclas alfanuméricas.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Vai ouvir um bip longo. O nome e número estão guardados na Lista Telefónica.

4.15.2 Procurar um número na Lista Telefónica

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'PHONE BOOK' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'SEARCH' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Introduza as primeiras letras do nome desejado.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- O primeiro nome que corresponda a estas letras aparece no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ para procurar outros números na Lista Telefónica.

- Assim que o número desejado aparecer no visor, o número é marcado automaticamente quando a tecla de Linha  for pressionada.

4.15.3 Alterar um nome ou número na Lista Telefónica

- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'PHONE BOOK' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'SEARCH' no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'EDIT' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- O primeiro número da Lista Telefónica aparece no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   até o número desejado aparecer no visor.
- Carregue na tecla de Programação  para alterar o número seleccionado programado na memória.
- Carregue na tecla Apagar  para apagar cada letra do nome e use o teclado alfanumérico para introduzir o nome correcto.
- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue na tecla Apagar  para apagar cada dígito do número e use o teclado alfanumérico para introduzir o número correcto.
- Carregue na tecla de Programação  para guardar as alterações feitas.

4.15.4 Apagar um nome e número da Lista Telefónica

- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'PHONE BOOK' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'SEARCH' no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'DELETE' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- O primeiro número da Lista Telefónica aparece no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   até o número que deseja apagar aparecer no visor.
- Carregue na tecla Apagar .
- Aparece 'DELETE?' no visor.
- Carregue na tecla de Programação  para confirmar que quer apagar.

4.16 Ligar/desligar o aparelho

4.16.1 Desligar o aparelho

- aparelho está ligado.
- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'POWER OFF?' no visor.
- Carregue na tecla de Programação . O telefone desliga-se automaticamente. Não pode marcar mais números nem receber nenhuma chamada.

Nota: Se quiser sair do menu sem desligar o aparelho, carregue na tecla Apagar/Mute .

4.16.2 Ligar o aparelho

- Aparelho está desligado.
- Carregue na tecla de Programação ➡. O telefone liga-se automaticamente.

4.17 Ajustar o volume da campainha do aparelho

Se quiser, pode alterar o volume da campainha de uma chamada recebida. Tem 10 níveis. Pode ajustar o volume da campainha para as chamadas internas e externas separadamente de modo a poder ouvir a diferença. Se seleccionar o nível '0', o símbolo  aparece no visor e deixa de ouvir o telefone tocar quando receber uma chamada externa (continua a ouvi-lo nas chamadas internas). O nível '9' é o nível mais alto. O telefone está no nível '5' por defeito.

4.17.1 Ajustar o volume da campainha para chamadas externas (0-9)

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'RING SEL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'EXTERNAL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'VOLUME' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- O nível do volume usado actualmente aparece no visor.
- Introduza um número entre 0 e 9 para seleccionar o volume da campainha desejado. Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar a sua escolha.

4.17.2 Ajustar o volume da campainha para chamadas internas (1-9)

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'RING SEL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'EXTERNAL' no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'INTERNAL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'VOLUME' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- O nível do volume actual aparece no visor.
- Introduza um número entre 1 e 9 para seleccionar o volume da campainha desejado. Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar a sua escolha.

4.18 Ajustar a melodia da campainha do aparelho

Se quiser, pode mudar a melodia da campainha para uma chamada recebida. Pode escolher entre 9 melodias (1-9). Por defeito, a melodia da campainha é a '5'.

4.18.1 Ajustar a melodia da campainha para chamadas externas (1-9)

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'RING SEL' no visor.

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'EXTERNAL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'MELODIES' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- A melodia da campainha actualmente definida aparece no visor.
- Digite um número entre 1 e 9 para seleccionar a melodia desejada. Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar a sua escolha.

4.18.2 Ajustar a melodia da campainha para chamadas internas (1-9)

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'RING SEL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'EXTERNAL' no visor.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'INTERNAL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'MELODIES' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- A melodia da campainha actualmente definida aparece no visor.
- Digite um número entre 1 e 9 para seleccionar a melodia desejada. Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar a sua escolha.

4.19 Bloquear o teclado

Se bloquear o teclado alfanumérico, é impossível marcar um número de telefone. Apenas a tecla de Programação ➡ pode ser usada. Aparece 'KEY LOCKED' no visor.

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'KEY SETUP' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'KEY LOCK' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- O estado actual do teclado aparece no visor:
 - 'LOCK': o teclado está bloqueado
 - 'UNLOCK': o teclado não está bloqueado
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ para fazer a sua selecção.
- Carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar a sua escolha.

4.20 Activar/desactivar o som do teclado

Pode programar o telefone para emitir um som sempre que carregar numa tecla.

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'KEY SETUP' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'KEY CLICK' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- O estado actual aparece no visor:

- 'CLICK ON': activar o som do teclado
- 'CLICK OFF': desactivar o som do teclado
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ para fazer a sua selecção.
- Carregue na tecla de Programação ➔ para confirmar a sua escolha.

4.21 A tecla R (flash)

Carregue na tecla 'R' para utilizar certos serviços tais como "chamada em espera" (se a sua companhia telefónica oferecer este serviço) ou para transferir chamadas se usar uma central telefónica (PBX). A tecla 'R' de Flash é uma breve interrupção da linha. Pode definir o tempo de flash para 100 ms ou 250 ms. Em caso de que o seu sistema precise outro tempo de cintilação, proceda da seguinte maneira:

- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'RECALL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente para seleccionar o tempo de flash:
 - SHORT = 100 ms
 - LONG = 250 ms
- Carregue na tecla de programação ➔ para confirmar a sua escolha.

4.22 Alterar o código PIN

Algumas funções só estão disponíveis se souber o código PIN do telefone. Graças a este código secreto, são apresentadas definições que só você pode alterar. O código PIN tem 4 dígitos. O código PIN por defeito é '0000'. Se quiser alterar este código PIN pré-definido e introduzir o seu próprio código secreto, proceda da seguinte maneira:

- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'PIN CODE' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Aparece 'OLD CODE' no visor.
- Introduza o código PIN antigo. Use as teclas dos números.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Aparece 'NEW CODE' no visor.
- Introduza o novo código PIN. Use as teclas dos números.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Aparece 'AGAIN' no visor.
- Introduza o novo código PIN novamente. Use as teclas dos números.
- Carregue na tecla de Programação ➔.
- Vai ouvir um som contínuo. O novo código PIN foi definido.

Cuidado: Não esqueça o seu código PIN pessoal. Se o esquecer, tem de restaurar as definições por defeito (reset, ver secção 4.30).

4.23 Atribuição a uma unidade base Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210, 1250

De modo a poder fazer e receber chamadas telefônicas, um aparelho novo tem de ser atribuído à unidade base. Pode atribuir 5 aparelhos a uma unidade base. Por defeito, cada aparelho é atribuído como aparelho 1 à unidade base com que é entregue (unidade base 1).

Só precisa de atribuir o aparelho se:!!!

- A atribuição do aparelho tiver sido retirada da unidade base (ex., para reinicialização)
- Quiser atribuir um aparelho diferente a essa unidade base.

***Nota:** procedimento aqui salientado só se aplica a um aparelho Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210, 1250 e unidade base! O atendedor de chamadas só funciona se o auscultador Cocoon 350 tiver sido ligado a uma unidade de base Cocoon 350!!*

Mantenha tecla de Paging  da unidade base pressionada durante 10 segundos até o indicador de Linha/Carga  da base começar a piscar rapidamente. O indicador de Linha/Carga  pisca rapidamente durante 1 minuto. Durante este minuto, a unidade base está em modo de atribuição e deve proceder da seguinte maneira para atribuir o aparelho:

- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue nas teclas Subir ou Descer  repetidamente até aparecer 'BASE SUB' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'BASE_' no visor.
- Introduza um número da unidade base que deseja atribuir ao aparelho (1-4). Use o teclado numérico.

***Nota:** Cada aparelho pode ser atribuído a 4 unidades base DECT diferentes. A cada unidade base é atribuído um número de 1 a 4 no aparelho. Quando atribuir um novo aparelho, pode atribuir um número de unidade base. É melhor usar o '1'.*

- Aparece 'SEARCHING' e o símbolo  no visor.
- O código RFPI (cada unidade base tem um código RFPI único) aparece no visor e soa um sinal quando o aparelho encontrar a unidade base.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'PIN' no visor.
- Introduza o código PIN de 1 dígito da unidade base (o código pré-definido é '0000'). Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação .
- O aparelho está atribuído à unidade base.

4.24 Atribuição de um aparelho Cocoon 350 a uma unidade base Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000

Carregue na tecla de Paging  da unidade base Butler 575/575+ ou cocoon100/100+ ou Butler 2000 durante +/- 15 segundos até ouvir um bip. A unidade base está agora em modo de atribuição. Durante 1 minuto, a unidade base está em modo de atribuição e deve proceder da seguinte maneira para atribuir o aparelho:

***Nota:** O atendedor de chamadas só funciona se o auscultador Cocoon 350 tiver sido ligado a uma unidade de base Cocoon 350!!*

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'BASE SUB' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'BASE_' no visor.
- Introduza um número da unidade base que deseja atribuir ao aparelho (1-4). Use o teclado numérico.
- Aparece 'SEARCHING' e o símbolo T no visor.
- O código RFPI (cada unidade base tem um código RFPI único) aparece no visor e soa um sinal quando o aparelho encontrar a unidade base.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'PIN' no visor.
- Introduza o código PIN de 4 dígitos da unidade base (o código pré-definido é '1590'). Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- O aparelho está atribuído à unidade base.

4.25 Atribuição de um aparelho Butler 1800T a uma unidade base Cocoon 350

Procedimento seguinte só se aplica a um aparelho Butler 1800T e a uma unidade base Cocoon 300/350!!

Carregue na tecla de Paging 📞 da unidade base durante 10 segundos até o indicador de Linha/Carga 📞 da unidade base começar a piscar rapidamente. O indicador de Linha/Carga 📞 pisca durante um minuto. Durante esse minuto, a unidade base está em modo de atribuição e deve proceder da seguinte maneira para atribuir o aparelho:

- Carregue na tecla ▲ uma vez.
- Carregue na tecla OK e seleccione uma unidade base com as teclas ▲▼.
- Carregue na tecla OK.
- Introduza o código PIN da sua unidade base. Normalmente é 0000.
- Carregue em OK. O Butler 1800T procura agora a sua unidade base DECT. Assim que a encontrar, vai poder ver o código de identificação dessa unidade base no visor.
- Carregue em OK para confirmar a sua escolha ou carregue em ESC para cancelar a atribuição.

4.26 Anular a atribuição de um aparelho a uma unidade base

É possível cancelar a atribuição de um aparelho a uma unidade base. Isto faz-se no caso de um aparelho estar danificado e tiver de ser substituído por um novo.

Cuidado: Só se pode cancelar a atribuição de outro aparelho, não do aparelho que se está a usar para proceder ao cancelamento.

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'REMOVE HS' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.

- Aparece 'PIN' no visor.
- Introduza o seu código PIN de 4 dígitos (o código PIN por defeito é '00000'). Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'REMOVE HS' no visor.
- Marque o número do aparelho que quer remover (1-5). Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'REMOVE HS' no visor e o aparelho é anulado.
- Aparece 'NOT SUB' no aparelho anulado.

4.27 Seleccionar uma unidade base

Se o seu aparelho estiver atribuído a várias unidades base (máx. 4), deve escolher uma unidade base porque o aparelho só pode comunicar com uma unidade base de cada vez. Existem duas possibilidades:

4.27.1 Seleção automática

Se colocar o seu aparelho em 'selecção automática', o aparelho vai escolher automaticamente a unidade base mais próxima em standby.

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'BASE SEL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'AUTO' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'SEARCHING' e o símbolo ¶ no visor.
- Assim que o aparelho encontrar uma unidade base, ouve-se um sinal.

4.27.2 Seleção manual

Se tiver o aparelho em 'selecção manual', o aparelho só escolhe a unidade base que tiver definido.

- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'BASE SEL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ repetidamente até aparecer 'MANUAL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'BASE' no visor.
- Introduza o número da unidade base que quer escolher (1-4). Use o teclado numérico.
- Carregue na tecla de Programação ➡.
- Aparece 'SEARCHING' e o símbolo ¶ no visor.
- Assim que o aparelho encontrar a unidade base seleccionada, ouve-se um sinal.

Notas:

- Antes de poder seleccionar uma unidade base, esta deve estar atribuída primeiro ao aparelho.
- Se aparecer 'NOT SUB' no visor, isto significa que a unidade base seleccionada não existe ou o aparelho não foi atribuído.

4.28 Barrar chamadas de saída

Pode programar os aparelhos para barrar chamadas para certos números de telefone de modo que, por exemplo, não se possa fazer chamadas para os números internacionais '00'.

Para isso, proceda da seguinte maneira:

- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'BARRING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'PIN' no visor.
- Introduza o seu código PIN.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'BAR NUM' no visor. Encontra-se na memória "1._ _ _ _ _".
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente para seleccionar uma de 5 memórias.
- Introduza o número (máx. 5 dígitos) que quer barrar, por ex.: 01486.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'HS _ _ _ _ _' (= número do aparelho (1-5)) '01486' (= números barrados) no visor.
- Introduza os números dos aparelhos a partir dos quais não se podem fazer as chamadas.
- Ex.: Carregue nas teclas 2, 3 e 5. No visor, aparece: HS_2 3_5 01486. Estes aparelhos já não podem marcar números que comecem por '01486'.
- Carregue na tecla de Programação  para confirmar a sua selecção.

Repita o mesmo procedimento descrito acima se quiser barrar outros números (máx. 5)!

4.29 Definições por defeito (reset) dos parâmetros

Pode restaurar as definições standard (por defeito) do telefone de modo a ficarem iguais a quando comprou o telefone. Precisa do código PIN para fazer isto.

As definições por defeito são:

Teclado: não bloqueado

Som do teclado: activo

Volume do altifalante: nível 3

Melodia da campanha: 1

Volume da campanha: 5

Seleção unidade base: automática

Atendedor de chamadas:

- Atendedor de chamadas: ligado

- Mensagem standard: mensagem de atendimento1 (OGM)

- Número de toques: 3

- Código do controlo à distância: 321

Para restaurar as definições por defeito, proceda da seguinte maneira:

- Carregue na tecla de Programação .
- Carregue nas teclas Subir ou Descer   repetidamente até aparecer 'SETTING' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .

- Carregue nas teclas Subir ou Descer  repetidamente até aparecer 'RESET' no visor.
- Carregue na tecla de Programação .
- Aparece 'PIN' no visor.
- Introduza o seu código PIN.
- Carregue na tecla de Programação .

4.30 Reinicialização total do telefone

Esta função permite-lhe reinicializar completamente o telefone sem precisar do seu código PIN. Isto vai apagar todas as entradas da memória da Lista Telefónica, todos os aparelhos vão ser anulados, todas as definições por defeito vão ser restauradas e o código PIN por defeito vai voltar a ser o '0000'.

Proceda da seguinte maneira:

- Desligue a bateria do telefone.
- Mantenha a tecla '*' pressionada e volte a ligar a bateria até o aparelho tocar continuamente e o visor acender. Solte a tecla '*' e carregue na tecla de Programação .
- O aparelho encontra a unidade base e ouve-se um som.
- Carregue brevemente na tecla '*'.
- Aparece 'RESET?' no visor.
- Carregue na tecla de Programação  para confirmar a sua escolha ou desligue a bateria para interromper o procedimento.
- Aparece 'RESETTING' no visor e ouve-se um bip longo.
- Aparece 'NOT SUB' no visor. O aparelho está completamente reinicializado.

Em seguida, deve voltar a atribuir todos os aparelhos conforme se descreve no ponto 4.23! Contudo, agora já não precisa de colocar a unidade base no modo de atribuição porque isso agora acontece automaticamente!

5 IDENTIFICAÇÃO DE CHAMADA (CALLER ID/CLIP)

(Este serviço só funciona se tiver uma assinatura com identificação de chamada. Contacte a sua companhia telefónica).

Quando receber uma chamada, o número de telefone de quem estiver a telefonar, a data e a hora aparecem no visor do aparelho. O telefone pode receber chamadas tanto em FSK como em DTMF. Se o nome estiver programado na Lista Telefónica, o nome da Lista Telefónica aparece!

O telefone pode guardar até 30 chamadas numa Lista de Chamadas que pode ser consultada mais tarde. O telefone nunca guarda a mesma chamada duas vezes. Quando a memória está cheia, as chamadas novas substituem automaticamente as antigas na memória. O símbolo  no visor pisca se a chamada não for lida ou atendida. Se a Lista de Chamadas estiver vazia e carregar na tecla Subir  ouvem-se três bips.

Pode visualizar a informação de uma chamada recebida da seguinte maneira:

- Carregue na tecla Subir ▲. O nome (se enviado pela rede ou se existir na memória da Lista Telefónica) de quem telefona, o número de sequência da chamada na Lista de Chamadas, a data e a hora da chamada aparecem no visor significa que a data e a hora não vão aparecer no visor (ou aparecem, mas estão incorrectas).
- Carregue na tecla Descer ▼. O número de telefone de quem telefona aparece no visor.

5.1 Acertar a data e a hora

Quando receber uma chamada e a data e a hora não aparecerem junto com o número de telefone, significa que a data e a hora não vão aparecer no visor. Ao acertar a data e a hora, estas aparecem no visor juntamente com o número de telefone sempre que receber uma chamada!

- Carregue na tecla de Programação ➡.
 - Carregue nas teclas Subir ou Descer ▲▼ algumas vezes até aparecer 'SETTING' no visor.
 - Carregue na tecla de Programação ➡.
 - Aparece 'DATE/TIME' no visor.
 - Carregue novamente na tecla de Programação ➡.
 - Quando aparecer 'YEAR' no visor, introduza os 2 últimos números do ano (00=2000, 01=2001, ...) e carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar.
 - Quando aparecer 'MONTH' no visor, introduza o mês (01=Janeiro, 02=Fevereiro, ...) e carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar.
 - Quando aparecer 'DAY' no visor, introduza o dia do mês e carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar.
 - Quando aparecer 'HOUR' no visor, introduza a hora actual (no formato de 24h) e carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar.
 - Quando aparecer 'MINUTE' no visor, introduza os minutos e carregue na tecla de Programação ➡ para confirmar.
- A data e a hora estão agora definidas!

Nota: em caso de falha de energia na unidade de base, será necessário reajustar a data e a hora.

5.2 A Lista de Chamadas

As chamadas recebidas são guardadas na Lista de Chamadas (máx. 30 números).

- Carregue ligeiramente na tecla Subir ▲ para ver a chamada mais recente.
- O nome da pessoa que lhe fez a última chamada aparece no visor. Se o nome não estiver disponível, aparece 'NO NAME' no visor.
- Se for um número privado, aparece 'UNAVAIL' no visor.
- A data e a hora em que a chamada foi recebida estão ligadas a cada chamada.
- Carregue ligeiramente na tecla Descer ▼ para ver o número de telefone da chamada.
- Carregue ligeiramente na tecla Descer ▼ para percorrer os outros números da lista.

Notas:

- Se nenhuma das teclas Subir ou Descer ▲▼ for pressionada durante 15 segundos, o telefone volta ao modo de standby.
- Depois de se receber uma chamada, o número de quem telefona permanece no visor durante 15 segundos depois do último toque.
- A identificação de chamada não está disponível enquanto estiver em linha.

5.3 Telefonar para um número da Lista de Chamadas

- Carregue na tecla Subir  para entrar na Lista de Chamadas.
- Carregue na tecla Subir  para procurar a chamada desejada. Carregue na tecla Descer  para ver o número de telefone.
- Assim que o número estiver no visor, carregue na tecla de Linha  e o número é marcado automaticamente. (Os símbolos  e 'EXT' aparecem no visor e o contador de chamada arranca.)

5.4 Guardar um número da Lista de Chamadas na Lista Telefónica

- Carregue na tecla Subir  para entrar na Lista de Chamadas.
- Carregue na tecla Subir  para procurar o número desejado.
- Carregue na tecla da Lista Telefónica  duas vezes.
- Aparece 'STORE' no visor.
- O número é guardado na Lista Telefónica. Se a chamada aparecer sem o nome (NO NAME), pode adicionar um nome a este número na Lista Telefónica mais tarde.
- O telefone volta ao modo de standby.

5.5 Apagar números da Lista de Chamadas

5.5.1 Apagar um número

- Carregue na tecla Subir  para entrar na Lista de Chamadas.
- Carregue na tecla Subir  para encontrar a chamada que deseja apagar.
- Quando essa chamada aparecer no visor, carregue na tecla Apagar .
- Aparece 'DELETE?' no visor.
- Carregue na tecla de Programação  para confirmar a sua escolha ou na tecla Apagar  para cancelar.
- A chamada é apagada e aparece no visor a chamada seguinte.

5.5.2 Apagar todos os números

- Carregue na tecla Subir  para entrar na Lista de Chamadas.
- Mantenha a tecla Apagar  pressionada até aparecer 'DELETE ALL' no visor.
- Carregue na tecla de Programação  para confirmar a sua escolha ou na tecla Apagar  para cancelar.
- Todas as chamadas são apagadas.

6 INDICADOR DE VOICE MAIL

Esta função só funciona se tiver o serviço de voice mail ou phone mail e se a rede enviar esta indicação juntamente com a identificação de chamada FSK (Caller ID)!

Quando receber uma mensagem nova no seu sistema de voice mail, o ícone  aparece no visor. Assim que ouvir as suas mensagens, o ícone  desaparece.

7. ATENDEADOR DE CHAMADAS

O Cocoon 350 tem um atendedor de chamadas digital incorporado, com uma capacidade de gravação de 14 minutos. Este atendedor automático só pode ser controlado pelo aparelho fornecido (e não por outros aparelhos múltiplos). O atendedor de chamadas pode ser controlado totalmente à distância e oferece a possibilidade de se gravarem duas mensagens diferentes de atendimento (texto de atendimento 1 e texto de atendimento 2), com um máximo de 2 minutos.

Existem 2 possibilidades:

- Com o texto de atendimento 1, a pessoa que telefona tem a possibilidade de deixar uma mensagem
- Com o texto de atendimento 2 apenas é reproduzido o texto de atendimento, sem dar a possibilidade de se deixar mensagem

Tempo máximo de gravação por mensagem recebida = 3 minutos.

Uma voz do sistema interno reproduz um número de parâmetros, tais como dia e hora do telefonema, bem como os parâmetros de configuração, tais como código pessoal, toques... A língua da voz do sistema interno vem indicada na embalagem!

7.1 Indicações no visor

No modo stand-by podem aparecer no visor as seguintes informações:

- 10/01 MSG = 1 mensagem nova (não ouvida) e 10 mensagens no total
- 15/05 MSG = 5 mensagens novas (não ouvidas) e 15 mensagens no total

7.2 Menu do atendedor de chamadas

Para activar as funções do atendedor de chamadas proceda da seguinte maneira:

- Prima a tecla de programação .
- 'ANSWERING' aparece no visor.
- Prima a tecla OK.

Após 2 segundos aparece 'ANS OPER' no visor. A partir daqui tem acesso a todas as funções do atendedor de chamadas, tais como gravar o texto de atendimento, código para controlo à distância, ouvir mensagens,....

As configurações devem ser acompanhadas por uma voz do sistema interno. O aparelho deve entrar automaticamente em modo mãos livres, de modo a que a voz do sistema interno seja audível sem ter de pegar no auscultador. O modo mãos livres também pode ser desligado premindo a tecla Altifalante .

7.3 Funções do teclado

Teclas Modo stand-by Durante a reprodução da mensagem

1 	Nenhuma	Passar mensagem atrás
2 	Ouvir mensagens	Pausa
3 	Nenhuma	Guardar mensagem

4 	Tomar nota	Nenhuma
5 	Reproduzir texto de atendimento	Nenhuma
6 	Seleccionar texto de atendimento	Parar
7 	Reproduzir código pessoal	Nenhuma
8 	Número actual de toques	Nenhuma
9 	Tempo de reprodução	Nenhuma
* 	Atendedor de chamadas ligado	Nenhuma
0 (definir tecla)	Indicar configurações	Nenhuma
# 	Atendedor de chamadas desligado	Nenhuma
0 + 1	Gravar texto atendimento (OGM) 1	Nenhuma
0 + 3	Gravar texto atendimento (OGM) 2	Nenhuma
0 + 7	Configurar código pessoal	Nenhuma
0 + 8	Configurar número de toques	Nenhuma
0 + 9	Configurar data/hora	Nenhuma
 + OK	Apagar todas as mensagens	Apagar a mensagem actual

7.4 Sair do menu do atendedor de chamadas

Enquanto está no menu do atendedor de chamadas não pode efectuar chamadas, apenas pode configurar o atendedor de chamadas. Se pretender sair do menu, prima a tecla OK!

Se receber uma chamada, interna ou externa, o aparelho sai automaticamente do menu do atendedor de chamadas!

Nota: Ao sair do menu do atendedor de chamadas, deve ajustar a informação do visor. Durante esse ajuste, o ícone  fica a piscar. Depois de algum tempo são ajustadas as mensagens total/novas (MSG XX/YY)!

7.5 Textos de atendimento

Podem gravar-se 2 textos de atendimento com um máximo de 2 minutos (OGM 1 e OGM 2).

- Texto de atendimento 1 para a função de atendedor com possibilidade de deixar mensagem
- Texto de atendimento 2 para a função de atendedor sem possibilidade de deixar mensagem, o aparelho não grava mensagens.

7.5.1. Gravar mensagens de atendimento (Texto de atendimento 1 ou Texto de atendimento 2)

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas')
- Prima a tecla Prima a tecla '0'.

- Prima de seguida:
 - Tecla  para gravar o texto de atendimento 1.
 - Tecla  para gravar o texto de atendimento 2.
- Uma voz indica qual o texto de atendimento a gravar.
- Grave a mensagem de atendimento depois de ouvir o sinal sonoro.
- Prima a tecla Stop  para concluir a gravação.

Nota: A gravação não pode ter mais de 2 minutos. Se não se gravar uma mensagem de atendimento, é reproduzido o texto de atendimento predefinido:

- Texto de atendimento 1 : 'Please call later'.
- Texto de atendimento 2 : 'Please call later'.

7.5.2 Verificar o texto de atendimento

Para verificar o texto de atendimento actual:

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima a tecla .

Nota: Para parar a reprodução, prima ligeiramente a tecla Stop .

7.5.3 Seleccionar o texto de atendimento

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima a tecla  para alternar entre os 2 textos de atendimento.
- A voz do sistema interno confirma qual o texto de atendimento definido.

Nota:

1) Só é possível efectuar a selecção de um texto de atendimento com o atendedor de chamadas ligado! Se esse não for o caso, a voz do sistema interno diz que o atendedor de chamadas se encontra desligado.

2) Se a memória estiver cheia, só é possível seleccionar o texto de atendimento 2 (apenas atender sem permitir deixar mensagem)!

7.5.4 Apagar o texto de atendimento

Se apagar a mensagem de atendimento, será reproduzido o texto predefinido de atendimento 'Please call later'.

Para apagar a mensagem de atendimento proceda da seguinte forma:

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Selecciona o texto de atendimento pretendido com a tecla .
- Prima a tecla  para reproduzir o texto de atendimento.
- Durante a reprodução do texto de atendimento prima a tecla .
- No visor aparece 'ERASE?'.
- Prima 'OK' para apagar o texto de atendimento ou volte a premir a tecla  para anular a operação.

7.6 Ligar e desligar o atendedor de chamadas

Se o atendedor de chamadas estiver ligado, aparece o ícone  no visor e o aparelho atende automaticamente as chamadas depois de um determinado número de toques (configurável, ver 'Configurar toques').

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima a tecla:
- *  -para ligar o atendedor de chamadas. Uma voz confirma a ligação e diz qual o texto de atendimento activo (texto de atendimento 1 ou texto de atendimento 2).
- #  - para desligar o atendedor de chamadas. Uma voz confirma que fica desligado.
- Prima a tecla OK para sair do menu do atendedor de chamadas.

Nota: Mesmo com a atendedor de chamadas desligado, após 10 toques, o aparelho atende automaticamente para que se possa ligar à distância (ver 7.17 Controlo à distância).

7.7 Configurar toques

O número de toques, após o qual o atendedor de chamadas deve atender, pode ser configurado entre 2 – 9 e TS (Toll saver). Por defeito, o aparelho está configurado para 3 toques. No modo Toll saver o aparelho atende após 5 toques, se não existirem mensagens novas, e após 2 toques se existirem mensagens novas. Se não existirem mensagens novas e se ligar para o seu telefone para consultar as suas mensagens, à distância, (ver mais pormenores em 7.17 Controlo à distância), pode desligar a chamada logo após o 3º toque. Não necessita pagar a ligação e fica a saber que não tem mensagens novas.

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima brevemente a tecla . Uma voz diz o número actual de toques.
- Prima a tecla e, de seguida, a tecla  para configurar o número de toques.
- Prima a tecla  ou  para indicar o número actual de toques.
- Confirme a configuração, premindo . O número actual de toques é confirmado pela voz do sistema interno.

Nota:

- Se durante 3 segundos não premir qualquer tecla, o aparelho volta ao menu de atendimento sem indicar a configuração.
- Em caso de falha de corrente na base, o número de toques passa novamente a 3!

7.8 Verificar o número de toques

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima brevemente a tecla .
- A voz do sistema interno dirá o número de toques configurado.

7.9 Configurar data e hora

A configuração do dia e hora do atendedor de chamadas é independente do telefone. A data e hora de qualquer telefonema é registada e reproduzida ao ouvir as mensagens. O formato da hora depende da língua da voz do sistema interno: por exemplo, o Inglês tem o formato de 12 horas e o Alemão tem o formato de 24 horas.

Programação da data e hora:

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima a tecla '0'.
- Prima a tecla .
- No visor aparece 'SET TIME' e a voz do sistema interno solicita que se configure o dia.
- Prima várias vezes a tecla  ou  para configurar o dia. A voz do sistema interno reproduz a configuração actual.
- Prima a tecla  para confirmar o dia.
- A voz do sistema interno solicita que se configure a hora.
- Prima várias vezes a tecla  ou  para configurar a hora.
- Prima a tecla  para confirmar a hora.
- A voz do sistema interno solicita que se configurem os minutos.
- Prima várias vezes a tecla  ou  para configurar os minutos.
- Prima a tecla  para confirmar os minutos.
(Se a hora for indicada no formato de 12 horas a voz solicita que se configure AM ou PM. Prima a tecla  ou  para dar essa indicação e, de seguida, prima  para confirmar)

A configuração completa da data e hora é repetida uma outra vez para ser confirmada.

Nota:

- *Se durante 8 segundos não premir qualquer tecla, fica guardada a data/hora anterior e o aparelho sai automaticamente da configuração da data/hora.*
- *Se utilizar o aparelho pela primeira vez e não tiver ainda configurado a data/hora não se insere qualquer registo de data e hora à mensagem recebida.*
- *Em caso de falha de corrente na base tem de configurar novamente a data/hora!*

7.10 Verificar data/hora

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima a tecla  para ver a data/hora. A voz do sistema interno indica a configuração actual da data/hora.

7.11 Programar o código pessoal

O código pessoal consiste num código de 3 algarismos que se utiliza para controlar o aparelho à distância (ver Controlo à distância). Por defeito, o código pessoal é '321'.

Nota: Em caso de falha de corrente na base, o código pessoal passa novamente a '321'!

7.11.1 Modificar o código pessoal

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima a tecla '0'.
- Prima a tecla  para indicar o código pessoal.
- A voz do sistema interno solicita que se configure o código pessoal e diz o primeiro número.
- Prima várias vezes a tecla  ou  para configurar o primeiro número do código pessoal.
- Prima a tecla  para confirmar o primeiro número. A voz do sistema interno diz o 2º número actual configurado do código pessoal.
- Prima várias vezes a tecla  ou  para configurar o segundo número do código pessoal.
- Prima a tecla  para confirmar o segundo número. A voz do sistema interno diz o 3º número actual configurado do código pessoal.
- Prima várias vezes a tecla  ou  para configurar o terceiro número do código pessoal.
- Prima a tecla  para confirmar o código pessoal. Ouve-se um sinal sonoro contínuo. A voz do sistema interno diz o novo código pessoal para que o confirme.

Nota: Se durante 8 segundos não premir qualquer tecla, fica guardado o código pessoal anterior e o aparelho sai automaticamente da configuração do código pessoal.

7.11.2 Verificar o código pessoal

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima a tecla  para ouvir o código pessoal. A voz do sistema interno diz o código pessoal actual.

7.12 Funcionamento

Se chegar um telefonema e o atendedor de chamadas estiver ligado (com o símbolo  no visor), depois do número de toques configurado, o atendedor de chamadas atende automaticamente. Se:

- estiver seleccionado o texto de atendimento 1, este é reproduzido. Depois do texto de atendimento ouve-se um sinal sonoro (bip) e a pessoa que está a telefonar pode deixar uma mensagem (com um máximo de 3 minutos).
- estiver seleccionado o texto de atendimento 2, este é reproduzido. Depois do sinal sonoro (bip) a chamada é automaticamente cortada! Não há a possibilidade de se deixar mensagem!

Nota: Se, durante a gravação, não se disser nada durante 8 segundos, a chamada é automaticamente cortada!

7.13 Função de audição simultânea (Call screening)

Esta função é prática no caso de desejar atender algumas chamadas específicas!

Durante a gravação da mensagem a receber, pode ouvir a mensagem em simultâneo:

- Durante a gravação, prima a tecla Mãos livres . A pessoa que telefona é agora audível e aparece 'MONITOR' no visor.

- Prima novamente a tecla Mãos livres  para passar para a função auscultador. Assim, desliga-se a função mãos livres.
- Prima a tecla OK para desligar a função de audição simultânea ou prima a tecla de atendimento  para atender.

7.14 Gravar memorandos

Com o Cocoon 350 é possível gravar memorandos. Estes memorandos são considerados como uma mensagem recebida que pode ser consultada mais tarde pelo utilizador. A duração máxima da gravação de um memorando é de 2 minutos.

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima brevemente a tecla . A voz do sistema interno solicita que diga o memorando. Fale após ouvir o sinal sonoro.
- Prima a tecla Stop  para concluir a gravação
- Prima a tecla OK para voltar ao modo stand-by.
- O símbolo  fica a piscar e, depois de algum tempo, é ajustado o número de mensagens novas.

7.14.1 Reprodução das mensagens recebidas e dos memorandos

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima brevemente a tecla  para reproduzir as mensagens e os memorandos.
- Uma voz do sistema interno diz quantas mensagens existem (no total) e quantas mensagens novas (não ouvidas).
- As mensagens são reproduzidas uma a uma. Se existirem mensagens novas, só são reproduzidas as mensagens novas (ainda não ouvidas).
- Antes de cada mensagem, a voz do sistema interno diz o dia e a hora a que a chamada foi gravada.
- Durante a reprodução, é possível:
 - ir para o início da mensagem actual, premindo uma vez a tecla .
 - passar para a mensagem anterior, premindo duas vezes na tecla .
 - parar a reprodução, premindo a tecla Stop .
 - interromper a gravação, premindo a tecla Pausa . Prima novamente a tecla  para continuar a reprodução.
 - passar para a mensagem seguinte, premindo a tecla .

7.15 Apagar mensagens

7.15.1 Apagar mensagem a mensagem aquando da reprodução

Iniciar a reprodução das mensagens, tal como indicado acima.

- Quando a mensagem a apagar estiver a ser reproduzida, prima a tecla Apagar .
- Aparece 'ERASE?' no visor.
- Prima a tecla OK para apagar a mensagem ou prima novamente a tecla Apagar  para anular esta operação.
- Ao apagar, a voz do sistema interno indica que a mensagem é apagada.
- O aparelho inicia a reprodução da mensagem seguinte.

7.15.2 Apagar todas as mensagens

Também é possível apagar simultaneamente todas as mensagens novas. Assim só são apagadas todas as mensagens já ouvidas. As mensagens novas não são apagadas!

- Prima 2 x a tecla de programação  para aceder ao menu do atendedor de chamadas (ver 'Menu do atendedor de chamadas').
- Prima a tecla Apagar .
- No visor aparece 'ERASE?'.
• Prima a tecla OK para apagar todas as mensagens ou prima novamente a tecla Apagar  para anular esta operação.
- A voz do sistema interno confirma que as mensagens são apagadas e diz quantas mensagens novas (ainda não ouvidas) existem.

7.16 Memória cheia

Não existe qualquer indicação visual que a memória está cheia. Se o atendedor de chamadas estiver ligado e chegar uma chamada, o aparelho reproduz automaticamente o texto de atendimento 2 (função de atendimento sem se poder deixar mensagem)!

Ao ouvir as mensagens, a voz do sistema interno diz que a memória está cheia e só depois reproduz as mensagens.

- Apague todas as mensagens depois de as ter ouvido.
- A memória fica outra vez livre.

7.17 Controlo à distância

O atendedor de chamadas só pode ser controlado à distância através de um telefone com marcação por teclas (marcação DTMF).

- Ligue para o seu telefone.
- O atendedor de chamadas atende o telefonema, ouve o texto de atendimento e um sinal sonoro (bip).
- Depois desse sinal marque lentamente o seu código pessoal (por defeito é o 321).
- Ouve dois sinais sonoros breves para confirmação.
- Indique os códigos seguintes para chegar à função pretendida.

7.17.1. Ouvir mensagens

- Prima '2' (ouvir as mensagens). O atendedor de chamadas reproduz as mensagens.

Durante a reprodução tem as seguintes possibilidades:

- Prima '2' para parar a reprodução.
- Prima '2' para iniciar a reprodução.
- Prima '3' para passar para a mensagem seguinte.
- Prima '1 1' para passar para a mensagem anterior.
- Prima '1' para repetir a mensagem actual.
- Prima '6' para terminar a reprodução.
- Prima '0' para apagar a mensagem actual.

7.17.2. Apagar todas as mensagens ouvidas

Depois de ter ouvido todas as mensagens prima '0' para apagar todas as mensagens ouvidas!

7.17.3 Gravar memorandos

- Prima a tecla '4'.
- Um sinal sonoro (bip) indica que pode começar a gravar.
- Diga o memorando.
- Prima a tecla '6' para terminar a operação.

7.17.4. Reproduzir o texto de atendimento

- Prima a tecla '5' para reproduzir o texto de atendimento actual.

7.17.5. Gravar o texto de atendimento

- Prima a tecla '1' para gravar o texto de atendimento 1 ou prima a tecla '3' para iniciar a gravação do texto de atendimento 2.
- Um sinal sonoro (bip) indica que se pode dar início à gravação.
- Diga o texto de atendimento.
- Prima a tecla '6' para terminar a gravação.

Nota : A gravação é automaticamente interrompida após 2 minutos.

7.17.6. Ligar/desligar o atendedor de chamadas

- Prima a tecla '*' para ligar o atendedor de chamadas.
- Prima a tecla '#' para desligar o atendedor de chamadas.

7.18 Terminar o controlo à distância

Para terminar o controlo à distância prima a tecla '6'.

7.19 Ligar o atendedor de chamadas à distância

Se o atendedor de chamadas estiver desligado, também o pode ligar à distância:

- Ligue para o seu telefone.
- O atendedor de chamadas atende o telefonema após 10 toques e reproduz o texto de atendimento 2.
- Marque lentamente o seu código pessoal (por defeito é o 321) depois do texto de atendimento.
- Prima a tecla '*'.
- A voz do sistema interno indica que o atendedor de chamadas está ligado.
- Prima a tecla '6' para terminar a operação.

7.20 Tabela dos códigos de controlo à distância

- Ligue para o seu telefone.
- O atendedor de chamadas atende o telefonema, você ouve o texto de atendimento e um sinal sonoro.
- Marque lentamente o seu código pessoal (por defeito é o 321).
- Ouve dois sinais sonoros breves para confirmação.
- Indique os códigos seguintes para chegar à função pretendida:

Reproduzir mensagens

- '2' : reproduzir mensagens
- '2' : interromper a reprodução + '2': continuar
- '3' : passar para a mensagem seguinte
- '1 1' : passar para a mensagem anterior
- '1' : repetir a mensagem actual
- '0' : apagar a mensagem actual (durante a reprodução)
- '0' : apagar todas as mensagens (depois de reproduzidas todas as mensagens)

Stand-by

- '5' : reproduzir o texto de atendimento
- '1' : gravar o texto de atendimento 1 (Prima a tecla '6' para terminar a gravação)
- '3' : gravar o texto de atendimento 2 (Prima a tecla '6' para terminar a gravação)
- '4' : gravar memorando (Prima a tecla '6' para terminar a gravação)
- '*' : ligar o atendedor de chamadas
- '#' : desligar o atendedor de chamadas



8 GARANTIA

Garantia : 2 anos para os defeitos do aparelho

Atenção : Devolva o seu aparelho na embalagem de origem.

Não se esqueça de incluir a sua factura de compra.

A garantia não é válida sem a factura de compra.

1	ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ	72
2	ΠΛΗΚΤΡΑ/ΕΝΔΕΞΗΣ LED	73
3	ΟΘΟΝΗ (LCD)	73
4	ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ	74
4.1	Επιλογή τονικής/παλμικής λειτουργίας κλήσης	75
4.2	Επιλογή της γλώσσας	75
4.3	Πραγματοποίηση κλήσεων	75
4.3.1	Εξωτερική κλήση	75
4.3.2	Προετοιμασία αριθμού	75
4.3.3	Επανάκληση του τελευταίου αριθμού	76
4.3.4	Επανάκληση ενός από τους 5 τελευταίους αριθμούς	76
4.3.5	Κλήση ενός αποθηκευμένου στο ευρετήριο αριθμού	76
4.3.6	Εσωτερική κλήση: κλήση άλλου ακουστικού	76
4.4	Λήψη μιας κλήσης	77
4.4.1	Λήψη μιας εξωτερικής κλήσης	77
4.4.2	Λήψη μιας εσωτερικής κλήσης	77
4.4.3	Λήψη εξωτερικής κλήσης κατά τη διάρκεια εσωτερικής κλήσης	77
4.5	Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση λειτουργίας ανοικτής συνομιλίας	77
4.6	Μεταφορά κλήσης σε άλλο ακουστικό	78
4.7	Ειδοποίηση ακουστικού εκτός εμβέλειας	78
4.8	Ρύθμιση της έντασης ηχείου	78
4.9	Ένδειξη διάρκειας κλήσης στην οθόνη	78
4.10	Απενεργοποίηση του μικροφώνου (σίγαση)	79
4.11	Πλήκτρο παύσης	79
4.12	Κλήση συνδιάσκεψης (δύο εσωτερικά ακουστικά DECT και ένας εξωτερικός καλών)	79
4.13	Εντοπισμός της θέσης ενός ακουστικού (αναζήτηση)	79
4.14	Χρήση του αλφαριθμητικού πληκτρολογίου	79
4.15	Το ευρετήριο	80
4.15.1	Προσθήκη αριθμού και ονόματος στο ευρετήριο	80
4.15.2	Αναζήτηση αριθμού στο ευρετήριο	81
4.15.3	Αλλαγή ονόματος ή αριθμού του ευρετηρίου	81
4.15.4	Διαγραφή ονόματος και αριθμού από το ευρετήριο	81
4.16	Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του ακουστικού	82
4.16.1	Απενεργοποίηση του ακουστικού	82
4.16.2	Ενεργοποίηση του ακουστικού	82
4.17	Ρύθμιση της έντασης κουδουνίσματος του ακουστικού	82
4.17.1	Ρύθμιση της έντασης κουδουνίσματος για εξωτερικές κλήσεις (0-9)	82
4.17.2	Ρύθμιση της έντασης κουδουνίσματος για εσωτερικές κλήσεις (1-9)	83
4.18	Επιλογή της μελωδίας κουδουνίσματος του ακουστικού	83
4.18.1	Επιλογή της μελωδίας κουδουνίσματος για εξωτερικές κλήσεις (1-9)	83
4.18.2	Επιλογή της μελωδίας κουδουνίσματος για εσωτερικές κλήσεις (1-9)	83
4.19	Κλείδωμα του πληκτρολογίου	84
4.20	Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ήχου πλήκτρων	84
4.21	Το πλήκτρο R (flash)	84
4.22	Αλλαγή του κωδικού PIN	85

4.23	Εγγραφή ακουστικού σε μια βάση Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210	85
4.24	Εγγραφή ακουστικού Cocoon 350 σε βάση Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000	86
4.25	Εγγραφή ενός ακουστικού Butler 1800T σε μια βάση Cocoon 350	87
4.26	Κατάργηση εγγραφής ενός ακουστικού από μια βάση	87
4.27	Επιλογή μιας βάσης	88
4.27.1	Αυτόματη επιλογή	88
4.27.2	Χειροκίνητη επιλογή	88
4.28	Φραγή εξερχόμενων κλήσεων	89
4.29	Προεπιλεγμένες ρυθμίσεις (επαναφορά) των παραμέτρων	90
4.30	Πλήρης επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων της συσκευής	90
5	ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΚΛΗΣΕΩΝ	91
5.1	Ρύθμιση ημερομηνίας και ώρας	91
5.2	Η λίστα κλήσεων	92
5.3	Κλήση αριθμού από τη λίστα κλήσεων	92
5.4	Αποθήκευση αριθμού της λίστας κλήσεων στο ευρετήριο	92
5.5	Διαγραφή αριθμών από τη λίστα κλήσεων	93
5.5.1	Διαγραφή ενός αριθμού	93
5.5.2	Διαγραφή όλων των αριθμών	93
6	ΕΝΔΕΞΗ ΜΗΝΥΜΑΤΩΝ ΣΤΟΝ ΤΗΛΕΦΩΝΗΤΗ	93
7	ΑΥΤΟΜΑΤΟΣ ΤΗΛΕΦΩΝΗΤΗΣ	93
7.1.	Οθόνη	94
7.2	Μενού αυτόματου τηλεφωνητή	94
7.3	Λειτουργίες πληκτρολογίου	94
7.4	Έξοδος από το μενού αυτόματου τηλεφωνητή	95
7.5	Εξερχόμενα μηνύματα	95
7.5.1	Ηχογράφηση εξερχόμενων μηνυμάτων (OGM 1 ή OGM 2)	95
7.5.2	Έλεγχος του εξερχόμενου μηνύματος	96
7.5.3	Επιλογή εξερχόμενου μηνύματος	96
7.5.4	Διαγραφή του εξερχόμενου μηνύματος	96
7.6	Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του αυτόματου τηλεφωνητή	96
7.7	Ρύθμιση αριθμού κουδουνισμάτων	97
7.8	Έλεγχος του αριθμού κουδουνισμάτων	97
7.9	Ρύθμιση ημέρας και ώρας	97
7.10	Έλεγχος της ημέρας/ώρας	98
7.11	Προγραμματισμός του κωδικού VIP	98
7.11.1	Αλλαγή του κωδικού VIP	98
7.11.2	Έλεγχος του κωδικού VIP	99
7.12	Χειρισμός	99
7.13	Διαλογή κλήσεων	99
7.14	Ηχογράφηση ενός σημειώματος	100
7.14.1	Αναπαραγωγή εισερχόμενων μηνυμάτων και σημειωμάτων	100
7.15	Διαγραφή μηνυμάτων	100
7.15.1	Διαγραφή μηνυμάτων ένα-ένα κατά την αναπαραγωγή	100
7.15.2	Διαγραφή όλων των μηνυμάτων	100

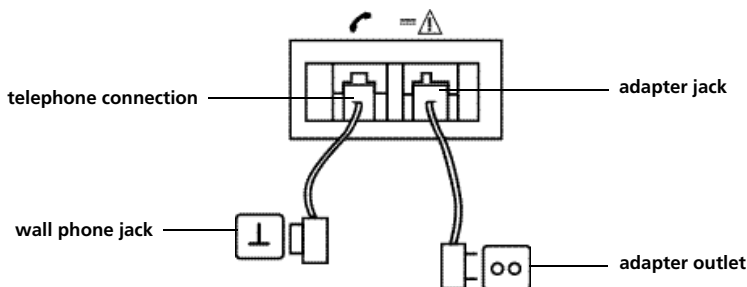
7.16	Πλήρης μνήμη	101
7.17	Τηλεχειρισμός	101
	7.17.1 Ακρόαση μηνυμάτων	101
	7.17.2 Διαγραφή όλων των παλαιών μηνυμάτων	101
	7.17.3 Ηχογράφηση σημειωμάτων	101
	7.17.4 Αναπαραγωγή εξερχόμενου μηνύματος	102
	7.17.5 Ηχογράφηση εξερχόμενου μηνύματος	102
	7.17.6 Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του αυτόματου τηλεφωνητή	102
7.18	Τερματισμός τηλεχειρισμού	102
7.19	Εξ αποστάσεως ενεργοποίηση του αυτόματου τηλεφωνητή	102
7.20	Λίστα κωδικών τηλεχειρισμού	103
8	ΕΠΤΥΞΗ	103

I ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

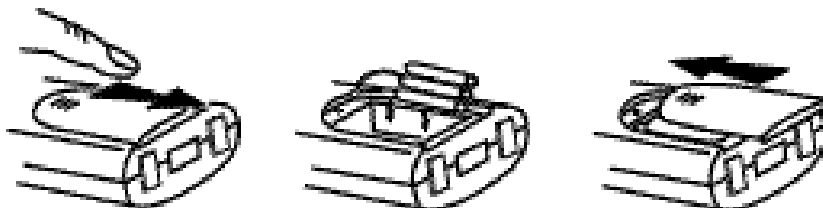
Προτού χρησιμοποιήσετε τη συσκευή για πρώτη φορά, πρέπει να φορτίσετε την μπαταρία τουλάχιστον για 20 ώρες. Σε αντίθετη περίπτωση, δεν εγγυάται η βέλτιστη λειτουργία της συσκευής.

Για να εγκαταστήσετε τη συσκευή, κάντε τις ακόλουθες ενέργειες:

- Συνδέστε το ένα άκρο του καλωδίου μετασχηματιστή στην επίτοιχη πρίζα ρεύματος και το άλλο στην υποδοχή τροφοδοσίας, στο κάτω μέρος της συσκευής.
- Συνδέστε το ένα άκρο του τηλεφωνικού καλωδίου στην επίτοιχη πρίζα τηλεφώνου και το άλλο στην υποδοχή τηλεφωνικής γραμμής, στο κάτω μέρος της συσκευής.



- Ανοίξτε το θάλαμο των μπαταριών (βλέπε παρακάτω).
- Τοποθετήστε την μπαταρία στο θάλαμο και συνδέστε το βύσμα της μπαταρίας στο ακουστικό
- Κλείστε το θάλαμο της μπαταρίας.
- Αφήστε το ακουστικό στη βάση φόρτισης για 20 ώρες. Ανάβει η ένδειξη γραμμής/φόρτισης  (LED) της βάσης.

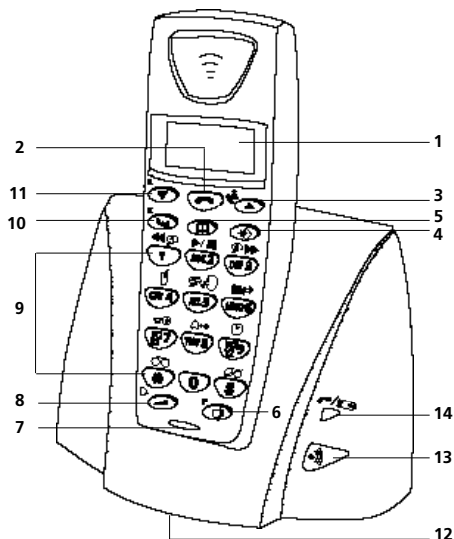


Ένδειξη μπαταρίας:

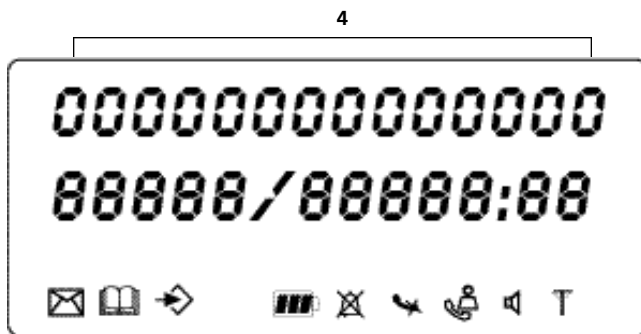
-  μπαταρία είναι πλήρως φορτισμένη.
-  μπαταρία έχει αδειάσει κατά το ήμισυ (50%)
-  μπαταρία έχει αδειάσει σχεδόν εντελώς. Σε αυτή την περίπτωση, ακούγεται ένα προειδοποιητικό ηχητικό σήμα και αναβοσβήνει το σύμβολο μπαταρίας  στην οθόνη.

2 ΠΛΗΚΤΡΑ/ΕΝΔΕΞΗΣ LED

- 1 Οθόνη
- 2 Πλήκτρο κλήσης ☎
- 3 Πλήκτρο μετακίνησης επάνω/ανοικτής συνομιλίας ▲/☎
- 4 Πλήκτρο προγραμματισμού ➡
- 5 Πλήκτρο ευρετηρίου ☰
- 6 Πλήκτρο επανάκλησης/παύσης ☎/P
- 7 Μικρόφωνο
- 8 Πλήκτρο έντασης/κουδουνιού ▲/△
- 9 Αλφαριθμητικά πλήκτρα
- 10 Πλήκτρο διαγραφής/σίγασης ☒
- 11 Πλήκτρο μετακίνησης κάτω/Flash ▼/R
- 12 Βάση
- 13 Πλήκτρο αναζήτησης 🔍
- 14 Ένδειξη γραμμής/φόρτισης 🔌/☑ (LED)



3 ΟΘΟΝΗ (LCD)



- 1 Αριθμός ληφθέντων κλήσεων.
- 2 Ημερομηνία (ημέρα/μήνας) ληφθέντων κλήσεων.
- 3 Ώρα (ώρες:λεπτά) ληφθέντων κλήσεων.
- 4 Πληροφορίες κλήσης.
- 5 Σύμβολα ενδείξεων (T):
 - το σύμβολο αυτό σημαίνει ότι το ακουστικό βρίσκεται εντός της εμβέλειας της βάσης.
 - όταν αρχίσει να αναβοσβήνει αυτό το σύμβολο, αυτό σημαίνει ότι είστε εκτός εμβέλειας της βάσης. Μετακινηθείτε κοντύτερα στη βάση, ώστε να είναι δυνατή η αποκατάσταση της σύνδεσης βάσης- ακουστικού.

- 6 Ένδειξη (📶):
 - το σύμβολο αυτό σημαίνει ότι η συσκευή δέχτηκε κλήσεις που αποθηκεύτηκαν αυτόματα στη λίστα κλήσεων.
- 7 Ένδειξη (🔇):
 - το σύμβολο αυτό σημαίνει ότι η λειτουργία σίγασης είναι ενεργή και το μικρόφωνο έχει απενεργοποιηθεί κατά τη διάρκεια μιας συνομιλίας.
- 8 Ένδειξη (📶):
 - το σύμβολο αυτό εμφανίζεται στην οθόνη κατά την πραγματοποίηση ή λήψη κλήσεων.
- 9 Ένδειξη (🔇):
 - το σύμβολο αυτό σημαίνει ότι το κουδούνι είναι απενεργοποιημένο. Κατά τη λήψη μιας κλήσης, η συσκευή δεν κουδουνίζει. Η συσκευή κουδουνίζει κατά τη λήψη μιας εσωτερικής κλήσης.
- 10 Ένδειξη (🔋):
 - το σύμβολο αυτό είναι η ένδειξη μπαταρίας.
- 11 Ένδειξη (📶):
 - το σύμβολο αυτό σημαίνει ότι βρίσκεστε στο μενού.
- 12 Ένδειξη (📶):
 - το σύμβολο αυτό εμφανίζεται όταν περιηγείστε στους αριθμούς του ευρετηρίου.
- 13 Ένδειξη (📶):
 - το σύμβολο αυτό εμφανίζεται όταν λάβετε ένα μήνυμα τηλεφωνητή (βλέπε κεφάλαιο 6).
- 14 Ένδειξη (📶):
 - το σύμβολο αυτό σημαίνει ότι είναι ενεργή η λειτουργία ανοικτής συνομιλίας. Μπορείτε να μιλάτε χωρίς να σηκώσετε το ακουστικό.
 - το σύμβολο αυτό αναβοσβήνει όταν ο τηλεφωνητής είναι ενεργοποιημένος (ηχογράφηση εισερχόμενου μηνύματος,...)
- 15 Ένδειξη (📶):
 - το σύμβολο αυτό σημαίνει ότι ο τηλεφωνητής είναι ενεργός ή βρίσκεστε στο μενού του τηλεφωνητή.

4 ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ

4.1 Επιλογή τονικής/παλμικής λειτουργίας κλήσης

Η συσκευή έχει ρυθμιστεί σε τονική λειτουργία κλήσης (DTMF). Αν το σύστημά σας λειτουργεί με παλμούς, μπορείτε να αλλάξετε σε παλμική λειτουργία (στις περισσότερες περιπτώσεις, δεν είναι απαραίτητο).

Κάντε τις ακόλουθες ενέργειες:

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού 📶.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ⬆️⬇️, μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού 📶.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ⬆️⬇️, μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'DIAL MODE'.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται η τρέχουσα κατάσταση:
 - 'TONE': Τονική λειτουργία κλήσης για τα περισσότερα τηλεφωνικά κέντρα και γραμμές
 - 'PULSE': Παλμική λειτουργία κλήσης για παλαιά τηλεφωνικά κέντρα που δε λειτουργούν με τονική λειτουργία
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης , για να επιλέξετε.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού , για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

4.2 Επιλογή της γλώσσας

Η συσκευή διαθέτει 5 γλώσσες απεικόνισης: βλέπε γλώσσες απεικόνισης στη συσκευασία!!

Για να επιλέξετε τη γλώσσα, κάντε τις ακόλουθες ενέργειες:

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης , μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'LANGUAGE'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Οι επιλογές γλώσσας εμφανίζονται στην οθόνη.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης , για να επιλέξετε τη γλώσσα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.
- Αφού εμφανιστεί στην οθόνη η γλώσσα που θέλετε, πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού , για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας ή πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο διαγραφής/σίγασης , για να βγείτε από το μενού.

4.3 Πραγματοποίηση κλήσεων

4.3.1 Εξωτερική κλήση

- Πατήστε το πλήκτρο κλήσης .
- Αρχίζει να αναβοσβήνει η ένδειξη γραμμής/φόρτισης  (LED) στη βάση. Στην οθόνη εμφανίζονται το μήνυμα 'EXT' και το σύμβολο κλήσης .
- Ακούγεται ο τόνος κλήσης. Καλέστε τον αριθμό που θέλετε.
- Στην οθόνη εμφανίζεται ο αριθμός και μετά καλείται.
- Αφού τελειώσετε την κλήση σας, πατήστε το πλήκτρο κλήσης , για να κλείσετε τη γραμμή ή ακουμπήστε το ακουστικό στη βάση.

4.3.2 Προετοιμασία αριθμού

- Πληκτρολογήστε τον αριθμό που θέλετε να καλέσετε. Μπορείτε να διορθώσετε τον αριθμό πατώντας το πλήκτρο διαγραφής/σίγασης .
- Πατήστε το πλήκτρο κλήσης .
- Αρχίζει να αναβοσβήνει η ένδειξη γραμμής/φόρτισης  (LED) στη βάση. Στην οθόνη εμφανίζονται το μήνυμα 'EXT' και το σύμβολο κλήσης .
- Ο αριθμός καλείται αυτόματα.
- Αφού τελειώσετε την κλήση σας, πατήστε το πλήκτρο κλήσης , για να κλείσετε τη γραμμή ή ακουμπήστε το ακουστικό στη βάση.

4.3.3 Επανάκληση του τελευταίου αριθμού

- Πατήστε το πλήκτρο κλήσης .
- Αρχίζει να αναβοσβήνει η ένδειξη γραμμής/φόρτισης  (LED) στη βάση. Στην οθόνη εμφανίζονται το μήνυμα 'EXT' και το σύμβολο κλήσης .
- Ακούγεται ο τόνος κλήσης.
- Πατήστε το πλήκτρο επανάκλησης . Καλείται αυτόματα ο αριθμός που καλέσατε τελευταία φορά, χωρίς να χρειάζεται να τον πληκτρολογήσετε πάλι.

4.3.4 Επανάκληση ενός από τους 5 τελευταίους αριθμούς

- Πατήστε το πλήκτρο επανάκλησης . Στην οθόνη εμφανίζεται ο αριθμός που καλέσατε τελευταίο. Αν θέλετε να καλέσετε έναν από τους 5 τελευταίους αριθμούς, πατήστε λίγες φορές το πλήκτρο επανάκλησης , μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη ο αριθμός που θέλετε.
- Πατήστε το πλήκτρο κλήσης .
- Καλείται αυτόματα ο αριθμός που εμφανίζεται στην οθόνη, χωρίς να χρειάζεται να τον πληκτρολογήσετε πάλι.
- Αφού τελειώσετε την κλήση σας, πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να κλείσετε τη γραμμή ή ακουμπήστε το ακουστικό στη βάση.

4.3.5 Κλήση ενός αποθηκευμένου στο ευρετήριο αριθμού

Η συσκευή διαθέτει ευρετήριο, στο οποίο μπορείτε να αποθηκεύετε τους αριθμούς των κλήσεων που λαμβάνετε, μαζί με ένα όνομα. Αν θέλετε να καλέσετε έναν αριθμό από το ευρετήριο, κάντε τις ακόλουθες ενέργειες:

- Πατήστε το πλήκτρο ευρετηρίου . Στην οθόνη εμφανίζεται ο πρώτος αριθμός του ευρετηρίου.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης , για να επιλέξετε τον αριθμό που θέλετε να καλέσετε.
- Πατήστε το πλήκτρο κλήσης .
- Καλείται αυτόματα ο αριθμός που εμφανίζεται στην οθόνη, χωρίς να χρειάζεται να τον πληκτρολογήσετε πάλι.
- Αφού τελειώσετε την κλήση σας, πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να κλείσετε τη γραμμή ή ακουμπήστε το ακουστικό στη βάση.

4.3.6 Εσωτερική κλήση: κλήση άλλου ακουστικού

Η λειτουργία αυτή έχει εφαρμογή μόνο εάν έχουν εγγραφεί στη βάση πολλά ακουστικά!

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης , μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'INTERCOM'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'INT'.
- Καλέστε τον αριθμό του ακουστικού που θέλετε.
- Αφού τελειώσετε την κλήση σας, πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να κλείσετε τη γραμμή ή ακουμπήστε το ακουστικό στη βάση.

4.4 Λήψη μιας κλήσης

4.4.1 Λήψη εξωτερικής κλήσης

- Όταν λάβετε μια κλήση, κουδουνίζουν όλα τα εγγεγραμμένα ακουστικά.
- Στην οθόνη αναβοσβήνει το σύμβολο κλήσης .
- Στην οθόνη εμφανίζεται ο αριθμός του καλούντος, εάν βέβαια έχετε ενεργοποιήσει την υπηρεσία αναγνώρισης κλήσεων (CLIP). Συμβουλευθείτε την εταιρία που σας παρέχει τηλεφωνικές υπηρεσίες. Το όνομα του καλούντος επίσης εμφανίζεται στην οθόνη, εάν:
 - το όνομα είναι αποθηκευμένο στο ευρετήριο
 - το τηλεφωνικό δίκτυο αποστέλλει το όνομα μαζί με τον αριθμό (μόνο σε συστήματα FSK CID).
- Πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να απαντήσετε στην εξωτερική κλήση.
- Κατά τη διάρκεια της κλήσης, στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'EXT' μαζί με το σύμβολο . Αρχίζει να μετρά το χρονόμετρο κλήσης.
- Αφού τελειώσετε την κλήση σας, πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να κλείσετε τη γραμμή ή ακουμπήστε το ακουστικό στη βάση.

4.4.2 Λήψη εσωτερικής κλήσης

Η λειτουργία αυτή έχει εφαρμογή μόνο εάν έχουν εγγραφεί στη βάση πολλά ακουστικά!

- Το ακουστικό κουδουνίζει.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'INT' και ο αριθμός του ακουστικού που σας καλεί. Το σύμβολο κλήσης  αρχίζει να αναβοσβήνει στην οθόνη.
- Πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να απαντήσετε την εσωτερική κλήση.
- Κατά τη διάρκεια της κλήσης, στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'INT', ο αριθμός ακουστικού του καλούντος και το σύμβολο . Αρχίζει να μετρά το χρονόμετρο κλήσης.
- Αφού τελειώσετε την κλήση σας, πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να κλείσετε τη γραμμή ή ακουμπήστε το ακουστικό στη βάση.

4.4.3 Λήψη εξωτερικής κλήσης κατά τη διάρκεια εσωτερικής κλήσης

Αν λάβετε μια εξωτερική κλήση κατά τη διάρκεια μιας εσωτερικής κλήσης, ακούγεται ένας τόνος αναμονής κλήσης (διπλό μπιπ) και στα δύο ακουστικά που χρησιμοποιούνται για την εσωτερική κλήση.

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο κλήσης  για να απαντήσετε την εξωτερική κλήση.
- Αφού τελειώσετε την κλήση σας, πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να κλείσετε τη γραμμή ή ακουμπήστε το ακουστικό στη βάση.

4.5 Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση λειτουργίας ανοικτής συνομιλίας

Η λειτουργία αυτή σας επιτρέπει να επικοινωνείτε χωρίς να σηκώνετε το ακουστικό. Ενώ μιλάτε στο τηλέφωνο, πατήστε το πλήκτρο μετακίνησης επάνω/ανοικτής συνομιλίας  / , για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία ανοικτής συνομιλίας.

Πατήστε το ίδιο πλήκτρο για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία ανοικτής συνομιλίας.

Σημείωση: Όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία ανοικτής συνομιλίας και θέλετε να αλλάξετε την ένταση ήχου, πατήστε το πλήκτρο έντασης .

Προσοχή !! Όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία ανοικτής συνομιλίας για πολύ χρόνο, οι μπαταρία αδειάζει γρήγορα !

4.6 Μεταφορά κλήσης σε άλλο ακουστικό

- Έστω ότι έχετε έναν εξωτερικό καλούντα στη γραμμή.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'INTERCOM'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Η εξωτερική κλήση μπαίνει σε αναμονή.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'INT'.
- Καλέστε τον αριθμό του ακουστικού, στο οποίο θέλετε να μεταφέρετε την κλήση.
- Αν απαντήσει το ακουστικό που καλέσατε, μπορείτε να συνομιλήσετε. Πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να μεταφέρετε την εξωτερική κλήση.
- Αν δεν απαντήσει το ακουστικό που καλέσατε, πατήστε το πλήκτρο μετακίνησης κάτω ▼ για να μιλήσετε και πάλι με τον εξωτερικό καλούντα.

4.7 Εξδοποίηση ακουστικού εκτός εμβέλειας

Αν το ακουστικό βγει από την εμβέλεια της βάσης, ακούγεται ένα ηχητικό σήμα.

- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCHING' και αρχίζει να αναβοσβήνει το σύμβολο .
- Μετακινηθείτε κοντύτερα στη βάση.
- Μόλις επανέλθετε εντός εμβέλειας της βάσης, ηχεί ένα σήμα και σταματά να αναβοσβήνει το σύμβολο .

4.8 Ρύθμιση της έντασης ηχείου

Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο έντασης/κουδουνιού  /  για να ρυθμίσετε την ένταση του ακουστικού κατά τη διάρκεια της κλήσης. Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε 5 στάθμες έντασης. Εξ αρχής, η συσκευή είναι ρυθμισμένη στη στάθμη '3'.

Κατά τη διάρκεια μιας κλήσης, μπορείτε να αλλάζετε την ένταση ήχου του ακουστικού, ως εξής:

- Πατήστε το πλήκτρο έντασης/κουδουνιού  / .
- Στην οθόνη εμφανίζεται η επιλεγμένη στάθμη έντασης.
- Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα για να επιλέξετε τη στάθμη που θέλετε (1-5).
- Πατήστε το πλήκτρο έντασης/κουδουνιού  /  για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

Σημείωση : Έχετε 8 δευτερόλεπτα για να ρυθμίσετε την ένταση. Αν ξεπεράσετε αυτό το χρόνο, η συσκευή επανέρχεται σε κατάσταση αναμονής και η ένταση παραμένει αμετάβλητη.

4.9 Ένδειξη διάρκειας κλήσης στην οθόνη

Μόλις πατήσετε το πλήκτρο κλήσης , στην οθόνη εμφανίζεται η διάρκεια κλήσης (λεπτά-δευτερόλεπτα).

Π.χ. " 01-20 " για κλήση 1 λεπτού και 20 δευτερολέπτων.

Η ένδειξη διάρκειας της κλήσης παραμένει στην οθόνη για 5 δευτερόλεπτα μετά το τέλος κάθε κλήσης.

4.10 Απενεργοποίηση του μικροφώνου (σίγαση)

Κατά τη διάρκεια μιας κλήσης μπορείτε να απενεργοποιήσετε το μικρόφωνο πατώντας το πλήκτρο διαγραφής/σίγασης . Με αυτό τον τρόπο, μπορείτε να μιλάτε ελεύθερα χωρίς να σας ακούει ο συνομιλητής σας.

- Έστω ότι είστε στο τηλέφωνο. Αναβοσβήνει η ένδειξη γραμμής/φόρτισης /  (LED) στη βάση και το σύμβολο κλήσης  εμφανίζεται στην οθόνη.
- Πατήστε το πλήκτρο διαγραφής/σίγασης  για να απενεργοποιήσετε το μικρόφωνο.
- Το σύμβολο 'X' εμφανίζεται στην οθόνη ().
- Όταν θέλετε να συνεχίσετε την τηλεφωνική σας συνομιλία, πατήστε και πάλι το πλήκτρο διαγραφής/σίγασης .
- Το σύμβολο 'X' εξαφανίζεται από την οθόνη (). Ο συνομιλητής στο άλλο άκρο της γραμμής σας ακούει και πάλι.

4.11 Πλήκτρο παύσης

Αν πληκτρολογήσετε έναν αριθμό και θελήσετε να του προσθέσετε μια παύση, πατήστε το πλήκτρο παύσης  στο συγκεκριμένο σημείο του αριθμού.

Όταν καλέσετε και πάλι αυτό τον αριθμό, συμπεριλαμβάνεται αυτόματα η παύση (3 δευτερόλεπτα).

4.12 Κλήση συνδιάσκεψης (δύο εσωτερικά ακουστικά DECT και ένας εξωτερικός καλών)

Μπορείτε να πραγματοποιείτε τηλεφωνικές συνομιλίες με έναν εσωτερικό και έναν εξωτερικό καλούντα ταυτόχρονα.

- Ενώ έχετε στη γραμμή έναν εξωτερικό καλούντα, πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'INTERCOM'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Η εξωτερική κλήση μπαίνει σε αναμονή.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'INT'.
- Καλέστε τον αριθμό του ακουστικού που θέλετε να συμπεριλάβετε στην κλήση.
- Μόλις απαντήσει το ακουστικό που καλέσατε, πατήστε το πλήκτρο '#' για 3 δευτερόλεπτα.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'CONFERENCE'.
- Έτσι, συνδέεστε με έναν εξωτερικό και έναν εσωτερικό καλούντα (κλήση συνδιάσκεψης).

4.13 Εντοπισμός της θέσης ενός ακουστικού (αναζήτηση)

Αν δε βρίσκετε το ακουστικό, πατήστε για λίγο το πλήκτρο αναζήτησης  στη βάση.

Όλα τα εγγεγραμμένα στη βάση ακουστικά ηχούν ένα σήμα, ώστε να μπορείτε να τα εντοπίσετε. Για να σταματήσετε το σήμα, πατήστε για λίγο το πλήκτρο κλήσης  του ακουστικού.

4.14 Χρήση του αλφαριθμητικού πληκτρολογίου

Χρησιμοποιείτε το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο για να πληκτρολογείτε κείμενο. Για να επιλέξετε ένα γράμμα, πατήστε το αντίστοιχο πλήκτρο, π.χ. εάν πατήστε το αλφαριθμητικό πλήκτρο '5', στην οθόνη εμφανίζεται ο πρώτος χαρακτήρας (j). Πατήστε το επανειλημμένα για να επιλέξετε και τους υπόλοιπους χαρακτήρες του πλήκτρου.

Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο '2' για να επιλέξετε το γράμμα 'B'. Αν θέλετε να επιλέξετε το 'A' και μετά το 'B', πατήστε πρώτα μια φορά το πλήκτρο '2' για να επιλέξετε το 'A', περιμένετε 2 δευτερόλεπτα μέχρι να μετακινηθεί στην επόμενη θέση ο δρομέας και μετά πατήστε δύο φορές το πλήκτρο '2' για να επιλέξετε το 'B'. Μπορείτε να διαγράψετε τους λάθος χαρακτήρες χρησιμοποιώντας το πλήκτρο διαγραφής . Ο χαρακτήρας πριν από το δρομέα διαγράφεται. Μπορείτε να μετακινήσετε το δρομέα πατώντας τα πλήκτρα επάνω και κάτω μετακίνησης  .

Διαθέσιμοι χαρακτήρες

Πατήστε τα αντίστοιχα πλήκτρα για να επιλέξετε τους ακόλουθους χαρακτήρες:

ΠΛΗΚΤΡΑ	ΠΡΩΤΟ ΠΑΤΗΜΑ	ΔΕΥΤΕΡΟ ΠΑΤΗΜΑ	ΤΡΙΤΟ ΠΑΤΗΜΑ	ΤΕΤΑΡΤΟ ΠΑΤΗΜΑ	ΠΕΜΠΤΟ ΠΑΤΗΜΑ
1	+	-	/	1	
2	A	B	C	2	
3	D	E	F	3	
4	G	H	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	O	6	
7	P	Q	R	S	7
8	T	U	V	8	
9	W	X	Y	Z	9
0	ΕΣΡΑΧΟ	0			

4.15 Το ευρετήριο

4.15.1 Προσθήκη αριθμού και ονόματος στο ευρετήριο

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης   μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'PHONE BOOK'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCH'.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης   μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'ADD NEW'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'NAME'.
- Πληκτρολογήστε το όνομα. Χρησιμοποιήστε τα αλφαριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πληκτρολογήστε τον αριθμό. Χρησιμοποιήστε τα αλφαριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Ακούγεται ένα διαρκές μπιπ. Το όνομα και ο αριθμός αποθηκεύονται στο ευρετήριο.

4.15.2 Αναζήτηση αριθμού στο ευρετήριο

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'PHONE BOOK'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCH'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Πληκτρολογήστε τα πρώτα γράμματα του ονόματος που θέλετε.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το πρώτο όνομα, το οποίο αντιστοιχεί στα γράμματα αυτά.
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ για να αναζητήσετε και άλλους αριθμούς στο ευρετήριο.
- Μόλις εμφανιστεί στην οθόνη ο αριθμός που θέλετε, καλείται αυτόματα μόλις πατηθεί το πλήκτρο κλήσης ☎.

4.15.3 Αλλαγή ονόματος ή αριθμού του ευρετηρίου

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'PHONE BOOK'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCH'.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'EDIT'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται ο πρώτος αριθμός του ευρετηρίου.
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη ο αριθμός που θέλετε.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να αλλάξετε τον επιλεγμένο αριθμό που είναι αποθηκευμένος στη μνήμη.
- Πατήστε το πλήκτρο διαγραφής ✖ για να διαγράψετε κάθε γράμμα του ονόματος και χρησιμοποιήστε το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο για να εισάγετε το σωστό όνομα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Πατήστε το πλήκτρο διαγραφής ✖ για να διαγράψετε κάθε ψηφίο του αριθμού και χρησιμοποιήστε το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο για να εισάγετε το σωστό αριθμό.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές που κάνατε.

4.15.4 Διαγραφή ονόματος και αριθμού από το ευρετήριο

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔..
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'PHONE BOOK'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔..
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCH'.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'DELETE'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔..

- Στην οθόνη εμφανίζεται ο πρώτος αριθμός του ευρετηρίου.
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης   μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη ο αριθμός που θέλετε να διαγράψετε.
- Πατήστε το πλήκτρο διαγραφής .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'DELETE ?'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού  για να επιβεβαιώσετε τη διαγραφή του.

4.16 Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του ακουστικού

4.16.1 Απενεργοποίηση του ακουστικού

Έστω ότι το ακουστικό είναι ενεργοποιημένο.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης   μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'POWER OFF'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού . Η συσκευή απενεργοποιείται. Δεν μπορείτε να καλείτε αριθμούς, ούτε να λαμβάνετε κλήσεις.

Σημείωση: Αν θέλετε να βγείτε από το μενού χωρίς να απενεργοποιήσετε το ακουστικό, πατήστε το πλήκτρο διαγραφής/σίγασης .

4.16.2 Ενεργοποίηση του ακουστικού

Έστω ότι το ακουστικό είναι απενεργοποιημένο.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού . Η συσκευή ενεργοποιείται.

4.17 Ρύθμιση της έντασης κουδουνίσματος του ακουστικού

Αν θέλετε, μπορείτε να αλλάξετε την ένταση κουδουνίσματος μιας εισερχόμενης κλήσης. Έχετε 10 στάθμες διαθέσιμες. Μπορείτε να ρυθμίσετε μεμονωμένα την ένταση κουδουνίσματος των εσωτερικών και εξωτερικών κλήσεων, ώστε να υπάρχει διαφορά μεταξύ τους.

Αν επιλέξετε τη στάθμη '0', το σύμβολο  εμφανίζεται στην οθόνη και δεν ακούγεται κουδούνισμα κατά τη λήψη εξωτερικών κλήσεων (ακούγεται όμως για εσωτερικές κλήσεις).

Η στάθμη '9' είναι η υψηλότερη στάθμη. Εξ αρχής, η συσκευή είναι ρυθμισμένη στη στάθμη '5'.

4.17.1 Ρύθμιση της έντασης κουδουνίσματος για εξωτερικές κλήσεις (0-9)

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης   μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'RING SEL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'EXTERNAL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης   μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'VOLUME'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται η τρέχουσα στάθμη έντασης.
- Πληκτρολογήστε έναν αριθμό μεταξύ 0 και 9 για να επιλέξετε την ένταση κουδουνίσματος που θέλετε. Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού  για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

4.17.2 Ρύθμιση της έντασης κουδουνίσματος για εσωτερικές κλήσεις (1-9)

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'RING SEL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'EXTERNAL'.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'INTERNAL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'VOLUME'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται η τρέχουσα στάθμη έντασης.
- Πληκτρολογήστε έναν αριθμό μεταξύ 1 και 9 για να επιλέξετε την ένταση κουδουνίσματος που θέλετε. Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

4.18 Επιλογή της μελωδίας κουδουνίσματος του ακουστικού

Αν θέλετε, μπορείτε να αλλάξετε τη μελωδία κουδουνίσματος μιας εισερχόμενης κλήσης. Μπορείτε να επιλέξετε μια από 9 μελωδίες κουδουνίσματος (1-9). Από προεπιλογή, επιλέγεται η μελωδία κουδουνίσματος '5'.

4.18.1 Επιλογή της μελωδίας κουδουνίσματος για εξωτερικές κλήσεις (1-9)

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'RING SEL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'EXTERNAL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'MELODIES'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται η επιλεγμένη μελωδία κουδουνίσματος.
- Πληκτρολογήστε έναν αριθμό μεταξύ 1 και 9 για να επιλέξετε τη μελωδία κουδουνίσματος που θέλετε. Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

4.18.2 Επιλογή της μελωδίας κουδουνίσματος για εσωτερικές κλήσεις (1-9)

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'RING SEL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'EXTERNAL'.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'INTERNAL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔.

- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'MELODIES'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται η επιλεγμένη μελωδία κουδουνίσματος.
- Πληκτρολογήστε έναν αριθμό μεταξύ 1 και 9 για να επιλέξετε τη μελωδία κουδουνίσματος που θέλετε. Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡ για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

4.19 Κλειδωμα του πληκτρολογίου

Αν κλειδώσετε το αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο, δεν είναι δυνατή η κλήση αριθμών. Μόνο το πλήκτρο προγραμματισμού ➡ μπορεί να χρησιμοποιηθεί. Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'KEY LOCKED'.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'KEY SETUP'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'KEY LOCK'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται η τρέχουσα κατάσταση του πληκτρολογίου:
 - 'LOCK': το πληκτρολόγιο είναι κλειδωμένο
 - 'UNLOCK': το πληκτρολόγιο δεν είναι κλειδωμένο
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ για να κάνετε την επιλογή σας.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡ για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

4.20 Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ήχου πλήκτρων

Μπορείτε να ρυθμίσετε τη συσκευή ώστε να κάνει έναν ήχο με το πάτημα κάθε πλήκτρου.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'KEY SETUP'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'KEY CLICK'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται η τρέχουσα κατάσταση:
 - 'CLICK ON': ήχος πλήκτρων ενεργός
 - 'CLICK OFF': ήχος πλήκτρων ανενεργός
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ για να κάνετε την επιλογή σας.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡ για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

4.21 Το πλήκτρο R (flash)

Πατήστε το πλήκτρο Flash 'R' για τη χρήση ορισμένων υπηρεσιών όπως η "αναμονή κλήσεων" (αν προσφέρει αυτή την υπηρεσία η εταιρία τηλεφωνικών υπηρεσιών σας) ή για τη μεταφορά κλήσεων σε περίπτωση που χρησιμοποιείτε τηλεφωνικό κέντρο (PABX). Το πλήκτρο Flash 'R' διακόπτει προσωρινά τη γραμμή. Μπορείτε να επιλέξετε το χρόνο flash σε 100ms ή 250ms. Αν το σύστημά σας απαιτεί άλλο χρόνο flash, κάντε τα ακόλουθα:

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'RECALL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ για να επιλέξετε το χρόνο flash:
 - SHORT (σύντομος) = 100ms
 - LONG (διαρκής) = 250ms
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡ για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας.

4.22 Αλλαγή του κωδικού PIN

Ορισμένες λειτουργίες είναι διαθέσιμες μόνο αν γνωρίζετε τον κωδικό PIN της συσκευής. Χάρη στο μυστικό αυτό κωδικό, εμφανίζονται ρυθμίσεις που μόνο εσείς μπορείτε να αλλάξετε. Ο κωδικός PIN είναι τετραψήφιος. Ο προεπιλεγμένος κωδικός PIN είναι '0000'. Αν θέλετε να αλλάξετε τον προεπιλεγμένο κωδικό PIN και να ορίσετε το δικό σας μυστικό κωδικό, κάντε τις ακόλουθες ενέργειες:

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'PIN CODE'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'OLD CODE'.
- Πληκτρολογήστε τον παλιό κωδικό PIN. Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'NEW CODE'.
- Πληκτρολογήστε το νέο κωδικό PIN. Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'AGAIN'.
- Πληκτρολογήστε και πάλι το νέο κωδικό PIN. Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Ακούγεται ένας ήχος επιβεβαίωσης. Έχει ενεργοποιηθεί ο νέος κωδικός PIN.

Προσοχή: Μην ξεχάσετε τον προσωπικό σας κωδικό PIN. Αν τον ξεχάσετε, πρέπει να επαναφέρετε τις εργοστασιακές ρυθμίσεις (επαναφορά - βλέπε ενότητα 4.30).

4.23 Εγγραφή ακουστικού σε μια βάση Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210, 1250

Για να έχετε τη δυνατότητα πραγματοποίησης και λήψης κλήσεων, πρέπει να εγγραφεί ένα νέο ακουστικό στη βάση. Μπορείτε να εγγράψετε 5 ακουστικά σε μια βάση. Από προεπιλογή, κατά την αγορά της συσκευής, κάθε ακουστικό εγγράφεται ως ακουστικό 1 στη βάση (βάση 1).

!!! Χρειάζεται να εγγράψετε το ακουστικό μόνο εάν: !!!

- καταργήθηκε η εγγραφή του ακουστικού από τη βάση (π.χ. για αρχικοποίηση)
- θέλετε να εγγράψετε και άλλο ακουστικό στη βάση.

Σημείωση: Η υπογραμμισμένη διαδικασία ισχύει μόνο για τα ακουστικά και βάσεις Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210, 1250 !! Ο αυτόματος τηλεφωνητής λειτουργεί μόνο με το πρώτο ακουστικό Cocoon 350, το οποίο εγγράφεται σε μια βάση Cocoon 350 !!

Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο αναζήτησης  της βάσης για 10 δευτερόλεπτα, μέχρι να αρχίσει να αναβοσβήνει γρήγορα η ένδειξη γραμμής/φόρτισης  στη βάση. Η ένδειξη γραμμής/φόρτισης  θα αναβοσβήνει γρήγορα για ένα λεπτό. Κατά τη διάρκεια αυτού του λεπτού, η βάση βρίσκεται σε λειτουργία εγγραφής και πρέπει να κάνετε τις ακόλουθες ενέργειες για να εγγράψετε το ακουστικό:

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης  μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'BASE SUB'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'BASE _'.
- Πληκτρολογήστε τον αριθμό της βάσης, στην οποία θέλετε να εγγραφεί το ακουστικό (1-4). Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.

Σημείωση: Κάθε ακουστικό μπορεί να εγγράφεται σε 4 διαφορετικές βάσεις DECT. Κάθε βάση εκχωρεί έναν αριθμό από το 1 έως το 4 στο ακουστικό. Όταν εγγράψετε ένα νέο ακουστικό, μπορείτε να εκχωρήσετε έναν αριθμό βάσης. Είναι καλύτερα να χρησιμοποιήσετε το '1'.

- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCHING' και το σύμβολο .
- Στην οθόνη εμφανίζεται ο κωδικός RFPI (κάθε βάση έχει ένα μοναδικό κωδικό RFPI) και ηχεί ένα σήμα όταν το ακουστικό εντοπίζει τη βάση.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'PIN'.
- Πληκτρολογήστε τον τετραψήφιο κωδικό PIN της βάσης (ο προεπιλεγμένος κωδικός PIN είναι '0000'). Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Το ακουστικό εγγράφεται στη βάση.

4.24 Εγγραφή ακουστικού Cocoon 350 σε βάση Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000

Πατήστε το πλήκτρο αναζήτησης  σε μια βάση Butler 575/575+ ή Cocoon100/100+ ή Butler 2000 για 15 δευτερόλεπτα περίπου, μέχρι να ακούσετε ένα μπιπ. Η βάση μπαίνει σε λειτουργία εγγραφής. Για 1 λεπτό, η βάση βρίσκεται σε λειτουργία εγγραφής και πρέπει να κάνετε τις ακόλουθες ενέργειες για να εγγράψετε το ακουστικό:

Ο αυτόματος τηλεφωνητής λειτουργεί μόνο με το αρχικό ακουστικό Cocoon 350, το οποίο έχει εγγραφεί σε μια βάση Cocoon 350 !!

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης  μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'BASE SUB'.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'BASE _'.
- Πληκτρολογήστε τον αριθμό της βάσης, στην οποία θέλετε να εγγραφεί το ακουστικό (1-4). Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCHING' και το σύμβολο 🔍.
- Στην οθόνη εμφανίζεται ο κωδικός RFPI (κάθε βάση έχει ένα μοναδικό κωδικό RFPI) και ηχεί ένα σήμα όταν το ακουστικό εντοπίζει τη βάση.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'PIN'.
- Πληκτρολογήστε τον τετραψήφιο κωδικό PIN της βάσης (ο προεπιλεγμένος κωδικός PIN είναι '1590'). Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Το ακουστικό εγγράφεται στη βάση.

4.25 Εγγραφή ενός ακουστικού Butler 1800T σε μια βάση Cocoon 350

Η παρακάτω διαδικασία αφορά μόνο τα ακουστικά Butler 1800T και τις βάσεις Cocoon 350!! Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο αναζήτησης 🔍 της βάσης για 10 δευτερόλεπτα, μέχρι να αρχίσει να αναβοσβήνει γρήγορα η ένδειξη γραμμής/φόρτισης 🔌/🔌 στη βάση. Η ένδειξη γραμμής/φόρτισης 🔌/🔌 θα αναβοσβήνει γρήγορα για ένα λεπτό. Κατά τη διάρκεια αυτού του λεπτού, η βάση βρίσκεται σε λειτουργία εγγραφής και πρέπει να κάνετε τις ακόλουθες ενέργειες για να εγγράψετε το ακουστικό:

- Πατήστε μια φορά το πλήκτρο 🔍.
- Πατήστε το πλήκτρο OK και επιλέξτε μια βάση (1-4) με τα πλήκτρα 🔍/🔍.
- Πατήστε το πλήκτρο OK.
- Πληκτρολογήστε τον κωδικό PIN της βάσης σας. Συνήθως: 0000.
- Πατήστε OK. Το ακουστικό Butler 1800T αναζητά τώρα τη βάση DECT. Μόλις τη βρει, εμφανίζεται στην οθόνη ο κωδικός αναγνώρισης της βάσης αυτής.
- Πατήστε OK για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας ή πατήστε ESC για να ακυρώσετε την εγγραφή.

4.26 Κατάργηση εγγραφής ενός ακουστικού από μια βάση

Είναι δυνατή η ακύρωση της εγγραφής ενός ακουστικού σε μια βάση. Κάτι τέτοιο ίσως σας χρειαστεί, εάν ένα ακουστικό είναι κατεστραμμένο και πρέπει να αντικατασταθεί από ένα καινούριο.

Προσοχή: Μπορείτε να ακυρώσετε την εγγραφή μόνο ενός άλλου ακουστικού και όχι του ακουστικού που χρησιμοποιείτε για τη διαδικασία ακύρωσης.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης 🔍/🔍 μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης 🔍/🔍 μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'REMOVE HS'.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'PIN'.
- Πληκτρολογήστε τον τετραψήφιο κωδικό σας PIN (ο προεπιλεγμένος κωδικός PIN είναι '0000'). Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'REMOVE HS'.
- Πληκτρολογήστε τον αριθμό του ακουστικού που θέλετε να καταργήσετε (1 -5). Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'REMOVE HS' και το ακουστικό καταργείται
- Στο ακουστικό που καταργήθηκε εμφανίζεται το μήνυμα 'NOT SUB'.

4.27 Επιλογή μιας βάσης

Αν το ακουστικό σας είναι εγγεγραμμένο σε πολλές βάσεις (μέγ. 4), πρέπει να επιλέξετε μια βάση, επειδή το ακουστικό μπορεί να επικοινωνεί μόνο με μια βάση κάθε φορά. Υπάρχουν δύο δυνατότητες:

4.27.1 Αυτόματη επιλογή

Αν ρυθμίσετε το ακουστικό σε 'αυτόματη επιλογή', το ακουστικό επιλέγει αυτόματα την κοντινότερη βάση σε αναμονή.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'BASE SEL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'AUTO'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCHING' και το σύμβολο T.
- Μόλις το ακουστικό βρει μια βάση, ακούγεται ένα ηχητικό σήμα.

4.27.2 Χειροκίνητη επιλογή

Αν ρυθμίσετε το ακουστικό σε 'χειροκίνητη επιλογή', το ακουστικό επιλέγει τη βάση που ορίζετε.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'BASE SEL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'MANUAL'.

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'BASE -'.
- Πληκτρολογήστε τον αριθμό της βάσης που θέλετε να επιλέξετε (1-4). Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SEARCHING' και το σύμβολο 🔍.
- Μόλις βρεθεί η επιλεγμένη βάση, ακούγεται ένα ηχητικό σήμα.

Σημειώσεις:

- Προτού επιλέξετε μια βάση, η βάση πρέπει πρώτα να εγγραφεί στο ακουστικό.
- Αν στην οθόνη εμφανιστεί το μήνυμα 'NOT SUB', αυτό σημαίνει ότι η επιλεγμένη βάση δεν υπάρχει ή ότι το ακουστικό δεν έχει εγγραφεί.

4.28 Φραγή εξερχόμενων κλήσεων

Μπορείτε να προγραμματίσετε τα ακουστικά, ώστε να φράζετε τις κλήσεις σε ορισμένους αριθμούς, για παράδειγμα τις διεθνείς κλήσεις των οποίων ο αριθμός ξεκινά από '00'. Μέχρι 5 αριθμοί (των 5 ψηφίων το πολύ) μπορούν να φραγούν. Για να κάνετε κάτι τέτοιο, κάντε τα ακόλουθα:

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'BARRING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'PIN'.
- Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'BAR NUM '. Βρίσκεστε στη μνήμη "1. _ _ _ _ _".
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ για να επιλέξετε μια από τις 5 μνήμες.
- Πληκτρολογήστε τον αριθμό (των 5 ψηφίων το πολύ) που θέλετε να φράξετε, π.χ. 01486.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'HS _ _ _ _ _' (= αριθμός ακουστικού (1-5)) '01486' (= οι φραγμένοι αριθμοί).
- Πληκτρολογήστε τους αριθμούς των ακουστικών, από τα οποία θα είναι αδύνατη η κλήση των φραγμένων αριθμών.
- π.χ. Πατήστε το αριθμητικό πλήκτρο 2, 3 και 5. Στην οθόνη, εμφανίζεται το εξής: HS _2_3_5 01486
- Από τα ακουστικά αυτά δε θα είναι πια δυνατή η κλήση αριθμών που ξεκινούν από '01486'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡ για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας. Επαναλάβετε την ίδια διαδικασία που περιγράφεται παραπάνω, αν θέλετε να φράξετε και άλλους αριθμούς (το πολύ 5)!

4.29 Προεπιλεγμένες ρυθμίσεις (επαναφορά) των παραμέτρων

Μπορείτε να επαναφέρετε τις τυπικές (προεπιλεγμένες) ρυθμίσεις του τηλεφώνου, ώστε να είναι οι ίδιες όπως ήταν όταν αγοράσατε τη συσκευή. Χρειάζεστε τον κωδικό PIN για να κάνετε κάτι τέτοιο.

Οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις είναι:

- Πληκτρολόγιο:	ξεκλείδωτο
- Ήχος πλήκτρων:	ενεργός
- Ένταση ηχείου:	στάθμη 3
- Μελωδία κουδουνιού:	1
- Ένταση κουδουνιού:	5
- Επιλογή βάσης:	αυτόματη

Αυτόματος τηλεφωνητής:

- Τηλεφωνητής:	ενεργός
- Τυπικό μήνυμα:	OGMI
- Αριθμός κουδουνισμάτων:	3
- Κωδικός τηλεχειρισμού:	321

Για να αποκαταστήσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις, κάντε τα ακόλουθα:

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Πατήστε επανειλημμένα το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'RESET'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'PIN'.
- Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.

4.30 Πλήρης επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων της συσκευής

Η λειτουργία αυτή σας επιτρέπει να επαναφέρετε τις εργοστασιακές ρυθμίσεις της συσκευής χωρίς να χρειάζεται ο κωδικός σας PIN. Η ενέργεια αυτή διαγράφει όλες τις καταχωρήσεις του ευρετηρίου, καταργεί όλα τα ακουστικά, αποκαθιστά όλες τις εργοστασιακές ρυθμίσεις και επαναφέρει τον κωδικό PIN στην τιμή '0000'.

Κάντε τις ακόλουθες ενέργειες:

- Αποσυνδέστε την μπαταρία του ακουστικού.
- Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο '*' και συνδέστε και πάλι την μπαταρία μέχρι το ακουστικό να κουδουνίσει συνεχώς και να ανάψει η οθόνη. Αφήστε το πλήκτρο '*' και πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡.
- Το ακουστικό βρίσκεται τη βάση και ακούγεται ένα ηχητικό σήμα.
- Πατήστε για λίγο το πλήκτρο '*'.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'RESET ?'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➡ για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας ή αποσυνδέστε την μπαταρία για να διακόψετε τη διαδικασία.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'RESETTING' και ηχεί ένα διαρκές μπιπ.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'NOT SUB'. Το ακουστικό έχει επανέρθει πλήρως στις εργοστασιακές ρυθμίσεις.

Κατόπιν, πρέπει να εγγράψετε και πάλι όλα τα ακουστικά, όπως περιγράφεται στην ενότητα 4.23! Ωστόσο, δε χρειάζεται να θέσετε τη βάση σε λειτουργία εγγραφής, επειδή γίνεται αυτόματα!

5 ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΚΛΗΣΕΩΝ

(Η λειτουργία αυτή ισχύει μόνο εάν έχετε εγγραφεί στην υπηρεσία αναγνώρισης κλήσεων (Caller ID/Clip). Επικοινωνήστε με την εταιρία τηλεφωνικών υπηρεσιών σας).

Όταν λαμβάνετε μια κλήση, ο αριθμός του καλούντος, η ημερομηνία και η ώρα εμφανίζονται στην οθόνη του ακουστικού. Αν το όνομα υπάρχει αποθηκευμένο στο ευρετήριο, εμφανίζεται και το όνομα του ευρετηρίου!

Η συσκευή μπορεί να αποθηκεύσει μέχρι 30 κλήσεις στη λίστα κλήσεων, στην οποία μπορείτε να ανατρέξετε όποτε θέλετε. Η συσκευή ποτέ δεν αποθηκεύει δύο φορές τον ίδιο αριθμό. Όταν γεμίσει η μνήμη, οι νέες κλήσεις αντικαθιστούν αυτόματα τις παλαιές στη μνήμη. Το σύμβολο  αναβοσβήνει στην οθόνη, αν η κλήση δε διαβαστεί ή απαντηθεί. Αν η λίστα κλήσεων είναι άδεια και πατήσετε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης , ακούγονται τρία μπιπ.

Μπορείτε να βλέπετε τα στοιχεία μιας εισερχόμενης κλήσης, ως ακολούθως:

- Πατήστε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης . Στην οθόνη εμφανίζεται το όνομα του καλούντος (αν αποστέλλεται από το δίκτυο ή αν υπάρχει στη μνήμη ευρετηρίου), ο αύξων αριθμός της κλήσης στη λίστα κλήσεων και η ημερομηνία και ώρα της κλήσης.
- Πατήστε το πλήκτρο κάτω μετακίνησης . Στην οθόνη εμφανίζεται ο αριθμός του καλούντος.

5.1. Ρύθμιση ημερομηνίας και ώρας

Όταν λαμβάνετε μια εισερχόμενη κλήση και η ημερομηνία και ώρα δεν αποστέλλονται μαζί με τον αριθμό, αυτό θα έχει ως αποτέλεσμα η ημερομηνία και η ώρα να μην εμφανίζονται στην οθόνη (ή να εμφανίζονται λανθασμένα). Ρυθμίζοντας την ημερομηνία και την ώρα, κάθε φορά που θα έχετε μια κλήση, θα εμφανίζονται στην οθόνη, μαζί με τον αριθμό!

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Πατήστε μερικές φορές το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης   μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'SETTING'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'DATE/TIME'.
- Πατήστε και πάλι το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Όταν εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'YEAR', πληκτρολογήστε τα 2 τελευταία ψηφία του έτους (00=2000, 01=2001, ...) και πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού  για επιβεβαίωση.
- Όταν εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'MONTH', πληκτρολογήστε το μήνα (01=Ιανουάριος, 02=Φεβρουάριος, ...) και πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού  για επιβεβαίωση.
- Όταν εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'DAY', πληκτρολογήστε την ημέρα του μήνα και πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού  για επιβεβαίωση.

- Όταν εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'HOUR', πληκτρολογήστε την τρέχουσα ώρα (σε 24ωρη μορφή) και πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για επιβεβαίωση.
- Όταν εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'MINUTES', πληκτρολογήστε τα λεπτά και πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για επιβεβαίωση.
Η ημερομηνία και ώρα έχουν τώρα ρυθμιστεί !

Σημείωση: Σε περίπτωση διακοπής ρεύματος της βάσης, η ημερομηνία και ώρα πρέπει να ρυθμιστούν και πάλι.

5.2 Η λίστα κλήσεων

Οι εισερχόμενες κλήσεις αποθηκεύονται στη λίστα κλήσεων (το πολύ 30 αριθμοί).

- Πατήστε για λίγο το πλήκτρο επάνω μετακίνησης ▲ για να δείτε την πιο πρόσφατη κλήση.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το όνομα του πιο πρόσφατου καλούντος. Αν δεν είναι διαθέσιμο το όνομα, στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'NO NAME'.
- Αν είναι κρυφός αριθμός, στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'UNAVAIL'.
- Η ημερομηνία και ώρα λήψης της κλήσης συσχετίζονται με κάθε κλήση.
- Πατήστε για λίγο το πλήκτρο κάτω μετακίνησης ▼ για να δείτε τον αριθμό της κλήσης.
- Πατήστε για λίγο το πλήκτρο κάτω μετακίνησης ▼ για να δείτε και τους άλλους αριθμούς της λίστας.

Σημειώσεις:

- Αν δεν πατηθεί το πλήκτρο επάνω ή κάτω μετακίνησης ▲▼ για 15 δευτερόλεπτα, η συσκευή επανέρχεται σε κατάσταση αναμονής.
- Μετά τη λήψη μιας κλήσης, ο αριθμός του καλούντος παραμένει στην οθόνη για 15 δευτερόλεπτα μετά το τελευταίο κουδούνισμα.
- Η λειτουργία αναγνώρισης κλήσεων δεν είναι διαθέσιμη ενώ συνομιλείτε.

5.3 Κλήση αριθμού από τη λίστα κλήσεων

- Πατήστε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης ▲ για να πάτε στη λίστα κλήσεων
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης ▲ για να εντοπίσετε την κλήση που θέλετε. Πατήστε το πλήκτρο κάτω μετακίνησης ▼ για να δείτε τον αριθμό.
- Όταν εμφανιστεί ο αριθμός στην οθόνη, πατήστε το πλήκτρο κλήσης ☎ και ο αριθμός καλείται αυτόματα.
(Τα σύμβολα ☎ και 'EXT' εμφανίζονται στην οθόνη και ξεκινά το χρονόμετρο κλήσης).

5.4 Αποθήκευση αριθμού της λίστας κλήσεων στο ευρετήριο

- Πατήστε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης ▲ για να πάτε στη λίστα κλήσεων.
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης ▲ για να εντοπίσετε τον αριθμό που θέλετε.
- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο ευρετηρίου ☐☐.
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'STORE'.
- Ο αριθμός αποθηκεύεται στο ευρετήριο. Αν η κλήση εμφανίζεται χωρίς όνομα (NO NAME), μπορείτε να προσθέσετε μετά ένα όνομα στον αριθμό στο ευρετήριο.
- Η συσκευή επανέρχεται σε κατάσταση αναμονής.

5.5 Διαγραφή αριθμών από τη λίστα κλήσεων

5.5.1 Διαγραφή ενός αριθμού

- Πατήστε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης  για να πάτε στη λίστα κλήσεων.
- Πατήστε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης  για να βρείτε την κλήση που θέλετε να διαγράψετε.
- Μόλις εμφανιστεί η κλήση στην οθόνη, πατήστε το πλήκτρο διαγραφής .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'DELETE ?'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού  για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας ή το πλήκτρο διαγραφής  για ακύρωση.
- Η κλήση διαγράφεται και στην οθόνη εμφανίζεται η επόμενη κλήση.

5.5.2 Διαγραφή όλων των αριθμών

- Πατήστε το πλήκτρο επάνω μετακίνησης  για να πάτε στη λίστα κλήσεων.
- Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο διαγραφής  μέχρι να εμφανιστεί στην οθόνη το μήνυμα 'DELETE ALL'.
- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού  για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας ή το πλήκτρο διαγραφής  για ακύρωση.
- Όλες οι κλήσεις διαγράφονται.

6 ΕΝΔΕΙΞΗ ΜΗΝΥΜΑΤ'Ν ΣΤΟΝ ΤΗΛΕΦ'ΝΗΤΗ

Η λειτουργία αυτή ισχύει μόνο αν έχετε την υπηρεσία τηλεφωνητή και αν το δίκτυο αποστέλλει την ένδειξη αυτή μαζί με τις πληροφορίες αναγνώρισης κλήσης (CLIP)!

Όταν λαμβάνετε ένα νέο μήνυμα στον τηλεφωνητή σας, εμφανίζεται στην οθόνη το εικονίδιο '☒'. Αφού ακούσετε τα μηνυμάτα σας, εξαφανίζεται το εικονίδιο '☒'.

7 ΑΥΤΟΜΑΤΟΣ ΤΗΛΕΦ'ΝΗΤΗΣ

Η συσκευή Butler 1250 διαθέτει ενσωματωμένο τηλεφωνητή με χωρητικότητα μηνυμάτων συνολικής διάρκειας 14 λεπτών.

Ο αυτόματος τηλεφωνητής ελέγχεται μόνο από το παρεχόμενο ακουστικό (όχι από άλλα ακουστικά).

Ο αυτόματος τηλεφωνητής μπορεί να χειρίζεται εξ αποστάσεως, ενώ έχει δυνατότητα ηχογράφησης δύο εξερχόμενων μηνυμάτων (Μήνυμα 1 και Μήνυμα 2) (μέγιστης διάρκειας 2 λεπτών).

Υπάρχουν 2 δυνατότητες:

- Με το Μήνυμα 1, ο καλών μπορεί να αφήσει ένα μήνυμα
- Με το Μήνυμα 2, μόνο ακούγεται το εξερχόμενο μήνυμα, χωρίς να έχει ο καλών τη δυνατότητα να αφήσει μήνυμα.

Ο μέγιστος χρόνος εγγραφής των εισερχόμενων μηνυμάτων είναι 3 λεπτά.

Μια προ-ηχογραφημένη φωνή αναφέρει διάφορες πληροφορίες, όπως ημέρα και ώρα κλήσης, καθώς και ρυθμίσεις όπως κωδικός VIP, μελωδίες κουδουνιού .. Η γλώσσα της προ-ηχογραφημένης φωνής αναφέρεται στη συσκευασία!

7.1. Οθόνη

Στην κατάσταση αναμονής, ίσως εμφανιστούν στην οθόνη τα ακόλουθα μηνύματα:

- 10/01 MSG = 1 νέο (που δεν έχετε ακούσει) μήνυμα και 10 μηνύματα συνολικά
- 15/01 MSG = 5 νέα (που δεν έχετε ακούσει) μηνύματα και 15 μηνύματα συνολικά

7.2 Μενού αυτόματου τηλεφωνητή

Για να ενεργοποιήσετε τις λειτουργίες του αυτόματου τηλεφωνητή:

- Πατήστε το πλήκτρο προγραμματισμού .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'Answer'.
- Πατήστε το πλήκτρο OK.

Μετά από 2 δευτερόλεπτα, στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'ANS OPER'. Τώρα έχετε πρόσβαση σε όλες τις λειτουργίες του αυτόματου τηλεφωνητή, όπως την ηχογράφηση μηνύματος, τον κωδικό τηλεχειρισμού, την αναπαραγωγή μηνυμάτων, κλπ.

Οι ρυθμίσεις συνοδεύονται από μια προ-ηχογραφημένη φωνή. Η συσκευή γυρίζει αυτόματα σε λειτουργία ανοικτής συνομιλίας, αν η προ-ηχογραφημένη φωνή ακούγεται χωρίς να κρατάτε το ακουστικό. Μπορείτε να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία ανοικτής συνομιλίας πατώντας το πλήκτρο ηχείου .

7.3 Λειτουργίες πληκτρολογίου

Πλήκτρα	Λειτουργία τηλεφωνητή	Κατά την αναπαραγωγή μηνυμάτων
1 	Καμία	Επιστροφή στην αρχή μηνύματος
2 	Αναπαραγωγή μηνυμάτων	Παύση
3 	Καμία	Παράλειψη μηνύματος
4 	Ηχογράφηση σημείωσης	Καμία
5 	Αναπαραγωγή εξερχόμενου μηνύματος	Καμία
6 	Επιλογή εξερχόμενου μηνύματος	Στάση
7 	Ανακοίνωση κωδικού VIP	Καμία
8 	Αριθμός κουδουνισμάτων	Καμία
9 	Εμφάνιση ώρας	Καμία
* 	Ενεργός τηλεφωνητής	Καμία
0 (κλειδί ρύθμισης)	Αλλαγή ρυθμίσεων	Καμία
# 	Ανενεργός τηλεφωνητής	Καμία

0+1	Ηχογράφηση OGM 1	Καμία
0+3	Ηχογράφηση OGM 2	Καμία
0+7	Ρύθμιση κωδικού VIP	Καμία
0+8	Ρύθμιση αριθμού κουδουνισμάτων	Καμία
0+9	Ρύθμιση ημερομηνίας/ώρας	Καμία
 +OK	Διαγραφή όλων των μηνυμάτων	Διαγραφή τρέχοντος μηνύματος

7.4 Έξοδος από το μενού αυτόματου τηλεφωνητή

Ενώ βρίσκεστε στο μενού του αυτόματου τηλεφωνητή, δεν είναι δυνατή η πραγματοποίηση κλήσεων. Είναι δυνατός μόνο ο χειρισμός του αυτόματου τηλεφωνητή. Αν θέλετε να βγείτε από το μενού, πατήστε το πλήκτρο OK.

Αν η συσκευή λάβει μια εσωτερική ή εξωτερική κλήση, βγαίνει αυτόματα από το μενού του τηλεφωνητή.

Σημείωση: Όταν βγαίνετε από το μενού του τηλεφωνητή, αλλάζουν οι πληροφορίες της οθόνης. Με αυτή την αλλαγή, αρχίζει να αναβοσβήνει το σύμβολο . Μετά από λίγο, αλλάζει η ένδειξη συνολικών/νέων μηνυμάτων (MSG XX/YY).

7.5 Εξερχόμενα μηνύματα

Είναι δυνατή η ηχογράφηση δύο εξερχόμενων μηνυμάτων διάρκειας το πολύ 2 λεπτών (OGM1 και OGM2).

- Εξερχόμενο μήνυμα 1 για τη λειτουργία απάντησης και δυνατότητα για τους καλούντες να αφήνουν μήνυμα
- Εξερχόμενο μήνυμα 2 για τη λειτουργία απάντησης χωρίς δυνατότητα για τους καλούντες να αφήνουν μήνυμα στον τηλεφωνητή.

7.5.1 Ηχογράφηση εξερχόμενων μηνυμάτων (OGM 1 ή OGM 2)

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού  για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το πλήκτρο '0'.
- Στη συνέχεια πατήστε:
 - Το πλήκτρο  για να ηχογραφήσετε το εξερχόμενο μήνυμα 1.
 - Πατήστε  για να ηχογραφήσετε το εξερχόμενο μήνυμα 2.
- Μια προ-ηχογραφημένη φωνή σας ενημερώνει για το εξερχόμενο μήνυμα που ηχογραφείται.
- Μετά το μπιπ, πείτε το εξερχόμενο μήνυμα που θέλετε.
- Πατήστε το πλήκτρο στάσης  για να σταματήσετε την ηχογράφηση.

Σημείωση: Η ηχογράφηση δεν μπορεί να υπερβεί τα 2 λεπτά. Αν δεν ηχογραφηθεί εξερχόμενο μήνυμα, χρησιμοποιείται το τυπικό εξερχόμενο μήνυμα:

- Εξερχόμενο μήνυμα 1: 'Please call later' (Παρακαλώ, καλέστε αργότερα).
- Εξερχόμενο μήνυμα 2: 'Please call later' (Παρακαλώ, καλέστε αργότερα).

7.5.2 Έλεγχος του εξερχόμενου μηνύματος

Για να ελέγξετε το εξερχόμενο μήνυμα, κάντε τις ακόλουθες ενέργειες:

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το πλήκτρο .

Σημείωση: Για να σταματήσετε την αναπαραγωγή, πατήστε για λίγο το πλήκτρο στάσης .

7.5.3 Επιλογή εξερχόμενου μηνύματος

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το πλήκτρο  για εναλλαγή μεταξύ των 2 εξερχόμενων μηνυμάτων.
- Η προ-ηχογραφημένη φωνή επιβεβαιώνει το εξερχόμενο μήνυμα που επιλέξατε.

Σημειώσεις:

- 1 Η επιλογή εξερχόμενου μηνύματος είναι δυνατή μόνο αν ο αυτόματος τηλεφωνητής είναι ενεργός. Αν δεν είναι, η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ενημερώνει ότι ο τηλεφωνητής είναι ανενεργός.
- 2 Αν η μήνιμη είναι πλήρης, είναι δυνατή η επιλογή μόνο του εξερχόμενου μηνύματος 2 (απάντηση χωρίς δυνατότητα ηχογράφησης μηνυμάτων)

7.5.4 Διαγραφή του εξερχόμενου μηνύματος

Αν διαγράψετε το εξερχόμενο μήνυμα, αναπαράγεται το προεπιλεγμένο μήνυμα 'Please call later'. Διαγράψτε το εξερχόμενο μήνυμα ως ακολούθως:

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Επιλέξτε το εξερχόμενο μήνυμα που θέλετε πατώντας το πλήκτρο .
- Πατήστε το πλήκτρο  για να ακούσετε το εξερχόμενο μήνυμα.
- Κατά την αναπαραγωγή του εξερχόμενου μηνύματος, πατήστε το πλήκτρο διαγραφής .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'ERASE!'.
• Πατήστε 'ΟΚ' για να διαγράψετε το εξερχόμενο μήνυμα ή πατήστε και πάλι το πλήκτρο διαγραφής  για να ακυρώσετε τη διαγραφή.

7.6 Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του αυτόματου τηλεφωνητή

Αν ο αυτόματος τηλεφωνητής είναι ενεργός, εμφανίζεται το σύμβολο  και η συσκευή απαντά αυτόματα τις κλήσεις μετά από έναν αριθμό κουδουνισμάτων (ρυθμιζόμενος, βλέπε 'Ρύθμιση αριθμού κουδουνισμάτων').

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το:
 - * πλήκτρο  για να ενεργοποιήσετε τον αυτόματο τηλεφωνητή. Μια προ-ηχογραφημένη φωνή επιβεβαιώνει τη ρύθμιση και σας ενημερώνει για το εξερχόμενο μήνυμα που είναι ενεργό (OGM 1 ή OGM 2).
 - * πλήκτρο  για να απενεργοποιήσετε τον αυτόματο τηλεφωνητή. Μια προ-ηχογραφημένη φωνή επιβεβαιώνει τη ρύθμιση.
- Πατήστε το πλήκτρο OK για να βγείτε από το μενού αυτόματου τηλεφωνητή.

Σημείωση: Ακόμη και αν ο αυτόματος τηλεφωνητής είναι ανενεργός, η συσκευή απαντά αυτόματα τις κλήσεις μετά από 10 κουδουνίσματα, ώστε να είναι δυνατή η εξ αποστάσεως ενεργοποίηση (βλέπε 7.17 Τηλεχειρισμός)

7.7 Ρύθμιση αριθμού κουδουνισμάτων

Μπορείτε να ρυθμίσετε τον αριθμό κουδουνισμάτων μετά τον οποίο θα απαντά τις κλήσεις ο αυτόματος τηλεφωνητής από 2 έως 9 και TS (Toll saver ή εξοικονόμηση υπεραστικών). Η αρχική ρύθμιση είναι 3 κουδουνίσματα. Στη λειτουργία εξοικονόμησης υπεραστικών, η συσκευή απαντά μετά από 5 κουδουνίσματα, σε περίπτωση που δεν υπάρχουν μηνύματα, και μετά από 2 κουδουνίσματα, σε περίπτωση που υπάρχουν μηνύματα. Αν δεν υπάρχουν νέα μηνύματα και καλέσετε τη συσκευή σας για έλεγχο μηνυμάτων (βλέπε 7.17 Τηλεχειρισμός), μπορείτε να κλείσετε μετά το 3ο κουδούνισμα. Δε χρειάζεται να χρεωθείτε για την κλήση και ξέρετε ότι δεν έχετε νέα μηνύματα.

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού  για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε για λίγο το πλήκτρο . Μια προ-ηχογραφημένη φωνή σας ενημερώνει για τον αριθμό κουδουνισμάτων.
- Πατήστε 0 και στη συνέχεια το πλήκτρο  για να ρυθμίσετε τον αριθμό κουδουνισμάτων.
- Πατήστε το πλήκτρο  ή  για να αλλάξετε τον τρέχοντα αριθμό κουδουνισμάτων.
- Επιβεβαιώστε τη ρύθμιση πατώντας το πλήκτρο . Η τρέχουσα ρύθμιση κουδουνισμάτων επιβεβαιώνεται από την προ-ηχογραφημένη φωνή.

Σημειώσεις:

- Αν δεν πατήσετε κανένα πλήκτρο για 3 δευτερόλεπτα, η συσκευή επιστρέφει στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή, χωρίς αλλαγή των ρυθμίσεων.
- Αν κοπεί το ρεύμα τροφοδοσίας της βάσης, ο αριθμός κουδουνισμάτων επανέρχεται στο 3.

7.8 Έλεγχος του αριθμού κουδουνισμάτων

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού  για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε για λίγο το πλήκτρο .
- Η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ενημερώνει για τον αριθμό κουδουνισμάτων.

7.9 Ρύθμιση ημέρας και ώρας

Η ημέρα και ώρα του αυτόματου τηλεφωνητή είναι ανεξάρτητη από τη ρύθμιση ημέρας και ώρας της συσκευής. Η ημέρα και ώρα κάθε κλήσης καταγράφεται και εμφανίζεται κατά την αναπαραγωγή. Η μορφή της ώρας εξαρτάται από τη γλώσσα της προ-ηχογραφημένης φωνής, π.χ. τα Αγγλικά είναι σε 12-ωρη μορφή και τα Γερμανικά σε 24-ωρη μορφή.

Ρύθμιση της ημέρας και ώρας:

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού  για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το πλήκτρο '0'.

- Πατήστε το πλήκτρο .
 - Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'SET TIME' και η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ζητά να ρυθμίσετε την ημέρα.
 - Πατήστε μερικές φορές το πλήκτρο  ή  για να ρυθμίσετε την ημέρα. Η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ενημερώνει για τις τρέχουσες ρυθμίσεις.
 - Πατήστε το πλήκτρο  για να επιβεβαιώσετε την ημέρα.
 - Η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ζητά να ρυθμίσετε την ώρα.
 - Πατήστε μερικές φορές το πλήκτρο  ή  για να ρυθμίσετε τις ώρες.
 - Πατήστε το πλήκτρο  για να επιβεβαιώσετε τις ώρες.
 - Η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ζητά να ρυθμίσετε τα λεπτά.
 - Πατήστε μερικές φορές το πλήκτρο  ή  για να ρυθμίσετε τα λεπτά.
 - Πατήστε το πλήκτρο  για να επιβεβαιώσετε τα λεπτά.
- (Αν η ώρα εμφανίζεται σε 12-ωρη μορφή, η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ζητά να επιλέξετε AM ή PM). Πατήστε το πλήκτρο  ή  για εναλλαγή μεταξύ AM και PM και στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο  για επιβεβαίωση).

Για επιβεβαίωση επαναλαμβάνεται ολόκληρη η ημέρα και ώρα.

Σημειώσεις:

- Αν δεν πατήσετε πλήκτρα για 8 δευτερόλεπτα, αποθηκεύεται η προηγούμενη ρύθμιση ημέρας/ώρας και η συσκευή βγαίνει αυτόματα από τη λειτουργία ρύθμισης ημέρας/ώρας.
- Όταν χρησιμοποιείτε τη συσκευή για πρώτη φορά και δεν έχετε ακόμη ρυθμίσει την ημέρα/ώρα, δεν καταγράφεται η ημέρα/ώρα των εισερχόμενων μηνυμάτων.
- Αν διακοπεί η τάση τροφοδοσίας της βάσης, πρέπει να ξαναρυθμίσετε την ημέρα/ώρα.

7.10 Έλεγχος της ημέρας/ώρας

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού  για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το πλήκτρο  για να εμφανίσετε την ημέρα/ώρα. Η προ-ηχογραφημένη φωνή σας λέει την τρέχουσα ρύθμιση ημέρας/ώρας.

7.11 Προγραμματισμός του κωδικού VIP

Ο κωδικός VIP είναι ένας τριψήφιος κωδικός που χρησιμοποιείται για τον τηλεχειρισμό της συσκευής (βλέπε Τηλεχειρισμός). Εξ αρχής, ο κωδικός VIP είναι '321'.

Σημείωση: Αν κοπεί το ρεύμα τροφοδοσίας της βάσης, ο κωδικός VIP επανέρχεται στο '321'.

7.11.1 Αλλαγή του κωδικού VIP

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού  για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το πλήκτρο '0'.
- Πατήστε το πλήκτρο  για να επιβεβαιώσετε τον κωδικό VIP.
- Η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ζητά να ορίσετε τον κωδικό VIP και αναφέρει το πρώτο ψηφίο.

- Πατήστε λίγες φορές το πλήκτρο  ή  για να ρυθμίσετε το πρώτο ψηφίο του κωδικού VIP.
- Πατήστε το πλήκτρο  για να επιβεβαιώσετε το πρώτο ψηφίο. Η προ-ηχογραφημένη φωνή λέει το τρέχον 2ο ψηφίο του κωδικού VIP.
- Πατήστε λίγες φορές το πλήκτρο  ή  για να ρυθμίσετε το δεύτερο ψηφίο του κωδικού VIP.
- Πατήστε το πλήκτρο  για να επιβεβαιώσετε το δεύτερο ψηφίο. Η προ-ηχογραφημένη φωνή λέει το τρέχον 3ο ψηφίο του κωδικού VIP.
- Πατήστε λίγες φορές το πλήκτρο  ή  για να ρυθμίσετε το τρίτο ψηφίο του κωδικού VIP.
- Πατήστε το πλήκτρο  για να επιβεβαιώσετε τον κωδικό VIP. Ακούγεται ένα διαρκές μπιπ. Η προ-ηχογραφημένη φωνή λέει το νέο κωδικό VIP για επιβεβαίωση.

Σημείωση: Αν δεν πατήσετε κανένα πλήκτρο για 8 δευτερόλεπτα, αποθηκεύεται ο προηγούμενος κωδικός VIP και η συσκευή βγαίνει αυτόματα από τη λειτουργία ρύθμισης του κωδικού VIP.

7.11.2 Έλεγχος του κωδικού VIP

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού  για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το πλήκτρο  για να ακούσετε τον κωδικό VIP. Η προ-ηχογραφημένη φωνή λέει τον τρέχοντα κωδικό VIP.

7.12 Χειρισμός

Αν λάβετε μια κλήση και ο αυτόματος τηλεφωνητής είναι ενεργός (σύμβολο  στην οθόνη), ο τηλεφωνητής απαντά αυτόματα τις κλήσεις μετά τον καθορισμένο αριθμό κουδουνισμάτων. Εάν

- είναι επιλεγμένο το εξερχόμενο μήνυμα 1, αναπαράγεται. Μετά το εξερχόμενο μήνυμα, ακούγεται ένα μπιπ και ο καλών μπορεί να αφήσει ένα μήνυμα (διάρκειας το πολύ 3 λεπτών).
- είναι επιλεγμένο το εξερχόμενο μήνυμα 2, αναπαράγεται. Μετά το μπιπ, η γραμμή απουσυνδείται αυτόματα. Ο καλών δεν έχει δυνατότητα να αφήσει μήνυμα.

Σημείωση: Αν, κατά την απάντηση, δεν ακουστεί τίποτα για 8 δευτερόλεπτα, η γραμμή διακόπτεται αυτόματα.

7.13 Διαλογή κλήσεων

Η λειτουργία αυτή χρησιμεύει αν θέλετε να απαντάτε μόνο ορισμένες κλήσεις.

Κατά τη λήψη μιας εισερχόμενης κλήσης, είναι δυνατό να ακούσετε τον καλούντα πριν απαντήσετε:

- Πατήστε το πλήκτρο ανοικτής συνομιλίας  κατά την εγγραφή. Είναι δυνατό τώρα να ακούσετε τον καλούντα, ενώ στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'Monitor'.
- Πατήστε και πάλι το πλήκτρο ανοικτής συνομιλίας  για να επιστρέψετε στη λειτουργία ακουστικού. Η ενέργεια αυτή απενεργοποιεί τη λειτουργία ανοικτής συνομιλίας.
- Πατήστε το πλήκτρο OK για να απενεργοποιήσετε τη διαλογή κλήσεων ή πατήστε το πλήκτρο κλήσης  για να απαντήσετε την κλήση.

7.14 Ηχογράφηση ενός σημειώματος

Με το Cocoon 350, μπορείτε να ηχογραφείτε σημειώματα. Τα σημειώματα αυτά θεωρούνται εισερχόμενα μηνύματα, τα οποία μπορεί να λάβει αργότερα ο χρήστης. Ο μέγιστος χρόνος ηχογράφησης είναι 2 λεπτά.

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε για λίγο το πλήκτρο Η προ-ηχογραφημένη φωνή σας προτρέπει να ηχογραφήσετε ένα σημείωμα. Μετά το μπιπ, πείτε το σημείωμα.
- Πατήστε το πλήκτρο στάσης ■ για να σταματήσετε την ηχογράφηση.
- Πατήστε το πλήκτρο OK για να επιστρέψετε σε κατάσταση αναμονής.
- Το σύμβολο αναβοσβήνει και μετά από λίγο, ενημερώνεται ο αριθμός νέων μηνυμάτων.

7.14.1 Αναπαραγωγή εισερχόμενων μηνυμάτων και σημειώματων

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').
- Πατήστε το πλήκτρο για να ακούσετε τα μηνύματα και σημειώματα.
- Η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ενημερώνει για τον αριθμό υπαρχόντων μηνυμάτων (σύνολο) και τον αριθμό των νέων (που δεν έχετε ακούσει) μηνυμάτων.
- Τα μηνύματα ακούγονται το ένα μετά το άλλο. Αν δεν υπάρχουν μηνύματα, ακούγονται μόνο τα νέα μηνύματα (αυτά που δεν έχετε ακούσει).
- Για κάθε μήνυμα, η προ-ηχογραφημένη φωνή αναφέρει την ημέρα και ώρα ηχογράφησης του μηνύματος
- Κατά την αναπαραγωγή, μπορείτε να:
 - επιστρέψετε στην αρχή του τρέχοντος μηνύματος πατώντας μια φορά το πλήκτρο .
 - πάτε στο προηγούμενο μήνυμα, πατώντας δύο φορές το πλήκτρο .
 - σταματήσετε την αναπαραγωγή, πατώντας το πλήκτρο στάσης ■.
 - διακόψετε την αναπαραγωγή, πατώντας το πλήκτρο στάσης ■. Πατήστε και πάλι το πλήκτρο παύσης ■ για να ξεκινήσετε και πάλι την αναπαραγωγή.
 - πάτε στο επόμενο μήνυμα, πατώντας το πλήκτρο .

7.15 Διαγραφή μηνυμάτων

7.15.1 Διαγραφή μηνυμάτων ένα-ένα κατά την αναπαραγωγή

Ξεκινήστε την αναπαραγωγή μηνυμάτων όπως επεξηγείται παραπάνω.

- Όταν αρχίσει η αναπαραγωγή του μηνύματος που θέλετε να διαγράψετε, πατήστε το πλήκτρο διαγραφής .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'ERASE?'.
 - Πατήστε 'OK' για να διαγράψετε το μήνυμα ή πατήστε και πάλι το πλήκτρο διαγραφής για να ακυρώσετε τη διαγραφή.
- Κατά τη διαγραφή, η προ-ηχογραφημένη φωνή σας ενημερώνει ότι το μήνυμα διαγράφεται.
- Η συσκευή ξεκινά την αναπαραγωγή του επόμενου μηνύματος.

7.15.2 Διαγραφή όλων των μηνυμάτων

Είναι επίσης δυνατή η διαγραφή όλων μαζί των μηνυμάτων που έχετε ακούσει. Η ενέργεια αυτή διαγράφει μόνο τα μηνύματα που έχετε ήδη ακούσει. Τα νέα μηνύματα δε διαγράφονται.

- Πατήστε δύο φορές το πλήκτρο προγραμματισμού ➔ για να πάτε στο μενού αυτόματου τηλεφωνητή (βλέπε 'Μενού αυτόματου τηλεφωνητή').

- Πατήστε το πλήκτρο διαγραφής .
- Στην οθόνη εμφανίζεται το μήνυμα 'Erase?'
- Πατήστε 'OK' για να διαγράψετε όλα τα μηνύματα ή πατήστε και πάλι το πλήκτρο διαγραφής  για να ακυρώσετε τη διαγραφή.
- Η προ-ηχογραφημένη φωνή επιβεβαιώνει τη διαγραφή των μηνυμάτων, αναφέροντας τον αριθμό των νέων (που δεν έχετε ακούσει) μηνυμάτων που υπάρχουν.

7.16 Πλήρης μνήμη

Δεν υπάρχει οπτική ένδειξη ότι η μνήμη είναι πλήρης. Αν ενεργοποιηθεί ο αυτόματος τηλεφωνητής και λάβετε μια κλήση, η συσκευή παίζει το εξερχόμενο μήνυμα OGM 2 (λειτουργία αυτόματου τηλεφωνητή χωρίς δυνατότητα ηχογράφησης μηνυμάτων καλούντων). Όταν ξεκινήσετε την ακρόαση των μηνυμάτων, η προ-ηχογραφημένη φωνή αναφέρει ότι η μνήμη είναι πλήρης και μετά παίζει τα μηνύματα.

- Διαγράψτε όλα τα μηνύματα αφού τα ακούσετε.
- Η μνήμη ελευθερώνεται και πάλι.

7.17 Τηλεχειρισμός

Ο τηλεχειρισμός του αυτόματου τηλεφωνητή είναι δυνατός μόνο με συσκευή τονικής κλήσης (σύστημα DTMF).

- Καλέστε τον αυτόματο τηλεφωνητή σας.
- Ο τηλεφωνητής απαντά την κλήση, ακούγεται το εξερχόμενο μήνυμα και ένα μπιπ.
- Μετά το μπιπ, πληκτρολογήστε αργά τον κωδικό VIP (προεπιλεγμένη τιμή 321).
- Ακούγονται δύο σύντομα μπιπ για επιβεβαίωση.
- Πληκτρολογήστε τους επόμενους κωδικούς για την επιθυμητή λειτουργία.

7.17.1 Ακρόαση μηνυμάτων

- Πατήστε το '2' (ακρόαση μηνυμάτων). Ο τηλεφωνητής παίζει τα μηνύματα. Κατά την αναπαραγωγή, έχετε τις ακόλουθες επιλογές:
- Πατήστε το '2' για να σταματήσετε την αναπαραγωγή.
- Πατήστε το '2' για να ξεκινήσετε και πάλι την αναπαραγωγή.
- Πατήστε το '3' για να πάτε στο επόμενο μήνυμα.
- Πατήστε '1 1' για να πάτε στο προηγούμενο μήνυμα.
- Πατήστε '1' για να επαναλάβετε το τρέχον μήνυμα.
- Πατήστε το '6' για να σταματήσετε την αναπαραγωγή.
- Πατήστε '0' για να διαγράψετε το τρέχον μήνυμα.

7.17.2 Διαγραφή όλων των παλαιών μηνυμάτων

Αφού ακούσετε όλα τα μηνύματα, πατήστε '0' για να διαγράψετε όλα τα παλαιά μηνύματα.

7.17.3 Ηχογράφηση σημειωμάτων

- Πατήστε το πλήκτρο '4'.
- Ένα μπιπ υποδηλώνει ότι μπορείτε να ξεκινήσετε την ηχογράφηση.
- Πείτε το σημείωμά σας.
- Πατήστε το '6' για να σταματήσετε την ηχογράφηση.

7.20 Λίστα κωδικών τηλεχειρισμού

- Καλέστε τον αυτόματο τηλεφωνητή σας.
- Ο τηλεφωνητής απαντά την κλήση, ακούγεται το εξερχόμενο μήνυμα και ένα μπιπ.
- Μετά το μπιπ, πληκτρολογήστε αργά τον κωδικό VIP (προεπιλεγμένη τιμή 321).
- Ακούγονται δύο σύντομα μπιπ για επιβεβαίωση.
- Πληκτρολογήστε τους επόμενους κωδικούς για να χρησιμοποιήσετε την επιθυμητή λειτουργία:

Αναπαραγωγή μηνυμάτων

- '2': αναπαραγωγή μηνυμάτων
- '2': διακοπή αναπαραγωγής + '2': συνέχεια αναπαραγωγής
- '3': επόμενο μήνυμα
- '11': προηγούμενο μήνυμα
- '1': επανάληψη
- '0': διαγραφή τρέχοντος μηνύματος (κατά την αναπαραγωγή)
- '0': διαγραφή όλων των μηνυμάτων (μετά την αναπαραγωγή όλων των μηνυμάτων)

Αναμονή

- '5': αναπαραγωγή εξερχόμενου μηνύματος
- '1': ηχογράφηση εξερχόμενου μηνύματος 1 (πατήστε '6' για να σταματήσετε την ηχογράφηση).
- '3': ηχογράφηση εξερχόμενου μηνύματος 2 (πατήστε '6' για να σταματήσετε την ηχογράφηση).
- '4': ηχογράφηση σημειώματος (πατήστε '6' για να σταματήσετε την ηχογράφηση).
- '*': ενεργοποίηση αυτόματου τηλεφωνητή
- '#': απενεργοποίηση αυτόματου τηλεφωνητή



8 ΕΓΓΥΗΣΗ

Εγγύηση:
Προσοχή:

2 χρόνια για ελαττώματα της συσκευής
Επιστρέψτε τη συσκευή στην αρχική της συσκευασία.
Μην ξεχάσετε να συμπεριλάβετε και την απόδειξη αγοράς σας.
Η εγγύηση δεν ισχύει χωρίς την απόδειξη αγοράς.

TOPCOM[®]

it's nice t@lking to you

www.topcom.be